



บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่อง การฝึกทักษะการพัฒนารูปแบบภาษาไทยเชิงการ
และ เล่นของเด็กไทยที่มีบุตรสองและบทเจรจาติดต่อบนแบบประยุกต์ สรุปได้ดังนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อศึกษาผลการฝึกทักษะการพัฒนารูปแบบภาษาไทยเชิงการ
และ เล่นของเด็กไทยที่มีบุตรสองและบทเจรจาติดต่อบนแบบประยุกต์

สมมติฐานของการวิจัย

ทักษะการพัฒนารูปแบบภาษาไทยเชิงการและ เล่นของเด็ก
ไทยที่มีบุตรสองและบทเจรจาติดต่อบนแบบประยุกต์มีผลลัพธ์สูงกว่าก่อนฝึก

ตัวอย่างประชากร

ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 2
โรงเรียนสาธิตวิทยาลัยครุศาสตร์สวาร武 สาขาวิชาพุทธศาสนา จังหวัดนครสวรรค์
จำนวน 30 คน ซึ่งเป็นการสุ่มแบบเจาะจง (Purposive Sampling) และผู้
วิจัยได้ทำการสำรวจความสามารถทางการพัฒนาจากบัตรสุขภาพของนักเรียนทั้ง 30
คนแล้ว

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยมี 2 ชนิด คือ

1. แผนการฝึกทักษะการพัฒนาชักการลงทะเบียนของเด็กไทยที่มีบุพรรษ์และบทเจรจาติดต่อบแบบประยุกต์ ซึ่งมีวิธีการเล่นที่สอดคล้องกับแผนการฝึกทักษะการพัฒนาด้วยผู้วิจัยได้ศึกษาด้านครัวและร่วมร่วมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับทักษะการพัฒนา องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับทักษะการพัฒนาลงทะเบียนของเด็กไทยทั้งสองชนิด และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนา แล้วสร้างแผนการฝึก 16 แผน เป็นแผนการฝึกทักษะการพัฒนา 4 ด้าน คือ

1.1 แผนการฝึกด้านการจำแนกความแตกต่างของเสียง โดยใช้การลงทะเบียน 4 ชนิด คือ ขี้ตุ๊กลางนา, ช่อนหา, และอ้ายไม้ ละครั้ตว์

1.2 แผนการฝึกด้านการบูรณาการตามคำสั่ง โดยใช้การลงทะเบียน 4 ชนิด คือ ช่วงรา, รีรีข้าวสาร, ดินน้ำ อากาศ และ ตาอันสั่ง

1.3 แผนการฝึกด้านการเข้าใจความหมายของคำศัพท์ โดยใช้การลงทะเบียน 4 ชนิด คือ มองข่องผ้า, ไฟฟาง, มะล็อกกือกแก๊ก และ เสือกินรัว

1.4 แผนการฝึกด้านการเข้าใจเรื่องราว โดยใช้การลงทะเบียน 4 ชนิดคือ เอ่าเดิต, จ้าี้, แม่นาคพระโขนง และงูกินหาง

แล้วนำไปใช้ให้พัฒนาคุณภาพพิจารณาแก้ไขและนำแผนการฝึกด้วยร่าง 2 แผนใบทดลองฝึกกับนักเรียนชั้นอนุบาลบีที่ 2 ชั้นไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง เพื่อศึกษาความเหมาะสมของระยะเวลา ความมากน้อยของภาษา รูปแบบของกิจกรรมและสื่อหรืออุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลอง

2. แบบทดสอบทักษะการพัฒนา และคู่มือการใช้แบบทดสอบเพื่อวัดผลลัพธ์ทักษะการพัฒนา ก่อนและหลังการทดลองฝึก แบบทดสอบนี้ได้ผ่านการทดลองทางประสิทธิภาพมาเป็นลำดับคือ ให้พัฒนาคุณภาพพิจารณาแก้ไข และนำไปทดสอบเพื่อหาระดับความยาก (P) และอ่านจำนวนแรก (D) กับนักเรียนชั้นอนุบาลบีที่ 2 ชั้นไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง แล้วรับปรุง เป็นแบบทดสอบฉบับสมบูรณ์

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยทั้งหมดนี้ ได้ผ่านการปรับปรุงแก้ไขและทดลองใช้มาเป็นขั้นตอน จึงอนุಮานได้ว่า เป็นเครื่องมือที่เชื่อถือได้

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูล ดังนี้

1. naireแบบทดสอบที่มีคุณภาพไปทดสอบนักเรียนชั้นอนุบาลบีที่ 2 จำนวน 30 คน ที่เป็นตัวอย่างประชากร ก่อนทดลองพิสูจน์ (Pretest)
2. พิสูจน์ตัวอย่างประชากรตามแผนการพิสูจน์ 16 แผ่น โดยฝึกลับ�다้วย 4 วัน คือ วันจันทร์ อังคาร พุธ และพฤหัสบดี เวลาที่ใช้ในการทดลองทั้งหมด 9.00 - 9.50 น. วันละ 50 นาที รวมเวลา 4 สัปดาห์
3. ทดสอบหลังการพิสูจน์โดยใช้แบบทดสอบชุดเดิม (Posttest)

หลังจากเก็บรวบรวมข้อมูลแล้วผู้วิจัยได้นำมาคัดแยกจากการทดสอบก่อน และหลังการพิสูจน์ตามแผนการพิสูจน์มาวิเคราะห์ เพื่อหาประสิทธิภาพของการพิสูจน์ ใช้การลงทะเบียนของเด็กไทยที่มีบุตรร้องและเจรจาโต้ตอบแบบประยุกต์ โดยคำนวณหาค่ามัชฌิเมลขคณิต ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ค่ามัชฌิเมลคณิตของผลต่าง ค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของผลต่าง และทดสอบความมั่นคงของผลต่าง ด้วยค่าที (t -test) ที่ระดับความมั่นคงสาคัญของผลต่าง .01

สรุปผลการวิจัย

ผลการวิจัยปรากฏว่า หลังจากที่ได้ทดลองพิสูจน์ทักษะการพัฒนาของนักเรียนชั้นอนุบาลบีที่ 2 โรงเรียนสาธิตวิทยาลัยครุศาสตร์ราชวิถี สาขาวิชาลัทธพุทธศาสนา จังหวัดนครสวรรค์ จำนวน 30 คน โดยใช้การลงทะเบียนของเด็กไทยที่มีบุตรร้องและบทเจรจาโต้ตอบแบบประยุกต์แล้ว นักเรียนมีผลลัมภุทธิ์ทางการพัฒนาขึ้น

อภิปรายผลการวิจัย

จากผลการวิจัยการพิสูจน์ทักษะการพัฒนาของนักเรียนอนุบาลโดยใช้ การลงทะเบียนของเด็กไทยที่มีบุตรร้องและบทเจรจาโต้ตอบแบบประยุกต์ ปรากฏผล สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ทั้งนี้เป็นเพียง

1. การเล่นจะช่วยให้เด็กมีโอกาสฝึกการแก้ปัญหา ส่งเสริมจินตนา เป็นผู้น่าพูดตามที่ต้องการ และช่วยพัฒนาการใช้ภาษาที่แก้ไขงานทุก ๆ ด้านด้วย (ขยียงค์ พรมวงศ์ 2521 : 4) นอกจากนี้การเล่นยังมีประโยชน์ในการที่จะส่งเสริมพัฒนาการของเด็กให้ครบถ้วน 4 ด้าน โดยเฉพาะด้านภาษาจะสามารถช่วยส่งเสริมให้เด็กได้มีโอกาสฝึกทักษะทั้งการรับรู้ ซึ่งหมายถึงการฟัง และการพูด ในลักษณะที่เด็กเป็นผู้กระทำเองจากการที่เด็กได้เล่นนั้นเอง (ศรีสมวงศ์ วรรณศิลปิน 2520 : 3-9 , น. สาธิตานันต์ 2521 : 50-53) ซึ่งจากการสังเกตพบว่า

1.1 ในด้านการฟังและการพูดของเด็ก จะเห็นได้อย่างชัดเจนจากการใช้การลงเล่นของเด็กไทยที่มีบทร้องและบทเจรจาติดขอบ เพราะการลงเล่นทั้ง 2 ชนิดนี้จะช่วยส่งเสริมความจำเมื่อเด็กได้ร้องลงบ่อย ๆ หรือสนทนากับคุณในระหว่างเล่น เพราะการลงเล่นของเด็กไทยที่มีบทร้องนั้น ส่วนใหญ่จะเป็นคำคล้องจอง เมื่อร้องลงบ่อยเข้าก็จะทำให้เกิดความจำ ส่วนการลงเล่นที่มีบทเจรจาติดขอบนั้นล้วนใหญ่จะเป็นคำราม คำตอบสั้น ๆ เป็นเรื่องราวซึ่งจะส่งเสริมความจำและความเข้าใจในการฟังเรื่องราวของเด็กได้เป็นอย่างดี เช่นในการเล่นหินทาง แม่น้ำพระโขนงหรือจ้าว เป็นต้น

1.2 ในด้านการส่งเสริมลักษณะผู้น่าและผู้ตามที่ดีจะเห็นได้อย่างชัดเจนจากการเล่น ผู้วัยพหุวัยจะมีเด็กอยู่จำนวนหนึ่งที่มีลักษณะ เป็นผู้นำโดยการที่จะขอเป็นผู้เริ่มในการเล่นแต่ละอย่าง เอง โดยไม่ต้องสรุหารตามวิธีการที่ได้กำหนดขึ้น เช่น การเล่นละครสัตว์ซึ่งจะต้องสรุหาน้ำคูลที่มาเป็นเจ้าของละครสัตว์เด็กผู้ที่มีลักษณะ เป็นผู้นำ ก็จะขอเป็นเจ้าของละครสัตว์ เอง และเพื่อนก็จะยอมเป็นผู้ตาม ทั้งนี้ไม่ใช่เฉพาะการเล่นละครสัตว์เท่านั้นแต่จะเป็นเช่นนี้เกือบจะทุกการลงเล่นที่ได้ฝึกให้ จึงทำให้ผู้วัยพหุวัยทราบว่าการลงเล่นของเด็กไทยสามารถส่งเสริมลักษณะการเป็นผู้นำของเด็กได้เป็นอย่างดี ทั้งยังช่วยส่งเสริมความกล้าที่จะแสดงออกโดยการกล้าที่จะคิด พูดและท้าทายตนของด้วย

1.3 ในด้านการแก้ปัญหา ผู้วัยพหุวัยสามารถการลงของเด็กบางครั้ง เด็กจะพบกับปัญหาในการเล่นบ้าง แต่เขาจะสามารถแก้ปัญหาได้ด้วยตนเอง เช่นการเล่นช่วงรำ ซึ่งจะต้องมีการร่ายนลูกช่วง (ท่าจากผ้า) ไปให้ออกฝ่ายหนึ่ง

รับถ้ารับได้ท้ายนกลับอย่างรวดเร็วถ้ารับไม่ได้ท้อเป็นแพ้ แต่ตามกติกาไม่ได้บอกไว้ว่าถ้าเกิดรับได้แล้วหลุดมือจะให้ทากอย่างไร ซึ่งเมื่อเกิดบัญชาเช่นนี้ผู้ริจัยได้บล้อยกหัวเด็กแก้บัญชาภัยของ ผลจากการแก้บัญชาของเด็กนั้นก็คงลงว่าให้คนที่รียนลูกช่วงมา (คนเดิม) กลับเอาลูกช่วงไปยันหน้มือครั้งหนึ่ง ซึ่งนับว่าเป็นการแก้บัญชาที่ดีและทุกคนที่เล่นก็ยอมรับ

1.4 ในด้านการส่งเสริมจินตนาการ ผู้วิจัยพบว่าในการเล่นการละเล่นของเด็กไทยที่มีบทเจรจาติดต่อบนนี้ บางครั้งเด็กจะใช้จินตนาการคิดเองและพูดออกมาก่อนแต่ไม่ท่าให้เรื่องราวของการเล่นชนิดนี้เสียไป เช่น การเล่นแม่น้ำคพริโขนง เด็กมักจะต่อเติมคำพูดตามจินตนาการที่เข้าคิดขึ้นของ ยกตัวอย่าง เช่น หลังจากที่ถามว่า ท่าไม่เล็บยาว และแม่น้ำคตอบแล้ว เด็กก็จะถาม เสริมว่าท่าไม่เล็บชีดเป็นลีบรา ผู้ที่เป็นแม่น้ำคก็จะตอบว่า เพราะไม่ได้ท่าเล็บเป็นต้นนับเป็นการส่งเสริมความคิดของเด็กได้เป็นอย่างดี

2. นักเรียนอนุบาลที่ได้รับการฝึกทักษะการพัฒนาโดยการใช้การละเล่นของเด็กไทยทั้งสองชนิด มีความกระตือรือร้นสนใจที่จะเรียนเป็นอย่างมาก ยกตัวอย่าง เช่น เมื่อผู้วิจัยทำการฝึกการละเล่นเลร์จในเวลา 50 นาที จะสังเกตได้ว่าเด็กยังไม่อยากเลิกเล่น โดยมีการพูดขอร้องให้ผู้วิจัยฝึกการเล่นให้อีก หรือ บางครั้ง เมื่อพบร่องรอยเวลาที่จะสอนเขาก็แสดงความกระตือรือร้นเพราะคิดว่าจะมาฝึกให้เข้าได้เล่นอีก จึงเห็นได้อย่างชัดเจนว่าการเล่นจะทำให้เด็กเกิดความสนุกสนานไม่เบื่อหน่าย ถึงแม้ว่าจะใช้เวลานานเกินกว่า 15 นาที นักเรียนก็ยังคงสนใจและกระตือรือร้นที่จะเล่นต่อไปอีก

3. การละเล่นของไทยทั้งสองชนิดที่ใช้ฝึกทักษะการพัฒนาให้กับนักเรียนอนุบาลนั้นเป็นการละเล่นง่าย ๆ ไม่มีกฎกติกามากนัก อุบกรัฟที่ใช้ทำได้ง่าย เช่น สามารถหาอุบกรัฟที่มีอยู่ภายในห้องเรียนมาใช้เล่นได้ ยกตัวอย่าง ผ้าเช็ดหน้า สาร์วัตุกด้า ลูกบล็อกผ้าสาหรับการเล่นช่วงรา เป็นต้น

นอกจากการละเล่นของเด็กไทยทั้งสองชนิดยังทำให้นักเรียนเกิดผลประโยชน์จากการเล่นอีกด้วยนี้คือ

1. ช่วยในการเสริมสร้างลักษณะนิสัยที่ดีสาหรับเด็ก เช่น

1.1 รู้จักการพกพาเก็บ รักษา

- 1.2 รู้จะเบี่ยงบวันย เช่น รู้จักระเบียบแคลว่ามีแก่งแห่งกัน เป็นต้น
- 1.3 รู้จักยอมรับการแพ้ชนะว่าไม่ใช่สิ่งเลือหาย
- 1.4 มีความสามัคคีกัน ยอมรับชื่นกันและกัน

2. รู้จักสรุหารหาอุปกรณ์มาใช้ในการเล่น โดยรู้ว่าอุปกรณ์สำคัญควรนำมาใช้เล่นได้และจะไม่ทำอันตรายกับผู้อื่น ซึ่งผู้วิจัยพบจากการพูดคุยกับครูประจำชั้นว่าหลังจากที่ผู้วิจัยเลิกฝึกแล้ว เมื่อมีเวลาว่างนักเรียนก็จะกลับมาเล่นตามที่ได้ฝึกไว้โดยหาอุปกรณ์มาใช้เล่นด้วยตนเอง เช่น การเล่นช้างรถ เด็กจะนำเอาลูกบอลที่เป็นผ้าเมื่อใช้玩แล้วจะไม่ทำให้เกิดอันตรายต่อผู้อื่นมาใช้เล่นแทนลูกช้าง (หัวจากผ้า) เป็นต้น

3. Ian จะสอนเมื่อผู้วิจัยให้นักเรียนดูภาพการละเล่นแต่ละชนิดประกอบนักเรียนจะมีความรู้สึกอย่างที่จะvacภาพระยะสั้นในภาพที่ได้ดูซึ่งเป็นการส่งเสริมงานทุทางศิลปะให้กับเด็กได้อีกทางหนึ่งด้วย

ข้อเสนอแนะ

ในระหว่างการดำเนินการทดลอง เพื่อหาสัมฤทธิผลทางการเรียน ผู้วิจัยได้พบข้อสังเกตที่น่าสนใจหลายประการสำหรับเป็นข้อเสนอแนะให้กับครูผู้ปกครองและผู้ที่เกี่ยวข้องกับเด็ก ดังนี้

ข้อเสนอแนะสำหรับครู

1. การนำการละเล่นของเด็กไทยที่มีบทร้องและบทเจรจาให้ตอบมาประยุกต์ใช้ในการฝึกทักษะการพังฯให้แก่นักเรียนอนุบาล นอกจากจะจะทำให้นักเรียนเกิดความสนุกสนานแล้วยังช่วยให้นักเรียนมีทักษะทางการพังดีขึ้น ทั้งยังช่วยผึ้กให้นักเรียนรู้จักคิดเอง ฝึกความสามัคคีในหมู่คณะ ฝึกลักษณะการเป็นผู้นำ ฝึกการยอมรับในเรื่องกฎติกาและรู้จักระเบียบได้เป็นอย่างดี ฝึกความกระตือรือร้นและสนใจที่เรียนรู้อีกด้วย

2. การนำการละเล่นของเด็กไทยที่มีบทร้องและบทเจรจาให้ตอบมาประยุกต์ใช้กับความสามารถจะเป็นแนวทางให้ครูนำไปประยุกต์ใช้กับการเรียนการสอนในด้านอื่น ๆ ได้อีกมากmany เช่น การสอนคณิตศาสตร์ การสอนจริยธรรม เป็นต้น

3. Ian จะสอนเมื่อนักเรียนเล่น ครูควรช่วยโดยให้คำแนะนำและควรอา

ฯ ฯ สั่งแต่เดิมอย่างน่ากลัวซึ่ด เพราะการเล่นบางชนิดอาจมีการบะทะกันบ้าง เป็นครั้งคราวซึ่งอาจจะทำให้เกิดปัญหาขึ้นได้

4. ก่อนที่จะให้นักเรียนได้เล่นการเล่นของเด็กไทยแต่ละเรื่องครูผู้ฝึกควรอธิบายวิธีเล่นและมีการสาธิตการเล่นเพื่อให้นักเรียนเข้าใจกฎกติกาการเล่นให้ดีก่อนทุกครั้ง

5. จำนวนเด็กที่ให้เล่นแต่ละครั้ง ไม่ควรมีมากเกิน 15 คนในแต่ละกลุ่ม เพราะถ้ามากเกินไปจะทำให้ครุความคุณการเล่นลดลงมาก ดูแลนักเรียนได้ไม่ทั่วถึง เหตุที่ควร และทำให้เกิดความสับสนขึ้นได้ในขณะที่นักเรียนกำลังเล่นอยู่

6. สถานที่ที่จะให้นักเรียนได้เล่นการเล่นของเด็กไทยนั้น ครูผู้ฝึกควรหาสถานที่ที่กว้างขวางพอเหมาะสมกับจำนวนผู้เล่น สถานที่เล่นที่เหมาะสมที่สุดคือ สนามกอล์ฟแจ้ง ที่ไม่มีสิ่งกีดขวางอันอาจจะทำให้เกิดอันตรายแก่นักเรียนได้และจะช่วยไม่ให้เกิดปัญหานี้เรื่องเสียงรบกวนผู้อื่นได้ด้วยหรือถ้าให้เล่นอยู่ที่ห้องเรียน ก็ควรจะเป็นห้องเรียนที่มีขนาดใหญ่และมีเนื้อที่ในการทากิจกรรมร่วมกันกว้างขวางเหมาะสม ไม่มีอุปสรรคหรือสิ่งกีดขวางที่จะทำให้นักเรียนเกิดอันตรายได้ในขณะเล่น

7. อุปสรรคที่อาจเกิดขึ้นได้ซึ่งครูผู้สอนจะต้องคำนึงถึง มีดังนี้
ประการแรกคือ เรื่องเสียง ในขณะที่นักเรียนเล่นอาจจะทำเสียงรบกวน威名ห้องเรียนข้างๆ เดียว แต่อาจแก้ไขได้โดยการหาสถานที่ที่ไม่รบกวนใคร โดยนำนักเรียนออกไปเล่นกอล์ฟแจ้ง เพื่อบังกันเสียงที่รบกวนห้องเรียนอื่นได้

ประการที่สองคือ เรื่องเวลาในการฝึกทักษะการพัง โดยใช้การเล่นของเด็กไทย ซึ่งบางชนิดอาจใช้เวลาในการสาธิตนานจึงจะทำให้นักเรียนเข้าใจวิธีเล่นและกติกาการเล่นได้ และทำให้เหลือเวลาให้นักเรียนเล่นเองน้อยไป แต่สามารถแก้ไขได้โดยการทบทวนให้เล่นในช่วงเช้ามงต่อ ๆ ไป หรือช่วงบ่ายมีช่วงที่มีเวลาเหลืออยู่

ข้อเสนอแนะสำหรับผู้ปกครองและผู้ที่เกี่ยวข้อง

การเล่นของเด็กไทยที่นับหนึ่งและบทเจรจาตัดขอบที่ผู้วิจัยน้ำหนัก

เป็นการเล่นที่ผู้ปกครองและผู้ที่เกี่ยวข้องควรจะให้การสนับสนุนและมีส่วนร่วมได้ ไม่ใช่ที่เด็กเล่นอยู่กับบ้าน ตั้งนี้ช่วยฝึกให้เด็กมีทักษะการพังที่ดีขึ้น ทั้งยังจะช่วยเสริมสร้างให้เด็กมีสมรรถภาพทางการพังที่ดีขึ้นได้เมื่อไหร่ฝึกบ่อย ๆ อันเป็นพื้นฐานของการพัฒนาทักษะภาษาต้านอื่น ๆ ได้ดีขึ้น

2. ผู้ปกครองและผู้ที่เกี่ยวข้องควรรับเด็กในเรื่องของมารยาทด้าน การเล่น, กฏกติกา, ระเบียบวินัยและการยอมรับ เพื่อเป็นการเสริมสร้างลักษณะนิสัยที่ดีให้แก่เด็กอันจะเป็นแนวทางที่จะพัฒนาให้เด็กเติบโตเป็นผู้ใหญ่ที่ดีในอนาคตได้อีกด้วย

3. ควรนำเอาการละเล่นของเด็กไทยทั้งสองชนิดมาใช้เล่นกับเด็กโดยสม่ำเสมอ เพราะท่ากับเป็นการช่วยกันอนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรมของชาติฯ ที่สืบทอดต่อ ๆ กันไปได้อีกทางหนึ่งด้วย

ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป

การเล่นทั้งสองชนิดนี้ไม่ได้ฝึกทักษะเฉพาะการพังเท่านั้น แต่สามารถฝึกทักษะต้านอื่นได้อีกมากมาย จึงเห็นสมควรที่จะทบทวนจัดทำเป็นน้ำย่อยเพิ่มเติม

1. ควรมีการศึกษาการใช้การละเล่นของเด็กไทยในการจัดประสบการณ์เพื่อล่วง เสริมทักษะทางภาษาต้านอื่น ๆ ในระดับอนุบาล

2. เพื่อให้มีการวิจัยที่ต่อเนื่อง ควรมีการศึกษาวิจัยการใช้การละเล่นของเด็กไทย เพื่อล่วง เสริมทักษะทางภาษาต้านอื่น ๆ ด้วย

3. ควรมีการศึกษาเบรรี่บเที่ยบเทียบการใช้การละเล่นของเด็กไทย แต่ละชนิดหรือตามภาคต่าง ๆ เพื่อหาประสิทธิภาพในการล่วง เสริมทักษะทางการพังของนักเรียนอนุบาลชนิดเป็นกลุ่มหรือรายบุคคล

4. ควรมีการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการใช้การละเล่นของเด็กไทยเพื่อจัดประสบการณ์ การเรียนการสอนต้านอื่น ๆ ที่ไม่ใช่ทักษะทางภาษา ทั้งนี้เพื่อที่จะได้ทราบว่าการใช้การละเล่นของเด็กไทยสามารถใช้เป็นกิจกรรมการเรียนการสอนในทางใดได้อีกบ้าง