

ทฤษฎีที่ใช้ในการวิจัย

ในการวิจัยเรื่องนี้มีความจำเป็นอย่างมากที่ต้องอาศัยความรู้ในหลาย ๆ ด้าน ซึ่งพอจะสรุปเป็นประเภทใหญ่ ๆ ได้ดังนี้

- ทฤษฎีทางสถิติ (Statistical Theory)
- เทคนิคการหาค่า optimum (Optimization Technique)
- วิธีการวิเคราะห์ตัวเลข (Numerical Analysis)

ในบทที่ ๒ นี้ จะได้กล่าวถึงทฤษฎีทางสถิติและเทคนิคการหาค่า optimum เสียก่อน และจะได้กล่าวถึงวิธีการวิเคราะห์เชิงตัวเลขต่อไปในบทที่ ๓

สำหรับทฤษฎีทางสถิติที่ใช้ในวิทยานิพนธ์นี้ได้แก่

- การทดสอบแบบไคสแควร์ (หัวข้อ ๒.๑)
- การแจกแจงแบบปกติ (หัวข้อ ๒.๒)
- การทดสอบแบบสตีวเด็นท์ (t-Test) (หัวข้อ ๒.๓)

ในหัวข้อ ๒.๔ จะได้กล่าวถึงเทคนิคการหาค่า optimum ที่ใช้ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ คือ เทคนิคการค้นหาค่าตัวแปรเดียว (Univariate Search) วิธีทิศทางสังยุคของพาวเวลล์ (Powell Conjugate direction Method) ซึ่งเมื่อได้ดำเนินการศึกษาแล้วค้นพบว่า มีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นในวิธีดังกล่าวนั้น และจะได้กล่าวถึงโดยละเอียดในหัวข้อ ๒.๕ และ ๒.๖

๒.๑ การทดสอบแบบไคสแควร์ (Chi-square Test)^๑

การทดสอบแบบไคสแควร์เป็นสถิติทดสอบที่ใช้ทดสอบการแจกแจงความน่าจะเป็นของข้อมูลที่ได้จากตัวอย่างว่าเป็นชนิดเดียวกันกับการแจกแจงมาตรฐานที่คาดหวังไว้หรือไม่ ค่าสถิติทดสอบ

$$\text{ไคสแควร์ } (X^2) \text{ คือ } X^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i} \dots\dots\dots (2.1)$$

^๑"ความน่าจะเป็นและสถิติ" แผนกวิชาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, หน้า ๒๔๐, พ.ศ. ๒๕๒๐.



- โดยมี n = จำนวนช่วงของข้อมูล
- O_1 = จำนวนความถี่ของข้อมูลในช่วงที่ ๑ คือ $W_1 - W_2$ โดยรวมค่าที่ W_2 แต่ไม่รวมค่าที่ W_1
- O_2 = จำนวนความถี่ของข้อมูลในช่วงที่ ๒ คือ $W_2 - W_3$ โดยรวมค่าที่ W_3 แต่ไม่รวมค่าที่ W_2
- O_i = จำนวนความถี่ของข้อมูลในช่วงที่ i คือ $W_i - W_{i+1}$ โดยรวมค่าที่ W_{i+1} แต่ไม่รวมค่าที่ W_i
- E_i = ค่าคาดหมายของจำนวนความถี่ของข้อมูลในช่วงที่ i คือ ช่วง $W_i - W_{i+1}$ โดยที่ค่าคาดหมายนี้หาได้จากฟังก์ชันการแจกแจงที่คาดหวังไว้กับจำนวนข้อมูลทั้งหมดในการทดลอง

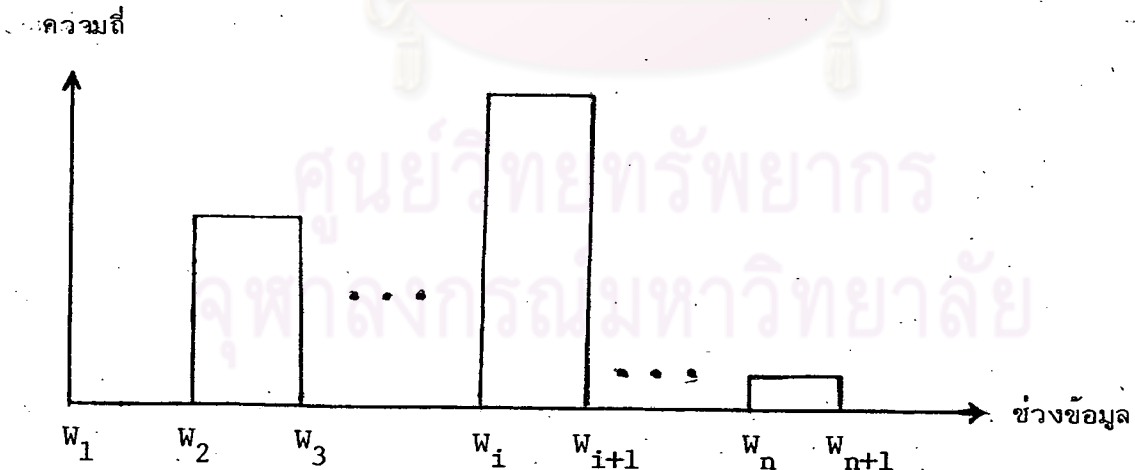
ซึ่ง $E_i = N \times [F(W_{i+1}) - F(W_i)]$

004067

เมื่อ N = จำนวนข้อมูลทั้งหมด (Total number of observations)

รูปที่ ๒.๑

ฮิสโตแกรมที่ได้จากความถี่ของข้อมูล



ถ้า $f(x)$ = ฟังก์ชันการแจกแจงมาตรฐานที่นำมาทดสอบและเป็นฟังก์ชันแบบต่อเนื่อง
(Continuous Function)

$$F(W_{i+1}) = \int_0^{W_{i+1}} f(x) dx$$

$$F(W_i) = \int_0^{W_i} f(x) dx$$

ถ้า $f(x)$ = ฟังก์ชันการแจกแจงมาตรฐานที่นำมาทดสอบและเป็นฟังก์ชันแบบไม่ต่อเนื่อง
(Discrete Function)

$$F(W_{i+1}) = \sum_{x=W_1}^{W_{i+1}} f(x)$$

$$F(W_i) = \sum_{x=W_1}^{W_i} f(x)$$

ฟังก์ชันที่นำมาทดสอบการแจกแจงของข้อมูลบางฟังก์ชัน ไม่สามารถใช้หาค่าความหมายของจำนวนความถี่ของข้อมูลตามสูตรที่กล่าวมาแล้วโดยตรง จึงใช้วิธีการวิเคราะห์เชิงตัวเลข (Numerical Analysis) คำนวณค่าโดยประมาณ สำหรับการวิจัยนี้ฟังก์ชันการแจกแจงที่นำมาทดสอบคือ การแจกแจงแบบปกติ ซึ่งไม่สามารถหาค่าความหมายตามสูตรได้ รายละเอียดของการหาค่าความหมายนี้จะกล่าวถึงโดยละเอียดในบทที่ ๓ หัวข้อ ๓.๑ ถ้าความถี่ที่ได้จากการทดลองมีค่าใกล้เคียงกับความถี่ที่ได้ตามทฤษฎี χ^2 ก็จะมีค่าน้อย ถ้าความถี่ต่างกันมาก ค่าของ χ^2 ก็จะมีค่าด้วย ฉะนั้นขอบเขตที่ยอมรับได้ก็คือ เมื่อ $\chi^2 < \chi_{\alpha}^2$ โดยที่ χ_{α}^2 เป็นค่าที่ได้จากตารางการแจกแจงไคสแควร์ เมื่อระดับความมีนัยสำคัญคือ α

สำหรับชั้นแห่งความเป็นอิสระ (v) สำหรับการแจกแจงไคสแควร์ในที่นี้ขึ้นอยู่กับองค์ประกอบ ๒ ประการ

- จำนวนค่าสังเกตในตัวอย่าง (n)
- จำนวนค่าสถิติที่ได้จากตัวอย่างเพื่อนำมาใช้ในการคำนวณหาความถี่ที่คาดว่าจะได้ตามทฤษฎี (k)

โดยที่ $v = n - k - 1$

๒.๒ การแจกแจงแบบปกติ (Normal Distribution)

การแจกแจงแบบปกติเป็นการแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่มที่มีค่าต่อเนื่องซึ่งสำคัญที่สุด เพราะข้อมูลส่วนมาก เช่น ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการวิจัย การอุตสาหกรรม การศึกษา ฯลฯ จะมีการแจกแจงประเภทนี้

ตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจงแบบปกติ เรียกว่า ตัวแปรสุ่มปกติ (Normal random variable) ถ้าค่าเฉลี่ยของตัวแปรสุ่มปกติ x คือ μ และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานคือ σ ฟังก์ชันการแจกแจงแบบปกติของ x เขียนโดย สัญลักษณ์ $N(x ; \mu , \sigma^2)$

$$N(x ; \mu , \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2} \left(\frac{x - \mu}{\sigma}\right)^2} \quad \text{เมื่อ } -\infty < x < \infty$$

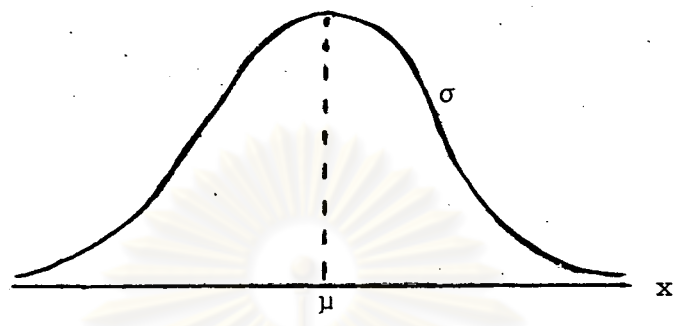
$$\pi = 3.14159\dots$$

$$e = 2.71828\dots$$

ลักษณะของกราฟของ $N(x ; \mu , \sigma^2)$ แสดงไว้ในรูปที่ ๒.๒

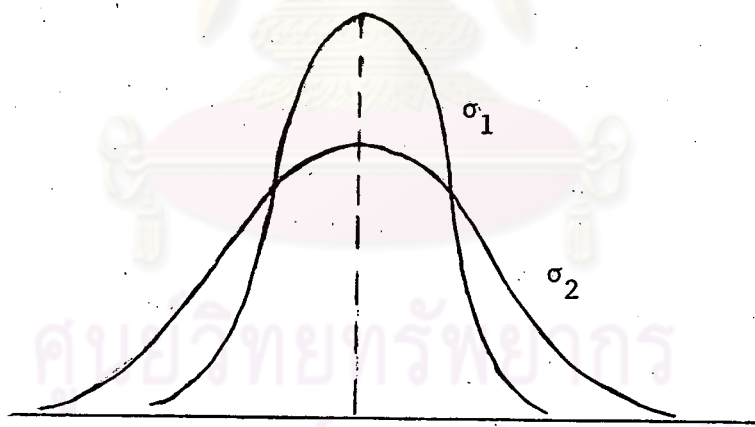
รูปที่ ๒.๒

โค้งปกติ $n(x; \mu, \sigma^2)$



รูปที่ ๒.๓

โค้งปกติที่มี $\mu_1 = \mu_2$ และ $\sigma_1 < \sigma_2$



ศูนย์วิทยุทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปที่ ๒.๓ แสดงว่าโค้งปกติที่มีค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานมาก จะมีความโค้งน้อยกว่าและกระจายออกมากกว่าโค้งปกติที่มีค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานน้อย

คุณสมบัติของโค้งปกติมีดังนี้

ก. เส้นโค้งปกติจะมีความถี่สูงรวมอยู่ที่ค่ามัธยฐานเลขคณิต (μ) และจะกระจายลดน้อยลงไปทางค่าสูงและค่าต่ำอย่างสม่ำเสมอ

ข. เส้นโค้งจะมีลักษณะสมมาตรที่ μ ค่าออร์ดิเนตของจุด $x = \mu + k$ เมื่อเป็นค่าคงที่จะเท่ากัน เช่น ความสูงของเส้นโค้งที่จุด $x = \mu + \sigma$ จะเท่ากับความสูงของเส้นโค้งที่จุด $x = \mu - \sigma$ จากความสมมาตรของเส้นโค้งนี้เอง จะได้ค่ามัธยฐานเลขคณิตมัธยฐานและฐานนิยมมีค่าเท่ากัน (mean = median = mode)

ค. เส้นโค้งปกติมีลักษณะเป็นรูประฆัง ปลายเส้นโค้งทั้งสองจะค่อย ๆ ลาดลงสู่แกนนอน แต่ไม่มีโอกาสที่จะสัมผัสกับแกนนอนเลย พื้นที่ภายใต้เส้นโค้งปกติที่มีคะแนนมาตรฐานมากกว่า $\mu \pm 3$ จะมีค่าน้อยมาก

ง. พื้นที่ทั้งหมดใต้เส้นโค้งปกติ และอยู่เหนือแกน x มีค่า = 1

ค่าเฉลี่ยของ X คือ E(X)

$$\text{พิสูจน์ } E(X) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{+\infty} x e^{-\frac{1}{2} \frac{(x-\mu)^2}{\sigma^2}} dx$$

$$\text{ให้ } Z = \frac{x - \mu}{\sigma} \therefore dx = \sigma dz$$

$$\begin{aligned} E(X) &= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2/2} (\mu + \sigma z) dz \\ &= \frac{\mu}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2/2} dz + \frac{\sigma}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{+\infty} z e^{-z^2/2} dz \end{aligned}$$

$$\text{พิจารณา } \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2/2} dz$$

$$\text{ให้ } I = \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-u^2/2} du$$

$$\therefore I^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-(u^2 + v^2)/2} du dv$$

โดยทฤษฎีเกี่ยวกับการเปลี่ยนตัวแปรจาก u, v ให้มาอยู่ในพิกัดขั้วโคออดิเนต จะได้

$$I^2 = \int_0^{\infty} \int_0^{2\pi} e^{-r^2/2} r d\theta dr$$

$$= 2\pi \int_0^{\infty} e^{-r^2/2} r dr$$

$$= 2\pi \left[-e^{-r^2/2} \right]_0^{\infty} = 2\pi$$

$$\therefore I = \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-u^2/2} du = \sqrt{2\pi}$$

$$\text{และ } \int_{-\infty}^{\infty} z e^{-z^2/2} dz = \left[-e^{-z^2/2} \right]_{-\infty}^{+\infty} = 0$$

$$\therefore E(X) = \frac{\mu}{\sqrt{2\pi}} \sqrt{2\pi} + \frac{\sigma}{\sqrt{2\pi}} \cdot 0 = \mu$$

ความแปรปรวนของ X คือ $E(X - \mu)^2$

$$\text{พิสูจน์ } E(X - \mu)^2 = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{+\infty} (x - \mu)^2 e^{-\frac{1}{2} \left(\frac{x - \mu}{\sigma} \right)^2} dx$$

$$\text{ให้ } z = \frac{x - \mu}{\sigma}, \quad dx = \sigma dz$$

$$\therefore E(X - \mu)^2 = \frac{\sigma^2}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{+\infty} z^2 e^{-z^2/2} dz$$

$$\text{ให้ } u = z, \quad du = dz$$

$$dv = ze^{-z^2/2} dz$$

$$\therefore v = -e^{-z^2/2}$$

$$\begin{aligned} \therefore E(X-\mu)^2 &= \frac{\sigma^2}{\sqrt{2\pi}} \left(-z e^{-z^2/2} \Big|_{-\infty}^{+\infty} + \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2/2} dz \right) \\ &= \frac{\sigma^2}{\sqrt{2\pi}} (0 + \sqrt{2\pi}) \\ &= \sigma^2 \end{aligned}$$

แสดงว่าตัวแปรสุ่ม X ที่มีฟังก์ชันการแจกแจงเป็นแบบปกติ

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

จะมีค่าเฉลี่ย μ และความเบี่ยงเบน σ

๒.๓ การทดสอบแบบสตีวเด้นท์ที (t-test)^๑

การทดสอบสมมติฐานเกี่ยวกับค่าเฉลี่ยของประชากรสองชุดว่ามีความแตกต่างกันหรือไม่ โดยเลือกตัวอย่างมาจำนวนหนึ่งจากประชากรทั้งสองชุด แล้วทำการทดสอบซึ่งโดยใช้ตัวสถิติ t กล่าวคือ

$$t = \frac{(\bar{X}_1 - \bar{X}_2) - (\mu_1 - \mu_2)}{S_{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}} \dots\dots\dots(2.2)$$

เมื่อ \bar{X}_1 และ \bar{X}_2 เป็นค่าเฉลี่ยจากตัวอย่างที่เลือกมาจากประชากรชุดที่หนึ่ง และชุดที่สองตามลำดับ ซึ่งมีขนาดตัวอย่างเป็น n_1 และ n_2

μ_1, μ_2 เป็นค่าเฉลี่ยของประชากรชุดที่หนึ่งและชุดที่สอง

$S_{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}$ เป็นความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของผลต่าง ระหว่างค่าเฉลี่ยจากตัวอย่างที่เลือกจากประชากรทั้งสองชุด

^๑ เรื่องเดียวกัน, หน้า ๒๒๔.

ในกรณีที่ความแปรปรวนของประชากรชุดที่หนึ่งและชุดที่สอง (σ_1^2 และ σ_2^2) เท่ากัน สมมติให้เท่ากับ σ^2

$$S_{\bar{X}_1} - \bar{X}_2 = \sqrt{s^2 \left(\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} \right)}$$

โดยที่
$$s^2 = \left\{ \sum_{j=1}^{n_1} (X_{1j} - \bar{X}_1)^2 + \sum_{j=1}^{n_2} (X_{2j} - \bar{X}_2)^2 \right\} / (n_1 + n_2 - 2)$$

สำหรับค่าองศาแห่งความเป็นอิสระของ t หาจากสูตร $n_1 + n_2 - 2$

ถ้าความเบี่ยงเบนมาตรฐานของประชากรทั้งสองไม่เท่ากัน $\sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$

$$S_{\bar{X}_1} - \bar{X}_2 = \sqrt{\frac{S_1^2}{n_1} + \frac{S_2^2}{n_2}}$$

เมื่อ
$$S_1^2 = \frac{\sum_{j=1}^{n_1} (X_{1j} - \bar{X}_1)^2}{n_1 - 1}$$

$$S_2^2 = \frac{\sum_{j=1}^{n_2} (X_{2j} - \bar{X}_2)^2}{n_2 - 1}$$

สำหรับค่าองศาแห่งความเป็นอิสระของ t หาจากสูตร

$$f = \frac{\left(\frac{S_1^2}{n_1} + \frac{S_2^2}{n_2} \right)^2}{\frac{(S_1^2/n_1)^2}{n_1 - 1} + \frac{(S_2^2/n_2)^2}{n_2 - 1}}$$



ค่าเฉลี่ยของตัวอย่างและความเบี่ยงเบนมาตรฐานของตัวอย่างนี้ ไม่จำเป็นต้องมีค่าเท่ากับค่าเฉลี่ยของประชากร และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของประชากรเสมอไป แต่จะมีค่าใกล้เคียงกัน เพียงไรนั้นก็ต้องขึ้นอยู่กับวิธีการเลือกตัวอย่างและขนาดของตัวอย่างเป็นสำคัญ ถ้านำเอาค่าเฉลี่ยของตัวอย่างจากตัวอย่างทุก ๆ ชุดที่สามารถเลือกขึ้นมาได้จากประชากรนั้น ๆ มาหาค่าเฉลี่ยอีกครั้งหนึ่ง ค่าเฉลี่ยที่ได้ใหม่นี้จะเท่ากับค่าเฉลี่ยของประชากร

$$E(\bar{X}) = \mu$$

ค่าเฉลี่ยจากค่าเฉลี่ยของตัวอย่างทุกชุดที่สามารถเลือกขึ้นมาได้จากประชากรทั้งหมด จะใช้สัญลักษณ์เป็น

$$\bar{\bar{X}} = \frac{1}{a} \sum_{i=1}^a \bar{X}_i$$

เมื่อ a เป็นจำนวนชุดของตัวอย่างขนาด n ซึ่งเลือกมาจากประชากรขนาด N

\bar{X}_i เป็นค่าเฉลี่ยของตัวอย่างชุดที่ i , $i = 1, 2, 3, \dots, a$

ถ้านำเอาค่าของความแปรปรวนของตัวอย่างทุก ๆ ชุดที่สามารถเลือกขึ้นมาได้จากประชากรนั้น ๆ มาหาค่าเฉลี่ย ค่าเฉลี่ยที่ได้ใหม่นี้จะเท่ากับค่าของความแปรปรวนของประชากร

$$E(S^2) = \frac{1}{a} \sum_{i=1}^a S_i^2 = \sigma^2$$

ค่าเฉลี่ยที่ได้จากตัวอย่างแต่ละชุด (\bar{X}_i) ก็จะมีการเบี่ยงเบนไปจากค่าเฉลี่ยของ \bar{X} ($\bar{\bar{X}}$) เช่นเดียวกับที่ X_i มีการเบี่ยงเบนไปจากค่าเฉลี่ยของ X (\bar{X}) เมื่อรวมค่าของความคลาดเคลื่อนยกกำลังสองทั้งหมดเข้าด้วยกันแล้ว เฉลี่ยจะเรียกว่าเป็นความแปรปรวนของค่าเฉลี่ยของตัวอย่าง $\sigma_{\bar{X}}^2$ ซึ่งเมื่อถอดการยกกำลังสองของ $\sigma_{\bar{X}}^2$ ก็จะได้ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของค่าเฉลี่ยของตัวอย่าง $\sigma_{\bar{X}}$

$$\sigma_{\bar{X}}^2 = \frac{1}{a} \sum_{i=1}^a (\bar{X}_i - \bar{\bar{X}})^2$$

$$\sigma_{\bar{X}} = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^a (\bar{X}_i - \bar{\bar{X}})^2}{a}}$$

ค่าของความแปรปรวนของ \bar{X} ($\sigma_{\bar{X}}^2$) นี้น้อยกว่าค่าของความแปรปรวนของประชากร (σ^2) ทั้งนี้เนื่องจาก $\sigma_{\bar{X}}^2$ เป็นความแปรปรวนของค่าเฉลี่ยของตัวอย่างชุดต่าง ๆ อีกทีหนึ่ง และ $\sigma_{\bar{X}}^2$ นี้จะมีค่าน้อยกว่า σ^2 เป็นจำนวน n เท่า เมื่อ n เป็นขนาดของตัวอย่างที่เลือกมาจากประชากรทั้งหมด

$$\frac{\sigma_{\bar{X}}^2}{\sigma^2} = \frac{1}{n}$$

ก่อนที่จะพูดถึงวิธีการค้นหาตัวแปรเดียวในหัวข้อ ๒.๔ จะขอกล่าวถึงปัญหาทั่ว ๆ ไปของการหาค่าที่มากที่สุด (หรือน้อยที่สุด) ของฟังก์ชันตัวแปรหนึ่งตัวแปรหรือฟังก์ชันของตัวแปรหลายตัวแปร วิธีการที่รู้จักกันโดยทั่ว ๆ ไปในการค้นหาตัวแปรที่ทำให้ฟังก์ชันต่ำสุดนั้นใช้ Classical optimization technique ซึ่งวิธีการนี้ใช้แคลคูลัสหรือตองอาศัยอนุพันธ์ (derivative) ของฟังก์ชันในการค้นหาค่าที่เหมาะสม (optimize) ของ X ที่ทำให้ $f(X)$ มีค่าต่ำที่สุด หรือใช้ในการหาเวกเตอร์ที่เหมาะสมของ \underline{X} ที่ทำให้ $f(\underline{X})$ ต่ำที่สุด โดยที่ $\underline{X} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$

มีข้อเสียหลายอย่างต่อการใช้ classical optimization technique ซึ่งจำกัดการใช้เทคนิคเหล่านี้ในทางภาคปฏิบัติ เพราะโดยทั่ว ๆ ไปแล้ว classical optimization technique ต้องใช้กับฟังก์ชันที่มีความต่อเนื่อง (continuous) หรือตองอาศัยอนุพันธ์ได้ (differentiable) เงื่อนไขเหล่านี้มักจะไม่เป็นปัญหาทางภาคปฏิบัติที่เราต้องแก้ปัญหาเสมอไป เพราะเราไม่สามารถรู้ได้ว่าฟังก์ชันที่ต้องแก้ปัญหามีความต่อเนื่อง (Continuous) หรือตองอาศัยอนุพันธ์ได้ (differentiable)

จากปัญหาที่พบในทางภาคปฏิบัติจึงมีวิธีการหาตัวแปรที่ทำให้ฟังก์ชันต่ำสุด (หรือสูงที่สุด) โดยไม่ต้องอาศัยการหาอนุพันธ์ของฟังก์ชัน ซึ่งเทคนิคการค้นหาตัวแปรโดยไม่ต้องอาศัยอนุพันธ์มีวิธีการหลายวิธีซึ่งแต่ละวิธีก็มีเงื่อนไขของการนำเอาไปใช้ให้มีประสิทธิภาพแตกต่างกัน สำหรับการวิจัยนี้ใช้วิธีการค้นหาตัวแปรเดียว (Univariate Search) ซึ่งเป็นวิธีที่อาจใช้ข้อมูลของฟังก์ชันก็ได้หรือไม่ต้องใช้ข้อมูลของฟังก์ชันก็ได้

๒.๔ วิธีการค้นหาตัวแปรเดียว (Univariate Search Method)

ในการแก้ปัญหาฟังก์ชันที่เชื่อมโยงกับตัวแปรทุก ๆ ตัวในขณะเดียวกัน ในทางตรรกวิทยา แล้วเราอาจจะพิจารณาได้หลาย ๆ วิธีเพื่อลดจำนวนการคำนวณ วิธีที่ง่ายวิธีหนึ่งคือ การเปลี่ยนตัวแปรครั้งละตัว ซึ่งเรียกว่าการค้นหาตัวแปรเดียว แนวความคิดของวิธีการนี้ก็คือ เปลี่ยนตัวแปรครั้งละหนึ่งตัวแปร เพื่อว่าฟังก์ชันที่มีค่ามากที่สุด (หรือน้อยที่สุด) หาค่าได้ในทิศทางร่วมแต่ละทิศทาง

หลักการของวิธีการค้นหาตัวแปรเดียวมีดังนี้^๑

- (ก) กำหนดให้ \bar{X}_0 เป็นจุดเริ่มต้นในการหาค่า X_1, X_2, \dots, X_n ที่จะทำให้ $f(\bar{X})$ มีค่าต่ำสุด โดยที่ $\bar{X}_0 = [X_{01}, X_{02}, \dots, X_{0n}]$ ทราบค่ามาแล้วจากข้อมูลหรือกำหนดขึ้นมา
- (ข) ให้ \bar{X}_1 เป็นจุดถัดไป โดยที่ $\bar{X}_1 = \bar{X}_0 + \lambda_1 \bar{e}_1$ และ $\bar{e}_1 = [1, 0, 0, \dots, 0]$ λ_1 คือเลขจำนวนจริงที่ทำให้ $f(\bar{X}_0 + \lambda_1 \bar{e}_1)$ มีค่าน้อยที่สุด นั่นคือเราจะแก้ปัญหา

$$\text{Min } f(\bar{X}_0 + \lambda_1 \bar{e}_1)$$

$$\lambda_1$$

สูตรโดยทั่ว ๆ ไปในข้อ ข. นี้ ก็คือ ถ้าจะหาจุด \bar{X}_{k+1} เพื่อที่จะทำให้ฟังก์ชันมีค่าน้อยที่สุดเทียบกับตัวแปร X_k นั่นคือ

$$\bar{X}_{k+1} = \bar{X}_k + \lambda_{k+1} \bar{e}_{k+1} \quad k = 0, 1, 2, \dots, n-1$$

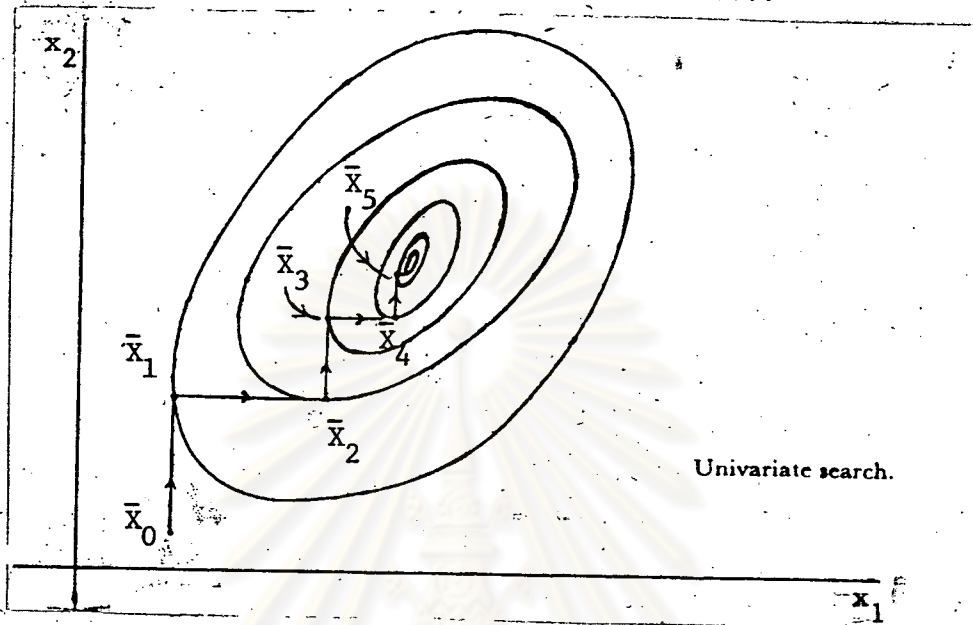
เพื่อทำให้ $f(\bar{X}_k + \lambda_{k+1} \bar{e}_{k+1})$ มีค่าต่ำสุด

- (ค) จะหาจุดถัดไปตามสูตรในข้อ ข. ไปเรื่อย ๆ จนกว่า $|\lambda_k| < \epsilon$ ค่าใดค่าหนึ่งที่เรากำหนด (Some tolerance value)

^๑Cooper and Steinberg, "Introduction to methods of optimization,"

รูปที่ ๒.๔

แสดงรูปการค้นหาค่าตัวแปรที่ละตัวในทิศทางแต่ละทิศทาง



วิธีการหา λ_k

จากข้อ ข. จะพบว่าเราต้องหาค่า λ_k เพื่อที่จะให้ $f(\bar{X}_k)$ มีค่าต่ำสุดนั้น การหาค่า λ_k ขึ้นอยู่กับลักษณะของฟังก์ชันที่ต้องการหาค่าต่ำสุด สำหรับการวิจัยนี้ฟังก์ชันที่ใช้ในการวิจัยคือ ตัวสถิติทดสอบไคสแควร์ (χ^2) ซึ่งเป็นฟังก์ชันกำลังสอง (Quadratic function) เพราะ

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i}$$

โดยทั่ว ๆ ไปแล้วการหาค่า λ_k ที่ทำให้ $f(\bar{X}_k)$ ต่ำที่สุดนั้น ทำได้ ๒ วิธีคือ

- วิธีการทางแคลคูลัส (อาศัยอนุพันธ์)
- วิธีการค้นหามิติเดียวโดยไม่ใช้อนุพันธ์ (One-dimensional search method)

๒.๔.๑ วิธีการทางแคลคูลัส

เป็นวิธีการที่ต้องใช้อนุพันธ์ของฟังก์ชันที่กำลังสนใจศึกษา

สมมติให้ $f(\bar{X}_k)$ เป็นฟังก์ชันกำลังสอง นั่นคือ $f(\bar{X}_k)$ สามารถเขียนให้

อยู่ในรูป

$$f(\bar{X}_k) = \bar{X}_k' A \bar{X}_k + \bar{b}' \bar{X}_k + c$$

$$\text{โดยที่ } \bar{X}_k = \bar{X}_{k-1} + \lambda_k \bar{e}_k$$

$$\frac{\partial f(\bar{X}_k)}{\partial \lambda_k} = \frac{\partial [\bar{X}_{k-1}' + \lambda_k \bar{e}_k'] A [\bar{X}_{k-1} + \lambda_k \bar{e}_k] + \bar{b}' [\bar{X}_{k-1} + \lambda_k \bar{e}_k] + c}{\partial \lambda_k}$$

$$\frac{\partial f(\bar{X}_k)}{\partial \lambda_k} = \frac{\partial}{\partial \lambda_k} \left\{ \bar{X}_{k-1}' A \bar{X}_{k-1} + \lambda_k \bar{e}_k' A \bar{X}_{k-1} + \bar{X}_{k-1}' A \lambda_k \bar{e}_k + \lambda_k^2 \bar{e}_k' A \bar{e}_k + \bar{b}' \bar{X}_{k-1} + \bar{b}' \lambda_k \bar{e}_k + c \right\}$$

$$\frac{\partial f(\bar{X}_k)}{\partial \lambda_k} = \bar{e}_k' A \bar{X}_{k-1} + \bar{X}_{k-1}' A \bar{e}_k + 2 \lambda_k \bar{e}_k' A \bar{e}_k + \bar{b}' \bar{e}_k = 0$$

$$2 \lambda_k \bar{e}_k' A \bar{e}_k = - [\bar{e}_k' A \bar{X}_{k-1} + \bar{X}_{k-1}' A \bar{e}_k + \bar{b}' \bar{e}_k]$$

$$\lambda_k = - \frac{1}{2} \frac{[\bar{e}_k' A \bar{X}_{k-1} + \bar{X}_{k-1}' A \bar{e}_k + \bar{b}' \bar{e}_k]}{\bar{e}_k' A \bar{e}_k}$$

$$\lambda_k = - \frac{1}{2} \frac{[\bar{e}_k' A \bar{X}_{k-1} + \bar{X}_{k-1}' A \bar{e}_k + \bar{b}' \bar{e}_k]}{\bar{e}_k' A \bar{e}_k}$$

$$\text{โดยที่ } \bar{e}_k = [0, 0, \dots, 1, 0, 0, \dots, 0]$$

ตัวที่ k

๒.๔.๑ วิธีการค้นหามิติเดียวโดยไม่ใช้อนุพันธ์ (one-dimensional search method)

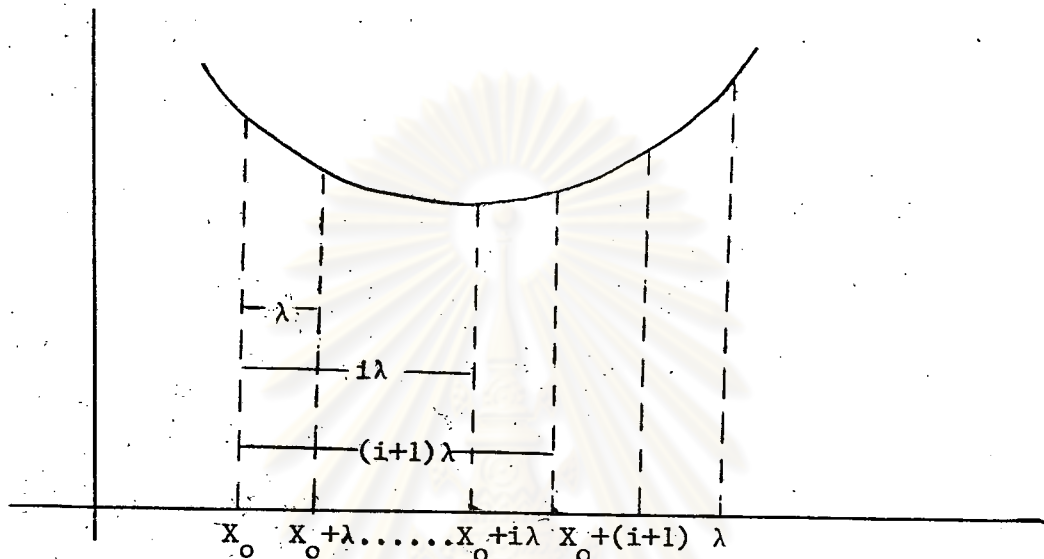
เป็นวิธีที่ไม่ต้องอาศัยอนุพันธ์ของฟังก์ชันเหมือนวิธีแรก โดยมีหลักง่าย ๆ ดังนี้ กำหนดช่วงก้าวแรกของ \bar{X}_0 ที่จะถูกเปลี่ยนไปในแต่ละทิศทาง โดยการกำหนดค่าของ λ ในตอนแรก การกำหนดค่าของ λ ตัวแรกเพื่อที่จะหา λ_k ตัวใหม่ที่ทำให้ $f(\bar{X}_k)$ มีค่าต่ำที่สุดในทิศทางที่ k นั้น กำหนดค่า λ ได้หลายค่า เช่น

$$\lambda = 0.001, 0.01, 0.1, 0.5, 1.0$$

$$\text{นั่นคือ } f(X_0 + i\lambda, X_1, X_2, \dots, X_{n-1}) < f(X_0 + (i+1)\lambda, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$$

จะได้ว่า $\lambda_1 = i\lambda$ ที่ทำให้ $\min_{\lambda_1} f(\bar{X}_0 + \lambda_1 \bar{e}_1)$

รูปที่ ๒.๔



ถ้า $f(X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1}) < f(X_0 + \lambda, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$

คำนวณค่าของฟังก์ชัน $f(\bar{X}_0)$ ใหม่ โดยใช้ตัวแปรตัวแรกเป็น

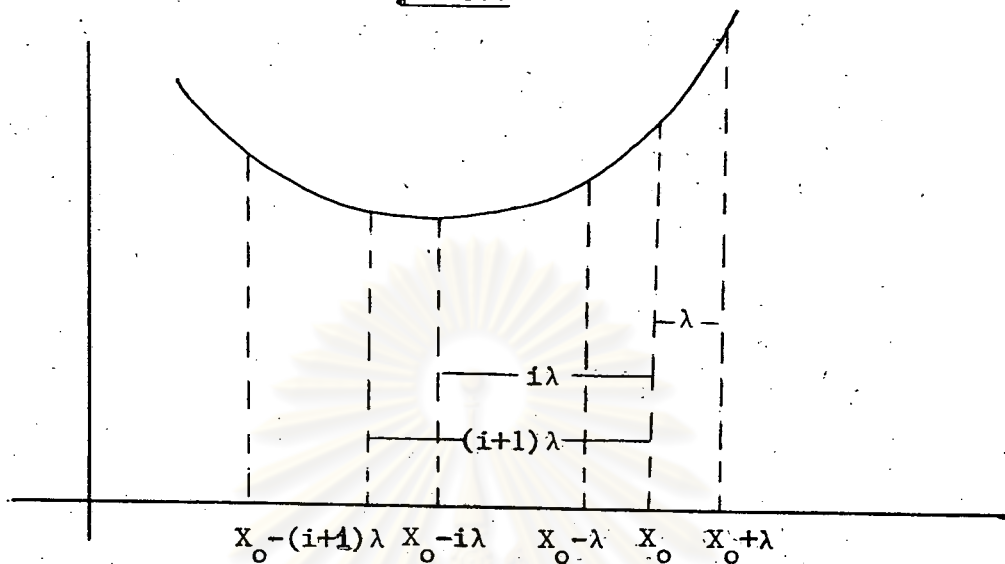
$$X_0 - \lambda, X_0 - 2\lambda, X_0 - 3\lambda, \dots, X_0 - i\lambda, X_0 - (i+1)\lambda, \dots, i = 1, 2, 3, \dots$$

จนกว่าค่าของฟังก์ชัน $f(\bar{X}_0)$ เก่ามีค่าน้อยกว่าค่าของฟังก์ชัน $f(\bar{X}_0)$ ใหม่

นั่นคือ $f(X_0 - i\lambda, X_1, X_2, \dots, X_n) < f(X_0 - (i+1)\lambda, X_1, X_2, \dots, X_n)$

จะได้ว่า $\lambda_1 = -i\lambda$ ที่ทำให้ $\min_{\lambda_1} f(\bar{X}_0 + \lambda_1 \bar{e}_1)$

รูปที่ ๒.๖



จะใช้ λ ค่าใดนั้นขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของเวลาและผลที่ได้ ถ้าใช้ λ ที่มีค่าน้อย ๆ ความถูกต้องมีมากแต่เสียเวลาในการ iterate ถ้าใช้ λ ที่มีค่าใหญ่ขึ้นความถูกต้องมีน้อยลง แต่ไม่เสียเวลาในการ iterate มาก สำหรับการวิจัยนี้ ผู้วิจัยใช้ $\lambda = 0.01$ รายละเอียดในการเลือกค่าของ λ อยู่ในภาคผนวก ก

ในการหาค่าของตัวแปร \bar{X} ในทิศทางใดทิศทางหนึ่ง ฟังก์ชันที่ต้องการหาค่าต่ำสุดนั้นมีตัวแปรเพียงตัวเดียวเท่านั้นที่ต้องการหาค่า ส่วนตัวแปรตัวอื่น ๆ ให้ถือว่าเป็นค่าคงที่ เช่น $\bar{X} = [X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1}]$

ในทิศทางแรก ตัวแปรคือ X_0 ใน $f(X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$ สำหรับ X_1, X_2, \dots, X_{n-1} ให้ถือว่าเป็นค่าคงที่ หา λ_1 ที่ทำให้ $\min_{\lambda_1} f(\bar{X}_0 + \lambda_1 \bar{e}_1)$

การหา λ_1

จากตัวแปร X_0 หา $f(X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$

เปลี่ยนค่า X_0 ให้ก้าวไปเป็นระยะ λ นั่นคือ $X_0 + \lambda$ แทนลงใน X_0 เดิม

คำนวณค่า $f(X_0 + \lambda, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$

เปรียบเทียบ $f(X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$ กับ $f(X_0 + \lambda, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$

(ก) ถ้า $f(X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1}) > f(X_0, \lambda, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$

คำนวณค่าของฟังก์ชัน $f(\bar{X}_0)$ ใหม่ โดยใช้ตัวแปรตัวแรกเป็น

$$X_0 + 2\lambda, X_0 + 3\lambda, X_0 + 4\lambda, \dots, X_0 + i\lambda, X_0 + i + 1\lambda, \dots, i = 1, 2, 3, \dots$$

จนกว่าค่าของฟังก์ชัน $f(\bar{X}_0)$ ค่าเก่าจะน้อยกว่าค่าของฟังก์ชัน $f(\bar{X}_0)$ ค่าใหม่

ในทิศทางที่ k ตัวแปรคือ X_k ใน $f(X_0, X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$

สำหรับ $X_1, X_2, \dots, X_{k-1}, X_{k+1}, \dots, X_{n-1}$ ให้ถือว่าคงที่ แล้วหา λ_k

ที่ทำให้ $\min_{\lambda_k} f(\bar{X}_{k-1} + \lambda_k \bar{e}_k)$

การหา λ_k

ใช้หลักการหา λ_k เหมือนกับการหา λ_1

$$\text{โดยที่ } \lambda_k = \begin{cases} i\lambda & \text{ถ้า } f(X_0, X_1, \dots, X_{k-1}, \dots, X_{n-1}) > f(X_0, X_1, \dots, X_{k-1} + \lambda, \dots, X_{n-1}) \\ -i\lambda & \text{ถ้า } f(X_0, X_1, \dots, X_{k-1}, \dots, X_{n-1}) < f(X_0, X_1, \dots, X_{k-1} + \lambda, \dots, X_{n-1}) \end{cases}$$

คุณสมบัติของฟังก์ชันที่ใช้วิธีการค้นหาตัวแปรเดียว

- เป็นฟังก์ชันที่มีค่าสูงสุดต่ำสุดเพียงจุดเดียว
- ตัวแปรทั้งหลายของฟังก์ชันจะต้องไม่มีการกระทบระหว่างกันมาก (Strong interaction)

๒.๕ วิธีทิศทางสังยุคของพาวเวลล์ (Powell's Conjugate Direction Method)

ก่อนอื่นจะขอแนะนำคำนิยามที่เกี่ยวข้องกับทิศทางสังยุคเสียก่อน (Conjugate Direction)^๑

ให้ $\underline{E}_0, \underline{E}_1, \underline{E}_2, \dots, \underline{E}_{n-1}$ เป็นชุดของทิศทาง n ทิศทางที่ไม่เป็นศูนย์ ทิศทางเหล่านี้จะเรียกว่าเป็นสังยุค (Conjugate) ซึ่งกันและกันโดยเทียบกับ "เมทริกซ์สมมาตร A (symmetric matrix)" หรือเรียกสั้น ๆ ว่า A-สังยุค (A-Conjugate)

^๑D.A. Pierre, "Optimization Theory with applications," New York, Jon Welley and Sons, Inc., March, 1961.

$$\text{ถ้า } \underline{E}_i^T A \underline{E}_j = 0 \text{ เมื่อ } i \neq j$$

ในที่นี้จะกำหนดให้ A เป็นเมทริกซ์สมมาตร A ที่มีมิติ $n \times n$ เป็น Positive-Definite Symmetric Matrix ก็ต่อเมื่อสำหรับทุก ๆ ค่าจริงที่ไม่เป็นศูนย์ของ \underline{X} ที่มี order $n \times 1$ ทำให้ได้ $\underline{X}^T A \underline{X} > 0$

ชุดของทิศทางสังยุคจะมีคุณสมบัติพิเศษดังนี้ "จุดที่ฟังก์ชันกำลังสอง (Quadratic function) คือ $Q(\underline{X}) = \underline{X}^T A \underline{X} + \underline{b}^T \underline{X} + C$ มีค่าน้อยที่สุด อาจหาได้โดยทำการหาจุดต่ำสุดอย่างอนุบรรพไปตามทิศทางแต่ละทิศทางของ n ทิศทาง A -สังยุค (Sequence of a One-dimensional Search) และจำนวนทิศทางที่ใช้จะไม่มากกว่า n ทิศทางนี้ไม่ว่าจะเริ่มต้น ณ จุดใด ๆ โดยที่ n เป็นมิติของเวกเตอร์ \underline{X} "

แต่ถ้าฟังก์ชันที่จะหาค่าน้อยที่สุดไม่ได้เป็นสมการกำลังสอง ดังนั้น จำนวนทิศทางที่ใช้หาจุดที่ทำให้ค่าฟังก์ชันน้อยที่สุด จึงมากกว่า n ทิศทางเสียส่วนมาก

วิธีทิศทางสังยุคของพาวเวลล์มีหลักกว้าง ๆ ก็คือ เป็นการค้นหาจุดต่ำสุดในลักษณะอนุบรรพ (Sequential Search) โดยแบ่งออกเป็นรอบ ๆ (Cycle) ในแต่ละรอบจะทำการค้นหาจุดต่ำสุดไปตามทิศทางแต่ละทิศทางของ n ทิศทาง A -Conjugate ซึ่งเป็นการสลายปัญหาออกมาเป็น ปัญหาของการค้นหาจุดต่ำสุดที่มีมิติเท่ากับ ๑ โดยกำหนดขั้นตอนดังนี้

(ก) สร้างทิศทางสังยุค (Conjugate Direction) $\underline{E}_1, \underline{E}_2, \underline{E}_3, \dots, \underline{E}_n$

$$\text{โดยที่ } \underline{E}_1 = [1, 0, 0, \dots, 0] \text{ ขนาด } 1 \times n$$

$$\underline{E}_2 = [0, 1, 0, \dots, 0] \text{ ขนาด } 1 \times n$$

$$\underline{E}_3 = [0, 0, 1, \dots, 0] \quad \text{ขนาด } 1 \times n$$

$$\vdots$$

$$\vdots$$

$$\underline{E}_n = [0, 0, 0, \dots, 0, 1] \quad \text{ขนาด } 1 \times n$$

(ข) กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปรทั้งหมด

$$\underline{X}_0 = [x_1, x_2, x_3, \dots, x_n]$$

(ค) สำหรับ $s = 1, 2, \dots, n$ คำนวณค่า λ_s เพื่อให้ได้

$$f(\underline{X}_{s-1} + \lambda_s \underline{E}_s) \text{ มีค่าน้อยที่สุดและให้ } \underline{X}_s = \underline{X}_{s-1} + \lambda_s \underline{E}_s$$

(ง) หาเลขจำนวนเต็ม m ซึ่ง $1 \leq m \leq n$ เพื่อว่า

$$f(\underline{X}_{m-1}) - f(\underline{X}_m) \text{ มีค่ามากที่สุด}$$

$$\text{และให้ } f(\underline{X}_{m-1}) - f(\underline{X}_m) = \Delta$$

(จ) คำนวณค่า $f_3 = f(2\underline{X}_n - \underline{X}_0)$

$$\text{และให้ } f_1 = f(\underline{X}_0)$$

$$\text{และ } f_2 = f(\underline{X}_n)$$

(ฉ) ถ้า $f_3 > f_1$ หรือ $(f_1 - 2f_2 + f_3)(f_1 - f_2 - \Delta)^2 \geq \frac{1}{2} \Delta (f_1 - f_3)^2$

อย่างใดอย่างหนึ่ง

ใช้ทิศทางเก่าของ $\underline{E}_1, \underline{E}_2, \dots, \underline{E}_n$ สำหรับทำซ้ำในรอบต่อไป และใช้ \underline{X}_n สำหรับเป็นจุดเริ่มต้น (\underline{X}_0) ในรอบถัดไป

(ข) ถ้าเงื่อนไขในข้อ (ฉ) ไม่เป็นจริง

$$\text{ให้ } \underline{E} = (\underline{X}_n - \underline{X}_0) \text{ และคำนวณค่า } \lambda \text{ เพื่อว่า } f(\underline{X}_n + \lambda \underline{E})$$

มีค่าน้อยที่สุดให้ใช้ $\underline{E}_1, \underline{E}_2, \dots, \underline{E}_{m+1}, \underline{E}_{m+2}, \dots, \underline{E}_n, \underline{E}$ เป็นทิศทางใหม่ และ $\underline{X}_n + \lambda \underline{E}$ เป็นจุดเริ่มต้น (\underline{X}_0) สำหรับทำซ้ำในรอบถัดไป

ตามขั้นตอนดังกล่าวแล้วข้างต้น เราต้องหาค่าที่น้อยที่สุด (minimum) ของ $f(\underline{X} + \lambda \underline{E})$ เทียบกับ λ และให้ค่า λ ที่ทำให้ $f(\underline{X} + \underline{E})$ น้อยที่สุดนี้เป็น λ^* สำหรับ \underline{X} และ \underline{E} ต้องทราบค่า ดังนั้นการแก้ปัญหาต้องแก้โดย (one-dimensional minimization)

พาวเวลล์ (Powell) ได้แนะนำวิธีใช้ Quadratic โดยใช้ค่า m ค่า มาใช้ในการหาค่า λ^* ซึ่งเรียกวิธีการอย่างนี้ว่า Quadratic interpolation

๒.๕.๑ ขั้นตอนของ Quadratic Interpolation

ให้ค่าของส่วนประกอบ (component) ของ \underline{E} เป็น r_i

$$\text{นั่นคือ } \underline{E} = [r_1, r_2, \dots, r_n]$$

(ก) คำนวณค่า $M = \max |r_i|$ ให้ส่วนประกอบแต่ละส่วนของ r_i มีค่าปกติ (Normalize) โดยการหารแต่ละส่วนประกอบ \underline{E} ด้วย M

$$\text{ให้ } f(\underline{X} + \lambda \underline{E}) = F(\lambda)$$

(ข) ถ้า $F(a) > F(0)$ คำนวณค่า $F(\lambda)$ สำหรับ $\lambda = \frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \dots$

จนกว่า $F(\lambda) < F(0)$ แล้วจึงให้ $a = 0, b = \lambda, c = 2\lambda$

หลังจากนี้ข้ามไปที่ข้อ (ง)

(ค) คำนวณค่า $F(\lambda)$ สำหรับ $\lambda = 0, 1, 2, 4, 8, \dots, a, b, c$ (ถ้าข้อ (ข) ไม่เป็นจริง) สิ้นสุดการคำนวณค่า λ เมื่อ $\lambda = c$ เมื่อค่าในตอนนั้น (Current value) ของ $F(\lambda)$ มีค่ามากกว่าค่าของ $F(\lambda)$ ที่ถูกคำนวณก่อนหน้านี้

(ง) คำนวณค่า λ^* จาก

$$\lambda^* = \frac{1}{2} \frac{F(a)(c^2 - b^2) + F(b)(a^2 - c^2) + F(c)(b^2 - a^2)}{F(a)(c-b) + F(b)(a-c) + F(c)(b-a)}$$

๒.๕.๒ การพิสูจน์ว่า λ^* เป็นค่าที่ทำให้ฟังก์ชันกำลังสองมีค่าต่ำที่สุด

จาก $f(\underline{X} + \lambda \underline{E})$ ต้องการหา λ ที่ทำให้ $f(\underline{X} + \lambda \underline{E})$ มีค่าต่ำที่สุด โดยที่ \underline{X} , \underline{E} ทราบค่ามาก่อนแล้ว ตัวแปร λ จึงเป็นตัวแปรตัวเดียวที่ต้องการหาค่า

$$\text{ถ้ากำหนดให้ } f(\underline{X} + \lambda \underline{E}) = F(\lambda)$$

$$\text{จะได้ว่า } F(\lambda) = A\lambda^2 + B\lambda + C$$

ถ้า a, b, c ที่ได้จากขั้นตอน ๒.๕.๑

$$\text{ให้ค่าใหม่เป็น } \lambda_1 = a$$

$$\lambda_2 = b$$

$$\lambda_3 = c$$

โดยที่ $\lambda_1 < \lambda_2 < \lambda_3$ เสมอ

จาก $F(\lambda) = A\lambda^2 + B\lambda + C$ ค่า λ ที่ทำให้ $F(\lambda)$ มีค่าน้อยที่สุด

$$\text{หาได้โดย } F'(\lambda) = 2A\lambda + B = 0$$

$$\lambda_{\min}(\lambda^*) = \frac{-B}{2A} \text{ เมื่อ } A > 0$$

การหาค่า A, B

$$F(\lambda_1) - F(\lambda_2) = A\lambda_1^2 + B\lambda_1 + C - A\lambda_2^2 - B\lambda_2 - C$$

$$= A(\lambda_1^2 - \lambda_2^2) + B(\lambda_1 - \lambda_2)$$

$$F(\lambda_2) - F(\lambda_3) = A(\lambda_2^2 - \lambda_3^2) + B(\lambda_2 - \lambda_3)$$

$$\text{ถ้าให้ } \lambda_{uv}^2 = \lambda_u^2 - \lambda_v^2, \lambda_{uv} = \lambda_u - \lambda_v$$

$$\lambda_{12}^2 A + \lambda_{12} B = F(\lambda_1) - F(\lambda_2)$$

$$\lambda_{23}^2 A + \lambda_{23} B = F(\lambda_2) - F(\lambda_3)$$



หาค่า A, B โดย Gramer's rule

$$\begin{aligned}
 A &= \frac{\begin{vmatrix} F(\lambda_1) - F(\lambda_2) & \lambda_{12} \\ F(\lambda_2) - F(\lambda_3) & \lambda_{23} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \lambda_{12}^2 & \lambda_{12} \\ \lambda_{23}^2 & \lambda_{23} \end{vmatrix}} \\
 &= \frac{[F(\lambda_1) - F(\lambda_2)]\lambda_{23} - [F(\lambda_2) - F(\lambda_3)]\lambda_{12}}{\lambda_{12}^2 \lambda_{23} - \lambda_{23}^2 \lambda_{12}} \\
 B &= \frac{\begin{vmatrix} \lambda_{12}^2 & F(\lambda_1) - F(\lambda_2) \\ \lambda_{23}^2 & F(\lambda_2) - F(\lambda_3) \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \lambda_{12}^2 & \lambda_{12} \\ \lambda_{23}^2 & \lambda_{23} \end{vmatrix}} \\
 &= \frac{\lambda_{12}^2 [F(\lambda_2) - F(\lambda_3)] - \lambda_{23}^2 [F(\lambda_1) - F(\lambda_2)]}{\lambda_{12}^2 \lambda_{23} - \lambda_{23}^2 \lambda_{12}}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \lambda_{\min} &= \frac{-B}{2A} \\
 &= \frac{1}{2} \frac{\lambda_{23}^2 [F(\lambda_1) - F(\lambda_2)] - \lambda_{12}^2 [F(\lambda_2) - F(\lambda_3)]}{\lambda_{23} [F(\lambda_1) - F(\lambda_2)] - \lambda_{12} [F(\lambda_2) - F(\lambda_3)]}
 \end{aligned}$$

$$= \frac{1}{2} \frac{\lambda_{23}^2 F(\lambda_1) - F(\lambda_2)(\lambda_{23}^2 + \lambda_{12}^2) + \lambda_{12}^2 F(\lambda_3)}{\lambda_{23} F(\lambda_1) - F(\lambda_2)(\lambda_{23} + \lambda_{12}) + \lambda_{12} F(\lambda_3)}$$

$$\text{แต่ } \lambda_{23}^2 + \lambda_{12}^2 = \lambda_2^2 - \lambda_3^2 + \lambda_1^2 - \lambda_2^2$$

$$= \lambda_1^2 - \lambda_3^2$$

$$= \lambda_{13}^2 \text{ หรือ } -\lambda_{31}^2$$

$$\lambda_{23} + \lambda_{12} = \lambda_2 - \lambda_3 + \lambda_1 - \lambda_2$$

$$= \lambda_1 - \lambda_3$$

$$= \lambda_{13} \text{ หรือ } -\lambda_{31}$$

$$\therefore \lambda_{\min} = \frac{1}{2} \frac{F(\lambda_1) \lambda_{23}^2 + F(\lambda_2) \lambda_{31}^2 + F(\lambda_3) \lambda_{12}^2}{F(\lambda_1) \lambda_{23} + F(\lambda_2) \lambda_{31} + F(\lambda_3) \lambda_{12}}$$

$$= \frac{1}{2} \frac{F(\lambda_1) \lambda_{32}^2 + F(\lambda_2) \lambda_{13}^2 + F(\lambda_3) \lambda_{21}^2}{F(\lambda_1) \lambda_{32} + F(\lambda_2) \lambda_{13} + F(\lambda_3) \lambda_{21}}$$

$$\text{หรือ } \lambda^* = \frac{1}{2} \frac{F(\lambda_1) [\lambda_3^2 - \lambda_2^2] + F(\lambda_2) [\lambda_1^2 - \lambda_3^2] + F(\lambda_3) [\lambda_2^2 - \lambda_1^2]}{F(\lambda_1) [\lambda_3 - \lambda_2] + F(\lambda_2) [\lambda_1 - \lambda_3] + F(\lambda_3) [\lambda_2 - \lambda_1]}$$

$$\text{แทนค่า } a = \lambda_1, \quad b = \lambda_2, \quad c = \lambda_3$$

$$\text{จะได้ } \lambda^* = \frac{1}{2} \frac{F(a) [c^2 - b^2] + F(b) [a^2 - c^2] + F(c) [b^2 - a^2]}{F(a) [c - b] + F(b) [a - c] + F(c) [b - a]}$$

๒.๖ ข้อผิดพลาดบางประการในวิธีทิศทางสัจของพาวเวลล์

ก่อนอื่นจะขอกล่าวถึงวิธีทิศทางสัจของพาวเวลล์บางส่วนอีกครั้งหนึ่งเพื่อจะชี้ให้เห็นถึงข้อผิดพลาดบางประการของพาวเวลล์

ให้ f เป็นฟังก์ชันที่มีค่าจริง (real-valued function) บน E^n (Euclidean n -space) ประมาณจุด P^* ซึ่งเรียกว่าจุดที่เหมาะสมที่สุด (optimal) ซึ่งทำให้ f บน E^n มีค่าต่ำที่สุด

ขบวนการขั้นแรกของพาวเวลล์ ในขั้นต้นเลือก $\underline{E}_1, \underline{E}_2, \dots, \underline{E}_n$ เป็นจุดเริ่มต้นของทิศทาง n ทิศทาง (n coordinate directions) และให้ \underline{X}_0 เป็นจุดเริ่มต้น และถ้าพิจารณาเฉพาะข้อ ค ถึง ฉ (บางส่วนใหม่ในหัวข้อ ๒.๔

(ค) สำหรับ $s = 1, 2, \dots, n$ คำนวณ λ_s เพื่อให้ค่าที่น้อยที่สุดของ $f(\underline{X}_{s-1} + \lambda_s \underline{E}_s)$ และให้ $\underline{X}_s = \underline{X}_{s-1} + \lambda_s \underline{E}_s$ และทำไปตามขั้นตอนจนถึงข้อ ฉ ซึ่งเป็นข้อที่มีเงื่อนไขจริงกับไม่จริง และถ้าข้อ ฉ เป็นความจริงจะต้องทำเงื่อนไขดังนี้

สำหรับ $s = 1, 2, \dots, n-1$ แทน \underline{E}_s โดย \underline{E}_{s+1} และแทน \underline{E}_n โดย $(\underline{X}_n - \underline{X}_0)$

และเลือก λ เพื่อที่จะ $\min_{\lambda} f(\underline{X}_n + \lambda(\underline{X}_n - \underline{X}_0))$ แล้วแทน \underline{X}_0 ด้วย $\underline{X}_n + \lambda(\underline{X}_n - \underline{X}_0)$ และเริ่มรอบใหม่ถัดไปตามข้อ ก. กล่าวคือ คำนวณ $\underline{X}_1, \dots, \underline{X}_n$ โดย minimize ในทิศทาง $\underline{E}_1, \underline{E}_2, \dots, \underline{E}_n$ หลังจากนั้นกำหนดทิศทางใหม่ โดยเลือกทิศทาง \underline{E}_1 ใหม่เป็น \underline{E}_2 เก่า หรือ \underline{E}_s ใหม่เป็น \underline{E}_{s+1} อันเก่า $s = 1, 2, \dots, n-1$ และ \underline{E}_n ใหม่คือ $\underline{E}_n = \underline{X}_n - \underline{X}_0$

\underline{X}_0 ใหม่คือค่าที่ได้จากการ minimize จาก \underline{X}_0 เก่า โดยใช้ \underline{E}_n อันใหม่ ขั้นตอนทั้งหมดจาก \underline{X}_0 อันแรกจนถึง \underline{X}_0 อันใหม่ถัดไปประกอบด้วย 1 iteration

ตัวอย่างแสดงข้อขัดแย้งของทฤษฎีของพาวเวลล์^๑ โดยกำหนดฟังก์ชันกำลังสองที่ strictly convex (strictly convex quadratic function) ที่มีจุดต่ำสุดเพียงจุดเดียวที่ $(x, y, z) = (0, 0, 0)$ ซึ่งมีฟังก์ชันดังนี้

$$f(x, y, z) = (x - y + z)^2 + (-x + y + z)^2 + (x + y - z)^2$$

^๑Willard I. Zangwill, "Minimizing a function without calculating derivative", The Computer Journals, p. 293-296, Nov. 1967.

ถ้าเราใช้การแก้สมการโดยใช้อนุกรมพีชคณิตของฟังก์ชันจะได้ผลดังนี้

$$\frac{\partial f(x, y, z)}{\partial x} = 2(x - y + z) - 2(-x + y + z) + 2(x + y + z) = 0 \dots (2.3)$$

$$\frac{\partial f(x, y, z)}{\partial y} = -2(x - y + z) + 2(x - y + z) + 2(x + y - z) = 0 \dots (2.4)$$

$$\frac{\partial f(x, y, z)}{\partial z} = 2(x - y + z) + 2(-x + y + z) - 2(x + y - z) = 0 \dots (2.5)$$

ให้สมการ (1), (2), (3) เท่ากับศูนย์

$$3x - y - z = 0 \dots (2.6)$$

$$-x + 3y - z = 0 \dots (2.7)$$

$$-x - y + 3z = 0 \dots (2.8)$$

$$x = 0$$

$$y = 0$$

$$z = 0$$

นั่นคือ $\underline{X}^* = (0, 0, 0)$ เป็นจุดที่ทำให้ $f(x, y, z)$ มีค่าต่ำที่สุดเพียงจุดเดียว ถ้าใช้วิธีการของพาวเวลล์ซึ่งไม่ต้องอาศัยอนุพันธ์ของฟังก์ชัน

ให้เลือก (x, y, z) เป็นจุดเริ่มต้นที่ $(\frac{1}{2}, 1, \frac{1}{2})$

ทิศทาง	จุดที่ฟังก์ชันมีค่าต่ำสุด
จุดเริ่มต้น	$(\frac{1}{2}, 1, \frac{1}{2}) = \underline{X}_0$
ทิศทางตามแกน X	$(\frac{1}{2}, 1, \frac{1}{2}) = \underline{X}_1$
ทิศทางตามแกน Y	$(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{2}) = \underline{X}_2$
ทิศทางตามแกน Z	$(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{5}{18}) = \underline{X}_3$

$$\begin{aligned} \text{ทิศทางใหม่คือ } \underline{E}_3 &= \underline{X}_3 - \underline{X}_0 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{5}{18}\right) - \left(\frac{1}{2}, 1, \frac{1}{2}\right) \\ &= \left(0, -\frac{2}{3}, -\frac{2}{9}\right) \end{aligned}$$

เซตใหม่ของทิศทางทั้งหมดคือ

$$\underline{E}_1 = (0, 1, 0)$$

$$\underline{E}_2 = (0, 0, 2)$$

$$\underline{E}_3 = \left(0, -\frac{2}{3}, -\frac{2}{9}\right)$$

จะสังเกตเห็นว่าค่าของตัวแปร X ของทิศทางทั้ง ๓ คือ 0

จากผลอันนี้ค่าของตัวแปร X จะเปลี่ยนแปลงไม่ได้อีก จากการคำนวณต่อจะเห็นว่าจุดที่ทำให้ฟังก์ชัน $f(x, y, z)$ มีค่าต่ำสุด โดยใช้วิธีการนี้ คือ $\underline{X}_3 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{5}{18}\right)$ ตามทิศทางของแกน z แต่ในความเป็นจริงแล้ว จุดที่ทำให้ฟังก์ชัน $f(x, y, z)$ มีค่าต่ำสุดคือ $\underline{X}^* = (0, 0, 0)$ ซึ่งวิธีการของพาวเวลล์ไม่อาจที่จะไปถึงจุดนี้ได้ ถึงแม้ว่าจำนวนรอบของการ iterate จะเข้าใกล้อนันต์ก็ตาม

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย