

## บทที่ 2

### วิธีดำเนินการวิจัยและวิธีการรวบรวมข้อมูล

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษา ผลของการสอนตนเอง ต่อการรับรู้ความสามารถของตนเอง และผลสัมฤทธิ์ในวิชาคอมพิวเตอร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่มีระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคอมพิวเตอร์ต่ำ

#### กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2537 โรงเรียนโศกสลุงวิทยา สังกัดกรมสามัญศึกษา อําเภอพัฒนาโนม จังหวัดลพบุรี จำนวน 40 คน เป็นเพศชาย 9 คน เพศหญิง 31 คน อายุระหว่าง 13 ปี 3 เดือน - 15 ปี 8 เดือน อายุเฉลี่ย 14 ปี 6 เดือน โดยผู้วิจัยแบ่งกลุ่มตัวอย่างออกเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่

1. กลุ่มทดลอง เป็นนักเรียนที่ได้รับการฝึกการสอนตนเอง จำนวน 20 คน

เป็นเพศชาย 5 คน เพศหญิง 15 คน

2. กลุ่มควบคุม เป็นนักเรียนที่ไม่ได้รับการฝึกการสอนตนเอง จำนวน 20 คน

เป็นเพศชาย 4 คน เพศหญิง 16 คน

การที่ผู้วิจัยเลือกนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่มีผลสัมฤทธิ์ในวิชาคอมพิวเตอร์ต่ำ เป็นกลุ่มตัวอย่าง เนื่องจากตามพัฒนาการเด็กในระดับชั้นนี้มีอายุระหว่าง 13 - 15 ปี เป็นช่วงของ การเปลี่ยนแปลง และปรับตัวจากวัยเด็กตอนปลายเข้าสู่วัยรุ่นตอนต้น ถ้าพัฒนาให้นักเรียนมี ประสบการณ์ที่ประสบความสำเร็จหรือมีประสบการณ์ที่ดีนั้น ผู้วิจัยมีความเชื่อว่าจะทำให้นักเรียนมี ทัศนคติที่ดี และมีการรับรู้ความสามารถของตนเองเพิ่มขึ้น ชั้นการที่มีการรับรู้ความสามารถเพิ่ม ขึ้นนั้นแนวโน้มที่จะส่งผลให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นด้วย ในทางตรงกันข้าม นักเรียน ที่มีประสบการณ์ที่ล้มเหลว จะทำให้มีการรับรู้ความสามารถของตนต่ำ และส่งผลให้มีผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนต่ำด้วย (Bandura and Schunk, 1981)

## การคัดเลือกกลุ่มตัวอย่าง

1. ผู้วิจัยขอความร่วมมือจากอาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ใน การนำคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 (ค 204) ภาคปลายปีการศึกษา 2536 ของนักเรียนทั้งหมด นาศึกษา และพิจารณาว่าจำนวนนักเรียนที่มีระดับผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ในระดับคะแนน 1 มีจำนวน 90 คน

2. ผู้วิจัยทดสอบการรับรู้ความสามารถของตนของนักเรียนที่มีระดับผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ในระดับคะแนน 1 ทุกคน ซึ่งมีจำนวนทั้งหมด 90 คน ด้วยแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนของผู้วิจัยสร้างขึ้น ทั้งนี้เพื่อคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยมีเกณฑ์การพิจารณาว่า นักเรียนที่จะเป็นกลุ่มตัวอย่างนั้น ต้องมีคะแนนการรับรู้ความสามารถสามารถของตนของตนเองต่ำกว่าค่าเฉลี่ยของคะแนนทั้งหมด ลบด้วยครึ่งหนึ่งของส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการรับรู้ความสามารถ ของนักเรียนที่มีระดับผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ในระดับคะแนน 1 จำนวน 90 คน ( $mean = 1/2 S.D.$ ) เหตุที่ใช้เกณฑ์ดังกล่าวนี้เนื่องจาก การรับรู้ความสามารถสามารถของตนของตนเองเป็นการตัดสินความสามารถของตนเกี่ยวกับการกระทำบางอย่างที่เฉพาะเรื่องหรือเฉพาะด้านของแต่ละบุคคล (Bandura, 1986) ดังนั้นจึงไม่มีเกณฑ์มาตรฐานของคะแนนการรับรู้ความสามารถสามารถของตนของตนเอง ทั้งนี้จึงขึ้นอยู่กับสภาวะเงื่อนไขของเนื้อหาวิชาเป็นหลัก ด้วยเหตุนี้เองผู้วิจัยจึงใช้ค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสามารถของกลุ่ม และนำไปลบด้วยครึ่งหนึ่งของส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เพื่อที่จะได้กลุ่มตัวอย่างที่มีคะแนนการรับรู้ความสามารถสามารถของตนของตนเองต่ำ ( $33\%$ ) ซึ่งเป็นจำนวนที่เพียงพอกับจำนวนกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลอง ซึ่งจากการทดสอบพบว่าเกณฑ์ที่ใช้คัดเลือกนักเรียนกลุ่มตัวอย่างนี้คือ  $115.995$  คะแนน ( $mean = 141.79, 1/2 S.D. = 25.795$ ) และผลจากการทดสอบดังกล่าวปรากฏว่า นักเรียนที่มีการรับรู้ความสามารถสามารถของตนของตนเองตามเกณฑ์ที่กำหนดข้างต้น เป็นจำนวน 51 คน

3. ผู้วิจัยเชิญนักเรียนที่มีคะแนนการรับรู้ความสามารถสามารถของตนของตนเองต่ำตามเกณฑ์ที่กำหนด ทั้ง 51 คน มารับฟังคำชี้แจง วัตถุประสงค์ และประโยชน์ของการฝึกการสื่อสารของ พร้อมทั้ง

ถ้ามีความสมัครใจของนักเรียนในการเข้าร่วมการฝึกการสอนตนเอง ผลปรากฏว่า มีนักเรียนสมัครใจเข้าร่วมการฝึกเป็นจำนวน 43 คน

4. ผู้วิจัยสุ่มตัวอย่างอย่างง่ายโดยใช้จับฉลากนักเรียนทั้ง 43 คน เพื่อจัดแบ่งเป็นกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม จำนวนกลุ่มละ 20 คน จากนั้นนำคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเองมาทดสอบความเป็นเอกพันธ์ของทั้งสองกลุ่มโดยใช้การทดสอบค่าเอฟ (F-test) และวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-test)

#### การออกแบบการวิจัย

ผู้วิจัยใช้การวิจัยเชิงทดลองแบบมีกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมทดสอบก่อนการทดลองและหลังการทดลอง (Pretest-Posttest Control Group Design)

ตารางที่ 1 แสดงแบบแผนการวิจัย

	Pretest		Treatment		Posttest	
	SE	Ach.	การฝึกการสอนตนเอง		SE	Ach.
กลุ่มตัวอย่าง						
กลุ่มทดลอง	/	/	/		/	/
กลุ่มควบคุม	/	/	-		/	/

SE = แบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง

Ach. = แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์

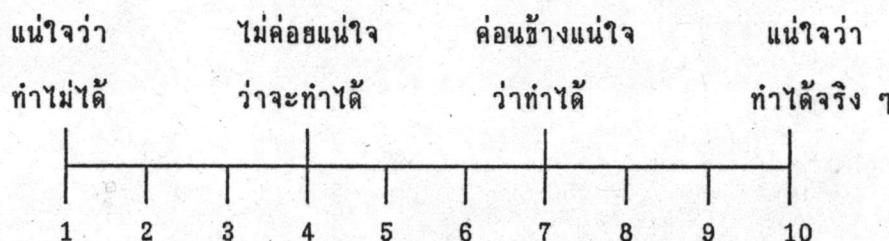
กลุ่มทดลอง ได้รับการเรียนการสอนและการฝึกการสอนตนเอง

กลุ่มควบคุม ได้รับการเรียนการสอนแต่ไม่ได้รับการฝึกการสอนตนเอง

### เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

#### 1. แบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง (The self - efficacy Test)

ผู้วิจัยสร้างขึ้นโดยศึกษาและพัฒนาจาก The Self-Efficacy Test ของ Schunk, Hanson and Cox (Schunk, Hanson and Cox, 1987) โดยให้หมายความกับหลักสูตรวิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น พฤศจิกาฯ 2521 ( ฉบับปรับปรุง 2533 ) ของกระทรวงศึกษาธิการแบบวัดนี้ครอบคลุมเนื้อหา และวัตถุประสงค์ในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เรื่องเส้นขนานและความคล้าย ลักษณะแบบวัด มี 10 มาตรวัด มีระดับห่าง 1-10 และมีข้อความกำกับดังนี้ 1 = แน่ใจว่าทำได้ 4 = ไม่ค่อยแน่ใจว่าจะทำได้ 7 = ค่อนข้างแน่ใจว่าทำได้ และ 10 = แน่ใจว่าทำได้จริงๆ ดังแสดงในตัวอย่างต่อไปนี้



แบบวัดประกอบด้วยปัญหาเกี่ยวกับเส้นขนานและความคล้าย จำนวน 24 ข้อ ข้อละ 2 ปัญหา ปัญหาทั้ง 2 ในแต่ละข้อนั้นจะมีลักษณะเนื้อหาคล้ายคลึงกัน โดยผู้วิจัยจะอ่านโจทย์ให้นักเรียนฟังและนักเรียนดูโจทย์ตามไปด้วย เมื่ออ่านจบแล้วจะให้นักเรียนพิจารณาโจทย์ปัญหาข้อละ 5 วินาที แล้วให้นักเรียนตัดสินความสามารถของตนเองว่ามีความสามารถทำข้อสอบในแต่ละข้อได้อยู่ในระดับใด และให้นักเรียนทำเครื่องหมายวงกลมตัวเลขตามระดับความสามารถที่ตัดสินลงบนกระดาษค่าตอบของแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง โดยนักเรียนทุกคนจะต้องพิจารณาทำไปทีละข้อพร้อม ๆ กัน

#### วิธีการสร้างแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง

ผู้วิจัยทำการสร้างแบบวัดให้ครอบคลุมวัตถุประสงค์ และเนื้อหารี่องเส้นขนานและความคล้าย ขึ้นจำนวน 35 ข้อ และเนื้อสร้างเสร็จเรียบร้อยแล้วก็นำไปให้อาจารย์ผู้สอนวิชา

คณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนพะนราภัย โรงเรียนบ้านหมู่วิทยา และ โรงเรียนท่าวังวิทยาครา จำนวน 5 ท่าน ที่มีประสบการณ์ในการสอนวิชาคณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 5 ปี พิจารณาความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) วิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ตามหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) โดยมีเกณฑ์ในการพิจารณาว่า ให้พิจารณาแบบวัดตามวัตถุประสงค์ผู้วิจัยได้กำหนดให้ ถ้าอาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์พิจารณาแบบวัดได้ตรงกัน 4 ท่านใน 5 ท่าน จึงจะถือได้ว่าแบบวัดนี้มีความตรงตามเนื้อหา ถ้าแบบวัดข้อใดที่ไม่มีความตรงตามเนื้อหาผู้วิจัยจะคัดข้อนั้นออกและพิจารณาข้อใหม่แทน ซึ่งจากการพิจารณาของอาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ทั้ง 5 ท่าน พบว่าแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง มีความตรงตามเนื้อหาของหลักสูตรวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เป็นจำนวน 30 ข้อ จากนั้นผู้วิจัยได้นำแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเองไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เคยเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องเส้น直線และความคล้ายมาแล้วของโรงเรียนบ้านหมู่วิทยา และโรงเรียนปทุมคงคา จำนวน 224 คน เพื่อหาค่าระดับความเที่ยงของแบบวัด โดยการหาค่าความเที่ยงแบบวัดซ้ำ (Test-retest Reliability) ซึ่งผู้วิจัยนำแบบวัดไปทดลองซ้ำกับนักเรียนกลุ่มเดิม โดยเว้นระยะห่างจากการทดสอบครั้งแรกกับครั้งที่สองเป็นเวลา 2 สัปดาห์ พบว่า แบบวัดมีค่าความเที่ยง เท่ากับ 0.83 มีจำนวน 24 ข้อ

2. แบบทดสอบผลลัพธ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นจำนวน 2 ชุด ที่มีลักษณะเป็นแบบทดสอบคู่ขนาน (Parallel Forms) เพื่อใช้ในการทดสอบก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง ซึ่งแบบทดสอบทั้ง 2 ชุดนี้สร้างขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เดียวกันและแต่ละข้อในแบบทดสอบมีค่าความยากง่ายของแบบทดสอบ ค่าอำนาจจำแนก และจำนวนข้อสอบที่ใกล้เคียงกัน และเพื่อให้เหมาะสมกับหลักสูตรวิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) ของกระทรวงศึกษาธิการ แบบทดสอบนี้ครอบคลุมเนื้อหาและวัตถุประสงค์ ในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เรื่องเส้น直線และความคล้าย ลักษณะของแบบทดสอบเป็นโจทย์ปัญหาเกี่ยวกับเส้น直線และความคล้าย โดยให้นักเรียนตอบค่าถูกแบบแสดงวิธีทำ แบบทดสอบนี้ใช้ในการทดสอบก่อนการทดลองและหลังการทดลอง และแบบทดสอบจะมีลักษณะเป็นคู่ หนานกับแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเองด้วย

### ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบผลลัมภ์ในวิชาคณิตศาสตร์

2.1 ศึกษาวัตถุประสงค์ทั่วไป และจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมจากคู่มือครุวิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ของกระทรวงศึกษาธิการพุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533)

2.2 กำหนดเนื้อหาและทำตารางวิเคราะห์เนื้อหาและวัตถุประสงค์ โดยคัดเลือกเฉพาะเนื้อหาเรื่องเส้นขอและความคล้าย

2.3 สร้างแบบทดสอบผลลัมภ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ให้ครบคุณเนื้อหาเรื่องเส้นขอและความคล้าย โดยยึดหลักความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) และมีเกณฑ์การตรวจให้คะแนนดังนี้

#### เกณฑ์การให้คะแนน

- ถ้าผู้เรียนแสดงวิธีทำถูกตามขั้นตอน ให้ 1 คะแนน
- ถ้าผู้เรียนแสดงวิธีทำผิดขั้นตอน ให้ 0 คะแนน

2.4 นำแบบทดสอบที่สร้างขึ้น จำนวนชุดละ 35 ช้อ ไปให้อาชารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนพะนราษฎร์ โรงเรียนบ้านหมู่วิทยา และโรงเรียนท่าวังวิทยาฯ จำนวน 5 ท่าน ที่มีประสบการณ์ในการสอนวิชาคณิตศาสตร์ ไม่ต่ำกว่า 5 ปี พิจารณาความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) วิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ตามหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) ของกระทรวงศึกษาธิการ โดยมีเกณฑ์ในการพิจารณาว่า ให้พิจารณาตามวัตถุประสงค์ที่ผู้วิจัยได้กำหนดให้ ถ้าอาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์พิจารณาตรงกัน จำนวน 4 ท่านใน 5 ท่าน จึงจะถือได้ว่ามีความตรงตามเนื้อหาถ้าแบบทดสอบช้อใดที่ไม่มีความตรงตามเนื้อหาที่กำหนด ผู้วิจัยจะคัดข้อนั้นออกและพิจารณาช้อใหม่ แทน และจากการพิจารณาของอาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ทั้ง 5 ท่าน พบว่า แบบทดสอบผลลัมภ์ในวิชาคณิตศาสตร์มีความตรงตามเนื้อหา จำนวน 30 ช้อ

2.5 ผู้วิจัยนำแบบทดสอบผลลัมภ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านหมู่วิทยา และโรงเรียนปทุมคงคา จำนวน 78 คน เพื่อนำผลการทดสอบมาทำการวิเคราะห์รายช้อ (Item analysis) เพื่อหาค่าระดับความยากและอำนาจ จำนวน ผลการวิเคราะห์รายช้อพบว่าช้อสอบที่สามารถใช้ได้มีจำนวน 24 ช้อ ซึ่งมีค่าระดับความยากอยู่ระหว่าง 0.24 - 0.75 และค่าอำนาจจำแนกระหว่าง 0.24 - 0.77

2.6 ผู้วิจัยนำแบบทดสอบที่คัดเลือกไว้จำนวนชุดละ 24 ข้อ ที่จะใช้จริงไปทดลอง  
ให้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านหมู่วิทยา โรงเรียนปทุมคงคา จำนวน 78 คน  
เพื่อหาค่าระดับความเที่ยงของแบบทดสอบ โดยการหาค่าความเที่ยงแบบคู่ขนาน (Parallel  
Forms Reliability) ซึ่งผู้วิจัยนำแบบทดสอบทั้งสองชุดไปทดสอบกับนักเรียนในวันเดียวกัน  
แล้วนำคะแนนที่ได้จากแบบทดสอบทั้งสองชุดมาคำนวณหาค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์แบบเรียร์สัน พบ  
ว่ามีค่าระดับความเที่ยงของแบบทดสอบผลลัมภุกช์ในวิชาคอมพิวเตอร์เท่ากับ 0.80

3. ชุดการสอนและแบบฝึกหัดวิชาคอมพิวเตอร์ โดยผู้วิจัยสร้างขึ้นจากเนื้อหาและวัตถุ  
ประสงค์ทางการเรียนวิชาคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จะครอบคลุมวัตถุประสงค์ในการเรียน  
เรื่องเส้นขนาด และความคล้าย ซึ่งจะคล้ายคลึงกับแบบทดสอบผลลัมภุกช์ในวิชาคอมพิวเตอร์

#### ขั้นตอนการสร้างชุดการสอนและแบบฝึกหัดวิชาคอมพิวเตอร์

2.1 ศึกษาวัตถุประสงค์ทั่วไป และจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมจากคู่มือครุวิชา  
คอมพิวเตอร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ของกระทรวงศึกษาธิการพุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533)

2.2 กำหนดเนื้อหาและทำตารางวิเคราะห์เนื้อหาและวัตถุประสงค์ โดยคัด  
เลือกเฉพาะเนื้อหาเรื่องเส้นขนาดและความคล้าย

2.3 สร้างชุดการสอนและแบบฝึกหัด ให้ครอบคลุมเนื้อหาเรื่องเส้นขนาดและ  
ความคล้าย โดยยึดหลักความตรงตามเนื้อหา เป็นจำนวน 10 ชุด ซึ่งชุดการสอนแต่ละชุดจะมี  
แบบฝึกหัดอย่างจำนวนชุดละ 10 ข้อ รวมทั้งหมด 80 ข้อ รูปแบบของชุดการสอนแต่ละชุดจะมีลักษณะ  
เหมือนกัน คือ มีค่าอธิบายเกี่ยวกับจุดประสงค์การเรียนรู้ เนื้อหาของแต่ละเรื่องตามชุดการสอน  
แต่ละครั้ง วิธีการแก้ปัญหา และมีตัวอย่างแสดงวิธีทำในการแก้ปัญหาทั้งหมดอย่างละเอียด 2  
- 3 ตัวอย่าง จากนั้นจะเป็นแบบฝึกหัดที่จะให้นักเรียนแสดงวิธีทำ จำนวนชุดละ 10 ข้อ ซึ่งปัญหา  
ในชุดการสอนและแบบฝึกหัดที่ให้นักเรียนแก้ปัญหานั้นจะมีลักษณะคล้ายคลึงกับแบบทดสอบผลลัมภุกช์  
ในวิชาคอมพิวเตอร์ และแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง

2.4 นำชุดการสอนและแบบฝึกหัดที่สร้างขึ้น ไปให้อาจารย์ผู้สอนวิชาคอมพิวเตอร์  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนพระนารายณ์ โรงเรียนบ้านหมู่วิทยา โรงเรียนท่าวังวิทยาฯ ฯ  
จำนวน 5 ท่าน ที่มีประสบการณ์ในการสอนวิชาคอมพิวเตอร์ไม่ต่ำกว่า 5 ปี พิจารณาความตรง  
ตามเนื้อหา (Content Validity) วิชาคอมพิวเตอร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ตามหลักสูตร

มัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) ของกระทรวงศึกษาธิการ โดยมี เกณฑ์ในการพิจารณาว่า ให้พิจารณาตามวัตถุประสงค์ที่ผู้วิจัยได้กำหนดให้ ถ้าอาจารย์ผู้สอนวิชา คอมพิวเตอร์พิจารณาตรงกัน จำนวน 4 ท่านใน 5 ท่าน จึงจะถือได้ว่ามีความตรงตามเนื้อหา ถ้าสุดการสอนและแบบฝึกหัดชุดใดที่ไม่มีความตรงตามเนื้อหาที่กำหนด ผู้วิจัยจะทำการแก้ไขและ ปรับปรุงใหม่เพื่อให้ถูกต้องตามเกณฑ์ที่กำหนด และจากการพิจารณาของอาจารย์ผู้สอนวิชาคอมพิวเตอร์ทั้ง 5 ท่าน พบว่า ชุดการสอนและแบบฝึกหัดวิชาคอมพิวเตอร์มีความตรงตามเนื้อหา

2.5 ผู้วิจัยนำชุดการสอนและแบบฝึกหัดวิชาคอมพิวเตอร์ไปทดลองใช้กับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านหมู่วิทยา และโรงเรียนปทุมคงคา จำนวนโรงเรียนละ 5 คน ต่อชุดการสอนและแบบฝึกหัดแต่ละเรื่องเพื่อตรวจสอบความเข้าใจทางภาษา และเพื่อทดสอบว่า นักเรียนสามารถทำแบบฝึกหัดได้หรือไม่ และเป็นการหาจำนวนข้อของแบบฝึกหัดที่เหมาะสม โดย ผู้วิจัยจับเวลาขณะที่นักเรียนทำแบบฝึกหัด เมื่อครบเวลา 30 นาที ผู้วิจัยรวบรวมกระดาษคำตอบจาก นักเรียนแล้วนำมาหาค่าเฉลี่ยของจำนวนข้อที่นักเรียนทำเสร็จภายในเวลา 30 นาที พบว่า มีค่า เท่ากับ 8.30 ข้อ ผู้วิจัยจึงใช้เกณฑ์โดยประมาณเพื่อกำหนดจำนวนข้อของแบบฝึกหัดเท่ากับ 8 ข้อ

#### 4. แบบบันทึกคะแนนการทำแบบฝึกหัด

#### 5. แบบรายงานตนเอง

#### 6. นาฬิกาจับเวลา

### วิธีดำเนินการวิจัย

การดำเนินการวิจัยแบ่งออกเป็น 2 ระยะคือ ระยะเตรียมการทดลองและระยะดำเนิน การทดลอง

#### 1. ระยะเตรียมการก่อนการทดลอง

1.1 ผู้วิจัยขอความร่วมมือจากทางโรงเรียน และอาจารย์ผู้สอนวิชาคอมพิวเตอร์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ในการวิจัยครั้งนี้

1.2 สร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่

1.2.1 แบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง

1.2.2 แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ในวิชาคอมพิวเตอร์

1.2.3 ชุดการสอนและแบบฝึกหัดวิชาคณิตศาสตร์

1.2.4 แบบบันทึกคะแนนการทำแบบฝึกหัด

1.2.5 แบบรายงานตนเอง

1.3 ฝึกผู้ช่วยผู้วิจัยจำนวน 1 คน โดยผู้วิจัยอธิบายขั้นตอนการดำเนินการให้กับอาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ให้เป็นผู้ดำเนินการสอนกลุ่มควบคุม พร้อมทั้งอธิบายวิธีการทดสอบการรับรู้ความสามารถของตนเอง และผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ รวมทั้งการจับเวลาอย่างละเอียด แล้วให้อาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์อธิบายขั้นตอนการสอน และวิธีการดำเนินการทดสอบ และการจับเวลาอย่างละเอียดให้กับผู้ช่วยเพื่อให้แน่ใจว่าเข้าใจขั้นตอนต่าง ๆ ได้ถูกต้อง

1.4 คัดเลือกกลุ่มตัวอย่างตามขั้นตอน และเกณฑ์ที่กำหนดไว้ข้างต้น โดยที่การทดสอบเพื่อคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างในครั้งนี้จะเป็นการทดสอบก่อนการทดลองสำหรับกลุ่มตัวอย่างในการวิจัยครั้งนี้

## 2. ระยะดำเนินการทดลอง

ระยะเวลาการดำเนินการทดลองนี้ผู้วิจัยทำการทดลองสอน ในวันศุกร์ ช่วงบ่ายช่วงเย็น เวลา 14.00-14.50 น. และวันเสาร์ เวลา 9.00-9.50 น. โดยใช้เวลาทำการวิจัยเป็นจำนวน 16 ครั้ง ตามจำนวนเนื้อหา และวัตถุประสงค์การเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องเส้นหนาและความคล้าย โดยผู้วิจัยแบ่งเป็นขั้นตอนดังนี้

### กลุ่มทดลอง

#### 2.1 ระยะการฝึกก่อนการทดลอง

2.1.1 ผู้วิจัยอธิบายกล่าววิธีการฝึกการสอนตนเองและอธิบายถึงประโยชน์ของการฝึก การฝึกการสอนตนเองให้กับกลุ่มทดลอง ว่าเป็นวิธีที่สามารถช่วยให้นักเรียนมีระบบความคิดที่เป็นลำดับขั้นตอน ซึ่งมีแนวโน้มที่จะช่วยให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เพิ่มขึ้น ได้ เพื่อให้นักเรียนเกิดความตระหนักรและเห็นความสำคัญของการฝึก โดยให้นักเรียนฝึกวิธีการสอนตนเองก่อนดำเนินการทดลอง เป็นจำนวน 4 ครั้ง เพื่อให้นักเรียนเกิดทักษะการสอนตนเอง และสามารถใช้การสอนตนเองได้อย่างคล่องแคล่ว ชิง Meichenbaum (1975 อ้างใน Kendall and Braswell, 1985) เสนอว่าจำนวนครั้งของการฝึกการสอนตนเองสามารถยืดหยุ่นได้โดยให้เห็นประสิทธิภาพแต่ละบุคคล ซึ่งขึ้นอยู่กับระดับสติปัญญาของผู้รับการฝึกการสอนตนเอง

โดยผู้วิจัยให้นักเรียนฝึกการสอนตามแผนคิดที่ Meichenbaum เสนอขึ้นตอนการฝึกการสอนตนเอง ด้วยการใช้ตัวแบบ เพื่อให้เกิดพฤติกรรมเป้าหมาย โดยมีรูปแบบค่าพุ่งในการฝึกการสอนตนเองตามขั้นตอนดังนี้

- ภาระค่าตอบแทนที่ต้องกับลักษณะของงานที่จะต้องทำ
- ตอบค่าตอบแทนที่ชัดเจนและวางแผนการปฏิบัติงาน
- ปฏิบัติตามแผนการที่กำหนดไว้
- ตรวจสอบและประเมินผล ถ้าผิดให้ตรวจสอบขั้นตอนแต่ละขั้นตอนแล้วแก้ไขให้ถูกต้อง ถ้าถูกให้การเสริมแรงตนเอง

#### ทั้งหมด

2.1.2 ผู้วิจัยดำเนินการฝึก โดยฝึกให้นักเรียนบันทึกคะแนนความถูกต้องในการทำแบบฝึกหัดวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่งผู้วิจัยจะอธิบายถึงวิธีการบันทึกคะแนนที่ถูกต้อง และให้นักเรียนทดลองบันทึก แล้วให้นักเรียนส่งแบบบันทึกคะแนนคืนแก่ผู้วิจัย ผู้วิจัยตรวจสอบวิธีการบันทึกพร้อมทั้งให้คำแนะนำ เนื่องจากเรียนไม่เข้าใจ

2.2 ระยะทดลอง ใช้เวลาดำเนินการทดลองเป็นจำนวน 10 ครั้ง ตามวัน และเวลาตั้งกล่าวข้างต้น โดยในแต่ละครั้งจะดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้

2.2.1 ผู้วิจัยนำนักเรียนกลุ่มทดลองเข้ามาในห้องทดลอง และให้นั่งตามที่จะที่จัดไว้

2.2.2 ผู้วิจัยแจกชุดการสอนให้นักเรียนทุกคนจากนั้นผู้วิจัยอ่านคำอธิบายเกี่ยวกับเนื้อหาต่าง ๆ ตามชุดการสอน

2.2.3 ผู้วิจัยเป็นตัวแบบเสนอพฤติกรรมเป้าหมาย ในการทำโจทย์ปัญหาตัวอย่าง พร้อมทั้งพูดขั้นตอนต่าง ๆ ในการทำโจทย์ด้วยเสียงอันดังพอให้ได้ยินทั่วทั้งห้อง ในขณะที่นักเรียนกลุ่มทดลองสังเกตอยู่

2.2.4 ให้นักเรียนกลุ่มทดลองพูดและทำโจทย์ปัญหาตัวอย่างเช่นเดียวกับตัวแบบและทำไปพร้อมกับตัวแบบตามที่ตัวแบบบอกในช่วงของการอธิบายตัวอย่าง

2.2.5 ให้นักเรียนกลุ่มทดลองทำแบบฝึกหัด ตามพฤติกรรมเป้าหมายของตนเองโดยให้พูดขั้นตอนในการทำแบบฝึกหัดพร้อมกันทั้งห้องด้วยเสียงดังในข้อที่ 1 และ 2 ของแบบฝึกหัด

2.2.6 ให้นักเรียนกลุ่มทดลองทำแบบฝึกหัด ตามพฤติกรรมเป้าหมายของตนเอง โดยให้พูดขั้นตอนการทำแบบฝึกหัดในขณะที่ทำแบบฝึกหัดด้วยเสียงที่เบาพอให้เพื่อนที่นั่งข้างๆ ได้ยินในชั้อที่ 3 และ 4 ของแบบฝึกหัด

2.2.7 ให้นักเรียนกลุ่มทดลองแต่ละคนทำแบบฝึกหัดตามพฤติกรรมเป้าหมายของตนเอง โดยให้พูดขั้นตอนการทำแบบฝึกหัดในขณะที่ทำแบบฝึกหัดภายในใจในชั้อที่ 5 - 8 ของแบบฝึกหัด

#### 2.2.8 เนื้อหาแต่ละครั้งตามลำดับดังนี้

ครั้งที่ 1-2 เรื่อง "เส้นฐานและมนุษย์ใน"

ครั้งที่ 3-4 เรื่อง "เส้นฐานและมนุษย์แม้ง"

ครั้งที่ 5-6 เรื่อง "รูปสามเหลี่ยมและเส้นฐาน"

ครั้งที่ 7-8 เรื่อง "สมบัติของรูปสามเหลี่ยม"

ครั้งที่ 9-10 เรื่อง "การนำไปใช้"

2.2.9 ผู้วิจัยให้นักเรียนตั้งเป้าหมายด้วยตนเอง โดยการกำหนดคะแนนความถูกต้องในการทำแบบฝึกหัด

2.2.10 ผู้วิจัยให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดในชุดการสอนโดยให้แสดงวิธีการทำ

2.2.11 เมื่อหมดเวลาการทำแบบฝึกหัดแล้ว ผู้วิจัยจะกระดาษเฉลยแบบฝึกหัดให้นักเรียนแต่ละคน และให้นักเรียนตรวจคำตอบและให้คะแนน โดยผู้วิจัยจะตรวจสอบวิธีการทำและคะแนนอีกครั้งหนึ่ง แล้วให้นักเรียนแต่ละคนบันทึกคะแนนความถูกต้องในการทำแบบฝึกหัดของตนเองในแบบบันทึกคะแนน

2.2.12 ผู้วิจัยให้นักเรียนทำเครื่องหมายจุดลงบนกราฟในแบบบันทึกคะแนน และให้นักเรียนทำการเสริมแรงตอนสองทางว่าจากเมื่อทำแบบฝึกหัดได้ตามเป้าหมายที่ตั้งไว้ และพูดพร้อมกันแก้ไขแบบฝึกหัดข้อที่ผิดหรือทำได้ไม่ถูก เป้าหมายที่ตั้งไว้

2.2.13 ผู้วิจัยแจกแบบรายงานตนเองให้นักเรียนเขียนเพื่อตรวจสอบตนเองว่าในการทำแบบฝึกหัดครั้งนี้นักเรียนสามารถทำได้ตามขั้นตอนหรือไม่

### กลุ่มควบคุม

สำหรับนักเรียนกลุ่มควบคุมที่ไม่ได้รับการฝึกการสอนตนเองจะได้รับการจัดสภาพการทดลองเหมือนกับกลุ่มทดลอง เช่น การทดสอบก่อนการทดลอง การจัดห้อง เนื้อหาในการเรียนการสอน การอธิบายเนื้อหาต่าง ๆ ชุดการสอน เวลาที่ใช้ในการทดลองจำนวน 10 ครั้ง และการทำแบบฝึกหัด แต่ไม่นำกระบวนการฝึกการสอนตนเอง เช่น การสังเกตจากตัวแบบ หรือผู้วิจัย การเสริมแรงตนเองด้วยว่าฯ การบันทึกคะแนนของตนเอง และการรายงานตนเอง

### 2.3 ระยะการทดสอบหลังการทดลอง

เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาเดินการทดลองแล้ว ผู้วิจัยจะทำการทดสอบภายหลังการทดลองในครั้งต่อมา โดยทำการทดสอบการรับรู้ความสามารถของตนเอง ซึ่งเป็นชุดเดียวกับการทดสอบก่อนการทดลอง และทำการทดสอบผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่งเป็นแบบทดสอบที่สร้างคู่ชนาณกับแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ที่ใช้ทดสอบก่อนการทดลอง

### การรายงานข้อมูล

1. รวบรวมคะแนนจากแบบวัดการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมแต่ละคน จากการทดสอบก่อนการทดลองและหลังการทดลอง

2. รวบรวมคะแนนจากแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมแต่ละคน จากการทดสอบก่อนการทดลองและหลังการทดลอง

### การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับ SPSS-X เพื่อการวิจัยทางสังคมศาสตร์ (Statistical Package for the Social Sciences: SPSS-X) คำนวณและวิเคราะห์ค่าต่าง ๆ ดังนี้

1. ค่า衲วนหาค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $S.D.$ ) ของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลองและหลังการทดลอง

2. ทดสอบความเป็นเอกพันธ์ของความแปรปรวน (Test of Homogeneity of Variance) ของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่ม

**ควบคุม ในระยะก่อนการทดลองด้วยการทดสอบค่าเอฟ (F-test)**

3. วิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสำนารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-independent test)

4. วิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสำนารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-independent test)

5. วิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสำนารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-dependent test)

6. ค่าน้ำหนัค่าเฉลี่ย (X) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง

7. ทดสอบความเป็นเอกพันธ์ของความแปรปรวน (Test of Homogeneity of Variance) ของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลองด้วยการทดสอบค่าเอฟ (F-test)

8. วิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-independent test)

9. วิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-independent test)

10. วิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (t-dependent test)

### การนำเสนอด้วยวิธี

1. ตารางแสดงการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ย ส่วนเบื้องบนมาตรฐาน และผลการวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ย ของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง
2. ตารางแสดงผลการวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ย ของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (*t-independent test*)
3. กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง
4. ตารางแสดงผลการวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของคะแนนการรับรู้ความสามารถของตนเอง ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (*t-dependent test*)
5. ตารางแสดงการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ย ส่วนเบื้องบนมาตรฐาน และผลการวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ย ของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง
6. ตารางแสดงผลการวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ย ของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (*t-independent test*)
7. กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง
8. ตารางแสดงผลการวิเคราะห์ความแตกต่างของค่าเฉลี่ย ของคะแนนผลสัมฤทธิ์ในวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ในระยะก่อนการทดลอง และหลังการทดลอง ด้วยการทดสอบค่าที (*t-dependent test*)