

วิธีดำเนินการวิจัย

ในการศึกษาเพื่อเบริ่ยม เห็นบความคิดสร้างสรรค์ เจตคติเชิงวิทยาศาสตร์และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยาของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาระดับ ๔ ที่มีสถานภาพทางประการแตกต่างกันนั้น มีขั้นตอนในการดำเนินงานดังท่อไปนี้

การเลือกประชากรและตัวอย่างประชากร

การศึกษาครั้งนี้ประชากร เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาระดับ ๔ ของโรงเรียนรัฐบาลสังกัดกรมสามัญศึกษา ในเขตกรุงเทพมหานครที่เรียนวิชาชีววิทยา ใน การเลือกตัวอย่างประชากรได้ดำเนินการเป็น ๒ ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นที่ ๑ ใช้วิธีสุ่มแบบแบ่งชั้น (Stratified random sampling) โดยแบ่งโรงเรียนรัฐบาล สังกัดกรมสามัญศึกษา ในเขตกรุงเทพมหานครที่เปิดสอนระดับชั้นมัธยมศึกษา ทุกปลายออกเป็น ๓ ประเภท คือ โรงเรียนชาย โรงเรียนหญิง และโรงเรียนสหศึกษา แล้วสุ่มจากโรงเรียนทั้ง ๓ ประเภท ตามอัตราส่วนอย่างค่าไถ่โรงเรียนสหศึกษา ๖ โรงเรียน โรงเรียนชาย ๒ โรงเรียน และโรงเรียนหญิง ๒ โรงเรียน

ขั้นที่ ๒ ใช้วิธีสุ่มตัวอย่างแบบ�ุ่มๆ (Simple random sampling) เพื่อหาชั้นเรียนที่จะศึกษาจากโรงเรียนที่ได้จากขั้นที่ ๑ โดยสุ่มมาโรงเรียนละ ๑ ห้องเรียน และใช้นักเรียนทุกคนในห้องเรียนที่สุ่มตัวอย่างໄก้เป็นตัวอย่างประชากร รวมตัวอย่างประชากรทั้งสิ้น ๔๐๓ คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

ใช้แบบสอบถาม ๓ ฉบับ ดังนี้

- แบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์
- แบบสอบถามความคิดสร้างสรรค์

3. เผยแพร่ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา

โดยแบบสอบถามนี้จะมีข้อความเกี่ยวกับสถานภาพส่วนบุคคลให้เลือกตอบอยู่ในส่วนแรกๆดังนี้

1. แบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ ใช้แบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ของ สุวินล ชุมทำกิจ (2523: 45 - 47) สอบถามเกี่ยวกับ ความรู้สึก ความคิดเห็น และพฤติกรรมที่แสดงออกตามปัจจัยภายนอก ๆ

สาเหตุที่นำแบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ของ สุวินล ชุมทำกิจ มาใช้เนื่องจาก มีคุณสมบัติที่เหมาะสมที่จะนำมาใช้เป็นตัวอย่างประชารักษในการวิจัยนี้ ดังนี้

- ก. มีเนื้อหาเจตคติด้านทาง ๆ ครบถ้วนลักษณะที่ต้องการ
- ข. มีจำนวนข้อพูดเหมาะสม
- ค. ข้อความที่ถูกประเมินเป็นเหตุการณ์โดยทั่วไปไม่เจาะจงหรือเน้นเจตคติใดเจตคติหนึ่ง
- ง. มีขั้นตอนการตรวจสอบที่รักภูมิ โดยให้ผู้เข้าร่วมและนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย พิจารณาความตรงและความยากง่ายของภาษาที่ใช้
- จ. มีค่าความเที่ยง 0.8844
- ฉ. มีค่าความคงทนความเกณฑ์เทียบ (Concurrent Validity) เท่ากับ 0.5157 ที่ระดับนัยสำคัญ 0.001

แบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ที่นำมาใช้ประกอบด้วย คำถatement ที่มีลักษณะการตอบแบบมาตราส่วนประมาณเมืองค่า (Rating Scale) 5 ระดับของ ลิเคอร์ต (Likert) ประกอบด้วยข้อความเชิงบวก (Positive) และข้อความเชิงลบ (Negative) จำนวน 30 ข้อ วัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ 6 ลักษณะ ดังนี้

- ก. ความมีเหตุผล
- ข. ความอยากรู้อยากเห็น
- ค. ความมีใจกว้าง
- ง. ความไม่เชื่อโโซกลางหรือลิ่งคาก็ลิ่ง

๑. ความซื่อสัตย์และมีใจเป็นกลาง

๒. การพิจารณาอย่างรอบคอบก่อนตัดสินใจ

การให้คะแนนแก้ข้อสอบให้คะแนนไม่เท่ากัน แล้วแก้ข้อจะมีความถูกต้อง เช่น ความเชื่อ และความคิดเห็นของพุทธกรรมนั้น ๆ อย่างไร คั้งคัวอย่างในตารางที่ ๑

ตารางที่ ๑ แสดงคัวอย่างแบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ และการให้คะแนน

ข้อ	ลักษณะของความ	เห็นด้วย อย่างยิ่ง	เห็นด้วย	ไม่เห็นใจ	ไม่เห็นด้วย อย่างยิ่ง
1	หากอย่างที่เกิดขึ้นย่อมมีเหตุผล	5	4	3	2
2	สถานปัจจุบันเชื่นอุดมคงแสลงว่า เจ้าของจะประสมโยคตี	1	2	3	4

จากตาราง ข้อ ๑ เป็นข้อความเชิงบวก (Positive)

ข้อ ๒ เป็นข้อความเชิงนิเสธ (Negative)

การให้คะแนนข้อความทั้ง ๒ ประเภท จะทรงช้ามกัน คั้งนี้

ข้อ ๑ ให้ ๑ คะแนน เมื่อตอบว่า ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง^{คุณผู้สอน}
 2 คะแนน เมื่อตอบว่า ไม่เห็นด้วย
 3 คะแนน เมื่อตอบว่า ไม่เห็นใจ
 4 คะแนน เมื่อตอบว่า เห็นด้วย
 5 คะแนน เมื่อตอบว่า เห็นด้วยอย่างยิ่ง

ข้อ ๒ ให้ ๑ คะแนน เมื่อตอบว่า เห็นด้วยอย่างยิ่ง^{คุณผู้สอน}
 2 คะแนน เมื่อตอบว่า เห็นด้วย
 3 คะแนน เมื่อตอบว่า ไม่เห็นใจ
 4 คะแนน เมื่อตอบว่า ไม่เห็นด้วย
 5 คะแนน เมื่อตอบว่า ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง

ผลรวมของคะแนนทั้งหมดของแต่ละคน จะถือเป็นคะแนนเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ของนักเรียนคนนั้น คนที่ได้คะแนนรวมมากถือว่ามีเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์สูงกว่าคนที่ได้คะแนนรวมน้อย

2. แบบสอบถามความคิดสร้างสรรค์ ใช้แบบสอบถาม พรบ. เกษกำแหง (2515: 15 - 20) ที่คัดแปลงจากแบบสอบถามสำหรับวัดความคิดสร้างสรรค์ของมนุษย์ ที่ หอร.เเรนซ์ ปรับปรุงขึ้น จำนวน 4 ฉบับ ดังนี้

- ก. แบบสอบถามที่ไม่ใช้ภาษา (Nonverbal Task) ชื่อ "การสร้างภาพจากวงกลม" (Circle Task) จำนวน 1 ข้อ ใช้เวลาในการทำ 10 นาที
- ข. แบบสอบถามที่ไม่ใช้ภาษา (Nonverbal Task) ชื่อ "การสร้างภาพจากสี่เหลี่ยม" (Square Task) จำนวน 1 ข้อ ใช้เวลาในการทำ 10 นาที
- ค. แบบสอบถามที่ใช้ภาษา (Verbal Task) ชื่อ "ประยุกต์ของลิงล่อง" (Unusual Uses) จำนวน 4 ข้อ ใช้เวลาในการทำ 10 นาที
- ง. แบบสอบถามที่ใช้ภาษา (Verbal Task) ชื่อ "ผลที่จะเกิดขึ้น" (Consequences) จำนวน 4 ข้อ ใช้เวลาในการทำ 10 นาที

สาเหตุที่น้ำเสียงแบบสอบถามความคิดสร้างสรรค์ของ พรบ. เกษกำแหง มาใช้เนื่องจากแบบสอบถามมีคุณสมบัติเหมาะสมที่จะใช้กับเด็กวัยรุ่น ประกอบการวิจัยนี้ ดังนี้

- ก. ใช้กับนักเรียนที่มีอายุโดยเฉลี่ยอยู่ในวัยเดียวกับกลุ่มตัวอย่าง
- ข. คัดแปลงจากของมนุษย์ ที่ หอร.เเรนซ์ ปรับปรุงโดยตรง
- ค. มีจำนวนข้อและเวลาที่ใช้พอเหมาะสม
- ง. มีค่าพิสัย ของความคล่องในการคิด $0.650 - 0.897$ ความยึดหยุ่นในการคิด $0.457 - 0.926$ ความคิดริเริ่ม $0.304 - 0.829$ และก็ ข้อสอบสามารถจำแนกตามความสามารถในการคิดได้
- จ. มีความเชื่อมั่นในการวัดตั้งแต่ระดับปานกลางถึงระดับสูง ดังนี้

羣ที่ของ แบบสอบถาม	ความคล่อง ในการคิด	ความยืดหยุ่น ในการคิด	ความคิดริเริ่ม ที่เป็นของตนเอง
1, 2	0.704	0.550	0.400
3	0.679	0.789	0.523
4	0.629	0.657	0.496

การให้ค่าคะแนนความคิดสร้างสรรค์ทั้ง 4 ฉบับ ถือเป็นพิจารณาคำตัดสินที่มีลักษณะการคิดไปในหลาย ๆ ทาง (Divergent Thinking) ตามแบบของกิลดฟอร์ด (Guildford) คือ

ก. ความคล่องในการคิด (Fluency) หมายถึงคะแนนที่ได้จากการนับจำนวนคำที่อยู่ห่างจากกัน ให้คะแนนคำตอบที่แตกต่างกันนี้ คำตอบละ 1 คะแนน โดยไม่คำนึงว่าคำตอบนั้นจะเข้ากับคำตอบของผู้ใด

๗. ความยืดหยุ่นในการคิด (Flexibility) หมายถึง คะແນ່ນທີ່ໄດ້ຈາກການ
ເນື້ອງຈາກນັກຄ່າຕອນທີ່ໄນ້ອູ້ຢູ່ໃນທີ່ສ່າງເຕີບວັກນ ບໍ່ໄວ້ ຄ່າຕອນທີ່ອູ້ຢູ່ໃນປະເທດ (Categories) ທີ່
ແທກຕ່າງກັນ ໂຄຍໃຫ້ກະແນນປະເທດລະ 1 ກະແນນ ໂຄຍໄມ້ກຳນົងວ່າຄ່າຕອນເລື່ອນັ້ນຈະຂ້າງມັກຄ່າຕອນ
ຂອງຜູ້ໄກ

ก. ความคิดสร้างสรรค์ที่เป็นของตนเองโดยเฉพาะ (Originality) หมายถึง
คะแนนที่ได้จากการคำนวณที่แตกต่างไปจากของคนอื่น ๆ (Uncommon response) ในคะแนน
คำนวณระดับ 1 คะแนน

