

บทที่ 2

ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้จะกล่าวถึงทฤษฎีต่างๆ ที่จำเป็นและเกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้ ซึ่งมีโครงสร้างของข้อมูลแบบต่างๆ ที่จำเป็นต้องใช้ในงานวิจัยนี้

โครงสร้างของข้อมูล

1. รายการ

รายการเป็นลักษณะการเก็บชุดของข้อมูลที่มีชนิดเดียวกันโดยมีขนาดจำกัด (Finite) และมีลำดับ (Sequence) รวมทั้งการกระทำ (Operation) ที่สามารถทำได้กับข้อมูลชุดนี้ดังต่อไปนี้

- 1) การตั้งค่าเริ่มต้นให้เป็นรายการว่าง
- 2) การตรวจสอบว่ารายการนี้เป็นรายการว่างหรือไม่
- 3) การตรวจสอบว่ารายการนี้เต็มหรือยัง
- 4) การหาความยาวของรายการ
- 5) การดึงเอาค่าของข้อมูลตัวใดๆ ในรายการมาได้เมื่อรายการนั้นไม่เป็นรายการว่าง
- 6) การเพิ่มข้อมูลตัวใหม่เข้าแทนที่ข้อมูลตัวเดิมในตำแหน่งใดๆ ภายในรายการเมื่อรายการนั้นไม่เป็นรายการว่าง
- 7) การเพิ่มข้อมูลชุดใหม่ลงไปตำแหน่งใดๆ เมื่อรายการนั้นยังไม่เต็ม
- 8) การลบข้อมูลตัวใด ออกจากรายการได้เมื่อรายการนั้นไม่เป็นรายการว่าง

(Kruse, R. L., 1991)

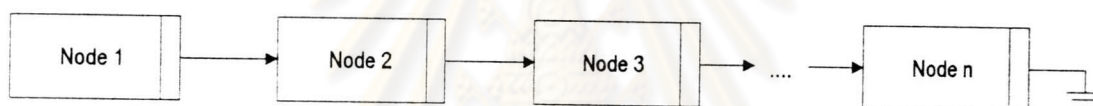
ข้อมูลแบบรายการสามารถแบ่งออกได้เป็น 2 แบบคือ

1.1 รายการแบบเรียงอันดับ (Ordered List) ซึ่งตำแหน่งและค่าข้อมูลของสมาชิกภายในรายการประเภทนี้มีความสำคัญ ดังนั้นการสลับที่หรือเปลี่ยนตำแหน่งของสมาชิกมีผลทำให้ความหมายของข้อมูลที่รายการนั้นแสดงอยู่เปลี่ยนไป

1.2 รายการแบบไม่เรียงอันดับ (Unordered List) เป็นการแทนค่าข้อมูลโดยการสลับที่หรือเปลี่ยนที่ตำแหน่งของสมาชิกในรายการ ไม่มีผลต่อการแปลความหมายของข้อมูลรายการนั้นๆ

(Kruse, R. L., 1991)

รูปของโครงสร้างข้อมูลแบบรายการจะแทนด้วยส่วนประกอบสองส่วนคือ ส่วนที่เก็บค่าของข้อมูลและส่วนของตัวชี้ (Pointer) เพื่อบ่งบอกถึงตำแหน่งของสมาชิกตัวต่อไปในรายการ ดังรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 โครงสร้างข้อมูลแบบรายการ

2. ต้นไม้

มีความหมายกว้างๆ ของข้อมูลแบบต้นไม้คือ เป็นเซตของจุด (Vertice) และเซตของเส้นเชื่อมจุดที่อยู่ห่างจากกัน (กิ่ง - Edge หรือ Branch) ดังนั้น (1) จึงมีลำดับของกิ่ง (เส้นทาง - Path) จากจุดๆ หนึ่งไปยังจุดอื่นๆ และ (2) จะไม่มีการครบรอบเป็นวงจร (Circuit) นั่นคือไม่มีเส้นทางใดที่เริ่มต้นจากจุดๆ หนึ่งแล้วย้อนกลับมาที่จุดๆ นั้นอีก โดยบนคอมพิวเตอร์เรามักจะไม่ใช้ต้นไม้ในรูปแบบทั่วไปเช่นนี้ แต่เราจะเจาะจงกับรูปแบบของต้นไม้ที่มีจุดๆ หนึ่งซึ่งเรียกว่าจุดราก (Root) และเรียกต้นไม้แบบนี้ว่าต้นไม้มีราก (Rooted Tree) (Kruse, R. L., 1991)

นิยามของต้นไม้อีกนิยามหนึ่งคือต้นไม้แบบใดแรก (Directed Tree) ซึ่งมีคุณสมบัติดังนี้

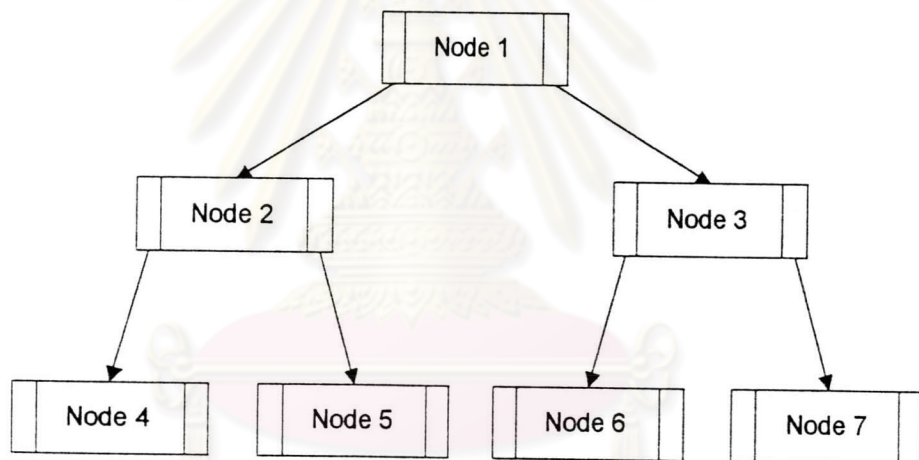
- 1) มีจุดยอดอยู่หนึ่งจุด โดยเรียกว่าโหนดราก (Root Node)
- 2) มีส่วนที่เรียกว่าต้นไม้ย่อย (Subtree)

3) มีส่วนที่เป็นใบ (Leaf Node หรือ Terminal Node) ก็จะมีจำนวนต้นไม้ย่อยเป็นศูนย์หรือบางครั้งเรียกว่าดีกรีศูนย์ (Degree 0 หรือ Outdegree) ดังนั้นอาจกล่าวได้ว่าดีกรีคือจำนวนต้นไม้ย่อยนั่นเอง

4) มีจุดที่มีดีกรีไม่เท่ากับศูนย์เรียกว่าจุด (สมาชิก) ภายใน (Internal Node หรือ Branch Node)

(ประกาศิต ชาติบุญชู, 2521)

ดังตัวอย่างในรูปที่ 2.2 แสดงให้เห็นถึงโครงสร้างของข้อมูลต้นไม้แบบทวิภาคที่มีความสูงเป็น 2



รูปที่ 2.2 โครงสร้างของต้นไม้แบบทวิภาคที่มีความสูงเป็น 2

รูปแบบของต้นไม้ยังสามารถแบ่งย่อยออกเป็นแบบต่างๆ ได้มากมายดังนี้

2.1 ต้นไม้แบบทวิภาค (Binary Tree) คือต้นไม้ว่างหรือต้นไม้ที่ประกอบด้วยจุดยอดจุดหนึ่งเรียกว่าราก (Root) และต้นไม้แบบทวิภาคอีกสองต้นคือต้นไม้ย่อยทางซ้ายและต้นไม้ย่อยทางขวาของราก

2.2 ต้นไม้ค้นหาแบบทวิภาค (Binary Search Tree) คือต้นไม้ที่ว่างหรือ ต้นไม้ที่ประกอบด้วยสมาชิกที่มีคีย์ (Key) ซึ่งเป็นไปตามเงื่อนไขดังนี้

- 1) ค่าคีย์ทุกตัว (ถ้ามี) ในต้นไม้ย่อยทางซ้ายของรากต้องเป็นค่าที่น้อยกว่าค่าคีย์ที่ราก
- 2) ค่าคีย์ที่รากจะต้องเป็นค่าที่น้อยกว่าค่าคีย์ทุกตัว (ถ้ามี) ของต้นไม้ย่อยทางขวา
- 3) ต้นไม้ย่อยทั้งทางซ้ายและทางขวา ต้องเป็นต้นไม้ค้นหาแบบทวิภาค ด้วย

2.3 ต้นไม้แบบเอวีแอล (AVL Tree) คือต้นไม้ค้นหาแบบทวิภาคที่มีความสูงของต้นไม้ย่อยทางซ้ายและขวาต่างกันอย่างมาก 1 ระดับ และต้นไม้ย่อยทั้งทางซ้ายและขวาต่างก็เป็นต้นไม้แบบเอวีแอล

2.4 ต้นไม้ค้นหาแบบหลายทาง (Multiway Search Tree หรือ m-way tree) คือต้นไม้ซึ่งเมื่อกำหนด m คืออันดับ (Order) ของต้นไม้เท่ากับ m คือการกำหนดว่าสมาชิกแต่ละตัวในต้นไม้จะมีลูกได้ไม่เกิน m ตัว และถ้า k คือจำนวนลูกที่มี และ $k \leq m$ แล้วจะได้ว่าสมาชิกตัวนั้นจะเก็บค่า คีย์จำนวน $k - 1$ ตัว ซึ่งจะแบ่งคีย์ทั้งหมดออกเป็นเซตย่อย (Subset) จำนวน k เซตย่อย ถ้าเซตย่อยใดๆ เป็นเซตว่าง (Empty Set) ก็จะหมายความว่าไม่มีลูกในต้นไม้

2.5 ต้นไม้แบบบี (B-Tree หรือ Balanced Multiway Tree) คือต้นไม้ค้นหาแบบหลายทางแบบหนึ่งซึ่งมีคุณสมบัติเพิ่มเติมขึ้นดังนี้คือ

- 1) สมาชิกที่เป็นใบทุกตัวอยู่ในระดับเดียวกัน
- 2) ถ้ากำหนดให้อันดับของต้นไม้เท่ากับ m แล้ว จะได้ว่าสมาชิกภายในทุกตัวยกเว้นรากมีลูกได้มากที่สุด m ตัว (ถ้าไม่ว่าง) และมีสมาชิกอย่างน้อย $\lceil m/2 \rceil$ ตัว (ที่ไม่ว่าง)
- 3) จำนวนของคีย์ภายในสมาชิกภายในแต่ละตัว จะมีน้อยกว่าจำนวนของลูกอยู่หนึ่งเสมอและคีย์เหล่านี้จะแบ่งคีย์ของลูกออกจากกันแบบเดียวกับต้นไม้ค้นหาแบบหลายทาง
- 4) รากจะมีลูกได้มากที่สุด m ตัว และมีลูกได้น้อยที่สุดเพียงสองตัวถ้าลูกไม่ใช่ใบหรือไม่มีลูกเลยถ้าต้นไม้มีเพียงจุดรากเพียงจุดเดียว