

บทที่ ๓

วิธีดำเนินการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ได้มีการจัดกลุ่มตัวอย่าง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย วิธีดำเนินการทดลองเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูล และทำการวิเคราะห์ข้อมูลตามขั้นตอน ดังนี้

๑. กลุ่มตัวอย่างประชากร

กลุ่มตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชาย-หญิงที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ แผนการเรียนวิทยาศาสตร์และแผนการเรียนภาษาอังกฤษ-คณิตศาสตร์ ปีการศึกษา ๒๕๒๙ ของโรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย (ฝ่ายมัธยม) จำนวน ๘๐ คน ซึ่งได้มาโดยวิธีการแบ่งนักเรียนที่เป็นตัวอย่างประชากรทั้งหมดตามระดับคะแนนวิชาคณิตศาสตร์จากผลสอบประจำภาคปลายของปีการศึกษา ๒๕๒๘ โดยแยกเป็น ๒ กลุ่ม ดังนี้

กลุ่มที่มีระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์กลุ่มสูง คือ นักเรียนที่ได้คะแนนวิชาคณิตศาสตร์ระดับ ๔ และ ๓

กลุ่มที่มีระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์กลุ่มต่ำ คือ นักเรียนที่ได้คะแนนวิชาคณิตศาสตร์ระดับ ๒, ๑ และ ๐

จากนั้น จึงนับนักเรียนทั้งกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำที่มาทำการสุ่มตัวอย่างอย่างง่าย โดยจัดเข้ากลุ่มทดลอง ๔ กลุ่ม ดังนี้

ระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียน	วิธีการสอน		รวม
	แบบคันหนบ (ก)	แบบบอกให้รู้ (ข)	
กลุ่มสูง	๒๐	๒๐	๔๐
กลุ่มต่ำ	๒๐	๒๐	๔๐
รวม	๔๐	๔๐	๘๐

รวมเป็นกลุ่มตัวอย่างทั้งหมด ๘๐ คน จากทั้งกลุ่มตัวอย่างได้รับการทดลอง ดังนี้

๑.๑ กลุ่มที่มีระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์กลุ่มสูง ก และกลุ่มต่ำ ก เข้ารับการทดลองโดยเรียนบทเรียนจากโปรแกรมช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ ที่มีการเสนอ

เนื้อหาโดยใช้วิธีการสอนแบบค้นพบ

1.2 กลุ่มที่มีระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์กู้นสูง ข และ กู้นต่ำ ข เข้ารับการทดลองโดยเรียนบทเรียนจากโปรแกรมช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ ที่มี การเสนอเนื้อหาโดยใช้วิธีการสอนแบบออกให้รู้

2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นโปรแกรมช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ลักษณะเลขคณิต จำนวน 2 โปรแกรม ในแต่ละโปรแกรมช่วยสอนจะมีลำดับขั้นตอนในการเสนอบทเรียนโดยเริ่มจากคำแนะนำในการใช้บทเรียน แบบทดสอบก่อนเรียน เนื้อหา (ลักษณะเลขคณิต) และแบบทดสอบหลังเรียน

2.1 คำแนะนำในการใช้บทเรียน ประกอบด้วย คำแนะนำในการเรียน และ จุดประสงค์ของการเรียนรู้

2.2 แบบทดสอบก่อนเรียน เป็นแบบทดสอบที่สร้างขึ้นเพื่อเป็นแบบทดสอบวัดสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนด้านบุพาริสัย โดยจัดที่ระดับความรู้ตามเกณฑ์ของบลูนและแม็กคลอสซึ่งได้กำหนดจุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรมที่จะใช้วัดสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ไว้ 4 อย่าง คือ การคำนวณ ความเข้าใจ การนำไปใช้ และการวิเคราะห์ (Bloom and Maclaus อ้างถึงใน อันเดอร์ ศรีไสว 2525 : 18-21) แบบทดสอบก่อนเรียนเป็นแบบทดสอบปรนัยชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ มีคำตอบถูกเพียงคำตอบเดียว การตรวจให้คะแนนข้อที่ถูกจะได้ 1 คะแนน ข้อที่ผิดจะไม่ได้รับคะแนน สำหรับการสร้างแบบทดสอบที่สร้างขึ้นมาตรวจสอบประสิทธิภาพโดยคำเบินเป็นขั้น 7 ดังนี้

2.2.1 นำแบบทดสอบปรนัยชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ ที่ได้สร้างขึ้นไปทดลองใช้กับกลุ่มนักเรียนที่มีลักษณะใกล้เคียงกับกลุ่มตัวอย่างประชากร จำนวน 33 คน ซึ่งเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ แผนกวิทยาศาสตร์ โรงเรียนราชินี กรุงเทพมหานคร

2.2.2 น้ำแบบทดสอบที่ได้นำไปทดสอบแล้วมีไวเคราะห์เป็นรายข้อ เพื่อหาระดับความยากง่ายและอ่านใจจำแนก โดยใช้เทคนิคกลุ่มสูง-ต่ำ 33% โดยแยกไวเคราะห์ แหล่งกู้น จะได้กู้นสูง 11 คน กลุ่มต่ำ 11 คน และแสดงเลือกข้อสอบที่มีค่าระดับความยากง่าย ตั้งแต่ 0.2 ถึง 0.8 และค่าอ่านใจจำแนกตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไปไวจำนวน 20 ข้อ และน้ำข้อสอบทั้ง 20 ข้อนี้มาหาค่าความเที่ยง (Reliability) โดยใช้สูตรของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน 20 (Kuder-Richardson 20) ได้ค่าความเที่ยงเท่ากัน 0.91

2.3 เนื้อหา (ลำดับเลขคณิต) จะมีวิธีการเสนอเนื้อหาที่แตกต่างกัน คือ โปรแกรมหนึ่งจะมีวิธีการเสนอเนื้อหาโดยใช้วิธีการสอนแบบคันหมา ส่วนอีกโปรแกรมหนึ่งจะมี การเสนอเนื้อหาโดยใช้วิธีการสอนแบบบอกให้รู้

2.4 แบบทดสอบหลังเรียน เป็นแบบทดสอบปรนัยชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ และ เป็นแบบทดสอบที่มีค่าความซึ้งต้องใช้วิธีการแก้ปัญหาเหมือนแบบทดสอบก่อนเรียน ต่างกันที่ แต่เฉพาะตัวเลขหรือจำนวนที่นำมาใช้ในการคำนวณเท่านั้น

นำโปรแกรมช่วยสอนทั้ง 2 โปรแกรมซึ่งได้บรรจุลงในแผ่น Diskette ขนาด $5\frac{1}{4}$ นิ้ว ไปทดลองใช้กับกลุ่มนักเรียนที่มีลักษณะใกล้เคียงกับกลุ่มตัวอย่างประชากร จำนวน 10 คน ซึ่งเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 แผนการเรียนวิทยาศาสตร์ โรงเรียน เตรียมอุดม ศึกษา และโรงเรียนอัสสัมชัญคอนแวนต์ เพื่อหาข้อบกพร่องในส่วนที่เกี่ยวกับความเหมาะสมสูงของภาษาที่ใช้ในบทเรียน ระยะเวลาที่ข้อความเดิมควรปรากฏอยู่บนจอ ก่อนที่จะเปลี่ยนข้อความใหม่ และถูกขึ้นตอนการทำงานทั้งหมดของโปรแกรม จากนั้นจึงนำกลับมาปรับปรุงแก้ไข

3. วิธีดำเนินการทดลอง

3.1 นำโปรแกรมช่วยสอนที่ได้รับการแก้ไขปรับปรุงแล้ว ไปทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง ที่ต้องการศึกษา ดังนี้

3.1.1 กลุ่มที่มีระดับผู้เรียนต่ำ ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์กลุ่มสูง ก และกลุ่มต่ำ ก แต่ละคนเข้ารับการทดลองเรียนบทเรียนจากเครื่องในโทรศัพท์เคลื่อนที่ ซึ่ง ได้บรรจุโปรแกรมช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องลำดับเลขคณิตที่มีการเสนอเนื้อหาโดยใช้วิธี การสอนแบบคันหมา และมีลำดับขั้นตอนในการเสนอบทเรียน คือ

คำแนะนำในการใช้บทเรียน	ใช้เวลาประมาณ	1 นาที
แบบทดสอบก่อนเรียน	ใช้เวลาประมาณ	20 นาที
เนื้อหา (ลำดับเลขคณิต)	ใช้เวลาประมาณ	50 นาที
แบบทดสอบหลังเรียน	ใช้เวลาประมาณ	20 นาที
รวมเวลาที่ใช้ในการทดลองเรียนบทเรียนประมาณคงละ 91 นาที		

3.1.2 กลุ่มที่มีระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์กลุ่มสูง น และกลุ่มตัว น แต่จะคนเข้ารับการทดลองเรียนบทเรียนจากเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ ซึ่งได้บรรจุโปรแกรมช่วยสอน วิชาคณิตศาสตร์ เรื่องลำดับเลขคณิตที่มีการเสนอเนื้อหาโดยใช้ วิธีการสอนแบบบอกให้รู้ และมีลำดับขั้นตอนในการเสนอบทเรียน คือ

คำแนะนำในการใช้บทเรียน	ใช้เวลาประมาณ	1 นาที
แบบทดสอบก่อนเรียน	ใช้เวลาประมาณ	20 นาที
เนื้อหา (ลำดับเลขคณิต)	ใช้เวลาประมาณ	20 นาที
แบบทดสอบหลังเรียน	ใช้เวลาประมาณ	20 นาที
รวมเวลาที่ใช้ในการทดลองเรียนบทเรียนประมาณ คนละ 61 คน		

3.2 จัดกลุ่มคะแนนแบบทดสอบก่อนและหลัง เรียนของกลุ่มตัวอย่างแห่งกลุ่ม พร้อมทั้งหารความแตกต่างของคะแนน นำข้อมูลที่เก็บรวบรวมและจัดหนุน เรียนร้อยแล้วมาทำ การคัดเลือกอีกครั้ง ทั้งนี้เพื่อจะจากการสังเกตพบว่า ข้อมูลที่ได้จากผู้เข้ารับการทดลอง มากคนไม่น่าเชื่อถือ สาเหตุอาจเนื่องมาจากผู้เข้ารับการทดลองยังไม่พร้อมที่จะทดลอง เรียนบทเรียนจากโปรแกรมช่วยสอน และได้กลุ่มตัวอย่างที่คัดเลือกแล้วตั้งป្រាស្បីในตาราง ต่อไปนี้

ระดับสัมฤทธิ์ผลทางการเรียน	วิธีการสอน		รวม
	แบบคันหนบ (ก)	แบบบอกให้รู้ (ข)	
กลุ่มสูง	18	17	35
กลุ่มตัว	18	19	37
รวม	36	36	72

แล้วจึงนำมาวิเคราะห์ตามระเบียบวิธีทางสถิติ

4. การวิเคราะห์ข้อมูล

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์มี ดังนี้

4.1 วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อหาค่าความยากง่าย และอำนาจจำแนกของข้อมูล โดยใช้เทคนิค ๓๓% และหาค่าความเที่ยงไถ่โดยใช้สูตรของคูเดอร์-ริ查าร์ดสัน ๒๐ (Kuder-Richardson 20)

4.2 วิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (Two-Way Analysis of Variance) โดยใช้โปรแกรมส์เพร็ชชูป เอส ที เอส เอส เอ็กซ์ (SPSS-X = Statistical Package for the Social Sciences Version-X) นำค่าเฉลี่ยของคะแนนมากำหนดลงกราฟเพื่อแสดงค่าปฏิสัมพันธ์ (possible interaction) และวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบทางเดียว (One-Way Analysis of Variance)

ศูนย์วิทยาทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย