

สรุปและข้อเสนอแนะ

จากรายละเอียดที่ปรากฏในบทต่างๆ จะเห็นว่า การวิเคราะห์สมรรถนะของระบบคอมพิวเตอร์หลายวิธีจะสามารถดำเนินการได้อย่างมีประสิทธิภาพต้องอาศัยความรู้ความเข้าใจในหลายด้านประกอบกัน ทั้งในด้านฮาร์ดแวร์ แนวความคิดของการสร้างระบบคอมพิวเตอร์ ด้านซอฟต์แวร์โดยเฉพาะอย่างยิ่งระบบปฏิบัติการ ซึ่งถือเป็นหัวใจของการทำงานของคอมพิวเตอร์ในการจัดสรรทรัพยากรของระบบอันได้แก่ การจัดการหน่วยความจำ ระบบแฟ้มข้อมูล การจัดการข้อมูลของระบบ การส่งผ่านข้อความข้ามวิธี การใช้แคชช่วยเหลือการประมวลผล นอกจากนี้ยังต้องประสานงานกับงานประยุกต์ที่ใช้ในการปฏิบัติการงานประยุกต์อย่างสอดคล้องสมควร

จากความรู้ด้านต่างๆ ดังกล่าวประกอบกับทฤษฎีในการสมดุลภาระ¹ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อลดการช่วงชิง (Contention) ของวิธีต่างๆ ในการประมวลผลและเพิ่มการประมวลผลแบบคู่ขนาน (Parallel) ให้มากที่สุด ซึ่งถือเป็นหัวใจของการวิเคราะห์และเพิ่มสมรรถนะของระบบคอมพิวเตอร์หลายวิธีทั้งนี้จะต้องเริ่มปรับตั้งแต่

1. โครงแบบของระบบคอมพิวเตอร์
 2. การจัดสรรงานแม่เหล็กและอุปกรณ์เชื่อมต่อ
 3. การจัดการหน่วยความจำและแคช
 4. การจัดการระบบแฟ้มข้อมูลให้มีการเข้าถึงน้อยที่สุด
 5. การจัดการกระบวนการตามระดับความสำคัญโดยใช้บุริมภาพ
 6. การจัดการความสัมพันธ์ของงานประยุกต์กับสถาปัตยกรรมที่มีอยู่ให้สอดคล้องกัน
- ทั้งนี้ต้องอาศัยข้อมูลของระบบที่ถือเป็นบรรทัดฐานหรือจุดตัดสินใจหรือตัวที่บอก (indicator) ที่สรุปพอสังเขปดังนี้ ในการระบุถึงจุดสิ้นสุดการปรับของระบบ

¹Tandem Computer, Introduction to Performance Analysis. (1989)

สิ่ง	ผลของการตรวจวัด	สะท้อนปัญหา
ที่ีชู่	ค่าสับค่า (Swap)มีค่ามากกว่า 2 ต่อชู่ชู่ต่อวินาที ค่าสับค่ามีค่ามากกว่า 3 ในชู่ชู่ใดๆต่อวินาที ค่าสับค่ามีค่ามากกว่า 1 ต่อชู่ชู่ต่อวินาที ค่าสับค่ามีค่ามากกว่า .5 ต่อชู่ชู่ต่อวินาที ค่าสับค่ามีค่าเท่ากับ 0 ต่อชู่ชู่ต่อวินาที เวลาชู่ชู่มีการะ (cpu-busy-time) > 60 % ค่าเบี่ยงเบน มากกว่า 25 %	การสลับหน้าสูงมาก การสลับหน้าสูงมาก การสลับหน้ามากเกินไป การสลับหน้าสูง การสลับหน้าปกติ ชู่ชู่ทำงานระดับปกติ ชู่ชู่ไม่สมดุล
อุปกรณ์อื่น	อัตราการทำงาน (Busy-rate) มากกว่า 25% ค่าเบี่ยงเบนมากกว่า 25 %	อุปกรณ์สมดุล อุปกรณ์ไม่สมดุล
อื่นๆ	ค่าความยาวแถวคอย (Queue length)มากกว่า 1	เกิดการบริการแถวคอย
อัตราส่วน ข้อความ	อัตราส่วนทงข้อความต่อวินาทีกับอัตราการทำงานต่อ วินาที (MSGS/SEC, DISP/SEC)มากกว่า 1/4	การใช้งานชู่ชู่มาก
แคช	การใช้แคชหรือการพบข้อมูลมีค่าน้อยกว่า 90 %	ขนาดแคชไม่พอ
ระดับดัชนี	ระดับดัชนีของแฟ้มข้อมูลดัชนีมีค่ามากกว่า 2 (index level)	การเข้าถึงงานแม่เหล็ก (disk access)มาก

ตารางที่ 5.1 แสดงตัวบ่งบอกของสมรรถนะขององค์ประกอบต่างๆ

จากประสบการณ์และทฤษฎีที่ศึกษามา ได้สรุปเป็นตารางตรวจสอบสมรรถนะและวิธีแก้
ไขปัญหาเบื้องต้นดังนี้

ตารางที่ 5.2 ตารางตรวจสอบสมรรถนะ

อาการของสมรรถนะ	กิจกรรมในการตรวจสอบและโปรแกรมมอดโรดโปรเซสที่แก้ไข
อัตราการใช้หน่วยที่ว่างสูง (CPU SWAP RATE)	<ul style="list-style-type: none"> -- ระดับของระบบ - ความต้องการของหน่วยที่ว่าง (โดยให้เมเชอร์ (MEASURE)) - โครงแบบของหน่วยความจำ (โดยให้พีค (PEEK)) - จำนวนกระบวนการรับเข้า-ส่งออก (โดยให้ PUP LISTDEV) - โครงแบบของแคช (โดยให้ PUP LISTCACHE) - กระบวนการชั่วคราว (โดยให้เมเชอร์หรือวีพีเอ) -- ระดับของงานประยุกต์ - การกระจายของโปรแกรมและพื้นที่ข้อมูลสับค่า (โดยให้ TACL STATUS) - การกระจายของกระบวนการ (โดยให้ TACL STATUS) - พารามิเตอร์ของตัวบริการ CREATEDELAY และ DELETEDELAY (โดยให้ PATHCOM) - การใช้ข้อมูลเซกเมนต์ส่วนขยาย (โดยให้ MEASURE) - การใช้กระบวนการคงค้างในหน่วยความจำ (โดยการสัมภาษณ์ฝ่ายพัฒนาระบบ)
กระบวนการชั่วคราว (Transient process)	<ul style="list-style-type: none"> - พารามิเตอร์ของตัวบริการ CREATEDELAY และ DELETEDELAY (โดยให้ PATHCOM) - ตัวบริการตัวที่สอง (โดยการสัมภาษณ์ฝ่ายพัฒนาระบบ)
หน่วยที่ว่างไม่สมดุล (CPU IMBALANCE)	<ul style="list-style-type: none"> - กระบวนการรับเข้า-ส่งออก และเส้นทางเดินของอุปกรณ์ โดยให้ PUP PRIMARY) - การกระจายกระบวนการผู้ให้ (โดยให้ TACL STATUS) - การกระจายเพิ่มงาน (โดยให้ FUP INFO *) - โครงแบบของซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมมอดโรดโปรเซส (เนื่องจากซอฟต์แวร์บางชนิดมีโครงแบบเฉพาะ)

ตารางที่ 5.2 ตารางตรวจสอบสมรรถนะ (ต่อ)

อาการของสมรรถนะ	กิจกรรมในการตรวจสอบและโปรแกรมมอดรปกระโชนที่ใช้
<p>อุปกรณ์จานแม่เหล็กไม่สมดุล (DISK IMBALANCE)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ความต้องการใช้งานของอุปกรณ์ต่างๆ (โดยใช่เมเชอร์) - การกระจายเพิ่มจาน (โดยใช่ FUP INFO *) - การใช้พาร์ทิชัน (โดยใช่ FUP INFO file, DETAIL) - พารามิเตอร์ในการสร้างเพิ่มข้อมูล (โดยใช่ FUP INFO) - โครงแบบของแคช (โดยใช่ PUP LISTCACHE)
<p>อัตราการเข้าถึงจานแม่เหล็ก(Disk device access rate)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ความต้องการใช้งานของอุปกรณ์ (โดยใช่ MEASURE) - การแตกกระจายของจานแม่เหล็ก (โดยใช่ DSAP, PUP LISTFREE) - การกระจายของโปรแกรมและเพิ่มสับค่า(โดยใช่ TACL STATUS) - พารามิเตอร์ในการสร้างเพิ่มข้อมูล (โดยใช่ FUP INFO) - โครงแบบของแคช (โดยใช่ PUP LISTCACHE) - การใช้บีฟเฟอร์ (โดยใช่ FUP INFO)
<p>การปิด-เปิดเพิ่มข้อมูล (File opens/close)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - การเปิดเพิ่มข้อมูล (โดยใช่ MEASURE DISKOPEN) - ครอบกะของโปรแกรมประยุกต์ (โดยสัณภาษต์ฝ่ายพัฒนาฯ) - ครอบวนการเข้าครู่ (โดยใช่ MEASURE)
<p>บุริมภาพของครอบวนการ (process priority)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - การกระจายของครอบวนการ (โดยใช่ TACL STATUS และ MEASURE PROCESS) - โครงแบบของโปรแกรมมอดรปกระโชน เช่น PATHCOM SPOOLCOM และ BATCHCOM - ครอบกะของครอบวนการ %CHON เพื่อควบคุมครอบวนการ (โดยการสัณภาษต์ฝ่ายพัฒนาระบบ)

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้ไข

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแก้ไข
ทุกโปรแกรมและเพิ่มสับค่าน้อยบนจานแม่เหล็กที่เคียว	<p>การบริการหน่วยความจำเสมือนอยู่ที่ซีพียูและจานแม่เหล็กเคียว</p> <p><u>การแก้ไข</u> กระจายโปรแกรมและเพิ่มสับค่าไปยังจานแม่เหล็กและซีพียูอื่นๆ</p>
มีการใช้งานแบบค่าเฉลี่ย	<p>มีการใช้ทรัพยากรค่าไปและอาจทำให้เข้าใจผิดเกี่ยวกับการสมดุลระบบถ้ายังคงมีช่วงเวลาที่คึก (Peak) อยู่ เช่น การใช้งานซีพียู 5 ตัวเป็น 20+80+20+80+20 กับ 40+50+40+50+40 ทั้งคู่มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 44</p> <p><u>การแก้ไข</u> ใช้ซีพียูในช่วงที่คึกให้เหมาะสมและใช้ยุทธวิธีการสมดุลภาระ</p>
การแบ่งบล็อก (Block splits)	<p>สามารถทำให้เกิดโอเวอร์เฮดต่อกระบวนการงานแม่เหล็กและอุปกรณ์ ถ้าขนาดบล็อกเล็กเกินไป และเป็นการเพิ่มระดับคึกนี้</p> <p><u>การแก้ไข</u> สร้างเพิ่มข้อมูลให้มีขนาดบล็อกใหญ่ขึ้นและบรรจุข้อมูลโดยใช้ FUP LOAD และกำหนดให้มีการเผื่อที่การเพิ่มข้อมูล (slack) ด้วย</p>
การช่วงชิง (Contention)	<p>ทำให้เกิดอาการคอขวด (bottlenecks)</p> <p><u>การแก้ไข</u> แยกกระบวนการที่มีภาระมากและเพิ่มงานไปยังซีพียูและจานแม่เหล็กต่างกัน</p>

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้ไข(ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแก้ไข
<p>การบีบอัดข้อมูลหรือ การบีบอัดดัชนี (data or index compression)</p>	<p>มีการใช้งานที่พืชมากเกินไปในการบีบอัดข้อมูลกับบล็อกที่ไม่ได้บีบอัดอยู่ก่อน กระบวนการงานแม่เหล็กหรือระบบเพิ่มข้อมูลใช้การค้นหาแบบเชิงเส้น(linear search)และการค้นแบบทวิภาค (binary search) ซ้ำๆในการดึงระเบียบขึ้นที่คงต้องการ <u>การแก้ไข</u> นำเงื่อนไขของการสร้างเพิ่มข้อมูล (ICOMPRESS, DCOMPRESS) ออก แล้วทำการบรรจุข้อมูลใหม่โดยใช้ FUP</p>
<p>อุปกรณ์ที่โยงกับซีพียูเป็น กลุ่มก้อน หรือ กระบวนการเป็นกลุ่มก้อน</p>	<p>จะทำให้ความอิสระในการทำงานหมดไปและความสามารถในการสมดุลภาระลดลง อุปกรณ์รับเข้า-ส่งออกไม่สามารถทำงานพร้อมๆกันได้ จะทำให้เกิดการช่วงชิง (contention) ของซีพียู ช่องรับเข้า-ส่งออก และอุปกรณ์อื่นๆเป็นอันมาก <u>การแก้ไข</u> กระจายการบริการของอุปกรณ์ด้วย PUP หรือปรับโครงสร้างของตัวควบคุมและอุปกรณ์ใหม่</p>
<p>การเปลี่ยนแปลงบุริมภาพ ขณะทำงาน</p>	<p>อาจทำให้กระบวนการบางกระบวนการที่ไม่สำคัญเข้าไปใช้ซีพียูก่อนกระบวนการที่สำคัญกว่า สร้างความสับสนในการทำให้ระบบสมดุลและการปรับปรุงระบบ <u>การแก้ไข</u> ใช้บุริมภาพที่กำหนดให้ตั้งแต่เปิดระบบเครื่องและใช้ CHON ช่วยควบคุมอีกชั้นหนึ่ง</p>

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้ไข(ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแก้ไข
<p>การใช้กระบวนคำสั่ง FILEINFO และ FILEREC INFO</p>	<p>สามารถทำให้ข้อความที่ส่งไปยังกระบวนการจวนแม่เหล็กเกิดการขัดจังหวะ ถ้าสารสนเทศที่ต้องการอยู่ในบล็อกควบคุมแฟ้มข้อมูล (FCB หรือ File Control Block)</p> <p><u>การแก้ไข</u> อย่าใช้คำสั่งเหล่านี้บ่อยในการเขียนโปรแกรม</p> <p>เนื่องจากคำสั่งเหล่านี้เป็นการเรียกใช้ข้อมูลมากมายไม่ว่าจะเป็นชื่อแฟ้มข้อมูล ขนาดแฟ้มข้อมูล ไบต์แสดงสิ้นสุดแฟ้มข้อมูล (end of file) เวลาแก้ไขแฟ้มล่าสุด รหัสแฟ้ม ซึ่งบอกชนิดของแฟ้ม ขนาดระเบียบ ขนาดบล็อกและอื่นๆ</p>
<p>จวนแม่เหล็กแตกกระจาย (fragmented disks)</p>	<p>ทำให้เพิ่มการเคลื่อนย้ายของแขนของหัวอ่านจวนแม่เหล็ก ทำให้การจัดสรรแฟ้มข้อมูลเพิ่มเติมไม่ได้เนื่องจากพื้นที่ที่ต่อเนื่องไม่เพียงพอ</p> <p><u>การแก้ไข</u> ใช้โปรแกรมรรถประโยชน์ DCOM เพื่อดึงพื้นที่แตกกระจายเข้าเป็นพื้นที่ที่ต่อเนื่องเข้าด้วยกัน</p>
<p>การใช้ซีพียูและอุปกรณ์ มากเกินไป</p>	<p>สามารถส่งผลกับเวลาตอบสนองช้าลงและอาจทำให้เกิดการล้มเหลวบางอย่าง อาจจะเป็นที่ปกติสำหรับงานกลุ่มหรือสภาพงานการพัฒนาระบบ</p> <p><u>การแก้ไข</u> กระจายกระบวนการและแฟ้มจวน ย้ายแฟ้มจวนที่เป็นกฤษฎนจรวงไปยังจวนแม่เหล็กอื่นต่างซีพียูกับแฟ้มหลัก</p> <p>ตรวจสอบการใช้เงื่อนไขฟิเจอร์สำหรับแฟ้มจวนว่าระบุไว้ อย่างไร</p>

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้งาน (ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแก้งาน
เวลาตอบสนองสำหรับงานประยุกต์สูง	มักเป็นในระบบงานธนาคารที่ใช้เอทีเอ็มกับกระบวนการเข้าคอมพิวเตอร์ <u>การแก้งาน</u> ต้องระมัดระวังในการกระจายภาระของอุปกรณ์และกระบวนการต่างๆ ให้มีภาวะพร้อมกันทำงานให้สูงเข้าไว้ ดงระดับการใช้งานของซีพียูและอุปกรณ์ให้ต่ำ เพื่อให้เวลาน้อยที่สุด และเวลาให้บริการน้อยที่สุด
ระบบไม่สมดุล (imbalanced system)	สัญญาณของภาวะช่วงชิง (contention) และภาวะคอขวด <u>การแก้งาน</u> พิจารณา 10 % ของกระบวนการที่ใช้มากและเพิ่มจำนวนเพื่อลดการกระจายของกระบวนการว่าสมดุลหรือไม่
โครงสร้างของระบบที่บกพร่อง	จำกัดความสามารถในการปรับสมดุล ส่งผลกระทบให้มีการใช้ อุปกรณ์เป็นกระจุกในซีพียูเดียวกัน อาจทำให้ระบบล้มเหลว <u>การแก้งาน</u> กระจายโครงสร้างระบบโดยเฉพาะจำนวนแม่เหล็ก
โครงสร้างของแคชขนาดใหญ่	สามารถทำให้เกิดหน้าผิดพลาด (page fault) ถ้าหน่วยความจำไม่เพียงพอ สำหรับกระบวนการในการทำงาน อาจทำให้ระบบการทำงานแทนที่ (takeover) สืบสานได้ <u>การแก้งาน</u> ใช้ PUP SETCACHE เพื่อลดขนาดแคชและตรวจสอบการพบข้อมูล (cache hit) และการเข้าถึงอุปกรณ์ จาก MEASURE
การใช้พาร์ติชันที่จำกัด	ทำให้ระดับดัชนีเพิ่มขึ้น ไม่มีโอกาสในการใช้บริการจากจำนวนแม่เหล็กพร้อมกัน <u>การแก้งาน</u> ให้พาร์ติชันเพิ่มข้อมูลหลักและเพิ่มข้อมูลลูกจนจรวงเพิ่มขึ้นและต้องมั่นใจว่าพาร์ติชันนั้นต้องอยู่ต่างซีพียูกัน

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้ไข(ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแก้ไข
ที่พืชต่างชนิดกัน	การทำงานของกระบวนการบกพร่องกัน ถ้ากระบวนการสำรองอยู่ในที่พืชซึ่งช้ากว่ากระบวนการหลัก กระบวนการสำรองจะจำกัดการทำงานของกระบวนการหลัก มักเกิดช่วงรอการปฏิบัติการรับเข้า-ส่งออกเสร็จสิ้นและมีการส่งผ่านข้อความ <u>การแก้ไข</u> พยายามให้กระบวนการรับเข้า-ส่งออกที่เป็นคู่เป็นพืชชนิดเดียวกัน
เปิด-->เข้าถึง-->ปิด เพิ่มข้อมูล	การจัดสรรและเลิกจัดสรรของตารางของระบบ(FCB, OCB, ACB) เป็นการใช้ทรัพยากรสูงมาก <u>การแก้ไข</u> กำจัดความเคยชินในการให้เพิ่มข้อมูลเปิดบ่อยๆ
การสลับหน้า/การสลับค่า	เพิ่มการใช้ทรัพยากรของที่พืชและจานแม่เหล็ก <u>การแก้ไข</u> ตรวจสอบกระบวนการที่ควบคุม ตรวจสอบโครงสร้างของแคชและตรวจสอบโครงสร้างของหน่วยความจำที่ใช้รหัสด้วยโปรแกรมรรถประโยชน์ PEEK ถ้าหน่วยความจำมีอยู่เป็นหลั่มๆให้กำจัดอุปกรณ์ประเภทแฟมท่อม
อุปกรณ์แฟมท่อม	ถ้าโครงสร้างของหน่วยความจำไม่เพียงพอ อาจทำให้เกิดความกดดันของภาระจากหน่วยความจำ โดยเฉพาะอย่างยิ่งไม่สามารถใช้หน้าของรหัส(code page) ร่วมกับกับอุปกรณ์อื่น <u>การแก้ไข</u> จัดโครงสร้างของระบบให้สมดุลระหว่างจำนวนอุปกรณ์แฟมท่อมกับหน่วยความจำที่มีอยู่

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้ไข(ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแก้ไข
<p>ปริมาณภาระงาน</p>	<p>ถ้าภาระงานเพิ่มและตัวบริการภาระงานมีปริมาณต่ำกว่า ภาระงานตัวร้องขอคิวภายในของตัวร้องขอจะมีมาก เพราะภาระงานเพิ่มถูกกักไม่ให้ทำหน้าที่</p> <p><u>การแก้ไข</u> ให้ปริมาณของภาระงานเพิ่มและตัวบริการสูงกว่าภาระงานตัวร้องขอ นอกเสียจากอยู่ในช่วงการพัฒนาหรือทดสอบงาน</p>
<p>คิว</p>	<p>อาจเพิ่มเวลาดำเนิน (elapsed time) และเวลาตอบสนอง(response time) สูงขึ้น</p> <p><u>การแก้ไข</u> กำจัดคิวให้ลดลงโดยอาจจะกระจายภาระไปยังซีพียูและอุปกรณ์ต่างๆ</p>
<p>กระบวนการในการจัดคิว</p>	<p>อาจกลายเป็นภาวะคอขวดถ้าภาระงานนี้ไม่สามารถเคลื่อนย้ายออกไปหรือทำงานในภาวะพร้อมกับการอื่นได้</p> <p><u>การแก้ไข</u> งานประยุกต์ควรออกแบบอย่างดีในลักษณะที่เป็นโครงสร้าง(structured) และแยกส่วนกันทำงาน เช่น มีภาระงานเพิ่ม คิวร้องขอและมีโครงแบบในแต่ละงานประยุกต์เพื่อความยืดหยุ่น</p>
<p>ลอบสิ้นรีเฟรช</p>	<p>เพิ่มงานรับเข้า-ส่งออกไปยังสารบบของเพิ่มข้อมูลเมื่อมีการเพิ่มระเบียบ</p> <p><u>การแก้ไข</u> นำพารามิเตอร์ที่นอกโดยการใช้ FUP(File Utility Program) นอกจากเห็นว่าจำเป็นอย่างที่สุดที่ควรใช้</p>

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแกไข(ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและการแกไข
การประมวลผลเรียงลำดับ(Sequential Processing)	อาจทำให้เกิดกระบวนการรับเข้า-ส่งออกสูงขึ้นและมีการใช้อุปกรณ์มากเกินไป ถ้ากระทำการในระดับระเบียบ <u>การแกไข</u> ให้ใช้เงื่อนไขของการใช้บัฟเฟอร์ในการอ่านและบันทึกระเบียบ
โครงสร้างของงานแม่-เหล็กแบบลำดับ	อาจเพิ่มเวลาด่วงผ่านในช่วงการบันทึกข้อมูล <u>การแกไข</u> ปรับโครงสร้างให้มีการทำงานในระบบขนานมากขึ้น อาจต้องให้ PUP เพื่อสลับเส้นทางเดินของข้อมูลไปยังอุปกรณ์ต่างๆ หากเป็นไปได้ควรใช้โครงสร้าง 4 ตัวควบคุม
โครงสร้างที่มีแคชน้อย	อาจทำให้การเข้าถึงอุปกรณ์มากเกินไป (device access) อาจทำให้การใช้บัฟเฟอร์ไม่มีประสิทธิภาพเพียงพอ <u>การแกไข</u> ใช้ PUP SETCACHE เพื่อเพิ่มขนาดแคชให้ใหญ่ขึ้น และตรวจสอบขนาดหน่วยความจำว่ายังมีเพียงพอหรือไม่หลังจากปรับแคชโดยให้ PEEK และ MEASURE
ขนาดบล็อกของแฟ้มงานมีขนาดเล็ก	ทำให้เพิ่มระดับของดัชนีและ เป็นเหตุให้เกิดการแบ่งบล็อก (block splits) เมื่อมีการเพิ่มเติมระเบียบ อาจทำให้มีการเข้าถึงอุปกรณ์(device access)มากขึ้น อาจทำให้การทำงานโดยใช้บัฟเฟอร์ไม่มีประสิทธิภาพนัก <u>การแกไข</u> สร้างแฟ้มข้อมูลให้มีขนาดบล็อกใหญ่แล้วรวบรวมใหม่โดยมีการเผื่อที่ว่าง

ตารางที่ 5.3 ตารางตรวจสอบปัญหาสมรรถนะและการแก้ไข(ต่อ)

ประเด็นปัญหา	ผลกระทบและ การแก้ไข
กระบวนการชั่วคราว (Transient process) ขนาด CREATEDELAY และ DELETEDELAY เด็กไปในระบบ PATHWAY	เป็นการกระทบกระบวนการเฝ้าคุม เป็นเหตุให้เกิดการ ผิดพร้อมของกระบวนการงานแม่เหล็ก มีการเปิดและปิด- กระบวนการ กระบวนการงานแม่เหล็กมีผลกระทบในการ ในการสร้างและจัดสรรพื้นที่สับค่า (swap file) <u>การแก้ไข</u> เปลี่ยนแปลงโครงแบบ(configuration) ของ ระบบ PATHWAY ถ้าใช้ เพื่อให้มีจำนวนตัวบิการคงที่ (static server) เพียงพอ และถ้าจำเป็นอาจต้องออกแบบ งานประยุกต์ใหม่ ถ้ากระบวนการนั้นเป็นกระบวนการลูก

ข้อเสนอแนะ

1. การวิเคราะห์จะต้องทำการเปลี่ยนแปลงทีละ 1 อย่าง เพราะการแก้ไขทีละหลายอย่างจะทำให้การวิเคราะห์สับสนได้ เนื่องจากตัวแปรในระบบคอมพิวเตอร์มีหลายประการและซับซ้อนมาก
2. การแก้ไขจะสิ้นสุดเมื่อฝ่ายพัฒนาระบบเห็นว่าไม่เป็นปัญหาในการทำงานแล้ว แม้ว่าผู้วิเคราะห์เองจะเห็นว่ายังมีช่องทางอยู่ก็ตาม เพราะอาจสร้างความไม่พอใจแก่ฝ่ายพัฒนาระบบงานประยุกต์
3. จะสามารถทำการวิเคราะห์ได้อย่างดี จะต้องศึกษาซอฟต์แวร์ต่างๆ ของระบบอย่างถ่องแท้และเข้าใจอย่างดี เนื่องจากในบางครั้งความต้องการในการปรับระบบนั้นอาจมีผู้ศึกษาและได้เขียนซอฟต์แวร์ไว้แล้ว จะเป็นการทู่เวลาในการปรับเปลี่ยนระบบโดยไม่ต้องเขียนโปรแกรมเอง
4. ในการวิเคราะห์สมรรถนะสิ่งที่ขาดเสียไม่ได้ คือความร่วมมือของฝ่ายพัฒนาระบบ ฉะนั้นการประสานงานและอภิบาลให้เข้าใจถึงวัตถุประสงค์เป็นสิ่งสำคัญมาก เนื่องจากเรามีผู้เชี่ยวชาญระบบงานประยุกต์ แต่กำลังวิเคราะห์งานประยุกต์อยู่
5. ในการปรับปรุงระบบ ควรจะเลือกการปรับเปลี่ยนที่ใช้ความพยายามไม่มาก แต่

ส่งผลกระทบต่อสูง (Minimum effort, Max effect) เช่นการเลือกการตัดต่อเพิ่มรายการ เปลี่ยนแปลงโดยนาระเบียงที่ไม่เกี่ยวข้องในการปรับปรุงเพิ่มข้อมูลหลักออก เป็นต้นว่าเพิ่มรายการเปลี่ยนแปลงในการสอบถามข้อมูล ซึ่งไม่ต้องปรับปรุงเทคโนโลยีใดเลย ก็ไม่ควรนำมาประมวลผลสิ้นวัน อันจะเป็นการเปลืองเวลาที่สูญในการอ่านระเบียบ ทำให้ขนาดเพิ่มข้อมูลรายการเปลี่ยนแปลงเล็กน้อย จำนวนระเบียบในการประมวลผลน้อยลงส่งผลให้การประมวลผลเร็วขึ้น และเป็น การพยายามปรับเพียงเพิ่มเติมนิดเดียวไม่ต้องแก้ไขเพิ่มเติม ไม่ต้องแก้ไขโปรแกรมประยุกต์

6. ในการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ควรจะแยกกันระหว่างการพัฒนาาระบบ (Development) กับการใช้งานผลิตผล (Production) หากนขกที่หือหรือนขกเครื่องได้จะถึงส่งผลดีเพราะ จะไม่เกิดความสับสนในการวิเคราะห์สมรรถนะ

7. ในการปรับปรุงระบบเพื่อให้การทำงานสิ้นวันเร็วขึ้น พบว่าควรจัดสภาพแวดล้อม การทำงานให้มีเฉพาะโปรแกรมงานประยุกต์ของงานแบบกลุ่มเท่านั้น โปรแกรมหรือกระบวนการ ที่เกี่ยวข้องกับการเชื่อมตรงควรกำจัดออกจากระบบในขณะนั้น หรือนำกระทั่งเส้นทางสื่อสารที่ เชื่อมโยงไปยังสาขาที่ควรบังคับหยุดการทำงาน (abort lines) เนื่องจากอาจต้องใช้หน่วย ความจำบางส่วนกับเส้นทางสื่อสารนี้

8. การวิจัยครั้งหนึ่งมุ่งเน้นที่กิจกรรมของวิทยุ งานแม่เหล็ก กระบวนการงานแม่เหล็ก กระบวนการทั่วไป และระบบเพิ่มข้อมูลเท่านั้น มิได้รวมถึงระบบการสื่อสาร (Communication System) เนื่องจากปัจจุบันปัญหาถึงคงมีน้อยอยู่ แต่ในอนาคตสิ่งนี้จะจำเป็นและมีบทบาท สูงมาก จึงขอเสนอให้ผู้สนใจทำวิจัยพิจารณาหัวข้อการวิเคราะห์สมรรถนะของระบบการสื่อสาร ข้อมูลด้วย

9. การวิจัยนี้กระทำเฉพาะระดับท้องถิ่นเท่านั้นไม่ครอบคลุมระบบเครือข่ายเพราะ เหตุว่างานทางด้านงานประยุกต์ยังไม่มียุทธศาสตร์เชื่อมของศูนย์ภูมิภาคเข้าด้วยกัน ทั้งๆที่ในด้าน ระบบปฏิบัติการเชิงกายภาพได้เชื่อมโยงเข้าด้วยกันแล้ว จึงขอเสนอแนะให้ผู้สนใจเรื่องการ วิเคราะห์สมรรถนะระดับเครือข่ายด้วย

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย