

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยเกี่ยวกับลักษณะของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมสำหรับครูระดับประถมศึกษาครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูล และนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเป็น 2 ตอน คือ

ตอนที่ 1 เป็นการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับสถานภาพต้านค่า ฯ ของผู้ตอบแบบสอบถาม และสภาพของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอน

ตอนที่ 2 เป็นการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะที่เหมาะสมต่าง ๆ ของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสำหรับครูระดับประถมศึกษา

โดยแต่ละตอนมีผลการวิเคราะห์และการแปลผลข้อมูลดังรายละเอียดต่อไปนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลเกี่ยวกับสถานภาพต้านค่า ฯ ของผู้ตอบแบบสอบถาม และสภาพของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอน

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับสถานภาพต้านค่าฯ ของผู้ตอบแบบสอบถามและสภาพของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอน มีรายละเอียดแสดงตามตารางที่ 1 - 10 ดังต่อไปนี้

ตารางที่ 1 จำนวนและร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถาม จำนวนตามเพศ อายุและวุฒิการศึกษา

	จำนวน	ร้อยละ
1. เพศ		
ชาย	26	36.1
หญิง	46	63.9
รวม	72	100.0
2. อายุ		
ต่ำกว่า 30 ปี	18	25.0
31-40 ปี	39	54.1
41-50 ปี	12	16.7
51 ปีขึ้นไป	3	4.2
รวม	72	100.0
3. วุฒิการศึกษา		
ต่ำกว่าปริญญาตรี	7	9.7
ปริญญาตรี	53	73.6
ปริญญาโท	12	16.7
รวม	72	100.0

จากตารางที่ 1 แสดงว่าครูผู้สอนแบบสอบถามล้วนใหญ่เป็นเพศหญิง คิดเป็นร้อยละ 63.9 และมีเพศชายคิดเป็นร้อยละ 36.1

ล้วนต้านทานอยุนั้น พบว่าครูผู้สอนแบบสอบถามล้วนใหญ่มีอายุประมาณ 31-40 ปี คิดเป็นร้อยละ 54.1 รองลงมาเมื่ออายุต่ำกว่า 30 ปี คิดเป็นร้อยละ 25.0 และที่น้อยที่สุด คือ มีอายุ 51 ปีขึ้นไปคิดเป็นร้อยละ 4.2

และ เมื่อพิจารณาด้านวุฒิการศึกษา พบว่าครูผู้สอนแบบสอบถามล้วนใหญ่มีวุฒิการศึกษาปริญญาตรี คิดเป็นร้อยละ 73.6 รองลงมาได้แก่วุฒิปริญญาโทและต่ำกว่าปริญญาตรี คิดเป็นร้อยละ 16.0 และร้อยละ 16.7 ตามลำดับ

ตารางที่ 2 จำนวนและร้อยละครูผู้สอนแบบสอบถามตามวิชาที่สอน (ตอบได้มากกว่า 1 ช่อง)

วิชา	จำนวน	ร้อยละ
1. กลุ่มทักษะ		
ภาษาไทย	15	20.8
คณิตศาสตร์	27	37.5
รวม	42	59.7
2. กลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต (สปช.)		
สังคม	10	13.9
วิทยาศาสตร์	10	13.9
รวม	20	27.7
3. กลุ่มสร้างเสริมลักษณะนิสัย (สln.)		
พศึกษา	4	5.6
ดนตรี	1	1.4
ศิลปะ	5	6.9
รวม	10	13.8
4. กลุ่มงานพัฒนาอาชีพ (กพอ.)		
งานบ้าน	6	8.3
งานอาชีวศึกษา	5	6.9
ศิลปประดิษฐ์	5	6.9
งานเกษตร	5	6.9
รวม	21	27.7
5. กลุ่มประสบการณ์เชิง		
ภาษาอังกฤษ	11	15.3
คอมพิวเตอร์	19	26.4
รวม	30	41.6

จากตารางที่ 2 แสดงว่าครูผู้สอนแบบสอนตาม ส่วนใหญ่ สอนวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่งอยู่ในกลุ่มนวิชาทักษะคิด เป็นร้อยละ 37.5 รองลงมาสอนวิชาคอมพิวเตอร์ซึ่งอยู่ในกลุ่ม ประสบการณ์/ศักยภาพ เป็นร้อยละ 26.4 และที่น้อยที่สุด คือสอนวิชาคณิตศาสตร์ซึ่งอยู่ในกลุ่ม สร้างเสริมลักษณะนิสัย คิด เป็นร้อยละ 1.4

ตารางที่ 3 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนแบบสอนตาม จำนวนหัวข้อความรู้เกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์ (ตอบได้มากกว่า 1)

หัวข้อความรู้	จำนวน	ร้อยละ
ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	67	93.1
การใช้โปรแกรมสำเร็จรูป	49	68.1
การใช้โปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์		
ช่วยสอน (Authoring System)	5	6.9
การเขียนโปรแกรมภาษาต่างๆ	16	22.2
ความรู้เชิงเทคนิคเกี่ยวกับล้วนประกอบด้วยเครื่อง	13	18.1
คอมพิวเตอร์ช่วยสอน		
(Computer Assisted Instruction, CAI)	11	15.3
คอมพิวเตอร์ช่วยจัดการเรียนการสอน		
(Computer Managed Instruction, CMI)	5	6.9

