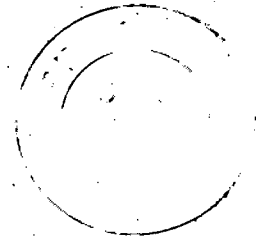


ระบบการควบคุมพัสดุคงคลัง



ปัญหาทั่ว ๆ ไปของการควบคุมระบบพัสดุคงคลังคือ การตัดสินใจดำเนินการในการที่จะทำให้เสียค่าใช้จ่ายในการควบคุมพัสดุคงคลังต่ำสุด ซึ่งพบว่าเมื่อใดที่ค่าใช้จ่ายในการควบคุมพัสดุคงคลังประเภทหนึ่งลดลง (หรือเพิ่มขึ้น) ค่าใช้จ่ายประเภทอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องในการควบคุมพัสดุคงคลังจะเพิ่มขึ้น (หรือลดลง) เช่นการสั่งซื้อพัสดุนานน้อยแต่บ่อยครั้ง จะทำให้เสียค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อมากแต่เสียค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาพัสดุลดลง แต่ถ้ามีการสั่งซื้อพัสดุนานมากแต่การสั่งซื้อน้อยครั้ง ก็จะทำให้เสียค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อน้อยลง แต่เสียค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาพัสดุมากขึ้น ด้วยเหตุนี้จึงต้องควบคุมค่าใช้จ่ายต่าง ๆ โดยทำให้ผลรวมค่าใช้จ่ายทั้งหมด ซึ่งประกอบด้วยค่าใช้จ่ายการเก็บรักษาพัสดุ และค่าใช้จ่ายการสั่งซื้อพัสดุ ต่ำที่สุด การตัดสินใจนี้จะเป็นการพิจารณาบัญชีหรือตัวแปรที่มีผลโดยตรงต่อค่าใช้จ่าย อาทิ เช่น ปริมาณการสั่งซื้อพัสดุ และระยะเวลาการสั่งซื้อในแต่ละครั้ง

2.1 แบบจำลองการควบคุมพัสดุคงคลังพื้นฐาน

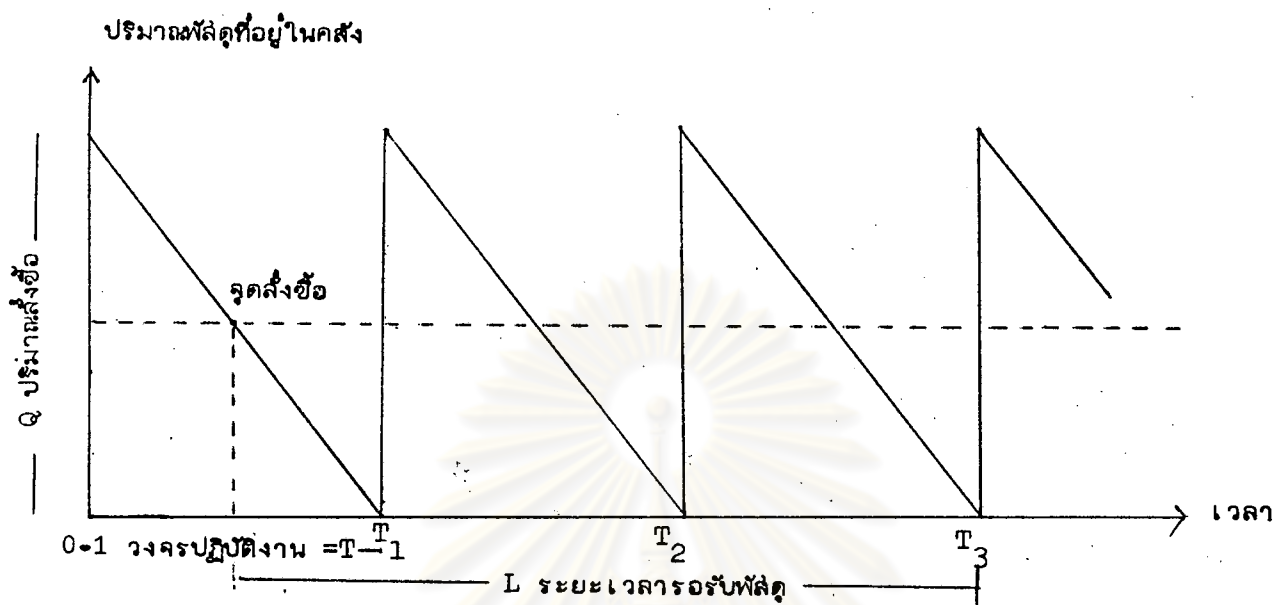
2.1.1 ข้อสมมติของแบบจำลอง

แบบจำลองการควบคุมพัสดุคงคลังพื้นฐานในทางปฏิบัติอาจเป็นไปได้ แต่เพื่อเป็นจุดเริ่มต้นในการศึกษา เรื่องพัสดุคงคลังกรณีนี้จะเป็นจุดเริ่มต้นการศึกษา เรื่องนี้ได้เป็นอย่างดีที่สุด กล่าวคือให้พิจารณาปัญหาการควบคุมพัสดุนิตหนึ่ง ในคงคลังแห่งหนึ่ง โดยมีข้อสมมติดังต่อไปนี้

1) ความต้องการใช้พัสดุของลูกค้านั้นทราบปริมาณแน่นอน (Deterministic Demand) ให้มีค่าเท่ากับ D หน่วยต่อปี อาจจะวัดหน่วยเป็นเดือนหรือสัปดาห์ก็ได้

2) ในการจัดหาพัสดุที่กำสั่งจะหมดในคลังนั้นจะมีระยะเวลาในการสั่งซื้อครั้งหนึ่งหรือระยะเวลาการรับพัสดุจากเวลาที่สั่งซื้อจนถึงเวลาที่ได้รับของมีค่าคงที่เท่ากับ L ปี

จากข้อสมมติ 1) และ 2) จะได้ว่าระบบควบคุมพัสดุคงคลังนี้จะเป็นระบบที่มีพัสดุอยู่ในสถานะคงคลังอยู่ เสมอและพร้อมที่จะบริการให้กับลูกค้าตลอดเวลา



รูปที่ 1 แบบจำลองการควบคุมพัสดุคงคลังพื้นฐาน

จากรูปที่ 1 จะเห็นได้ว่าพัสดุคงคลังมากที่สุดเมื่อจำนวนที่สั่งซื้อมีค่าเท่ากับปริมาณ Q และ T เป็นระยะเวลาระหว่างการรับพัสดุครั้งหนึ่ง ๆ ซึ่งในระหว่างเวลา T พักจะลดลงเรื่อย ๆ จากปริมาณ Q จนกระทั่งหมดระดับพัสดุคงคลัง ณ เวลา T_1 ซึ่งเมื่อถึงเวลานี้จะต้องได้พัสดุมามากขึ้นอีกให้อยู่ในระดับปริมาณ Q วงจรปฏิบัติงานจะเป็นเช่นนี้เรื่อยไป นั่นคือถ้าทราบจำนวนความต้องการพัสดุในอัตราการใช้งานที่คงที่ และระยะเวลาการรับพัสดุที่สั่งซื้อคงที่ จะไม่มีการเกิดกรณีขาดแคลนพัสดุ เพราะสามารถคำนวณได้ว่า เมื่อใดควรจะสั่งหาพัสดุมามากขึ้น

2.1.2 การหาปริมาณการสั่งซื้อหรือการสั่งหาพัสดุคงคลังอย่างประหยัด (Economic Order Quantity)

การพิจารณาปริมาณพัสดุที่ควรสั่งซื้อเป็นจำนวนเท่าใด และควรสั่งซื้อเมื่อใด จึงจะเหมาะสมขึ้นอยู่กับค่าใช้จ่ายต่าง ๆ ดังนี้

1) ค่าสั่งซื้อพัสดุ (Ordering Costs) ค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อจะแปรตามจำนวนครั้งที่ออกรับสั่งซื้อพัสดุ เมื่อพัสดุมาถึงบริษัทแล้ว ยังต้องเสียค่าใช้จ่ายเกี่ยวกับการขนพัสดูลงและเคลื่อนย้ายพัสดุเข้าคลังพัสดุ

2) ค่าเก็บรักษาพัสดุ (Inventory Costs) จะเกี่ยวข้องโดยตรงกับปริมาณของพัสดุดังคลังที่เก็บรักษาไว้ ค่าใช้จ่ายประเภทนี้จะประกอบด้วยค่าใช้จ่ายเกี่ยวกับสถานที่เพื่อเก็บพัสดุลำประกันภัย ค่าดอกเบี้ยในเงินทุนที่นำไปซื้อพัสดุดังคลังจำนวนนี้เป็นต้น

ค่าใช้จ่ายเหล่านี้จะมีความสัมพันธ์กับนโยบาย หรือมาตรการในการสั่งซื้อพัสดุก้าวคือ ถ้าสั่งซื้อครั้งละจำนวนน้อย ๆ โดยสั่งบ่อย ๆ ครั้งค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาพัสดุดังคลังก็จะน้อย แต่ขณะเดียวกันค่าใช้จ่ายในการออกรับสั่งซื้อจะมากในทางกลับกันถ้าสั่งซื้อครั้งละมาก ๆ โดยสั่งให้น้อยครั้งค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาพัสดุดังคลังก็จะมากตามแต่ค่าใช้จ่ายในการออกรับสั่งซื้อจะน้อยลง การหาค่าใช้จ่ายรวมทั้งหมดจะหาได้ดังนี้

ค่าใช้จ่ายทั้งหมดโดยเฉลี่ยต่อปี = ค่าเก็บรักษาพัสดุโดยเฉลี่ยต่อปี + ค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อพัสดุเฉลี่ยต่อปี

$$K = IC \times \frac{Q}{2} + \frac{D}{Q} \times A \quad (2.1.2.1)$$

เมื่อ K คือค่าใช้จ่ายทั้งหมด

I คืออัตราค่าเก็บรักษาพัสดุ (Inventory Carrying Charge)

คิดเป็นอัตราดอกเบี้ยต่อปี ของเงินลงทุนในพัสดุดังคลังซึ่งโดยทั่วไป $0 < I < 1$

C คือราคาพัสดุดต่อหน่วย

$\frac{Q}{2}$ คือจำนวนพัสดุดังคลังเฉลี่ยในวงจรปฏิบัติงานหนึ่ง ๆ

D คือ จำนวนความต้องการใช้พัสดุดเฉลี่ยต่อปี

A คือ ค่าสั่งซื้อพัสดุดในแต่ละครั้ง

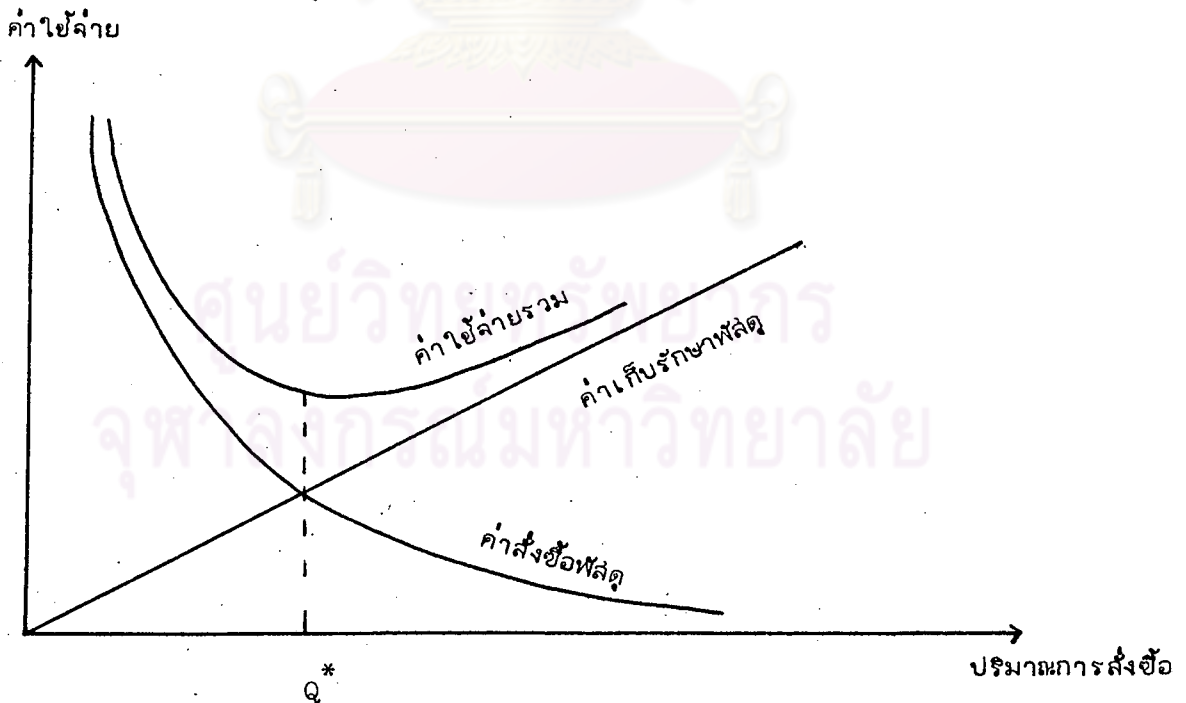
สำหรับปริมาณสั่งซื้อพัสดุดังคลังที่ประหยัดที่สุดหาได้จากสมการ

$$\frac{dK}{dQ} = \frac{d\left(\frac{DA}{Q} + \frac{ICQ}{2}\right)}{dQ} = 0$$

$$Q = \sqrt{\frac{2DA}{IC}} = Q_w \quad (2.1.2.2)$$

โดย Q_w เป็นปริมาณพัสดุที่สั่งซื้อที่เสียค่าใช้จ่ายต่าง ๆ ต่ำสุด

การหาปริมาณการสั่งซื้อหรือสต็อกพัสดुकงคลังอย่างประหยัดอาจหาโดยวิธีใช้กราฟได้ ซึ่งความแปรเปลี่ยนของค่าสั่งซื้อพัสดุจะเปลี่ยนแปลงไปตามปริมาณการสั่งซื้อพัสดุแต่ครั้งกล่าวคือ ถ้าปริมาณการสั่งซื้อมากค่าสั่งซื้อพัสดุจะน้อย แต่ถ้าปริมาณการสั่งซื้อน้อยค่าสั่งซื้อพัสดุจะมากและความเปลี่ยนแปลงของค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาพัสดुकงคลังจะเปลี่ยนแปลงตามปริมาณการสั่งซื้อพัสดุแต่ครั้งกล่าวคือ ถ้าปริมาณที่สั่งซื้อพัสดุน้อยค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาก็จะน้อยตาม แต่ถ้าปริมาณที่สั่งซื้อพัสดุมากค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาก็จะมากตามไปด้วย ดังนั้นการเปลี่ยนแปลงของค่าใช้จ่ายพัสดुकงคลังทั้งหมด ซึ่งเท่ากับผลรวมของค่าใช้จ่ายทั้งสองข้างต้น จะเปลี่ยนแปลงตามปริมาณสั่งซื้อพัสดุ และค่าใช้จ่ายพัสดुकงคลังทั้งหมดจะน้อยที่สุดเมื่อปริมาณพัสดุ (Q) เกิดจากจุดตัดกันระหว่างเส้นกราฟทั้งสองของค่าใช้จ่าย ดังรูปที่ 2



รูปที่ 2 ตารางแสดงถึงความสัมพันธ์ของค่าใช้จ่าย

2.1.3 การหาจุดสั่งซื้อ

ในเรื่องการเก็บพัสดุคงคลังสิ่งที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งคือต้องการทราบว่าเมื่อใดควรที่จะมีการสั่งซื้อพัสดุเข้ามาเพิ่มเติมในคลังดังนั้นจึงมีการหาจุดที่จะสั่งซื้อพัสดุ ถ้าให้การสั่งซื้อพัสดุแต่ละครั้งได้รับพัสดุนับจำนวน Q หน่วยอัตราความต้องการใช้พัสดุของลูกค้านำเท่ากับ D หน่วยต่อ 1 หน่วยเวลา จะได้

$$T = \frac{Q}{D} \quad (2.1.3.1)$$

นั่นคือ T เป็นระยะเวลาระหว่างการได้รับพัสดุครั้งสุดท้ายกับการได้รับครั้งต่อไป และจะเท่ากับระยะเวลาการสั่งซื้อครั้งหนึ่ง ๆ

ถ้า L เป็นระยะเวลาการรับพัสดุและ m เป็นเลขจำนวนเต็มที่ใหญ่ที่สุดของ $\frac{L}{T}$ นั่นคือค่า m จะต้องน้อยกว่าหรือเท่ากับ $\frac{L}{T}$ เท่านั้น ค่า m ก็คือจำนวนวงจรปฏิบัติงานที่เกิดขึ้นในระหว่างเวลา L ดังนั้นความต้องการพัสดุของลูกค้านำในระหว่างเวลาการรับพัสดุ (Lead time demand) หรือ L_d มีค่าเป็น

$$L_d = D \times L = r_h + mQ \quad (2.1.3.2)$$

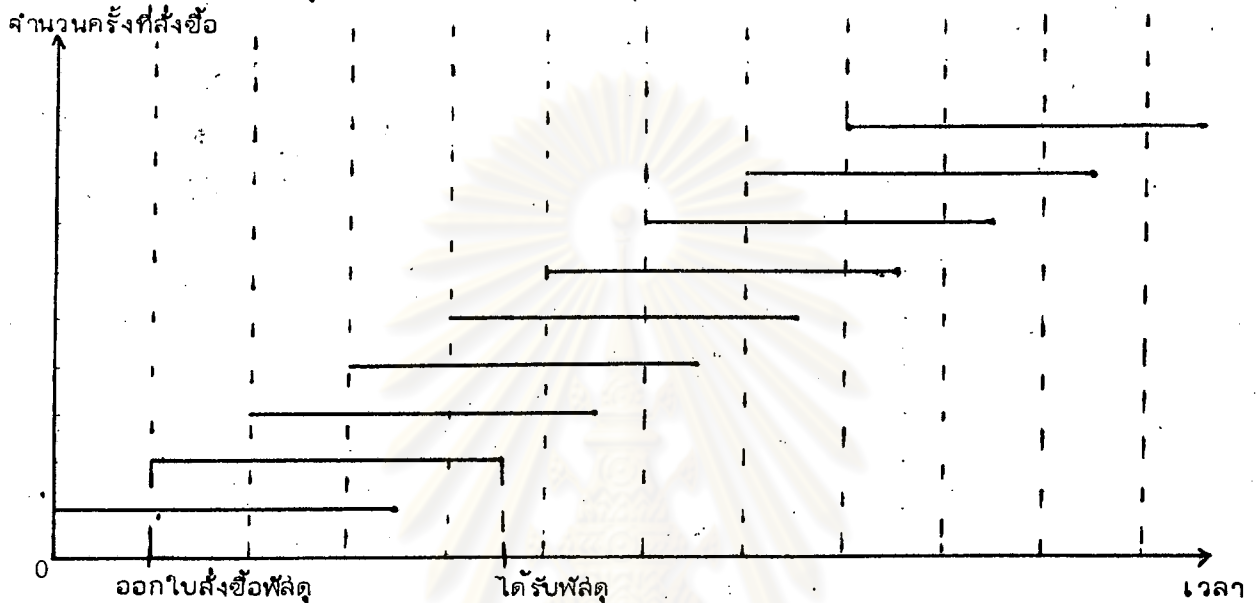
โดยที่ r_h คือจำนวนพัสดุคงคลังหรือระดับพัสดุคงคลัง ณ จุดสั่งซื้อ และ mQ คือจำนวนพัสดุที่ลูกค้าต้องการในช่วงเวลาการรับพัสดุ โดยจะมีการสั่งซื้อพัสดุ m ครั้ง ซึ่งแต่ละครั้งสั่งซื้อพัสดุนับจำนวน Q ดูจากรูปที่ 1 จะเห็นว่า ช่วงเวลาการรับพัสดุ (L) จะมีจำนวนวงจรปฏิบัติงานเกิดขึ้น 2 ครั้ง นั่นคือ $m = 2$

จากความสัมพันธ์ในสมการ (2.1.3.2) จึงควรสั่งซื้อพัสดุเมื่อจำนวนพัสดุในคลังลดลงถึงระดับ r_h

$$r_h = L_d - mQ \quad (2.1.3.3)$$

ซึ่งถ้าสั่งซื้อพัสดุ ณ ระดับ r_h นี้ พักในคลังจะหมดลงพอดีเมื่อพัสดุใหม่ที่สั่งซื้อมาถึง

ถ้าหากระยะเวลารอรับพัสดุน้อยกว่าระยะเวลาในหนึ่งวงจรปฏิบัติงานจะมีการออกไป
สั่งซื้อพัสดุเพียงครั้งเดียว แต่ถ้าระยะเวลาารอรับพัสดุมากกว่าระยะเวลาในหนึ่งวงจรปฏิบัติงานจะต้อง
มีการออกไปสั่งซื้อพัสดุอย่างน้อย 1 ครั้ง



รูปที่ 3 แสดงจำนวนการออกไปสั่งซื้อพัสดุเมื่อระยะเวลาารอรับพัสดุนานกว่า 1 วงจรปฏิบัติงาน

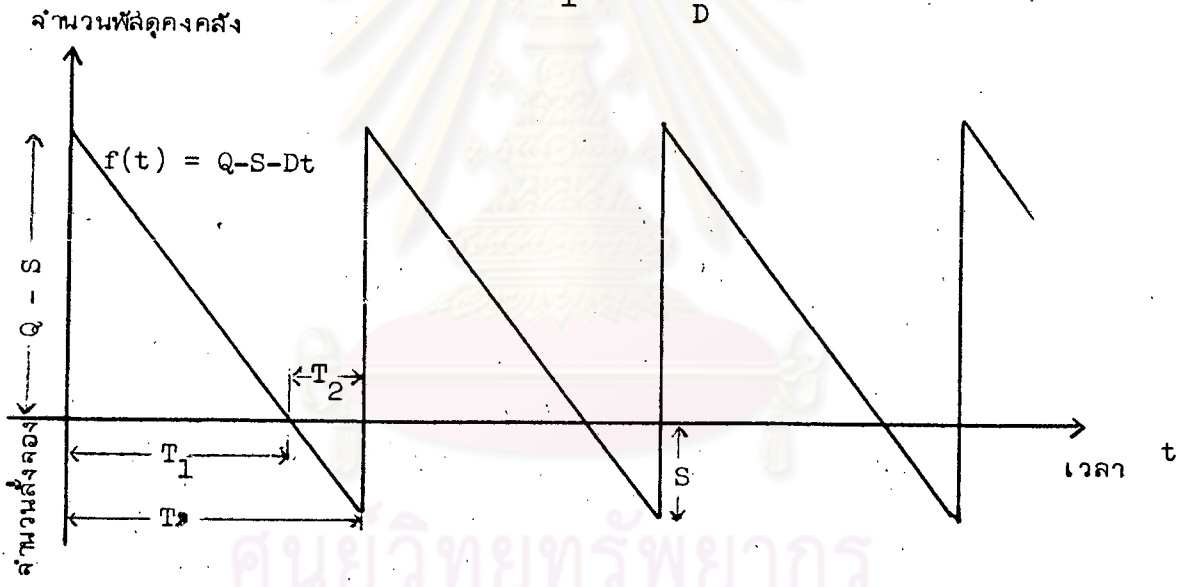
จากรูปที่ 3 จะเห็นได้ว่าระยะรอรับพัสดุเป็น $3\frac{1}{2}$ เท่าของระยะเวลาในหนึ่งวงจรปฏิบัติงาน ดังนั้นในช่วงระยะเวลาารอรับพัสดุจะต้องมีการสั่งซื้อพัสดุนับจำนวน $3\frac{1}{2}$ ซึ่งก็คือ ความต้องการใช้พัสดุ
ในช่วงเวลาารอรับพัสดุ (L_d) นั้นเอง

2.2 แบบจำลองการควบคุมพัสดุดังกล่าวที่มีการสั่งซื้อได้

จากหัวข้อ 2.1 มีข้อสมมติว่าเป็นแบบจำลองที่มีพัสดุอยู่ในคลังตลอดเวลาคือ เมื่อพัสดุ
หมดก็จะมีพัสดุที่สั่งไว้เข้ามาทันที ซึ่งต่างจากแบบจำลองแบบนี้คือเมื่อเกิดกรณีที่ไม่มีการสั่งซื้อ
อยู่ในคลังพัสดุ แต่ขณะเดียวกันลูกค้ามีความต้องการพัสดุนั้น และลูกค้าสามารถจะรอคอยพัสดุได้
ก็ให้มีการสั่งซื้อพัสดุดังตามจำนวนที่ต้องการ เมื่อพัสดุมาถึงจะต้องส่งไปให้ลูกค้าที่สั่งซื้อทันทีเมื่อจ่าย
พัสดุให้กับผู้สั่งซื้อหมดแล้ว จึงจะนำพัสดุนั้นที่เหลือมาบริการให้แก่ลูกค้าที่มาใช้บริการตามปกติได้
ซึ่งจะเห็นได้ชัดว่าถ้าค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อค่อนข้างต่ำมากหรือไม่มีเลย ดังนั้นจะไม่ควรที่จะมี
การเก็บพัสดุดังกล่าว แต่ถ้าค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อสูงก็ไม่ควรให้เกิดการสั่งซื้อขึ้น ควรจะหาพัสดุ

คงคลัง เก็บให้พอเพียงต่อความต้องการของลูกค้า สมมติว่าค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อของลูกค้าเป็น $B + \hat{B}t$ โดย B เป็นค่าใช้จ่ายที่เสียไปเมื่อเกิดการสั่งซื้อ ซึ่งไม่ขึ้นกับเวลา แต่ \hat{B} เป็นค่าใช้จ่ายที่เสียไปในการเกิดการสั่งซื้อซึ่งขึ้นกับเวลา t และ t เป็นช่วงเวลาที่มีการสั่งซื้อพัสดุ ทั้งนี้ ค่าใช้จ่ายแปรผันต่อพัสดุสั่งซื้อหนึ่งหน่วย จะคิดได้จากกำไรที่ควรจะได้ด้วยเหตุที่ลูกค้าขาดความเชื่อถือแล้วหันไปซื้อบริษัทอื่นแทน รวมถึงค่าล่วงเวลาสำหรับการขนส่งพัสดุของพนักงาน และค่าใช้จ่ายเกี่ยวกับการติดต่อต่าง ๆ

ถ้าให้ S เป็นจำนวนหน่วยของพัสดุสั่งซื้อ ดังนั้น เมื่อปริมาณพัสดุที่สั่งซื้อเท่ากับ Q หน่วยนั้นคือ หลังจากจ่ายพัสดุให้ลูกค้าที่สั่งซื้อแล้วจะมีระดับพัสดुकงคลังเท่ากับ $Q - S$ ซึ่งจะต้องใช้เวลาบริการหรือขายจนกว่าจะหมดคือ $T_1 = \frac{Q - S}{D}$



รูปที่ 4 แบบจำลองพัสดुकงคลังกรณีที่เกิดการสั่งซื้อได้

ค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาพัสดुकงคลังต่อหนึ่งวงจรปฏิบัติงานคือ

$$IC \int_0^{T_1} (Q - S - Dt) dt = \frac{IC}{2D} (Q - S)^2$$

ฉะนั้น ค่าเฉลี่ยการเก็บรักษาฟลัดคงคลังต่อ 1 ปี คือ

$$\frac{IC}{2D} (Q - S)^2 \times \frac{D}{Q} = \frac{IC}{2Q} (Q - S)^2$$

โดยที่ $\frac{D}{Q}$ คือค่าเฉลี่ยจำนวนวงจรปฏิบัติงานต่อปี

ค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อต่อหนึ่งวงจรปฏิบัติงานคือ

$$\begin{aligned} BS + \hat{B} \int_0^{T_2} Dt \, dt &= BS + \frac{1}{2} \hat{B} DT_2^2 \\ &= BS + \frac{\hat{B}S^2}{2D} \quad \text{เมื่อ } T_2 = \frac{S}{D} \end{aligned}$$

ดังนั้นค่าเฉลี่ยการสั่งซื้อต่อ 1 ปีคือ

$$\frac{1}{Q} [BDS + \frac{1}{2} \hat{B}S^2]$$

นั่นคือ ค่าใช้จ่ายทั้งหมดโดยเฉลี่ยต่อปี = ค่าใช้จ่ายเฉลี่ยในการเก็บรักษาฟลัดต่อปี + ค่าใช้จ่ายเฉลี่ยในการสั่งซื้อฟลัด + ค่าใช้จ่ายเฉลี่ยในการสั่งซื้อต่อปี

$$K = \frac{DA}{Q} + \frac{1}{2Q} IC (Q - S)^2 + \frac{1}{Q} [BDS + \frac{1}{2} \hat{B}S^2]$$

2.2.1 การหาปริมาณการสั่งซื้อฟลัดในกรณีที่มีการสั่งซื้อได้

ในการหาปริมาณการสั่งซื้อฟลัดคงคลัง Q^* และจำนวนให้สั่งซื้อ S^* ที่จะทำให้ค่า K ต่ำที่สุด หาได้จากสมการ

$$\frac{\partial K}{\partial Q} = \frac{\partial K}{\partial S} = 0$$

$$\frac{\partial K}{\partial Q} = -\frac{1}{Q^2} \left[DA + \frac{1}{2} IC (Q - S)^2 + BDS + \frac{1}{2} \hat{B} S^2 \right] + \frac{IC}{Q} (Q - S) = 0 \quad (2.2.1.1)$$

$$\frac{1}{2} Q^2 = \frac{1}{IC} \left[DA + BDS + \frac{1}{2} \hat{B} S^2 \right] + \frac{1}{2} S^2 \quad (2.2.1.2)$$

$$\frac{\partial K}{\partial S} = -\frac{IC}{Q} (Q - S) + \frac{1}{Q} BD + \frac{1}{Q} \hat{B} S = 0 \quad (2.2.1.3)$$

$$Q = \frac{BD}{IC} + \left(1 + \frac{\hat{B}}{IC}\right) S \quad (2.2.1.4)$$

แทนค่า Q ใน (2.2.1.4) ลงใน (2.2.1.2) จะได้

$$\left[\hat{B}^2 + \hat{B} IC \right] S^2 + 2\hat{B} BDS + (BD)^2 - 2 DA IC = 0 \quad (2.2.1.5)$$

จากสมการ (2.2.1.5) ถ้า $\hat{B} = 0$ จะทำให้ $(BD)^2 = 2 DA IC$ จะไม่สามารถหาค่าของ S ซึ่ง
มีค่าอยู่ระหว่าง 0 และ ∞ ได้ เมื่อ $S = 0$ สามารถหาค่าของ Q ที่ทำให้เกิดค่าใช้จ่ายรวม
ต่ำสุดจากสมการ (2.1.2.2) แต่เมื่อ S มีค่ามากหรือเข้าใกล้ ∞ จะเสียค่าใช้จ่ายรวมต่ำสุด
ถ้า $\hat{B} \neq 0$ ผลลัพธ์จากสมการควอดราติก (quadratic equation) (2.2.1.5) จะได้

$$S^* = \left[\hat{B} + IC \right]^{-1} \left[-BD + \left\{ (2 DA IC) \left(1 + \frac{IC}{\hat{B}}\right) - \frac{IC}{\hat{B}} (BD)^2 \right\}^{\frac{1}{2}} \right] \quad (2.2.1.6)$$

แทนค่า S^* ในสมการ (2.2.1.6) ลงในสมการ (2.2.1.2) จะได้ค่า Q ดังนี้

$$Q^2 = \frac{2}{IC} \left[DA + \frac{BDIC}{\hat{B} + IC} Q - \frac{(BD)^2}{\hat{B} + IC} \right] + \left(\frac{\hat{B}}{IC} + 1 \right) \left[\frac{IC}{\hat{B} + IC} Q - \frac{BD}{\hat{B} + IC} \right]^2$$

ดังนั้น Q^* ซึ่งเป็นค่าที่น้อยที่สุดของ Q คือ

$$Q^* = \left[\frac{\hat{B} + IC}{\hat{B}} \right]^{\frac{1}{2}} \left[\frac{2DA}{IC} - \frac{(BD)^2}{IC (\hat{B} + IC)} \right]^{\frac{1}{2}} \quad (2.2.1.7)$$

ในกรณีที่ $B = 0$ จากสมการ (2.2.1.6) และ (2.2.1.7) จะได้

$$S^* = \left[\frac{2 DAIC}{\hat{B} (\hat{B} + IC)} \right]^{\frac{1}{2}} \quad (2.2.1.8)$$

$$Q^* = \left[\frac{\hat{B} + IC}{\hat{B}} \right] \sqrt{\frac{2 DA}{IC}} \quad (2.2.1.9)$$

2.2.2 การหาจุดสั่งซื้อในกรณีที่มีการสั่งจองได้

การพิจารณาหาจุดสั่งซื้อทำเช่นเดียวกันกับแบบจำลองการควบคุมพัสดุคงคลังพื้นฐาน หัวข้อ (2.1.3) กล่าวคือ จุดสั่งซื้อที่เหมาะสมในกรณีที่มีการสั่งจองได้ พิจารณาในเทอมของ จำนวนพัสดุคงคลังสุทธิ จุดสั่งซื้อที่เหมาะสมที่สุดคือ

$$r_h = Ld - mQ^* - S^* \quad (2.2.2.1)$$

ซึ่งค่า r_h อาจจะมีค่าเป็นลบได้ ฉะนั้นจะมีการสั่งซื้อก็ต่อเมื่อจำนวนพัสดุคงคลังใน ระดับ $|r_h|$

2.3 ระบบพัสดุคงคลังในสภาพไม่สม่ำเสมอ

ตามที่ได้อธิบายมาแล้ว เกี่ยวกับระบบการควบคุมพัสดุคงคลังขั้นพื้นฐานในหัวข้อ (2.1) และ (2.2) ซึ่งมีอัตราความต้องการใช้พัสดุ และระยะเวลารอคอยพัสดุคงที่ แต่ในทางปฏิบัติ ทั่ว ๆ ไปปริมาณพัสดุที่ต้องการใช้จะเป็นตัวแปรสุ่ม และเวลาระหว่างการรอคอยพัสดุอาจจะเป็นตัวแปรสุ่มหรือค่าคงที่ได้ ดังนั้นจึงควรศึกษาการแจกแจงแบบต่าง ๆ ของตัวแปรสุ่มเพื่อนำไปใช้ในการหาจุดสั่งซื้อและปริมาณการสั่งซื้อ

2.3.1 ศึกษาการแจกแจงแบบต่าง ๆ ของตัวแปรสุ่มเพื่อนำไปใช้ในการหาจุดสั่งซื้อและปริมาณการสั่งซื้อ

1) การแจกแจงของตัวแปรสุ่มแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล (Exponential Distribution)

ในช่วงระยะเวลาสั้น ๆ ช่วงหนึ่งจะมีเหตุการณ์หนึ่งเกิดขึ้น และเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นนี้จะไม่เกี่ยวข้องกับเหตุการณ์อื่น ๆ ดังนั้นในช่วงระยะเวลาสั้น ๆ ระหว่างการเกิดเหตุการณ์จะมีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล ซึ่งมีคุณสมบัติดังนี้

ความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์หนึ่งเกิดขึ้นระหว่างช่วงระยะเวลาสั้น ๆ dt คือ

$$\begin{aligned} [t, t + dt] &= \lambda dt \\ &= \text{ค่าคงที่} \end{aligned}$$

การแจกแจงแบบเอ็กซ์โปเนนเชียลมีสมการการแจกแจงความถี่ (Density function) คือ

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$$

สมการการแจกแจงความถี่สะสม

$$F(x) = \int_0^x \lambda e^{-\lambda t} dt = 1 - e^{-\lambda x}$$

มีค่ามัธยฐานของเลขคณิตและค่าความแปรปรวนเป็น

$$E(x) = \frac{1}{\lambda}$$

$$V(x) = \frac{1}{\lambda^2}$$

ตามลำดับ

2) การแจกแจงของตัวแปรสุ่มแบบปัวซอง (Poisson Distribution)

ถ้ามีเหตุการณ์ n เหตุการณ์เกิดขึ้นในช่วงระยะเวลา t และเหตุการณ์แรกเกิดขึ้นในช่วงเวลาระหว่าง T และ $T + dT$ ดังนั้นเหตุการณ์ที่เหลือ $n - 1$ เหตุการณ์จะเกิดขึ้นในช่วงระยะเวลา $t - T$ ถ้า $V_n(t)$ เป็นความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ n เหตุการณ์เกิดขึ้นในช่วงระยะเวลา t อย่างต่อเนื่องกัน จะได้ความน่าจะเป็นร่วม (Joint probability) ของเหตุการณ์แรกและเหตุการณ์ $n - 1$ เหตุการณ์ที่เหลือเป็น

$$\text{นั่นคือ } V_n(t) = \lambda \int_0^t e^{-\lambda T} V_{n-1}(t-T) dT \quad n \geq 1$$

$$\text{จาก } V_1(t) = \lambda \int_0^t e^{-\lambda T} e^{-\lambda(t-T)} dT$$

$$= \lambda t e^{-\lambda t}$$

$$V_2(t) = \lambda^2 \int_0^t (t-T) e^{-\lambda t} dT$$

$$= \frac{(\lambda t)^2}{2} e^{-\lambda t}$$

$$V_3(t) = \frac{(\lambda t)^3}{3!} e^{-\lambda t}$$

$$\text{เพราะฉะนั้น } V_n(t) = \frac{(\lambda t)^n}{n!} e^{-\lambda t} \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

ซึ่งมีค่าเฉลี่ยและเลขคณิต และความแปรปรวนเป็น

$$E(x) = \lambda t$$

$$V(x) = \lambda t$$

ตามลำดับ

3) การแจกแจงของตัวแปรสุ่มแบบแกมมา (Gamma Distribution)

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ n เหตุการณ์ซึ่งเกิดขึ้นในช่วงระยะเวลา

t มีการแจกแจงแบบ ปัวซอง

$$P(n; \lambda t) = \frac{(\lambda t)^n e^{-\lambda t}}{n!} \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

004122

และความน่าจะเป็นซึ่งเหตุการณ์หนึ่งเกิดขึ้นในช่วงช่วงเวลาคือ $[t, t + dt] = \lambda dt$
 ดังนั้นความน่าจะเป็นของผลรวมของ n เหตุการณ์ในช่วงช่วงเวลา $[t, t+dt] = p_d(t)$

ถ้า A เป็นเหตุการณ์ที่เกิด $n - 1$ เหตุการณ์ในช่วงเวลา 0 ถึง t

B เป็นเหตุการณ์ที่เกิดหนึ่ง เหตุการณ์ในช่วงเวลา t ถึง $t + dt$

$$p(A \cap B) = p(n - 1, \lambda t) \cdot \lambda dt$$

$$p_d(t) = \frac{\lambda (\lambda t)^{n-1} e^{-\lambda t}}{(n-1)!} dt$$

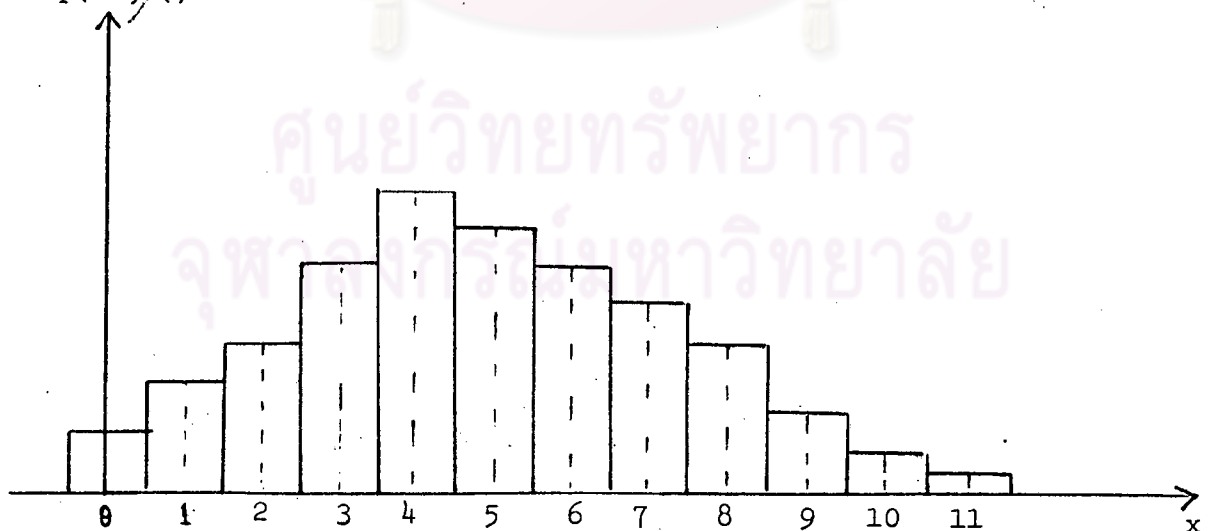
ซึ่งมีค่ามัธยฐานเลขคณิตและความแปรปรวนเป็น

$$E(x) = \frac{n}{\lambda}$$

$$V(x) = \frac{n}{\lambda^2}$$

4) การแจกแจงของตัวแปรสุ่มแบบปกติ (Normal Distribution)

ถ้า $p(x, n)$ เป็นความน่าจะเป็นของ x ที่มีการแจกแจงแบบปกติ โดยที่มีค่า
 มัธยฐานเลขคณิตและความแปรปรวนเป็น n



รูปที่ 5 แสดงการแจกแจงของความน่าจะเป็นของ x

จากรูปจะเห็นว่า $p(x; \mu) = p(x; \mu) \Delta x$

$$P(x; \mu) = \sum_{y=x}^{\infty} p(y; \mu) \Delta y$$

ซึ่ง $\Delta x = \Delta y = 1$ เป็นความยาวของฐานของแท่งสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่มีความสูง $p(x; \mu)$

ถ้า $\mu \rightarrow \infty$ สำหรับการแจกแจงแบบปัวซอง จะทำให้ฟังก์ชันในรูปที่ 5 เข้าใกล้การแจกแจงปกติ กล่าวคือ

$$p(x; \mu) \rightarrow n(x; \mu; \sqrt{\mu})$$

$$P(x; \mu) \rightarrow \Phi\left(\frac{x - \mu}{\sqrt{\mu}}\right)$$

การแจกแจงแบบปกติมีสมการการแจกแจงความถี่คือ

$$n(x; \mu, \sigma) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2} \left(\frac{x - \mu}{\sigma}\right)^2}$$

โดยที่มีพารามิเตอร์เป็น μ และค่าความแปรปรวนเป็น σ^2

ถ้าให้ตัวแปรสุ่ม $w = \frac{x - \mu}{\sigma}$

สมการการแจกแจงความถี่ของ w คือ $\phi(w)$ จะมีการแจกแจงแบบปกติมาตรฐานที่มี

$$\mu = 0 \quad \text{และ} \quad \sigma = 1$$

$$\phi(w) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{w^2}{2}}$$

มีความถี่สะสมจาก w ถึง ∞ ของ $\phi(w)$ เป็น

$$\Phi(w) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_w^{\infty} e^{-\frac{w^2}{2}} dw$$

2.3.2 วิธีทดสอบการแจกแจงของตัวแปรสุ่ม

การทดสอบการแจกแจงของตัวแปรสุ่ม จะใช้วิธีทดสอบภาวะล้ารูปสดี

(Test for Goodness of fit) ซึ่งมีตัวสถิติไคสแควร์ χ^2

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \frac{(f_i - Np_i)^2}{Np_i}$$

เมื่อ f_i แทนความถี่ของผลการทดลองประเภทที่ i หรือสอดคล้องในชั้นที่ i

Np_i แทนความถี่ที่ติดตามทฤษฎีในประเภทหรือชั้นที่ i โดยที่ N คือจำนวนครั้งของการทดลองหรือ จำนวนตัวอย่าง และ p_i คือค่าความน่าจะเป็นทางทฤษฎีที่ผลการทดลองอยู่ในประเภทหรือชั้นที่ i

k แทนจำนวนประเภทผลการทดลองหรือจำนวนชั้นที่ i

และสามารถพิสูจน์ได้ว่าเมื่อจำนวนตัวอย่างหรือจำนวนครั้งของการทดลองมีมาก

($N \rightarrow \infty$) χ^2 จะมีการแจกแจงเป็น ไคสแควร์ด้วยชั้นของความเป็นอิสระ (Degree of freedom หรือ df) เท่ากับ $k - 1$ มีรูปการแจกแจงความน่าจะเป็นดังนี้

$$f(x^2) = \frac{1}{\left(\frac{k-1}{2} - 1\right)! 2^{\frac{k-1}{2}}} x^{\left(\frac{k-1}{2} - 1\right) - \frac{x^2}{2}} e^{-\frac{x^2}{2}} \quad x > 0 \quad (2.3.2.2)$$

$$k > 0$$

การทดสอบภาวะสสารรูปสันนิทิตาเนินการเป็นขั้นตอนได้ดังนี้

1) เก็บรวบรวมข้อมูลตัวอย่างที่จะทำการศึกษาและนำมาสร้างเป็นตารางความถี่ (Observed frequencies)

2) ตั้งสมมติฐานเพื่อการทดสอบเช่น ข้อมูลที่จะศึกษามีการแจกแจงแบบปกติ

3) กำหนดระดับนัยสำคัญ α ของการทดสอบ

4) หาค่าจำนวนขั้นของความเป็นอิสระจากสูตร

$$df = k - 1 - S$$

โดยที่ k คือจำนวนขั้นของความถี่

S คือจำนวนพารามิเตอร์ที่ต้องประมาณค่าด้วยข้อมูลตัวอย่าง

5) คำนวณค่าความถี่ทางทฤษฎี Np_1, Np_2, \dots, Np_k ตามข้อสมมติฐานซึ่งแต่ละค่า Np_i ไม่ควรมีค่าต่ำกว่า 5

6) คำนวณค่าตัวสถิติไคสแควร์ χ^2

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \frac{(f_i - Np_i)^2}{Np_i}$$

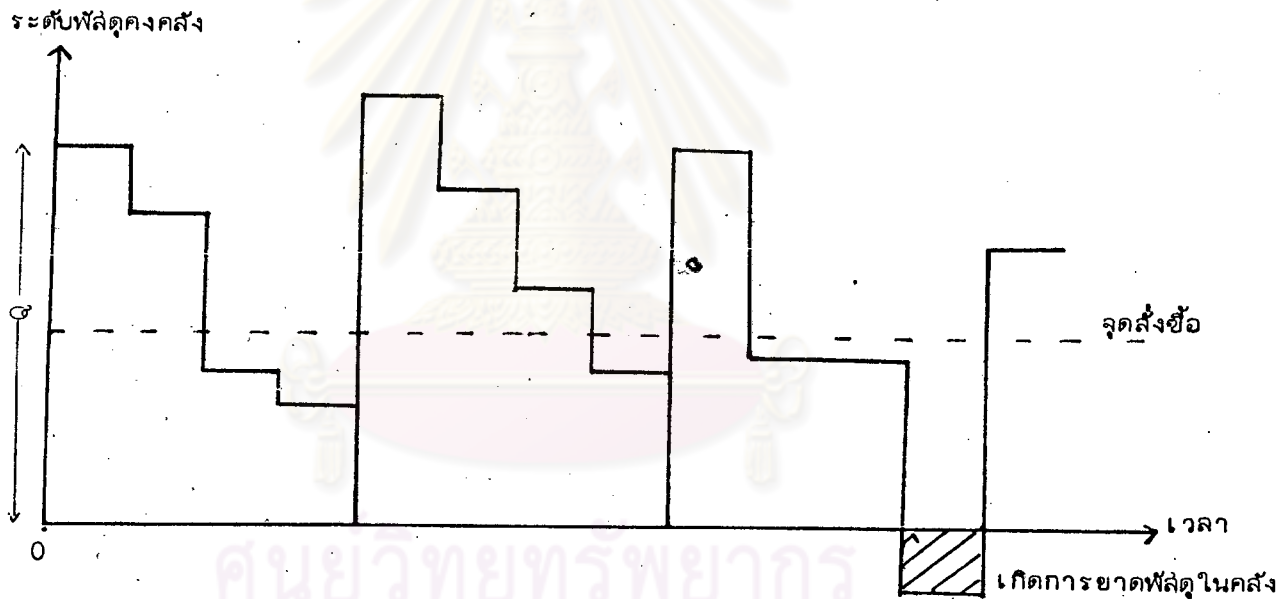
7) สมมติว่าตัวสถิติ χ^2 มีการแจกแจงแบบไคสแควร์ด้วยขั้นของความเป็นอิสระเท่ากับ $k - 1 - S$

8) จากตารางการแจกแจงแบบไคสแควร์ หาค่านัยสำคัญ (ทางทฤษฎี) C ที่ทำให้ $p(\chi^2 \geq C) = \alpha$ ที่ขั้นของความเป็นอิสระเท่ากับ $k - 1 - S$

9) เปรียบเทียบค่า x^2 ที่คำนวณได้จากข้อ 6) กับค่า C ถ้าค่า $x^2 < C$ จะไม่ปฏิเสธ สมมติฐานที่ตั้งไว้

2.3.3 การหาปริมาณการสั่งซื้อหรือค้นหาพัสดุคงคลัง เมื่อระบบพัสดุคงคลังอยู่ในสภาพไม่สม่ำเสมอ

ในระบบพัสดุคงคลังที่อยู่ในสภาพไม่สม่ำเสมอ ถ้าหากไม่มีพัสดุสำรองอาจทำให้เกิดการขาดพัสดุคงคลังได้



รูปที่ 6 แสดงระดับพัสดุคงคลังที่อยู่ในสภาพไม่สม่ำเสมอ

จากรูปที่ 6 จะเห็นได้ว่าระดับพัสดุคงคลังไม่มีระดับสะสมพัสดุสำรอง ช่วงของระยะเวลาที่รับพัสดุทำนั้นเป็นช่วงที่ทำให้เกิดการขาดพัสดุได้ในกรณีที่มีจำนวนความต้องการพัสดุเข้ามาสม่ำเสมอ ในการคำนวณหาปริมาณ Q และจุดสั่งซื้อ r โดยให้มีการประหยัดที่สุดหาได้โดยมีข้อตกลงเบื้องต้นคือ

- 1) ราคาสินค้าต่อหน่วยเป็นค่าคงที่และเป็นอิสระไม่เกี่ยวข้องปริมาณสั่งซื้อพัสดุ Q

- 2) ค่าใช้จ่ายในการส่งของสินค้าเป็น B บาทต่อหนึ่งหน่วย
- 3) มีการสั่งซื้อพัสดุในช่วงเวลารอคอยพัสดุเพียงครั้งเดียวเท่านั้น
- 4) ค่าใช้จ่ายอื่น ๆ ในด้านกรรมวิธีเก็บข้อมูลที่นำมาใช้ในระบบควบคุมพัสดุดังกล่าว

ไม่เกี่ยวข้องกับปริมาณสั่งซื้อพัสดุ Q และจุดสั่งซื้อ r

- 5) จุดสั่งซื้อ r เป็นค่าบวกเสมอจากข้อตกลงข้อนี้จะไม่มีการขาดพัสดุดังกล่าว ณ จุดสั่งซื้อ

ถ้ากำหนดให้

s เป็นจำนวนพัสดุที่ส่งของ

r เป็นจุดสั่งซื้อ

x เป็นจำนวนพัสดุที่ต้องการใช้

h(x) เป็นความน่าจะเป็นที่ต้องการใช้พัสดุนับจำนวน x

และ f(x ; t) เป็นความน่าจะเป็นที่ช่วงเวลารอพัสดุ t มีความต้องการใช้พัสดุ x หน่วย

$$s = \int_0^{\infty} (r - x) h(x) dx$$

$$= r - \mu$$

โดยที่ μ เป็นค่าคาดหวังของจำนวนพัสดุที่ต้องการใช้ในช่วงเวลารอพัสดุ

$$= \int_0^{\infty} xh(x) dx$$

เมื่อ h(x) = f(x ; t) ถ้าช่วงเวลารอพัสดุดังกล่าวเท่ากับ t หรือ

$$h(x) = \int_0^{\infty} f(x ; t) g(t) dt$$

เมื่อช่วงเวลารอพัสดุเป็นแบบตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจง g(t)

ดังนั้น จากหัวข้อ 2.1.2 ได้ค่าใช้จ่ายเก็บรักษาพัสดุโดยเฉลี่ยต่อปีเป็น $IC \times \frac{Q}{2}$ แต่หัวข้อนี้

มีการเก็บสะสมระดับพัสดุดังกล่าว จะได้

$$\text{ค่าเฉลี่ยของผลผลิตที่จะต้องเก็บรักษา} = IC \left[\frac{Q}{2} + S \right] = IC \left[\frac{Q}{2} + r - \mu \right]$$

ถ้าความต้องการใช้ในช่วงเวลารอรับผลผลิตเป็น x หน่วยจะมีจำนวนผลผลิตที่ถูกส่งลงเป็น

$$n(x, r) = \begin{cases} 0 & \text{ถ้า } x - r < 0 \\ x - r & \text{ถ้า } x - r \geq 0 \end{cases}$$

ค่าคาดหวังของจำนวนผลผลิตที่ส่งลงในหนึ่งวงจรปฏิบัติงานเป็น

$$\begin{aligned} \bar{n}(r) &= \int_0^{\infty} n(x, r) h(x) dx \\ &= \int_r^{\infty} (x - r) h(x) dx \\ &= \int_r^{\infty} xh(x) dx - r H(r) \end{aligned}$$

ค่าเฉลี่ยของค่าใช้จ่ายเกี่ยวกับการส่งลงผลผลิตของลูกค้าคือ

$$\frac{BD}{Q} \left[\int_r^{\infty} xh(x) dx - \int_r^{\infty} rh(x) dx \right]$$

นั่นคือค่าใช้จ่ายทั้งหมดจะเป็น

$$K = \frac{DA}{Q} + IC \left[\frac{Q}{2} + r - \mu \right] + \frac{BD}{Q} \left[\int_r^{\infty} xh(x) dx - rH(r) \right]$$

สามารถหาปริมาณการสั่งซื้อผลผลิตอย่างประหยัด Q^* และจุดสั่งซื้อ r^* จาก

$$\frac{\partial K}{\partial Q} = \frac{\partial K}{\partial r} = 0$$

$$\frac{\partial K}{\partial Q} = \frac{-DA}{Q^2} + \frac{IC}{2} - \frac{BD}{Q^2} \bar{n}(r) = 0 \quad (2.3.3.1)$$

$$\frac{\partial K}{\partial r} = IC + \frac{BD}{Q} \left[-rh(r) + rh(r) - H(r) \right] = 0 \quad (2.3.3.2)$$

จากสมการ (2.3.3.1) และ (2.3.3.2) จะหา Q และ H(r)

$$Q = \sqrt{\frac{2D [A + B \bar{n}(r)]}{IC}} \quad (2.3.3.3)$$

$$H(r) = \frac{QIC}{BD} \quad (2.3.3.4)$$

โดยหา r จาก H(r) ได้

การหาค่า Q^* และ r^*

- 1) หาค่า Q_w จากสมการ (2.1.2.2) คือ $Q_w = \sqrt{\frac{2DA}{IC}}$ ให้ Q_w เป็น Q_1
- 2) แทนค่า Q_1 ลงในสมการ (2.3.3.4) หาค่า r โดยให้ค่า r ที่ได้เป็น r_1
- 3) แทนค่า r_1 ลงในสมการ (2.3.3.3) หาค่า Q ซึ่ง Q ที่ได้ให้เป็น Q_2
- 4) แทนค่า Q_2 ลงในสมการ (2.3.3.4) หาค่า r โดยให้ r ที่ได้เป็น r_2
- 5) จากนี้หา Q ใหม่และ r ใหม่ต่อไปเรื่อย ๆ โดยทำตามข้อ 3) และ 4) ตามลำดับ

จนกว่าได้ค่า Q_n หรือ r_n เท่ากับหรือมีค่าใกล้เคียงกับ Q_{n-1} หรือ r_{n-1} ตามลำดับจึงจะได้

$$Q^* = Q_n \quad \text{และ} \quad r^* = r_n$$