



ลักษณะสมบัติ และ โมเดลของวงจรรถระ

ในการวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระนั้น เราจะต้องเข้าใจถึงลักษณะสมบัติ และการทำงานของวงจรรถระที่จะทำการวิเคราะห์ ในบทนี้เราจึงกล่าวถึงลักษณะสมบัติ และการทำงานของวงจรรถระ รวมทั้งปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในการทำงานของวงจรรถระ เพื่อเป็นพื้นฐานสำหรับการพัฒนาวิธีวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระ ซึ่งจะกล่าวถึงในบทต่อไป

วงจรรถระเป็นวงจรรอิเล็กทรอนิกส์เชิงเลข (digital electronic circuit) ซึ่งมีการทำงานที่ขึ้นกับระดับแรงดัน 2 ช่วง จึงต่างกับวงจรเชิงอุปมาน (analog circuit) ซึ่งทำงานกับสัญญาณที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างต่อเนื่อง เรามักใช้สัญลักษณ์ 0 และ 1 หรือ H และ L ในการแทนช่วงระดับแรงดันที่ใช้กับวงจรรถระ และถือว่าวงจรรถระ มีสัญญาณเข้าในรูปของค่าทางตรรกะเหล่านี้และมีสัญญาณออก ซึ่งเป็นฟังก์ชันของสัญญาณเข้าในรูปของค่าทางตรรกะเหล่านี้ด้วย

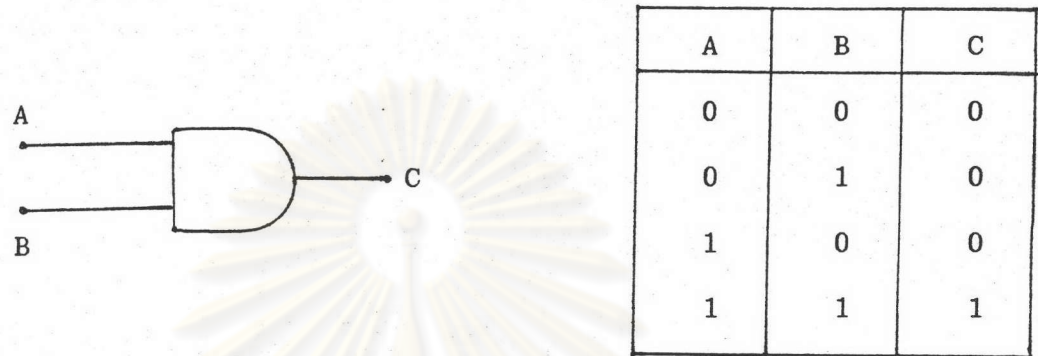
วงจรรถระแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ วงจรแบบจัดหมู่ (combinational) และวงจรแบบลำดับ (sequential)

2.1 วงจรรถระแบบจัดหมู่

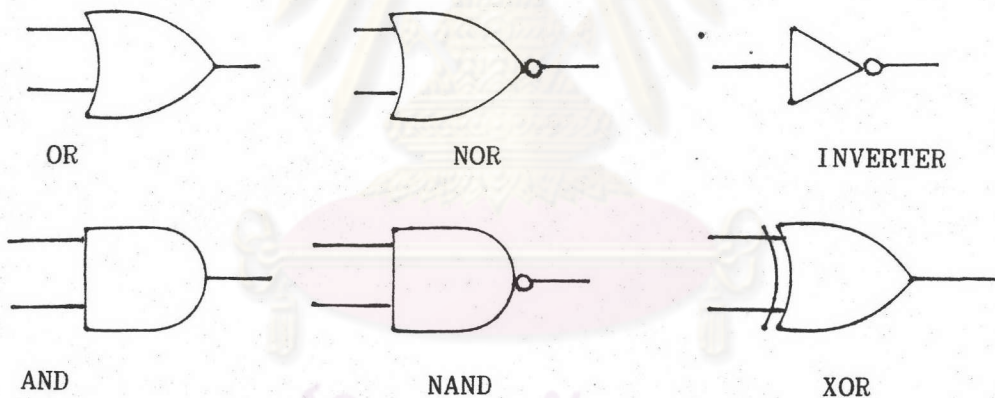
วงจรรถระแบบจัดหมู่ (Combinational Circuit) คือ วงจรรถระซึ่งสัญญาณออกของวงจรจะขึ้นกับสัญญาณหรือค่าตรรกะที่เข้าสู่วงจรแต่เพียงอย่างเดียว ซึ่งตารางที่แสดงค่าของสัญญาณออกที่ขึ้นกับสัญญาณเข้าทุกค่า นั้นเรียกว่า ตารางค่าความจริง (truth table)

วงจรรถระแบบจัดหมู่นั้น อุปกรณ์ซึ่งเป็นพื้นฐานที่สุดเรียกว่า เกต (gate) ดังในรูปที่ 2.1 ซึ่งแสดงถึงเกต AND พร้อมทั้งตารางค่าความจริงจะเห็นว่าเราสามารถที่จะทราบค่าสัญญาณตรรกะทางด้านออกของเกตได้ทันที เมื่อทราบค่าตรรกะทางด้านเข้าโดยการพิจารณา

จากตารางค่าความจริงของ เกตนั้น วงจรตรรกะแบบจัดหมู่ยังประกอบด้วย เกตพื้นฐานอีกหลายชนิด ดังรูปที่ 2.2

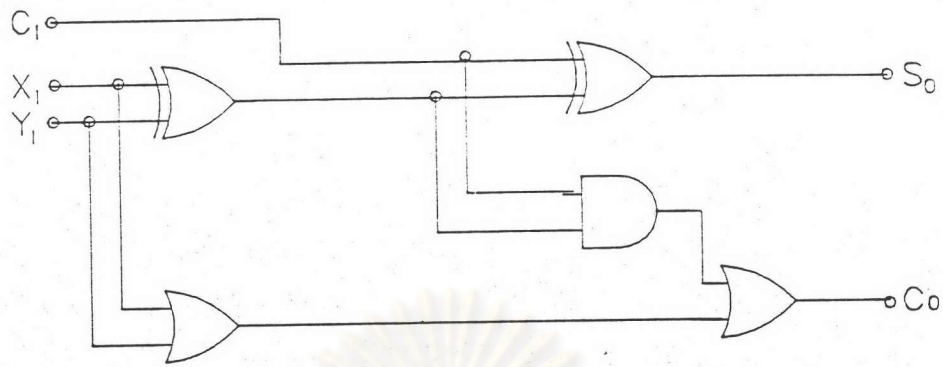


รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์และตารางค่าความจริงของ เกต AND



รูปที่ 2.2 เกตพื้นฐานในวงจรรวม

ในการออกแบบวงจรรวมแบบจัดหมู่ นั้นทำโดยการเชื่อมต่อสัญญาณระหว่าง เกต จำนวนหลายตัว เข้าด้วยกันเป็นระบบ โดยมีเงื่อนไขที่ว่าในวงจรต้องไม่มีการบ้อนกลับใด ๆ ทั้งสิ้น ในรูป 2.3 เป็นตัวอย่างของวงจรรวมแบบจัดหมู่ และตารางค่าความจริงของวงจร ดังกล่าว

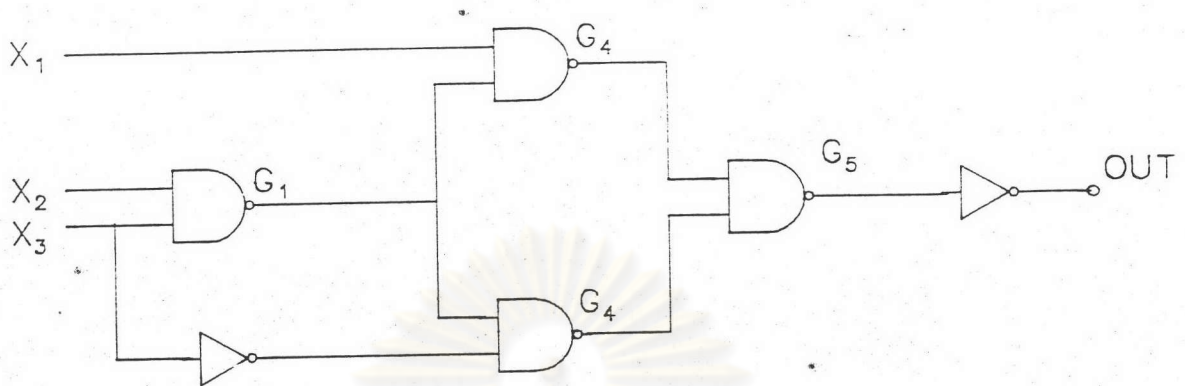


X_i	Y_i	C_i	C_o	S_o
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

รูปที่ 2.3 ตัวอย่างของวงจรรวมแบบจัดหมู่

ปัญหาที่เกิดขึ้นในวงจรรวมแบบจัดหมู่นั้น เกิดจากสัญญาณออกของเกตใดก็ตามอาจไปขยับเกิน มากกว่า 1 ตัวขึ้นไป ซึ่งกรณีนี้การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นนั้นอาจจะมีการแผ่กระจายไปยังเกตตัวเดียวกัน ด้วยเวลาที่แตกต่างกัน ดังวงจรตัวอย่างในรูปที่ 2.4

จากรูปที่ 2.4 พบว่าการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นที่ X_3 จะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงที่ G_4 แต่เนื่องจากเส้นทางหนึ่งนั้นผ่านมาจาก G_1 ส่วนอีกเส้นทางผ่านมาจาก G_2 ในกรณีที่ค่าเวลาประวิง (time delay) ของเกต G_1 และ G_2 มีค่าไม่เท่ากัน อาจทำให้เกิดการเกิดสัญญาณชดแหลม (spike) ขึ้นทางด้านออกของ G_4 อันจะมีผลต่อการทำงานของวงจร เหตุการณ์ในลักษณะนี้เรียกว่า Reconvergent fan out [7]



รูปที่ 2.4 แสดง reconvergent fan-out

2.2 วงจรตรรกะแบบลำดับ

วงจรตรรกะแบบลำดับนั้นการทำงาน นอกจากจะขึ้นกับสัญญาณทางด้านเข้าแล้วยังขึ้นกับสถานะ (state) ของวงจรในขณะนั้นด้วย สถานะนี้จะ เป็นข้อมูลซึ่ง เกิดแบบลำดับทุกตัว เก็บไว้ภายในเกตเอง

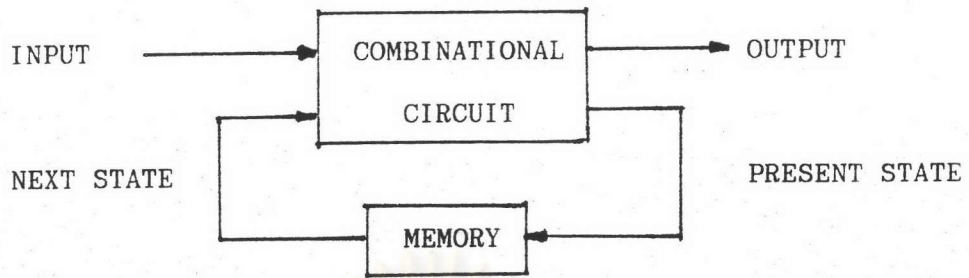
ตารางค่าความจริง ซึ่งเป็นสิ่งที่อธิบายการทำงานของ เกตแบบจัดหมู่ นั้น ไม่เพียงพอที่จะ อธิบายการทำงานของวงจรตรรกะแบบลำดับได้ เนื่องจากวงจรตรรกะแบบลำดับมี ลักษณะที่สำคัญ 2 ประการด้วยกัน [8]

1. มีหน่วยความจำซึ่งสามารถบันทึกข้อมูลเกี่ยวกับสถานะของระบบ ในช่วงเวลาที่ผ่านมา

2. มีการป้อนกลับของข้อมูลทางด้านออกไปเป็นตัวแปรขาเข้า

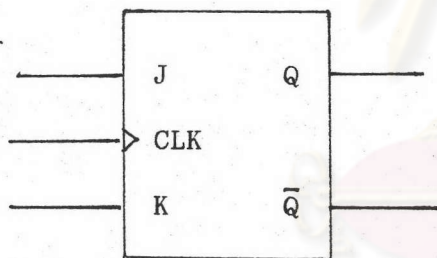
วงจรตรรกะแบบลำดับนั้นแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ วงจรลำดับแบบอะซิงโครนัส และ วงจรลำดับแบบซิงโครนัส

วงจรลำดับแบบอะซิงโครนัสนั้น การป้อนกลับจะขึ้นกับค่าเวลาประวิงซึ่งการออกแบบทำได้ยาก วงจรตรรกะแบบลำดับซิงโครนัสนั้นการเปลี่ยนสถานะ จะ เข้าจังหวะกับสัญญาณหนึ่งซึ่ง ป้อนเข้าสู่ระบบโดยมีคาบเวลาคงที่ เรียกว่าสัญญาณนาฬิกา (clock) ทำให้เราตั้งแบบจำลอง ได้ดังรูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 แบบจำลองของวงจรระแบบลำดับ

อุปกรณ์พื้นฐานในวงจรแบบลำดับ คือ ฟลิปฟลอป ซึ่งทำหน้าที่เป็นหน่วยความจำขนาด 1 บิตให้กับวงจรระแบบลำดับ ตัวอย่าง JK ฟลิปฟลอป ซึ่งเป็นอุปกรณ์หนึ่งในวงจรระแบบลำดับ จะเป็นดังรูปที่ 2.6



J_n	K_n	Q_{n+1}
0	0	Q_n
0	1	0
1	0	1
1	1	Q_n

ก) ตารางลักษณะ

รูปที่ 2.6 แสดง JK ฟลิปฟลอป และตาราง

ลักษณะกับตารางการกระตุ้น

Q_n	Q_{n+1}	J_n	K_n
0	0	0	X
0	1	1	X
1	0	X	1
1	1	X	0

ข) ตารางการกระตุ้น

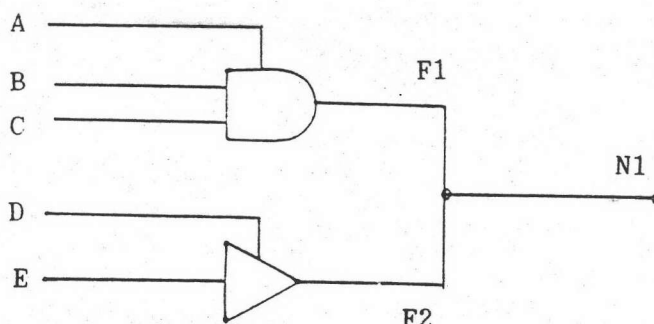
จากอุปกรณ์พื้นฐานนี้สามารถสร้างวงจรลำดับที่มีความซับซ้อน เช่น วงจรนับ หรือ วงจรเลื่อนทะ เบียนได้

2.3 จำนวนสถานะในวงจรตรรกะ

โดยปกติแล้ว อุปกรณ์ใดก็ตามในทางทฤษฎีแล้วจะมีเพียง 2 สถานะคือ 0 และ 1 และการทำงานจะเป็นไปตามทฤษฎีของพีชคณิตแบบบูลีน (boolean algebra) สถานะทางตรรกะจะสามารถเทียบได้กับค่าของระดับสัญญาณในระบบ เช่น ในวงจรตรรกะแบบ TTL (Transistor - Transistor Logic) ค่าตรรกะ 0 คือค่าแรงดันไฟฟ้า 0-0.5 โวลต์ และค่าตรรกะ 1 เป็นแรงดันไฟฟ้าตั้งแต่ 2 โวลต์ถึง 5 โวลต์ แต่ในความเป็นจริงสถานะทางตรรกะ เพียง 2 สถานะ ไม่เพียงพอที่จะอธิบายการทำงานจริงของวงจรตรรกะได้ เช่น ในกรณี que เริ่มการทำงาน (power on) ค่าตรรกะแต่ละจุดจะมีค่าไม่แน่นอน นอกจากนั้นวงจรซึ่งมีการออกแบบให้ต่อกันในลักษณะบัล ซึ่งจะพบมากในระบบไมโครโปรเซสเซอร์นั้น ทำให้มีสถานะทางตรรกะเพิ่มเติมขึ้นอีก คือ ภาวะที่ด้านออกของวงจรมีค่า impedance สูงมาก จนมีลักษณะเสมือนว่าถูกตัดออกจากวงจร ดังนั้นในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมวิเคราะห์การทำงานของวงจรตรรกะ จึงกำหนดให้มีสถานะทางตรรกะทั้งหมด 4 สถานะด้วยกันคือ HIGH ,LOW, HIGH IMPEDANCE และ UNKNOWN ซึ่งจะทำให้การจำลองการทำงานได้ผลตรงต่อความเป็นจริงมากยิ่งขึ้น

2.4 เกตแบบไตรสเทท (Tristate)

เกตไตรสเทท คือ เกตซึ่งค่าตรรกะทางด้านออกของมันสามารถที่จะมีค่าตรรกะ 1 หรือ 0 หรืออยู่ในภาวะ HIGH IMPEDANCE คือ ไม่มีการจ่ายหรือรับกระแสซึ่งทำให้เกิดภาวะเสมือนกับตัดตัวเองออกจากวงจรเนื่องจากทางด้านออกเกิดภาวะที่มีค่า impedance สูงมาก เกตประเภทนี้นั้นนำใช้เมื่อมีเอาต์พุตของเกตมากกว่า 1 ตัวขึ้นไปถูกนำมาต่อรวมกันที่จุดเดียวกัน เพื่อให้ขั้วสัญญาณไฟฟ้าที่จุดหนึ่งซึ่งเรียกจุดว่า บัส (bus) ตัวอย่างของวงจรลักษณะนี้แสดงไว้ในรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 การนำเกตไตรสเททมาต่อเป็นบัล

เมื่อมีสัญญาณที่สายควบคุม A มีค่าเป็น HIGH เกต AND จะมีการทำงานในลักษณะของเกตธรรมดา แต่เมื่อสัญญาณที่ A เป็น LOW F1 จะมีค่าเป็น HIGH IMPEDANCE ซึ่งทำให้ค่าตรรกะที่โหนด N1 มีค่าตามตรรกะที่ F2 ด้วยหลักการดังกล่าวนี้ทำให้เกตมากกว่า 1 ตัวสามารถขับโหนดเดียวกันได้โดยไม่เกิดปัญหาขึ้น ซึ่งการใช้งานจะพบมากในวงจรเช่น วงจรของระบบไมโครโพรเซสเซอร์ แต่อย่างไรก็ตามระบบนี้จะมีเงื่อนไขอยู่อย่างหนึ่งคือ ต้องไม่มีเกตโตรสเตททำงานที่บัลเกินกว่า 1 ตัวขึ้นไปในเวลาเดียวกัน เพราะจะทำให้เกิดความผิดพลาดขึ้นในวงจรได้ หากวงจรในรูปที่ 2.7 นั้น สัญญาณที่ A และ D เกิดเป็น 1 พร้อมกัน และพอดีกับที่สัญญาณด้านออกของ AND คือ F1 เป็น LOW F2 เป็น HIGH จะทำให้เกิดการลัดวงจรเสมือน (virtual short circuit) จากขั้ว Ground ไปยัง Vcc ซึ่งอาจทำให้เกิดความเสียหายอย่างถาวร

โดยปกติแล้ว ในการออกแบบวงจรตรรกะเราจะไม่ยอมให้เกิดการทำงานของเกตโตรสเตท พร้อมกันขึ้น แต่การออกแบบที่ผิดพลาดหรือการประวิงเวลาของสัญญาณอาจทำให้เกิดสถานะการณั้ในลักษณะนี้ขึ้นมาได้ ซึ่งเรียกว่าการเกิด bus contention หรือ bus conflict ผลก็คือการทำงานของวงจรจะเกิดความผิดพลาดต่างจากโปรแกรมต้นแบบที่ทำการวิเคราะห์การทำงานของวงจรตรรกะจะมีการตรวจสอบการเกิดสภาวะผิดพลาดนี้และรายงานให้ทราบ รวมทั้งกำหนดสถานะที่โหนดที่เกิดการผิดพลาดให้เป็น unknown ซึ่งการตรวจสอบสภาวะนี้จะกล่าวถึงในบทที่ 4

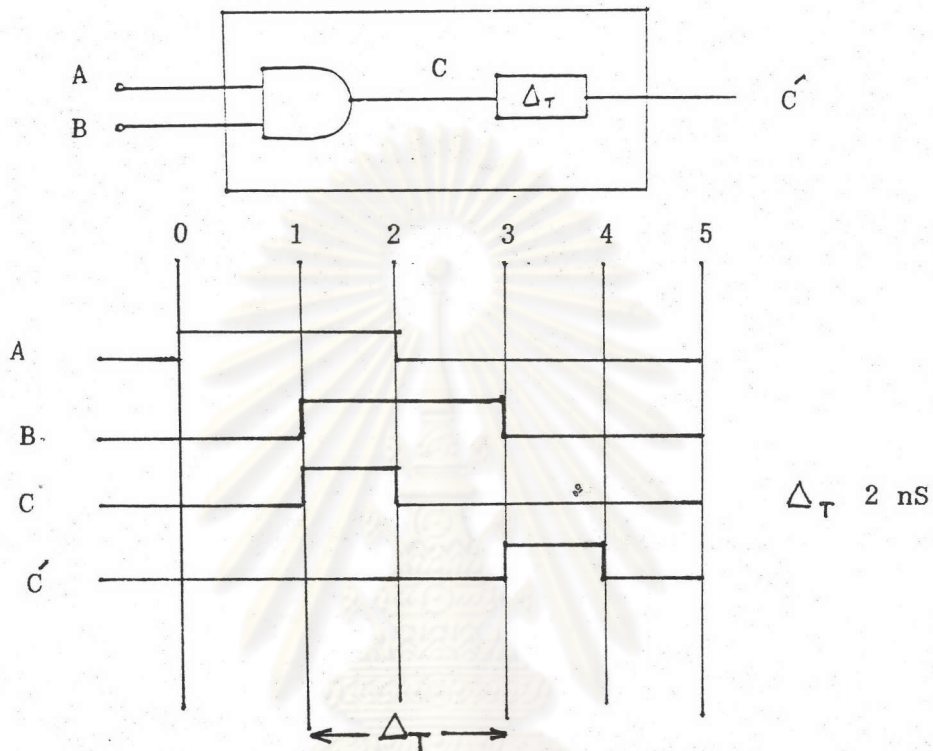
2.5 การประวิงเวลาในวงจรตรรกะ

ในการวิเคราะห์การทำงานของวงจรตรรกะนั้น คือ การหาค่าตรรกะของสัญญาณของแต่ละจุดในวงจรที่แต่ละ เวลา ซึ่งการวิเคราะห์การทำงานจะให้ผลที่ถูกต้องได้นั้น จะต้องนำเอาค่าเวลาประวิง (time delay) เข้ามาพิจารณาด้วย ซึ่งค่าเวลาประวิงนี้จะมีผลอย่างมากต่อการทำงานของวงจรตรรกะ เราจะแบ่งประเภทของการประวิงเวลาในวงจรตรรกะ ได้ดังนี้

2.5.1 เวลาประวิงแผ่กระจายของเกต (propagation delay time, ΔT)

สำหรับเกตทุกตัวนั้น การที่สัญญาณผ่านจากขั้วเข้า ไปยังขั้วออกได้นั้น กินเวลาสั้น ๆ ช่วงหนึ่ง เรียกว่าเวลาประวิงแผ่กระจาย (propagation delay time) และใช้สัญลักษณ์

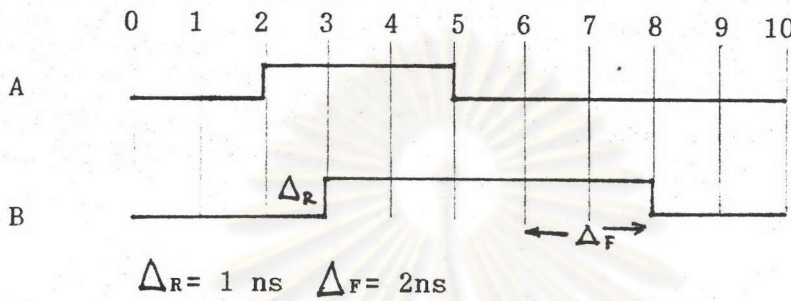
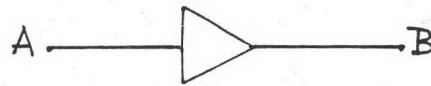
แทนว่ Δ_T ถ้าสัญญาณเข้ามีการเปลี่ยนแปลงที่เวลา t สัญญาณออกจะเกิดการเปลี่ยนแปลงที่เวลา $t + \Delta_T$ ดังแสดงในรูปที่ 2.8



รูปที่ 2.8 แสดงการประวิงเวลาแผ่กระจายของเกต AND

2.5.2 เวลาประวิงแบบขอบขึ้นและขอบลง

ในเกตบางชนิดขณะที่มีการเปลี่ยนแปลงของค่าตรรกะทางด้านเข้านั้น การเปลี่ยนแปลงแบบขอบขึ้น (0--->1) ก็กับการเปลี่ยนแปลงแบบขอบลง (1--->0) จะให้ค่าเวลาประวิงของสัญญาณออกไม่เท่ากัน เนื่องจากองค์ประกอบภายในของวงจรที่ทำงานต่างกัน ทำให้ค่าเวลาประวิงของเกตนั้นเป็น 2 ค่าคือ Δ_R สำหรับขอบขึ้น และ Δ_F สำหรับขอบลง โดยที่ $\Delta_R \neq \Delta_F$ ผลของเวลาประวิงนี้ทำให้พัลส์ที่ผ่านเกตชนิดนั้นมีความกว้างเปลี่ยนไปจากเดิม ดังแสดงในรูปที่ 2.9



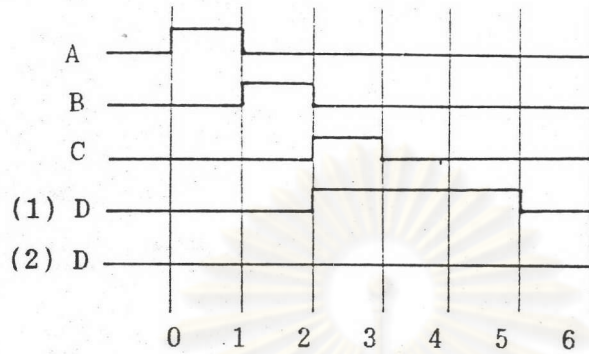
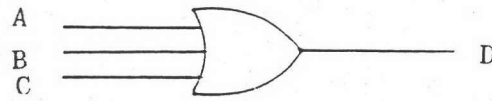
รูปที่ 2.9 แสดงการเปลี่ยนแปลงขนาดความกว้างของพัลส์ เนื่องจากค่าเวลา
ประวิงแบบขอบขึ้น และขอบลงไม่เท่ากัน

2.5.3 เวลาประวิงแบบเฉื่อย (inertial delay, Δ_I)

ในการที่จะเกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะได้นั้น สัญญาณที่ขับจะต้องมีพลังงานมากเพียงพอ พลังงานนี้ขึ้นกับขนาด และช่วงเวลาของสัญญาณขับ สำหรับวงจรทรานซิสเตอร์นั้น ขนาดของสัญญาณจะมีค่าค่อนข้างคงที่อยู่แล้ว ดังนั้นพลังงานของสัญญาณเข้าจะขึ้นกับคาบเวลาของสัญญาณโดยประมาณ หากสัญญาณที่เข้ามาเป็นลักษณะพัลส์แคบแล้ว พลังงานอาจจะไม่พอที่จะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะได้ คาบเวลาน้อยที่สุดซึ่งสัญญาณเข้าต้องมี เพื่อที่จะขับให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะได้นั้น เรียกว่า เวลาประวิงแบบเฉื่อย (initial delay) และแทนด้วยสัญลักษณ์ Δ_I ในการพิจารณาถึงผลของ Δ_I ที่มีต่อเกตนั้น ยังต้องคำนึงถึงสาเหตุของ Δ_I ด้วย ดังแสดงในรูปที่ 2.10

ในกรณีตัวอย่างนี้ซึ่ง Δ_I มีค่าเท่ากับ 2 ns เราบ่อนสัญญาณพัลส์ซึ่งมีคาบเวลาเท่ากับ 1 ns ภูเก็ต หากวงจรที่ทำให้เกิด Δ_I อยู่ทางภาคออกของเกตแล้ว ในลักษณะนี้จะมีพลังงานพอเพียงที่จะทำการขับเกตให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะได้ D (1) หากแต่กรณีนี้วงจรภายในเกตซึ่งทำให้เกิด Δ_I นั้นอยู่ทางภาคสัญญาณเข้าแล้ว เกตจะไม่มี การเปลี่ยนแปลงสถานะทางด้านออกแต่อย่างไร D(2)

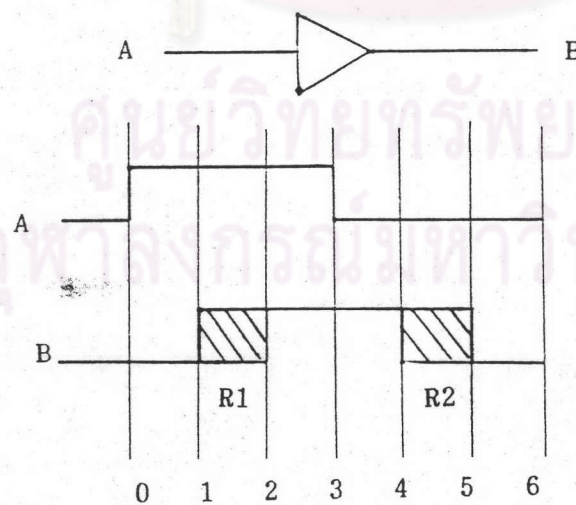
$$\Delta T = 2 \text{ ns}$$



รูปที่ 2.10 แสดงเวลาประวิงแบบเฉื่อย

2.5.4 เวลาประวิงแบบไม่แน่นอน (ambiguity delay, Δ_M และ Δ_m)

ในการผลิตเกตนั่นผู้ผลิตไม่สามารถหาค่าที่แน่นอนของเวลาประวิงได้ ดังนั้นการกำหนดค่าเวลาประวิงจึงต้องกำหนดออกมาเป็น 2 ค่าด้วยกัน คือ เวลาประวิงมากที่สุด (Δ_M) และ เวลาประวิงน้อยที่สุด (Δ_m) ซึ่งเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณค่าเวลาประวิงจริงจะอยู่ในช่วง Δ_M ถึง Δ_m นี้ ดังแสดงในรูปที่ 2.11



$\Delta_M = 2$ $\Delta_m = 1$ ขอบขึ้น อยู่ในช่วง R1 ขอบลง อยู่ในช่วง R2

รูปที่ 2.11 แสดงผลของเวลาประวิงแบบไม่แน่นอน

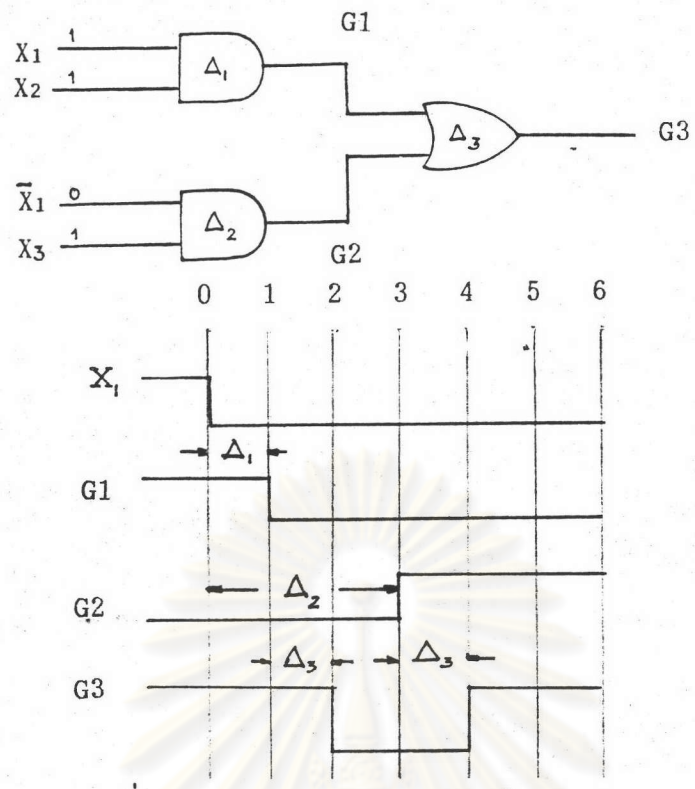
2.5.5 เวลาประวิงกับการวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระ

ในการวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระนั้น การนำเวลาประวิงเข้ามาพิจารณาด้วย ทำให้การวิเคราะห์การทำงานเป็นไปอย่างถูกต้องแม่นยำมากยิ่งขึ้น หากตัดการพิจารณาเรื่องเวลาประวิงออกไป โปรแกรมจะสามารถวิเคราะห์ได้แต่เกิดแบบจัดหมู่เพื่อหาตารางค่าความจริงเท่านั้น โปรแกรมบางโปรแกรมจะทำการวิเคราะห์โดยให้เกิดทุกตัวมีค่าเวลาประวิงค่าหนึ่งซึ่งเท่ากันหมดเรียกว่า unit delay simulator ซึ่งการวิเคราะห์จะไม่ถูกต้องมากนัก แต่โปรแกรมวิเคราะห์วงจรรถระต้นแบบ ที่จะพัฒนาขึ้นจะทำงานในลักษณะที่กำหนดค่าเวลาประวิงของเกตแต่ละตัวได้อย่างอิสระ (assignable delay simulator) ซึ่งการวิเคราะห์การทำงานจะมีความถูกต้องมากขึ้น

ในการวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระโดยคำนึงถึงเวลาประวิงแบบขอบขึ้นและขอบลงนั้น จะเพิ่มความซับซ้อนขึ้นไปอีกเล็กน้อยโดยเฉพาะการวิเคราะห์การทำงานของวงจระโดยคำนึงถึงผลของเวลาประวิงแบบเฉื่อยนั้นจะมีความซับซ้อนมาก ดังนั้นในการพัฒนาโปรแกรมจำลองการทำงานของวงจรรถระ จึงเลือกที่จะพัฒนาให้มีการทำงานโดยคิดค่าเวลาประวิงแผ่กระจายเพียงอย่างเดียว ซึ่งก็พอเพียงที่จะเห็นลักษณะของวงจรรถระที่กำลังศึกษาหลายประการ เช่น การเกิดสัญญาณขอดแหลมที่จะกล่าวถึงในรายละเอียดต่อไป

เวลาประวิงของเกตทำให้เกิดปรากฏการณ์บางอย่างขึ้นในวงจรรถระได้เนื่องจากการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณมีความแตกต่างออกไปอันเป็นผลมาจากเวลาประวิงของเกตซึ่งแตกต่างกัน ดังตัวอย่างในรูปที่ 2.12

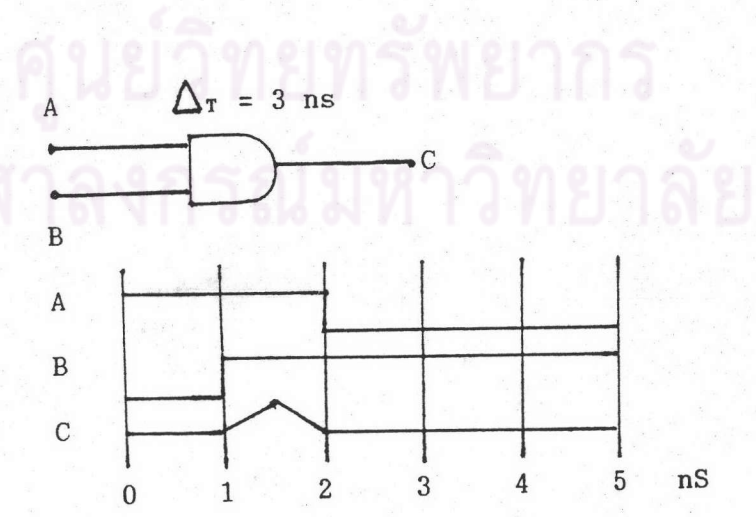
ในสถานะเริ่มต้น กำหนดให้ $x_1 = x_2 = x_3 = H$ เมื่อ x_1 เปลี่ยนสถานะจาก 1 --> 0 จะได้แผนภาพสัญญาณเวลา ดังรูป 2.12 พบว่า เมื่อ $\Delta_1 < \Delta_2$ จะเกิดสัญญาณพัลส์ลบ ขึ้นที่ G_3 ซึ่งตามทฤษฎีที่คิดให้เกิดเหล่านี้ไม่มีค่าเวลาประวิงแล้วจะไม่เกิดขึ้น สัญญาณดังกล่าวอาจทำให้เกิดความผิดพลาดในวงจระที่ออกแบบได้ ถ้าเกิดมีการแผ่กระจายไปยังเกตบางชนิด เช่น ฟลิปฟลอป ซึ่งอาจทำให้มีการเก็บสถานะที่ผิดนี้ไว้อย่างถาวร



รูปที่ 2.12 แสดงผลจากเวลาประวิงของเกต

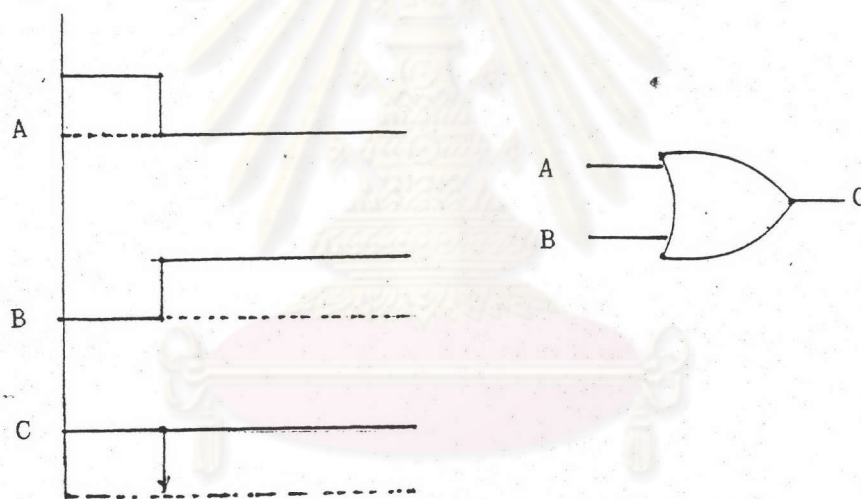
2.6 การเกิดสัญญาณชดแหลมนางจรตรรกะ

โดยปกติแล้วการเปลี่ยนแปลงทางด้านออกนั้น จะเกิดจากสัญญาณเข้าเพียงสัญญาณเดียวเท่านั้น ซึ่งต้องรอจนสัญญาณผ่านไปถึงขั้วออกก่อน แต่ในบางกรณีการออกแบบที่ผิดพลาดหรือผลจากเวลาประวิงในวงจร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงครั้งที่ 2 ขึ้นที่ขั้วเข้าของเกตในช่วงที่การเปลี่ยนแปลงครั้งแรกยังไม่ผ่านไปยังขั้วออก กรณีนี้จะทำให้เกิดสัญญาณชดแหลม (spike) ขึ้นในวงจรได้



รูปที่ 2.13 แสดงการเกิดสัญญาณชดแหลม

สัญญาณขอดแหลมนี้อาจจะแผ่กระจายหรือไม่ก็ได้ขึ้นอยู่กับค่าเวลาประวิงแบบเฉื่อยของ
 เกิด ในการวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระ เราจะถือว่า สัญญาณขอดแหลม(spike)
 เกิดจากการเปลี่ยนแปลงทางด้านเข้าของเกตใดๆ มากกว่า 1 สัญญาณขึ้นไป ในช่วง
 เวลาที่น้อยกว่าเวลาประวิงของเกตนั้น ซึ่งโปรแกรมวิเคราะห์การทำงานของวงจรรถระ
 จะทำการตรวจสอบการเกิดสัญญาณขอดแหลม ณ จุดต่างๆภายในวงจรแล้วรายงานให้ผู้ใช้
 ทราบ นอกจากนี้ยังมีสัญญาณขอดแหลมชนิดพิเศษที่เรียกว่า delta spike ซึ่งมีเกิดจากการ
 เปลี่ยนแปลงของสัญญาณเข้าที่เกิดขึ้นพร้อมกันพอดีมากกว่า 1 สัญญาณ ทำให้ได้สัญญาณพัลส์
 ซึ่งมีคาบเวลาเป็นศูนย์ ซึ่งจะมองไม่เห็นทางด้านขั้วออกของ เกตแต่จะมีผลให้การทำงาน
 ผิดพลาดได้



รูปที่ 2.14 แสดงการเกิด delta spike

รายละเอียดเกี่ยวกับการตรวจสอบการเกิดสัญญาณขอดแหลมจะกล่าวถึงใน

บทที่ 3 ส่วนตัวอย่างของ delta spike จะแสดงไว้ในบทที่ 6