



บทที่ 1

บทนำ

## ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การที่มนุษย์จะต้องรู้วิถีชีวิตอยู่ได้ในสังคมนั้น มนุษย์จะต้องมีพฤติกรรมหลาย ๆ อย่างที่จะช่วยให้การค่าเดินชีวิตนั้นเป็นไปด้วยความราบรื่น พฤติกรรมที่สำคัญประการหนึ่งของมนุษย์ก็คือ พฤติกรรมการเรียนรู้ ซึ่งการเรียนรู้ของมนุษย์นั้นเป็นกระบวนการต่อเนื่องกันอย่างไม่มีที่สิ้นสุด ทุกคนเกิดมาก็จะต้องเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ไปจนกว่าจะตาย เพื่อที่จะสามารถปรับตัว และค่าริงชีวิตอยู่ในสังคมอย่างมีความสุข ตั้งแต่ปีประสาร กพย์ธารา (2520) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้ไว้ว่า "การเรียนรู้ หมายถึงการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของมนุษย์โดยอาศัยประสบการณ์ บางครั้งบุคคลนั้นอาจไม่รู้สึกว่ากำลังอยู่ในระหว่างการเรียนรู้ ในชีวิตประจำวันของบุคคลมีพฤติกรรมมาก มากจนนับไม่ถ้วน และพบว่า การแสดงจงพฤติกรรมของบุคคลครั้งแรกกับครั้งล่าสุด ฯ ไป ไม่เหมือนกัน ทั้ง ๆ ที่รู้ด้วยเหตุผลส่องความต้องการชนิดเดียวกัน การที่พฤติกรรมครั้งหลัง ๆ เป็นไปตามที่คาดการณ์ได้ คือการเรียนรู้" สอดคล้องกับ วารินทร์ สายโภบเชื้อ (2522) ที่ว่า "การเรียนรู้ เป็นกระบวนการสำคัญอย่างหนึ่งของมนุษย์ เนื่องจากการเข้าใจ หลักการเรียนรู้ นอกจากจะช่วยให้ผู้เรียนสามารถปรับตัวให้เข้ากับสิ่งแวดล้อมให้อย่างเหมาะสมสม แล้ว ยังทำให้ผู้สอนสามารถจัดประสบการณ์และสิ่งแวดล้อมให้เหมาะสมกับผู้เรียน อันจะเป็นผล ให้การเรียนการสอนค่าเดินไปอย่างมีประสิทธิภาพ"

ในชีวิตของคนเรา มีสิ่งที่จะต้องเรียนรู้มากมาย ไม่ว่าจะเป็นการเรียนรู้ทางด้าน ความรู้สึก และทัศนคติ หรือการเรียนรู้ทางด้านการเคลื่อนไหว แต่คนเราที่สามารถเรียนรู้สิ่งเหล่านี้ได้เป็นผลกำไรให้ชีวิตอยู่ในสังคมต่อไปได้อย่างมีความสุข สำหรับการเรียนรู้ทางด้านการ เคลื่อนไหวจะเกิดขึ้นมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับตัวแบบที่สำคัญคือ ผลข้อนกลับ (Feed Back) การจำ

(Retention) ตารางการฝึกหัด (Schedules of Practice) และการถ่ายโยงการเรียนรู้ (Transfer of Learning) (ศิลป์ชัย สุวรรณชาดา, 2533)

การถ่ายโยงการเรียนรู้เป็นตัวแปรสำคัญอ้างหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อการเรียนรู้ กล่าวโดยทั่วไปแล้วการถ่ายโยงการเรียนรู้ หมายถึง อิทธิพลของการเรียนรู้ ทักษะที่เรียนมาก่อนที่มีต่อการเรียนรู้ทักษะใหม่ (ศิลป์ชัย สุวรรณชาดา, 2533) ลักษณะของการถ่ายโยงการเรียนรู้ แยกออกเป็น 3 ประเภทคือ ประการแรกถ้าการถ่ายโยงการเรียนรู้ในกิจกรรมแรกนี้ส่วนช่วงเหลือหรือเป็นประโยชน์ต่อการเรียนรู้ หรือการแสดงออกในกิจกรรมใหม่เป็นการถ่ายโยงทางบวก ประการที่สองการถ่ายโยงการเรียนรู้ในกิจกรรมใหม่ เป็นการถ่ายโยงทางลบ มีลักษณะตรงข้ามกับประการแรกคือ ผลการเรียนรู้เก่าบกวนการเรียนรู้ใหม่ ซึ่งทำให้การเรียนรู้ใหม่เป็นไปได้ยากหรือยากขึ้น และประการสุดท้ายคือ การถ่ายโยงการเรียนรู้ที่เป็นกลาง หมายถึง การเรียนรู้เก่าที่มิได้ส่งผลใด ๆ ต่อการเรียนรู้ใหม่และ (Ellis, 1972)

การถ่ายโยงการเรียนรู้นั้นพบว่า เป็นความสามารถของมนุษย์และสัตว์ชั้นสูงอ้างหนึ่ง กล่าวคือ เป็นความสามารถที่ใช้ในการปรับตัวต่อสถานการณ์ หรือเหตุการณ์ใหม่ ๆ ที่คันபุ ดอยประยุกต์ลิ่งต่าง ๆ ในหลาย ๆ อย่างที่คนเองเชื่อได้เรียนมาแล้วในอดีตมาใช้ ซึ่งความล่าเร็วจะมีมากน้อยเพียงใดนั้นก็ขึ้นอยู่กับว่า มนุษย์สามารถที่จะประยุกต์ในลิ่งที่คนเรียนไปแล้วไปแก้ปัญหาในการเรียนลิ่งใหม่ได้กว้างแค่ไหน ดังที่ปราสาท กิพธารา (2520) กล่าวว่า การเรียนรู้ทุกอย่างไม่ใช่กิจกรรมใหม่ ไม่มีการเรียนรู้ใดและในชีวิตของคนเราที่เป็นส่วนใหม่เขื่อนต้องมีของเก่าที่ได้ผ่านมาแล้วแทรกอยู่บ้างเป็นบางส่วน การแก้ปัญหาแต่ละครั้งผู้แก้ปัญหาจะต้องนำประสบการณ์เดิมที่เคยพบเห็นมาแล้วเป็นเครื่องช่วยเสริมด้วยเสมอ ซึ่งสอดคล้องกับ เดช สวนานนท์ (2522) ที่ว่า การนำประสบการณ์เดิมมาใช้ในการแก้ปัญหาใหม่ ก็คือการถ่ายโยงการเรียนรู้ และเนื่องจากการถ่ายโยงการเรียนรู้จะช่วยให้การเรียนรู้สะดวก และรวดเร็วขึ้น

เรื่องการถ่ายทอดการเรียนรู้ ก็ล้วนได้ว่าเป็นหัวข้อสำคัญของการเรียนรู้ที่ค่าเนินมาอยู่ทุกเมื่อเชื่อวันเป็นผลของการถ่ายทอดการเรียนรู้เก่า มนุษย์ซึ่งมีประการณ์ในการเรียนรู้มาก ก็จะทำให้การเรียนรู้ทางภาษา ประเพณี ทัศนคติ และทักษะต่าง ๆ ในวงการศึกษาความปรับสู่ความ การศึกษาในปัจจุบันเชื่อว่า ประสบการณ์ต่าง ๆ ที่นักเรียนในโรงเรียนจำเป็นต้องมีการถ่ายทอดคุณค่ามาสู่กิจกรรม หรือประสบการณ์อื่น ๆ ที่นักเรียนจะออกไปเพชรญกับสังคมภายนอก (เดชา สรนาณ์, 2519)

จากวัตถุประสงค์สำคัญหนึ่งของการศึกษาในโรงเรียน ก็เพื่อจะช่วยให้การเรียน ภาษาออกโรงเรียนค่าเนินไปได้สละ俗ก กการเรียนในโรงเรียนให้เกิดความหากไม่มีความเกี่ยวพันกับสถานการณ์ในชีวิตอนาคตแล้ว ที่ย่อมาจะถือว่าได้รับผลลัพธ์ยาก (สม ภูมิภาค, 2533) ลังบัน การจัดการเรียนการสอน การถ่ายทอดการเรียนรู้จึงเป็นพื้นฐานสำคัญในการพัฒนาหลักสูตรและวิธีการสอน เนรภารการถ่ายทอดการเรียนรู้ จะเป็นหลักในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้ พ่อเมืองและสอดคล้องกัน กิจกรรมที่สอนก่อนก็จะเป็นพื้นฐานช่วยส่งเสริมการเรียนกิจกรรมพ่อเมือง (ศิลปัชัย สุวรรณากา, 2533) โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ในการเรียนรู้ทางผลศึกษา จำเป็นต้อง อาศัยการถ่ายทอดจากประสบการณ์เดินในรูปของทักษะทางกลไก เป็นพื้นฐาน ชี้ผู้เรียนต้องมี มาก่อน จึงจะสามารถนำไปใช้ในการจัดครุภัณฑ์ของเครื่องไฟฟ้า เพื่อการเรียนรู้ทักษะใหม่ อย่างไร้ผล (Singer, 1975) การถ่ายทอดจะช่วยประยุกต์ดังงาน และพัฒนาความคิดในการ ปฏิบัติงานครั้งต่อ ๆ ไป โดยไม่ต้องติดหารูปแบบของการแสดงผลกิจกรรม หรือการตอบสนอง เนรภารผู้เรียนสามารถนำเอาร่วมรู้และประสบการณ์เดิมมาช่วยในการแก้ปัญหาได้ เปรียบเสมือน คนที่เคยเข้ารับการเรียน เนื่องมาเข้ารับการเรียนตนต์ ก็จะช่วยประยุกต์เวลาในการฝึกหัดขึ้นได้เร็วกว่าผู้ที่ ไม่เคยมีประสบการณ์ในการขึ้นชั้นรับการเรียนมาก่อน (สมคิด เดชาธีรศรีเจริญ, 2528)

ที่กล่าวมาแล้วจะเห็นได้ว่า การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในโรงเรียน หรือ การฝึกหัดกิจกรรมอื่น ๆ ให้บรรลุผลลัพธ์ดีกว่า จำกกว่า และรวดเร็วกว่าทัน การถ่ายทอด การเรียนรู้เป็นพื้นฐานที่สำคัญ ในการพัฒนาหลักสูตรและวิธีการสอน เนรภารการถ่ายทอดการเรียนรู้ จะเป็นหลักในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้สอดคล้อง และพ่อเมือง กิจกรรมที่สอนก่อน

จะเป็นผู้ฐาน ที่จะช่วยส่งเสริมกิจกรรมต่อไปได้ดีขึ้น โดยเฉพาะอย่างอื่น กิจกรรมที่มีธรรมชาติของงานคล้ายคลึงกัน มีความรู้เกี่ยวกับหลักการคล้ายกัน มีความตั้งใจ ปริมาณการฝึก วิธีการฝึก และระดับความยาก ง่ายของงานใกล้เคียงกัน ที่จะสามารถถ่ายทอดการเรียนรู้ไปสู่กันได้

เห็นนี้สเป็นวิชาหนึ่งที่ได้มีการบรรจุไว้ในหลักสูตรนิเทศศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) หลักสูตรนิเทศศึกษาตอนปลาย พุทธศักราช 2524 (ฉบับปรับปรุง 2533) และในสถาบันการศึกษาในสาขาวิชาพลศึกษาในระดับอุดมศึกษา ซึ่งก็เป็นเห็นนี้ ในปัจจุบันเป็นที่นิยมเล่นกันมากในประเทศไทย เพราะสามารถเล่นได้ทุกเพศ ทุกวัย ทุกระดับความสามารถ เป็นกีฬาที่ล้ำเอื้อคือตน และมีลีลา ท่าทางงดงาม เต็มไปด้วยความรู้เกี่ยวกับมารยาท และการปฏิบัติคนในทางสังคมที่ดี (่อง เกิดแก้ว, 2524) ผู้เรียนจะต้องมีความพร้อมหลาย ๆ ด้าน เช่น ความสมบูรณ์ของร่างกาย ความสามารถในการตัดสินใจ ความสามารถในการคาดการณ์ล่วงหน้า และต้องมีจังหวะการเคลื่อนไหว การทำงานที่ดีของเก้า ซึ่งก็จะทำให้สามารถสื่อสารกับผู้อื่น 4 ทักษะคือ กีฬา ดนตรี แบบแม่นยำ ความเร็ว และการเสิร์ฟ

ซึ่งถ้าวิเคราะห์ส่วนประกอบของการแสดงทักษะ และหลักการของกีฬาเห็นนี้แล้ว จะพบว่าธรรมชาติของงานจะมีความคล้ายคลึง และมีหลักการเดียวกันกับเทเบิลเทนนิส และแบดมินตันความสอดคล้องขององค์ประกอบเหล่านี้ ย่อมสามารถทำให้เกิดการถ่ายทอดการเรียนรู้ได้ ซึ่งถ้าหากเปรียบเทียบระหว่างเห็นนี้กับเทเบิลเทนนิส จะเห็นได้ว่า กีฬานี้ส่องน้องค์ประกอบคล้ายคลึงกันหลายประการดังเช่น การยืน การจับไม้ การตีลูกหน้ามือและหลังมือ ซึ่งทั้งสองประเภทต้องใช้ส่วนของแขนทั้งหมดเคลื่อนไหว เริ่มตั้งแต่การเหวี่ยงไม้ ให้กระแทกลูก การสั่งไม้ตามการกดตอนของลูก ตลอดจนลักษณะของสนานาแข่งขัน แบ่งออกเป็น คอร์ตช้าง ช้าง กวาง กติกาการเล่น การนับแพ้ชนะและการเสิร์ฟประเภทต่างๆ ที่มีลักษณะใกล้เคียงกัน สำหรับส่วนประกอบของการแสดงทักษะ ที่คล้ายคลึงกันระหว่างเห็นนี้กับแบดมินตัน ที่เห็นได้ชัดคือ ลักษณะของไม้แทรกเก็ต การจับไม้ การเคลื่อนที่ของขา กวาง กติกาและลักษณะของสนานาแข่งขัน เป็นต้น จากการวิเคราะห์ส่วนประกอบที่คล้ายคลึงกัน ระหว่างกีฬาเห็นนี้กับเทเบิลเทนนิส และเทนนิสกับแบดมินตันแล้ว จะเห็นได้ว่ากีฬาเห็นนี้ส่วนประกอบในการแสดงทักษะคล้ายคลึงกับเทเบิลเทนนิส มากกว่า แบดมินตัน โดยเฉพาะ

อย่างอีก ลักษณะการศึกษาหน้ามือและหลังมือนั้นเป็นทักษะที่สำคัญที่สุดในการเล่นกีฬาทั้ง 3 ประเภทนี้ ซึ่งในกีฬาเทนนิสและเทเบลเทนนิส การศึกษาหน้ามือและหลังมือนจะต้องใช้ส่วนของแขนทั้งหมดเคลื่อนไหว ข้อมือนิ่งและมีการส่งไนคาน แต่ในแบดมินตัน ลักษณะการศึกษาหน้ามือและหลังมือ จะใช้แค่การสะบัดข้อมือเท่านั้น จึงเป็นจุดสนใจให้ผู้วิจัยมีความคิดว่าการเรียนเทเบลเทนนิสก่อนการเรียนเทนนิส น่าจะมีผลต่อการถ่ายทอดการเรียนรู้ไปสู่กีฬาเทนนิส มากกว่าการเรียนแบดมินตันก่อนการเรียนเทนนิส เพราะกิจกรรมที่มีส่วนประกอบของการแสดงทักษะ และหลักการคล้ายคลึงกันสูงย่อมจะมีการถ่ายทอด การเรียนรู้สู่ความไปด้วย

จากสาเหตุที่กล่าวมาแล้วนั้น ผู้วิจัยในฐานะที่เป็นครูพลศึกษา มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเรียนการสอนเทนนิสโดยตรง จึงมีแรงบันดาลใจ ให้ผู้วิจัยคิดว่าจะศึกษาถึงผลของการถ่ายทอด การเรียนรู้จากการเรียนเทเบลเทนนิสไปสู่เทนนิส และจากการเรียนแบดมินตันไปสู่เทนนิส ซึ่งการวิจัยในลักษณะนี้ยังไม่มีหลักฐานปรากฏว่า มีผู้ใดทำการวิจัยมาก่อน เพื่อเป็นแนวทางในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนวิชาเทนนิส และกีฬาประเภทอื่น ๆ ที่มีลักษณะใกล้เคียงกัน ให้มีประสิทธิภาพและประสบผลสำเร็จมากยิ่งขึ้นต่อไป

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อเปรียบเทียบการถ่ายทอดการเรียนรู้ ระหว่างการเรียนเทเบลเทนนิสก่อนการเรียนเทนนิส กับการเรียนแบดมินตันก่อนการเรียนเทนนิส

### สมมติฐานของการวิจัย

1. การถ่ายทอดการเรียนรู้หลักการในกีฬาเทนนิส ของกลุ่มที่เรียนเทเบลเทนนิสก่อนเรียนเทนนิส มากกว่า กลุ่มที่เรียนแบดมินตันก่อนเรียนเทนนิส
2. การถ่ายทอดการเรียนรู้ทักษะในกีฬาเทนนิส ของกลุ่มที่เรียนเทเบลเทนนิสก่อนเรียนเทนนิส มากกว่า กลุ่มที่เรียนแบดมินตันก่อนเรียนเทนนิส

### ขอบเขตของการวิจัย

- การวิจัยครั้งนี้ เพื่อเปรียบเทียบการถ่ายทอดการเรียนรู้ในด้านหลักการและทักษะของกีฬาเทนนิส ระหว่างกลุ่มที่เรียนเทเบลเทนนิสก่อนเรียนเทนนิส กับกลุ่มที่เรียนแบบมินตันก่อนเรียนเทนนิส เท่านั้น
- กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นเพศชาย เท่านั้น
- การวิจัยครั้งนี้ ใช้เวลาในการฝึกทั้งสิ้น 8 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 5 วัน วันละ 1 ชั่วโมง

### ข้อคิดถึงเบื้องต้น

- ผู้วิจัยต้องว่าแบบฝึกในการเรียนเทเบลเทนนิส แบบมินตัน และเทนนิส ผลลัพธ์แบบทดสอบที่นำมาใช้เป็นเครื่องมือในการวิจัยเชื่อถือได้
- ผู้เข้ารับการทดลองไม่เคยเป็นนักกีฬาเทเบลเทนนิส แบบมินตัน และเทนนิสมาก่อน และไม่เป็นผู้ที่กำลังเรียนวิชาเทเบลเทนนิส และแบบมินตัน ในภาคการศึกษานี้
- ผู้เข้ารับการทดลองจะไม่ไปฝึกทัศแบบมินตัน ระหว่างการฝึกเทเบลเทนนิส และไม่ฝึกทัศแบบเทเบลเทนนิส ระหว่างการฝึกแบบมินตัน จนกว่าจะลืมสูตรการทดลอง
- ผู้เข้ารับการทดลองทุกคนมีความตั้งใจฝึกอย่างเต็มความสามารถ

### ความจำกัดของการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้พยายามควบคุมการฝึกซ้อม ตลอดการเล่นกีฬาอื่น ๆ ที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับประเภทกีฬาที่ใช้ในการวิจัย เพื่อไม่ให้มีผลกระทบกระเทือนต่อการวิจัย และอาจมีบางโอกาสที่ผู้วิจัยไม่สามารถควบคุมการฝึกซ้อม ตลอดการปฏิบัติงานของผู้รับการทดลองได้อย่างทั่วถึง

### ค่าจ้างกัดความที่ใช้ในการวิจัย

การถ่ายทอดการเรียนรู้ หมายถึง อิทธิพลของการเรียนรู้ที่เรียนมาก่อน ที่มีผลต่อการเรียนรู้ใหม่

การถ่ายทอดการเรียนรู้ทักษะ หมายถึง อิทธิพลของการเรียนรู้ทักษะของ การเรียนมาก่อน ที่มีต่อการเรียนรู้ทักษะใหม่

การถ่ายทอดการเรียนรู้เกี่ยวกับหลักการ หมายถึง อิทธิพลของการเรียนรู้เกี่ยวกับ หลักการของการเรียนมาก่อน ที่มีต่อการเรียนรู้หลักการใหม่

ทักษะกีฬาเทนนิส หมายถึง ความสามารถในการตีแบล็คแบนด์ ไฟร์เซนต์ วอลเล่ย์ และการเสิร์ฟ ตามแบบทดสอบของจนนี้ย ชนาคม

### ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

1. เป็นประโยชน์ต่อครุ หรือผู้ฝึกสอนกีฬาในการจัดการเรียนการสอน หรือจัดแบบฝึกซ้อมกิจกรรมกีฬาเทนนิส หรือกิจกรรมอื่น ที่มีลักษณะใกล้เคียงกัน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนและเล่นกีฬาดังกล่าวแก่ผู้เรียน

2. เป็นพื้นฐานที่จะนำไปสู่การศึกษาค้นคว้าวิจัยทางด้านการเรียนรู้ทักษะการเคลื่อนไหวในรูปแบบอื่น ๆ ต่อไป

คุณครูทรายากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย