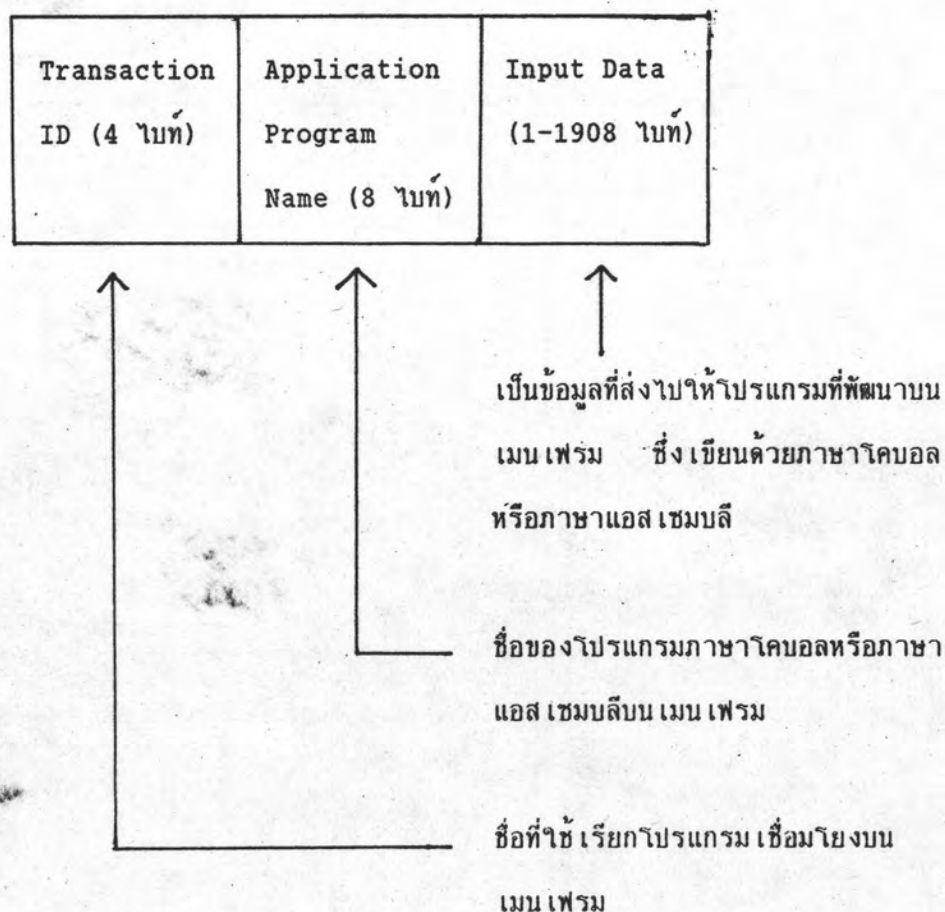


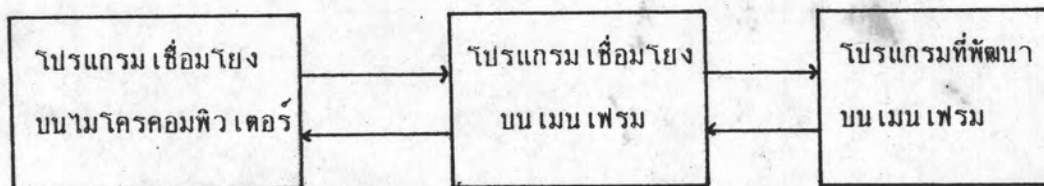
บทที่ 6

การเขียนโปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรม

การเขียนโปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรม มีวัตถุประสงค์ที่จะให้โปรแกรม เชื่อมโยงทำหน้าที่รับข้อมูลจากโปรแกรม เชื่อมโยงบนไมโครคอมพิวเตอร์ และส่งผ่านข้อมูลนั้นไปยังโปรแกรมอื่นบน เมน เฟรม โดยข้อมูลที่ส่งจากไมโครคอมพิวเตอร์จะต้องระบุถึงชื่อของโปรแกรมบน เมน เฟรมด้วย และโปรแกรม เชื่อมโยงยังทำหน้าที่นำเอาผลลัพธ์ที่ส่งจากโปรแกรมบน เมน เฟรมส่งกลับไปยังไมโครคอมพิวเตอร์ ลักษณะรูปแบบของข้อมูลที่โปรแกรม เชื่อมโยงบนไมโครคอมพิวเตอร์ส่งไปให้โปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรม เป็นดังรูปที่ 6.1 และรูปที่ 6.2 จะแสดงการติดต่อกันระหว่างโปรแกรมบนไมโครคอมพิวเตอร์และ เมน เฟรม



รูปที่ 6.1 รูปแบบของข้อมูลที่ส่งมายังโปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรม



รูปที่ 6.2 การเชื่อมโยงระหว่างโปรแกรมบนไมโครคอมพิวเตอร์และโปรแกรมบนเมนเฟรม

ขั้นตอนการติดต่อกันระหว่างโปรแกรมในแต่ละส่วนจะเป็นดังนี้

1. โปรแกรม เชื่อมโยงบนไมโครคอมพิวเตอร์จัดรูปแบบของข้อมูลให้ตรงกับรูปแบบของการส่งดังรูปที่ 6.1 และส่งข้อมูลที่จัดรูปแบบแล้วส่งมายัง เมน เฟรม
2. โปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรมรับข้อมูลจากไมโครคอมพิวเตอร์และตรวจสอบว่าต้องการ เรียกใช้โปรแกรมอะไรบน เมน เฟรม เพื่อจัดการกับข้อมูลที่ส่งมานั้น และทำการเรียกโปรแกรมนั้นมาทำงานพร้อมกับข้อมูลที่ส่งไปด้วย
3. โปรแกรมบน เมน เฟรมที่ถูก เรียกมาทำงาน เริ่มทำงานตามขั้นตอนที่เขียนโดยโปรแกรมเมอร์ เมื่อจบขั้นตอนก็ส่งผลลัพธ์กลับไปโปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรม
4. โปรแกรม เชื่อมโยงบน เมน เฟรมจัดการส่งผลลัพธ์กลับไปยังโปรแกรม เชื่อมโยงบนไมโครคอมพิวเตอร์ โดยมีรูปแบบของข้อมูลที่ส่งกลับดังรูปที่ 6.3

Return Code	Data
----------------	------

ถ้า Return Code = A

Data = ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมบน

เมนเฟรม

ถ้า Return Code = E

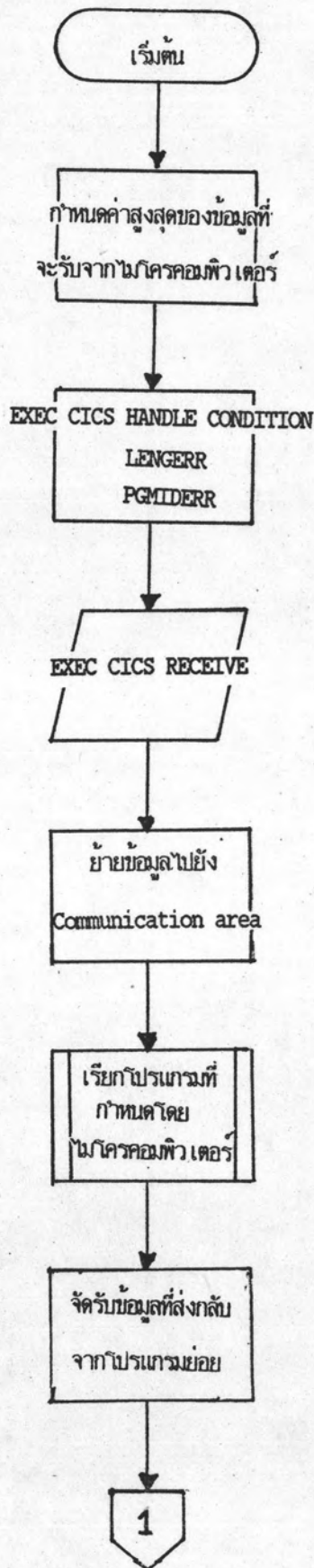
Data = หมายเลขของรหัสข้อผิดพลาด

(Error Code)

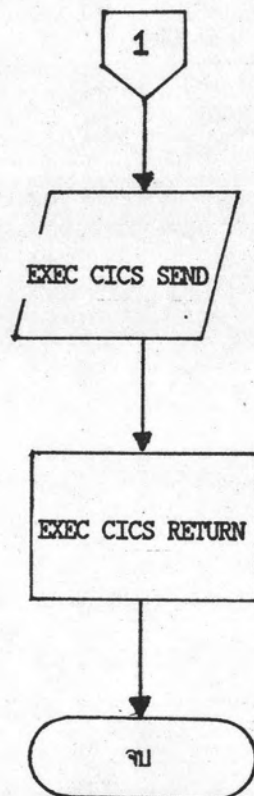
รูปที่ 6.3 รูปแบบของข้อมูลผลลัพธ์ที่ส่งกลับไปยังโปรแกรม เชื่อมโยงบน
ไมโครคอมพิวเตอร์

สำหรับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม เชื่อมโยงบน เมนเฟรมได้แสดงไว้ในรูปที่

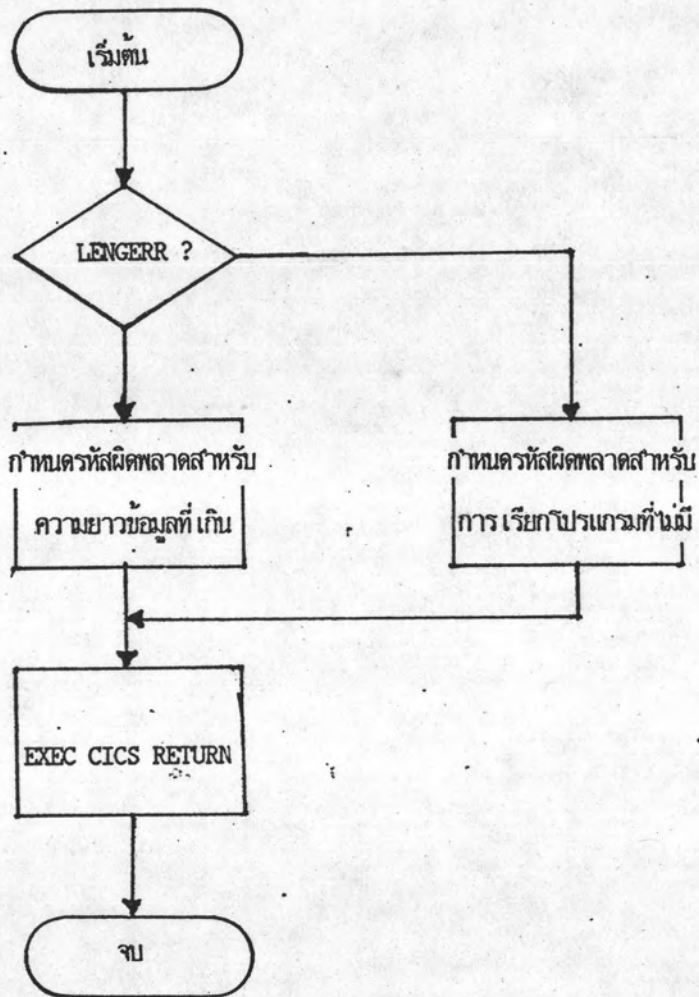
6.4



รูปที่ 6.4 แสดงผังงานโปรแกรม เชื่อมโยงแบบ แผน เฟรม



รูปที่ 6.4 แสดงผังงานโปรแกรม เชื่อมโยงบน เมนเฟรม (ต่อ)



รูปที่ 6.4 แสดงผังงานโปรแกรมเชื่อมโยงบนเมนเฟรม (ต่อ)