

การเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์
ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่สาม
โดยการอภิปรายแบบใช้เกณฑ์การส่วนตัว



นางพ례าว์ ยินดีสุข

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาความหลักสูตรปริญญาครุศาสตรบัณฑิต
ภาควิชามัธยมศึกษา^{ภาคพิเศษ}
บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
พ.ศ. 2523

A COMPARISON OF MATHAYOM SUKSA THREE STUDENTS'
SCIENCE LEARNING ACHIEVEMENT
BY USING GAMES AND LECTURE WITH DEMONSTRATION

Mrs. Payao Yindeesuk

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Education
Department of Secondary Education
Graduate School
Chulalongkorn University
1980

หัวข้อวิทยานิพนธ์

การเปรียบเทียบผลลัพธ์จากการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ ของนักเรียน
มัธยมศึกษาปีที่สาม โดยการสอนแบบใช้สกุล กับการสอนแบบรายวิชา^{แบบ}
ประกอบการสังเคราะห์

โดย

นางพญา ยินดีสุข

ภาควิชา

มัธยมศึกษา

อาจารย์พริกษา

รองศาสตราจารย์ สุนทร ช่วงสุวนิช

มัธยมศึกษาปีที่สาม จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของ
การศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต

คณบดีมัธยมศึกษาปีที่สาม

(รองศาสตราจารย์ ดร.สุประดิษฐ์ บุนนาค)

คณะกรรมการต่อไปนี้

ประธานกรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ดร.ชีระศัย ปุณโยธิ)

กรรมการ

(รองศาสตราจารย์ สุนทร ช่วงสุวนิช)

กรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ยุพิน พิพิธกุล)

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชนกร เพ็ญ เชื้อพาณิช)

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

หัวขอวิทยานิพนธ์

การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่สาม โดยการสอนแบบใช้เกมกับการสอนแบบบรรยายประกอบการสาขิต

ชื่อนิสิต

นางพยากรณ์ ยินดีสุข

อาจารย์ที่ปรึกษา

รองศาสตราจารย์ สุนทร ช่วงสุวนิช

ภาควิชา

มัธยมศึกษา

ปีการศึกษา

2523



บหคดยอ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ที่จะเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์วิชาวิทยาศาสตร์ โดยวิธีสอนแบบใช้เกมกับแบบบรรยายประกอบการสาขิต ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่สาม

ผู้วิจัยได้ทดลองสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาระดับชั้นมัธยม จำนวน 80 คน แบ่งเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มหนึ่งสอนโดยวิธีสอนแบบใช้เกม เรียนรู้จากการทดลอง อีกกลุ่มหนึ่งสอนโดยวิธีสอน แบบบรรยายประกอบการสาขิต เรียนรู้จากความคุ้นเคย นักเรียนทั้งสองกลุ่มนี้มีระดับความรู้เท่าเทียมกัน ผู้วิจัยใช้วิธี "ประชากรและสมบูรณ์ชนชาติ" เป็นบทเรียนทดลอง ใช้เวลาสอน 4 สัปดาห์ เมื่อจบบทเรียนแล้วมีการสอบถามความคิดเห็นผ่านการวิเคราะห์มาแล้ว เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์ของการเรียนของนักเรียนทั้งสองกลุ่ม

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

1. คะแนนผลสัมฤทธิ์วิชาวิทยาศาสตร์ โดยเฉลี่ยของนักเรียนกลุ่มทดลอง ซึ่งสูงกว่ากลุ่มควบคุม ซึ่งสอนโดยวิธีสอนแบบบรรยายประกอบการสาขิต

2. ค่า Z จากการทดสอบมีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ

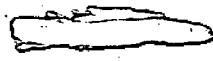
.05

แสดงว่า ผลสัมฤทธิ์การเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนทั้งสองกลุ่มแตกต่างกัน การสอนแบบใช้เกมได้ผลกีกว่าการสอนแบบบรรยายประกอบการสาธิต



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

Thesis Title A Comparison of Mathayom Suksa Three Students'

Science Learning Achievement by Using 

Games and Lecture with Demonstration

Name Mrs. Payao Yindeesuk

Thesis Advisor Associate Professor Suntorn Chuangsuvanich

Department Secondary Education

Academic Year 1980

ABSTRACT

The purpose of this research was to compare the achievement in learning Science between the using simulation game method and the lecture with demonstration method of mathayom suksa three students.

The eighty students of mathayom suksa 3 of Chulalongkorn University Demonstration School, were divided into two groups: an experimental group and a controlled group. These students were considered to have equal knowledge in Science. The "experimental group" was taught by the using simulation game method. The "controlled group" was taught by the lecture with demonstration method.

The lesson about "Population and Equilibrium of Nature" was taught to the students in this study. The total time spent in accomplishing the entire lesson was 4 weeks. The comprehensive examination which had been analyzed for its quality, was then distributed to the students to find out the comparative achievement

between the experimental group and the controlled group.

The results of the research could be summarized as follow:

1. The average grade of the achievement test of the experimental group was higher than that of the controlled group.

2. The Z-value was statistically significant at .05.

This indicate that there was a difference in achievement between the students of the two groups and the using simulation game method could be employed more successfully than the lecture with demonstration method.

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



กิติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลงได้ เพราะได้รับความกรุณาช่วยเหลืออย่างคุ้มครองจาก
รองศาสตราจารย์ สุนทร ช่วงสุวนิช อารยที่ปรึกษาและควบคุมการวิจัย ที่ให้ให้คำ
แนะนำ ในข้อคิดเห็น ให้ความเป็นกันเอง และให้กำลังใจในการแก้ไขข้อบกพร่องทาง ฯ
ด้วยความเอาใจใส่อย่างคิดถอดมา รองศาสตราจารย์ ดร.มีระชัย ปูรณ์โชติ และ^๑
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.จันทร์ เพ็ญ เชื้อพานิช กรุณาให้คำแนะนำและช่วยเหลือด้าน^๒
ทาง ฯ รองศาสตราจารย์ บุณิน พิพิธกุล ได้ในกำปรึกษาทางสถิติ^๓

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สมศักดิ์ อิสรະวัฒน์ กรุณาให้คำแนะนำเกี่ยวกับเกมที่ใช้^๔
และให้ความช่วยเหลือด้านทาง ฯ แก้ไขข้อบกพร่องคุ้มครอง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ เพิ่มสุข^๕
วิชชูวงศ์ กรุณาให้คำแนะนำเกี่ยวกับภาษา

ผู้วิจัยรู้สึกชื่นชื่นในความช่วยเหลือทุกประการ จึงขอขอบพระคุณอย่างสูงมาก

ณ ที่นี่

ในที่สุด ผู้วิจัยขอขอบคุณผู้อุปถัมภ์เบื้องหลังความสำเร็จของงานนี้ทุกคน โดยเฉพาะ
คุณพิมพ์ชนก เศรษฐก์ คุณไพบูลย์ เดชาวดีเชียร พ.ก.คำรง จินดารัตน์ คุณมีระชาติ
สวนไพรินทร์ และคุณวิทูรย์ ยินดีสุข ซึ่งได้ให้กำลังใจอย่างจริงใจมาโดยตลอด

พยาบาล พยาบาล ยินดีสุข

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญ

四

บทคัดย่อภาษาไทย	๔
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๘
กิจกรรมประการ	๙
รายการตารางประกอบ	๑๙
บทที่	
1 บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของมนุษยา	1
รัตตุประสงค์ในการวิจัย	3
สมมุติฐานของการวิจัย	4
ขั้นตอนและวิธีดำเนินการวิจัย	4
ขอบเขตของการวิจัย	5
ข้อพอกลงเบองคน	5
คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย	6
ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย	6
2 วรรณคดีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	7
วรรณคดิทเกี่ยวข้อง	7
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการใช้เกมประกอบการสอน	11
3 วิธีดำเนินการวิจัย	23
การเลือกกลุ่มตัวอย่างประชากร	23
ตรวจสอบแบบสอบถามผลลัพธ์ วิชาชีววิทยาศาสตร์	24



การเก็บรวบรวมข้อมูล...	27
สิ่งที่นำไปในการวิเคราะห์ข้อมูล.	27
4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล...	30
5 สรุปผลการวิจัย ภภิปรายผล และขอเสนอแนะ... ...	33
สรุปผลการวิจัย	34
ภภิปรายผลการวิจัย.	34
ขอเสนอแนะทั่วไป...	36
ขอเสนอแนะในการศึกษาวิจัยต่อไป.. ...	36
บรรณานุกรม...	38
ภาคผนวก.	43
ประวัติการศึกษา	100

ศูนย์วิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รายการตารางประกอบ

ตารางที่	หน้า
1	จำนวนนักเรียนและการมีส่วนร่วมเข้าคัดเลือกเพื่อเป็นกิจกรรมประจำการ... 23
2	แสดงค่ามัธยฐานและค่าสถิติ (X) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) และค่าซี (Z) ของคะแนนวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์... 32
3	แสดงจำนวนประจำการ และพื้นที่ของจังหวัดต่าง ๆ 54
4	ตารางวิเคราะห์การคำนวณจำแนก (D), และค่าระดับความยากง่าย (P) ของแบบทดสอบสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิทยาศาสตร์. 88
5	แสดงค่าความถี่ของนักเรียนที่ได้จากแบบทดสอบวัดผลทาง การเรียนวิทยาศาสตร์ 91

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย