



บทที่ 4

หลักการของสเปกโตรกราฟ

สเปกโตรกราฟ เป็นอุปกรณ์สำคัญที่ใช้ศึกษาแสงความยาวคลื่นต่างๆที่มาจากแหล่งกำเนิดแสงหนึ่งๆด้วยการกระจายแสงต่างความยาวคลื่นออกมาในทิศทางต่างๆกันเมื่อเรานำฟิล์มมารับแสง เราจะได้ภาพสเปกตรัมของแหล่งกำเนิด หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าสเปกโตรแกรม (spectrogram) เราสามารถนำสเปกโตรแกรมนี้ไปศึกษาในรายละเอียดโดยหลักการทำงานแล้วสเปกโตรกราฟจะประกอบด้วยส่วนต่างๆ 5 ส่วนคือ

ก) ช่องเปิดแสงเข้า (entrance aperture) เป็นส่วนนำแสงเข้าสู่ระบบสเปกโตรกราฟ ได้แก่ ช่องแคบเดี่ยว ขนาดและรูปร่างขึ้นกับงานที่จะใช้

ข) ส่วนสร้างแสงขนาน (collimating element) ได้แก่ กระจกเว้า หรือเลนส์ มีหน้าที่จัดแสงที่มาจากช่องเปิดแสงเข้าให้เป็นแสงขนานก่อนเข้าสู่ส่วนกระจายแสง

ค) ส่วนกระจายแสง (dispersing element) มีหน้าที่แยกแสงที่มาจากส่วนสร้างแสงขนานออกเป็นแสงความยาวคลื่นต่างๆ ลักษณะการทำงานคือจะจัดให้แสงแต่ละความยาวคลื่นออกมาในทิศทางต่างๆกัน ส่วนนี้ของสเปกโตรกราฟจะได้แก่ ปริซึม เกรตติงแบบต่างๆ สำหรับในโครงการงานวิจัยนี้เราใช้เกรตติงแสงผ่านเป็นส่วนกระจายแสงสำหรับสมบัติของเกรตติงจะได้กล่าวถึงโดยละเอียดต่อไปข้างหน้า

ง) ส่วนสร้างภาพ (focusing element) ได้แก่ เลนส์ หรือ กระจกเว้าที่จะรวมแสงขนานความยาวคลื่นต่างๆที่มาจากส่วนกระจายแสงให้เกิดเป็นสเปกโตรแกรม โดยทั่วไปมักจะ ได้แก่ เลนส์กล้องถ่ายรูป

จ) ช่องเปิดแสงออก (exit aperture) จะอยู่ที่ตำแหน่งเกิดภาพของส่วนสร้างภาพ ส่วนนี้อาจจะเป็นส่วนที่แสงออกจากสเปกโตรกราฟหรือเป็นตำแหน่งติดตั้งอุปกรณ์บันทึกข้อมูล เช่น แผ่นฟิล์ม หรือแผ่นภาพในกรณีที่ต้องการบันทึกสเปกโตรแกรมหรืออาจจะเป็นหัววัดแสงในกรณีที่ต้องการวัดความเข้มแสงที่ความยาวคลื่นต่างๆโดยตรง

ส่วนที่สำคัญที่สุดในการทำงานของสเปกโตรกราฟได้แก่ส่วนกระจายแสงที่มีหน้าที่แยกแสงความยาวคลื่นต่างๆออกจากกัน ในที่นี้จะกล่าวถึงสมบัติต่างๆของเกรตติง อันเป็นส่วนกระจายแสงของงานวิจัยนี้

เกรตติงเลี้ยวเบน (diffraction grating)

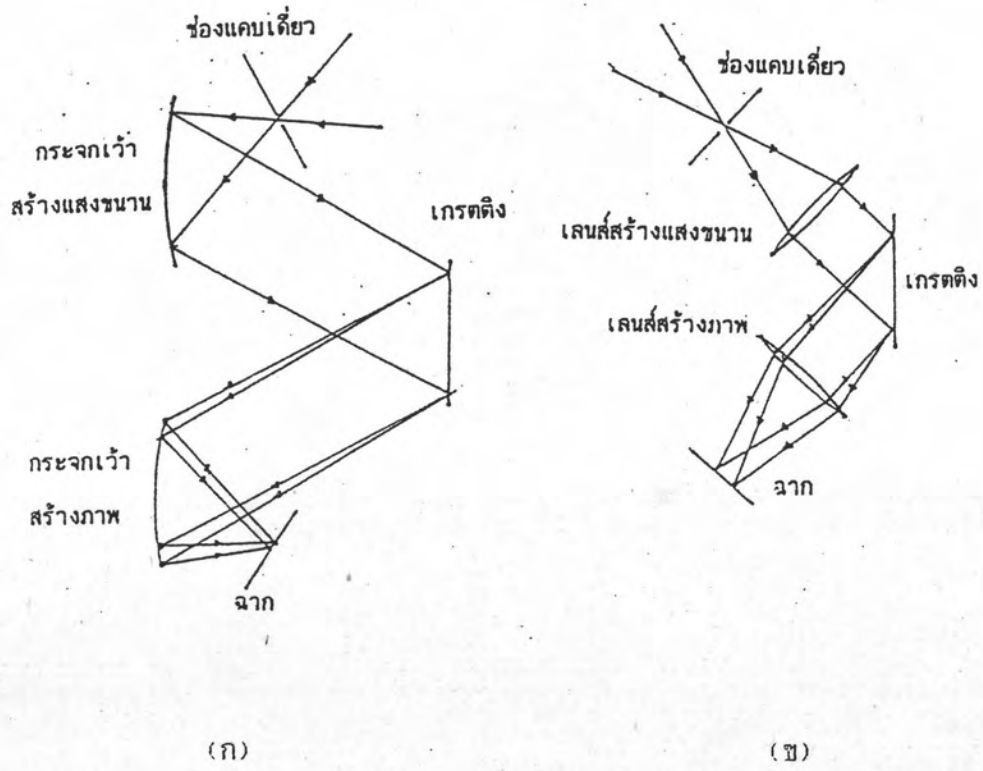
เกรตติงเลี้ยวเบน เป็นอุปกรณ์ที่นิยมใช้เป็นส่วนกระจายแสงของสเปกโตรกราฟ เกรตติงอาจทำจาก โลหะ แก้ว กระจก [10] นำมาขีดผิวหน้าเป็นร่อง (grooves) ร่องเหล่านี้จะทำหน้าที่เสมือนช่องแคบที่มีความยาวมากกว่าความกว้างมาก ร่องเหล่านี้จะเรียงขนานอยู่ห่างเท่าๆกัน ระยะห่างนี้เรียก ค่าคงที่ของเกรตติง (grating constant) ค่าคงที่ของเกรตติงนี้ต้องมากกว่าหรืออย่างน้อยต้องเท่ากับความยาวคลื่นแสงที่จะกระจาย เพื่อให้สามารถใช้งานได้ ในกรณีของเกรตติงที่ใช้กับแสงที่มองเห็น (visible light) มักมีจำนวนร่องประมาณ 200 ถึง 1200 ร่องต่อมิลลิเมตร

เกรตติงเลี้ยวเบนสามารถจำแนกออกได้เป็น 2 แบบ คือ เกรตติงแสงผ่าน (transmission grating) และเกรตติงสะท้อนแสง (reflection grating) ดังรายละเอียดต่อไปนี้

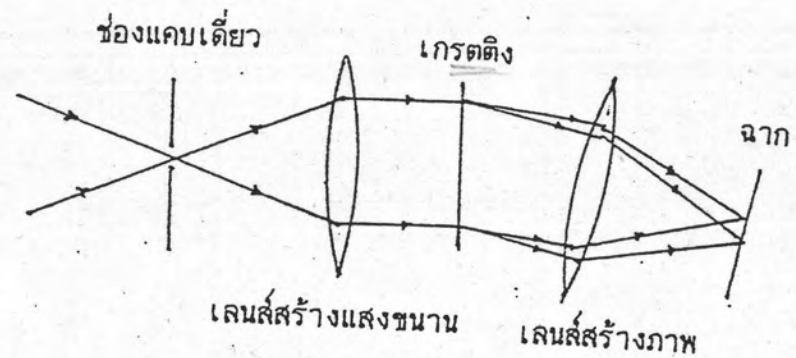
ก) เกรตติงสะท้อนแสง นิยมใช้ในทางดาราศาสตร์ เพราะสามารถใช้งานได้ในช่วงความยาวคลื่นที่กว้าง เกรตติงสะท้อนแสงอาจทำจากกระจกหรือแผ่น โลหะขัดมันที่นำมาขีดให้เป็นรอย เหตุที่นิยมใช้เกรตติงสะท้อนแสงเพราะสมบัติเชิงแสงของเนื้อวัสดุจะไม่มีผลต่อการกระจายแสง จึงสามารถนำมาใช้งานได้ในช่วงความยาวคลื่นที่กว้างกว่าและถ้าใช้กระจก ว่าเป็นส่วนสร้างแสงขนานและส่วนสร้างภาพแล้ว เราก็จะสามารถตัดผลการดูดกลืนแสงของแก้วออกไปได้มาก ดังนั้นจะเหมาะแก่การใช้ในช่วงความยาวคลื่นที่อยู่ นอกเหนือจากช่วงที่ตามองเห็น เช่น ในช่วงคลื่นอัลตราไวโอเล็ต ลักษณะการจัดอุปกรณ์สเปกโตรกราฟสำหรับเกรตติงสะท้อนแสงได้แสดงไว้ในภาพที่ 4-1 (ก) และ (ข)

ข) เกรตติงแสงผ่าน (transmission grating) มักจะทำจากแผ่นแก้วที่ยอมให้แสงผ่านได้ในทุกความยาวคลื่นที่ตามองเห็น นำมาขีดเป็นร่องยาวสม่ำเสมอจำนวนมากขนานกันไป ร่องเหล่านี้จะทำหน้าที่เสมือนช่องแคบเล็กๆที่จะให้แสงความยาวคลื่นต่างๆผ่านออกไปแทรกสอดกัน มุมที่แสงแต่ละความยาวคลื่นจะเลี้ยวเบนไปแทรกสอดเสริมกันนั้นจะขึ้นกับความยาวคลื่นของแสงดังนั้นจึงสามารถแยกแสงแต่ละความยาวคลื่นออกจากกัน

ได้ รูปที่ 4-2 แสดงการจัดสเปกโทรกราฟสำหรับเกรตติงแสงผ่านแบบที่นิยมกันทั่วไป



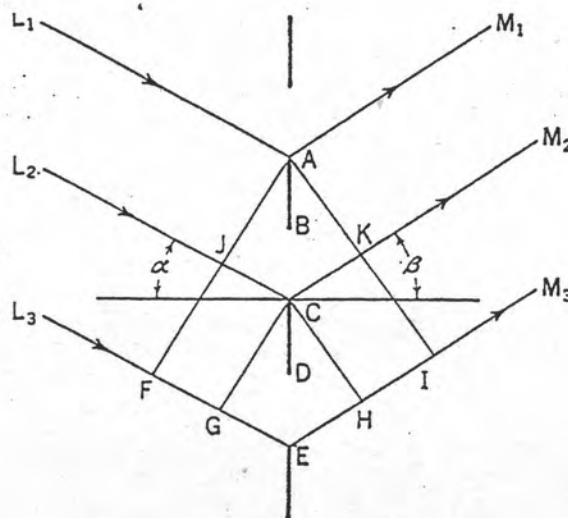
รูปที่ 4-1 การจัดสเปกโทรกราฟสำหรับเกรตติงสะท้อนแสง (ก) แบบใช้กับ กระจกเว้า (ข) แบบใช้กับเลนส์



รูปที่ 4-2 แสดงการจัดสเปกโทรกราฟสำหรับเกรตติงแสงผ่านแบบที่นิยมกัน

สมการเกรตติง (grating equation) [7]

สมการเกรตติง เป็นสมการที่บอกความสัมพันธ์ระหว่างความยาวคลื่นและมุมเลี้ยวเบนที่แสงความยาวคลื่นนั้นออกจากเกรตติง ในที่นี้จะแสดงการหาสมการเกรตติงในกรณีของเกรตติงแสงผ่าน โดยพิจารณาจากภาคตัดขวางของเกรตติงแสงผ่านที่แสดงไว้ในรูปที่ 4-3



รูปที่ 4-3 แสดงภาคตัดขวางของเกรตติงแสงผ่าน และแนวทางการเดินทางของแสงจากภาพ ถ้าแสงเอกรงค์ (monochromatic light) ความยาวคลื่น λ ตามแนว L_1 , L_2 และ L_3 ตกกระทบเกรตติงแสงผ่านที่มีระยะระหว่างร่อง (คิดเป็นระยะจากตำแหน่งที่คิดว่าแสงตกไปยังจุดเดียวกันของร่องถัดไป) เป็น a คือระยะ AC แล้วเลี้ยวเบนไปเป็นแสง M_1 , M_2 และ M_3 ตามลำดับ มีมุม α เป็นมุมตกกระทบ มุม β เป็นมุมเลี้ยวเบน ทั้ง 2 มุมวัดจากเส้นแนวฉากของเกรตติง แสง M_1 , M_2 และ M_3 ไปแทรกสอดเกิดเป็นริ้วรอยบนฉาก

ถ้าพิจารณาแสง L_1AM_1 และ L_2CM_2 ถ้าแสงทั้งสองไปแทรกสอดกันบนฉากได้ริ้วสว่าง เราสรุปได้ว่า แสง L_1AM_1 และ L_2CM_2 ต้องมีมุมเฟส (phase angle) เท่ากันที่ฉาก นั่นคือ ผลต่างของเส้นทางเดินทางของแสงทั้งสองต้องเป็นจำนวนเต็มเท่าของความยาวคลื่น ดังนั้น

$$JCK = n\lambda \quad \text{เมื่อ } n = 1, 2, 3, \dots$$

แต่ JCK สามารถเขียนได้ในรูปของ AC คือ

$$JCK = AC(\sin\alpha + \sin\beta)$$

นั่นคือ

$$a(\sin\alpha + \sin\beta) = n\lambda \quad \text{เมื่อ } n = 1, 2, 3, \dots \quad (4-1)$$

เรียกค่า n ว่า ค่าอันดับของสเปกโตรแกรม

ทำนองเดียวกันถ้าพิจารณาคู่ L_1AM_1 กับ L_3EM_3 ที่มีระยะ $FEI = 2JCK$ และ $AE = 2AC = 2a$ ก็จะได้สมการ(4-1)เช่นเดียวกัน สมการนี้เรียกว่า สมการเกรตติง (grating equation) สมการนี้จะบอกความสัมพันธ์ระหว่างมุมตกกระทบ, มุมเลี้ยวเบน และความยาวคลื่น เครื่องหมายในวงเล็บของสมการจะเป็นลบถ้าแสงที่ตกกระทบเกรตติงอยู่ในด้านตรงข้ามกันเมื่อเทียบกับเส้นแนวฉากของหน้าเกรตติง ถ้าแสงที่ตกกระทบอยู่ในแนวตั้งฉากกับหน้าเกรตติง ค่ามุมตกกระทบจะเป็นศูนย์ สมการ 4-1 จะลดรูปเป็น

$$a\sin\beta = n\lambda \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad (4-2)$$

การกระจายของสเปกโตรกราฟ (dispersion of spectrograph)

เมื่อมีแสง 2 ความยาวคลื่น λ_1 และ λ_2 ตกลงบนหน้าเกรตติง แล้วเลี้ยวเบนออกในมุม β_1 และ β_2 ตามลำดับ ค่ามุมเลี้ยวเบนทั้งสองจะต่างกันเล็กน้อยเท่าใดขึ้นกับค่าการกระจายของสเปกโตรกราฟ ค่านี้จะบ่งบอกถึงอัตราการเปลี่ยนมุมเลี้ยวเบนต่อการเปลี่ยนความยาวคลื่นด้วยการหาอนุพันธ์ของสมการ(4-1)เทียบกับความยาวคลื่น เราจะได้

$$a\cos\beta \, d\beta/d\lambda = n$$

$$d\beta/d\lambda = n/a\cos\beta \quad (4-3)$$

ค่า $d\beta/d\lambda$ นี้ เราเรียกว่าค่าการกระจายเชิงมุม (angular dispersion)

แสงที่ออกมาจากเกรตติงจะผ่านเข้าสู่ส่วนสร้างภาพอันมักจะ ได้แก่ กระจกเว้า หรือ เลนส์ ที่มีความยาวโฟกัสเป็น F ดังนั้นภาพที่เกิดขึ้นบนฉากจะมีการกระจายของระยะบนฉากเทียบกับความยาวคลื่นเป็น

$$dx/d\lambda = Fd\beta/d\lambda = Fn/a\cos\beta \quad (4-4)$$

เรียกค่า $dx/d\lambda$ นี้ว่า ค่าการกระจายเชิงเส้นของสเปกโตรกราฟ (linear dispersion of spectrograph)

กำลังแยกของสเปกโตรกราฟ(resolving power of spectrograph)

กำลังแยกของสเปกโตรกราฟ หมายถึงความสามารถของสเปกโตรกราฟที่จะแยกแสงที่มีความยาวคลื่นต่างกันออกจากกันได้ โดยนิยามกำลังแยกเชิงสี(chromatic resolving power) อันมีความสัมพันธ์กับความยาวคลื่นดังนี้

$$\text{กำลังแยกเชิงสี}(R) = \lambda/\Delta\lambda$$

เมื่อ $\Delta\lambda$ คือค่าช่วงความยาวคลื่นน้อยที่สุดที่แยกออกจากกันได้ สำหรับกรณีของเกรตติง ค่ากำลังแยกของเกรตติง

$$R = nN$$

เมื่อ n คืออันดับของสเปกโตรแกรมที่พิจารณา และ N คือจำนวนเส้นที่รับแสงของหน้าเกรตติง ถ้าบริเวณที่ได้รับแสงของเกรตติงมีความกว้าง W ค่า N จะเป็น W/a เมื่อ a คือค่าคงที่เกรตติง จากสมการเกรตติง(4-1) ค่ากำลังแยกเชิงสีจะเป็น

$$R = W(\sin\alpha + \sin\beta)/\lambda$$

ตามสภาพความเป็นจริงการจัดเครื่องมือตามรูปที่ 4-2 นั้น เราไม่สามารถหาค่ากำลังแยกเพียงจากสมบัติของเกรตติงแต่เพียงอย่างเดียวได้ เพราะในการใช้งานเราได้สร้างภาพของแหล่งกำเนิดแสงลงบนช่องแคบเดี่ยวเพื่อให้ช่องแคบเดี่ยวเป็นแหล่งกำเนิดแสงใหม่ให้กับระบบ ช่องแคบเดี่ยวนี้จะมีขนาดความกว้างขนาดหนึ่ง เมื่อแสงที่มาจากช่องแคบเดี่ยวผ่านระบบ จะไปปรากฏเป็นภาพของช่องแคบบนฉาก ความกว้างของภาพนี้จะมีขนาดเทียบได้กับช่วงความยาวคลื่นช่วงหนึ่ง ถ้าแสงเข้าสู่ระบบสองความยาวคลื่นมีผลต่างความยาวคลื่นน้อยกว่าค่านี้แล้ว ภาพของช่องแคบที่ความยาวคลื่นทั้งสองจะปรากฏอยู่ติดกันยากที่ผู้สังเกตจะแยกออกจากกันได้ เขาจะเห็นว่าเสมือนเป็นภาพของช่องแคบเดี่ยวเพียงอันเดียว ในกรณีที่กล่าวมานี้สเปกโตรกราฟจะไม่สามารถแยกแสงสองความยาวคลื่นนั้นออกจากกันได้ ดังที่เราจะพิจารณากันในรายละเอียดดังต่อไปนี้[11]

สมมุติระบบสเปกโตรกราฟประกอบด้วยช่องแคบเดี่ยวความกว้าง w' ส่วนสร้างแสงขนานเป็นเลนส์ความยาวโฟกัส F_{coll} ส่วนสร้างภาพเป็นเลนส์ความยาวโฟกัสเท่ากับ F_{cam} พิจารณามุมรองรับช่องแคบเดี่ยวที่เลนส์สร้างแสงขนาน ค่ามุมรองรับนี้จะมีค่า

$$d\alpha = w'/F_{\text{coll}}$$

แสงขนานที่ออกจากเลนส์สร้างแสงขนานจะเข้าสู่เกรตติง แต่แสงที่ออกจากขอบด้านหนึ่งของช่องแคบเดี่ยวจะเข้าสู่เกรตติงในมุมตกกระทบที่ต่างจากอีกขอบหนึ่งเป็น $d\alpha$ ดังนั้นจากสมการของเกรตติง(4-1) เราสามารถหามุมเลี้ยวเบนที่ต่างกันได้ดังนี้

$$\cos\alpha \, d\alpha = -\cos\beta \, d\beta$$

แสงที่เลี้ยวเบนออกมาจากเกรตติงในมุมที่ต่างกัน $d\beta$ นี้ จะไปปรากฏเป็นภาพของช่องแคบเดี่ยวที่มีขนาดความกว้างของภาพเป็น w ที่มีขนาด

$$w = F_{cam} d\beta = -[F_{cam} \cos\alpha / F_{coil} \cos\beta] w'$$

จากการกระจายของเกรตติง จะได้ว่า

$$w = -[a \cos\alpha w' / n F_{coil}] dx/d\lambda \quad (4-5)$$

เมื่อ $dx/d\lambda$ คือค่าการกระจายเชิงเส้นของสเปกตรัม ถ้าพิจารณาค่า $w d\lambda/dx$ ค่านี้คือค่าช่วงความยาวคลื่นที่สอดคล้องกับขนาดความกว้างของช่องแคบเดี่ยว เราเรียกค่านี้อีกว่า ค่าความบริสุทธิ์ของสเปกตรัม (spectral purity) ใช้สัญลักษณ์ $\delta\lambda$ เราสามารถเขียนสมการ(4-5) ได้ใหม่เป็น

$$\delta\lambda = -a w' \cos\alpha / n F_{coil} \quad (4-6)$$

ในกรณีที่แสงตกตั้งฉากกับเกรตติง $\cos\alpha$ เป็นศูนย์ สมการ(4-6) จะลดรูปเป็น

$$\delta\lambda = -a w' / n F_{coil} \quad (4-7)$$

ในสมการ(4-7) นี้ค่า $\delta\lambda$ จะคงที่ ถ้าแสงที่เข้าสู่ระบบสองความยาวคลื่นมีค่าผลต่างความยาวคลื่นมากกว่าค่า $\delta\lambda$ เส้นสเปกตรัมของแสงทั้งสองนั้นจะปรากฏแยกกันบนฉาก ค่า $\delta\lambda$ นี้จะเป็นตัวกำหนดกำลังแยกจริงของสเปกโตรกราฟในกรณีที่ช่องแคบเดี่ยวที่เราใช้มีขนาดกว้างขนาดหนึ่ง

เราสามารถนำหลักการนี้ในการหาค่าความกว้างของช่องแคบเดี่ยวได้ โดยการนำเอาเกรตติงออกจากระบบ ภาพที่เกิดบนฉากจะเป็นภาพของช่องแคบเดี่ยวที่มีความกว้าง

$$w = (F_{cam} / F_{coil}) w' \quad (4-8)$$

ถ้าเราใช้วิธีถ่ายภาพของช่องแคบเดี่ยวนี้แล้ว ก็จะสามารถหาขนาดความกว้างของช่องแคบเดี่ยวออกมาได้

หลักการเบื้องต้นในการเก็บข้อมูลสเปกตรัมของดาวฤกษ์

ในการเก็บข้อมูลสเปกตรัมของดาวฤกษ์นั้น ถ้าเราใช้สเปกโตรกราฟในลักษณะของรูปที่ 4-2 นั้นจะต้องใช้เวลาในการเก็บข้อมูลลงแผ่นภาพหรือแผ่นฟิล์มนานมาก มิฉะนั้นก็ต้องใช้อุปกรณ์วัดความเข้มแสงเป็นพิเศษ เพราะดาวฤกษ์เป็นวัตถุที่อยู่ไกล แสงที่มาถึงโลกจึงมีความเข้มแสงต่ำ และก็สามารรถทำการเก็บข้อมูลได้เพียงครึ่งละ 1 ดวงเท่านั้น ระบบสเปกโตรกราฟลักษณะนี้จึงเหมาะในการเก็บข้อมูลที่ต้องการความละเอียด ในกรณีที่ไม่ต้องการความละเอียดมากนักนิยมนำปริซึมขนาดใหญ่มาวางหน้าเลนส์ที่ใช้ถ่ายภาพ แล้วจัดมุมให้สามารถถ่ายภาพสเปกตรัมของดาวฤกษ์ในบริเวณที่ต้องการศึกษา วิธีที่กล่าวถึงนี้เรียกว่าวิธี objective prism ข้อดีคือใช้เวลาน้อยกว่าในการบันทึกภาพ และสามารถบันทึกภาพสเปกตรัมของดาวฤกษ์หลายๆดวงได้พร้อมๆกัน สำหรับในโครงการวิจัยนี้ได้นำหลักการข้างต้นมาดัดแปลงเล็กน้อย คือ ใช้เกรตติงวางข้างหน้าเลนส์แทนที่จะใช้ปริซึม แสงจากดาวฤกษ์จะเข้าสู่เกรตติงเต็มหน้า แล้วเลี้ยวเบนผ่านเลนส์ไปเกิดภาพที่ระนาบแผ่นฟิล์มของกล้องถ่ายภาพ การบันทึกภาพจะปล่อยให้ดาวฤกษ์เคลื่อนที่ไปในแนวขนานกับร่องบนหน้าของเกรตติงเพื่อให้สเปกโตรแกรมที่ได้มีลักษณะเป็นแถบอยู่บนแผ่นฟิล์ม