

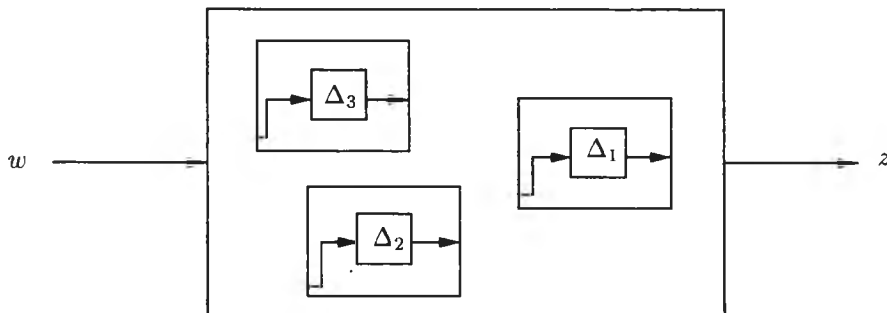
## บทที่ 2

### การควบคุมคงทน

ในบทนี้จะกล่าวครอบคลุมถึง ปัญหาที่เกิดขึ้นกับระบบเชิงเส้น ปัญหาที่เกิดขึ้นอาจทำให้ระบบขาดเสถียรภาพและไม่มีสมรรถนะตรงตามต้องการได้ ปัญหานี้เกิดจากความไม่แน่นอน เราจะอธิบายความหมายของความไม่แน่นอนและการสร้างแบบจำลองความไม่แน่นอน เพื่อวิเคราะห์เสถียรภาพและสมรรถนะของระบบ และนิยามเสถียรภาพคงทนและสมรรถนะคงทน การวิเคราะห์เสถียรภาพคงทนและสมรรถนะคงทนจะเป็นพื้นฐานในการออกแบบตัวควบคุม เพื่อให้ระบบสามารถทำงานอย่างมีประสิทธิภาพแม้ระบบมีความไม่แน่นอน ในหัวข้อสุดท้ายเป็นการออกแบบตัวควบคุมเอชอินฟินิตี้ ซึ่งเป็นตัวควบคุมที่ประกันเสถียรภาพและสมรรถนะของระบบที่มีความไม่แน่นอน

#### 2.1 ปัญหาที่เกิดขึ้นกับระบบเชิงเส้น

ในการสร้างแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของระบบเชิงเส้นเพื่อการออกแบบตัวควบคุม ไม่สามารถจำลองระบบให้ตรงกับระบบจริงได้ไม่ว่าการจำลองทางคณิตศาสตร์จะมีความแม่นยำมากเท่าใด การจำลองระบบต้องเกิดความแตกต่างระหว่างแบบจำลองกับระบบจริงเสมอ ความแตกต่างนี้อาจทำให้ระบบไม่มีเสถียรภาพหรือสมรรถนะตามต้องการได้ นอกจากนี้การเปลี่ยนแปลงสภาวะการทำงาน การสึกหรอของอุปกรณ์ หรือความคลาดเคลื่อนของอุปกรณ์วัดและตัวกระทำที่ไม่ละเอียดพอ ก็เป็นสาเหตุที่อาจทำให้ระบบไม่มีเสถียรภาพและสมรรถนะตามต้องการเช่นกัน สาเหตุต่างๆเหล่านี้รวมเรียกว่า ความไม่แน่นอน (**uncertainty**) ดังรูปที่ 2.1 ตัวควบคุมที่สามารถควบคุมระบบให้มีเสถียรภาพและสมรรถนะตามที่ต้องการแม้ระบบมีความไม่แน่นอนจะเรียกว่า ตัวควบคุมคงทน (**robust controller**)

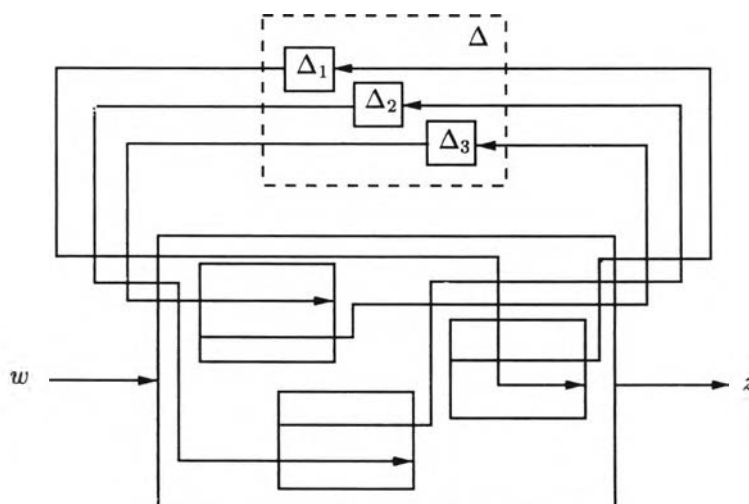


รูปที่ 2.1: ระบบเชิงเส้นที่มีความไม่แน่นอน

## 2.2 การสร้างแบบจำลองความไม่แน่นอน [1, หน้า 253-269]

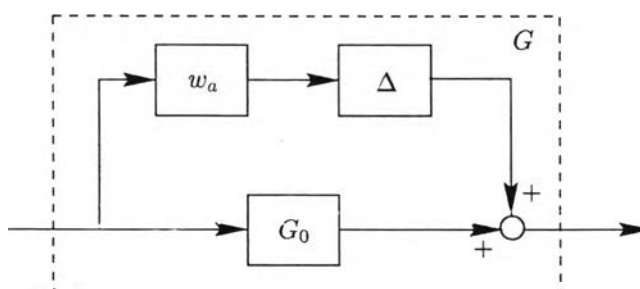
ความไม่แน่นอนที่เกิดขึ้นกับระบบสามารถแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มดังนี้

1. ความไม่แน่นอนเชิงพารามิเตอร์ (Parametric uncertainty) เกิดจากการเปลี่ยนแปลงค่าพารามิเตอร์เนื่องจากสภาวะการทำงานของระบบมีการเปลี่ยนแปลง
2. ความไม่แน่นอนจากการละเลยส่วนพลวัต (Unmodelled dynamic uncertainty) เกิดจากการละเลยพลวัตของแบบจำลองในบริเวณความถี่สูง



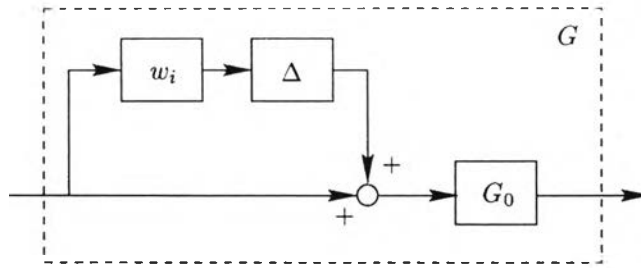
รูปที่ 2.2: การรวมความไม่แน่นอน

เราสามารถรวมความไม่แน่นอนทั้งสองส่วนข้างต้นให้เป็นความไม่แน่นอนแบบกลุ่มก้อน (lumped uncertainty) ดังรูปที่ 2.2 เพื่อให้ออกแบบตัวควบคุมได้สะดวกขึ้น โครงสร้างของความไม่แน่นอนมีหลายรูปแบบ อาทิเช่น ความไม่แน่นอนเชิงการบวก (additive uncertainty) ดังรูปที่ 2.3 และโครงสร้างความไม่แน่นอนเชิงการคูณ (multiplicative uncertainty) ดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.3: ระบบที่มีความไม่แน่นอนเชิงการบวก

เมื่อ  $G$  คือฟังก์ชันถ่ายโอนที่มีความไม่แน่นอน,  $G_0$  คือฟังก์ชันถ่ายโอน ณ สภาวะปกติ,  $w_a$  คือฟังก์ชันน้ำหนักความไม่แน่นอนซึ่งสอดคล้องกับ  $|w_a| \geq \max_G |G - G_0|$



รูปที่ 2.4: ระบบที่มีความไม่แน่นอนเชิงการคูณ

เมื่อ  $G$  คือฟังก์ชันถ่ายโอนที่มีความไม่แน่นอน,  $G_0$  คือฟังก์ชันถ่ายโอน ณ สภาวะปกติ,  $w_i$  คือฟังก์ชันนำน้ำหนักความไม่แน่นอนที่สอดคล้องกับ  $|w_i| \geq \max_G \left| \frac{G-G_0}{G_0} \right|$

การออกแบบตัวควบคุมส่วนใหญ่จะเลือกใช้โครงสร้างความไม่แน่นอนเชิงการคูณ เนื่องจากรูปแบบนี้สามารถอธิบายลักษณะทางกายภาพได้ดีกว่าโครงสร้างความไม่แน่นอนแบบอื่น ฟังก์ชันถ่ายโอนที่มีความไม่แน่นอนเชิงการคูณ สามารถเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$G = G_0(1 + w_i\Delta), \forall \Delta \leq 1 \quad (2.1)$$

วัตถุประสงค์โดยทั่วไปของการควบคุมคือ การออกแบบตัวควบคุมที่ทำให้ผลตอบของระบบมีเสถียรภาพและสมรรถนะตามที่ต้องการด้วยการป้อนกลับ หากแบบจำลองทางคณิตศาสตร์มีลักษณะที่ตรงกับระบบจริง เราจะสามารถออกแบบตัวควบคุมให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์การควบคุมได้ แต่โดยทั่วไปความไม่แน่นอนทำให้ลักษณะผลตอบของระบบมีสมรรถนะที่เลวลง หรือบางครั้งทำให้ระบบขาดเสถียรภาพ ดังนั้นเราจำเป็นต้องกำหนดเงื่อนไขเพื่อประกันว่าระบบจะมีเสถียรภาพและสมรรถนะในขอบเขตที่ยอมรับได้ เรานิยามเสถียรภาพและสมรรถนะของระบบดังนี้

**เสถียรภาพที่ระบุ (Nominal Stability: NS)** หมายถึงการประกันว่าระบบ ณ สภาวะปกติ (ไม่มีความไม่แน่นอน) มีเสถียรภาพ

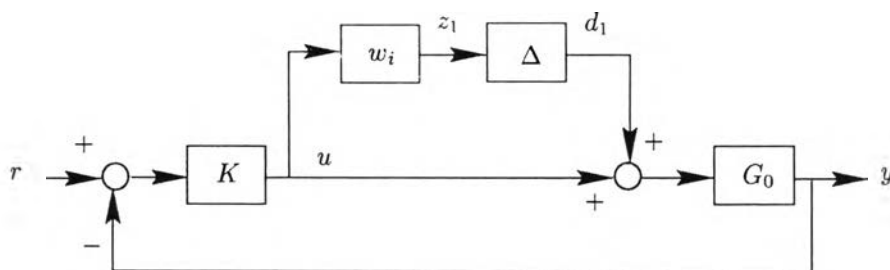
**เสถียรภาพคงทน (Robust Stability: RS)** หมายถึงการประกันว่าระบบมีเสถียรภาพ สำหรับทุกค่าความไม่แน่นอนที่มีขอบเขตจำกัด

**สมรรถนะที่ระบุ (Nominal Performance: NP)** หมายถึงการประกันสมรรถนะของระบบ ณ สภาวะปกติ (ไม่มีความไม่แน่นอน)

**สมรรถนะคงทน (Robust Performance: RP)** หมายถึงการประกันสมรรถนะของระบบที่มีเสถียรภาพคงทน และสำหรับทุกค่าความไม่แน่นอนที่มีขอบเขตจำกัด

### 2.3 การวิเคราะห์เสถียรภาพคงทน [1, หน้า 270-276]

เป็นที่ทราบกันดีว่าเสถียรภาพของระบบเป็นสิ่งสำคัญที่สุดสำหรับการควบคุม เนื่องจากระบบที่ขาดเสถียรภาพจะไม่สามารถทำงานได้ตามที่ต้องการ อาทิเช่น การติดตามสัญญาณเข้า หรือการซัดสัญญาณรบกวน เป็นต้น โดยทั่วไประบบจะมีความไม่แน่นอน ซึ่งเป็นสาเหตุให้ระบบขาดเสถียรภาพ เราจึงกำหนดเงื่อนไขเสถียรภาพคงทน ตัวควบคุมที่สอดคล้องกับเงื่อนไขดังกล่าวจะทำให้ระบบมีเสถียรภาพทุก



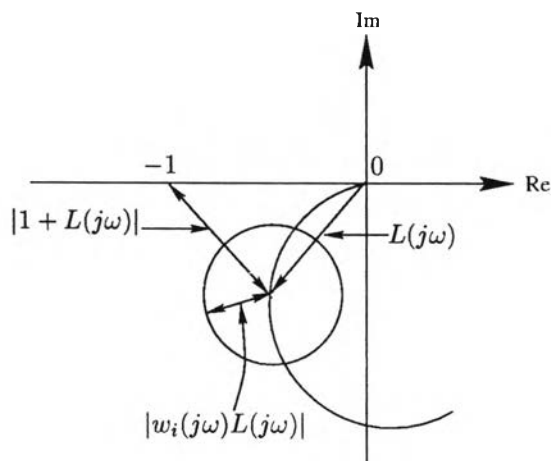
รูปที่ 2.5: ระบบควบคุมวงปิดที่มีความไม่แน่นอน

ค่าความไม่แน่นอนได้ เมื่อพิจารณาเสถียรภาพของระบบวงปิดที่มีความไม่แน่นอนในรูปที่ 2.5 สมมติให้ฟังก์ชันถ่ายโอนวงรอบ ณ สภาวะปกติ  $L$  มีเสถียรภาพ จากเกณฑ์เสถียรภาพไนควิสต์ (Nyquist stability criterion) ฟังก์ชันถ่ายโอนวงรอบต้องไม่ล้อมรอบจุด  $(-1, 0)$  กำหนดให้ฟังก์ชันถ่ายโอนวงรอบที่มีความไม่แน่นอน มีค่าดังนี้

$$L_p = GK \quad (2.2)$$

โดย  $G$  คือฟังก์ชันถ่ายโอนของระบบที่มีความไม่แน่นอนในสมการ (2.1) เงื่อนไขเสถียรภาพคงทนคือ

$$RS \Leftrightarrow L_p \text{ ไม่ล้อมรอบจุด } (-1, 0) \quad (2.3)$$



รูปที่ 2.6: กราฟไนควิสต์สำหรับการวิเคราะห์เสถียรภาพคงทน

รูปที่ 2.6 แสดงกราฟของระบบวงเปิดที่มีความไม่แน่นอน ระยะทางจากจุด  $(-1, 0)$  ไปยังฟังก์ชันถ่ายโอนวงรอบคือ ระยะทางที่แสดงถึงขอบเขตส่วนเพื่อเสถียรภาพ (stability margin) ของระบบ ณ สภาวะปกติ มีขนาดเท่ากับ  $|1 + L(jw)|$  นอกจากนี้วงกลมรัศมี  $|w_i(jw)L(jw)|$  ที่จุดศูนย์กลาง  $L(jw)$  หมายถึงถึงความไม่แน่นอน ณ ความถี่  $w$  หากพิจารณาเสถียรภาพของระบบที่มีความไม่แน่นอน จะได้ว่าในแต่ละจุดบนวงกลมต้องไม่ล้อมรอบจุด  $(-1, 0)$  จากความจริงนี้ เราสามารถแสดงได้ว่าเงื่อนไขเสถียรภาพคงทนเทียบได้กับเงื่อนไขดังนี้

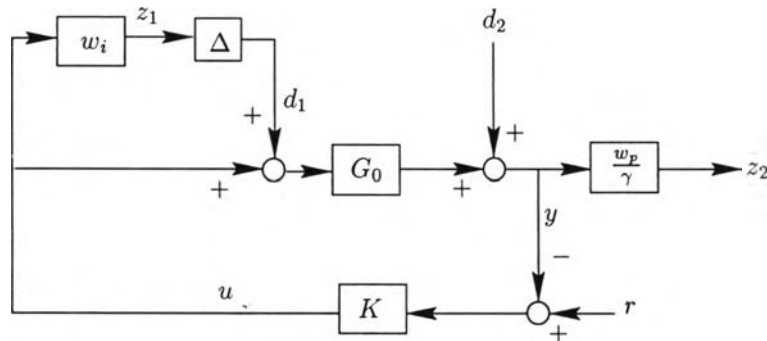
$$RS \stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \|w_i T\|_\infty < 1 \quad (2.4)$$

โดยที่นอร์มอินฟินิตี้ (infinity norm) มีนิยามดังนี้

$$\|X\|_{\infty} = \sup_{\omega} |X(j\omega)|$$

ข้อสังเกต สำหรับฟังก์ชันวงรอบที่มีเฟสไม่ต่ำสุดและฟังก์ชันวงรอบที่ไม่มีเสถียรภาพ ไม่สามารถวิเคราะห์เสถียรภาพได้จากการพิจารณาการล้อมรอบจุด  $(-1, 0)$  ในกราฟไนควิสต์ อย่างไรก็ตามเสถียรภาพคงทนของระบบที่ไม่เสถียรจะมีเงื่อนไขเสถียรภาพคงทนเช่นเดียวกับระบบที่เสถียรดังสมการที่ (2.4) [22, หน้า 53]

## 2.4 การวิเคราะห์สมรรถนะคงทน [1, หน้า 276-281]



รูปที่ 2.7: แผนภาพกรอบของระบบควบคุมวงปิด เมื่อระบบถูกรบกวน

การวิเคราะห์สมรรถนะของระบบ เราพิจารณาจากการรบกวนของสัญญาณ  $d_2$  ดังรูปที่ 2.7 หาก  $d_2$  มีผลต่อระบบน้อย หมายความว่าเราสามารถขจัดสัญญาณรบกวนได้ดี นั่นคือ สมรรถนะของระบบดี เราจึงพยายามให้ฟังก์ชันถ่ายโอนจาก  $d_2$  ไปยัง  $z_2$  มีค่าจำกัด โดยการออกแบบตัวควบคุมให้สอดคล้องเงื่อนไขสมรรถนะที่ระบุดังสมการ (2.5)

$$\text{NP} \stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \left| \frac{w_p S}{\gamma} \right| < 1, \quad \forall \omega \quad (2.5)$$

โดยที่  $S$  คือฟังก์ชันความไว  $(1 + L)^{-1}$ ,  $w_p$  คือฟังก์ชันน้ำหนักสมรรถนะ,  $\gamma$  คือค่าคงที่บวกที่แสดงสมรรถนะของระบบ พิจารณาระบบที่มีความไม่แน่นอน จะได้เงื่อนไขสมรรถนะคงทนดังนี้

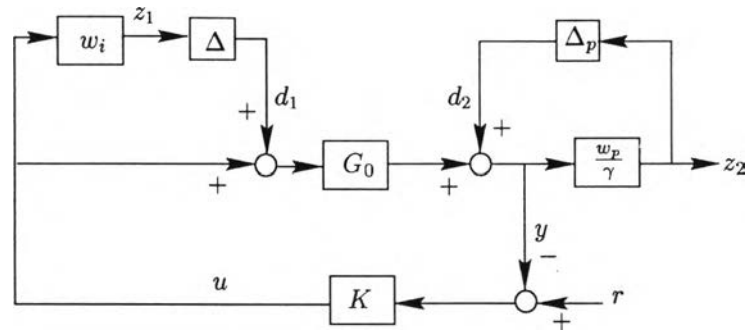
$$\text{RP} \stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \left| \frac{w_p S_p}{\gamma} \right| < 1, \quad \forall S_p, \forall \omega \quad (2.6)$$

โดยที่  $S_p = (1 + L_p)^{-1}$  เมื่อพิจารณากรณีเลวที่สุดจะเทียบเงื่อนไขสมรรถนะคงทนได้กับเงื่อนไขดังนี้

$$\text{RP} \Leftrightarrow \left| \frac{w_p S}{\gamma} \right| + |w_i T| < 1, \quad \forall \omega \quad (2.7)$$

$$\Leftrightarrow \left\| \frac{w_p S}{\gamma} \right\|_{\infty} + |w_i T| < 1 \quad (2.8)$$

## 2.5 วิธีการควบคุมเอชอินฟินิตี้ [2, บทที่ 8]



รูปที่ 2.8: ระบบควบคุมวงปิด เมื่อแทนการรบกวนด้วยความไม่แน่นอน

จากรูปที่ 2.7 เมื่อเปรียบเทียบสัญญาณ  $d_1$  ที่มาจากความไม่แน่นอน  $\Delta$  กับสัญญาณรบกวน  $d_2$  และสัญญาณ  $z_1$  เป็นสัญญาณเข้าความไม่แน่นอน  $\Delta$  กับสัญญาณสมรรถนะ  $z_2$  เราอนุมานได้ว่าระบบมีความไม่แน่นอนในลักษณะป้อนกลับ  $\Delta_p$  ดังรูปที่ 2.8 โดยที่ความไม่แน่นอน  $\Delta_p$  มี  $z_2$  เป็นสัญญาณเข้า และ  $d_2$  เป็นสัญญาณออก ผลลัพธ์ที่สำคัญจากการอนุมานนี้คือ เงื่อนไขสมรรถนะคงทนสำหรับระบบในรูปที่ 2.7 เทียบได้กับเงื่อนไขเสถียรภาพคงทนสำหรับระบบในรูปที่ 2.8 ซึ่งมีความไม่แน่นอนทั้ง  $\Delta$  และ  $\Delta_p$  จากการอนุมานนี้ เราสามารถเขียนปัญหาการออกแบบตัวควบคุมคงทนเป็นปัญหาการควบคุมเอชอินฟินิตี้ นั่นคือ เราจะออกแบบตัวควบคุมคงทนที่ทำให้การรบกวนของ  $d_1$  และ  $d_2$  มีผลต่อระบบน้อยที่สุด การกำหนดปัญหาข้างต้นนี้ สามารถเขียนเป็นสมการสถานะได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ z \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & B_1 & B_2 \\ C_1 & D_{11} & D_{12} \\ C_2 & D_{21} & D_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ w \\ u \end{bmatrix} \quad (2.9)$$

เมื่อ  $x$  คือตัวแปรสถานะของระบบ,  $z = [z_1 \ z_2]^T$ ,  $w = [d_1 \ d_2]^T$

การวิเคราะห์ความไม่แน่นอนของวิธีการควบคุมเอชอินฟินิตี้ จะรวมความไม่แน่นอน  $\Delta$  และ  $\Delta_p$  เป็นความไม่แน่นอนหนึ่งตัวแบบไร้โครงสร้าง<sup>1</sup> จากนั้นจะคำนวณตัวควบคุมเพื่อทำให้ระบบสอดคล้องเงื่อนไขเสถียรภาพคงทนและสมรรถนะคงทน หาก  $\gamma$  เป็นค่าคงที่บวกใดๆที่ทำให้เราสามารถคำนวณตัวควบคุมที่มีเสถียรภาพได้แล้ว ตัวควบคุมดังกล่าวจะทำให้ขนาดสูงสุดของฟังก์ชันถ่ายโอนจากสัญญาณรบกวนรวม  $w$  ไปยังสัญญาณออกรวม  $z$  มีค่าน้อยกว่า 1 ซึ่งสามารถเขียนเป็นเงื่อนไขได้ดังนี้

$$\min_K \|G_{zw}\|_\infty < 1 \quad (2.10)$$

โดยที่

$$G_{zw} = \left\| \begin{bmatrix} w_i^T & w_i^T K S \\ \frac{w_p}{\gamma} G_0 S & \frac{w_p}{\gamma} S \end{bmatrix} \right\|_\infty$$

<sup>1</sup>หมายเหตุ หนึ่งการรวมความไม่แน่นอน  $\Delta$  และ  $\Delta_p$  เป็นความไม่แน่นอนแบบไร้โครงสร้าง จะทำให้เกิดความอุนุรักษ์เนื่องจากผลของการเชื่อมต่อ (coupling) ระหว่าง  $d_1$ ,  $z_2$  และ  $d_2$ ,  $z_1$

การออกแบบตัวควบคุมให้ฟังก์ชันถ่ายโอนจาก  $d_2$  ไปยัง  $z_2$  มีขนาดต่ำที่สุดและยังทำให้ระบบสอดคล้องกับเงื่อนไขสมรรถนะคงทนดังสมการ (2.7) ทำได้โดยการลดขนาดของ  $\gamma$  ให้ต่ำที่สุด ดังนั้นวัตถุประสงค์ของวิธีการควบคุมเอชอินฟินิตี้จึงเป็นดังนี้

$$\min_K \gamma \quad (2.11)$$

โดยที่  $\|G_{zw}\|_\infty < 1$

การคำนวณตัวควบคุมด้วยวิธีการควบคุมเอชอินฟินิตี้จำเป็นต้องมีข้อสมมติฐาน เพื่อมั่นใจว่าเราจะสามารถคำนวณตัวควบคุมให้ระบบมีเสถียรภาพและสอดคล้องกับเงื่อนไขสมรรถนะคงทนได้ โดยสมมติฐานดังกล่าวได้แก่

1.  $(A, B_2)$  สามารถทำให้มีเสถียรภาพได้ (stabilizable) และ  $(A, C_2)$  สามารถตรวจจับได้ (detectable) ซึ่งสมมติฐานข้อนี้ มีไว้เพื่อประกันว่าเราสามารถสังเคราะห์ตัวควบคุมที่มีเสถียรภาพได้
2.  $D_{12}$  มีอันดับสดมภ์เต็ม (full column rank) และ  $D_{21}$  มีอันดับแถวเต็ม (full row rank) หากระบบสอดคล้องกับสมมติฐานข้อนี้แล้ว จะได้ว่าตัวควบคุมที่สังเคราะห์ได้จะมีอันดับพหุนามของเศษน้อยกว่าหรือเท่ากับอันดับพหุนามของส่วน

$$3. \quad \begin{bmatrix} A - j\omega I & B_2 \\ C_1 & D_{12} \end{bmatrix} \quad \text{มีอันดับสดมภ์เต็มทุกความถี่ } \omega$$

$$4. \quad \begin{bmatrix} A - j\omega I & B_1 \\ C_2 & D_{21} \end{bmatrix} \quad \text{มีอันดับแถวเต็มทุกความถี่ } \omega$$

สมมติฐานข้อ 3 และ 4 มีไว้เพื่อประกันว่าตัวควบคุมที่สังเคราะห์ได้จะไม่มีการตัดกันของขั้วและศูนย์ที่แกนจินตภาพอันเป็นเหตุให้ระบบวงปิดขาดเสถียรภาพใน หากระบบสอดคล้องกับข้อสมมติฐานข้างต้น เราจะสามารถสังเคราะห์ตัวควบคุมได้จากสมการริคคาติเกี่ยวเนื่อง 2 สมการ (Two coupled Riccati equations) ดังนี้

$$\begin{aligned} \dot{P}\tilde{A} + \tilde{A}^T\dot{P} + \tilde{C}^T\tilde{C} - \tilde{P}(B_2B_2^T - B_1B_1^T)\tilde{P} &= 0 \\ \tilde{A}Q + Q\tilde{A}^T + \tilde{B}\tilde{B}^T - Q(\tilde{C}_2^T\tilde{C}_2 - F^TF)Q &= 0 \\ \rho(\tilde{P}Q) = \max_i |\lambda_i(\tilde{P}Q)| &< 1 \end{aligned}$$

โดยที่

$$\begin{aligned} \tilde{A} &= A - B_2D_{12}^TC_1 \\ \tilde{C}^T\tilde{C} &= C_1^T(I - D_{12}D_{12}^T)C_1 \\ \hat{A} &= A + B_1(I - D_{21}^TD_{21})B_1^T\dot{P} - B_1D_{21}^TC_2 \\ \tilde{B}\tilde{B}^T &= B_1(I - D_{21}^TD_{21})B_1^T \\ \tilde{C}_2 &= C_2 + D_{21}B_1^T\dot{P} \\ F &= D_{12}^TC_1 + B_2^T\dot{P} \end{aligned}$$

จากคำตอบของสมการริคคาติเกี่ยวเนื่อง เราจะได้ตัวควบคุมดังนี้

$$\begin{aligned} \dot{\hat{x}} &= \hat{A}\hat{x} + (B_1D_{21}^T + QC_2^T)y \\ u &= (D_{12}^TC_1 + B_2^T\dot{P})\hat{x} \end{aligned}$$

โดย  $\hat{x}$  คือตัวแปรสถานะของตัวควบคุม

## 2.6 สรุป

ปัญหาที่เกิดขึ้นกับการออกแบบตัวควบคุมสำหรับระบบเชิงเส้นคือ การที่แบบจำลองทางคณิตศาสตร์กับระบบจริงมีความแตกต่างกันหรือระบบมีความไม่แน่นอน ดังนั้นเราจำเป็นต้องออกแบบตัวควบคุมคงทนที่ทำให้ระบบสอดคล้องกับเงื่อนไขเสถียรภาพคงทนและสมรรถนะคงทน เพื่อการประกันว่าตัวควบคุมที่ออกแบบสามารถนำไปใช้กับระบบที่มีความไม่แน่นอนได้จริง หัวข้อสุดท้ายเป็นการเสนอการออกแบบตัวควบคุมเอชอินฟินิตี้สำหรับระบบที่มีความไม่แน่นอน โดยตัวควบคุมที่ออกแบบได้สามารถประกันเสถียรภาพคงทนและสมรรถนะคงทน ในการกำหนดฟังก์ชันน้ำหนักความไม่แน่นอน จะพิจารณาจากความแตกต่างของลักษณะของระบบที่เกิดขึ้นจริงกับแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ สำหรับการกำหนดฟังก์ชันน้ำหนักสมรรถนะ จะกล่าวต่อไปในบทที่ 4