

## เอกสารอ้างอิง

Digital Equipment Corporation. VT220 Owner's Manual, USA., 1983.

Ray Duncan. Avanded MSDOS. A Division of Microsoft Corporation,  
USA., 1986, pp. 64.

Ted J. Biggerstaff. System Software Tools, Prentic-Hall  
International, Inc., USA., 1986, pp. 105.

Kernighan, B. W. and Ritchie, D. M., The C Programming Language,  
Prentice-Hall International, Inc., New Jersey, USA., 1977.

Terry Dettmann. DOS Programmer's Reference , Que Corporation,  
Inc., USA., 1989.

Richard F. Ferraro. Programmer's Guide to the EGA and VGA Cards,  
Addison-Wesley Publishing Company, USA., 1988.

David B. Doty. Programmer's Guide to the Hercules Graphics Cards,  
Addison-Wesley Publishing Company, Inc., USA., 1988.

Keith Weiskamp. Loren Heiny and Namir Shamma, Power Graphics Using  
Turbo C, USA., 1989.

Herbert Schildt. C Power User,s Guide, Osborne McGraw-Hill, Inc.,  
USA., 1988.

\_\_\_\_\_. Born To Code in C, Osborne McGraw-Hill, Inc.,  
USA., 1988.

## ภาคผนวก ก

## การใช้งานโปรแกรมควบคุมเมาส์สำหรับโปรแกรมเขียนแบบเทอร์มินอล

ก.1 ส่วนประกอบของไฟล์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

แผ่นโปรแกรมควบคุมเมาส์สำหรับโปรแกรมเขียนแบบเทอร์มินอล ประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- |               |   |
|---------------|---|
| 1. wgw.exe    | โปรแกรมควบคุมเมาส์สำหรับโปรแกรมเขียนแบบเทอร์มินอล                     |
| 2. wgm.dat    | แฟ้มข้อมูลที่ใช้กำหนดค่าความต้องการของการใช้เมาส์                     |
| 3. mouse.exe  | โปรแกรมไดรเวอร์ของเมาส์   |
| 4. text.exe   | โปรแกรมทดสอบการติดตั้งเมาส์   |
| 5. readme.exe | โปรแกรมสำหรับอ่านข้อมูลในแฟ้มข้อมูล readme                            |
| 6. readme     | แฟ้มข้อมูล ที่เก็บข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะการใช้งานของโปรแกรมควบคุมเมาส์ |

## ก.2 ขั้นตอนการทำงานและการใช้งานโปรแกรมควบคุมเมาส์

ก่อนที่ผู้ใช้จะเรียกใช้โปรแกรมควบคุมเมาส์ ผู้ใช้ต้องติดตั้ง ไดรเวอร์ (Driver) ของเมาส์ก่อน โดยการเรียกคำสั่ง mouse 1 แล้วกดรีเทิร์น <return> ซึ่งเราสามารถตรวจสอบได้ว่า ไดรเวอร์ของเมาส์ติดตั้งไว้เรียบร้อยแล้ว โดยการเรียกใช้คำสั่ง test หลังจากติดตั้งและทดสอบเรียบร้อยแล้ว จึงเรียกใช้โปรแกรมควบคุมเมาส์โดยใช้คำสั่ง wgm 1 หรือ wgm 2 ขึ้นอยู่กับที่ติดตั้งเมาส์กับอุปกรณ์สื่อสารใด

สำหรับการทำงานผู้ใช้สามารถควบคุมให้ทำงานได้ดังต่อไปนี้

1. เมื่อเลื่อน Mouse ไปในทิศทางต่าง ๆ สามารถ แทนการกดปุ่ม ขึ้น ลง ซ้าย ขวา บน Keyboard ได้
2. ผู้ใช้สามารถ กดปุ่ม Mouse ( Left, Right, Double Left, Double Right, Double Both Left And Right ) แทนการกดปุ่ม Keyboard บางปุ่มได้
3. มี Popup Window ซึ่งเป็น Resident Program เป็นเครื่องมือช่วยให้ทำงาน ได้ตามชุดคำสั่งที่กำหนดไว้
4. สามารถใช้งานได้ในจอภาพทั้งชนิด Monochrome Monitor และ Color Monitor
5. สามารถใช้งานร่วมกับ โปรแกรมชนิด Terminal Emulator หรือ โปรแกรมประยุกต์ทั่วไป ที่ไม่มีคำสั่งให้รู้จักเมาส์มาก่อน

6. สามารถกำหนดการใช้งานต่าง ๆ ของเมาส์ เช่น

- การกดปุ่มทางซ้าย (Left Button)
- การกดปุ่มทางขวา (Righth Button)
- การกดปุ่มทางซ้ายสองครั้ง (Double Left Button)
- การกดปุ่มทางขวาสองครั้ง (Double Right Button)
- การกำหนดการเคลื่อนที่ (Mouse Motion)
- การกำหนดความเร็วในการรับรู้คำสั่ง (Mouse Sensitive)

ได้ด้วยผู้ใช้ (User) เองซึ่งสามารถกำหนดได้ 2 วิธี คือ โดยวิธีกำหนดบน File และ วิธีกำหนดขณะโปรแกรมกำลังทำงาน



## ประวัติผู้เขียน

นายวิชาญ รอบรู้ เกิดเมื่อวันที่ 3 เมษายน พ.ศ. 2509 ที่จังหวัดกรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์ทางภาพถ่ายและเทคโนโลยีทางการพิมพ์ ภาควิชาวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ในปี พ.ศ. 2531 และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ที่จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อ พ.ศ. 2532