จากตารางที่ 3 แสดงว่าผู้สอนแบบสอนตามส่วนใหญ่ความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ในหัวข้อความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ คิด เป็นร้อยละ 93.1 รองลงมาคือหัวข้อเรื่อง การใช้โปรแกรมสำเร็จรูป ร้อยละ 68.1 และหัวข้อเรื่อง การเขียนโปรแกรมภาษาต่างๆ ที่น้อยที่สุดคือ หัวข้อเรื่องคอมพิวเตอร์ช่วยจัดการเรียนการสอน คิด เป็นร้อยละ 6.9 เท่านั้น

ตารางที่ 4 จำนวนและร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถาม จำนวนความการรู้จักคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ครั้งแรก

รู้จักด้วย	จำนวน	ร้อยละ
เคยเข้ารับการอบรม/การศึกษา มาก่อน	26	36.1
จากการอบรมในครั้งนี้	34	47.2
อ่านจากหนังสือหรือวารสาร	12	16.7

จากตารางที่ 4 แสดงว่าครูผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่รู้จักคอมพิวเตอร์ช่วยสอนครั้งแรกจากการอบรมครั้งนี้ คิดเป็นร้อยละ 47.2 อันต่ำลงมา เคยเข้ารับการอบรมหรือการศึกษามาในเรื่องคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมา ก่อนคิดเป็นร้อยละ 36.1 และรู้จักรั้งแรกจากการอ่านหนังสือหรือวารสารคิดเป็นร้อยละ 16.7

ตารางที่ 5 จำนวนและร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถาม จำนวนความการรู้จักโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ครั้งแรก

รู้จักด้วย	จำนวน	ร้อยละ
เคยเข้ารับการอบรม/การศึกษา มาก่อน	11	15.3
จากการอบรมครั้งนี้	49	68.0
อ่านจากหนังสือหรือวารสาร	12	16.7

จากตารางที่ 5 แสดงว่าครูผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่รู้จักโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนครั้งแรก จากการอบรมครั้งนี้ คิดเป็นร้อยละ 68.0 รองลงมา ได้แก่ การรู้จักจากการอ่านจากหนังสือหรือวารสาร คิดเป็นร้อยละ 16.7 และเคยเข้ารับการอบรม/การศึกษามาก่อน คิดเป็นร้อยละ 15.3

ตารางที่ 6 จำนวนและร้อยละของโรงเรียนจำนวนความเครื่องไม้ครุคอมพิวเตอร์ที่มีใช้งาน
การเรียนการสอนปัจจุบันในโรงเรียนที่ครูผู้สอนแบบสอบถามบัญชีด้านอุตสาหกรรม

จำนวนเครื่องไม้ครุคอมพิวเตอร์	จำนวน	ร้อยละ
61 - 70	2	4.7
51 - 60	1	2.3
41 - 50	7	16.3
31 - 40	0	0.0
21 - 30	4	9.3
11 - 20	8	18.6
1 - 10	21	48.8
รวม	43	100.0

จากตารางที่ 6 แสดงว่าโรงเรียนที่ครูผู้สอนแบบสอบถามบัญชีด้านอุตสาหกรรมมี
เครื่องไม้ครุคอมพิวเตอร์ใช้งานการเรียนการสอนปัจจุบันประมาณ 1-10 เครื่อง คิดเป็น
ร้อยละ 48.8 รองลงมาคือ มี 11-20 เครื่อง คิดเป็นร้อยละ 18.6 และ มี 41-50
เครื่อง คิดเป็นร้อยละ 16.3 ตามลำดับ

กุญแจล็อกภาระทางการศึกษา

ตารางที่ 7 จำนวนและร้อยละของเครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอน
ปัจจุบันในโรงเรียนที่ครูผู้สอนแบบส่วนภูมิบดิษณอัญ จำนวนคิดรวมรุ่น

รุ่น	จำนวน	ร้อยละ
8088	71	10.7
80286	193	29.2
80386	297	44.9
80486	33	5.0
ไม่ทราบรุ่น	67	10.1
รวม	661	100.0

จากตารางที่ 7 แสดงว่ามีเครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการเรียนการสอน
ในโรงเรียนที่ครูผู้สอนแบบส่วนภูมิบดิษณอัญ จำนวนทั้งสิ้น 661 เครื่อง โดยส่วนใหญ่
เป็นเครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ในรุ่น 80386 คิดเป็นร้อยละ 44.9 รองลงมาคือ รุ่น
80286 คิดเป็นร้อยละ 29.2 และรุ่น 8088 คิดเป็นร้อยละ 10.7 และรุ่นที่มีจำนวน
น้อยที่สุดคือรุ่น 80486 คิดเป็นร้อยละ 5.0 นอกจากนี้ ไม่ทราบรุ่นคิดเป็นร้อยละ 10.1

ก ลุ บ า ล ง ค ร ณ ์ မ ห ա ว ิ ท ย า ล ั ຍ

ตารางที่ 8 จำนวนและร้อยละของเครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอน
ปัจจุบันในโรงเรียนที่ครุพุตตอบแบบสอบถามบัญชีดังนี้ จำนวนตามขนาด
หน่วยความจำข้าวครัว (RAM)

ขนาด	จำนวน	ร้อยละ
640 KB	131	19.8
1 MB	175	26.5
2 MB	128	19.4
4 MB หรือมากกว่า	22	3.3
ไม่ทราบขนาด	205	31.0
รวม	661	100.0

จากการที่ 8 แสดงว่าเครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอน
ปัจจุบันในโรงเรียนนั้นส่วนใหญ่ไม่ทราบขนาดของหน่วยความจำหลัก (RAM) คิดเป็นร้อยละ
31.0 แล้ว รองลงมาเป็นตัวแอด เครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่มีหน่วยความจำหลักขนาด 1 MB
คิดเป็นร้อยละ 26.5 และขนาด 2 MB คิดเป็นร้อยละ 19.4 ส่วนที่น้อยที่สุดคือ ขนาด 4
MB ขึ้นไป คิดเป็นร้อยละ 3.3

กุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 9 จำนวนและร้อยละของ เครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในการเรียนการสอนปัจจุบัน
ในโรงเรียนที่ครูผู้ดูแลระบบคอมพิวเตอร์สอนตามปฏิบัติงานอยู่ จำนวนคนดูแลของจังหวัด

ชนิดของจังหวัด	จำนวน	ร้อยละ
Monochrome	210	31.8
VGA (Monochrome)	112	16.9
EGA	21	3.2
VGA (color)	285	43.1
ไม่ทราบชนิด	33	5.0
รวม	661	100.0

จากตารางที่ 9 แสดงว่าเครื่องไม้ครคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการเรียนการสอนส่วนใหญ่ใช้กับจอภาพชนิด VGA (color) คิดเป็นร้อยละ 43.1 รองลงมาคือ จอภาพชนิด Monochrome คิดเป็นร้อยละ 31.8 และจอภาพชนิด VGA(Monochrome) คิดเป็นร้อยละ 16.9 ส่วนที่น้อยที่สุดคือจอภาพชนิด EGA คิดเป็นร้อยละ 3.2

ศูนย์วิทยบรหพยากร รุพաลังกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 10 จำนวนและร้อยละของเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ ที่มีใช้งานการเรียนการสอน
ปัจจุบันในโรงเรียนที่ครูผู้สอนแบบสอนตามปฏิบัติงานอยู่ จำนวนกิจกรรมการติดตั้ง
Hard Disk การติดตั้ง Mouse และประเภทของ Disk Drive

การติดตั้ง	จำนวน	ร้อยละ
	(N=661)	
การติดตั้ง Hard Disk		
มี Hard Disk	137	20.7
ไม่มี Hard Disk	512	77.5
ไม่ทราบว่ามี Hard Disk หรือไม่	12	1.8
การติดตั้ง Mouse		
มี Mouse	136	20.6
ไม่มี Mouse	525	79.4
ประเภทของ Disk Drive		
Double Density	409	61.9
High Density	213	32.2
ไม่ทราบประเภท	39	5.9

จากตารางที่ 10 แสดงว่าเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ ที่ใช้งานการเรียนการสอน
ส่วนใหญ่เป็นเครื่องที่ยังไม่มี Hard Disk คิดเป็นร้อยละ 77.5 ส่วนเครื่องที่มี Hard
Disk มีอยู่เพียงร้อยละ 20.7 นอกจากนั้นไม่ทราบว่ามี Hard Disk หรือไม่ร้อยละ 1.8
เมื่อพิจารณาการติดตั้ง Mouse พบร่วมกันที่ไม่มี Mouse เพียงร้อยละ 79.4 และมี Mouse เพียงร้อยละ 20.6
ส่วนค้านประเภทของ Disk Drive นั้น พบร่วมกันที่ไม่มี Disk Drive ประเภท Double Density
ในการเรียนการสอนส่วนใหญ่เป็นเครื่องที่มี Disk Drive ประเภท Double Density

คิดเป็นร้อยละ 61.9 มีประเภท High Density เพียงร้อยละ 32.2 และไม่ทราบประเภทอื่นร้อยละ 5.9

ตอนที่ 2 ข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะต่างๆ ที่เหมาะสมของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสำหรับครูระดับประถมศึกษา

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะต่างๆ ที่เหมาะสมของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสำหรับครูระดับประถมศึกษา ตามความเห็นของครูผู้ดูแลแบบสอบถาม มีรายละเอียดแสดงตามตารางที่ 11 - 24 ดังต่อไปนี้

ตารางที่ 11 จำนวนและร้อยละของความเห็นเกี่ยวกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมสำหรับโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวนคิดรวม

รุ่น	จำนวน	ร้อยละ
8088 ขึ้นไป	8	11.1
80286 ขึ้นไป	21	29.2
80386 ขึ้นไป	43	59.7

จากการที่ 11 แสดงว่าผู้ดูแลแบบสอบถามมีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนควรเป็นโปรแกรมที่ทำงานกับเครื่องรุ่น 80386 ขึ้นไปมากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 59.7 รองลงมา คือรุ่น 80286 ขึ้นไป ร้อยละ 29.2 และน้อยที่สุดคือรุ่น 8088 ขึ้นไป ร้อยละ 11.1

ตารางที่ 12 จำนวนและร้อยละของความเห็นเกี่ยวกับลักษณะที่เหมาะสมของโปรแกรม
ซ้ายสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวนความลักษณะการใช้งาน
โปรแกรม และชนิดของ Disk Drive

ลักษณะการใช้งาน	จำนวน	ร้อยละ
ลักษณะการใช้งาน		
ควรต้องติดตั้งใน Hard Disk	22	30.6
ขอให้อบูญແພັນ High Density ແພັນເທື່ອ	16	22.2
น่าจะມีທີ່ໂປຣແກຣມຫຼຸດ A (ປະສິກິພາຫຼຸງໃຊ້ກັບ Hard Disk) ແລະ ໂປຣແກຣມຫຼຸດ B (ປະສິກິພາຫຼຸງຕໍ່າມຕ້ອງໃຊ້ Hard Disk)	34	47.2
ชนิดของ Disk Drive		
ເປັນແບບອົບມາ	26	36.1
ເປັນແບບ High Density	46	63.9

จากตารางที่ 12 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าໂປຣແກຣມ
ซ้ายสร้างสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนควรเป็นໂປຣແກຣມที่ມีທີ່ໂປຣແກຣມຫຼຸດ A
(ປະສິກິພາຫຼຸງໃຊ້ກັບ Hard Disk) ແລະ ໂປຣແກຣມຫຼຸດ B (ປະສິກິພາຫຼຸງຕໍ່າມຕ້ອງໃຊ້
Hard Disk) គິດເປັນຮ້ອຍລະ 47.5 ຮອງลงมา គິດຕ້ອງການທີ່ເປັນໂປຣແກຣມທີ່ກ່າວາໂຍ
ຕ້ອງຕິດຕັ້ງໃນ Hard Disk ຮ້ອຍລະ 30.6 ແລະ ຕ້ອງການໂປຣແກຣມທີ່ສາມາດນຽບຮູ້ໃແພັນ
High Density ແພັນເທື່ອ ບິດເປັນຮ້ອຍລະ 22.2

ຕ້ານชนิดของ Disk Drive ດັ່ງນີ້ດີອັບແບບລອບການສ່ວນໃຫຍ່ມີຄວາມເຫັນວ່າໂປຣແກຣມ
ซ้ายสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนควรเป็นໂປຣແກຣມທີ່ໃຊ້ກັບ Disk Drive ທີ່ນີ້
High Density ບິດເປັນຮ້ອຍລະ 63.9 ແລະ ເປັນແບບອົບມາ (Double Density)
ຮ້ອຍລະ 36.1

ตารางที่ 13 จำนวนและร้อยละของความเห็นเกี่ยวกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสม
สำหรับโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวนความน่าด
หน่วยความจำหลัก (RAM) ของเครื่องที่ใช้กับโปรแกรม และจอภาพ(Monitor)
ใช้กับโปรแกรม

ลักษณะของเครื่อง	จำนวน	ร้อยละ
ขนาดของหน่วยความจำหลัก (RAM)		
640 KB. เป็นอย่างน้อย	24	33.3
1 MB. ขึ้นไป	8	11.1
2 MB. ขึ้นไป	21	29.1
4 MB. ขึ้นไป	19	26.4
จอภาพ (Monitor)		
monochrome รุ่นเก่า ขึ้นไป	17	23.6
EGA ขึ้นไป	13	18.1
VGA (color) ขึ้นไป	42	58.3

จากตารางที่ 13 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรม
ช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ควรเป็นโปรแกรมที่ต้องใช้กับเครื่องไมโคร
คอมพิวเตอร์ที่มีหน่วยความจำหลัก (RAM) 640KB. เป็นอย่างน้อย คิดเป็นร้อยละ 33.3
รองลงมาเป็นชนิด 2 MB. ขึ้นไป คิดเป็นร้อยละ 29.1 เป็นชนิด 4 MB. ขึ้นไป
ร้อยละ 26.4 และเป็นชนิด 1 MB. ขึ้นไป คิดเป็นร้อยละ 11.1

ด้านจอภาพ พบว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้าง
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ควรเป็นโปรแกรมที่ใช้กับจอภาพชนิด VGA(color) ขึ้นไป
คิดเป็นร้อยละ 58.3 รองลงมาคือจอภาพชนิด Monocrome รุ่นเก่า ขึ้นไปร้อยละ 23.6
และเป็นจอภาพชนิด EGA ขึ้นไป ร้อยละ 18.1

ตารางที่ 14 จำนวนและร้อยละของความเห็นเกี่ยวกับอุปกรณ์ต่อพ่วง เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ ที่เหมาะสมสำหรับโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวนความ การใช้งานกับอุปกรณ์ต่อพ่วง (Accessories) (ตอบได้มากกว่า 1 ช่อง)

อุปกรณ์ต่อพ่วง	จำนวน	ร้อยละ
การใช้กับ Mouse ได้	47	70.1
การทำงานกับ Sound Card ได้	18	26.9
การทำงานกับ Video Card ได้	16	23.9

จากการที่ 14 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนควรมีการใช้งานกับ Mouse คิดเป็นร้อยละ 70.1 รองลงมา คือการทำงานร่วมกับ Sound Card ได้ คิดเป็นร้อยละ 26.9 และการทำงานร่วมกับ Video Card ได้ คิดเป็นร้อยละ 23.9

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 15 จำนวนและร้อยละของความเห็นเกี่ยวกับระบบควบคุม (Operating System) ที่ควรใช้กับโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจำแนกตามระบบควบคุม

ระบบควบคุม	จำนวน	ร้อยละ
Dos	35	48.6
Windows	35	48.6
UNIX	2	2.8

จากตารางที่ 15 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่า โปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนควรใช้กับระบบ DOS คิดเป็นร้อยละ 48.6 และระบบ Windows คิดเป็นร้อยละ 48.6 เท่ากัน ส่วนระบบ UNIX เลือกใช้เป็นส่วนน้อย เพียงร้อยละ 2.8

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 16 จำนวนและร้อยละของความเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับลักษณะการใช้
ค่าสั่งสร้างโปรแกรมบทเรียน

ลักษณะการสร้างโปรแกรม	จำนวน	ร้อยละ
เขียนคำสั่ง เป็นภาษาไทย	25	34.7
เขียนคำสั่ง เป็นภาษาอังกฤษ	9	12.5
ไม่ต้องเขียนคำสั่ง เลยใช้ Menu และ toolbox จากหน้าจอทั้งหมด	18	25.0
ใช้ Menu และ toolbox รวมทั้ง		
เขียนคำสั่ง เพิ่มส่วนรบงานที่ขึ้นชื่อน	20	27.8

จากการที่ 16 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนความมีลักษณะของการเขียนคำสั่ง เป็นภาษาไทย คิดเป็นร้อยละ 34.7 รองลงมาได้แก่ การสร้างโดยการใช้ Menu และ toolbox รวมทั้งเขียนคำสั่ง เพิ่มส่วนรบงานที่ขึ้นชื่อน คิดเป็นร้อยละ 27.8 การสร้างโดยไม่ต้องเขียนคำสั่งใช้ Menu และ toolbox จากหน้าจอทั้งหมด คิดเป็นร้อยละ 25.0 และ การสร้างโดยการเขียนคำสั่ง เป็นภาษาอังกฤษ คิดเป็นร้อยละ 12.5

ตารางที่ 17 จำนวนและร้อยละของความเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับขนาดตัวอักษร และลักษณะของตัวอักษรที่เหมาะสม ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

ขนาด	จำนวน	ร้อยละ
ขนาดตัวอักษรที่เหมาะสม		
ควรมี 3 ขนาด	34	47.2
ควรมี 3 ขนาดขึ้นไป	38	52.8
ลักษณะตัวอักษรที่ใช้เป็น (ตอบได้มากกว่า 1 ช่อง)		
ตัวหนา	66	91.7
เลขเศษส่วน	55	76.4
เลขยกกำลัง	54	75.0
ตัวเอียง	53	73.6
สร้างเจาตัวอักษร	44	61.1
เลขห้อยท้าย	44	61.1
ตัวแนวคิ่ง	43	59.7

จากตารางที่ 17 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนความมีขนาด (size) ของตัวอักษรทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ 3 ขนาดขึ้นไป คิดเป็นร้อยละ 52.8 และเลือกให้มี 3 ขนาด เพียงร้อยละ 47.2

ส่วนลักษณะของตัวอักษรนั้น ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าลักษณะตัวอักษรที่ใช้เป็น คือ ตัวหนา คิดเป็นร้อยละ 91.7 รองลงมา ได้แก่ เลขเศษส่วน เลขยกกำลัง ตัวเอียง สร้างเจาตัวอักษร เลขห้อยท้าย และตัวแนวคิ่ง คิดเป็นร้อยละ 76.4, 75.0, 73.6, 61.1, 61.1 และ 59.7 ตามลำดับ

ตารางที่ 18 จำนวนและร้อยละของความเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับรูปแบบตัวพิมพ์ (font) และลักษณะสีตัวอักษร ที่เหมาะสมทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

รูปแบบ	จำนวน	ร้อยละ
แบบตัวพิมพ์		
3 แบบ	19	26.4
3 แบบขึ้นไป	53	73.6
ลักษณะสีตัวอักษร		
มีเฉพาะสีหลักๆ ที่สามารถอ่านได้ชัดเจน		
กับจอ Monochrome และจอสีได้ (บนพื้นดำ)	17	23.6
มีสีให้เลือกมาก	35	48.6
ผสมสีเขียวได้ตามความต้องการ	20	27.8

จากตารางที่ 18 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนความมีแบบตัวพิมพ์ (font) ของตัวอักษรทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ 3 รูปแบบขึ้นไป คิดเป็นร้อยละ 73.6 และเลือกทาสี 3 รูปแบบเพียงร้อยละ 26.4

ส่วนลักษณะสีของตัวอักษรในโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าความมีสีให้เลือกมาก ๆ คิดเป็นร้อยละ 48.6 รองลงมาเป็นต้องการให้ผสมสีได้ตามความต้องการ คิดเป็นร้อยละ 27.8 และมีเฉพาะสีหลักที่สามารถอ่านได้ชัดเจนกับจอ Monochrome และจอสีได้ (บนพื้นดำ) ร้อยละ 23.6

ตารางที่ 19 จำนวนและร้อยละของความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับความจำเป็น
ในการมีเส้นตาราง (Grid) แนวตั้งและแนวนอน เพื่อกำหนดตำแหน่งบนจอดภาพ
และการสร้างรูปทรงเรขาคณิต

ความเห็น	จำนวน (n=69)	ร้อยละ
เส้นตาราง (Grid)		
ควรใช้เมื่อต้องการ ไม่จำเป็น	66	91.7
การสร้างรูปทรงเรขาคณิต มีเครื่องมือช่วยสร้างภาพบนจอ	6	8.3
เขียนคำสั่งกำหนด จุด รัศมี ฯลฯ		
มีเครื่องมือช่วยสร้างภาพบนจอ	44	61.1
เขียนคำสั่งกำหนด จุด รัศมี ฯลฯ	28	38.9

จากตารางที่ 19 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่า ควรมีเส้น
ตาราง (Grid) แนวตั้งและแนวนอน เพื่อกำหนดตำแหน่งบนจอดภาพให้ใช้เมื่อต้องการ
คิดเป็น ร้อยละ 91.7 และไม่จำเป็นร้อยละ 8.3

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์
ช่วยสอนความลักษณะของการสร้างรูปทรงเรขาคณิต โดยมีเครื่องมือช่วยสร้างภาพบน
จอดภาพ คิดเป็นร้อยละ 61.1 และการสร้างโดยการเขียนคำสั่งกำหนด จุด รัศมี ฯลฯ
ร้อยละ 38.9

ตารางที่ 20 จำนวนและร้อยละความเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับลักษณะการควบคุม
ขนาดและตำแหน่งของกราฟิก ความหนาของเส้นกรอบกราฟิก การเลือกสี
เพื่อระบายน้ำกราฟิก รูปแบบของสี และลักษณะการปรับขนาดกราฟิก

ลักษณะ	จำนวน	ร้อยละ
การควบคุมขนาดและตำแหน่งของกราฟิก		
ใช้เครื่องมือสร้าง (tool) บนจอภาพ		
กับเม้าส์ หรือคีย์บอร์ด	58	80.6
ใช้การเขียนคำสั่ง	14	19.4
ความหนาของเส้นกรอบกราฟิก		
1 ขนาด	9	12.5
อย่างน้อย 2 ขนาด	63	87.5
การเลือกสีเพื่อระบายน้ำกราฟิก		
เลือกจากงานสีที่ปรากฏบนจอ	33	45.8
เลือกจากชื่อสีที่ปรากฏบนเมนู	27	37.5
ใช้การพิมพ์คำสั่ง	12	16.7
รูปแบบของสี		
สีทึบอย่าง เดียวแต่มีหลายสี	5	6.9
สีหลากหลายอย่าง เดียวแต่มีหลายสี หลายลาย	30	41.7
มีให้เลือกมากที่สุด	37	51.4
ลักษณะการปรับขนาดกราฟิก		
ปรับขนาดได้ตามต้องการ	61	84.7
ไม่จำเป็นต้องปรับขนาดได้	11	15.3

จากการที่ 20 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าลักษณะการควบคุมขนาดและตำแหน่งของกราฟิกควรใช้เครื่องมือสร้าง (tool) บนจอภาพกับเม้าส์ หรือคีย์บอร์ด คือร้อยละ 80.6 และใช้การเขียนคำสั่งเพียงร้อยละ 19.4

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนความนิยมเด่นกรอบภาพ (outline) อ่อนตัวอย่าง 2 ขนาด คิดเป็นร้อยละ 87.5 และนี้ 1 ขนาด คิดเป็นร้อยละ 12.5

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าลักษณะการเลือกสีเพื่อระบายน้ำ彩色彩 เป็นแบบเลือกจากจานหลักที่ปรากฏบนจอ คิดเป็นร้อยละ 45.8 รองลงมา ได้แก่ เป็นแบบเลือกจากชื่อสีที่ปรากฏบนเมนู คิดเป็นร้อยละ 37.5 และ เป็นแบบใช้การพิมพ์คำสั่ง เพื่อเลือกสี ร้อยละ 16.7

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนความรู้แบบของสีให้มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 51.4 รองลงมาคือความรู้แบบของสีแบบมีลักษณะอย่างเดียวแต่มีหลายสีหลายลาย คิดร้อยละ 41.7 และความรู้แบบสีแบบมีสีทึบอย่างเดียว ร้อยละ 6.9

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนความรู้การปรับขนาดของกราฟิกได้ตามต้องการ คิดเป็นร้อยละ 84.7 และเห็นว่าไม่จำเป็นต้องปรับขนาดได้ คิดเป็นร้อยละ 15.3

ศูนย์วิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 21 จำนวนและร้อยละของความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับการมีภาพตัวอย่างลงทะเบียนในโปรแกรม และลักษณะของภาพตัวอย่างที่ลงทะเบียนในโปรแกรม

ลักษณะของโปรแกรม	จำนวน	ร้อยละ
การมีภาพตัวอย่างลงทะเบียนในโปรแกรม (n=72)		
จำเป็น	69	95.8
ไม่จำเป็น	3	4.2
ลักษณะของภาพตัวอย่างที่ลงทะเบียนในโปรแกรม (n=69)		
ภาพลายเส้นง่ายๆ	18	26.1
ภาพลายเส้นที่มีมิติ	23	33.3
ภาพเหมือนจริง	28	40.6
การเพิ่มเติม ตัดแปลงภาพ (n=69)		
จำเป็น	63	91.3
ไม่จำเป็น	6	8.7
การปรับขนาดและสัดส่วนภาพ (n=69)		
จำเป็น	63	91.3
ไม่จำเป็น	6	8.7

จากตารางที่ 21 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าการมีภาพตัวอย่างลงทะเบียนในโปรแกรมมีความจำเป็น คิดเป็นร้อยละ 95.8 และไม่จำเป็นร้อยละ 4.2

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าลักษณะของภาพตัวอย่างที่ลงทะเบียนอยู่ในโปรแกรมควรเป็นภาพเหมือนจริง คิดเป็นร้อยละ 40.6 รองลงมาเป็นภาพลายเส้นที่มีมิติร้อยละ 33.6 และเป็นภาพลายเส้นง่าย ๆ ร้อยละ 26.1

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าการเพิ่มเติมสีหรือตัดแปลงแก้ไขภาพตัวอย่างที่ลงทะเบียนอยู่ในโปรแกรมมีความจำเป็น ร้อยละ 91.3 และไม่จำเป็นร้อยละ 8.7

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าการปรับขนาดและสัดส่วนภาพตัวอย่างที่ลงทะเบียนอยู่ในโปรแกรมมีความจำเป็น คิดเป็นร้อยละ 91.3 และไม่จำเป็นร้อยละ 8.7

ตารางที่ 22 จำนวนและร้อยละของความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับความจำเป็น
ในการเคลื่อนที่ของตัวอักษรและภาพกราฟิก ลักษณะการสร้างภาพเคลื่อนไหว
ลักษณะที่ศักดิ์สิทธิ์ เคลื่อนที่ ความจำเป็นในการกำหนดความเร็วของการ
เคลื่อนที่ ลักษณะการกำหนดความเร็วในการเคลื่อนที่ ลักษณะในการลงทะเบียน
ของตัวอักษร และลักษณะการมีตัวอย่างภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรม

ความจำเป็น	จำนวน	ร้อยละ
ความจำเป็นในการเคลื่อนที่ของตัวอักษรและภาพกราฟิก		
จำเป็น	64	88.9
ไม่จำเป็น	8	11.1
ลักษณะการสร้างภาพเคลื่อนไหว		
โดยการเขียนคำสั่ง	23	31.9
โดยใช้เม้าส์และเครื่องมืองาน toolbox	49	68.1
ลักษณะที่ศักดิ์สิทธิ์ เคลื่อนที่		
ได้ทุกที่ศักดิ์สิทธิ์ แนวบน แนวซ้าย แนวขวา	65	90.3
เฉพาะ แนวตั้ง และแนวนอน	7	9.7
ความจำเป็นในการกำหนดความเร็วของการเคลื่อนที่		
ไม่จำเป็น	16	22.2
จำเป็น	56	77.8
ลักษณะการกำหนดความเร็วในการเคลื่อนที่ (n=56)		
ใช้การกำหนดเวลาในคำสั่ง	19	33.9
กำหนดเองจากความเร็วในการลากเม้าส์	29	51.8
มีค่าที่กำหนดตายตัวในโปรแกรม	8	14.3
ลักษณะในการลงทะเบียนของตัวอักษร		
ไม่จำเป็น	5	6.9
สามารถลงทะเบียนได้ 1 จังหวะ	9	12.5
ลงทะเบียนได้ช้าหรือเร็วตามต้องการ	58	80.6

ตารางที่ 22(ต่อ)

ความจำเป็น	จำนวน	ร้อยละ
ลักษณะการมีตัวอย่างภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรม		
จำเป็นต้องมีบ้าง	29	40.3
ไม่จำเป็น	16	22.2
สร้างไว้มากๆ และเก็บไว้ในแฟ้มข้อมูลค่างหาก	27	37.5

จากตารางที่ 22 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าการเคลื่อนที่ของตัวอักษรและภาพกราฟิกมีความจำเป็น ร้อยละ 88.9 และไม่จำเป็นร้อยละ 11.1

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าลักษณะการสร้างภาพเคลื่อนไหว ควร มีลักษณะการสร้างโดยใช้เม้าส์และเครื่องมือใน toolbox คิดเป็นร้อยละ 68.1 และ สร้างโดยการเขียนคำสั่ง คือร้อยละ 31.9

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าลักษณะที่ศึกษาการเคลื่อนที่ควรเคลื่อนที่ได้ทุกทิศทางแนวนอน แนวเดียว แนวตั้ง คิดเป็นร้อยละ 90.3 และเห็นว่าควรเคลื่อนที่ได้เฉพาะแนวตั้งและแนวนอน คิดเป็นร้อยละ 9.7

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่า การกำหนดความเร็วของการเคลื่อนที่ มีความจำเป็น คิดเป็นร้อยละ 77.8 และไม่จำเป็นร้อยละ 22.2

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าการกำหนดความเร็วในการเคลื่อนที่ ควรเป็นแบบกำหนดเองจากความเร็วในการลากเม้าส์ คิดเป็นร้อยละ 51.8 รองลงมา เป็นรีจิสต์การกำหนดเวลาในคำสั่ง ร้อยละ 33.9 และเห็นว่าควรให้มีความเร็วที่กำหนดไว้แล้วในโปรแกรม ร้อยละ 14.3

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่าลักษณะในการลงทะเบียนของตัวอักษร และ ภาพกราฟิกในโปรแกรมควรจะพิมพ์ได้ช้าหรือเร็วตามความต้องการ คิดเป็นร้อยละ 80.6 รองลงมาคือสามารถกระพิมพ์ได้ 1 จังหวะ ร้อยละ 12.5 และเห็นว่าไม่จำเป็นต้อง กระพิมพ์ได้ ร้อยละ 6.9

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความเห็นว่า ลักษณะการมีคัวอย่างภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรมนั้นๆ เป็นจะต้องมีไว้บ้าง คิดเป็นร้อยละ 40.3 รองลงมาคือการสร้างไว้มาก ๆ และเก็บไว้ในแฟ้มข้อมูลค่างหาก ร้อยละ 37.5 และเห็นว่าไม่จำเป็นต้องมีภาพเคลื่อนไหวและสมในโปรแกรม ร้อยละ 22.2

ตารางที่ 23 จำนวนและร้อยละของความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับลักษณะของการสร้างเสียงในโปรแกรม

ลักษณะ	จำนวน (n=71)	ร้อยละ
มีเมนูสร้างเสียงดนตรีตามตัวโน้ต	21	29.6
มีเสียงหลักที่เข้าได้ตั้งกับโปรแกรม	27	38.0
บทเรียนทั่วไป	31	43.7
บันทึกเสียงดนตรีและคำบรรยายจากแหล่งอื่นได้คิดเป็นร้อยละ 43.7 ความมีเสียงหลักที่เข้าได้ตั้งกับโปรแกรมบทเรียนทั่ว ๆ ไป ร้อยละ 38.0 และความมีเมนูสร้างเสียงดนตรีตามตัวโน้ต ร้อยละ 29.6		

จากการที่ 23 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าลักษณะของการสร้างเสียงในโปรแกรมควรบันทึกเสียงดนตรีและคำบรรยายจากแหล่งอื่นได้คิดเป็นร้อยละ 43.7 ความมีเสียงหลักที่เข้าได้ตั้งกับโปรแกรมบทเรียนทั่ว ๆ ไป ร้อยละ 38.0 และความมีเมนูสร้างเสียงดนตรีตามตัวโน้ต ร้อยละ 29.6

ตารางที่ 24 จำนวนและร้อยละของความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับลักษณะการเลือกแบบของการปรากฏภาพหน้าจอและแบบของการลบจอ (Special Effect) การทำงานเชื่อมกับอุปกรณ์ภายนอก ขนาดของการแสดงผลบนหน้าจอ การซ่อนคำสั่ง เพื่อบังกันการแก้ไข การกำหนดสีพื้นหลังของจอภาพ และการแสดงผลย้อนกลับ (Feedback)

ลักษณะการทำงาน	จำนวน	ร้อยละ
ลักษณะการเลือกแบบของการปรากฏภาพหน้าจอและแบบของการลบจอ (Special Effect)		
ไม่ใช่เป็นต้องมี	4	5.6
เลือกแบบ โดยการเขียนคำสั่ง	17	23.6
เลือกแบบจากเมนู	51	70.8
การทำงานเชื่อมกับอุปกรณ์ภายนอก เช่น สไลต์ เครื่องเล่นวิดีโอ	56	77.8
ไม่ใช่	16	22.2
ขนาดของการแสดงผลบนหน้าจอ		
มีขนาดของการแสดงผลบนหน้าจอที่เลือก	58	80.6
มีการแสดงผลขนาดเต็มจอขนาดเดียว	14	19.4
การทำงานเชื่อมคำสั่ง เพื่อบังกันการแก้ไข	54	75.0
ไม่ใช่	18	25.0
การกำหนดสีพื้นหลังของจอภาพ		
มีสีพื้นด้วยตนเอง	4	5.6
กำหนดสีโดยใช้เมนู หรือ toolbox	68	94.4
การแสดงผลย้อนกลับ(Feedback)		
ไม่ใช่	3	4.2
ใช่	69	95.8

จากตารางที่ 24 แสดงว่าผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่า ลักษณะการเลือกแบบของการประยุกษาบทหน้าจอ และแบบของการลบจอ (Special Effect) ควรเลือกจากเมนู คิดเป็นร้อยละ 70.8 รองลงมา คือ เลือกโดยการเชื่อมคลังร้อยละ 23.6 และไม่จำเป็นต้องมีแบบของการประยุกษาบทหน้าจอและแบบของการลบจากที่เลือก ร้อยละ 5.6

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่า การทำงานต่อ เชื่อมกับอุปกรณ์ภายในรถ เช่น ลาลต์ เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ มีความจำเป็น คิดเป็น ร้อยละ 77.8 และไม่มีความจำเป็นร้อยละ 22.2

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าขั้นตอนการแสดงผลบนหน้าจอควร มีหลายขนาดให้เลือก คิดเป็นร้อยละ 80.6 และการแสดงผลขนาดเดิมๆ หรือเพียงขนาดเดียว ร้อยละ 19.4

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่า การซ่อนคลัง เพื่อบังกับการแก้ไข มีความจำเป็น คิดเป็นร้อยละ 75.0 และไม่จำเป็นร้อยละ 25.0

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่า ลักษณะการกำหนดสีพื้นหลัง (Background) ของจอกการกำหนดสีรายชื่อ เมนู หรือ toolbox คิดเป็นร้อยละ 94.4 และเห็นว่าความมีสีพื้นหลังลอด คิดเป็นร้อยละ 5.6

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่า ความจำเป็นในการมีภาพตัวอย่าง หรือเสียงประกอบที่นานาใช้แสดงผลเมื่อนักเรียนตอบถูกหรือผิด (feed back) มีความจำเป็น คิดเป็นร้อยละ 93.1 และเห็นว่าไม่มีความจำเป็นร้อยละ 6.9

ทุนกรุงเทพฯ การ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย