

การออกแบบและสร้างโปรแกรมบรรณาธิการแบบอักษรโพรสต์ scrip ประเภทที่ 1
สำหรับตัวอักษรไทย



นาย พิชญะ จงตระกูล

ศูนย์วิทยากรพยากรณ์
วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

พ.ศ. 2536

ISBN 974-582-502-6

ลิขสิทธิ์ของบัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

0194351144594

DESIGN AND CONSTRUCTION OF A POSTSCRIPT TYPE 1 FONT EDITOR
FOR THAI CHARACTERS



Mr. Pichaya Chongtrakool

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Science
Department of Computer Engineering

Graduate School
Chulalongkorn University

1993

ISBN 974-582-502-6

หัวข้อวิทยานิพนธ์ การออกแบบและสร้างโปรแกรมบรรณาธิการแบบอักษรโพลาร์สคริปต์ประเภทที่ 1
สำหรับตัวอักษรไทย
โดย นาย พิชญะ จงทะกูล
ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ ดร.สมชาย ประลิทธีจุตระกูล



บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้นับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย
(ศาสตราจารย์ ดร.ถาวร วัชรากัญ)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ บุญชัย โลวรรณวนิชกุล)

อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์ ดร.สมชาย ประลิทธีจุตระกูล)

กรรมการ
(ดร.วิเทศ เตชะงาม)

กรรมการ
(อาจารย์ วิวัฒน์ วัฒนาภูมิ)

พิมพ์ด้วยน้ำเงินหัวต่อวินาทีโดยไม่ต้องไปลบออกซึ่งเป็นสีฟ้าให้หายไปได้

พิชญะ จงควรฤกุล : การออกแบบและสร้างโปรแกรมบรรณาธิการแบบอักษรไทยสคริปต์
ประเภทที่ 1 สำหรับตัวอักษรไทย (DESIGN AND CONSTRUCTION OF A POSTSCRIPT
TYPE 1 FONT EDITOR FOR THAI CHARACTERS) อ.ที่ปรึกษา : อ.ดร.สมชาย
ประลักษณ์จุตระกุล, 156 หน้า. ISBN 974-582-502-6

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ มีจุดประสงค์เพื่อออกแบบและสร้างโปรแกรมบรรณาธิการแบบอักษร
ไทยสคริปต์ประเภทที่ 1 ที่เอื้ออำนวยต่อการสร้างแบบอักษรไทย และได้ใช้ความสามารถพิเศษบางอย่าง
ของรูปแบบอักษรไทยสคริปต์ประเภทที่ 1 เป็นอย่างดี สามารถนำแฟ้มข้อมูลแบบอักษรที่ได้ไปใช้กับซอฟต์แวร์
ເອົ້າເວັນໄດ້อย่างถูกต้อง โดยโปรแกรมที่ออกแบบและสร้างขึ้นนี้จะใช้งานได้เฉพาะกับเครื่องในโครงคอมพิว-
เตอร์ที่สามารถใช้งานซอฟต์แวร์ในโครงซอฟต์วินโดวส์ในภาวะสแตนด์บาย เอนชานซ์ เท่านั้น

ในการทำวิทยานิพนธ์ครั้งนี้ ได้ทำการศึกษาฐานแบบอักษรไทยสคริปต์ประเภทที่ 1 ซึ่งเป็นการ
บรรยายลักษณะตัวอักษรโดยใช้คำสั่งในการลากเส้นตรงและเส้นโค้ง และยังมีความสามารถรวมรวมชุด
คำสั่งที่เหมือนๆกันไว้เป็นโปรแกรมย่อย สามารถนำมาใช้บรรยายลักษณะตัวอักษรภาษาไทยที่มีทั้ง พยัญชนะ
สารและวรรณยุกต์ได้ดี นอกจากนี้ยังได้ศึกษาเทคนิคสำคัญบางอย่างทางด้านคอมพิวเตอร์กราฟิก ตลอดจน
เทคนิคในการพัฒนาโปรแกรมบนในโครงซอฟต์วินโดวส์ด้วย

การออกแบบและสร้างโปรแกรมนี้ ครอบคลุมถึงการออกแบบจากภาพ รายการเลือก โครงสร้าง
ข้อมูลและขั้นตอนการทำงาน โดยใช้ภาษาซีและซอฟต์แวร์ในโครงซอฟต์วินโดวส์ (Microsoft
Quick C for Windows) เป็นตัวแปลภาษาที่ใช้ในการสร้าง ซึ่งโปรแกรมที่ได้เมื่อนำมาทดสอบโดยการ
แก้ไขตัวอักษรบางตัวแล้ว สามารถนำแฟ้มข้อมูลแบบอักษรนั้นไปใช้ร่วมกับซอฟต์แวร์ ເອົ້າເວັນໄດ້ພລ เป็นที่น่า
พอใจทั้งตัวอักษรที่ปรากฏทางจอภาพและ เครื่องพิมพ์



C317228 : MAJOR COMPUTER SCIENCE

KEY WORD: EDITOR / FONT / POSTSCRIPT TYPE 1 / THAI CHARACTERS

PICHAYA CHONGTRAKOOL : DESIGN AND CONSTRUCTION OF A POSTSCRIPT
TYPE 1 FONT EDITOR FOR THAI CHARACTERS. THESIS ADVISOR : SOMCHAI
PRASITJUTRAKUL, Ph.D. 156 pp. ISBN 974-582-502-6

This thesis presents the design and construction of a Postscript Type 1 font editor which facilitates the design of Thai characters. The font editor uses special features provided by the Postscript Type 1. As a result, the font program obtained from the editor is compatible with Adobe Type Manager (ATM) software (a font manager used in the Microsoft Windows). The font editor can be run in both standard and enhance modes of the Microsoft Windows.

In this thesis, the Postscript Type 1 font format which is a collection of lines and curves used to describe character fonts is discussed. It has a special feature for grouping frequently used font descriptions as subroutines. This feature is well-suited for describing Thai characters. Techniques in computer graphics and development of Microsoft Windows programs are studied and discussed as well.

The design and construction of the font editor covers the design of user interfaces, data structures and algorithms. Microsoft Quick C for Windows is used as a development tool. The font programs obtained from the editor have been tested with the ATM software which faithfully produces Thai characters both on screen and printers.



ศูนย์วิทยบริการ อุดมศึกษานครปฐม

ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ลายมือชื่อนิสิต..... ผู้ลง..... วันที่.....

สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์

ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา..... ผู้ลง..... วันที่.....

ปีการศึกษา 2535

ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม.....

กิตติกรรมประกาศ

ในการจัดทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้สำเร็จลุล่วงไปได้ ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณ อาจารย์ ดร.สมชาย ประลิทธีจูตระกูล เป็นอย่างสูงที่ได้ให้โอกาสแก่ผู้วิจัยจัดทำวิทยานิพนธ์หัวข้อนี้ ตลอดจนให้ความกรุณาและติดตามผล การวิจัยรวมทั้งให้คำปรึกษาและคำแนะนำต่างๆเกี่ยวกับการทำวิทยานิพนธ์มาโดยตลอด

ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งเป็นอย่างยิ่งที่ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ บุญชัย โลวรรณวนิชกุล ดร.วิเทศ เตชะาม และอาจารย์วิวัฒน์ วัฒนาวุฒิ ที่ได้ให้ความกรุณาเป็นประธานและกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ โดยได้สละเวลาในการ ตรวจอ่านตลอดจนให้คำแนะนำและแนวความคิดซึ่งเป็นประโยชน์อย่างมากต่อการทำวิทยานิพนธ์ ผู้วิจัยจึงขอกราบ ขอบพระคุณเป็นอย่างยิ่งไว้ในที่นี้

ท้ายนี้ ผู้วิจัยคร่ำครวบขอบพระคุณ บิดา-มารดา ซึ่งสนับสนุนส่งเสริมให้ผู้วิจัยได้รับการศึกษาถึง ระดับปริญญามหาบัณฑิต รวมทั้งให้กำลังทุนทรัพย์ในการทำวิจัยครั้งนี้

พิชญะ คงกระSTA



ศูนย์วิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญ



หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	จ
กิตติกรรมประกาศ	ฉ
สารบัญตาราง	ฉ
สารบัญภาพ	ญ

บทที่

1. บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุบัน	1
วัตถุประสงค์	3
ขอบเขตการวิจัย	3
ขั้นตอนการวิจัย	3
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	4
ผลงานนิวัติที่เกี่ยวข้อง	4
2. โปรแกรมแบบอักษรโพลีส์คริปต์ประเภทที่ 1	5
ข้อมูลทั่วไป	5
ลักษณะของแบบอักษร	7
ข้อจำกัดของจำนวนเลื่อน	10
ทิศทางของเลื่อนที่บรรยายการสร้างตัวอักษร	11
โครงสร้างของโปรแกรมแบบอักษรโพลีส์คริปต์ประเภทที่ 1	11
รูปแบบคำสั่งของโปรแกรมแบบอักษรโพลีส์คริปต์ประเภทที่ 1	18
การเข้ารหัสและถอดรหัสลับโปรแกรมแบบอักษร	22
โปรแกรมย่อของแบบอักษร	24
รูปแบบพิเศษของโปรแกรมแบบอักษรโพลีส์คริปต์ประเภทที่ 1	26
ความเข้ากันได้กับซอฟต์แวร์อื่นๆ	26
โครงสร้างเพิ่มข้อมูลพิเศษ	27
3. ทฤษฎีและแนวความคิดทางด้านคอมพิวเตอร์กราฟิก	33
ทฤษฎีเส้นโด้งเบซิค	33

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
การแปลงรูป	35
การเลือกวัตถุ	40
การทำทิศทางที่ถูกต้องของเส้น	42
การทำทิศทางปัจจุบันของเส้น	44
4. เทคนิคการเขียนโปรแกรมบนไมโครซอฟต์วินโดว์	47
ความเป็นมา	47
จุดเด่นของไมโครซอฟต์วินโดว์	48
การทำงานของไมโครซอฟต์วินโดว์	49
ลักษณะของโปรแกรม	50
เทคนิคการเขียนโปรแกรม	51
5. การออกแบบและพัฒนาโปรแกรม	56
คุณสมบัติของโปรแกรม	56
เครื่องมือที่ใช้	57
การออกแบบโปรแกรม	58
การออกแบบจ呕吐	58
การออกแบบตัวประสานกับผู้ใช้	59
การออกแบบโครงสร้างข้อมูล	59
การออกแบบชั้นความและการประมวลผล	66
การออกแบบขั้นตอนวิธี	69
6. ผลการวิจัย	109
โปรแกรมคอมพิวเตอร์	109
ผลการทดสอบโปรแกรม	117
7. บทสรุป	123
รายการอ้างอิง	125
ภาคผนวก ก	128
ภาคผนวก ข	129
ภาคผนวก ค	134
ประวัติผู้เขียน	156

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 แสดงโครงสร้าง PFMHEADER	29
2.2 แสดงโครงสร้าง PFMEXTENSION	30
2.3 แสดงโครงสร้าง EXTTEXTMETRIC	31
2.4 แสดงโครงสร้างของความกว้างช่องไฟระหว่างตัวอักษร	32
5.1 แสดงข้อมูลและการประมวลผลของวินโดว์ต่างๆ	67
6.1 แสดงแฟ้มข้อมูลและหน้าที่การทำงาน	109
ก.1 แสดงคำสั่งและรหัสคำสั่งของโปรแกรมแบบอักษรโพลาร์สคริปต์ประเภทที่ 1	109
ช.1 แสดงรหัสตัวอักษรมาตรฐานของภาษาโพลาร์สคริปต์	109

ศูนย์วิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญภาพ



รูปที่

หน้า

2.1	แสดงองค์ประกอบของโปรแกรมแบบอักษรโพลาร์ศรีปต์ประเภทที่ 1	6
2.2	แสดงถึงระบบเครื่องเตอร์สเปชยูนิต	7
2.3	แสดงถึงจุดเริ่มต้น left sidebearing และความกว้างของตัวอักษร	7
2.4	แสดงเส้นหลักของตัวอักษร	8
2.5	แสดงอุ่ลมเนตโซนระดับต่างๆ	8
2.6	แสดงเส้นโค้งที่มีคุณสมบัติของเฟลากซ์	10
2.7	แสดงทิศทางของเส้นและการระบาย	11
2.8	แสดงโครงสร้างของโปรแกรมแบบอักษรโพลาร์ศรีปต์ประเภทที่ 1	12
2.9	แสดงการกำหนดสแตมป์แต่ละตัวอักษร	21
3.1	แสดงลักษณะเส้นโค้งเบซิคที่มีจุดควบคุมความโค้ง 4 จุด	34
3.2	แสดงลักษณะการเชื่อมต่อเส้นโค้งเบซิค	35
3.3	แสดงการหมุนจุด P ตามเข็มนาฬิกา	36
3.4	แสดงการหมุนรอบจุดใด	39
3.5	แสดงการเลือกวัตถุโดยการลากกรอบลี่เหลี่ยมล้อมรอบ	40
3.6	แสดงการหาระยะทางจากจุด P ตามแนวแกน x และ y	41
3.7	แสดงการหาระยะทางจากจุด P กับเส้นตรง P1P2 ที่นานกับแกน y	42
3.8	แสดงความล้มพันธ์ระหว่างทิศทางกับจำนวนของวัตถุที่ล้อมรอบ	42
3.9	แสดงวิธีการนับคู่-คี่	43
3.10	แสดงการทดสอบการอยู่ใน-นอกของ 2 วัตถุ	44
3.11	แสดงการหาทิศทางของเส้นโดยใช้การครอบเวกเตอร์	44
3.12	แสดงการหาทิศทางของรูปหลายเหลี่ยมโดยใช้วekเตอร์ได้	45
3.13	แสดงการหาทิศทางของรูปหลายเหลี่ยมโดยใช้วekเตอร์ชี้ยลุด	46
4.1	แสดงการทำหน่องไมโครซอฟต์วินโดวส์และโปรแกรมประยุกต์	49
4.2	แสดงการให้ผลของข้อความ	50
4.3	แสดงส่วนประกอบและขั้นตอนการสร้างโปรแกรม	51
5.1	แสดงจสภาพของโปรแกรม	58
5.2	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ chartab และ subtab	59

สารบัญภาพ(ต่อ)

รูปที่		หน้า
5.3	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ charstruct	60
5.4	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ ptstruct	60
5.5	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ seqstruct	61
5.6	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ cmdstruct	62
5.7	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ substruct	63
5.8	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ stemstruct	63
5.9	แสดงโครงสร้างข้อมูลของ scalestruct	64
5.10	แสดงตัวอย่างรายการเชื่อมโยงของโครงสร้างข้อมูล charstruct	65
5.11	แสดงตัวอย่างรายการเชื่อมโยงของโครงสร้างข้อมูล charstruct เมื่อเปลี่ยนรูปร่างของตัวอักษร	66
5.12	แสดงรายการเชื่อมโยง cmdList ที่จุดเริ่มต้นและจุดสุดท้ายไม่ได้เป็นจุดเดียวกัน	71
5.13	แสดงรายการเชื่อมโยง cmdList ที่จุดเริ่มต้นและจุดสุดท้ายเป็นจุดเดียวกัน	71
5.14	แสดงรายการเชื่อมโยง cmdList ของส่วนของตัวอักษรที่เป็นโปรแกรมย่อยซึ่งประกอบด้วยส่วนของตัวอักษร 3 ส่วน	72
5.15	แสดงรายการเชื่อมโยง cmdList ที่สามารถเชื่อมต่อกันได้ระหว่างบัพ cmdstruct ท้ายของ seqstruct และกับบัพ cmdstruct และของ seqstruct หลัง	73
5.16	แสดงรายการเชื่อมโยง cmdList หลังการเชื่อมต่อบัพ cmdstruct ท้ายของ seqstruct และกับบัพ cmdstruct และของ seqstruct หลัง	74
5.17	แสดงรายการเชื่อมโยง cmdList ที่สามารถเชื่อมต่อกันได้ระหว่างบัพ cmdstruct ท้ายของ seqstruct และกับบัพ cmdstruct ท้ายของ seqstruct หลัง	75
5.18	แสดงการกลับค่าตัวชี้ pt1, pt2, pt3 และ pt4 ของบัพ cmdstruct	75
5.19	แสดงการกลับทิศทางของบัพ cmdstruct และรายการเชื่อมโยงหลังการเชื่อมต่อ	76
5.20	แสดงรายการเชื่อมโยง charList ก่อนการดึงบัพ cmdstruct ที่เลือกไว้ออก	81
5.21	แสดงรายการเชื่อมโยง charList และ selList หลังการดึงบัพ cmdstruct ที่เลือกไว้ออก	82
5.22	แสดงรายการเชื่อมโยง charList ก่อนการดึงบัพ cmdstruct เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงรูปร่าง	101
5.23	แสดงรายการเชื่อมโยง charList และ selList เมื่อกดมาล์ที่จุด p2	102
6.1	แสดงการสร้างส่วนหัวตัวอักษรเพื่อเก็บเป็นโปรแกรมย่อขยายเลข 9	117
6.2	แสดงตัวอักษร พ ก่อนการนำโปรแกรมย่อymาใช้เป็นส่วนหัว	118
6.3	แสดงตัวอักษร พ หลังการนำโปรแกรมย่อymาใช้เป็นส่วนหัว	118
6.4	แสดงตัวอักษร ก ก่อนการแก้ไข	119
6.5	แสดงตัวอักษร ก หลังการแก้ไข	119
6.6	แสดงตัวอักษร กที่นับเป็นฟอม ตัวปกติและตัวอิงที่ปรากฏบนจอภาพก่อนที่จะแก้ไขเพิ่มข้อมูล ...	120

สารบัญภาพ(ต่อ)

หน้า	
จูปที่	
6.7	แสดงตัวอักษร กานนบปพฟม ตัวปกติและตัวเอียงที่ปราภูบันจกภาพหลังการแก้ไขเพิ่มข้อมูล 120
6.8	แสดงตัวอักษร กานนบปพฟม ตัวปกติและตัวเอียงที่ปราภูบันเครื่องพิมพ์แบบจุด ก่อนที่จะแก้ไขเพิ่มข้อมูล 121
6.9	แสดงตัวอักษร กานนบปพฟม ตัวปกติและตัวเอียงที่ปราภูบันเครื่องพิมพ์แบบจุด หลังการแก้ไขเพิ่มข้อมูล 121
6.10	แสดงตัวอักษร กานนบปพฟม ตัวปกติและตัวเอียงที่ปราภูบันเครื่องพิมพ์แบบเลเซอร์ ก่อนที่จะแก้ไขเพิ่มข้อมูล 122
6.11	แสดงตัวอักษร กานนบปพฟม ตัวปกติและตัวเอียงที่ปราภูบันเครื่องพิมพ์แบบเลเซอร์ หลังการแก้ไขเพิ่มข้อมูล 122
ค.1	แสดงสัญญาป้องโปรแกรมบรรณाहิการแบบอักษรโพลีศรีต์ประเภทที่ 1 135
ค.2	แสดงส่วนประกอบและการแสดงผลของโปรแกรม 135
ค.3	แสดงกล่องเครื่องมือและการทำงาน 136
ค.4	แสดงตัวชี้คำแห่งของเครื่องมือต่างๆที่แสดงในส่วนแสดงผลตัวอักษรโครงร่าง 137
ค.5	แสดงตัวชี้คำแห่งของเครื่องมือการย้าย ย่อ-ขยาย หมุน โย้ เมื่อมีการกดปุ่มซ้ายของเมาส์ 137
ค.6	แสดงกล่องคำโต้ตอบแสดงข้อมูลจำเพาะของเส้น 139
ค.7	แสดงสัญญาลักษณ์สำหรับการย้าย ย่อหรือขยาย หมุนและการโย้ 140
ค.8	แสดงกล่องคำโต้ตอบการทำงานกับโปรแกรมย่อຍ 141
ค.9	แสดงกล่องคำโต้ตอบสำหรับการทำทางเลือก 143
ค.10	แสดงกล่องคำโต้ตอบของการวัดระยะทางและมุม 144
ค.11	แสดงกล่องคำโต้ตอบการเปิดเพิ่มข้อมูล 145
ค.12	แสดงกล่องคำโต้ตอบการจัดเก็บเพิ่มข้อมูล 145
ค.13	แสดงกล่องคำโต้ตอบการกำหนด Font Description 146
ค.14	แสดงกล่องคำโต้ตอบการกำหนด Font Parameters 147
ค.15	แสดงกล่องคำโต้ตอบการกำหนด Hint Parameters 148
ค.16	แสดงกล่องคำโต้ตอบการกำหนดความกว้างช่องไฟ 149
ค.17	แสดงกล่องคำโต้ตอบแสดง/กำหนดข้อมูลของตัวอักษรที่กำลังแก้ไข 151
ค.18	แสดงกล่องคำโต้ตอบการกำหนดสแตมของตัวอักษร 152
ค.19	แสดงกล่องคำโต้ตอบการกำหนดขนาดของกริด 154
ค.20	แสดงกล่องคำโต้ตอบแสดงผลตัวอักษรแบบแผนที่บิต 154
ค.21	แสดงกล่องคำโต้ตอบสำหรับการกำหนดระยะ 155