ทัวอิ่งการให้คะแนนแบบสุ่มทั้ง 4 ฉบับ

ข้อที่ 1 "การสร้างภาพจากวงกลม" เช่น ถ้าภาพที่นักเรียนสร้างเป็น กระดุม สีน้ำเงิน ผู้สอนให้เติม

ໃນຂະແໜງຄວາມສົດຖິງໃນກາຮືອດ 4 ອະແພດ

ให้คะแนนความปีคหุ่นในการคิด 3 คะแนน เหราะ ส้ม และ
แข้งโน้ต ร์ก็ต่ออุบัติภูมิเดียวทัน



ฉบับที่ 2 "การสร้างภาพจากลี่เหลี่ยม" ถ้าหากนักเรียนสร้างเป็น กระเบื้องสีอ่อน ส้มคุ้ง
ให้คะแนนความคล่องในการคิด 3 คะแนน

ให้คะแนนความยึดหยุ่นในการคิด 2 คะแนน เพราะ กระเบื้องสีอ่อน และ
เป็นคำตอบประ英特ี้ยวกัน

ฉบับที่ 3 "ประโยชน์ของลี่ของ" เช่น "ให้มอกประโยชน์ของหนังสือพิมพ์มา
ให้มากที่สุด" ถ้านักเรียนตอบว่า ใช้รองนั่ง ใช้ห้อง ใช้ปูนอน
ให้คะแนนความคล่องในการคิด 3 คะแนน

ให้คะแนนความยึดหยุ่นในการคิด 2 คะแนน เพราะ ใช้รองนั่ง และ
ใช้ปูนอน เป็นคำตอบประ英特ี้ยวกัน

ฉบับที่ 4 "ผลที่จะเกิดขึ้น" เช่น "อะไรมะเกิดขึ้นถ้าหากคนเราไม่ตาย" ถ้า
นักเรียนตอบว่า คนจะลืมโลก อาหารไม่พอ คนจะแยกกันกิน
ให้คะแนนความคล่องในการคิด 3 คะแนน

ให้คะแนนความยึดหยุ่นในการคิด 2 คะแนน เพราะ อาหารไม่พอ
และคนแยกกันกิน เป็นคำตอบประ英特ี้ยวกัน

สำหรับคะแนนความคิดที่เริ่มที่เป็นของคนเองโดยเฉพาะของแบบสอบถามทั้ง 4 ฉบับ ให้
คะแนน 1 คะแนน สำหรับแต่ละคำตอบที่ไม่เข้ากันอยู่อ่อน

**3. แบบสอบถามวัดผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา ผู้วิจัยสร้างแบบสอบถามนี้ขึ้น โดย
บีกเนื้อหาตามหนังสือแบบเรียนวิชาชีววิทยาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เล่ม 1 ของสถานบันส่งเสริม
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มีข้อตอนดังนี้**

**1. สร้างตารางวิเคราะห์เนื้อหาและพฤติกรรมโดยกำหนดค่าพฤติกรรมเป็น 3
กลุ่ม คือ ความรู้-ความจำ ความเข้าใจ การนำไปใช้และทักษะ กังการงานที่ 2**

ตารางที่ 2 ตารางวิเคราะห์เนื้อหาและพฤติกรรม

เนื้อหา	จำนวน คำ	น้ำหนักความ สำคัญของ เนื้อหา	พฤติกรรม			จำนวน ขอร่วม
			ความรู้	ความจำ	เข้าใจ ใช้ทักษะ	
1.						
1.1 ชีว คืออะไร	1	1	1			1
1.2 นักวิทยาศาสตร์คือ วิทยาศาสตร์อย่างไร	3	3	2		1	3
2. ระบบในเว็บ						
2.1 กลุ่มสิ่งมีชีวิต แหล่งที่อยู่ ความลับพื้นที่ ระหว่างกลุ่ม สิ่งมีชีวิตกับแหล่งที่อยู่	1	1			1	1
2.2 ระบบในเว็บคืออะไร	2	2			2	2
2.3 อิทธิพลของปัจจัยทาง กายภาพกับสิ่งมีชีวิต	2	2			1	2
2.4 ความลับพื้นที่ระหว่าง กลุ่มสิ่งมีชีวิตในระบบ	2	2	1			2
3. การถ่ายทอดผลงาน						
3.1 พลังงานกับสิ่งมีชีวิต แหล่งกำเนิดพลังงาน การจัดระดับคง ฯ ของ สิ่งมีชีวิตในสภาพแวดล้อม	2	2	1			2
3.2 ปริมาณและคุณภาพของ สิ่งมีชีวิต การถ่ายทอด พลังงานในห้องโถ	2	2		2		2

ตารางที่ 2 ตารางวิเคราะห์เนื้อหาและพฤติกรรม (ต่อ)

เนื้อหา	จำนวน คำ	น้ำหนักความ สำคัญของ เนื้อหา	พฤติกรรม				จำนวน ข้อรวม
			ความรู้	ความจำ	เข้าใจ	ใช้หักษะ	
4. โภชนาการ							
4.1 สารอาหารที่ให้พลังงาน	6	6	5		1		6
4.2 สารอาหารที่ไม่ให้พลังงาน	4	4	3	1			4
4.3 พลังงานอาหารเหละ ประเภทไม่เท่ากัน ปริมาณ แคลอรีที่คนต้องการ/วัน	1	1		1			1
4.4 การกินอาหารให้สมดุลย์	1	1			1		1
5. ประชากร							
5.1 ประชากรคืออะไร ความ หนาแน่นของประชากร	2	2		2			2
5.2 การวัดขนาดประชากร อัตราเพลิงของสิ่งแวดล้อมท่อ ประชากร การผันเปลี่ยนของ ประชากร	1	1		1			1
5.3 การเปลี่ยนขนาดประชากร	1	1		1			1
5.4 โครงสร้างประชากรมนุษย์	2	2	1	1			2
6. หน่วยของลิ่งมีชีวิต							
6.1 กล่องจุลทรรศน์ และการ ศูนย์หน่วยของลิ่งมีชีวิต	2	2	1	1			2
6.2 เชล กีอ	2	2	2				2

ตารางที่ 2 ตารางวิเคราะห์เนื้อหาและพฤติกรรม (ก่อ)

เนื้อหา	จำนวน ค�บ	น้ำหนักความ สำคัญของ เนื้อหา	พฤติกรรม			จำนวน ข้อรวม
			ความรู้	ความจำ	การนำไป ใช้ทักษะ	
6. หน่วยของลิ่งมีชีวิต (ก่อ)						
6.3 โครงสร้างของเซลล์ ภายในเซลล์ของจุลทรรศน์ การทำงาน และการ แบ่งเซลล์พัฒนารูปแบบ	3	3		3		3
รวม			14	20	6	40

2. ออกข้อสอบแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ (Objective Multiple Choice) 5 ข้อ เลือก ให้ครบถ้วนเนื้อหาและพฤติกรรม

3. นำแบบสอบที่สร้างขึ้นไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณา ความทรงทราบเนื้อหาและพฤติกรรมของแบบสอบ และรับคำเสนอแนะมาปรับปรุงแก้ไข

4. นำแบบสอบที่แก้ไขแล้วไปให้นักเรียนเขียนข้อสอบตามคิรภานี้ 4 โรงเรียนสายน้ำเสียง ซึ่งมีใช้กลุ่มตัวอย่างประชากร แม่ลักษณะ เช่น เด็กวัยรุ่นกลุ่มตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการศึกษาทดลองทำ เพื่อนำมาวิเคราะห์ข้อสอบรายข้อ (Item Analysis) (ประกอบ บรรณสูตร 2525: 31) โดยใช้เทคนิค 33% เพื่อหาค่าอำนาจจำแนก (Power of Discrimination) และค่าระดับความยาก (Level of Difficulty) โดยค่าเบี้ยนขั้นตอนดังนี้

ก. เรียงลำดับคะแนนจากมากไปหาน้อยแล้วแบ่งคะแนนออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มสูงและกลุ่มต่ำ เมื่อจำนวนกระดาษคำตอบจากคะแนนสูงสุดลงมาเป็น กลุ่มสูง เมื่อจำนวนกระดาษคำตอบจากคะแนนต่ำสุดขึ้นไปเป็นกลุ่มต่ำ โดยแต่ละกลุ่มจะมีจำนวนกระดาษคำตอบเท่ากัน 33% คิดเป็นจำนวน

23 คน

ข. บันทึกจำนวนคนกลุ่มสูง หรือกลุ่มต่ำที่ตอบข้อสอบถูกแหลกขอ

ค. หากอ่านอาจจำแนกและระดับความยากของข้อสอบแทบทั้งหมด

5. ปรับปรุงแบบสอบถามโดยเลือกเอาเฉพาะข้อที่มีอ่านอาจจำแนกตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไป และมีการระดับความยากอยู่ระหว่าง 0.2 - 0.8 (ชราล แพรตต์กุล 2516: 137)

6. นำแบบสอบถามที่ปรับปรุงแล้วจำนวน 40 ข้อ ไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา ซึ่งมีโครงสร้างภาระทางแพ้ลักษณะ เช่นเดียวกับกลุ่มทัวอย่างประชากร ทดลองท่าข้ออีกครั้งเพื่อหาความเที่ยง (Reliability) ของแบบสอบถามโดยใช้วิธีหาความเที่ยงชนิดแบ่งครึ่ง (Split Half Reliability) (ประคอง กรณสูตร 2525: 42)

7. หาความเที่ยง (Reliability) ของแบบสอบถามที่ใช้กับทัวอย่างประชากรจริง อีกครั้งหนึ่ง ด้วยวิธีหาความเที่ยงชนิดแบ่งครึ่ง (Split Half Reliability) (ประคอง กรณสูตร 2525: 42)

สำหรับแบบสอบถามนี้การให้คะแนนใน 1 สำหรับคำตอบถูก และให้ 0 สำหรับคำตอบผิด ไม่ตอบ หรือ กอนมากกว่า 1 คำตอบ

การ เก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้นำแบบสอบถามความคิดสร้างสรรค์ แบบสอบถามลืมๆทางการเรียนวิชาชีววิทยา และแบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ ไปทดลองกับกลุ่มทัวอย่างที่สุ่มไว้ค้ายกน่อง คังนี้

1. แจกแบบสอบถามความคิดสร้างสรรค์ ฉบับที่ 1 อธิบายวิธีการทำแบบสอบถามความทัวอย่างในแบบสอบถาม แล้วจึงให้นักเรียนลงมือทำ ในเวลาในการทำแบบสอบถามนี้ 10 นาที

2. ก่อนจะหมดเวลา 10 นาที ของฉบับที่ 1 แจกแบบสอบถามฉบับที่ 2 เมื่อครบ 10 นาที ให้นักเรียนหยุดการทำแบบสอบถามฉบับที่ 1 อธิบายวิธีการทำแบบสอบถามฉบับที่ 2 แล้วให้นักเรียนทำโดยกำหนดเวลา 10 นาทีเช่นกัน

3. ดำเนินการทำทั้ง 2 โดยเปลี่ยนแบบสอบถามเป็นฉบับที่ 3 และฉบับที่ 4 ตามลำดับ โดยกำหนดเวลาในการทำฉบับละ 10 นาที

4. เมื่อนักเรียนทำแบบสอบถามวัดความคิดสร้างสรรค์เสร็จแล้วทั้ง 4 ฉบับ ให้ถัก 5 นาที แล้วจึงแจกแบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ อธิบายวิธีการทำความทัวอย่างในแบบสอบถาม และให้ลงมือทำ ใช้เวลา 30 นาที

5. แจกแบบสอบถามวัดผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา ในนักเรียนอ่อนค่าแนะนำ
ความหน้าของแบบสอบถาม แล้วลงมือทำให้เวลาในการทำแบบสอบถามนี้ ๕๐ นาที

การเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ และแบบสอบถามความคิด
สร้างสรรค์ไคร้กระทำในช่วงเวลาที่ห่อเนื่องกัน ส่วนแบบสอบถามวัดผลลัพธ์ทางการเรียนวิชา
ชีววิทยานั้นไคร้กระทำภายหลัง เนื่องจากโรงเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างไม่สามารถจะหาช่วงเวลา
ที่ห่อเนื่องกันนาน 120 นาทีได้ เพราะชั่วโมงเรียนในแต่ละโรงเรียนกำหนดเป็นคราว ๆ ละ
๕๐ นาที และสามารถไห้เก็บรวบรวมข้อมูลไคร้อย่างมาก ๒ คราวเวลา (๑๐๐ นาที) ห่อ ๑ ครั้ง
ทำให้ไม่สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลทุกประเภทห่อเนื่องกันไคร้

การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการหาความแตกต่างระหว่างเพศ อายุพื้นค่า-มาตรฐาน ฐานะทางเศรษฐกิจของ
ครอบครัว ในด้านความคิดสร้างสรรค์ เจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ และผลลัพธ์ทางการเรียน
วิชาชีววิทยา ไคร้คำนึงการคั้นนี้

1. ตรวจให้คะแนนแบบวัดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ แบบสอบถามความคิดสร้างสรรค์
แบบสอบถามผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา ตามเกณฑ์ของแบบสอบถามเหล่านี้กำหนดไว้
2. ข้อมูลที่นำมาวิเคราะห์
 - ก. คะแนนผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา ที่ไคร้จากการตอบแบบสอบถามผล
ลัพธ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา
 - ข. คะแนนความคิดสร้างสรรค์ ที่ไคร้จากการตอบแบบสอบถามความคิด
สร้างสรรค์ห้อง ๔ ฉบับ
 - ค. คะแนนเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ที่ไคร้จากการตอบแบบวัดเจตคติเชิง
วิทยาศาสตร์
3. นำคะแนนที่ไคร้และข้อมูลห้อง ๆ ไคร้แก่ หมายเลขอแบบสอบถาม เพศ อายุพื้นค่า
อายุพื้นค่า รายได้ของครอบครัว น้ำหนักกิโลกรัมในแบบลงรหัส ไอ มี เอ็ม (IBM Coding
Form)
4. นำข้อมูลจากแบบลงรหัส ไอ มี เอ็ม ไปเจาะลงในมัคค์ แล้วนำไป
เข้าโปรแกรมคอมพิวเตอร์ SPSS (The Statistical Package for the Social

Sciences) ของสถาบันมหิดลกิจการคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ซึ่งจะวิเคราะห์ข้อมูล และเสนอค่าสถิติก่าง ๆ ดังนี้

ก. เปรียบเทียบ ความคิดสร้างสรรค์ เจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา ระหว่างนักเรียนที่มี เพศ อารมณ์บุคคล อารมณ์พมารดา ทั้งกัน ทั้งคู่ (t -test (ปีระดับ ก氨酸สูตร 2525: 94)

ข. เปรียบเทียบ ความคิดสร้างสรรค์ เจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา ระหว่างนักเรียนที่มีฐานะทางเศรษฐกิจของครอบครัวทั้งกัน ทั้งคู่ (F -test (ปีระดับ ก氨酸สูตร 2525: 197))

ศูนย์วิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย