

บทที่ 4

การพัฒนาโปรแกรม

จากรายละเอียดของการวิเคราะห์และออกแบบระบบดังที่กล่าวมาในบทที่ 3 นั้น ในขั้นตอนของการพัฒนาโปรแกรม ผู้วิจัยได้ทำการออกแบบส่วนต่างๆของโปรแกรม ออกเป็น 5 ส่วน ดังนี้

- 4.1 การออกแบบเมนู (Menu Design)
- 4.2 การออกแบบส่วนนำเข้าข้อมูล (Input Design)
- 4.3 การออกแบบส่วนแสดงผลข้อมูล (Output Design)
- 4.4 การออกแบบโมดูลต่างๆของโปรแกรม (Module Design)
- 4.5 การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

4.1 การออกแบบเมนู (Menu Design)

เมนูที่มีใช้ในระบบจะมีหัวข้ออยู่ทั้งหมด 7 ส่วน แต่ละส่วนมีเมนูย่อย ชื่อ โมดูลและรายละเอียดดังแสดงไว้ในตารางที่ 4.1

เพิ่ม (mnuFile)	สร้าง (mnuFileCreate)	สร้างกระบวนการใหม่ (mnuFileNew)	
		เลือกจากแผ่นแบบ (mnuFileTemplate)	การขอสั่งซื้อสินค้า (mnuFilePR)
			การขอคืนเงิน (mnuFileExp)
			การขอลาหยุด ลาพักร้อน (mnuFileLeave)
			การประเมินผลงาน (mnuFilePE)
			ใบลงเวลาการทำงาน (mnuFileTimeSheet)

ตารางที่ 4.1 โครงสร้างของเมนู

		การขออนุมัติเงินกู้ (mnuFileLoan)
		ใบลงเวลาการทำงาน (mnuFileTimeSheet)
		การขออนุมัติเงินกู้ (mnuFileLoan)
		การขอเรียกห้อง สิงห์หมชดเซย (mnuFileClaim)
	เปิด (mnuFileOpen)	
	ปิด (mnuFileClose)	
	จบงาน (mnuFileExit)	
กระบวนการ (mnuProcess)	แก้ไข กระบวนการ (mnuProcessMnt)	
	ลบกระบวนการ (mnuProcessDel)	
กิจกรรม (mnuActivity)	สร้าง – แก้ไขกิจกรรม (mnuActivityMnt)	
	ลบกิจกรรม (mnuActivityDel)	
สอบถามข้อมูล (mnuInquiry)		
รายงาน (mnuReport)		

ตารางที่ 4.1 โครงสร้างของเมนู (ต่อ)

ดูแลระบบ (mnuAdmin)	เพิ่ม แก้ไข ลบ บัญชีผู้ใช้งาน (mnuAdminMnt)	
	เปลี่ยนรหัสผ่าน (mnuAdminPwd)	
ช่วยเหลือ (MnuHelp)	เกี่ยวกับโปรแกรม (mnuHelpAbout)	

ตารางที่ 4.1 โครงสร้างของเมนู (ต่อ)

4.2 การออกแบบส่วนนำเข้าสู่ข้อมูล (Input Design)

ส่วนนำเข้าสู่ข้อมูลจะมีหน้าจอหลักอยู่ 3 ส่วนดังนี้คือ

4.2.1 ส่วนรับข้อมูลรายละเอียดของกระบวนการ

ทุกกระบวนการในการทำงานบนระบบงานเวิร์กโฟลว์ จะต้องมีการระบุ รายละเอียดของกระบวนการ เพื่อให้ทราบถึงชื่อกระบวนการ หมายเลขกระบวนการ รายละเอียด วันที่เริ่มต้น และวันที่สิ้นสุดของกระบวนการนั้นๆ ดังรูปที่ 4.1

The screenshot shows a window titled "Process Detail" with the following fields and controls:

- หมายเลขกระบวนการ :** A dropdown menu.
- ชื่อกระบวนการ :** A text input field.
- วันที่เริ่มต้น :** A date input field with the value "05-05-1999".
- วันที่สิ้นสุด :** A date input field with the value "05-05-1999".
- รายละเอียด :** A large text area for detailed description.
- ตกลง** and **ยกเลิก** buttons at the bottom.

รูปที่ 4.1 หน้าจอ ส่วนรับข้อมูลรายละเอียดของกระบวนการ

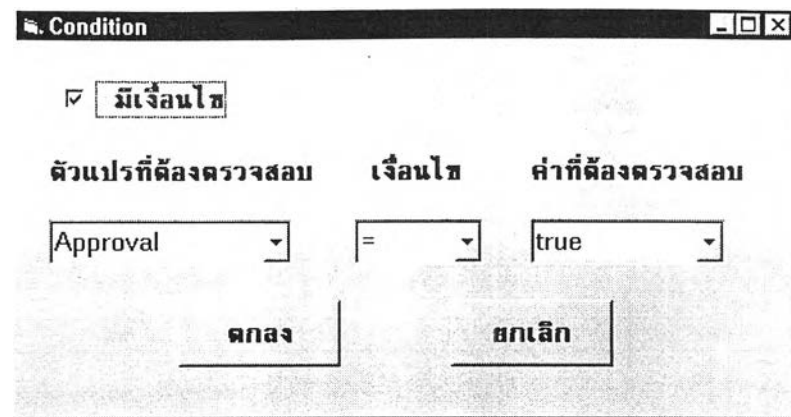
4.2.2 ส่วนรับข้อมูลรายละเอียดของกิจกรรม

เมื่อกำหนดรายละเอียดของกระบวนการแล้ว ก็มาถึงขั้นตอนของการสร้างกิจกรรมต่างๆ ที่เป็นงานย่อยในกระบวนการ และเป็นส่วนทำงานจริงในระบบ เพื่อให้กระบวนการนั้นๆ สำเร็จ การกำหนดรายละเอียดของกิจกรรม จะมีการเก็บรายละเอียดต่างๆ เช่น ชื่อกิจกรรม รายละเอียด วันที่เริ่มต้น และวันที่สิ้นสุด เป็นต้น ดังรายละเอียดในรูปที่ 4.2

รูปที่ 4.2 หน้าจอ ส่วนรับข้อมูลรายละเอียดของกิจกรรม

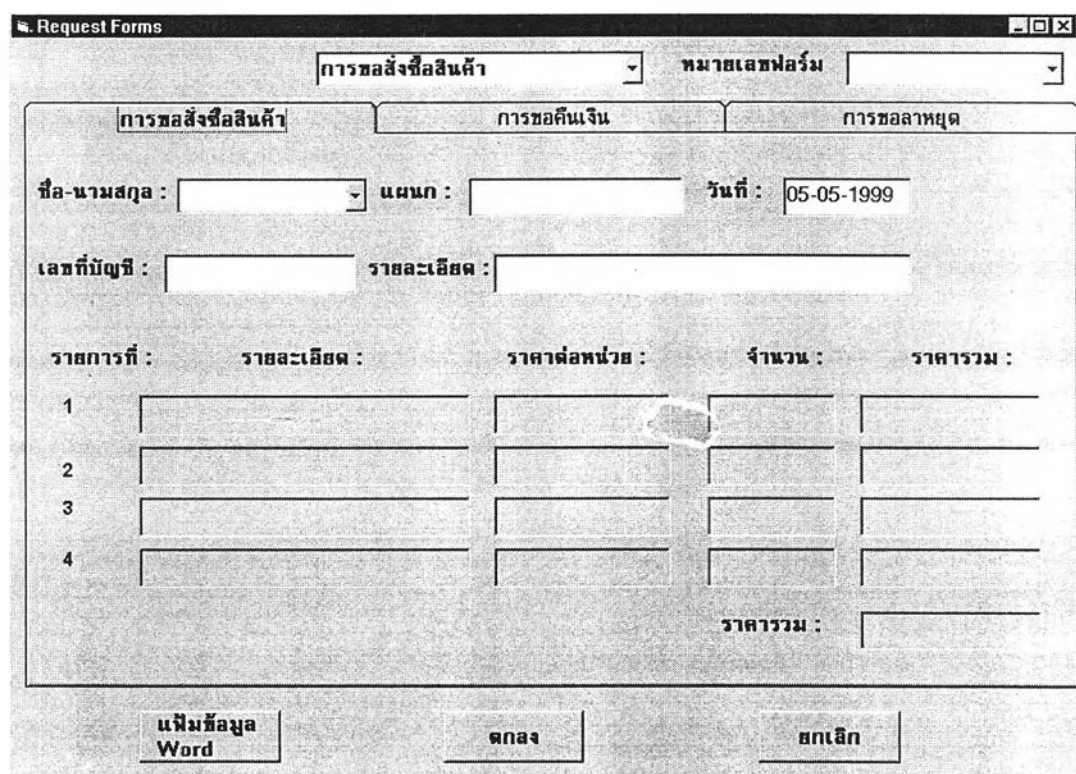
นอกจากนี้ ในส่วนของการรับข้อมูล รายละเอียดของกิจกรรม ยังมีส่วนประกอบย่อยอีก 2 ส่วน ดังนี้คือ

- ก. เงื่อนไข เป็นการกำหนดเงื่อนไขของกิจกรรม (ถ้ามี) เช่น กิจกรรมนี้ ต้องผ่านการอนุมัติจากหัวหน้างานก่อน หรือ ต้องตรวจสอบว่ามีมูลค่าของจำนวนเงินมากกว่า 50,000 บาท หรือไม่ เป็นต้น หน้าจอการระบุเงื่อนไข แสดงดังรูปที่ 4.3



รูปที่ 4.3 หน้าจอ การระบุเงื่อนไข สำหรับกิจกรรม

- ข. **ฟอร์มเอกสาร** สำหรับกรณีที่ต้องมีการกรอกฟอร์มเอกสาร ผู้ใช้สามารถคลิกปุ่ม **ฟอร์มเอกสาร** และป้อนรายละเอียดลงในแบบฟอร์มได้ โดยมีแบบฟอร์มให้เลือก 3 แบบ คือ แบบฟอร์มการขอสั่งซื้อสินค้า แบบฟอร์มการขอคืนเงิน และ แบบฟอร์มการขอลาหยุด ดังรูปที่ 4.4 รูปที่ 4.5 และ รูปที่ 4.6 ตามลำดับ หรือผู้ใช้อาจเลือกปุ่มเพิ่มข้อมูลเวิร์ด เพื่อเรียกใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด มาสร้างฟอร์มใหม่ได้ ดังรูปที่ 4.7



รูปที่ 4.4 หน้าจอ แบบฟอร์มการขอสั่งซื้อสินค้า

Request Forms

การขอคืนเงิน หมายเลขฟอร์ม

การขอสั่งซื้อสินค้า การขอคืนเงิน การขอลาหยุด

ชื่อ-นามสกุล : _____ แผนก : _____ วันที่ : _____

เลขที่บัญชี : _____

รายการที่	รายละเอียด :	จำนวนเงิน :
1	_____	_____
2	_____	_____
3	_____	_____
4	_____	_____
จำนวนเงินรวม :		_____

เพิ่มข้อมูล Word ตกลง ยกเลิก

รูปที่ 4.5 หน้าจอ แบบฟอร์มการขอคืนเงิน

Request Forms

การขอลาหยุด หมายเลขฟอร์ม

การขอสั่งซื้อสินค้า การขอคืนเงิน การขอลาหยุด

ชื่อ-นามสกุล : _____ รหัสพนักงาน : _____ วันที่ : _____

แผนก : _____

ลาตั้งแต่วันที่ : _____ ลาดังวันที่ : _____

ลาตั้งแต่เวลา : _____ ลาดังเวลา : _____

จำนวนวันลา : _____ วัน จำนวนชม.ลา : _____ ชม.

ประเภทการลา : _____

เหตุผลการลา : _____

เพิ่มข้อมูล Word ตกลง ยกเลิก

รูปที่ 4.6 หน้าจอ แบบฟอร์มการขอลาหยุด

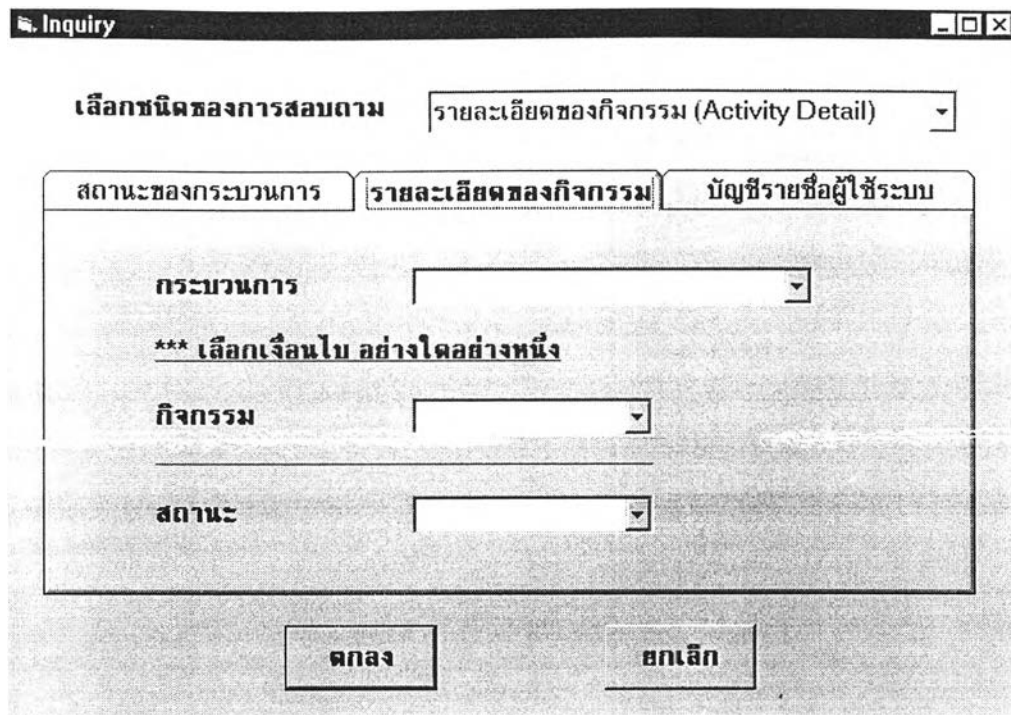
รูปที่ 4.7 หน้าจอ การเรียกใช้เพิ่มข้อมูลเวิร์ค

4.2.3 ส่วนการกำหนดเงื่อนไขในการสอบถามข้อมูล และการพิมพ์รายงาน สำหรับการสอบถามข้อมูลและการพิมพ์รายงานนั้น จะมีประเภทและเงื่อนไขของการสอบถามข้อมูลและรายงานเหมือนกัน คือ

- ก. สถานะของกระบวนการ
- ข. รายละเอียดของกิจกรรม
- ค. รายการผู้ใช้ระบบ

หน้าจอแสดงส่วนรับข้อมูล เพื่อกำหนดเงื่อนไขในการสอบถามข้อมูลและพิมพ์รายงาน ของทั้ง 3 ประเภทดังกล่าวนี้ ได้แสดงไว้ในรูปที่ 4.8 รูปที่ 4.9 และรูปที่ 4.10

รูปที่ 4.8 หน้าจอแสดง การกำหนดเงื่อนไข ของการสอบถามข้อมูลและรายงาน สถานะของกระบวนการ



เลือกชนิดของการสอบถาม รายละเอียดของกิจกรรม (Activity Detail)

สถานะของกระบวนการ รายละเอียดของกิจกรรม บัญชีรายชื่อผู้ใช้งาน

กระบวนการ

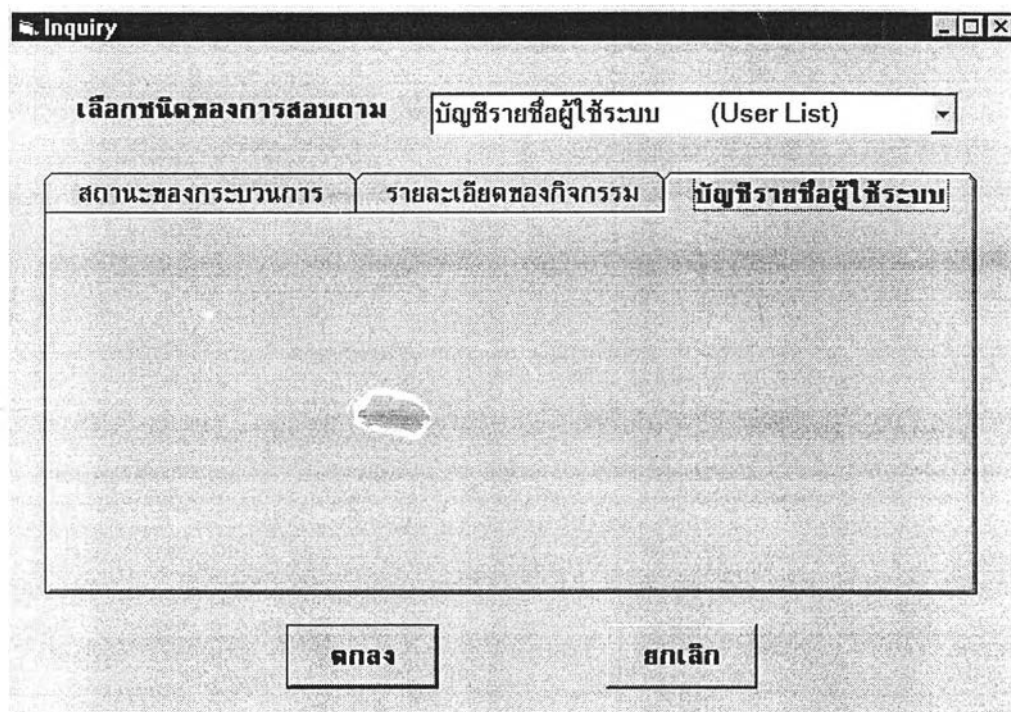
*** เลือกเงื่อนไข อย่างใดอย่างหนึ่ง

กิจกรรม

สถานะ

ตกลง ยกเลิก

รูปที่ 4.9 หน้าจอแสดง การกำหนดเงื่อนไข ของการสอบถามข้อมูลและรายงาน รายละเอียดของกิจกรรม



เลือกชนิดของการสอบถาม บัญชีรายชื่อผู้ใช้งาน (User List)

สถานะของกระบวนการ รายละเอียดของกิจกรรม บัญชีรายชื่อผู้ใช้งาน

ตกลง ยกเลิก

รูปที่ 4.10 หน้าจอแสดง การกำหนดเงื่อนไข ของการสอบถามข้อมูลและรายงาน บัญชีรายชื่อผู้ใช้งาน

4.3 การออกแบบส่วนแสดงผลข้อมูล (Output Design)

จากรายละเอียดในหัวข้อ 4.2.3 ชนิดของการสอบถามข้อมูล และรายงานทั้ง 3 แบบนั้น จะได้ผลลัพธ์ เป็น 2 ส่วนคือ ส่วนที่แสดงรายละเอียดบนจอภาพ และส่วนที่เป็นรายงาน สำหรับส่วนที่แสดงผลบนจอภาพนั้น จะมีปุ่ม “พิมพ์รายงาน” เพื่อให้ผู้ใช้สั่งพิมพ์ผลลัพธ์ออกทางเครื่องพิมพ์ได้ด้วย ในรูปที่ 4.11 และ รูปที่ 4.12 เป็นผลลัพธ์ที่ได้จากการสอบถามข้อมูล สถานะของกระบวนการ โดยหากผู้ใช้ระบุชื่อกระบวนการ จะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 4.11 แต่หากผู้ใช้ระบุตัวอักษรของกระบวนการ จะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 4.12

สถานะของกระบวนการ

สถานะของกระบวนการ

หมายเลขกระบวนการ: ชื่อกระบวนการ:

รายละเอียด:

วันที่เริ่มต้น: วันที่สิ้นสุด: สถานะ:

ขอข้อดี-1	ขอข้อดี-1	ช่วงเวลา(03-05-1999 - 03-05-1999)	Priority - ปกติ	Status - เสร็จงาน
ขอข้อดี-2	ขอข้อดี-2	ช่วงเวลา(03-05-1999 - 03-05-1999)	Priority - ปกติ	Status - เสร็จงาน
ขอข้อดี-3	ขอข้อดี-3	ช่วงเวลา(03-05-1999 - 03-05-1999)	Priority - ปกติ	Status - พร้อมทำงาน

รูปที่ 4.11 หน้าจอแสดงผลลัพธ์ จากการสอบถามข้อมูล สถานะของกระบวนการแบบที่ 1

สถานะของกระบวนการ

สถานะ:

หมายเลขกระบวนการ	ชื่อกระบวนการ	รายละเอียด	วันที่เริ่มต้น	วันที่สิ้นสุด
ExpProcess1	การขอคืนเงิน-1	Desc(กระบวนการการขอคืนเงิน-1)	ช่วงเวลา(28-04-1999 - 28-04-1999)	
LVPProcess1	การขอลาหยุด-1	Desc(กระบวนการการขอลาหยุด-1)	ช่วงเวลา(28-04-1999 - 28-04-1999)	

รูปที่ 4.12 หน้าจอแสดงผลลัพธ์ จากการสอบถามข้อมูล สถานะของกระบวนการแบบที่ 2

ส่วนการสอบถามข้อมูลรายละเอียดของกิจกรรมนั้น หากผู้ใช้ระบุชื่อกระบวนการและชื่อกิจกรรม จะได้ผลลัพธ์ ดังรูปที่ 4.13 และหากระบุชื่อกระบวนการและสถานะ ก็จะได้ผลลัพธ์ ดังรูปที่ 4.14

๗. รายละเอียดของกิจกรรม

รายละเอียดของกิจกรรม

หมายเลขกระบวนการ ชื่อกระบวนการ

รายละเอียด

หมายเลขกิจกรรม ชื่อกิจกรรม

รายละเอียด

วันที่เริ่มต้น วันที่สิ้นสุด สถานะ

เป็นงานของ ระดับความสำคัญ

งานก่อนหน้า งานถัดไป

รูปที่ 4.13 หน้าจอแสดงผลลัพธ์ จากการสอบถามข้อมูล รายละเอียดของกิจกรรมแบบที่ 1

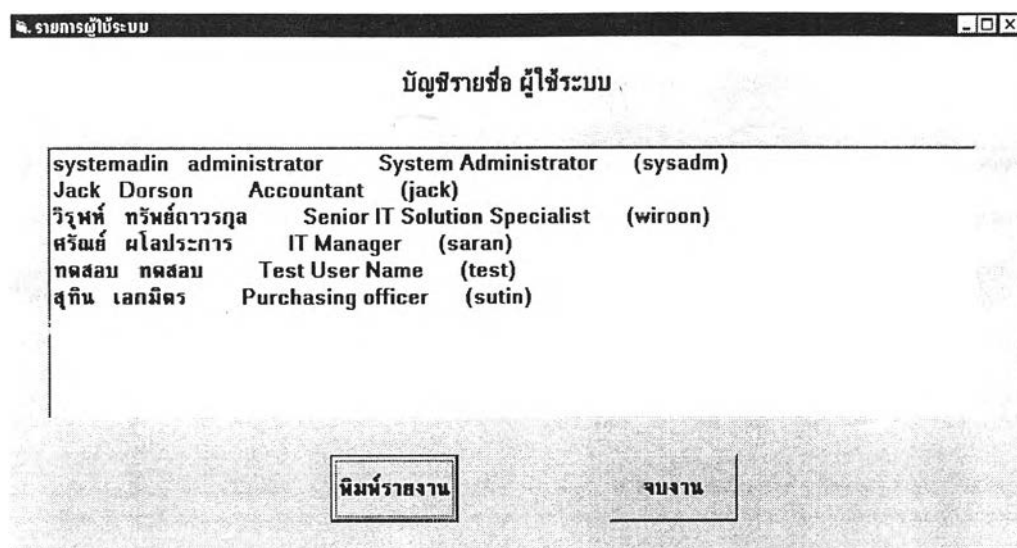
๘. frmReport21

รายละเอียดของกิจกรรม

หมายเลขกิจกรรม	ชื่อกิจกรรม	รายละเอียด	วันที่เริ่มต้น	วันที่สิ้นสุด	ระดับความสำคัญ	สถานะ
กิจกรรมที่ 1	กิจกรรมที่ 1	กิจกรรมที่ 1	03-05-1999	03-05-1999	ปกติ	ยังไม่เริ่ม
กิจกรรมที่ 2	กิจกรรมที่ 2	กิจกรรมที่ 2	03-05-1999	03-05-1999	ปกติ	ยังไม่เริ่ม
กิจกรรมที่ 3	กิจกรรมที่ 3	กิจกรรมที่ 3	03-05-1999	03-05-1999	ปกติ	ยังไม่เริ่ม

รูปที่ 4.14 หน้าจอแสดงผลลัพธ์ จากการสอบถามข้อมูล รายละเอียดของกิจกรรมแบบที่ 2

และเมื่อผู้ใช้เลือกการสอบถามข้อมูลในหัวข้อบัญชีรายชื่อผู้ใช้ระบบ ก็จะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 4.15



รูปที่ 4.15 หน้าจอแสดงผลลัพธ์ จากการสอบถามข้อมูล บัญชีรายชื่อผู้ใช้ระบบ

ส่วนในรูปที่ 4.16 รูปที่ 4.17 รูปที่ 4.18 และรูปที่ 4.19 เป็นตัวอย่างรายงานแบบต่างๆ

รายงานสถานะของกระบวนการ

10/4/1999

หมายเลขกระบวนการ	TestProc1
ชื่อกระบวนการ	TestProcess 1
รายละเอียด	Description of Test Process no. 1
วันที่เริ่มต้น	10/3/1999
วันที่สิ้นสุด	15/3/1999
สถานะ	เสร็จงาน

รายการกิจกรรม

หมายเลขกิจกรรม	ชื่อกิจกรรม	วันที่เริ่มต้น-วันที่สิ้นสุด	สถานะ
TestAct1	TestAct1	10/3/1999 – 10/3/1999	เสร็จงาน
TestAct2	TestAct2	11/3/1999 – 11/3/1999	เสร็จงาน
TestAct3	TestAct3	12/3/1999 – 14/3/1999	เสร็จงาน

รูปที่ 4.16 รายงานสถานะของกระบวนการแบบที่ 1

รายงานสถานะของกระบวนการ

10/4/1999

สถานะ เสร็จงาน

<u>หมายเลขกระบวนการ</u>	<u>ชื่อกระบวนการ</u>	<u>วันที่เริ่มต้น-วันที่สิ้นสุด</u>
TestProc1	TestProc1	10/3/1999 – 10/3/1999
TestProc2	TestProc2	11/3/1999 – 11/3/1999
TestProc3	TestProc3	12/3/1999 – 14/3/1999

รูปที่ 4.17 รายงานสถานะของกระบวนการแบบที่ 2

รายงานรายละเอียดของกิจกรรม

10/4/1999

หมายเลขกระบวนการ	TestProc1
ชื่อกระบวนการ	TestProcess 1
รายละเอียด	Description of Test Process no. 1
หมายเลขกิจกรรม	TestAct1
ชื่อกิจกรรม	TestAct1
วันที่เริ่มต้น	10/3/1999
วันที่สิ้นสุด	11/3/1999
สถานะ	เสร็จงาน
เป็นงานของ	วิรุพห์
งานก่อนหน้า	0000
งานถัดไป	TestAct2

รูปที่ 4.18 รายงานรายละเอียดของกิจกรรม

บัญชีรายชื่อผู้ใช้ระบบ

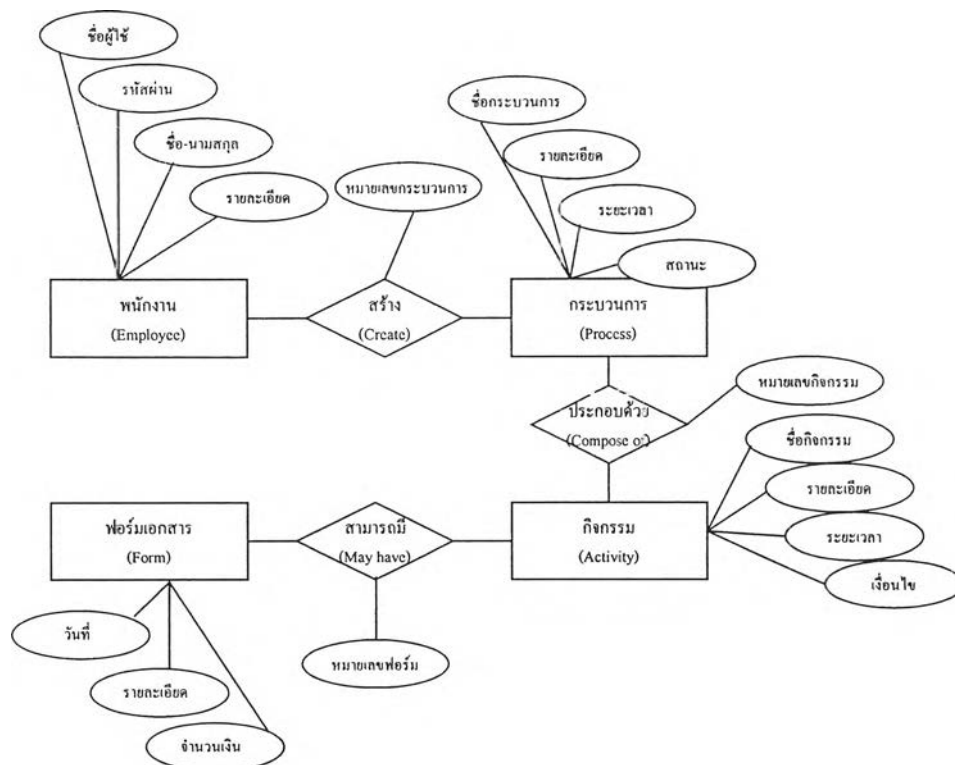
10/4/1999

ชื่อผู้ใช้ระบบ	ชื่อ	นามสกุล	รายละเอียด
jack	จิระพงศ์	ทรัพย์มณี	Accountant
sysadm	admin	admin	System Admin
wiroom	วิรุพห์	ทรัพย์ถาวรกุล	IT
saran	ศรัณย์	พิโตปะระภาว	li Manager

รูปที่ 4.19 รายงานบัญชีรายชื่อผู้ใช้ระบบ

4.4 การออกแบบฐานข้อมูล

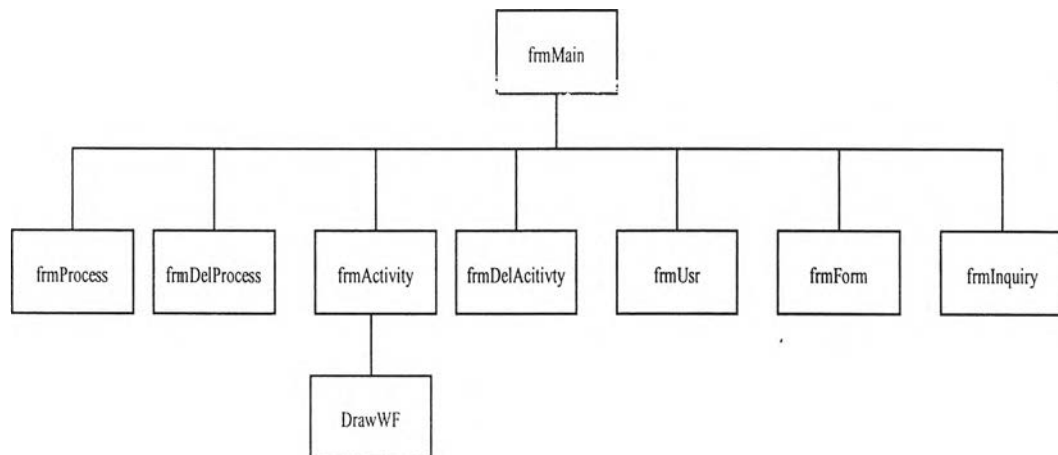
ระบบฐานข้อมูลที่ใช้สำหรับงานวิจัยชิ้นนี้ เป็นระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ จากโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอ็กเซส ซึ่งสามารถแสดงรายละเอียดของแผนภาพอี-อาร์ ได้ดังรูปที่ 4.20 ส่วนรายละเอียดในตารางต่าง ๆ นั้น จะกล่าวไว้ในภาคผนวก



รูปที่ 4.20 แผนภาพอี-อาร์ ของระบบงานเวิร์กโฟลว์

4.5 การออกแบบโมดูลต่างๆของโปรแกรม

สำหรับโปรแกรมที่พัฒนาขึ้นนี้ ประกอบด้วย 8 โมดูลหลัก ดังแสดงในรูปที่ 4.21 แต่ละโมดูล จะถูกเรียกจากหน้าจอเมนูหลักของระบบ คือโมดูลที่ชื่อว่า frmMain ซึ่งเป็นโมดูลที่แสดงเมนูต่างๆให้ผู้ใช้เลือกทำงานกับระบบ รายละเอียดในแต่ละโมดูล มีดังนี้



รูปที่ 4.21 โมดูลต่างๆในระบบงานเวิร์กโฟลว์

4.5.1 โมดูลฟอร์มการสร้าง แก้ไข กระบวนการ

ชื่อ โมดูล frmProcess

ชนิด Public

รายละเอียด จะถูกเรียกใช้จาก เมนู "สร้างกระบวนการใหม่" (ชื่อเมนู mnuFileNew) และ เมนู "เปิด" (ชื่อเมนู mnuFileOpen) โดยที่หากเป็นการสร้างกระบวนการใหม่ จะสร้างวัตถุ Nprocess จากคลาส Process และรับรายละเอียดของคุณสมบัติต่างๆจากการป้อนเข้าสู่ระบบโดยผู้ใช้ แล้วทำการเก็บข้อมูลของกระบวนการใหม่นี้ลงฐานข้อมูล ในตาราง Process แต่หากเป็นการเปิดกระบวนการเดิม จะดึงข้อมูลที่เก็บไว้ในตาราง Process มาแสดงบนหน้าจอ เพื่อรอการแก้ไขข้อมูลจากผู้ใช้

4.5.2 โมดูลฟอร์มการลบกระบวนการ

ชื่อ โมดูล frmDelProcess

ชนิด Public

รายละเอียด จะถูกเรียกใช้จาก เมนู “ลบกระบวนการ” (ชื่อเมนู mnuProccssDel) โดยจะแสดงรายการกระบวนการต่างๆที่มีในระบบให้ผู้ใช้เลือก และรับรายการที่ต้องการลบออกจากระบบ เพื่อลบข้อมูลออกจากตาราง Process และลบรายการกิจกรรมต่างๆที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการที่ต้องการลบนั้น ออกจากตาราง Activity ด้วย

4.5.3 โมดูลฟอร์มการแก้ไข แก้ไขกิจกรรม

ชื่อ โมดูล frmActivity
 ชนิด Public
 รายละเอียด จะถูกเรียกใช้จาก เมนู “สร้าง-แก้ไขกิจกรรม” (ชื่อเมนู mnuActivityMnt) โดยที่หากเป็นการสร้างกิจกรรมใหม่ จะสร้างวัตถุ NActivity จากคลาส Activity ซึ่งรับถ่ายทอดคุณสมบัติหมายเลขกระบวนการ มาจากคลาส Process และรับรายละเอียดของคุณสมบัติต่างๆจากการป้อนเข้าสู่ระบบโดยผู้ใช้ แล้วทำการเก็บข้อมูลของกิจกรรมใหม่นี้ลงฐานข้อมูล ในตาราง Activity แต่หากเป็นการเปิดกิจกรรมเดิมเพื่อแก้ไข จะดึงข้อมูลที่เก็บไว้ในตาราง Activity มาแสดงบนจอภาพ เพื่อรอการแก้ไขข้อมูลจากผู้ใช้ เมื่อจัดเก็บรายละเอียดของกิจกรรมลงฐานข้อมูลแล้ว ก็จะไปเรียกโมดูล DrawWF เพื่อวาดแผนผังของกระบวนการและกิจกรรมเหล่านั้น บนหน้าจอ

4.5.4 โมดูลฟอร์มการลบกิจกรรม

ชื่อ โมดูล frmDelActivity
 ชนิด Public
 รายละเอียด จะถูกเรียกใช้จาก เมนู “ลบกิจกรรม” (ชื่อเมนู mnuActivityDel) โดยจะแสดงรายการกิจกรรมต่างๆที่มีในระบบให้ผู้ใช้เลือก และรับรายการที่ต้องการลบออกจากระบบ เพื่อลบข้อมูลออกจากตาราง Activity แล้วตรวจสอบว่ากิจกรรมที่ลบออกไปนั้นมีหมายเลขกระบวนการเป็นอะไร และยังมีกิจกรรมที่เกี่ยวข้องเหลืออีกหรือไม่ หากไม่มีกิจกรรมอื่นแล้ว จะลบข้อมูลของกระบวนการนั้นออกจากตาราง Process ด้วย

4.5.5 โมดูลฟอร์มการสร้าง แก้ไข และลบบัญชีผู้ใช้ระบบ

ชื่อ โมดูล	frmUser
ชนิด	Public
รายละเอียด	จะถูกเรียกใช้จาก เมนู “เพิ่ม แก้ไข ลบ บัญชีผู้ใช้” (ชื่อเมนู mnuAdminMnt) และ เมนู “เปลี่ยนรหัสผ่าน” (ชื่อเมนู mnuAdminPwd) โดยที่หากเป็นการสร้างผู้ใช้ใหม่ จะสร้าง รหัส NUser ๑ เกณฑ์ได้ Employee และรับรายละเอียดของคุณสมบัติต่างๆจากการป้อนเข้าสู่ระบบโดยผู้ใช้ แล้วทำการเก็บข้อมูลของผู้ใช้ใหม่นี้ลงฐานข้อมูล ในตาราง Employee แต่หากเป็นการแก้ไข ลบ หรือเปลี่ยนรหัสผ่าน จะดึงข้อมูลที่เก็บไว้ในตาราง Employee มาแสดงบนหน้าจอ เพื่อกำหนดการกระทำผู้ใช้

4.5.6 โมดูลฟอร์มการระบุรายละเอียดในฟอร์มเอกสาร

ชื่อ โมดูล	frmForm
ชนิด	Private
รายละเอียด	จะถูกเรียกใช้จากปุ่ม “ฟอร์มเอกสาร” ในหน้าจอการรับรายละเอียดของกิจกรรม ซึ่งมีฟอร์มแผ่นแบบให้ผู้ใช้เลือก 3 แบบ คือแบบฟอร์มการขอสั่งซื้อสินค้า แบบฟอร์มการขอคืนเงิน และ แบบฟอร์มการขอลาหยุด ลาพักร้อน หากผู้ใช้เลือกฟอร์มจากแผ่นแบบ ระบบจะสร้างวัตถุ Nform จากคลาส Form และรอรับข้อมูลจากผู้ใช้เพื่อเก็บข้อมูลลงฐานข้อมูล ในตาราง Form หรือหากผู้ใช้เลือกคลิกที่ปุ่ม “เพิ่มข้อมูลเวิร์ด” ระบบจะก็จะเรียกใช้โปรแกรม ไมโครซอฟต์เวิร์ดขึ้นมาทำงาน โดยใช้ฟังก์ชัน AppActivate ของโปรแกรมไมโครซอฟต์วิซวลเบสิก

4.5.7 โมดูลฟอร์มการสอบถามข้อมูล และรายงาน

ชื่อ โมดูล	frmInquiry
ชนิด	Private
รายละเอียด	จะถูกเรียกใช้จาก เมนู “สอบถามข้อมูล” (ชื่อเมนู mnuInquiry)

และ เมนู “รายงาน” (ชื่อเมนู mnuReport) โดยการใช้ค่าตัวแปร Ggeneral เป็นตัวระบุ หากค่าตัวแปรนี้ เป็น 1 หมายถึงการแก้ไขข้อมูล 2 หมายถึงการสอบถามข้อมูล และ 3 หมายถึงการพิมพ์รายงาน ซึ่งจะมีการดึงข้อมูลจาดาราง Process ตาราง Activity และ ตาราง Form เพื่อแสดงผล และพิมพ์รายงาน ตามเงื่อนไขที่ผู้ใช้งานป้อนเข้าสู่ระบบ

4.5.6 โมดูลการวาดแผนผังของเวิร์กโฟลว์

ชื่อ โมดูล	DrawWF
ชนิด	Private
รายละเอียด	จะถูกเรียกใช้จาก โมดูล frmActivity เพื่อทำการวาดแผนผังของระบบงานเวิร์กโฟลว์ตามที่ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลไว้ โดยจะทำการคำนวณตำแหน่งที่ตั้งของแต่ละกิจกรรมที่เหมาะสม และเส้นเชื่อมโยงแต่ละกิจกรรม