

บทที่ 8

สรุปผลการวิจัย และข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยนี้ทำให้ได้โปรแกรมต้นแบบของโปรแกรมวาดภาพ ซึ่งสามารถใช้งานกับภาษาไทยได้ โดยโปรแกรมวาดภาพนี้มีความสามารถในการวาดรูปกราฟิกพื้นฐาน ซึ่งได้แก่ เส้นตรง สีเหลี่ยม วงกลม วงรี เส้นโค้ง มีความสามารถในการแก้ไขรูปภาพเช่น การคัดลอก และตัดปะรูปภาพ การหมุนรูปภาพ การระบายสีลงในรูปภาพ เป็นต้น และยังสามารถในการอ่านรูปภาพที่มีโครงสร้างเพิ่มข้อมูลกราฟิกแบบ PCX และ TIFF มาตรฐาน เพื่อนำมาตกแต่งแก้ไขได้ นอกจากนี้ยังสามารถพิมพ์รูปภาพออกจากเครื่องพิมพ์แบบจุดได้อีกด้วย

เนื่องจากโปรแกรมวาดภาพนี้ได้พัฒนาขึ้นมา โดยอาศัยหลักการของการโปรแกรมเชิงวัตถุ ดังนั้นจึงอาจจะเป็นประโยชน์กับผู้สนใจจะพัฒนาโปรแกรมโดยใช้หลักการนี้ นอกจากนี้ยังได้เครื่องมือซอฟต์แวร์พื้นฐาน สำหรับนำไปพัฒนาโปรแกรมทางด้านกราฟิกบนเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์อีกด้วย โดยเครื่องมือซอฟต์แวร์จะจัดทำไว้ในรูปแบบของคลังโปรแกรม เพื่อให้ผู้สนใจสามารถเรียกใช้ได้โดยสะดวก วิธีการใช้เครื่องมือซอฟต์แวร์นี้ได้สรุปไว้ในภาคผนวก

สำหรับผู้พัฒนาโปรแกรมด้วยตัวแปลโปรแกรม TURBO C และต้องการจะเพิ่มเติมความสามารถของโปรแกรมโดยอาศัยเครื่องมือซอฟต์แวร์นี้ ก็สามารถทำได้โดยเพิ่มเติมส่วนของโปรแกรมเดิมให้มีการเรียกใช้เครื่องมือซอฟต์แวร์นี้ตามหลักเกณฑ์ที่สรุปไว้ในภาคผนวก และแปลตัวโปรแกรมเดิมทั้งหมดโดยใช้ตัวแปลโปรแกรม TURBO C++

ข้อเสนอแนะ

ในการวิจัยนี้ ผู้วิจัยได้จัดทำโปรแกรมวาดภาพ เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาโปรแกรมทางด้านกราฟิกโดยใช้หลักการของการโปรแกรมเชิงวัตถุเท่านั้น ดังนั้นโปรแกรมวาดภาพนี้ ก็อาจจะมีคุณสมบัติต่างๆที่ดีกว่าโปรแกรมที่พัฒนาขึ้นมาเพื่อการค้า เช่นรูปแบบของตัวอักษร ซึ่งโปรแกรมวาดภาพจากการวิจัยนี้ จะใช้รูปแบบตัวอักษรเพียงแบบเดียวหรือทางด้านการพิมพ์รูปภาพซึ่งยังไม่สามารถกำหนดรูปแบบของการพิมพ์รูปภาพ หรือพิมพ์รูปภาพออกจากเครื่องพิมพ์แบบเลเซอร์ เป็นต้น

เนื่องจากการพัฒนาโปรแกรมวาดภาพนี้ ใช้หลักการของการโปรแกรมเชิงวัตถุ ดังนั้น ผู้ที่สนใจ
จะสามารถเพิ่มเติมความสามารถของโปรแกรมวาดภาพนี้ได้โดยง่าย



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย