



บทที่ 5

สรุปผลการวิจัยและขอเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของบทเรียนแบบสไลด์ที่ tepไปรограм เรื่อง "ฟอร์ม" เพื่อใช้ในการเรียนการสอนวิชา วัสดุและการออกแบบ - สำหรับนิสิตศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หรือวิชาอื่น ๆ ที่มีเนื้อหาครอบคลุมถึง

ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัย เป็นนิสิตชั้นปีที่ 1 แผนกศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2519 จำนวน 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่บทเรียนแบบสไลด์ที่ tepไปรограм เรื่อง "ฟอร์ม" มีสไลด์ 80 กรอบ พร้อมคำบรรยาย มีแบบฝึกหัดประกอบการเรียนสไลด์ที่ tepไปรограм 50 ข้อ และมีแบบทดสอบให้ทำก่อน และหลังการเรียนบทเรียนจำนวน 50 ข้อ สำหรับแบบทดสอบให้นำไปทดสอบกับนิสิตที่ผ่านการเรียนวิชานี้มาแล้ว นำคะแนนมาวิเคราะห์ทดสอบ ผลปรากฏว่า แบบทดสอบมีความเชื่อถือได้ อำนาจจำแนกและความยากง่ายของข้อสอบอยู่ในเกณฑ์ที่ดี แสดงว่าแบบทดสอบนี้สามารถใช้วัดได้

สรุปการวิจัย

บทเรียนสไลด์ที่ tepไปรограм เรื่อง "ฟอร์ม" ซึ่งนำมุทกทดสอบกับนิสิตศิลปศึกษาชั้นปีที่ 1 คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย จำนวน 30 คน นิสิตทำแบบทดสอบก่อนเรียนบทเรียนได้คะแนนเฉลี่ย 32.23 หรือ ร้อยละ 64.47 เมื่อเรียนบทเรียนแล้ว นิสิตสามารถทำแบบทดสอบหลังการเรียนได้คะแนนเฉลี่ย 47.77 หรือร้อยละ 95.53 คะแนนทดสอบก่อนเรียนแตกต่างกับคะแนนทดสอบหลังเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ ความเชื่อมั่น .01 ซึ่งแสดงว่านิสิตมีความก้าวหน้าในการเรียนจริง และจำนวนนิสิตที่ทำแบบฝึกหัดในแต่ละข้อถูกต้อง คิดเป็นร้อยละ 92.69

สรุปโดยว่า สไลด์ที่ tepไปรограмเรื่อง "ฟอร์ม" นี้ มีประสิทธิภาพในการสอน-
92.69/95.53

อภิปรายผลการวิจัย

ผลการวิจัยนี้ปรากฏว่าบทเรียนแบบสไลด์เพป์โปรแกรมเรื่อง "ฟอร์มฯ สามารถใช้สอนได้อย่างมีประสิทธิภาพตามมาตรฐาน 90/90 จริงตามที่ตั้งสมมุติฐานไว้ และบทเรียนแบบสไลด์เพป์โปรแกรมทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ แสดงความสามารถนำบทเรียนแบบสไลด์เพป์โปรแกรมนี้ไปใช้ในการเรียนการสอนจริงได้ ขอเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรมีการสร้างบทเรียนแบบสไลด์เพป์โปรแกรม วิชาศิลปศึกษา ใหม่กับที่มีอยู่ในทุกระดับการศึกษา เพราะการเรียนศิลปะ ควรมีประสบการณ์ตรง หรือเห็น-ความหมายของภาพแต่คำบรรยายเพียงอย่างเดียว
2. ควรมีการวิจัยเปรียบเทียบระหว่างการเรียนจากบทเรียนสไลด์เพป์โปรแกรม กับการเรียนโดยวิธีอื่น
3. ก่อนที่จะลงมือสร้างบทเรียนแบบโปรแกรม ควรพิจารณาถึงผลที่จะได้รับ และการลงทุนคุ้มค่า พร้อมทั้งมีการวางแผนเป็นอย่างดี
4. ควรมีการวิจัยหาความต้องการในการใช้บทเรียนแบบสไลด์เพป์โปรแกรม ในหลักสูตรศิลปศึกษาหลาย ๆ วิชา และในระดับต่าง ๆ