

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

วิธีดำเนินการวิจัย เรื่อง สภาพและปัญหาการดำเนินงานของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 3 กลุ่ม คือ

1. คณะกรรมการบริหารสมาคม ทั้งหมดจำนวน 26 คน จากคณะกรรมการบริหารสมาคม 2 วาระ ในช่วงปี พ.ศ. 2536-2539 โดยมีรายชื่อไม่ซ้ำกัน

2. ผู้ควบคุมทีมชาติ หมายถึง หัวหน้าผู้ฝึกสอนทีมชาติ ผู้ช่วยผู้ฝึกสอนทีมชาติ และผู้จัดการทีมชาติ ทั้งหมดจำนวน 10 คน จากผู้ควบคุมทีมชาติในช่วงปี พ.ศ. 2536-2539 โดยมีรายชื่อไม่ซ้ำกัน

3. นักกีฬาซอฟท์บอลทีมชาติ ทั้งหมดจำนวน 130 คน จากนักกีฬาซอฟท์บอลทีมชาติในช่วงปี พ.ศ. 2536-2539 ทั้งชายและหญิง โดยมีรายชื่อไม่ซ้ำกัน

รวมประชากรทั้งหมด 166 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยมี 2 ชุด คือ

ชุดที่ 1 เป็นแบบสำรวจและการสัมภาษณ์ เพื่อศึกษาสภาพการดำเนินงานของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทยตามสภาพความเป็นจริง ซึ่งแบบสำรวจชุดนี้เป็นแบบตรวจคำตอบ (Check List) และแบบปลายเปิด (Open Ended) โดยจำแนกเนื้อหาออกเป็น 8 ด้าน ดังต่อไปนี้

1. ด้านการวางแผน
2. ด้านการจัดองค์การ
3. ด้านการจัดบุคลากร
4. ด้านงบประมาณ

5. ด้านสถานที่ วัสดุอุปกรณ์
6. ด้านการอำนวยความสะดวก
7. ด้านการประสานงาน
8. ด้านการรายงานผล

ซึ่งแบบสำรวจและการสัมภาษณ์ใช้สำหรับคณะกรรมการบริหารสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ที่รับผิดชอบในฝ่ายต่าง ๆ ของสมาคมโดยตรง คือ ตำแหน่งอุปนายก รองเลขาธิการ เหรัญญิก ประชาสัมพันธ์ นายทะเบียน ฝ่ายเทคนิค ฝ่ายจัดการแข่งขัน ปฏิคม และกรรมการกลาง 2 คน เพื่อต้องการทราบข้อมูลที่เป็นจริงของสมาคม

ชุดที่ 2 เป็นแบบสอบถามที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเพื่อศึกษาสภาพ และปัญหาการดำเนินงานของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ตามการรับรู้ของคณะกรรมการบริหารสมาคม ผู้ควบคุมทีม และนักกีฬาซอฟท์บอล โดยแบบสอบถามชุดนี้แบ่งออกเป็น 3 ตอน คือ

ตอนที่ 1 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับสถานภาพของผู้ตอบแบบสอบถาม มีลักษณะเป็นแบบสำรวจรายการ (Check List) และแบบปลายเปิด (Open Ended)

ตอนที่ 2 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับสภาพการดำเนินงานของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย เป็นแบบมาตราส่วนประเมินค่า ชนิด 4 ระดับ (4 - Rating Scale) และแบบปลายเปิด (Open Ended) โดยจำแนกเนื้อหาออกเป็นด้าน ๆ ต่อไปนี้

1. ด้านการวางแผน
2. ด้านการจัดองค์การ
3. ด้านการจัดบุคลากร
4. ด้านงบประมาณ
5. ด้านสถานที่ วัสดุอุปกรณ์
6. ด้านการอำนวยความสะดวก
7. ด้านการประสานงาน
8. ด้านการรายงานผล

ตอนที่ 3 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับปัญหาการดำเนินงานของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย เป็นแบบมาตราส่วนประเมินค่า ชนิด 4 ระดับ (4 - Rating Scale) และแบบปลายเปิด (Open Ended) โดยจำแนกเนื้อหาออกเป็นด้าน ๆ ต่อไปนี้

1. ด้านการวางแผน
2. ด้านการจัดองค์การ

3. ด้านการจัดบุคลากร
4. ด้านงบประมาณ
5. ด้านสถานที่ วัสดุอุปกรณ์
6. ด้านการอำนวยความสะดวก
7. ด้านการประสานงาน
8. ด้านการรายงานผล

ซึ่งแบบสอบถามชุดนี้ใช้สอบถาม คณะกรรมการบริหารสมาคม
ผู้ควบคุมทีม และนักกีฬาซอฟท์บอล รวมทั้งสิ้น 166 คน

ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือ

การสร้างแบบสำรวจ

1. ศึกษาต้นคว้าจากเอกสาร หนังสือ ตำรา วารสาร งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง แนวคิดของ
ผู้เชี่ยวชาญ และขอคำแนะนำจากอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อนำมาสร้างแบบสำรวจ
2. สัมภาษณ์ผู้ที่เกี่ยวข้องและผู้มีประสบการณ์ในการดำเนินงานของสมาคม
ซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย เกี่ยวกับสภาพและปัญหาของสมาคมซอฟท์บอล
3. สร้างแบบสำรวจให้ครอบคลุมเนื้อหาเกี่ยวกับสภาพการดำเนินงานตามความเป็น
จริงของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย
4. นำแบบสำรวจที่สร้างขึ้นเสนออาจารย์ที่ปรึกษาตรวจสอบ พร้อมทั้งขอคำแนะนำ
ในการปรับปรุงแก้ไขแบบสำรวจให้ถูกต้องเหมาะสม
5. นำแบบสำรวจที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วไปสำรวจคณะกรรมการบริหารในฝ่ายต่าง ๆ
ดังนี้ อุปนายก รองเลขาธิการ เภรณูญิก ประชาสัมพันธ์ นายทะเบียน ฝ่ายเทคนิค ฝ่ายจัดการ
แข่งขัน ปฏิคม และกรรมการกลาง 2 คน

การสร้างแบบสอบถาม

1. ศึกษาสภาพและปัญหาเกี่ยวกับการดำเนินงานจากหนังสือ เอกสาร รายงานการ
วิจัย ตลอดจนระเบียบข้อบังคับต่าง ๆ ของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย
2. นำความรู้และข้อเท็จจริงที่ได้มาสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. นำเครื่องมือที่สร้างขึ้นเสนออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อตรวจแก้ไขและปรับปรุงให้
เหมาะสม

4. นำเครื่องมือที่ได้รับการตรวจจากอาจารย์ที่ปรึกษาแล้วไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ จำนวน 8 ท่าน พิจารณาความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) แล้วนำมาปรึกษาอาจารย์ที่ปรึกษา และทำการแก้ไขปรับปรุงให้สมบูรณ์ขึ้น

5. นำเครื่องมือที่ปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้ (Try Out) กับอดีตคณะกรรมการบริหารสมาคม ผู้ควบคุมทีมที่ไม่ได้คุมทีมชาติ และนักกีฬาซอฟต์แวร์บอลที่ไม่ได้เป็นทีมชาติ กลุ่มละ 10 คน รวม 30 คน เพื่อหาความเที่ยง (Reliability) ของแบบสอบถามโดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์อัลฟา (Alpha Coefficient) ของครอนบาค (Cronbach, 1976 อ้างใน รัตนาภรณ์ ทรงพระนาม, 2538) ได้ความเที่ยงเท่ากับ .90

6. นำเครื่องมือไปใช้เก็บรวบรวมข้อมูลกับประชากรจริงในการวิจัยต่อไป

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ผู้วิจัยขอหนังสือจากบัณฑิตวิทยาลัย แจ้งขอความร่วมมือในการวิจัยไปยังสมาคมซอฟต์แวร์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ผู้ควบคุมทีมชาติ และนักกีฬาซอฟต์แวร์บอลทีมชาติ
2. ผู้วิจัยดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบสำรวจและการสัมภาษณ์ด้วยตนเอง
3. ผู้วิจัยดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบสอบถามด้วยตนเอง

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. การวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสำรวจ และการสัมภาษณ์
นำข้อมูลจากแบบสำรวจและการสัมภาษณ์มาวิเคราะห์ แล้วนำเสนอในรูปแบบของความเรียง
2. การวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสอบถาม
 - 2.1 นำข้อมูลจากแบบสอบถาม ตอนที่ 1 ซึ่งเป็นข้อมูลเกี่ยวกับสถานภาพของผู้ตอบแบบสอบถามแบบตรวจคำตอบ (Check List) และแบบปลายเปิด (Open Ended) มาแจกแจงความถี่ของคำตอบ คิดเป็นร้อยละ แล้วนำเสนอในรูปแบบของตารางประกอบความเรียง
 - 2.2 นำข้อมูลจากแบบสอบถาม ตอนที่ 2 ซึ่งเป็นคำถามเกี่ยวกับสภาพการดำเนินงานของสมาคมซอฟต์แวร์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ชนิด 4 ระดับ (4 - Rating Scale) และแบบปลายเปิด (Open Ended) มาแจกแจงความถี่ของคำตอบแต่ละข้อคำถามเพื่อหาค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) โดยกำหนดคะแนนแต่ละอันดับ ดังนี้

ดีมาก	มีค่าเท่ากับ 4
ดี	มีค่าเท่ากับ 3
พอใช้	มีค่าเท่ากับ 2
ควรปรับปรุง	มีค่าเท่ากับ 1

เมื่อได้ค่าเฉลี่ย (Mean) แล้วนำมาเทียบอันดับโดยถือเกณฑ์ ดังนี้

ค่าเฉลี่ยระหว่าง	ความหมาย
3.50 - 4.00	ถือว่า การดำเนินงานดีมาก
2.50 - 3.49	ถือว่า การดำเนินงานดี
1.50 - 2.49	ถือว่า การดำเนินงานพอใช้
1.00 - 1.49	ถือว่า การดำเนินงานควรปรับปรุง

นำค่าเฉลี่ย (Mean) ที่ได้มาเสนอในรูปแบบตารางประกอบความเรียง

2.3 นำข้อมูลจากแบบสอบถาม ตอนที่ 3 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับปัญหาการดำเนินงานของสมาคมซอฟต์แวร์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ซึ่งเป็นแบบมาตราส่วนประเมินค่า ชนิด 4 ระดับ (4 - Rating Scale) และแบบปลายเปิด (Open Ended) มาแจกแจงความถี่ของคำตอบแต่ละข้อคำถามเพื่อหาค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) โดยกำหนดคะแนนแต่ละอันดับ ดังนี้

มากที่สุด	มีค่าเท่ากับ 4
มาก	มีค่าเท่ากับ 3
น้อย	มีค่าเท่ากับ 2
น้อยที่สุด	มีค่าเท่ากับ 1

เมื่อได้ค่าเฉลี่ย (Mean) แล้วนำมาเทียบอันดับโดยถือเกณฑ์ ดังนี้

ค่าเฉลี่ยระหว่าง	ความหมาย
3.50 - 4.00	ถือว่า เป็นปัญหามากที่สุด
2.50 - 3.49	ถือว่า เป็นปัญหามาก
1.50 - 2.49	ถือว่า เป็นปัญหาน้อย
1.00 - 1.49	ถือว่า เป็นปัญหาน้อยที่สุด

นำค่าเฉลี่ย (Mean) ที่ได้มาเสนอในรูปแบบตารางประกอบความเรียง

2.4 เปรียบเทียบสภาพและปัญหาการดำเนินงานของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย ระหว่างคณะกรรมการบริหารสมาคม ผู้ควบคุมทีม และนักกีฬาซอฟท์บอล โดยการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว (One-way Analysis of Variance) ด้วยการทดสอบค่าเอฟ (F-test) เพื่อทดสอบความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 จึงจะทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ ด้วยวิธีของเซฟเฟ (Scheffe')

3. ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำเร็จรูป เอส พี เอส เอส พี ซี พลัส (SPSS/PC⁺ : Statistical Package for the Social Sciences/ Personal Computer Plus)



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย