

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การ เสนอผลการวิจัย เรื่อง การ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ ที่ได้รับการสอนช่อง เสริม โดยครูกับการสอนช่อง เสริมไทยใช้บท เรียนแบบโปรแกรม ครอบคลุมเนื้หาสาระที่สำคัญตั้งค่าไปนี้

วัสดุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๓ ที่ได้รับการสอนช่อง เสริม โดยครูกับการสอนช่อง เสริม ไทยใช้บท เรียนแบบโปรแกรม

สมมติฐานการวิจัย

๑. ผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่ได้รับการสอนช่อง เสริม โดยครูกับการสอนช่อง เสริม ไทยใช้บท เรียนแบบโปรแกรมแตกต่างกัน

๒. ผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนวิชาคณิตศาสตร์หลังจากสิ้นสุดการสอนช่อง เสริม โดยครูสูงกว่าผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนก่อนการสอนช่อง เสริม

๓. ผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนวิชาคณิตศาสตร์หลังจากสิ้นสุดการสอนช่อง เสริม โดยใช้บท เรียนแบบโปรแกรมสูงกว่าผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนก่อนการสอนช่อง เสริม

ตัวอย่างประชากร

กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ มีการศึกษา ๒๕๓๐ ของโรงเรียนวัดบ้านหนอง "ครรชัตนาบุญ" สังกัดสำนักงานการประถมศึกษาอำเภอเงาเสนา จังหวัดพระนครศรีอยุธยา จำนวน ๔๘ คน ซึ่งได้คัดเลือกจากการทำแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ วิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง เทhey ล้วน ค่ากว่าร้อยละ ๔๐ แบ่งกลุ่มตัวอย่างออกเป็น ๒ กลุ่ม ๆ ละ ๒๔ คน โดยใช้วิธีจับคู่คัดเลือก (Match by Pair) หลังจากนั้นใช้วิธีสุ่มตัวอย่าง

แบบง่ายโดยการจับฉลากเพื่อกำหนดวิธีสอนในแต่ละกลุ่ม ปรากฏว่า กลุ่มทดลองที่ ๑ ได้รับการสอนช่องเริ่มใหม่ครู และกลุ่มทดลองที่ ๒ ได้รับการสอนช่องเริ่มใหม่โดยใช้บันทึกเรียนแบบโปรแกรม

เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัย

เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ ที่ใช้ในการวิจัยคือเรื่อง เศษส่วน รายละเอียดของเนื้อหาประกอบด้วย

การอ่าน เศษส่วน

การเขียน เศษส่วน

การแสวง เศษส่วนโดยภาพ

การหาค่า เศษส่วนที่มีค่า เท่ากัน

การเปรียบเทียบค่า เศษส่วน

เศษส่วนของจำนวนต่าง ๆ

การบวก เศษส่วนที่มีตัวส่วนเท่ากัน (เศษเท่ากัน)

การบวก เศษส่วนที่มีตัวส่วน เท่ากัน (เศษไม่เท่ากัน)

การลบ เศษส่วนที่มีตัวส่วน เท่ากัน

โจทย์ปัญหาการบวก เศษส่วนที่มีตัวส่วน เท่ากัน

โจทย์ปัญหาการลบ เศษส่วนที่มีตัวส่วน เท่ากัน

การตั้งโจทย์ปัญหาการบวกและลบ เศษส่วน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย

๑. แผนการสอนช่องเริ่มวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง เศษส่วน จำนวน ๑๒ แผน เป็นแผนการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

๒. บทเรียนแบบโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง เศษส่วน จำนวน ๑๒ ฉบับ ซึ่งสร้างโดย เศรษฐศักดิ์ หมุทอง

3. แบบทดสอบผลลัพธ์วิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องเศษส่วน เป็นข้อสอบแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ แบบทดสอบฉบับนี้มีค่าความเที่ยง 0.8749 มีคุณสมบัติโครงสร้างตามหลักเกณฑ์คือ มีความยาวระหว่าง 0.20 - 0.80 มีอ่านใจจำแนกตั้งแต่ 0.20 ขึ้นไปทุกข้อ

วิธีคำนวณการวิจัย

ปัจจัยคำนวณการสอนช่อง เสริมค่ายคนเรองทั้งกลุ่มทดลองที่ 1 และกลุ่มทดลองที่ 2 ดังนี้

กลุ่มทดลองที่ 1 ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยครู คำนวณการสอนตามแผนการสอนที่ปัจจัยสร้างขึ้น

กลุ่มทดลองที่ 2 ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรม ชิงสร้างโดย เศรษฐกิจ หุழง

ใช้เวลาในการทดลองสอนกลุ่มละ 12 ครั้ง ๆ ละ 3 คาบ รวม 36 คาบ ๆ ละ 20 นาที

การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลได้คำนวณหาค่าต่อไปนี้

1. คะแนนเฉลี่ย
2. ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
3. ค่าความแปรผันของคะแนนเฉลี่ยโดยการทดสอบค่าที (t - test)

สรุปผลการวิจัย

จากผลการทดลองปรากฏว่า

1. ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยครูกับการสอนช่อง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมไม่แตกต่าง



กันที่ระดับความมั่นยั่งยืน .05

2. ผลลัพธ์ทางการเรียนก่อนการสอนช่วง เสริมและหลังการสอนช่วง เสริม ของกลุ่มนักเรียนที่ได้รับการสอนช่วง เสริมโดยครู แตกต่างกันอย่างมั่นยั่งยืนที่ระดับ .01 โดยที่ผลลัพธ์ทางการเรียนหลังการสอนช่วง เสริมสูงกว่าผลลัพธ์ทางการเรียนก่อนการสอนช่วง เสริม

3. ผลลัพธ์ทางการเรียนก่อนการสอนช่วง เสริมและหลังการสอนช่วง เสริม ของกลุ่มนักเรียนที่ได้รับการสอนช่วง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01 โดยที่ผลลัพธ์ทางการเรียนหลังการสอนช่วง เสริมสูงกว่าผลลัพธ์ทางการเรียนก่อนการสอนช่วง เสริม

อภิปรายผล

ผลการวิจัยเรื่อง การเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นป्रաศนศึกษาปีที่ ๓ ที่ได้รับการสอนช่วง เสริมโดยครูกับการสอนช่วง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมสามารถอภิปรายในประเด็นสำคัญ ๆ ได้ดังต่อไปนี้

1. นักเรียนที่ได้รับการสอนช่วง เสริมโดยครูกับนักเรียนที่ได้รับการสอนช่วง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมมีผลลัพธ์ทางการเรียนไม่แตกต่างกันที่ระดับความมั่นยั่งยืน .05 และคงว่า วิธีการสอนช่วง เสริมทั้งสองวิธีมีผลทำให้ผลลัพธ์ไม่แตกต่างกัน หันมาจดเนื้องมาจากเหตุผลต่อไปนี้

1.1 กระบวนการเรียนการสอน

ในการจัดการสอนช่วง เสริมโดยทั่วไปนั้น จะเริ่มจากการวินิจฉัยปัญหาหรือข้อบกพร่องของนักเรียน เมื่อทราบว่านักเรียนมีข้อบกพร่องประการใด จึงจัดการสอนช่วง เสริมด้วยวิธีการต่าง ๆ หลังจากนั้นจะมีการประเมินผลว่า นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นจากเดิมหรือไม่ ส่วนของการสอนช่วง เสริมโดยครูอินบายประกอบสื่อการสอน และการสอนช่วง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมนั้น แม้ว่าวิธีการสอนช่วง เสริมจะแตกต่างกัน แต่วิธีการสอนช่วง เสริมทั้งสองวิธีนี้สามารถทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้เพิ่มขึ้นอยู่ในระดับที่ใกล้เคียงกัน กล่าวคือ การสอนช่วง เสริมโดยครูอินบายประกอบ

สื่อการสอนนั้นได้ใช้กิจกรรมและสื่อการสอนค่าง ๆ ที่ให้นักเรียนมีโอกาสได้สัมผัสรับค้อง เกมที่จัดขึ้นช่วยให้นักเรียนเกิดความสนุกสนานระหว่างเรียนและเป็นสิ่งที่ท้าทายให้นักเรียนเกิดความอยากรู้อยากเห็น การเรียนการสอนได้ค่ามีนิปความขั้นตอนจากง่ายไปยากตามแผนการสอนซึ่งได้ผ่านการตรวจสอบจากผู้ทรงคุณวุฒิแล้ว ส่วนการสอนข้อมูลร่วมโดยใช้บอร์ดเรียนแบบโปรแกรมนั้น ได้เสนอเนื้อหาในแต่ละบทเรียนเป็นไปอย่างต่อเนื่องจากง่ายไปยาก มีการย้ำบททวนและให้ผู้เรียนทดสอบคนสองครั้งตลอดเวลา ซึ่งจะทำให้ผู้เรียนเรียนรู้เนื้อหาไปตามลำดับและเข้าใจอย่างแจ่มแจ้ง เหตุการณ์ที่เรียนแบบโปรแกรมได้สร้างขึ้นโดยแบ่งเนื้อหาออกเป็นส่วนอย่าง ๆ ตามจุดประสงค์การเรียนรู้ซึ่งบทเรียนแบบโปรแกรมที่นำมาใช้ได้ผ่านการทดลองปรับปรุงจนมีคุณภาพดีลง เกณฑ์มาตรฐาน

ตักษณะของเครื่องมือที่ใช้ในการทดลองตั้งกล่าวจะช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้เพิ่มขึ้นได้ทั้งสองวิธี จึงอาจเป็นสาเหตุที่ทำให้นักเรียนที่ได้รับการสอนข้อมูลร่วมในแต่ละวิธีมีผลลัพธ์ที่หลากหลายจากการเรียนไม่แตกต่างกัน

๑.๒ การสร้างแรงจูงใจ

การสอนข้อมูลร่วมโดยคู่อธิบายประกอบสื่อการสอนจะมีเกมและกิจกรรมซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของสื่อการสอนสื่อคอมพิวเตอร์เพื่อ ทำให้เกิดความสนุกสนานผ่อนคลายความเครียด ผ่านการใช้บอร์ดเรียนแบบโปรแกรมเป็นวิธีการที่เปิดโอกาสให้นักเรียนมีส่วนร่วมในการเรียนด้วยตนเอง นักเรียนที่เรียนช้าสามารถเรียนไปได้ตามความสามารถของตน มีโอกาสตอบค่าถูกต้องมากขึ้น ซึ่งเป็นแรงจูงใจที่จะทำให้นักเรียนค้องการศึกษาในบทเรียนบทต่อ ๆ ไป นับว่าเป็นการสนองธรรมชาติของเด็กคือ เด็กสนใจการเล่นและการได้รับความเชย ตั้งนั้นการสอนทั้งสองวิธีนี้ค่างกันมีเทคนิคที่จะสร้างความสนุกให้เกิดขึ้น ตั้งที่ว่า หลักวัฒนธรรม (น.บ.บ. : 71) ยุคดิจิทัลนิยมการจูงใจนักเรียนว่าใช้หลักความสนุกใจให้เกิดขึ้น ตั้งที่ค่าเราสามารถทำบทเรียนหรือการเรียนให้นักเรียนสนใจได้เท่ากันเป็นการจูงใจให้เข้าเรียนได้อย่างเด็ดที่เหลือคนที่สนใจจะอิ่มขึ้นที่จะกระทำเกี่ยวกับสิ่งนั้น ตั้งนั้นถ้าทำให้เข้าสนใจได้เข้ายอมจะดึงใจเรียนให้รู้เรื่อง

การสร้างแรงจูงใจจากการสอนช่อง เสริมทึ้งส่องวิธีนี้นำจะ เป็นเหตุผล
อีกประการหนึ่งที่ทำให้มีผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนทั้ง 2 กลุ่มนี้ไม่แตกต่างกัน

2. นักเรียนที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยครูมีผลลัพธ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 แสดงว่าการสอนช่อง เสริมโดยครูที่มีการใช้สื่อค่าง ๆ ประกอบการสอนทำให้นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้น ซึ่งผลการวิจัยนี้สอดคล้องกับผลการวิจัยของ อัจฉราพร พากแกร้ว (2524 : 45) ที่พบว่านักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้สุดสื่อการสอนมีมโนทัศน์ที่ดีและมีความสนใจในหัวข้อเรียนมากขึ้น การสอนโดยวิธีบรรยาย นอกจากนี้ อุปมา พุฒาโภค (2518 : 60 - 61) ได้ท่าทางวิจัยและได้ผลในลักษณะเดียวกันคือ ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาภาษาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่เรียนโดยการใช้สุดสื่อการสอนด้วยคน เองสูงกว่าผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนโดยวิธีบรรยาย ผลการวิจัยดังกล่าวบ่งสอดคล้องกับความคิดเห็นของไสกพ บารุงสิง (2520 : 198) ซึ่งสรุปได้ว่า สิ่งที่ครูโรงเรียนประถมศึกษายอมรับกันโดยทั่วไปคือความยากลำบากในการสอนเลขคณิตแก่เด็ก ๆ ผู้สอนจึงควรพยายามอยู่เสมอว่า การสร้างความเข้าใจที่เกี่ยวกับจำนวนเลขให้แก่เด็กแรกเรียนเลขคณิตได้คือ การให้เด็กเรียนจากอุปกรณ์ ของจริง และได้มีโอกาสสัมผัส จับค้อง มีสิ่งที่ช่วยให้เด็กเกิดความสนุกสนานในระหว่างเรียนไปด้วย หรือทั้งมีสิ่งท้าทายให้เด็กอย่างรู้ อย่างเรียน ดังนั้นนอกจากครูจะใช้วิธีการสอนที่ดีแล้ว ควรจะต้องมีองค์ประกอบอื่น ๆ ช่วยอีก ดังนั้นคือ กิจกรรมและเกม กระตุ้นและท้าทายเด็ก อุนิตร คุณภาพ (2519 : 64) ได้สรุปหลักเกณฑ์การสอนวิชาคณิตศาสตร์ ระดับประถมศึกษาในท่านองค์เดียวทันคือ ให้เด็กเรียนจากประสบการณ์ตรง เรียนจากสิ่งที่เป็นรูปธรรมไปหาสิ่งที่เป็นนามธรรม โดยการฝึกให้คิดมาก ๆ และแก้ปัญหาค่าง ๆ ด้วยคนเอง ซึ่งมีอยู่ ๓ ขั้นคือ ขั้นแรกใช้ของจริงประกอบการสอน ขั้นที่สองใช้ของจำลอง และรูปภาพเป็นอุปกรณ์การสอน เมื่อใช้ของจริงไม่ได้ และขั้นที่สามใช้สัญลักษณ์และตัวเลข เป็นไปในลักษณะของนามธรรมใช้หลังจากที่เด็กเข้าใจในรูปธรรมแล้ว กิจกรรมประกอบการสอน

มีส่วนสำคัญที่จะช่วยให้การสอนบรรลุเป้าหมายได้ดีและรวดเร็วยิ่งขึ้น

ผลการวิจัยและข้อคิดเห็น เกี่ยวกับการใช้สื่อการสอนข้างต้นนั้น สามารถสรุปได้ว่า การที่นักเรียนกลุ่มที่ได้รับการสอนข้อมูลเสริมโดยครูอธิบายประกอบสื่อการสอนมีผลลัพธ์ทุกด้าน ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนนั้นน่าจะมีสาเหตุดังต่อไปนี้

2.1 สื่อการสอนช่วยให้สิ่งที่เป็นนามธรรม เป็นรูปธรรมได้ชัดเจนยิ่งขึ้น เนื่องจากที่เรียนอ่อนวิชาคณิตศาสตร์จะไม่สามารถทำความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวนคำนวณค่าง ๆ ได้ดีพอ โดยเฉพาะอย่างยิ่งเรื่องเศษส่วน เมื่อมีการใช้สื่อการสอนและเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ลองมือปฏิบัติกิจกรรมค่วยตนเอง ให้นักเรียนรู้ที่มาของวิธีการค่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์โดยอาศัยสื่อการสอนเข้าช่วยจะทำให้นักเรียนเกิดความเรียนรู้ได้ดีขึ้น และจะช่วยให้ดีมากขึ้น

2.2 เกมและกิจกรรมค่าง ๆ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของสื่อการสอน ทำให้นักเรียนเกิดความสนุกสนานต่อการเรียน นักเรียนมีโอกาสฝึกทักษะทางคณิตศาสตร์ โดยไม่รู้ตัวซึ่งค่างจากภาระที่ให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดลงในสมุด เพราะนักเรียนจะศึกษาเป็นงานที่ต้องทำตามหน้าที่หรือยกบังคับให้ทำ การฝึกทักษะจากเกมและกิจกรรมค่าง ๆ นั้นจะช่วยให้นักเรียนสามารถถูกต้องวิธีการทางคณิตศาสตร์ได้คล่องกว่าการเรียนโดยพังค์ค่าน้ำรายจากครู เมื่อจากนักเรียนได้ลองมือปฏิบัติค่วยตนเอง

2.3 สื่อการสอนช่วยเร้าความสนใจของนักเรียนให้เกิดความอยากรู้อย่างเห็น นักเรียนจึงให้ความสนใจและพร้อมที่จะปฏิบัติกิจกรรมที่จัดขึ้น การที่นักเรียนได้ปฏิบัติกิจกรรมที่มีความสนุกใจในตัวที่ ทำให้นักเรียนเรียนรู้ได้รวดเร็วยิ่งขึ้น

จากการที่ผู้วิจัยได้สังเกตนักเรียนแต่ละคนในการเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนพบว่า นักเรียนส่วนใหญ่ให้ความสนใจและกระตือรือร้นที่จะเข้าร่วมกิจกรรม โดยเฉพาะอย่างยิ่งกิจกรรมที่เกี่ยวกับการแข่งขัน นักเรียนจะให้ความสนใจมาก เป็นพิเศษ นอกจากรูป

ในขณะที่ครุอิธนาย เมื่อหาโดยใช้สื่อการสอนประกอบ เพื่อให้นักเรียนทราบที่มาของข้อสรุปค่า ฯ นักเรียนส่วนใหญ่ให้ความสนใจตอบค่าถูกและแม่นยำกันดี นักเรียนที่ตอบค่าถูกต้อง จะได้รับค่าชัมเชย ส่วนนักเรียนที่ตอบผิดจะให้กำลังใจ เพื่อทุกคนจะได้พยายามตอบค่าถูก หรือเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งต่อ ฯ ไปอีก

ผู้จัดได้เปรียบเทียบความสนใจในการทำแบบฝึกหัดของนักเรียนระหว่างการที่ให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดจากโจทย์บนกระดานดำหรือโจทย์จากหนังสือ เรียนกับการทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูก พบว่า นักเรียนที่ทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูกให้ความสนใจทำแบบฝึกหัดมากกว่า โดยสังเกตจากการที่นักเรียนรับทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูกที่ตนได้รับ เพื่อทำแบบฝึกหัดจากบัตรต่อ ฯ ไปให้ได้มากที่สุด แต่การที่ให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดจากโจทย์บนกระดานดำหรือจากหนังสือเรียน นักเรียนจะทำแบบฝึกหัดไปตามปกติ นักเรียนบางคนไม่สนใจและทำแบบฝึกหัดไม่เสร็จ อายุ่งไร้ความ นักเรียนที่ทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูกมักเร่งรีบเพื่อทำให้ได้มากที่สุด จึงพบว่านักเรียนบางคนทำแบบฝึกหัดมีผลลัพธ์มาก ผู้จัดจึงต้องหันความเข้าใจ กับนักเรียนว่า การทำแบบฝึกหัดวิชาคณิตศาสตร์นั้นจะต้องคำนึงถึงความถูกต้องด้วย การใช้ความรู้เรื่องเดียวกันอย่างเดียวไม่สามารถความรับรู้จะไม่ช่วยให้เรียนคณิตศาสตร์ได้ดี การที่นักเรียนให้ความสนใจทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูก ซึ่งเป็นสื่อการสอนอย่างหนึ่งอาจเนื่องมาจากการที่นักเรียนให้ความสนใจทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูก ฯ เป็นสิ่งแผลกใหม่ล่าหรือนักเรียนที่นักเรียนไม่มีโอกาสได้สัมผัสน้อยนัก ประกอบกับการทำแบบฝึกหัดจากบัตรค่าถูกมีลักษณะ เป็นการแข่งขันทั้งที่เป็นการแข่งขันกับตนเอง และแข่งขันกับผู้อื่น จึงเป็นสิ่งเร้าที่ช่วยเสริมความสนใจให้แก่นักเรียนมากยิ่งขึ้น

แม้ว่านักเรียนส่วนใหญ่จะให้ความสนใจต่อกิจกรรมการเรียน แต่ยังมีนักเรียน บางคนที่ไม่ชอบเข้าร่วมกิจกรรม จากการสอบถามพบว่า นักเรียนไม่กล้าเข้าร่วมกิจกรรมในลักษณะที่เป็นการแข่งขัน เนื่องจากกลัวแพ้หรือทำได้ไม่ถูกต้อง เกแรงว่าจะได้รับค่าค่าหินจากเพื่อน ฯ ผู้จัดจึงพยายามให้นักเรียนเหล่านี้ได้เข้าร่วมกิจกรรมให้มากขึ้นโดยให้กำลังใจและช่วยให้นักเรียนประสบความสำเร็จในการเรียน

ผู้จัดได้ศึกษาเพิ่มเติมโดยการสอบถามความคิดเห็นของนักเรียนเกี่ยวกับสภารา การจัดการสอนช่อง เสริมของกลุ่มนักเรียนที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยครู จำนวน 24 คน นักเรียนส่วนใหญ่เห็นว่า ระยะเวลาในการจัดสอนช่อง เสริมมีความเหมาะสมกับเนื้อหาติดๆ

(ร้อยละ 95.83) มีความพอใจที่ได้รับการสอนช่องเสริม (ร้อยละ 87.50) การเรียนช่องเสริมทำให้นักเรียนมีความรู้มากขึ้นกว่าเดิม (ร้อยละ 100) ต้องการให้มีการสอนช่องเสริมเช่นนี้ในเรื่องอื่น ๆ อีก (ร้อยละ 91.67) การเรียนช่องเสริมครั้งนี้ทำให้นักเรียนช่องเรียนวิชาคณิตศาสตร์มากขึ้น (ร้อยละ 95.83) และต้องการเรียนช่องเสริมในวิชาอื่น ๆ อีก (ร้อยละ 87.50)

เมื่อสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับการสอนโดยใช้สื่อการสอน นักเรียนส่วนใหญ่เห็นว่าสื่อการสอนช่วยให้เข้าใจเนื้อหาได้ดี (ร้อยละ 83.33) สื่อการสอนมีข้อดี พอดีเหมาะสมและพอเพียงในการนั่งมาเล่นเกมหรือทำกิจกรรมค้าง ๆ (ร้อยละ 95.83) เกมและกิจกรรมค้าง ๆ ที่จัดขึ้นทำให้ได้รับความสนุกสนานและได้รับความรู้เพิ่มขึ้น (ร้อยละ 95.83) มีความพอใจที่ได้ร่วมกิจกรรมค้าง ๆ (ร้อยละ 87.50) แบบฝึกหัดที่ครูให้ทำน่าสนใจกว่าแบบฝึกหัดในหนังสือเรียน (ร้อยละ 70.83)

นักเรียนได้ให้ข้อเสนอแนะเกี่ยวกับเวลาที่ใช้ในการสอนช่องเสริมว่า ควรใช้เวลาในช่วงอื่น ๆ บ้าง เช่น ช่วงเช้า ก่อนเข้าเรียน หรือช่วงพักกลางวัน เพื่อเป็นการเปลี่ยนบรรยากาศและไม่ทำให้เคร่งเครียดเกินไป

ข้อมูลที่ได้จากการสังเกตและจากการสอบถามนักเรียนพบสูปได้ว่า การสอนช่องเสริมโดยครูอธิบายประกอบสื่อการสอนทำให้นักเรียนมีความสนใจ พอดีในการเรียน ประการสำคัญคือ ช่วยให้นักเรียนที่มีปัญหาด้านการเรียนเข้าใจเนื้อหาได้ดีขึ้นกว่าเดิม จากเหตุผลค้าง ๆ ข้างต้นอาจจะเป็นเครื่องยืนยันได้ว่า การสอนช่องเสริมโดยครูอธิบายประกอบสื่อการสอนเป็นวิธีการสอนช่องเสริมวิธีหนึ่งที่ทำให้ผลลัพธ์ทั้งทางการเรียนของนักเรียนสูงขึ้นได้

3. นักเรียนที่ได้รับการสอนช่องเสริมโดยใช้แบบเรียนแบบโปรแกรมมีผลลัพธ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อน เรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 แสดงว่าการสอนช่องเสริมโดยใช้แบบเรียนแบบโปรแกรมที่ทำให้นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้น ผลการวิจัยนี้สอดคล้องกับผลการวิจัยของ มิลเลอร์ (Miller 1976 : 1507-A) ที่พบว่าการสอนที่มีการทดสอบและช่องเสริมไปทั้งตอนโดยใช้แบบเรียนแบบโปรแกรมในเนื้อหาเดือนนั้น ๆ ทำให้ผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ และสอดคล้องกับผลการ

วิจัยของ สำเริง บุญเรืองรัตน์ (2523 : 4 - 7) ที่ได้ทดลองสอนโดยใช้หลักการเรียนแบบร่วมรู้ ผู้เรียนศึกษาเองจากบทเรียนแบบโปรแกรม ผลการทดลองพบว่า คะแนนเฉลี่ยหลังเรียนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติกับบทเรียน มีงานวิจัยที่ได้ผลลัพธ์ในลักษณะเดียวกันนี้ได้แก่ ผลการวิจัยของ อารี ษัพหดวี (2523 : 96 - 103) ที่พบว่ามีนักเรียนส่วนมากที่ได้รับการตรวจสอบบันทึกด้วยแล้วซ้อม เสริมในจุดประสงค์ที่นักพร่องโภคใช้บันทึกเรียนแบบโปรแกรมมีคะแนนการสอบครึ่งหลังสูงกว่าคะแนนการสอบครึ่งแรกอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ นอกเหนือนี้ยังสอดคล้องกับผลการวิจัยของ สาธร แก่นเมธี (2525 : 62 - 69) ที่พบว่า นักเรียนในกลุ่มทดลองที่ได้รับการสอนซ้อม เสริม เป็นรายบุคคลโดยใช้บันทึกเรียนแบบโปรแกรมมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มควบคุมซึ่งไม่ได้รับการสอนซ้อม เสริม

จากผลการวิจัยที่เกี่ยวกับการใช้บันทึกเรียนแบบโปรแกรมดังกล่าวพอจะสรุปได้ว่า การที่นักเรียนกลุ่มที่ได้รับการสอนซ้อม เสริมโดยใช้บันทึกเรียนแบบโปรแกรมมีผลลัพธ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนนั้นอาจสืบเนื่องมาจากสาเหตุค้าง ๆ ดังต่อไปนี้

3.1 นักเรียนที่เรียนจากบทเรียนแบบโปรแกรมจะมีเวลาในการศึกษาและทำความเข้าใจบทเรียนมากขึ้นโดยไม่ต้องกังวลว่าคนจะเรียนทันนักเรียนคนอื่น ๆ หรือไม่ ทำให้เกิดความเข้าใจบทเรียนมากขึ้นกว่าเดิม โดยธรรมชาติของนักเรียนที่เรียนอ่อนน้อมจึงรับรู้สิ่งค้าง ๆ ได้ช้า การที่ทำให้นักเรียนเหล่านี้มีเวลาในการเรียนมากขึ้นจึงทำให้ผลการเรียนดีขึ้นด้วย

3.2 การที่นักเรียนได้รับการเสริมแรงแบบตอบกลับทันที คือมีคำตอบที่ถูกต้องให้เข้าตรวจสอบด้วยคน เองจะทำให้นักเรียนทราบผลในทันทีว่าตอบถูกหรือผิดอย่างไร เมื่อเด็กตอบถูกจะเป็นการให้รางวัลหรือเป็นการเสริมแรง แต่ถ้าตอบผิดจะเป็นการแก้ความเข้าใจผิด ลักษณะเช่นนี้จึงทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ได้ทันทีและกระตือรือร้นที่จะศึกษาบทเรียนต่อ ๆ ไป เมื่อการฝึกฝนของนักเรียนเป็นไปอย่างต่อเนื่องทำให้เกิดความเข้าใจและมีผลต่อการยกระดับผลลัพธ์ทางการเรียนให้สูงขึ้น

3.3 นักเรียนสามารถเรียนรู้เนื้อหาไปตามลำดับขั้น เหตุระดับของบทเรียนมีการจัดเรียงลำดับหน่วยเรียน คือ เนื่องกันไป มีการย้ำทบทวน และให้นักเรียนทดลองคนเองตลอดเวลา การย้ำทวน เช่นนี้ทำให้นักเรียนมีความรับรู้และรับผิดชอบ

ต่อคน เองมากขึ้น ซึ่งลักษณะนี้สืบ เนื่องจากความจำเป็นอย่างมากคือการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ จึงน่าจะ เป็น เหตุผลอีกประการหนึ่งที่ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดีขึ้น

ผู้วิจัยได้สังเกตการท่านท เรียนแบบโปรแกรมของนักเรียนพบว่า นักเรียนให้ความสนใจในการท่านท เรียนแบบโปรแกรมมาก และสามารถท่านท เรียนแบบโปรแกรมได้ด้วย คนเอง นักเรียนส่วนใหญ่แสดงความตื่นใจ เมื่อสามารถท่านแบบฝึกหัดได้คำตอบถูกต้องครั้งกับ เฉลยและกระตือรือร้นในการท่านท เรียนกรอบค่อไป

จากการสอบถามความคิดเห็น เกี่ยวกับสภาพการจัดสอนช่อง เสริมของกลุ่มนักเรียนที่เรียนจากนักเรียนที่เรียนจากบท เรียนแบบโปรแกรมจำนวน 24 คน ส่วนใหญ่เห็นว่า ระยะเวลาใน การสอนช่อง เสริมมีความเหมาะสมกับเนื้อหา (ร้อยละ 83.33) นักเรียนพอใจที่ได้รับการสอนช่อง เสริม (ร้อยละ 95.83) ผลจากการสอนช่อง เสริมท่าให้ นักเรียนชอบเรียนวิชาคณิตศาสตร์มากขึ้น (ร้อยละ 91.67) และนักเรียนต้องการเรียนช่อง เสริมในวิชาอื่น ๆ อีก (ร้อยละ 83.33)

ส่วนข้อคิดเห็น เกี่ยวกับการใช้บท เรียนแบบโปรแกรมนักเรียนส่วนใหญ่เห็นว่า คำอธิบายในบท เรียนแบบโปรแกรมมีความชัดเจน (ร้อยละ 95.83) เมื่อนักเรียนท่านแบบฝึกหัดได้คำตอบถูกต้องครั้งกับเฉลยนักเรียนรู้สึกตื่นใจและต้องการท่านข้อต่อไปอีก (ร้อยละ 91.67) และนักเรียนต้องการให้มีการใช้บท เรียนแบบโปรแกรมในวิชาอื่น ๆ บ้าง (ร้อยละ 75.00)

ข้อมูลจากการสังเกตและการสอบถามนักเรียนตลอดจน เหตุผลค้าง ๆ ข้างต้น แสดงว่าบท เรียนแบบโปรแกรมสามารถช่วยให้เด็กที่มีปัญหาด้านการเรียนได้รับความสนใจใน การเรียนมากขึ้น ดังนั้นจึงสรุปได้ว่า การสอนช่อง เสริมโดยใช้บท เรียนแบบโปรแกรม เป็น วิธีการสอนช่อง เสริมอีกวิธีหนึ่งที่ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนสูงขึ้น

ข้อสรุป เกต

ผลจากการวิจัย ผู้วิจัยค้นพบข้อสรุปเกตที่น่าสนใจหลายประการดังนี้

- การสอนช่อง เสริมโดยใช้บท เรียนแบบโปรแกรมในตอนแรก ๆ นักเรียนจะถูก ผู้วิจัยคลอด เวลา และรู้สึกว่าตนไม่เข้าใจบท เรียนแม้แต่ ผู้วิจัยได้อธิบายวิธีการใช้บท เรียนแล้ว

ก็ตาม ผู้วิจัยจึงทดลองให้นักเรียนอ่านข้อความในบทเรียนใหม่พร้อมทั้งพิจารณาภาพประกอบของไทยที่ผู้วิจัยไม่ได้อธิบายเพิ่มเติม ปรากฏว่านักเรียนสามารถตอบค่าความได้อย่างถูกต้องส่วนใหญ่ในบทเรียนค่อนข้างมาก ไม่ใช่การเรียนมากซึ้งสามารถตอบได้ด้วยคนเดียว จึงเป็นแนวคิดค่าว่าการที่ให้นักเรียนเรียนจากบทเรียนแบบโปรแกรมมีความจำเป็นที่ครุต้องให้คำแนะนำบ้าง ในคราวให้นักเรียนเรียนตามลำดับ

2. เนื้อหาของบทเรียนแบบโปรแกรมบางตอนนักเรียนส่วนใหญ่ทำผิดพลาดมากได้แก่เรื่อง เศษส่วนของจำนวนค่าคงที่ (หน่วยที่ 1 เรื่องที่ 6) และเมื่อเปรียบเทียบจำนวนนักเรียนที่ทำข้อสอบจากแบบทดสอบผลลัพธ์เฉพาะ เนื้อหาตอนนี้ระหว่างนักเรียนที่เรียนช่อง เสริมจากบทเรียนแบบโปรแกรมกับนักเรียนที่เรียนช่อง เสริมจากครูจะเห็นได้ชัดเจนว่านักเรียนที่เรียนช่อง เสริมจากบทเรียนแบบโปรแกรมท่าแบบทดสอบได้ถูกต้องมีจำนวนน้อยกว่านักเรียนที่เรียนช่อง เสริมจากครู กล่าวคือ จากแบบทดสอบผลลัพธ์ช่อง 15 16 17 และ 18 ซึ่งเป็นเนื้อหาตอนตั้งกล่าวว่านักเรียนที่เรียนจากบทเรียนแบบโปรแกรมท่าแบบทดสอบได้ถูกต้องจำนวน 11 10 10 และ 9 คน ตามลำดับ ในขณะที่นักเรียนที่เรียนช่อง เสริมจากครูท่าแบบทดสอบได้ถูกต้องจำนวน 14 15 14 และ 14 คนตามลำดับ (โปรดอุรายะเอียดในภาคผนวก ช.) เมื่อพิจารณาเนื้อหาตอนนี้แล้วเห็นว่า การที่จะทำให้นักเรียนเข้าใจเมื่อحاได้อย่างชัดเจนจะต้องเรียนรู้จากสื่อค่าคงที่ ที่ให้นักเรียนได้ลงมือนับจากวัสดุจริง ๆ ซึ่งบทเรียนแบบโปรแกรมมีข้อจำกัดในด้านนี้ ประกอบกับบทเรียนแบบโปรแกรมอาจให้คำอธิบายหรือรายละเอียดไม่เพียงพอ ดังนั้นจึงเป็นข้อพิจารณาในการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมสำหรับนักเรียนชั้นเด็ก ๆ ว่า ควรให้คำอธิบายหรือรายละเอียดและตัวอย่างให้เพียงพอ เพราะการที่เด็กจะสามารถทำความเข้าใจเรื่องราวค่าคงที่ได้นั้นจำเป็นต้องมีคำอธิบายที่ชัดเจนและมีตัวอย่าง เพียงพอที่จะทำให้เด็กสามารถทำความเข้าใจได้ด้วยคนเดียว

3. การสอนช่อง เสริมโดยครูอธิบายประกอบสื่อการสอนโดยเฉพาะในเวลาที่ให้นักเรียนเล่นเกมอาจเกิดความบุ่นงวย และนักเรียนส่งเสียงดังรบกวนห้องข้างเคียง ทั้งนี้ในห้องเรียนอาจไม่เหมาะสมกับการเล่นเกมบางอย่างที่ต้องอาศัยสถานที่ที่กว้างขึ้น ผู้วิจัยจึงนำนักเรียนไปเล่นเกมในสนาม ทำให้นักเรียนสามารถปฏิบัติกิจกรรมค่าคงที่ได้คล่องตัวยิ่งขึ้น จึงเป็นข้อศึกษาอีกประการหนึ่งว่า การเรียนและการปฏิบัติกิจกรรมทางคณิตศาสตร์ในจ่าเป็น

จะต้องจำกัดอยู่แค่ในห้องเรียนเท่านั้น สถานที่ภายในห้องเรียนยังสามารถจัดกิจกรรมต่าง ๆ ได้ และอาจได้ผลต่อกิจกรรมในห้องเรียน เพราะนอกจากจะทำให้เกิดความคล่องตัวขึ้นแล้วยังเป็นการเปลี่ยนบรรยากาศในการเรียนด้วย

4. ช่วงเวลาในการจัดสอนช่อง เสริมชีงผู้วิจัยจัดสอนในช่วงไม่สุดท้ายของแต่ละวันนั้น เมื่อพิจารณาแล้วจะเห็นว่าเป็นเวลาที่ไม่สู้เหมาะสมนัก ทั้งนี้อาจมีปัจจัยแวดล้อมอื่น ๆ ที่เป็นอุปสรรคต่อการเรียน เช่น สภาพของอากาศ ความเหนื่อยล้าของนักเรียน เป็นต้น จากการสังเกตพบว่า นักเรียนบางคนไม่ยุ่งในสภาพที่จะได้รับการสอนช่อง เสริม ดังนั้นการจัดช่วงเวลาในการสอนช่อง เสริมจึงควรมีการอีดทยุ่น อาจจัดสอนในช่วงเช้าก่อนเข้าเรียนหรือช่วงทัศกกลางวัน เพื่อบังกับมิให้นักเรียนเกิดความเบื่อหน่ายต่อการเรียน และมีจิตใจไม่ติดอิฐชาที่เรียน

5. เมื่อพิจารณาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการสอนช่อง เสริมของนักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม กล่าวคือ ผลสัมฤทธิ์ก่อนการสอนช่อง เสริมของนักเรียนก่อนที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยครูมีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 13.29 หรือคิดเป็นร้อยละ 33.22 และผลสัมฤทธิ์ก่อนการสอนช่อง เสริมของนักเรียนกลุ่มที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมมีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 13.27 หรือคิดเป็นร้อยละ 33.42 จะเห็นได้ว่า คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้ง 2 กลุ่มต่างกันกว่าร้อยละ 40 เมื่อเทียบกับเกณฑ์การประเมินผลของกระทรวงศึกษาธิการจะอยู่ในช่วงระดับคะแนนเท่ากับ 0 (ศูนย์) ซึ่งเป็นเกณฑ์ที่ถือว่าสอบตก แต่หลังจากที่นักเรียนทั้ง 2 กลุ่มได้รับการสอนช่อง เสริมแล้ว นักเรียนที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยครูมีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเป็น 18.79 คิดเป็นร้อยละ 46.97 และนักเรียนกลุ่มที่ได้รับการสอนช่อง เสริมโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรมมีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเป็น 18.16 หรือคิดเป็นร้อยละ 45.40 เมื่อเทียบคะแนนเฉลี่ยกับเกณฑ์การประเมินผลของกระทรวงศึกษาธิการจะอยู่ในช่วงระดับคะแนนเท่ากับ 1 ซึ่งถือว่าสอบผ่าน (ระดับคะแนนเท่ากับ 1 มีคะแนนระหว่างร้อยละ 40 - 59)

อย่างไรก็ตามผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่เพิ่มขึ้น ซึ่งเป็นผลมาจากการสอนช่อง เสริมทั้ง 2 วิธีนี้ ยังอยู่ในระดับที่ต้องปรับปรุงแก้ไขอีก เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนให้สูงขึ้น เมื่อจากผู้วิจัยมีความเห็นว่าถ้าคะแนนเฉลี่ยยังต่ำกว่าร้อยละ 50 แสดงว่าความรู้

ของนักเรียนยังไม่ถึงครึ่งหนึ่งของความรู้ทั้งหมด และการยกร่างคับผลลัพธ์ทางการเรียนให้สูงขึ้นอีก เป็นสิ่งที่น่าจะกระทำได้ ดังนั้นถ้าจะใช้วิธีการสอนช่อง เสริมทั้งสองวิธีนี้สนับสนุน ซึ่งกันและกัน โดยให้นักเรียนมีโอกาสฝึกหัดจะจากการสอนช่อง เสริมทั้งสองวิธีนี้สัมภันญ์ไป เนื่องจากผลจากการทบทวนอยู่เสมอจะทำให้ผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนสูงขึ้นได้อีก

ข้อเสนอแนะ

ก. ข้อเสนอแนะในการเรียนการสอน

1. ควรมีการสนับสนุนให้ครูและผู้ที่เกี่ยวข้องในการจัดการศึกษาในระดับ คำนึง ฯ ร่วมกันสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมและสื่อการสอนประเภทต่าง ๆ ซึ่งอาจจะอยู่ในลักษณะของสื่อประสม เพื่อใช้เป็นเครื่องมือสำหรับการสอนช่อง เสริมในแต่ละกลุ่มวิชา หรือนำไปใช้เป็นกิจกรรมปัจจัยอนการเรียนการสอน

2. ควรมีภาพประกอบบทเรียนแบบโปรแกรมสำหรับนักเรียนระดับปฐมศึกษา และถ้าเป็นไปได้ควรระบายน้ำเสียงเพื่อทำให้บทเรียนน่าสนใจยิ่งขึ้น และควรแยกเป็นชุด ๆ เนื้อหาแต่ละตอนหรือเนื้อหาแต่ละจุดประสงค์ เพื่อให้นักเรียนนำบันทึกมาใช้ในการเรียน

3. ควรแจ้งให้นักเรียนเข้าใจวัตถุประสงค์ของบทเรียนและรู้ว่าจะเกิดประโยชน์อย่างไรสำหรับตัวนักเรียนเอง เพื่อนักเรียนจะได้ปฏิบัติตามค่าแนะนำไว้ในบทเรียนแบบโปรแกรมอย่างเคร่งครัด

4. ควรให้นักเรียนมีส่วนร่วมในการสร้างสื่อการสอนบางอย่างที่นักเรียนสามารถทำได้ เช่น บัตรคำถาม เหร่าจะช่วยให้มีสื่อการสอนมากขึ้น และพอเพียงต่อการปฏิบัติกิจกรรม นักเรียนจะเกิดความภาคภูมิใจที่สื่อการสอนของตนมีประโยชน์ต่อการเรียน การสอน

ข. ข้อเสนอแนะ เพื่อกิจกรรมครั้งต่อไป

1. ควรศึกษาผลของการสอนช่อง เสริมทั้งสองวิธีนี้ในเนื้อหาวิชาและระดับชั้นอื่น ๆ

2. ครูศึกษา เปรียญ เทียนผลการสอนช่อง เสริมโดยใช้รีดอิน ๆ เช่น ใช้ สมุดแบบฝึกหัด เรียนด้วยตนเอง ให้นักเรียนสอนกันเอง เป็นต้น

3. ครูศึกษาทัศนคติในการสอนช่อง เสริมโดยครุภัณฑ์การสอนช่อง เสริมโดย ใช้บทเรียนแบบไปร่วมกัน

ศูนย์วิทยบริพัทกร
บุพราสก์กรณ์มหาวิทยาลัย