



บทที่ 2

ลักษณะของเทอร์มินอล VT 220

ในบทนี้จะกล่าวเกี่ยวกับเทอร์มินอล VT 220 ว่าคืออะไร และทำงานอย่างไร โดยจะแบ่งแยกตามลักษณะทางด้านกายภาพ และลักษณะตามหน้าที่การทำงาน

2.1 ลักษณะทางด้านกายภาพ

เทอร์มินอล VT 220 ประกอบด้วย 2 ส่วน คือ

2.1.1 ส่วนของจอภาพ และหน่วยปฏิบัติการ

ในส่วนนี้ประกอบด้วยจอภาพ (CRT) ส่วนควบคุมเทอร์มินอล (terminal controller board) และแหล่งจ่ายไฟ (power supply board)

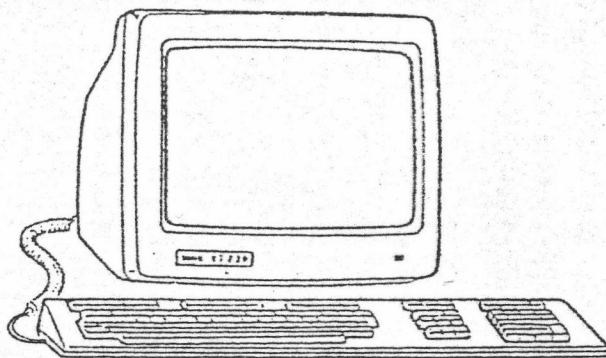
2.1.2 แป้นพิมพ์

เป็นส่วนที่รับข้อมูลโดยส่วนนี้ทำหน้าที่รับข้อมูลจากผู้ใช้ (user) เพื่อส่งให้คอมพิวเตอร์แม่ (host computer)

2.2 ลักษณะตามหน้าที่การทำงาน

เทอร์มินอล VT220 จะทำหน้าที่เป็นตัวกลางระหว่างผู้ใช้ (User) กับ โปรแกรมสำเร็จประยุกต์ (Application Program) โดยผู้ใช้สามารถส่งข้อมูลให้กับ โปรแกรมสำเร็จประยุกต์โดยการพิมพ์ผ่านทางแป้นพิมพ์ และข้อมูลที่ส่งผ่านโปรแกรมสำเร็จประยุกต์จะแสดงที่หน้าจอ โดยที่ข้อมูลสามารถส่งไปพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์ได้ ถ้ามี

เครื่องพิมพ์ต่ออยู่กับ VT220 นั้น ลักษณะหน้าที่การทำงานของเทอร์มินอล VT220 แบ่ง
ออกเป็น 3 ส่วน คือ



MA-1005-53

รูป 2.1 รูปของเทอร์มินอล VT220

2.2.1 ส่วนจัดเตรียม (Set-Up)

ส่วนจัดเตรียมเลือกโดยการกดปุ่มเซ็ตอัพ (Set-Up) หรือปุ่ม
กำหนดลักษณะสมบัติของเทอร์มินอลบนแป้นพิมพ์ โดยเข้าที่การทำงานของส่วนนี้ เพื่อ
ระบุโครงสร้างและตรวจสอบการปฏิบัติการของเทอร์มินอล

สำหรับการเซ็ตอัพของเทอร์มินอล VT220 จะมีรูปแบบการเซ็ตอัพอยู่
7 แบบ คือ

- 2.2.1.1 เซ็ตอัพไดเรกทอรี (Set-Up Directory)
- 2.2.1.2 เซ็ตอัพจอภาพ (Display Set-Up)
- 2.2.1.3 เซ็ตอัพทั่วไป (General Set-Up)
- 2.2.1.4 เซ็ตอัพส่วนสื่อสารข้อมูล (Communications Set-Up)

2.2.1.5 เช็ตอัฟเครื่องพิมพ์ (Printer Set-Up)

2.2.1.6 เช็ตอัฟแป้นพิมพ์ (Keyboard Set-Up)

2.2.1.7 เช็ตอัฟตัวกัน (Tab Set-Up)

2.2.2 ส่วนเชื่อมต่อตรง (On-Line)

ส่วนเชื่อมต่อตรงเลือกได้ก็ต่อเมื่ออยู่ในส่วนจัดเตรียม โดยส่วนนี้จะทำให้เทอร์มินอลติดต่อกับคอมพิวเตอร์แม่ (Host Computer) ข้อมูลที่ส่งผ่านทางแป้นพิมพ์จะถูกส่งไปยังคอมพิวเตอร์แม่ และข้อมูลที่ได้รับจากคอมพิวเตอร์แม่ก็จะนำมาแสดงผลทางจอภาพ

2.2.3 ส่วนเฉพาะบริเวณ (Local)

ส่วนเฉพาะบริเวณเลือกได้ก็ต่อเมื่ออยู่ในส่วนจัดเตรียม โดยส่วนเฉพาะบริเวณนี้ข้อมูลที่ผ่านทางแป้นพิมพ์จะถูกส่งไปยังจอภาพทันที และจะไม่ส่งไปยังคอมพิวเตอร์แม่ ส่วนข้อมูลที่ส่งมาจากคอมพิวเตอร์แม่จะถูกเก็บไว้ในบัฟเฟอร์ จนกว่าเปลี่ยนมาอยู่ในส่วนเชื่อมต่อตรง ข้อมูลถึงจะนำออกมาแสดงที่จอภาพ