

บทที่ 4

การทดสอบและปรับปรุงโปรแกรม

เมื่อพัฒนาโปรแกรมพรรณนาภาพเสร็จเรียบร้อยแล้ว จึงทดลองสร้างบทเรียนขึ้นโดยให้ชื่อบทเรียนว่า IMAGE มีจำนวน 11 หน้า เนื้อหาของบทเรียนอธิบายถึงวิธีการใช้โปรแกรมพรรณนาภาพ ตัวอย่างข้อมูลอยู่ในบทภาคผนวก ข. ขั้นตอนการทำแบ่งเป็น 2 ขั้นตอน คือการจัดเตรียมรูปภาพและคำบรรยาย และการสร้างบทเรียน

การจัดเตรียมรูปภาพและคำบรรยาย

รูปภาพทั้งหมด จัดเตรียมขึ้นโดยใช้โปรแกรม PaintBrush เป็นโปรแกรมที่อยู่ในชุดของ Microsoft Windows 3.1 ซึ่งจะต้องจัดเก็บรูปภาพในแฟ้มข้อมูลกราฟิกแบบพีซีเอกซ์ ส่วนคำบรรยายและชื่อส่วนประกอบ จัดเตรียมโดยโปรแกรม CU Writer ใช้รหัสภาษาไทย สม่อ.

การสร้างบทเรียน

เมื่อเตรียมข้อมูลเรียบร้อยแล้ว จึงใช้โปรแกรมพรรณนาภาพสร้างบทเรียน IMAGE ที่ละหน้า ในระหว่างการที่ใช้โปรแกรมช่วงแรกผู้วิจัยพบปัญหาอย่างหนึ่ง คือไม่ทราบตำแหน่งของเมาส์ ว่าอยู่ที่ ณ. ตำแหน่งใดบนจอภาพ จึงได้เพิ่มเติมโปรแกรมให้แสดงตำแหน่งของเมาส์ที่มุมล่างด้านขวาของจอภาพ การใช้โปรแกรมค่อนข้างง่ายและสะดวก สามารถใช้เมาส์ร่วมกับแป้นพิมพ์

การใช้โปรแกรมพรรณนาภาพส่วนมากจะนำรูปภาพที่สร้างจากโปรแกรมสำเร็จรูปอื่นมาใช้สร้างบทเรียน และในบางครั้งขณะที่สร้างบทเรียน ถ้าต้องการเปลี่ยนแปลงรูปภาพที่แสดงบนจอภาพ เช่น ต้องการหมุนรูปภาพ จะไม่สามารถทำได้ในโปรแกรมนี้ จะต้องจัดเก็บรูปภาพ

นั้นก่อน แล้วนำไปแก้ไขเปลี่ยนแปลงโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปอื่น เช่น Paint Shop Pro แล้วจึงนำรูปภาพนั้นกลับมาใช้ในโปรแกรมพรรณภาพอีกครั้งหนึ่ง ดังนั้นโปรแกรมพรรณภาพจะต้องสามารถใช้งานร่วมกับโปรแกรมสำเร็จรูปอื่นได้ในส่วนของการจัดการรูปภาพ ผู้วิจัยจึงสุ่มเลือกโปรแกรมสำเร็จรูปอื่น มาทดสอบใช้งานร่วมกับโปรแกรมพรรณภาพ ดังต่อไปนี้

1. นำรูปภาพที่จัดเก็บโดยโปรแกรมพรรณภาพไปใช้กับโปรแกรม Hijaak For Windows เพื่อทำการย่อรูปภาพให้มีขนาดเล็กลง แล้วจึงนำรูปภาพนั้นกลับมาใช้กับโปรแกรมพรรณภาพอีกครั้งหนึ่ง
2. ใช้โปรแกรม Pizazz Plus เก็บบันทึกรูปภาพที่กำลังแสดงอยู่บนจอภาพโดยจัดเก็บในแฟ้มข้อมูลกราฟิกแบบพีซีเอกซ์ แล้วจึงนำรูปภาพนั้นไปใช้ในโปรแกรมพรรณภาพได้
3. เรียกใช้โปรแกรม Pizazz Plus แบบเรสซิเดนต์ (คือการเรียกโปรแกรมให้ค้างอยู่ในหน่วยความจำหลัก) จากนั้นจึงเรียกใช้โปรแกรมพรรณภาพสร้างรูปภาพ ขณะใช้งานโปรแกรมอยู่ สามารถสลับไปใช้โปรแกรม Pizazz Plus ได้และเมื่อออกจากโปรแกรม Pizazz Plus จะกลับเข้าสู่การทำงานของโปรแกรมพรรณภาพได้อีกครั้ง
4. การใช้เครื่องสแกนเนอร์ สแกนรูปภาพมาเก็บในแฟ้มข้อมูลกราฟิกแบบพีซีเอกซ์ จากนั้นสามารถนำรูปภาพนั้นกลับมาใช้ในโปรแกรมพรรณภาพได้
5. การนำรูปภาพสีที่สร้างจากโปรแกรมพรรณภาพ ไปใช้เปลี่ยนเป็นรูปภาพขาวดำ โดยใช้โปรแกรม Paint Shop Pro บน Microsoft Windows แล้วสามารถนำรูปภาพขาว-ดำนั้นกลับมาใช้กับโปรแกรมพรรณภาพได้อีก
6. รูปภาพและคำบรรยายที่จัดเก็บโดยโปรแกรมพรรณภาพ สามารถใช้โปรแกรมสำเร็จรูปอื่นๆดังที่กล่าวมาแล้ว พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ได้