



บทที่ ๕

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาลักษณะของเกม การเล่นพื้นเมืองไทย ในด้านหักษะที่ใช้ในการเล่น รูปแบบการเล่น สักษณะของการแข่งขัน กฎ และ กติกา สถานที่ที่ใช้อุปกรณ์ที่ใช้ บทร้องประกอบ และโอกาสที่ใช้ในการเล่นเกมพื้นเมืองไทย โดยการรวบรวมค้นคว้า เกมพื้นเมืองจากท้องถิ่นต่าง ๆ ของประเทศไทย และนำมารวบรวมโดยการหาคำร้อยละ ผลการวิจัยมีดังนี้

๑. หักษะที่ใช้ในการเล่นเกม ส่วนใหญ่เป็นการฝึกหักษะรวมที่ใช้การเคลื่อนไหวร่างกายเป็นส่วนใหญ่ ได้แก่ การโยน การขว้าง การป่า การตีด การยิง การตัก การซัด การเป่า การตี การตอบ การโยก การตีง การรีบ การหลบหลีก การก้มศีว การหมุน การเดิน การกระโดด การทรงตัว การเคลื่อนไหวของน้ำมือ มือ และแขน รวมทั้งการใช้เชาวน์ปัญญา ในการเล่นเกมต่าง ๆ ด้วย

๒. รูปแบบของการเล่นเกม ส่วนใหญ่จะเล่นเป็นกลุ่ม รองลงมาคือการซ้อมๆๆ เป็นรูปวงกลม สำหรับเด็กอน และเด็กน้ำใจความนิ่มนวลน่าเอามาก แต่ สำหรับเด็กที่เล่นประเภทกีฬา มักจะซัดรูปแบบของการเล่นเป็นแบบสับคู่ มักจะซัดรูปแบบของการเล่นเป็นแบบของการเล่นสับคู่แล้วทันทีเข้าหากัน ซึ่งมีจำนวนไม่มากนัก

๓. ลักษณะของการแข่งขัน ส่วนใหญ่ของเกมพื้นเมืองไทยจะเล่นเป็นหมู่คณะ รองลงมาคือเป็นประเภทเดียวและประเภทกีฬาตามลำดับ

๔. กฏ และกติกาในการเล่นเกม ส่วนใหญ่ในการเล่นเกมพื้นเมืองไทยมักจะมี กฎกติกาที่ใช้ในการเล่นเกม และมือผู้ส่วนใหญ่ที่ไม่มีกฎกติกาในการเล่นเกมซึ่งมักจะเป็นเกมพาก เล่นของเล่น, เกมเล่นล้อ และเกมปริศนาคำทaby

๕. สถานที่ใช้ในการเล่นเกม ส่วนใหญ่จะใช้สถานที่เวลาแจ้ง ร่องลงมา กี เล่น ได้ทั้งสถานที่กลางแจ้งและในร่ม และเล่นในร่มอย่างเดียวกับในน้ำร่องลงตามลำดับ

๖. อุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่นเกม เกมพื้นเมืองของไทยจะมีเกมที่ใช้อุปกรณ์การเล่น เป็นส่วนใหญ่ ร่องลงมา กี หรือประเภทที่ไม่ต้องใช้อุปกรณ์ในการเล่น

๗. บทร้องประกอบในการเล่นเกม เกมพื้นเมืองไทยส่วนใหญ่ไม่มีบทร้องประกอบ ใน การเล่นเกม แต่ก็มีเกมหลายอย่างที่มีบทร้องประกอบการเล่นแต่มือผู้จำนวนไม่มากนัก

๘. โอกาสที่ใช้ในการเล่นเกม เกมพื้นเมืองไทยนั้น ส่วนใหญ่จะเล่นได้ทั่ว ๆ ไป ทุกโอกาส เกมนบางอย่างมักจะเล่นในเทศบาลนักชุดฤกษ์ ร่องลงมา กี เล่นตามฤกษ์ตามที่ต้องการ

อภิปรายผล

เกมการเล่นพื้นเมืองไทยนั้นมีทั้งสักษณะเฉพาะที่เป็นเอกลักษณ์ของเด็กไทยท้องถิ่น เป็นการเล่นของเด็กเฉพาะท้องถิ่น บางอย่างเป็นการเล่นระดับภาค เด็กในภาคเดียวกันก็มี การเล่นเหมือนกันหรือคล้ายกัน เกมนบางอย่างก็เป็นการเล่นระดับประเทศ คือเด็กที่ประเทศ บิณฑ์เล่นเหมือนกัน เช่น เกมเสือกังฟุ เกมเตย ฯลฯ และเกมบางอย่างของไทย ก็มีสักษณะ การเล่นที่เป็นสากล เพราะนอกจากเด็กไทยจะนิยมเล่นกันทั่วประเทศแล้ว เกมนบางอย่างอาจ เหมือนกับเกมการเล่นของเด็กในต่างประเทศด้วย เช่น เกมจ้าว เกมกระโดดเชือก เป็นต้น

จากการศึกษาสักษณะของเกมพื้นเมืองไทย ผู้รับได้พบสักษณะที่สำคัญ ๆ ดังนี้

๑. หักษะที่ใช้ในการเล่นเกม ส่วนใหญ่เป็นการฝึกหักษะเบื้องต้น เป็นการช่วย ส่งเสริมให้ผู้เล่นมีความเจริญของร่างกาย ให้เป็นอย่างดี เช่น การเล่นเตย การรีบวัว เด็กต้องออกกำลังกายด้วยการรีบ เป็นการช่วยบริหารกล้ามเนื้อแขนขาให้แข็งแรง การเล่น ปีม้าหังโปก การเล่นดาวโรสว เด็กต้องใช้มือและเท้าในการเล่นทำให้อริยะส่วนนั้นแข็งแรง ขึ้น เช่น การเล่นจ้าว, การเล่นชับปูด ขยับปูนา การเล่นแมงมุม เป็นการเล่นที่ต้องใช้กล้าม เนื้อปีวช่วยในการเล่น การเล่นรีบวัวสาร การเล่นโถงหยิน เป็นการเล่นที่ต้องใช้อริยะส่วน ต่าง ๆ ของร่างกายเพื่อให้ร่างกายและอริยะส่วนนั้น ๆ แข็งแรงสมบูรณ์ การ-

เล่นกากพกไข่ ผู้ที่เป็นการต้องค้อยกันไม่ให้คราขโมยไข่ของคนไปได้ ผู้เล่นเอาล้ำศักร่วมอยู่ ค้อยเหวี่ยงขาเข้ามาแต่ผู้ที่เข้าไปขโมย ต้องอาศัยความว่องไวมาก การเล่นกระโนนเชือก เดียว หรือ กระโตกเชือกหนึ่ง ก็ฝึกหึ้งเห้าและซังหัวแขวนในการแกว่งเชือกให้สัมพันธ์กัน การเล่นลูกหิน หอยกอง หยอดหอย หรือการเล่นอื่น ๆ ที่ต้องใช้ทักษะทางด้านร้ายในการเล่น กระยะ ก็จำเป็นต้องให้สอดคล้องสัมพันธ์กับส่วนอื่น ๆ ของร่างกายด้วย ทักษะที่ใช้ในการเล่น เกมจึงเป็นทักษะของการเคลื่อนไหวร่างกายเบื้องต้น ได้แก่การรีบ การหลบหลีก การเดิน การทุบ การกระโตก การทรงตัว การโยน การขว้าง การป่า การตีด การตีด การโยก การเคลื่อนไหวของน้ำมือ มือและแขน การเล่นของเด็กจึงเป็นการลุ่งเสริมให้เด็กได้มี ความเจริญของงานในด้านร่างกายมากที่สุด ทำให้ร่างกายมีสุขภาพแข็งแรงพลานมัยสมบูรณ์ จะสังเกตเห็นได้ว่าทักษะที่ใช้ส่วนใหญ่เป็นทักษะเบื้องต้นก็ เพราะผู้เล่นเป็นเด็กนั่นเอง ทักษะต่าง ๆ จึงอยู่ในชั้นพื้นฐานและง่าย ๆ เมามะสมกับความสามารถของผู้เล่น ไม่เพียงแต่เกมที่นิเมือง ไทยจะมีคุณค่าทางด้านร่างกายเท่านั้น ยังมีการเล่นที่ต้องใช้ความสามารถทางสมองในการเล่น โดยตรง เช่น การเล่นปริศนาคำทาย การสร้างคำปริศนาเพื่อหาผู้ที่นิ่นการตอบหรือแก้ปริศนา คำทายต้องอาศัยสติปัญญาทั้งสิ้น การประดิษฐ์รัศมีอุปกรณ์สำหรับใช้ประกอบการเล่น เช่น การบัน รัวดิน ก็ต้องใช้ความสามารถทางสติปัญญาทั้งสิ้นปริศนาหรือคำทายต่าง ๆ ที่เด็ก ๆ ชอบเล่นหาย กันนั่นเคราะห์ได้ว่า เป็นวิธีการที่ลุ่งเสริมพัฒนาการทางความคิดสัมพันธ์กับการใช้ภาษา ทั้งนี้ เพราะปริศนาถือการตั้งคำถามให้เด็กคิดถึงสิ่งต่าง ๆ ที่ตนเห็นพบ เคยเห็นมาแล้วนั่นเอง ผู้ที่ มีความสังภัตต์ และรู้สึกตัวเปรียบเทียบความหมายของคำกับสิ่งที่พบเห็นกันทั่วไป ก็จะสามารถ ทายปริศนาให้ถูกต้อง เมื่อทายถูกแล้วก็ทำให้เด็ก ๆ อย่างทายปริศนาอื่น ๆ ต่อไปอีก หวาน ฟูกในการทายถูกจะเป็นแรงจูงใจให้เข้าพยานมาใช้ความสังเกตใช้สติปัญญาในการเล่นเกมนั้น ๆ

๒. รูปแบบของการเล่นเกม ส่วนใหญ่จะเล่นเป็นกลุ่ม เนื่องจากเกมการเล่น ที่นิเมืองของไทยนี้ มักไม่จำกตัวจำนวนผู้เล่น หลากหลายของเกมต่าง ๆ จะเป็นการรีบไล่ลับกันเสีย เป็นส่วนมาก จึงทำให้เกิดการกระจาดของผู้เล่นเป็นกลุ่มกว้าง ๆ ขึ้น เพื่อหลีกหนีจากการไล่ลับ รองลงมาเป็นแบบวงกลม การเล่นรูปแบบนี้ จะเป็นการเล่นเกมที่มีผู้เล่นนั่น หรือเป็นล้อมวงกัน มีผู้ใดผู้หนึ่งอยู่ตรงกลางวง เช่น เกมมอยซ์อนผ้า , หอกนาดิกา รูปแบบประเพท ect ทั้งหมด ตอนและแคว้นทั่วประเทศนั้นเป็นเกมที่ส่วนใหญ่จะแบ่งเป็น ๒ ฝ่าย ทั้งน้ำเข้าหากัน เช่น เกมยิงห้าง, รีข้าวสาร เป็นต้น มีเกมบางอย่างที่มีผู้เล่นไม่เกิน ๒ คน เช่น ซักล้า , โยกเบก, สีซอ ผู้เล่นจึงต้องรับคู่หน้าเข้าหากันจึงจะสามารถเล่นเกมได้

๓. ลักษณะของการแข่งขัน เด็กชอบเล่นเป็นหมู่คณะมากกว่าเล่นเดียวไม่ว่าการเล่นนั้นจะเป็นการเล่น มีกฎกติกา หรือไม่มีกฎกติกา สิ่งนี้เป็นเครื่องช่วยให้เห็นว่ามุขย์จะต้องอยู่ร่วมกันมากกว่าจะอยู่โสดเดียว โดยเฉพาะในรายเด็ก

๔. กฏ และกติกาในการเล่นเกม ส่วนใหญ่ในการเล่นเกมแต่ละอย่างจะมีกฎกติกาซึ่งเป็นสิ่งที่ผู้เล่นเป็นผู้กำหนดขึ้น ทั้งจำนวนผู้เล่น อุปกรณ์ที่ใช้เล่น รวมทั้งวิธีการเล่นโดยมีการทดลองร่วมกันตามระบบประชาธิปไตย และกฏเกณฑ์การเล่นส่วนใหญ่มักเป็นสิ่งที่ยกหอกลับเนื่องกันมาจากการทดลอง จนถึงสมัยปัจจุบัน และก็มีการเล่นที่ไม่มีกฎเกณฑ์ก็มี การเล่นที่เน้นในทางใช้จินตนาการของผู้เล่น มุ่งสร้างความสนุกสนานมากกว่า และไม่มีการแข่งขัน เช่น การเล่นของเด็ก โดยการนำเอาราชศุภ์มีอยู่ตามธรรมชาติ และอยู่ในห้องถังไกล ฯ ศูนยาดแปลงประดิษฐ์เป็นของเด็ก การเล่นปริศนาคำทำய เป็นการลับเรื่มให้เด็กใช้สติปัญญาและไหวพริบในการแก้ปัญหา รวมทั้งการเล่นล้อเลียน เป็นการใช้คำพูดหรือคำร้องที่มีสัมผัสกล้องของล้อเลื่อนเป็นต้น

๕. สถานที่ใช้ในการเล่นเกม เกมที่นิยมของไทยนั้น มักจะเล่นได้ทุกสถานที่ ในเมืองก่อนจะใช้ล้านรัต หรือบริเวณทุ่งหญ้ากว้าง ฯ เป็นสถานที่เล่นเกม ส่วนใหญ่ใช้สถานที่กลางแจ้งมีปริเวณอยู่ด้วยกันที่จะสามารถร่วงเล่นได้อย่างสนุกสนาน และเกมหลายอย่างก็สามารถเล่นได้ ทั้งกลางแจ้งและสถานที่ในร่ม เกมที่เล่นในร่มนั้น มักจะเป็นเกมที่ต้องอาศัยที่มีที่รองรับ เช่น พื้นปูน พื้นไม้ เช่นการเล่นหมากเก็บ ฯลฯ เกมน้ำบางอย่างก็สามารถเล่นในน้ำได้ เช่น เกมต่อไป, คำทำ, พกloby เป็นต้น แต่ส่วนใหญ่มักจะเป็นน้ำที่ลึกหัวใจกว้างบันเอาร่องคือเพื่อบังกันอัตรายที่จะเกิดขึ้นถ้าน้ำลึกเกินไป

๖. อุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่นเกม ราชศุภ์ใช้ประดิษฐ์เป็นเครื่องเล่นประกอบเกม การเล่นของเด็กนั้น มักทำจากราชศุภ์ท้องถิ่นที่หาได้ง่าย เช่น ไม้ไฝ ต้นไม้ ใบหญ้า เมล็ดพืช ต่างๆ เมื่อประดิษฐ์เป็นของเล่นแล้วใช้เล่นได้สนุกสนาน แต่มีราคาถูกไม่สูงเป็นอย่างมากและเหมาะสมกับสภาพสังคมของไทย

๗. บทร้องประกอบในการเล่นเกม เกมที่นิยมของไทยหลายอย่างมีบทร้องประกอบการเล่น ช่วยให้ผู้เล่นสนุกสนานไปกับการร้อง และการเล่นควบคู่กันไป คำร้องเหล่านี้มีภาษาชั้นสะท้อนให้เห็นสภาพความเป็นอยู่ของคนในสังคม ธรรมชาติที่อยู่รอบ ฯ ทำผู้เล่น เป็นการ

ช่วยส่งเสริมการพัฒนาการทางอารมณ์ ทางสังคม ทางสติปัญญา และทางด้านภาษาได้เป็นอย่างดี

๔. โอกาสที่ใช้ในการเล่นเกม เกมที่นิยมในไทยนั้นสามารถจะเล่นได้ทุกเวลา และโอกาส ตามแต่ว่าผู้เล่นจะว่างเมื่อใด มีสถานที่และอุปกรณ์ร่วมหรือไม่ เกมน้ำเสียงเล่นได้เฉพาะทุกกาล ทึ้งนี้ยืนยันว่าสุกสุดที่จะนำมาเป็นอุปกรณ์ในการเล่น ซึ่งมีเฉพาะทุกกาล เช่น เมล็ดจำจุรี (เมล็ดมะขามหวาน) เมล็ดมะม่วงหิมพานต์ฯลฯ ความจำเป็นเกี่ยวกับรสนิยมที่ใช้เล่นทำให้เกมการเล่นเปลี่ยนแปลงไปตามทุกกาลตลอดไป เกมน้ำเสียงอย่างจะใช้เล่นในการทดลองเทคโนโลยีดูกษัตริย์ต่าง ๆ เช่น ศรีสุธรรม ศรีสุวรรณ เป็นการเพิ่มความสนุกสนานให้กับงานในรัตนสำคัญนั้น

เกมการเล่นที่นิยมในไทย เป็นสิ่งที่ดึงดูดความสนใจรับการสนับสนุนให้รักและเล่นกันอย่างแพร่หลาย แต่เป็นที่น่าเสียดาย เพราะว่าความเจริญทางวัฒนธรรมไทย พลอยทำให้เกมการเล่นที่นิยมของไทย ได้รับอิทธิพลทางด้านวัฒนธรรมเข้าด้วยเด็กไทยในปัจจุบันไม่ค่อยมีความตื่นเต้นเรื่องเล่นชื้นเอง เพราะมีอุปกรณ์การเล่นจากต่างประเทศ ซึ่งทำขึ้นง่ายและสนับสนุนเงิน แต่เด็กนิยมทำให้เกมการเล่นบางอย่างของไทยถูกสูญเสียไป หากไม่มีการอนุรักษ์และส่งเสริมให้เกิดกลับมาโดยมีการเล่นเกมที่นิยมในไทยตั้งเดิมก็เป็นที่แน่นอนว่า เกมการเล่นที่นิยมในไทยยังเป็นมาตรฐานคำถาวรของวัฒนธรรมของไทยจะสูญหายไปในที่สุด

ขอเสนอแนะ

จากการวิจัย เกมการเล่นที่นิยมในไทย ผู้วิจัยได้พิจารณาเห็นความสำคัญของเกมการเล่นที่นิยมในไทยว่า เป็นสิ่งมีคุณค่าไม่เฉพาะศรีสุพรรณหินน์ แต่ยังมีคุณค่าต่อสังคมและสังคมโลกอีกด้วย หากผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องและรับผิดชอบเกี่ยวกับศรีสุพรรณหินน์ นับตั้งแต่พ่อแม่ ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ สถาบันต่าง ๆ รวมทั้งผู้บริหารประเทศ เล็งเห็นความสำคัญว่า เด็กคือทรัพยากรของชาติที่สำคัญที่สุดของประเทศไทยที่ต้องพัฒนาไปในทางที่ดีที่ควร และที่พึงประสงค์ เกมการเล่นที่นิยมในไทย เป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยให้พัฒนาเด็กทั้งด้านร่างกาย อารมณ์ สังคมและสมอง (สติปัญญา) ไปในทางที่พึงประสงค์ได้เป็นอย่างดี ดังนั้นจึงขอเสนอแนะเกี่ยวกับเกมการเล่นที่นิยมในไทยดังนี้ ดังนี้

เพื่อเป็นการนำสักษะของการเล่นเกมพื้นเมืองไทย มาใช้ให้เป็นประโยชน์ ดังนั้น กระทรวงศึกษาธิการควรจะได้นำเกมพื้นเมืองไทยนี้ มาจัดไว้ในหลักสูตรวิชาพลานามัย ทั้งในระดับ ประถมศึกษา และระดับมัธยมศึกษา ดังนี้

๑. สำหรับเกมที่ควรจัดไว้ในระดับชั้นประถมศึกษาตอนต้น ควรเป็นเกมที่มีการเคลื่อนไหวร่างกายเหล่านี้ คือ การก้มตัว การปิดลำตัว การเหยียบแขวน การย่อตัว การยกตัว การเดิน, การวิ่ง, การกระโดด, การขวาง, การป่า, การโYN, การรับซึ่งได้แก่ เกม เชือข้ามหัวย, มองข่องผ้า, การพักไข่, ช่วงชัยฯลฯ คือ เกมที่ใช้ทักษะเบื้องต้นทั้งกล่อง ผู้เรียน

๒. ในชั้นประถมศึกษาตอนปลาย ควรจะได้เล่นเกมที่ใช้ความสมัมพันธ์ของสายตา กับกล้ามเนื้อส่วนอื่น ๆ ได้แก่ เกมอีศอก, ตีกเม็ดมะขามลงทลุม, ล้อต็อก, หมากเก็บ หมากตะเกียบ, โคงหอยป, ปิงรา, พิตรา ปิงฟังสะตึก ฯลฯ รวมทั้งเกมที่เล่นในชั้น ประถมศึกษาตอนต้นด้วย

๓. ในชั้นมัธยมศึกษา ควรเล่นเกมที่พัฒนาด้านการทรงตัว ความสามารถในการเปลี่ยนทิศทางของร่างกาย และเกมที่ใช้เชาวน์ปัญญา จัง ได้แก่ เกมกลึงกรกยืนงูเข้า, เกม เก้าอี้คน, ยุงหนาง ฯลฯ และเกมปริพาคำท้าย。

ข้อเสนอแนะในการทำริสယร์ริงต่อไป

๑. ควรมีการค้นคว้าเกี่ยวกับเกมพื้นเมืองไทยในด้านคุณค่าต่าง ๆ
๒. ควรจะได้มีการบันทึกเกมพื้นเมืองไทยในแต่ละภาค โดยจัดทำเป็นสโลต, ฉายภาพยนต์ เพื่อเก็บรวบรวมไว้เป็นหลักฐาน
๓. ควรจะมีการศึกษาเปรียบเทียบเกมพื้นเมืองของไทยกับของประเทศเพื่อนบ้าน เพื่อศึกษาความแตกต่างที่สำคัญคลายคลึงกัน.