



บทที่ 2

ทฤษฎีที่ใช้ในการวิจัย

2.1 ผังงาน (Flowchart)

ผังงานหมายถึง รูป หรือ สัญลักษณ์ ที่ใช้แสดงถึงขั้นตอนต่าง ๆ ในการประมวลผล ทิศทางการเคลื่อนที่ของข้อมูล ความสัมพันธ์ระหว่างรูปสัญลักษณ์ในผังงาน แสดงด้วยลำดับของ รูปผังงานเส้นตรง เชื่อมระหว่างรูปผังงาน และลูกศร จุดเริ่มต้นของผังงานจะอยู่ส่วนบนของ ผังงาน และลำดับความสัมพันธ์จากบนลงล่าง โดยอาศัย เส้นเชื่อมต่อระหว่างรูปผังงานและ ลูกศร ซึ่งแสดงถึงทิศทาง ผังงานประกอบด้วยสัญลักษณ์ ซึ่งแสดงความหมายต่าง ๆ กันหลายรูป แต่ที่ใช้สำหรับงานวิจัยนี้ประกอบด้วยสัญลักษณ์รูปผังงานซึ่งแสดงในรูป 1.1 เท่านั้น

ผังงานสามารถแบ่งออกได้ 2 ประเภท คือ

2.1.1 ผังงานระบบ (System flowchart) หมายถึง ผังงานที่แสดงถึงโครงสร้างรวมของระบบงาน ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลนำเข้า การประมวลผล และผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลเท่านั้น ผังงานระบบนี้ประกอบด้วยรูปผังงานพื้นฐาน 3 ชนิด คือ

2.1.1.1 รูปผังงานข้อมูลนำเข้า (Input)

2.1.1.2 รูปผังงานการประมวลผล (Processing)

2.1.1.3 รูปผังงานแสดงผลลัพธ์ (Output)

ผังงานระบบจะช่วยให้นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts) สามารถเข้าใจถึงการทำงานของระบบงานทั้งหมด ก่อนจะทำการพัฒนาระบบขั้นต่อไป

2.1.2 ผังงานโปรแกรม (Program flowchart) ผังงานโปรแกรมหมายถึง ผังงานที่แสดงถึงขั้นตอนและลำดับการทำงานของโปรแกรม ตรรกของโปรแกรม (Logic of program) ผังงานโปรแกรม เป็นผังงานซึ่งผู้เขียนโปรแกรมสร้างขึ้นมาก่อนที่จะทำการเขียนโปรแกรม เพื่อช่วยให้ผู้เขียนโปรแกรมสามารถกำหนดโครงสร้างของโปรแกรมได้อย่างเป็นระเบียบ เข้าใจง่าย และยังสามารถนำไปใช้เป็นเอกสารประกอบโปรแกรมได้อีกด้วย ผังงานโปรแกรมประกอบด้วยรูปผังงานหลายชนิดด้วยกัน ซึ่งแต่ละรูปมีความหมายแตกต่างกันไปมาเชื่อม

โยงกันด้วย เส้นตรงและลูกศร เพื่อแสดงถึงรายละเอียดทุกขั้นตอนของการประมวลผลของโปรแกรม จากผังงานโปรแกรมสามารถนำไปแปลงเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน ซึ่งอยู่ในขั้นตอนการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของการพัฒนาระบบงาน งานวิจัยนี้รูปผังงานที่ใช้ในการแปลงเป็นโปรแกรมนั้น เป็นผังงานโปรแกรม เพราะเหตุว่า ผังงานโปรแกรมสามารถนำไปแปลงเป็นโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ได้ ผังงานที่ใช้ประกอบด้วยสัญลักษณ์และความหมายดังนี้

2.1.2.1 การอ่านและบันทึกข้อมูลบนแผ่นฟลอปปีดิสก์ เป็นสัญลักษณ์แสดงถึงการอ่าน หรือ การบันทึกข้อมูลบนแผ่นฟลอปปีดิสก์ การอ่านข้อมูลจากแผ่นฟลอปปีดิสก์นั้น ข้อมูลที่อ่านได้จะถูกนำมาเก็บไว้ในหน่วยความจำ ซึ่งสามารถอ้างถึงได้โดยการตั้งชื่อตัวแปรสำหรับเก็บข้อมูลในทางตรงข้ามการบันทึกข้อมูลลงแผ่นฟลอปปีดิสก์ เป็นการนำข้อมูลจากหน่วยความจำบันทึกลงแผ่นฟลอปปีดิสก์



รูปที่ 2.1 การอ่านและบันทึกข้อมูลบนแผ่นฟลอปปีดิสก์

2.1.2.2 การวนซ้ำ (Loop) เป็นสัญลักษณ์ผังงาน แสดงถึงการทำงานซ้ำ ๆ ตามเงื่อนไขของคำสั่งประกอบรูปผังงาน สัญลักษณ์การวนซ้ำจะใช้ควบคู่ไปกับสัญลักษณ์ของจุดเชื่อมต่อ ซึ่งมีคำสั่งประกอบรูปผังงานเป็น ENDDO ซึ่งใช้เป็นจุดสิ้นสุดของการวนซ้ำ



รูปที่ 2.2 การวนซ้ำ

2.1.2.3 การเริ่มต้นหรือสิ้นสุด (Terminal) เป็นสัญลักษณ์แสดงจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของการประมวลผลของผังงาน



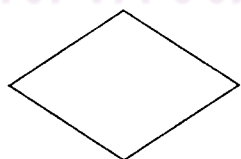
รูปที่ 2.3 การเริ่มต้นหรือสิ้นสุด

2.1.2.4 การประมวลผล (Process) เป็นสัญลักษณ์แสดงถึงการประมวลผลข้อมูล ตัวอย่างเช่น การบวก ลบ คูณ ทหารข้อมูล เป็นต้น



รูปที่ 2.4 การประมวลผล

2.1.2.5 การเปรียบเทียบ (Decision) เป็นสัญลักษณ์แสดงการเปรียบเทียบข้อมูล 2 จำนวน ผลลัพธ์ที่ได้จากการเปรียบเทียบทำให้เกิดผลลัพธ์ทางตรรก คือ จริง หรือ ไม่จริง ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้ทางตรรกนี้ จะมีผลต่อการเลือกในการประมวลผลรูปผังงานรูปต่อไป



รูปที่ 2.5 การเปรียบเทียบ

2.1.2.6 ผังงานย่อย (Predefined process) เป็นสัญลักษณ์แสดงถึงกลุ่มของรูปผังงาน ซึ่งแสดงขั้นตอนการประมวลผลเฉพาะหน้าที่ ผังงานย่อยช่วยให้ผู้เขียนผังงานสามารถเขียนผังงานได้อย่างมีระเบียบ และมีประสิทธิภาพ โดยแยกรูปผังงานออกเป็นกลุ่มย่อย ๆ ตามหน้าที่ในการประมวลผล ซึ่งช่วยให้ผังงานที่สร้างขึ้นเป็นผังงานโครงสร้าง (Structured flowchart) ทำให้ง่ายต่อการแก้ไข และเข้าใจถึงขั้นตอนในการประมวลผล



รูปที่ 2.6 ผังงานย่อย

2.1.2.7 จุดเชื่อมต่อ (Connector) มีความหมายอย่างใดอย่างหนึ่งดังนี้

ก. เป็นสัญลักษณ์แสดงถึงจุดรวมของทิศทางต่าง ๆ ของรูปผังงาน โดยที่ทิศทางเหล่านี้เกิดจากสัญลักษณ์ของการเปรียบเทียบ จุดเชื่อมต่อประเภทนี้จะมีคำสั่งประกอบรูปผังงานเป็น ENDIF

ข. เป็นสัญลักษณ์แสดงถึงจุดของการสิ้นสุดของการวนซ้ำ ซึ่งเกิดจากรูปสัญลักษณ์ผังงานการวนซ้ำ จุดเชื่อมต่อประเภทนี้จะมีคำสั่งประกอบรูปผังงานเป็น ENDDO

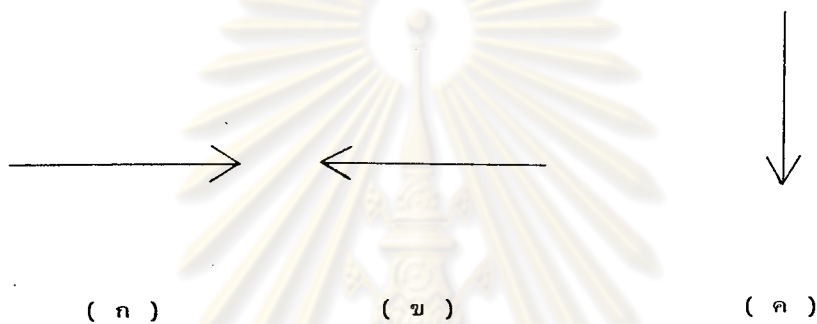
ค. เป็นจุดเชื่อมต่อไปยังส่วนใดส่วนหนึ่งของรูปผังงาน จะมีคำสั่งประกอบรูปผังงาน เป็นตำแหน่งของรูปผังงานที่ต้องการเชื่อมต่อ



รูปที่ 2.7 จุดเชื่อมต่อ

2.1.2.8 ทิศทาง (Flowline) หมายถึง สัญลักษณ์ที่ประกอบด้วย เส้นตรง (Line) และหัวลูกศร (Arrow) ซึ่งมีความหมายแสดงทิศทาง ลำดับของการประมวลผล โดยปกติลำดับของการประมวลผลจะเริ่มจากซ้ายไปขวา และจากบนลงล่าง สำหรับในงานวิจัยนี้ทิศทางของการประมวลผลประกอบด้วย 3 ทิศทาง คือ

- ก. จากซ้ายไปขวา มีสัญลักษณ์ดังรูปที่ 2.8 ก.
- ข. จากขวาไปซ้าย มีสัญลักษณ์ดังรูปที่ 2.8 ข.
- ค. จากบนลงล่าง มีสัญลักษณ์ดังรูปที่ 2.8 ค.



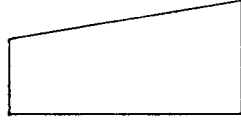
รูปที่ 2.8 ทิศทางการประมวลผล

2.1.2.9 การแสดงผลลัพธ์ทางหน่วยจอภาพ (Display) หมายถึง สัญลักษณ์แทนการนำผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลออกแสดงทางหน่วยจอภาพ



รูปที่ 2.9 การแสดงผลลัพธ์ทางหน่วยจอภาพ

2.1.2.10 การรับข้อมูลทางแป้นพิมพ์ (Input) หมายถึง สัญลักษณ์แทนการนำข้อมูลเข้าสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ โดยทำการป้อนข้อมูลเข้าทางแป้นพิมพ์ (Keyboard) ซึ่งต่ออยู่กับระบบคอมพิวเตอร์



รูปที่ 2.10 การรับข้อมูลเข้าทางแป้นพิมพ์

2.1.2.11 การแสดงผลทางเครื่องพิมพ์อัตโนมัติ (Document)

หมายถึง สัญลักษณ์แทนการแสดงผลที่ได้จากการประมวลผลทางเครื่องพิมพ์อัตโนมัติ ซึ่งต่อกับระบบคอมพิวเตอร์ ผลลัพธ์ที่ได้จะถูกพิมพ์บนกระดาษพิมพ์ต่อ เนื่องด้วยเครื่องพิมพ์ ครึ่งละ

1 บรรทัด



รูปที่ 2.11 การแสดงผลทางเครื่องพิมพ์อัตโนมัติ

รูปผังงานที่กล่าวข้างต้นนี้ แต่ละชนิดของรูปผังงานจะมีคำสั่งประกอบรูปผังงานแต่ละชนิดโดยเฉพาะ และแต่ละชนิดของคำสั่งจะมีรูปแบบของคำสั่ง (Syntax) แตกต่างกันออกไป ดังจะได้อธิบายโดยละเอียดในบทต่อไป

2.2 ระบบคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่ใช้ในการวิจัย

ระบบคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่ใช้กันทั่วไป ประกอบด้วยส่วนประกอบที่สำคัญ 3 ส่วน คือ

ก. หน่วยรับข้อมูลเข้า (Input Unit) เป็นอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ทำหน้าที่รับข้อมูลจากภายนอกระบบคอมพิวเตอร์เข้าสู่หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ ตัวอย่างเช่น แป้นพิมพ์ข้อมูล คีย์บอร์ดแม่เหล็ก เป็นต้น

ข. หน่วยประมวลผลกลาง (Central Processing Unit) ประกอบด้วย ไมโครโปรเซสเซอร์ หน่วยความจำหลัก และวงจรรควบคุมต่าง ๆ

ค. หน่วยแสดงผลลัพธ์ (Output Unit) เป็นอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่นำผลลัพธ์ที่ประมวลผลได้จากคอมพิวเตอร์ ออกแสดงสู่ภายนอกของระบบคอมพิวเตอร์ เช่น หน่วยจอภาพ (Video display unit) ชุดเทปคาสเซต (Cassette tape recorder) เป็นต้น

สำหรับการวิจัยครั้งนี้ใช้ระบบคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กของบริษัท NEC รุ่น PC-8000

ณ. สถาบันบริการคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ซึ่งมีรายละเอียดของระบบดังนี้

2.2.1 คอมพิวเตอร์รุ่น PC-8001 เป็นคอมพิวเตอร์ประเภท 8 บิต ขนาดของหน่วยความจำเท่ากับ 32 กิโลไบต์ ประกอบด้วยตัวแปลภาษาเบสิก (BASIC Interpreter) ซึ่งจัดเก็บอยู่ในหน่วยความจำชนิดรอม (ROM)

2.2.2 ชุดหน่วยความจำ (Expansion unit) รุ่น PC-8012 ประกอบด้วยหน่วยความจำอีก 32 กิโลไบต์

2.2.3 ชุดขับฟลอปปีดิสก์แบบคู่ (Dual floppy disk drive unit) แผ่นฟลอปปีดิสก์ที่ใช้ขนาด 5 1/4 นิ้ว แบบด้านเดียว ความหนาแน่นสองเท่า (single - size double - density) ความจุข้อมูลทั้งหมด เท่ากับ 276.72 กิโลไบต์

2.2.4 หน่วยจอภาพ รุ่น PC-8041 เป็นจอภาพขนาด 12 นิ้ว จำนวนตัวอักษรที่แสดงบนหน่วยจอภาพเท่ากับ 80 ตัวอักษร × 25 บรรทัด

2.2.5 เครื่องพิมพ์ชนิดจุด รุ่น EPSON MX-80 เป็นเครื่องพิมพ์ทำงานแบบสองทิศทาง (bi - directional) จำนวนตัวอักษรต่อบรรทัดพิมพ์ได้ตั้งแต่ 1 - 80 ตัวอักษร

2.3 การสร้างภาพของรูปฝังงานอย่างละเอียดบนจอภาพ

รูปฝังงานที่ปรากฏบนหน่วยจอภาพในการวิจัยนี้ เป็นรูปภาพอย่างละเอียด (High resolution graphic) ซึ่งเกิดจากจุดสว่าง (pixels) บนจอภาพเรียงตัวกันในตำแหน่งที่เหมาะสม ขนาดของรูปฝังงานแต่ละรูปมีขนาดเทียบเท่ากับตัวอักษร 3 × 7 ตัวอักษร

การสร้างรูปฝังงานอย่างละเอียดบนหน่วยจอภาพนั้น อาศัยโปรแกรมภาษาเครื่อง (machine languages) ทำการกำหนดให้บิต (Bit) ที่ต้องการเปิดขึ้น (On) โดยที่บิตนี้อยู่ในไบต์ซึ่งมีตำแหน่ง (address) อยู่ภายในหน่วยความจำชนิดแรม (RAM) ซึ่งเรียกว่า FGU-8200 หน่วยความจำนี้ใช้สำหรับเก็บรูปภาพอย่างละเอียด มีตำแหน่งของหน่วยความจำเริ่มที่ตำแหน่ง $(8000)_{16}$ ถึง $(BE7F)_{16}$



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย