

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องและแนวคิดการวิจัย

ในบทนี้จะกล่าวถึงทฤษฎีและงานวิจัยต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง เพื่อใช้ในการออกแบบและพัฒนาต้นแบบของคลังชนิดของบริการที่รองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน นอกจากนี้ยังกล่าวถึงแนวคิดในการทำวิจัยนี้ด้วย

2.1 แนวคิดทฤษฎี

มีดังนี้

- แนวคิดระบบกระจาย (Distributed System Concept)
- การเปลี่ยนรุ่นของบริการในสถาปัตยกรรมต่างๆของระบบกระจาย
- ความสัมพันธ์แบบซับไทป์ปิง (Subtyping Relationship)
- ความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน (Equivalence Relationship)
- คลังชนิดของบริการ (Type Repository)

2.1.1 แนวคิดระบบกระจาย (Distributed System Concept)

ความหมายของระบบกระจาย [4] คือระบบที่ประกอบไปด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ หลายเครื่องเชื่อมต่อกันเป็นเครือข่าย โดยที่คอมพิวเตอร์เหล่านี้ทำงานเป็นอิสระจากกันและมีความแตกต่างกันในหลายๆด้านทั้งทางซอฟต์แวร์ ฮาร์ดแวร์ และภาษาการโปรแกรมที่ใช้ ถึงแม้ว่าจะเป็นอิสระจากกัน แต่เครื่องคอมพิวเตอร์เหล่านี้ก็ทำงานร่วมกัน โดยมีจุดประสงค์หลักคือการใช้ทรัพยากรร่วมกัน อย่างไรก็ตามการทำงานร่วมกันนี้ จะเน้นเพื่อให้เกิดความโปร่งใส (Transparency) ซึ่งก็คือลักษณะการทำงานที่เปรียบเสมือนบริการหรือทรัพยากรต่างๆที่ใช้ อยู่บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้ และถูกพัฒนาขึ้นมาสำหรับผู้ใช้นั้นๆโดยเฉพาะ ทั้งที่ในความเป็นจริงแล้วอาจอยู่ห่างกัน และถูกพัฒนาภายใต้สภาพแวดล้อมที่แตกต่างกัน ซึ่งคุณลักษณะของความโปร่งใสก็ยังสามารถแยกเป็นประเด็นย่อยได้อีก แต่ประเด็นที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยนี้คือความโปร่งใสในการเข้าถึง (Access Transparency) และความโปร่งใสในตำแหน่งที่อยู่ (Location Transparency) โดยที่ความโปร่งใสทั้ง 2 ประเด็นนี้เป็นพื้นฐานที่จะมารองรับการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการ นั่นคือผู้ใช้บริการจะสามารถเข้าถึงบริการได้ในรูปแบบเดิมโดยไม่ทราบว่าบริการรุ่นเก่าถูกแทนที่ด้วยบริการรุ่นใหม่แล้ว รวมทั้งไม่ทราบด้วยว่าบริการนั้นอยู่ที่ใด

เมื่อนำแนวคิดเชิงวัตถุ (Object-Oriented Concept) มารองรับการทำงานของระบบกระจาย จะได้ระบบกระจายเชิงวัตถุ (Distributed Object System) เช่น คออร์บา [5 - 7] ดีคอม [8]

และอาร์เอ็ม-ไอดีพี [9] ทำให้สามารถนำข้อดีของแนวคิดเชิงวัตถุมาปรับใช้กับระบบกระจายได้ เช่นการติดต่อระหว่างผู้ให้บริการและผู้รับบริการที่เป็นไปในเชิงวัตถุ ส่งผลให้การควบคุมการเข้าถึงทรัพยากรของผู้ให้บริการจากบริการเป็นไปอย่างมีระบบ อันเนื่องมาจากการทำงานในเชิงวัตถุมีการระบุถึงขอบเขตการใช้งานของทรัพยากรต่างๆ ผ่านทางส่วนต่อประสาน โดยไม่สนใจรายละเอียดการพัฒนา ดังนั้นจึงทำให้การทำงานขององค์ประกอบต่างๆในระบบกระจายทั้งผู้ให้บริการและผู้รับบริการเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ

คอร์บาเป็นระบบกระจายเชิงวัตถุที่มีการใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบันระบบหนึ่งสาเหตุหนึ่งที่ทำให้คอร์บาเป็นที่นิยมเนื่องจากข้อกำหนดต่างๆ (Specification) ของคอร์บาถูกเขียนอยู่ในรูปแบบของภาษากำหนดนิยามส่วนต่อประสาน (Interface Definition Language - IDL) ซึ่งเป็นรูปแบบของภาษาที่เป็นกลาง ไม่ขึ้นอยู่กับภาษาการโปรแกรมภาษาใดภาษาหนึ่ง ทำให้ในขั้นตอนการทำให้เกิดผล (Implementation) จะได้เป็นองค์ประกอบแบบคอร์บา (CORBA Component) ที่สามารถใช้งานได้บนหลายระบบ (Portable) โดยไม่ยึดติดอยู่กับระบบปฏิบัติการเครือข่าย ภาษาการโปรแกรม รวมถึงออร์บ (ORB - Object Request Broker) ที่เป็นผลิตภัณฑ์ที่ต่างยี่ห้อกัน และจากการที่ภาษากำหนดนิยามส่วนต่อประสานของคอร์บามีต้นแบบมาจากภาษาซีพลัสพลัส (C++) ซึ่งเป็นภาษาการโปรแกรมในเชิงวัตถุอยู่แล้ว ดังนั้นการออกแบบส่วนต่อประสานตามภาษากำหนดนิยามส่วนต่อประสาน จึงสามารถกำหนดเป็นเชิงวัตถุได้ กล่าวได้ว่าสามารถนำข้อดีของแนวคิดเชิงวัตถุมาใช้ในระบบคอร์บาได้ [7]

2.1.2 การเปลี่ยนรุ่นของบริการในสถาปัตยกรรมต่างๆของระบบกระจาย

ปัจจุบันสถาปัตยกรรมระบบกระจายเชิงวัตถุ (Distributed Object Architectures) ถูกพัฒนาขึ้นมาในหลายรูปแบบ ซึ่งแต่ละรูปแบบต่างก็มีแนวทางที่สนับสนุนการเปลี่ยนรุ่นแตกต่างกันไป ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงสถาปัตยกรรมต่างๆในแง่มุมซึ่งเกี่ยวข้องกับงานวิจัยอันนี้ได้แก่การจัดเก็บข้อมูลชนิดของบริการในรุ่นต่างๆ และวิธีการที่ใช้ในการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการ

2.1.2.1 คอร์บา (CORBA - Common Object Request Broker Architecture)

คอร์บา (CORBA) [5] เป็นข้อกำหนด (Specification) ที่สนับสนุนการทำงานในระบบกระจายที่กำหนดโดยโอเอ็มจี (OMG - Object Management Group) โดยองค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับการจัดเก็บชนิดของบริการ (Service Type) ในคอร์บาคือคลังส่วนต่อประสาน (Interface Repository) ซึ่งทำหน้าที่จัดเก็บและดูแลการใช้ข้อมูลของส่วนต่อประสาน อันได้แก่ นิยามของส่วนต่อประสาน (Interface Definition) ซึ่งรวมถึงชื่อและรุ่นของส่วนต่อประสาน การดำเนินงาน

(Operation) ลักษณะประจำ (Attribute) และความสัมพันธ์แบบซับซ้อนกับส่วนต่อประสานอื่น เป็นต้น ส่วนหนึ่งของนิยามส่วนต่อประสานสำหรับวัตถุ InterfaceDef ในคลังส่วนต่อประสานเป็นดังนี้

```

module CORBA {
    interface InterfaceDef;
    typedef sequence <InterfaceDef> InterfaceDefSeq;
    typedef sequence <RepositoryId> RepositoryIdSeq;
    typedef sequence <Operation Description> OpDescriptionSeq;
    typedef sequence <AttributeDescription> AttrDescriptionSeq;
    interface InterfaceDef : Container, Contained, IDLType {

        // read/write interface
        attribute InterfaceDefSeq base_interfaces;
        ...
        struct FullInterfaceDescription {
            Identifier name;           // ชื่อ
            RepositoryId id;           // รหัสที่เป็นหนึ่งเดียว
            RepositoryId defined_in;    // คอนเทนเนอร์ของวัตถุอินเทอร์เฟซเดฟนี้
            VersionSpec version;       // รุ่น
            OpDescriptionSeq Operations; // รายการของการดำเนินงาน
            AttrDescriptionSeq attributes; // รายการของลักษณะประจำ
            RepositoryIdSeq base_interfaces; // รายการของซูเปอร์ไพบี
            TypeCode type;             // รหัสสำหรับวัตถุอินเทอร์เฟซเดฟนี้
        };
        FullInterfaceDescription describe_interface();
        ...
    };
};

```

คอร์บากำหนดให้รุ่นใหม่ของบริการจะต้องมีชื่อของส่วนต่อประสานเหมือนบริการเดิม ต่างกันที่หมายเลขรุ่น แต่อย่างไรก็ดีไม่ได้มีการกล่าวถึงการจัดการปัญหาการเปลี่ยนรุ่นแต่อย่างใด

[6] กล่าวคือไม่ได้มีการกำหนดว่า แนวทางการสนับสนุนการทำงานแทนที่กันได้ข้ามรุ่นเป็นอย่างไร ในกรณีใดที่บริการรุ่นใหม่จะใช้แทนรุ่นเก่าได้ หรือบริการจะถูกเปลี่ยนแปลงในลักษณะใดได้บ้าง จึงจะเรียกว่าเกิดบริการรุ่นใหม่ ไม่ใช่บริการใหม่ ในปัจจุบันบริการหนึ่งจะใช้แทนอีกบริการหนึ่งได้ จะต้องมีส่วนต่อประสานที่เป็นซิปไทป์ นั่นคือบริการรุ่นใหม่จะต้องมีความเปลี่ยนแปลงในลักษณะที่มันกลายเป็นซิปไทป์ของบริการรุ่นเก่าเท่านั้น จึงจะใช้แทนได้ แต่การเปลี่ยนแปลงในลักษณะนี้ จะเป็นการเปลี่ยนแปลงภายในขอบเขตที่จำกัดตามกฎหมายของความสัมพันธ์แบบซิปไทป์บิง บริการรุ่นใหม่ที่ได้จากการเปลี่ยนแปลงอย่างอิสระ (Arbitrary Change)³ จะไม่สามารถใช้แทนที่บริการรุ่นเก่าได้

2.1.2.2 ดีซีอี (DCE - Distributed Computing Environment)

ดีซีอี [10] เป็นเทคโนโลยีสำหรับการทำงานของระบบกระจายที่กำหนดโดยโอเอสเอฟ (OSF - Open Software Foundation) และมีส่วนที่สนับสนุนการเปลี่ยนรุ่นของชนิดของบริการคือ ส่วนต่อประสานของวัตถุจะระบุโดยใช้ยูยูไอดี (UUID - Universal Unique Identifier) ร่วมกับหมายเลขรุ่น (Version Number) สำหรับหมายเลขรุ่นจะอยู่ในรูปแบบของ หมายเลขหลัก.หมายเลขรอง (major.minor) โดยที่หมายเลขรองจะเพิ่มขึ้นเมื่อส่วนต่อประสานรุ่นใหม่ถูกเพิ่มเติม แต่มีได้แก้ไขสิ่งที่มีอยู่เดิม (Incremental Change) จากการใช้ยูยูไอดีร่วมกับหมายเลขรุ่นทำให้ดีซีอีสนับสนุนการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการได้ โดยเมื่อผู้รับบริการระบุยูยูไอดีและหมายเลขรุ่นของส่วนต่อประสานของบริการที่ต้องการมาให้ หากไม่มีอินสแตนซ์ของบริการนั้นที่จะให้บริการได้ดีซีอีจะทำการค้นหาบริการที่สามารถใช้แทนกันได้ โดยการพิจารณาว่าบริการใดสามารถใช้แทนกันได้ จะพิจารณาจาก 2 ประเด็นคือ

1. เมื่อยูยูไอดีและหมายเลขหลักตรงกัน
2. เมื่อหมายเลขรองของบริการที่จะนำมาใช้แทน มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับหมายเลขรองของบริการที่ต้องการ

แม้ว่าดีซีอีจะสนับสนุนการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการ แต่ก็ยังไม่มีคลังชนิดของบริการ (Type Repository) สำหรับเก็บนิยามของส่วนต่อประสานเหมือนกับ

³ การเปลี่ยนบริการรุ่นใหม่ตามแบบซิปไทป์ หมายถึงบริการรุ่นใหม่ยังคงต้องมีการดำเนินงานและพารามิเตอร์ ต่างๆของบริการรุ่นเก่าไว้ แต่อาจเพิ่มการดำเนินงานใหม่ได้ (Incremental Change) ในขณะที่การเปลี่ยนบริการรุ่นใหม่แบบอิสระ (Arbitrary Change) อาจเป็นการเปลี่ยนชื่อของการดำเนินงานเปลี่ยนจำนวนพารามิเตอร์ หรือชนิดของพารามิเตอร์ที่มีอยู่ในบริการรุ่นเก่าก็ได้ เป็นต้น

สถาปัตยกรรมอื่น รวมทั้งการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการก็ยังสามารถทำได้ อย่างจำกัด โดยที่บริการรุ่นใหม่จะต้องเปลี่ยนในลักษณะที่เป็นการเพิ่มเติมเท่านั้นไม่ใช่การแก้ไข จึงจะใช้แทนบริการรุ่นเก่าได้ การตรวจสอบการให้แทนกันได้ (Substitutability) จะพิจารณาจากยู-ยูไอดีและหมายเลขรุ่นเท่านั้น โดยมีได้ตรวจสอบรายละเอียดการทำงานของบริการอย่างแท้จริง

2.1.2.3 ดีคอม (DCOM - Distributed Component Object Model)

ดีคอมเป็นแบบจำลองวัตถุแบบกระจาย (Distributed Object Models) ที่ขยายออกมาจากคอม (COM - Component Object Model) โดยทำให้วัตถุแบบคอมที่อยู่บนเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ต่างกัน สามารถสื่อสารกันได้ [8] คอมสนับสนุนเรื่องการเปลี่ยนรุ่นด้วยวิธีการเพิ่ม ส่วนต่อประสานใหม่รวมไปในวัตถุเดิมโดยไม่ไปกระทบกับส่วนต่อประสานเดิมคือสามารถใช้ส่วนต่อประสานได้ทั้งแบบเก่าและแบบใหม่บนวัตถุนั้น และส่วนต่อประสานทั้งใหม่และเก่า ต่างก็มีตัวระบุส่วนต่อประสาน (IID - Interface Identifier) ที่แตกต่างกันออกไป ซึ่งผู้รับบริการจะสอบถามไปยังวัตถุที่ติดต่อด้วยว่ามีความสามารถที่จะให้บริการตามตัวระบุส่วนต่อประสานที่ระบุหรือไม่ ก่อนทุกครั้ง นั่นคือดีคอมไม่ต้องการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการ บริการรุ่นใหม่จะทดแทนบริการรุ่นเก่าไม่ได้ แม้ว่าจะมีความสามารถที่ใช้แทนได้ ดีคอมไม่มีคลังชนิดของบริการเช่นเดียวกับดีซีอี

2.1.2.4 อาร์เอ็ม-โอดีพี (RM-ODP – Reference Model for Open Distributed Processing)

อาร์เอ็ม-โอดีพี [9] เกิดจากความร่วมมือระหว่างองค์การระหว่างประเทศว่าด้วยการมาตรฐาน ไอเอสโอ (ISO - International Organization for Standardization) และไอทียู (ITU - International Telecommunications Union) อาร์เอ็ม-โอดีพีกำหนดคลังชนิดของบริการให้เป็นที่ยอมรับของส่วนต่อประสานและความสัมพันธ์ในรูปแบบต่างๆระหว่างส่วนต่อประสาน สำหรับแนวทางการสนับสนุนการเปลี่ยนรุ่นของชนิดของบริการในอาร์เอ็ม-โอดีพีมีแนวคิดของความเข้ากันได้เชิงพฤติกรรม (Behavioral Compatibility) ซึ่งเป็นการยอมให้บริการสามารถใช้แทนกันได้ในกรณีที่บริการมีความสัมพันธ์กันตามกฎซับไทป์ของชนิดของบริการ (Service Type Subtyping Rules) [11] (รายละเอียดอยู่ในหัวข้อ 2.1.3) คือบริการที่มีส่วนต่อประสานเป็นซับไทป์ของส่วนต่อประสานของอีกบริการจะสามารถทำงานแทนได้ อย่างไรก็ตามหากบริการรุ่นใหม่ไม่เป็นซับไทป์ของบริการรุ่นเก่าก็จะใช้แทนกันไม่ได้ เช่นเดียวกับในกรณีของคอร์บา

2.1.3 ความสัมพันธ์แบบซับไทป์ปิ้ง (Subtyping Relationship) [11]

ในระบบกระจายเชิงวัตถุเราสามารถสร้างบริการให้มีความสัมพันธ์กับบริการอื่นในลักษณะของความสัมพันธ์แบบแม่ลูก โดยทำการสืบทอดคุณลักษณะ (Inheritance) ของส่วนต่อประสานของบริการหนึ่งจากส่วนต่อประสานของอีกบริการหนึ่ง ลักษณะของการเปลี่ยนแปลงจะเป็นแบบเพิ่มขึ้น (Incremental Change) คือเพิ่มเติมคุณสมบัติใหม่เข้าไป โดยการจะพิจารณาว่าบริการ A' มีความสัมพันธ์แบบซับไทป์ปิ้งกับบริการ A จะพิจารณาจากการที่บริการ A' ต้องมีหน้าที่การทำงานแบบที่บริการ A มี ซึ่งจากความสัมพันธ์แบบซับไทป์ปิ้งจะก่อให้เกิดลำดับชั้นของความสัมพันธ์แบบแม่ลูกของชนิดของบริการซึ่งก็คือ แผนภาพที่แสดงถึงความสัมพันธ์ในลักษณะแม่-ลูกระหว่างส่วนต่อประสานต่างๆ ที่มีการสืบทอดคุณลักษณะระหว่างกัน โดยที่ลำดับชั้นของความสัมพันธ์แบบแม่ลูกของชนิดของบริการสามารถนำไปใช้เป็นแนวทางหนึ่งในการพิจารณาให้บริการลูกสามารถทำงานแทนที่บริการแม่ได้ อาร์เอ็ม-ไอดีที่กำหนดกฎซับไทป์ปิ้งของชนิดของบริการไว้ดังนี้ [11]

การพิจารณาว่าส่วนต่อประสาน X เป็นซับไทป์ของส่วนต่อประสาน Y หรือไม่ จะต้องครอบคลุมในประเด็นต่อไปนี้

- สำหรับแต่ละการดำเนินงานใน Y จะต้องมีการดำเนินงานใน X ที่สอดคล้องกันโดยต้องมีชื่อของการดำเนินงานเหมือนกัน
- แต่ละการดำเนินงานใน Y และ X ที่สอดคล้องกัน ต้องมีชื่อและจำนวนของพารามิเตอร์เหมือนกัน
- แต่ละการดำเนินงานใน Y และ X ที่สอดคล้องกัน ชนิด (Type) ของอาร์กิวเมนต์พารามิเตอร์ (Argument Parameter) หนึ่งๆใน X สามารถเป็นซูเปอร์ไทป์ (Supertype) ของชนิดอาร์กิวเมนต์พารามิเตอร์เดียวกันใน Y
- แต่ละการดำเนินงานใน Y และ X ที่สอดคล้องกัน ชนิดของพารามิเตอร์ที่คืนกลับ (Return Parameter) หนึ่งๆใน X สามารถเป็นซับไทป์ของชนิดของพารามิเตอร์ที่คืนกลับเดียวกันใน Y

2.1.4 ความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน (Equivalence Relationship) [3]

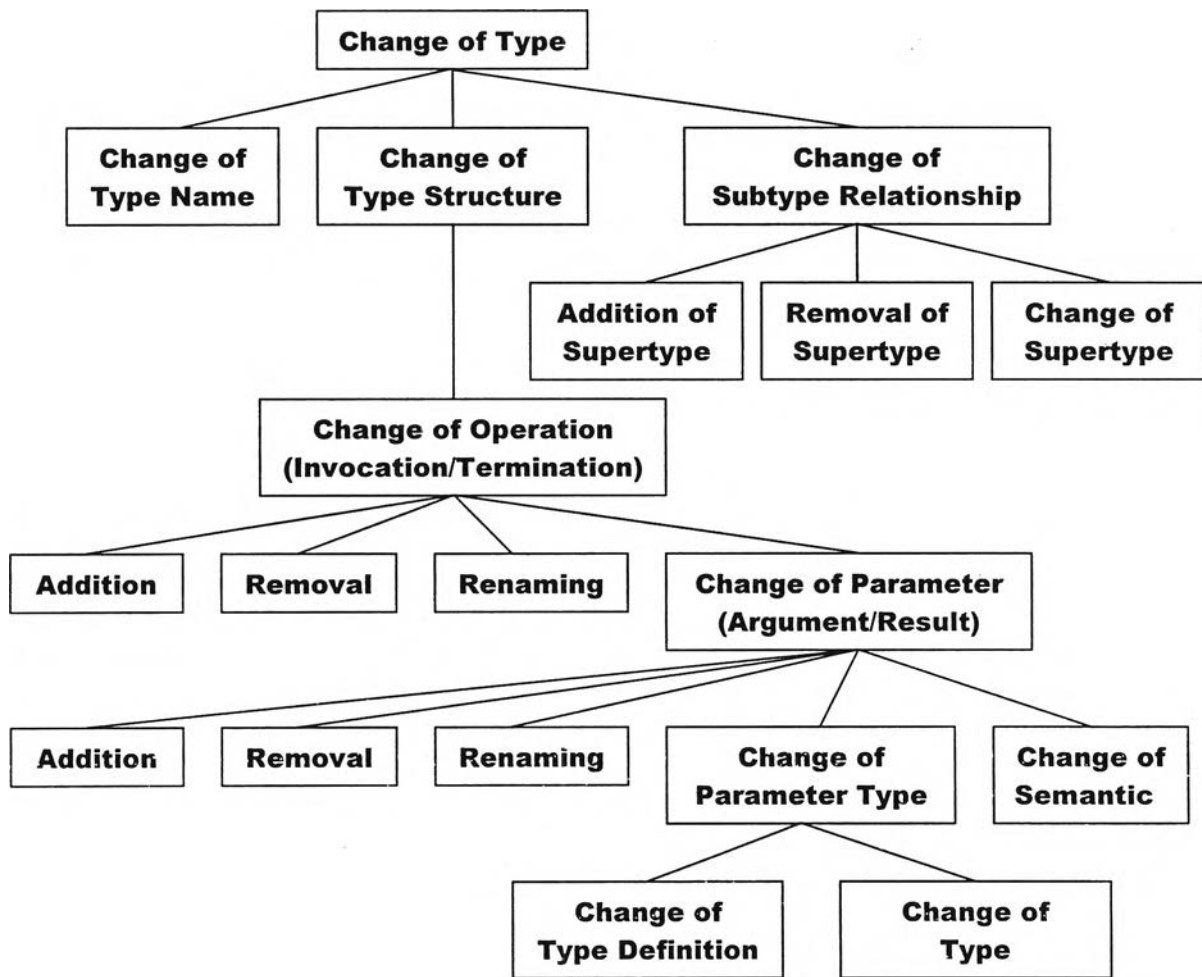
เป็นความสัมพันธ์อีกรูปแบบหนึ่งระหว่างบริการในระบบกระจาย โดยจะระบุว่าบริการหนึ่งมีความสามารถที่เท่าเทียมกับอีกบริการและสามารถทำงานแทนบริการนั้นได้หรือไม่ การทดแทนกันได้จะพิจารณาจากความสามารถในการทำงาน (Functionality) ของบริการมากกว่าหน้าตา (Signature) ของบริการตามนิยามของส่วนต่อประสาน ตัวอย่างเช่น บริการรุ่นใหม่ควรที่จะถูกใช้งานแทนที่บริการรุ่นเก่าได้ แม้ว่าหน้าตาของส่วนต่อประสานจะเปลี่ยนไปจากเดิม (เช่น ชื่อของการดำเนินงานเปลี่ยนไป) แต่ยังคงความสามารถโดยทั่วไปของบริการรุ่นเก่าไว้ รูปที่

2.1 แสดงความเปลี่ยนแปลงแบบอิสระที่ยอมให้เกิดขึ้นได้ในส่วนต่อประสานของบริการรุ่นใหม่ [1] ในความสัมพันธ์รูปแบบนี้ จำเป็นต้องอาศัยข้อมูลพิเศษจำนวนหนึ่ง (Mapping Information) ที่ระบุว่าบริการรุ่นใหม่จะถูกทำให้ใช้งานแทนบริการรุ่นเก่าได้อย่างไร

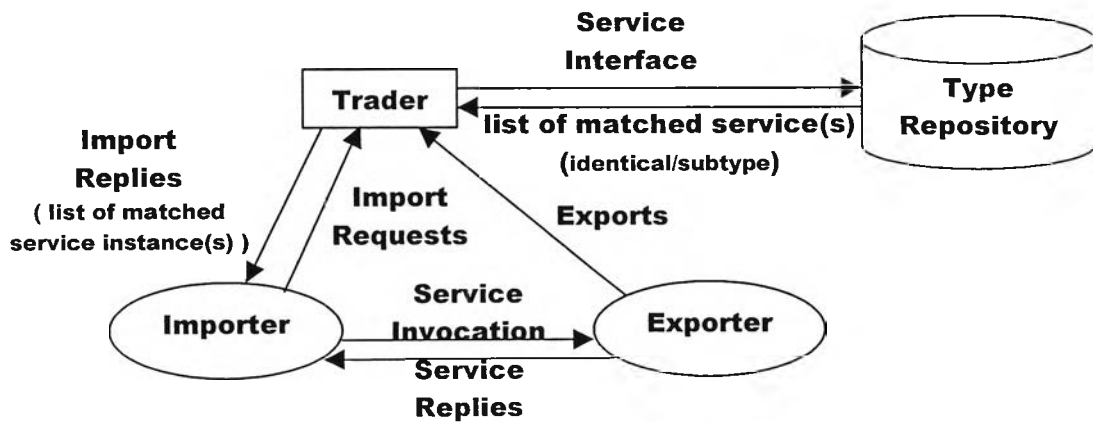
2.1.5 คลังชนิดของบริการ (Type Repository) [12]

คือส่วนจัดเก็บข้อมูลต่างๆที่เกี่ยวข้องกับชนิดของบริการ (Service Type) ซึ่งอาจอยู่ในรูปของแฟ้มข้อมูล หรือฐานข้อมูลก็ได้ในทางปฏิบัติ โดยส่วนใหญ่ข้อมูลที่จัดเก็บในคลังชนิดของบริการของแต่ละสถาปัตยกรรมนั้นมีความคล้ายคลึงกัน เช่น ตัวระบุส่วนต่อประสานของบริการ (Service Interface Identifier) ชื่อของบริการ (Service Name) คำอธิบายชนิดของบริการ (Service Type Description) ส่วนต่อประสานของบริการ (Service Interface or Signature) นอกจากนี้อาจมีข้อมูลอื่นๆเพิ่มเติมตามความเหมาะสม ขึ้นอยู่กับว่าแต่ละสถาปัตยกรรมระบบกระจายจะออกแบบอย่างไร เช่น ข้อมูลรุ่น และข้อมูลของความสัมพันธ์แบบซับซ้อน ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะถูกใช้ สำหรับการค้นหาบริการในกรณีที่ต้องการคุณสมบัติการแทนที่กันได้ (Substitutability) อาร์เอ็ม-ไอดีพีกำหนดหน้าที่หลักของคลังชนิดของบริการที่ทำงานร่วมกับเทรดเดอร์⁴ (Trader) ดังรูปที่ 2.2

⁴เทรดเดอร์ (Trader) [11, 12] คือ องค์ประกอบของระบบกระจายที่เกี่ยวข้องกับการดูแล (ค้นหาและประกาศ) และจัดการกับอินสแตนซ์ (Instance) ของบริการที่มีในแต่ละโดเมน หรือแม้แต่ว่าอยู่ต่างโดเมนกัน โดยมีหน้าที่การทำงานเบื้องต้นได้แก่ อิมพอร์ต (Import หรือ Discover) สำหรับผู้รับบริการที่ต้องการค้นหาบริการ และ เอ็กพอร์ต (Export หรือ Advertise) สำหรับผู้ให้บริการที่จะโฆษณาอินสแตนซ์ของบริการของตน



รูปที่ 2.1 การเปลี่ยนแปลงแบบอิสระที่มีได้ในนิยามของส่วนต่อประสานในอาร์เอ็ม-ไอดีพี



รูปที่ 2.2 ความสัมพันธ์ระหว่างการทำงานของเทรดเดอร์และคลังชนิดของบริการ

เมื่อเทรดเดอร์รับคำขอใช้บริการจากอิมพอร์ตเตอร์ (Importer) ซึ่งก็คือผู้รับบริการก็จะไปตรวจสอบกับคลังชนิดของบริการว่ามีบริการดังกล่าวหรือไม่ โดยคลังชนิดของบริการจะส่งรายการของบริการ ซึ่งมีส่วนต่อประสานที่จะทำงานได้ตามที่ผู้รับบริการต้องการกลับมาให้ อันได้แก่บริการที่ตรงกับที่ขอมาหรือบริการที่เป็นซับไทป์ จากนั้นเทรดเดอร์ก็จะคัดเลือกอินสแตนซ์ของบริการเหล่านั้นซึ่งมีเอ็กพอร์ตเตอร์ (Exporter) ซึ่งก็คือผู้ให้บริการมาโฆษณาไว้ แล้วส่งกลับบริการที่ได้รับคัดเลือกให้ผู้รับบริการไป เนื่องจากคลังชนิดของบริการดูแลเฉพาะความสัมพันธ์แบบซับไทป์-ปิ้งนี่เองที่ทำให้เกิดข้อจำกัดในการค้นหาบริการที่เหมาะสมมาใช้แทนที่กัน เนื่องจากความสัมพันธ์แบบซับไทป์ปิ้งนี่ไม่สอดคล้องกับการเปลี่ยนบริการรุ่นใหม่แบบอิสระ

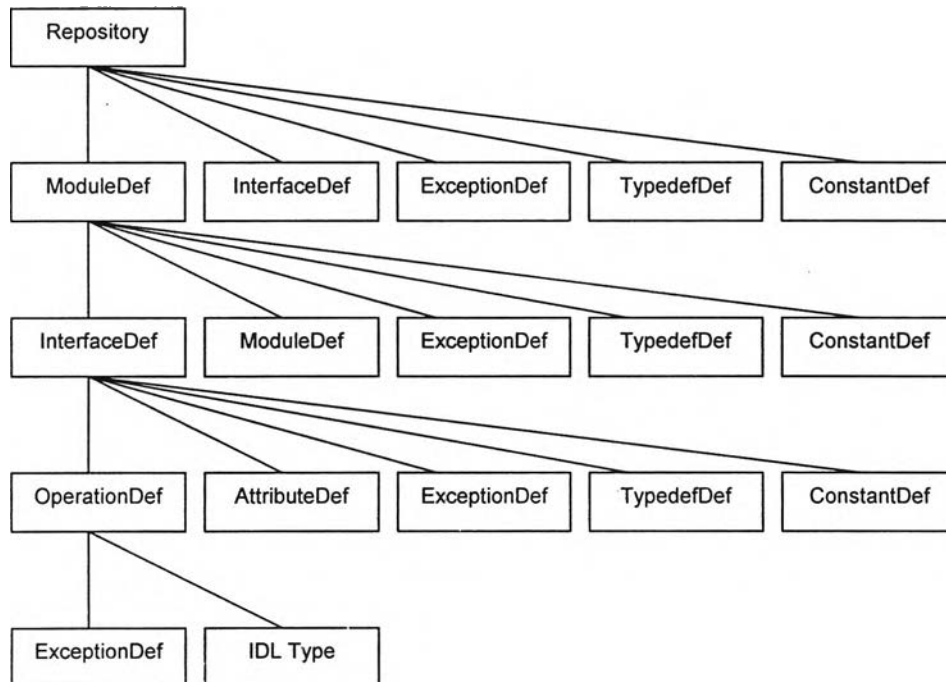
2.1.6 คลังส่วนต่อประสาน (Interface Repository) [5-7]

นิยามส่วนต่อประสาน (Interface Definition) เป็นข้อมูลส่วนหนึ่งของคำอธิบายชนิดของบริการ โดยทั่วไปจะเก็บอยู่ในเทรดเดอร์ แต่สำหรับระบบคอร์บา ได้แยกการจัดเก็บส่วนของนิยามส่วนต่อประสานออกมาเก็บที่อีกองค์ประกอบหนึ่งที่เรียกว่าคลังส่วนต่อประสาน (Interface Repository) แต่การทำงานของเทรดเดอร์ในคอร์บา ยังคงเรียกใช้ข้อมูลนิยามส่วนต่อประสานที่เก็บอยู่ในคลังส่วนต่อประสาน รูปแบบการจัดเก็บข้อมูลในคลังส่วนต่อประสานของคอร์บามีความสัมพันธ์ในลักษณะการบรรจุ (Containment Relationship) ดังรูปที่ 2.3

ข้อมูลชนิดหลักที่จัดเก็บอยู่ในคลังส่วนต่อประสาน มีทั้งสิ้น 8 ชนิด ดังนี้

1. Repository เป็นส่วนจำเพาะ (module) ในระดับบนสุดเพื่อใช้เป็นตัวบรรจุ (Container) ข้อมูลค่าคงที่ (constants) นิยามชนิด (typedefs) ข้อยกเว้น (exceptions) นิยามส่วนต่อประสาน และส่วนจำเพาะ
2. ModuleDef เป็นตัวบรรจุในเชิงตรรกะของส่วนต่อประสาน นอกจากนั้นยังเป็นตัวบรรจุของข้อมูลค่าคงที่ นิยามชนิด ข้อยกเว้น นิยามส่วนต่อประสาน และส่วนจำเพาะอื่น ๆ
3. InterfaceDef คือนิยามส่วนต่อประสาน เป็นตัวบรรจุรายการข้อมูลค่าคงที่ นิยามชนิด (Type Definition) ข้อยกเว้น (Exception) การดำเนินการ และลักษณะประจำ
4. AttributeDef คือนิยามลักษณะประจำของส่วนต่อประสาน
5. OperationDef คือนิยามการดำเนินการของส่วนต่อประสาน เป็นตัวบรรจุรายการพารามิเตอร์และข้อยกเว้นที่อาจเกิดขึ้นจากการดำเนินการ
6. TypedefDef เป็นส่วนต่อประสานพื้นฐานสำหรับนิยามของชื่อชนิด (named type) ที่ไม่ใช่ส่วนต่อประสาน
7. ConstantDef คือนิยามลักษณะประจำของชื่อค่าคงที่ (named constant)

8. ExceptionDef คือนิยามข้อยกเว้นที่อาจเกิดขึ้นจากการดำเนินการ



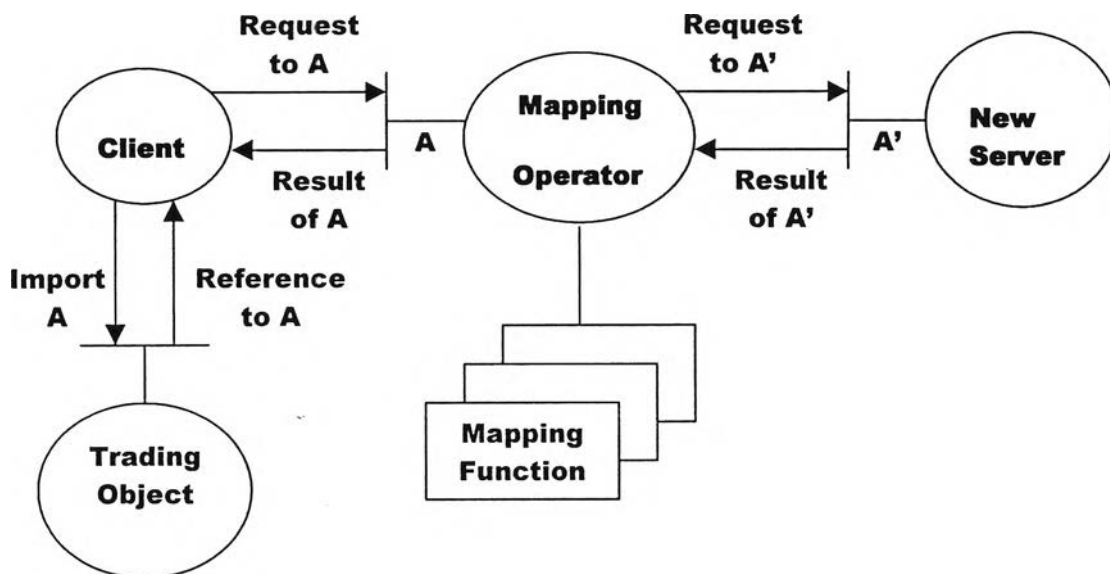
รูปที่ 2.3 ความสัมพันธ์ในลักษณะการบรรจุ (Containment Relationship) ของข้อมูลในคลังส่วนต่อประสาน

จากข้อกำหนดเกี่ยวกับนิยามส่วนต่อประสานของคอร์บา [5] ข้อมูลที่ได้กำหนดไว้แล้วข้างต้นในคลังส่วนต่อประสาน เป็นเพียงข้อมูลพื้นฐาน หากต้องการเพิ่มความสามารถของคลังส่วนต่อประสานให้สามารถรองรับข้อมูลส่วนต่อประสานที่มีลักษณะเฉพาะได้ (proprietary) การออกแบบและการทำให้เกิดผล ควรเป็นไปในรูปแบบของการขยายหรือสืบทอดคุณลักษณะของคลังส่วนต่อประสาน โดยไม่ควรเปลี่ยนแปลงนิยามส่วนต่อประสาน ซึ่งวิทยานิพนธ์นี้ได้ปฏิบัติตามแนวทางดังกล่าว

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.2.1 Evolution Transparency for Distributed Service Types [1]

งานวิจัยนี้ได้ตระหนักถึงปัญหาที่จะเกิดขึ้นหากมีการเปลี่ยนรุ่นของบริการแล้วขาดการควบคุมที่ดีในระบบกระจาย ซึ่งงานวิจัยนี้ได้นำเสนอการทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการโดยใช้วิธีการยกระดับคำขอใช้บริการ (Request Upgrade) ซึ่งก็คือการทำการแปลง จากบริการรุ่นเก่าสู่บริการรุ่นใหม่ ดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 รูปแบบการทำงานของฟังก์ชันการแปลง

การทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการของงานวิจัยนี้ ได้มีการสร้างตัวดำเนินการแปลง (Mapping Operator) ขึ้นมาโดยอัตโนมัติเมื่อมีการเปลี่ยนรุ่นของบริการ ซึ่งข้อมูลในการเปลี่ยนรุ่น (ดูหัวข้อ 3.1) จะได้จากผู้ที่ทำการเปลี่ยนรุ่น (Evolver) เมื่อมีการขอใช้บริการเก่า (คือ A ในรูปที่ 2.4) คำขอใช้บริการนั้นจะถูกแปลงโดยตัวดำเนินการแปลง ซึ่งจะใช้ฟังก์ชันการแปลงในการแปลงคำขอใช้บริการนั้นให้อยู่ในรูปแบบที่บริการใหม่ (คือ A' ในรูปที่ 2.4) เข้าใจได้ ทั้งนี้ตัวดำเนินการแปลงจะถูกสร้างให้เสมือนกับเป็นบริการรุ่นเก่าเพื่อที่จะสามารถดัก (Intercept) คำขอใช้บริการรุ่นเก่าได้ ทั้งนี้แต่ละคู่ของอินสแตนซ์ของบริการรุ่นเก่ากับอินสแตนซ์ของบริการรุ่นใหม่ที่ถูกจับคู่ในการทำงานทดแทนกันอาจใช้ฟังก์ชันการแปลงที่ต่างกันก็ได้ ขั้นตอนการทำงานดังกล่าวนี้จะช่วยผู้รับบริการให้สามารถเรียกใช้บริการผ่านส่วนต่อประสานในลักษณะเดิมได้ โดยที่ผู้รับบริการไม่จำเป็นต้องรู้ว่าบริการได้เปลี่ยนรุ่นไปแล้ว เป็นการแก้ปัญหาไปก่อนในช่วงเวลาหนึ่งในขณะที่ผู้รับบริการยังไม่พร้อมที่จะเปลี่ยนการทำงานของตนไปตามบริการรุ่นใหม่ เพราะการเปลี่ยนรุ่นของบริการในระบบกระจาย ไม่สามารถเปลี่ยนให้ครอบคลุมและทั่วถึงได้ในเวลาอันสั้น ทำให้การทำงานของผู้รับบริการไม่ต้องหยุดชะงักลงในทันที กลไกดังกล่าวนี้จำเป็นต้องอาศัยฟังก์ชันการแปลงในการแปลงคำขอใช้บริการ ซึ่งข้อมูลส่วนนี้ผู้ทำการเปลี่ยนรุ่นของบริการจะเป็นผู้ระบุ ทั้งนี้เนื่องจากว่าบริการรุ่นใหม่สามารถถูกเปลี่ยนแปลงได้อย่างอิสระจากบริการรุ่นเก่า ทำให้ความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกันนั้นไม่สามารถพิจารณาได้จากหน้าตาของส่วนต่อประสานของบริการแต่เพียงอย่างเดียว ผู้ทำการเปลี่ยนรุ่นจะต้องคำนึงถึงการแทนที่กันได้ทางความสามารถ (Functionality Substitutability) แล้วระบุฟังก์ชันการแปลงให้เหมาะสม

ในประเด็นของการจัดการกับข้อมูลฟังก์ชันการแปลง รูปแบบของฟังก์ชันการแปลงก็เป็นดังลักษณะพื้นฐานของฟังก์ชันทั่วไปในภาษาการโปรแกรมต่างๆ เช่น ลักษณะของค่าปริยาย (Default Values) นิพจน์ (Expression) การเรียกใช้ฟังก์ชันหรือวัตถุอื่น (call to other function or object) เป็นต้น สำหรับฟังก์ชันการแปลงในงานวิจัย [1] มีไว้เพื่อการแปลงในรูปแบบต่างๆ ดังนี้

- แปลงการดำเนินการ (Map Operation) คือ ฟังก์ชันการแปลงจะระบุว่าการทำงานหนึ่งๆ ของส่วนต่อประสานเดิม สามารถถูกทำงานแทนด้วยการดำเนินงานหนึ่งหรือกลุ่มของการดำเนินงานใดบ้างในส่วนต่อประสานใหม่
- แปลงพารามิเตอร์ (Map Parameter) คือ ฟังก์ชันการแปลงจะระบุว่าการเปลี่ยนแปลงลักษณะของคำขอใช้บริการ เช่น เปลี่ยนชื่อ เปลี่ยนชนิด (Type) รวมไปถึงการเปลี่ยนจำนวนของพารามิเตอร์ จากคำขอใช้บริการของส่วนต่อประสานเดิมไปสู่คำขอใช้บริการในส่วนต่อประสานใหม่จะทำได้อย่างไร
- แปลงอินสแตนซ์ (Map Instance) คือ ฟังก์ชันการแปลงจะระบุว่าตัวดำเนินการแปลงจะตัดสินใจอย่างไรในการเลือกอินสแตนซ์ของบริการรุ่นใหม่มารองรับการทำงานแบบเก่า

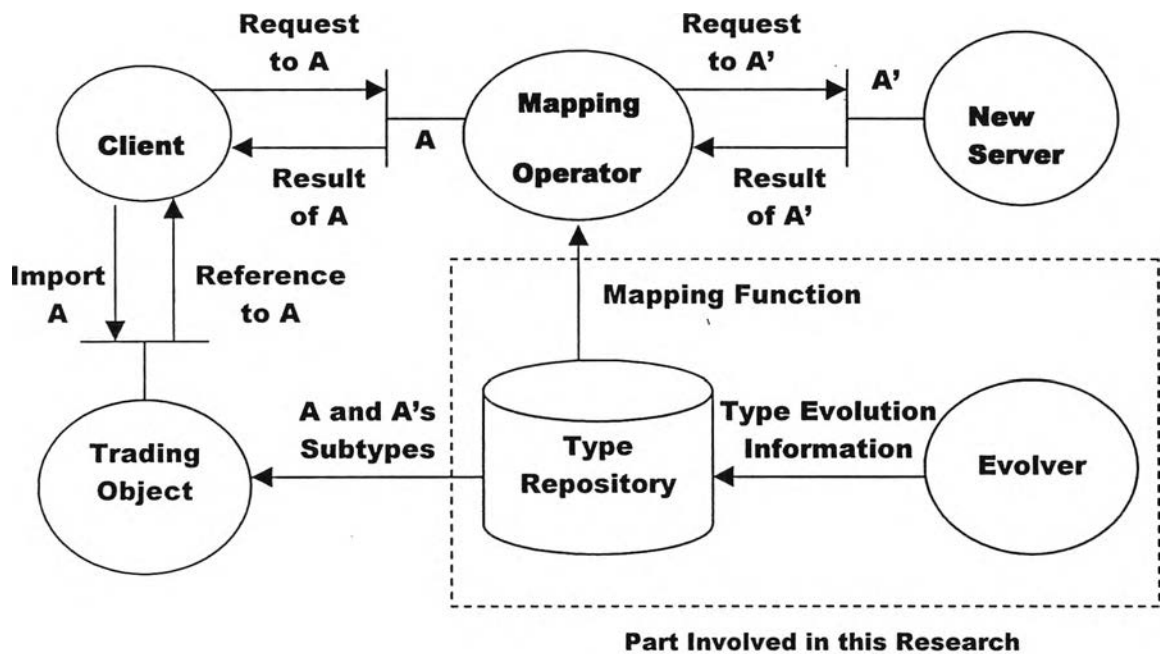
รูปแบบของฟังก์ชันการแปลงเหล่านี้จะสนับสนุนการเปลี่ยนแปลงแบบอิสระ

อย่างไรก็ดีในงานวิจัย [1] ยังไม่ได้คำนึงถึงการจัดเก็บข้อมูลนี้ให้เป็นระบบระเบียบ ข้อมูลฟังก์ชันการแปลงดังกล่าวยังเก็บอยู่ในแฟ้มข้อมูลต่างๆ ที่กระจัดกระจายอยู่ในระบบแฟ้มข้อมูลต่างๆ ที่ควรเก็บรวบรวมเป็นส่วนหนึ่งของข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับบริการซึ่งจัดเก็บอยู่แล้วโดยคลังชนิดของบริการ

2.3 แนวคิดในการทำวิจัย

จากการที่แต่ละสถาปัตยกรรมระบบกระจายยังไม่มีมาตรฐานในการรองรับปัญหา การเปลี่ยนรุ่นของบริการและการทำงานแทนที่กันได้ข้ามรุ่นอย่างเพียงพอ เพื่อให้นักวิจัย [1] ซึ่งพยายามแก้ปัญหาเหล่านี้โดยทำให้เกิดความโปร่งใสในการเปลี่ยนแปลงชนิดของบริการสำหรับการเปลี่ยนบริการรุ่นใหม่แบบอิสระนั้น ทำงานได้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ควรที่จะต้องมีระบบจัดเก็บและจัดการข้อมูลที่ใช้สำหรับการทำการแปลงที่ดีขึ้น ดังนั้นงานวิจัยนี้จึงมีแนวคิดที่จะออกแบบคลังชนิดของบริการให้มีความสามารถเพิ่มเติมในการเก็บข้อมูลความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน และข้อมูลฟังก์ชันการแปลงที่จำเป็นสำหรับงานวิจัย [1] นอกเหนือไปจากการจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับนิยามของส่วนต่อประสานโดยทั่วไป ดังรูปที่ 2.5

จากแนวคิดดังกล่าวส่งผลให้การออกแบบและพัฒนาคลังชนิดของบริการเพื่อให้สามารถรองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกันได้นั้น สามารถแบ่งแนวคิดออกเป็น 2 ประเด็นใหญ่ๆ คือ ข้อมูลที่ต้องจัดเก็บ (ดูหัวข้อ 2.3.1) และการจัดการกับข้อมูลเหล่านั้น (ดูหัวข้อ 2.3.2)



รูปที่ 2.5 แบบจำลองการทำงานของฟังก์ชันการแปลงร่วมกับคลังชนิดของบริการ

2.3.1 ข้อมูลสนับสนุนความสามารถในการรองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน

ข้อมูลเพิ่มเติมที่ทำให้คลังชนิดของบริการเดิมสามารถรองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกันได้นั้น เป็นข้อมูลที่งานวิจัย [1] นำไปสร้างตัวดำเนินการแปลง ข้อมูลดังกล่าวได้แก่ ข้อมูลการเปลี่ยนรุ่นของส่วนต่อประสาน ข้อมูลของอินสแตนซ์ของบริการต่างรุ่นที่มีความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน รวมทั้งข้อมูลฟังก์ชันการแปลงที่อินสแตนซ์ของบริการต่างรุ่นใช้ ข้อมูลเหล่านี้จะได้รับการจัดเก็บไว้ในคลังชนิดของบริการที่จะพัฒนาขึ้นและเนื่องจากวิทยานิพนธ์นี้ได้คำนึงถึงการนำข้อมูลความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกันเหล่านี้กลับมาใช้ได้ใหม่ได้ทั้งในการเปลี่ยนรุ่นระดับอินสแตนซ์และระดับชนิด จึงได้ออกแบบให้การจัดเก็บข้อมูลมีโครงสร้างความสัมพันธ์ในลักษณะการบรรจุถึง 3 ระดับ อันได้แก่ข้อมูลชนิด EquivalenceDef, MappingDef และ MappingFunctionDef ซึ่งในข้อมูลแต่ละตัวก็จะมี การจัดเก็บข้อมูลพื้นฐานและข้อมูลเฉพาะในแต่ละชนิดข้อมูล เช่นข้อมูลเฉพาะของ MappingDef ได้แก่ ข้อมูลรายละเอียดของคู่อินสแตนซ์ของส่วนต่อประสานที่มีความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน (EquivalenceSourceObjectPair และ EquivalenceDestinationObjectPair) เป็นต้น ส่วนข้อมูลเฉพาะของ MappingFunctionDef ได้แก่อข้อมูลวิธีการแปลง (MapFnBody) เป็นต้น ซึ่งจะกล่าวถึงรายละเอียดในบทที่ 3

2.3.2 แนวทางการจัดการข้อมูลสนับสนุนความสามารถในการรองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน

คลังชนิดของบริการที่จะออกแบบจะสามารถนำไปพัฒนาและปรับใช้กับคลังชนิดของบริการที่มีอยู่ในสถาปัตยกรรมต่างๆได้ตามความเหมาะสม โดยรวมแล้วคลังชนิดของบริการใหม่นี้จะมีความสามารถในการจัดการกับข้อมูลที่กล่าวในหัวข้อ 2.3.1 ดังเช่น

- จัดเก็บนิยามของส่วนต่อประสานของบริการต่างๆ เช่น ตัวระบุส่วนต่อประสานของบริการ (Interface Identifier) ส่วนต่อประสานของบริการ และ ความสัมพันธ์แบบซับซ้อนเป็นอย่างน้อย
- จัดเก็บข้อมูลความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน ซึ่งรวมถึงฟังก์ชันการแปลงระหว่างอินสแตนซ์ของบริการรุ่นเก่ากับอินสแตนซ์ของบริการรุ่นใหม่แต่ละคู่
- แสดงรายละเอียดของนิยามของส่วนต่อประสานของบริการต่างๆ และแสดงความสัมพันธ์แบบซับซ้อน
- แสดงรายละเอียดของความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน ซึ่งรวมถึงฟังก์ชันการแปลง
- ลบข้อมูลนิยามของส่วนต่อประสาน
- ลบข้อมูลความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน ซึ่งรวมถึงฟังก์ชันการแปลง (สามารถใช้ในกรณีที่ได้รับบริการได้ทำการแก้ไขโปรแกรมของตนให้สอดคล้องกับบริการรุ่นใหม่แล้ว)

ต้นแบบของคลังชนิดของบริการที่รองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกันนี้ จะทำงานร่วมกับส่วนต่อประสานสำหรับผู้ใช้งาน (User Interface) ที่พัฒนาขึ้นมาด้วย สำหรับให้ผู้เปลี่ยนรุ่นสามารถบันทึกข้อมูลที่ใช้ในการเปลี่ยนรุ่นลงไปได้ รวมทั้งสามารถแสดงข้อมูลต่างๆที่มีการจัดเก็บอยู่ในคลังด้วย

สำหรับการวัดผล หลังจากได้พัฒนาคลังชนิดของบริการขึ้นมาตามที่ออกแบบแล้ว จะมีการทดสอบว่าคลังชนิดของบริการนั้นสามารถจัดเก็บและจัดการข้อมูลความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน ทั้งในระดับชนิดและระดับอินสแตนซ์ ซึ่งสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงส่วนต่อประสานดังรูปที่ 2.1 ด้วย รวมทั้งตัวอย่างของการนำข้อมูลที่จัดเก็บไปใช้ในบางกรณีของรูปที่ 2.1

ในบทถัดไป จะอธิบายถึงนิยามของคลังชนิดของบริการที่รองรับความสัมพันธ์แบบเท่าเทียมกัน ที่ได้ออกแบบตามแนวความคิดวิจัยดังที่กล่าวไปแล้วในบทนี้ และแนวทางปฏิบัติที่ได้กล่าวไว้ในนิยามส่วนต่อประสานของคอร์บา