



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ผลศึกษา เป็นการศึกษาแขนงหนึ่งที่ช่วยส่งเสริมให้บุคคลบรรลุความหมายของการศึกษาโดยเดียว กับการศึกษาแขนงอื่น ๆ กล่าวคือ วิชาผลศึกษาเป็นวิชาที่จะส่งเสริมให้นักเรียนได้มีการพัฒนาทั้งทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ และลักษณะทางทางจากวิชาอื่น ทั้งก่อสร้างภาระ แล้วสื่อที่นำมาใช้ ทั้งนี้ เพราะ ผลศึกษาใช้กิจกรรมการออกกำลังกาย หรือ การเล่นกีฬา เป็นสื่อกลางของการเรียน โดยให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมผลศึกษา ต่าง ๆ ดังนั้นนักเรียนจะได้รับประโยชน์ทางด้านร่างกายที่ดี รวมทั้งความรู้ทางด้านกีฬาและกิจกรรมที่ได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมผลศึกษาต่าง ๆ เหล่านั้นมากน้อยเพียงใดหรือไม่นั้นเอง¹

ในปัจจุบันนี้ การสอนผลศึกษามีแนวโน้มเปลี่ยนแปลงไปจากการสอนผลศึกษาในสมัยก่อนมาก คาดว่าก็การสอนผลศึกษาในสมัยก่อนนิยมการสอนกิจกรรมประเทยมนาสทิกส์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการสอนกายบริหารเป็นที่นิยมกันมาก² การสอนแบบนี้มุ่งสอน เพราะเป็นการสอนที่นักเรียนปฏิบัติตามคำสั่งของครู เหตุให้นักเรียนไม่ได้รับการพัฒนา และ ส่งเสริมในด้านการแสดงออก การมีความคิดสร้างสรรค์ และการเป็นผู้นำ สำหรับการสอนผลศึกษาในปัจจุบันมุ่งที่จะส่งเสริมให้นักเรียนมีทักษะทางกีฬาต่าง ๆ และสามารถเล่นกีฬา ได้³ ทั้งนี้ เพราะการเล่นกีฬามีคุณภาพและสามารถจะนำไปใช้ในชีวิৎประจำวันได้เป็นอย่างมาก ดังที่ บูเชอร์⁴ (Bucher) ได้กล่าวถึงคุณค่าของการกีฬาว่า เป็นสิ่งที่ช่วยส่งเสริมพัฒนาการ

¹ วรศักดิ์ เพียรชุม, หลักและวิธีสอนผลศึกษาระบบทั้งหมดศึกษา. (พะนกะ: อุดมศึกษา การพิมพ์, 2513), หน้า 1.

² Don Cash Seaton, and Others, Physical Education Handbook. (4th ed., Englewood Cliff, N.J.: Prentice-Hall Inc., 1965), p.4.

³ Ibid., p.5

⁴ Charles. A Bucher, Foundations of Physical Education. (5th.ed., St. Louis : The C.V.Mosby Company, 1968), pp.105-107.

ทางด้านร่างกายและอวัยวะต่าง ๆ ด้านสติปัญญา ด้านสุขภาพจิต ด้านสังคม และรักใช้เวลา
ว่างให้เป็นประโยชน์ด้วย

ความเห็นที่การกีฬาเป็นเครื่องมือและสื่อถ่ายทอดที่จะส่งเสริมให้บุคคลเป็นคนที่สมบูรณ์
ไฉไล การสอนพลศึกษาในปัจจุบัน จึงมีแนวโน้มไปในทางการสอนทักษะเบื้องต้นของกีฬา
ต่าง ๆ ดังข้อสรุปเกี่ยวกับโครงการพลศึกษา ซึ่งเป็นผลจากการประชุมแห่งชาติของประเทศไทย
สหราชอาณาจักร เกี่ยวกับเรื่องวัฒนธรรมและสมรรถภาพทางกาย ในหัวข้อเรื่อง "สิ่งที่สำคัญของ
โครงการพลศึกษาที่ดี" ว่าโครงการพลศึกษาที่ดีต้องดำเนินด้วยการพัฒนาทักษะ เป็นสิ่งแรก การ
เน้นทักษะส่งคืนทางด้านความรู้และทัศนคติจะต้องสนับสนุนการพัฒนาทักษะด้วย⁵ ทักษะทางกีฬา⁶
จึงได้รับความสนใจจากบุคคลศึกษาทั่วโลก ผู้วิจัยมีความสนใจในเรื่องทักษะทางกีฬาเป็นอย่างยิ่ง⁷
และมีความเชื่อว่า สถาบันเรียนสามารถจัดและดำเนินโครงการพลศึกษาในโรงเรียนชั้นประถม
ด้วยการสอนพลศึกษา การจัดการแข่งขันกีฬาภายในโรงเรียน การจัดการแข่งขันกีฬาระหว่าง
โรงเรียน และการจัดกิจกรรมพิเศษ ให้แก่นักเรียนได้อย่างเต็มที่แล้ว สิ่งที่สามารถอภิปราย
ดำเนินการของโครงการพลศึกษาในโรงเรียนได้ ก็คือ พัฒนาการคณฑักษะทางกีฬาของนักเรียน ผู้
วิจัยจึงได้ทำการวิจัยเรื่องนี้ โดยมุ่งที่จะศึกษาเปรียบเทียบตักษะทางกีฬาของนักเรียนโรงเรียน
พิบูลวิทยาลัย กับ นักเรียนโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย ซึ่งผลจากการวิจัยนี้ จะทำให้ทราบถึง
เหตุจริงเกี่ยวกับทักษะทางกีฬาของนักเรียนทั้งสองโรงเรียน และเป็นแนวทางในการแก้ไขปรับ
ปรุงโครงการพลศึกษา ด้านทักษะทางกีฬาของโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย และโรงเรียนสวนกุหลาบ-
วิทยาลัย ให้มีประสิทธิภาพดียิ่งขึ้น นอกจากนี้ ผู้วิจัยยังสนใจที่จะทราบถึงความสัมพันธ์ระหว่าง
ทักษะทางกีฬาวา ทักษะทางกีฬาต่าง ๆ มีความสัมพันธ์กันหรือไม่ จึงได้นำข้อมูลมาวิเคราะห์
เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างทักษะทางกีฬาต่าง ๆ ด้วย ซึ่งอาจจะ เป็นประโยชน์สำหรับผู้ที่จะ
ทำการศึกษาค้นคว้าต่อไป

⁵Youth and Fitness (National Conference Report) "Essentials of a Desirable Physical Education Program." AAHPER., 1959, pp.28-29.

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาเปรียบเทียบตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด วอลเลย์บอล และฟุตบอลของนักเรียนโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย กับนักเรียนโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย
2. เพื่อหาสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ระหว่างคะแนนรวมในการทดสอบตัวชี้ทางกีฬาทั้ง 3 ประเภท กันนี้
 - 2.1 ตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด กับ วอลเลย์บอล
 - 2.2 ตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด กับ ฟุตบอล
 - 2.3 ตัวชี้ทางกีฬาวอลเลย์บอล กับ ฟุตบอล

สมมติฐานของการวิจัย

1. นักเรียนโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย มีตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด วอลเลย์บอล และฟุตบอล สูงกว่านักเรียนโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย เนื่องจากโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย เป็นโรงเรียนมัธยมแบบป्रสม มีเวลาเรียนวิชาพลศึกษา 2 ชั่วโมงครึ่งต่อวัน โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย มีเวลาเรียนวิชาพลศึกษา 1 ชั่วโมงครึ่งต่อวัน
2. ตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด กับ วอลเลย์บอล และตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด กับฟุตบอล มีความสัมพันธ์กันแบบเส้นตรง เนื่องจากตัวชี้ทางกีฬาทั้ง 2 คู่นี้ มีองค์ประกอบสำคัญที่คล้ายกัน
3. ตัวชี้ทางกีฬาวอลเลย์บอล กับ ฟุตบอล ไม่มีความสัมพันธ์กันแบบเส้นตรง เนื่องจากตัวชี้ทางกีฬาทั้ง 2 ประเภท มีองค์ประกอบสำคัญที่แตกต่างกัน

ข้อตกลงเบื้องต้น

1. การวิจัยครั้งนี้ จะศึกษาตัวชี้ทางกีฬา 3 ประเภท เท่านั้น ได้แก่ ตัวชี้ทางกีฬาสเกตบอร์ด วอลเลย์บอล และ ฟุตบอล เนื่องจากเป็นกีฬาหลักที่นิยมสอนกันมาก

ในโรงเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น

2. ผู้วิจัยถือว่า กลุ่มตัวอย่างประชากรหั้ง 2 ในโรงเรียนมีการรับประทานอาหาร และการพักผ่อนอยู่ในระดับทัดเทียมกัน

ขอบเขตของการวิจัย

กลุ่มตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักเรียนชายชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2515 ของโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย และโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย จำนวนโรงเรียนละ 60 คน รวมทั้งสิ้น 120 คน

ความจำกัดของการวิจัย

ผลการวิจัยครั้งนี้ อาจจะไม่สมบูรณ์ เนื่องมาจากการ

1. ผู้วิจัยไม่สามารถจัดสถานที่ในการทดสอบให้เหมือนกันได้ทั้ง 2 กลุ่ม เนื่องจากโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย อยู่จังหวัดพบบูรี ส่วนโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัยอยู่กรุงเทพมหานคร ย่อมจะมีเครื่องอำนวยความสะดวกความสะดวกและสถานที่แตกต่างกัน ซึ่งอาจทำให้ผลการทดสอบแตกต่างกันได้

2. ผู้วิจัยไม่สามารถควบคุมอุณหภูมิในขณะทดสอบให้เหมือนกันได้ทั้ง 2 กลุ่ม อันอาจทำให้ผลการทดสอบแตกต่างกันได้ เนื่องจากการออกกำลังกายในอุณหภูมิต่ำ จะมีสมรรถภาพในการทำงานที่กว่าการออกกำลังกายในอุณหภูมิสูง⁶

3. การจับเวลาในการทดสอบ ใช้นาฬิกาจับเวลาหลายเรือนจึงอาจคลาดเคลื่อนบ้างเล็กน้อย

⁶ เทพบุตร สมะพันธุ์. "อิทธิพลของอากาศและเครื่องแต่งกาย ที่มีต่อสมรรถภาพออกซิเจนระหว่างออกกำลังกาย" (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาพลศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2516).

4. สภาพร่างกายและจิตใจของผู้รับการทดสอบอาจไม่ดีในสภาพปกติในระหว่างที่ทำการทดสอบ

คำจำกัดความ

นักเรียน หมายถึงนักเรียนชายรั้นนักเรียนศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2515 ของโรงเรียนพิบูลวิทยาลัย และโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย เท่านั้น

แบบทดสอบบาสเกตบอลของน็อกซ์ (Knox Basketball Test) หมายถึงแบบทดสอบมาตรฐานที่นักเรียนสามารถสร้างขึ้น เพื่อวัดทักษะทางกีฬาบาสเกตบอล ประกอบด้วยการทดสอบ 4 รายการคือ การเดินลูกลูกเร็ว (Speed Dribble) การส่งลูกกระแทบผนัง (Speed Pass) การเดินลูกยิงประตู (Dribble Shoot) และการหยุดหรือยื่นน้ำเงินน้ำสีขาว (Penny - Cup)

แบบทดสอบวอลเลย์บอลของรัสเซล-แลนจ์ (Russell-Lange Volleyball Test) หมายถึงแบบทดสอบมาตรฐานที่นักเรียนสามารถสร้างขึ้นเพื่อวัดทักษะทางกีฬาวอลเลย์บอล ประกอบด้วยการทดสอบ 2 รายการ คือ การโถลูกกระแทบผนัง (Repeated Volleys) และการส่งลูก (Serving)

แบบทดสอบฟุตบอลของแมค โคนัลด์ (McDonald Soccer Test) หมายถึงแบบทดสอบมาตรฐานที่แมค โคนัลด์สร้างขึ้นเพื่อวัดทักษะทางกีฬาฟุตบอล ซึ่งเกี่ยวกับการทดสอบ การเตะลูกกระแทบผนัง (Volleying)