

## บทที่ 6

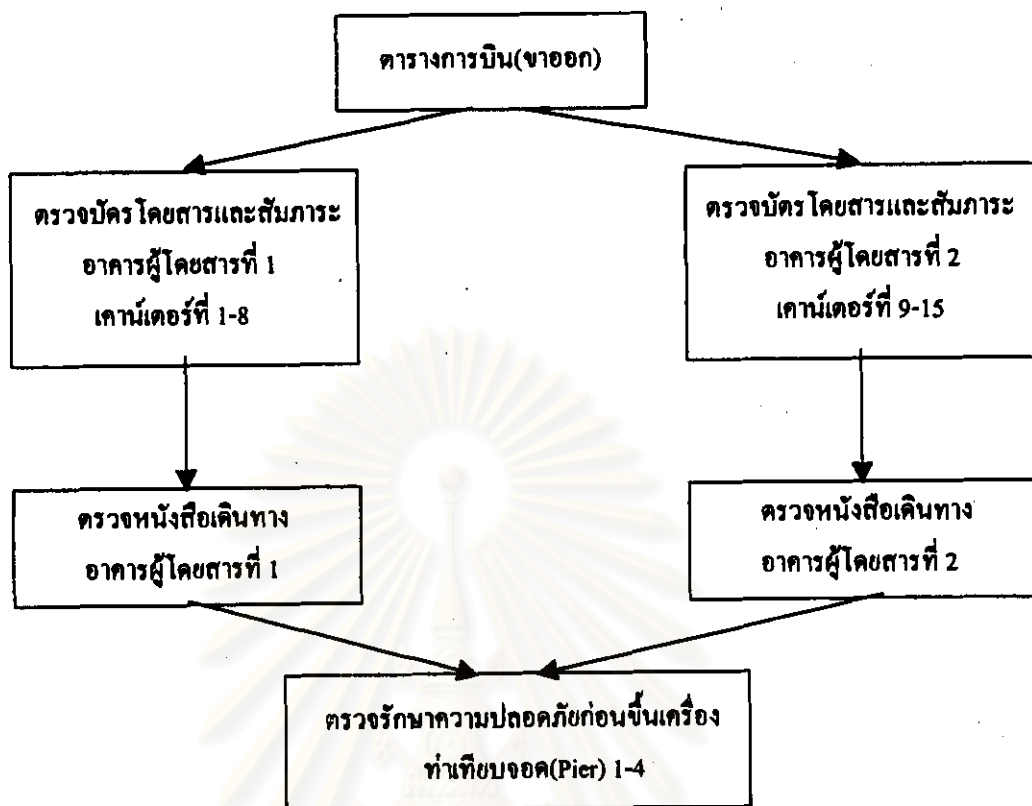
### การพัฒนาแบบจำลองการวิเคราะห์ประสิทธิภาพในการให้บริการ

การเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารในแต่ละส่วนประกอบภายในอาคารผู้โดยสาร จะมีรูปแบบเป็นระบบแถวคอย (Queueing Phenomena) โดยมีการเปลี่ยนแปลงสถานะของระบบ (State) ตามขบวนการที่เปลี่ยนแปลงไป เช่น การเข้ามาต่อแถวเพื่อรอรับบริการ การเข้ารับบริการ และการออกจากระบบ หรือเสร็จสิ้นขบวนการเข้ามาใช้บริการ ซึ่งจะเรียกระบบที่เกิดขึ้นนี้ว่า Discrete Event ดังนั้นการพัฒนาแบบจำลองการวิเคราะห์ประสิทธิภาพในการให้บริการของผู้โดยสาร จะพยายามจำลองพฤติกรรมที่เกิดขึ้นภายในระบบแถวคอย เพื่อใช้ในการคาดการณ์ความล่าช้าที่เกิดขึ้น ณ ชั่วโมงออกแบบ ทั้งในปัจจุบัน และในอนาคต เพื่อใช้เป็นแนวทางในการปรับปรุง และรักษาระดับในการให้บริการ

#### 6.1 โครงสร้างแบบจำลอง

การพัฒนาแบบจำลองในการวิเคราะห์ความล่าช้าเป็นสิ่งสำคัญยิ่งเพื่อให้ทราบถึงความล่าช้าเฉลี่ยของผู้โดยสาร จำนวนผู้โดยสารที่มารอใช้บริการ และอัตราส่วนการใช้ประโยชน์ ซึ่งข้อมูลที่ป้อนใส่ในแบบจำลองประกอบด้วยอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร ระยะเวลาในการเดินทางระหว่างแต่ละส่วนให้บริการ โดยข้อมูลสามารถได้จากการเก็บข้อมูลและรวมทั้งพิจารณาจากตารางการบินในชั่วโมงที่พิจารณา เพื่อคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารในปัจจุบันและอนาคต ทั้งนี้แผนภูมิการดำเนินการของแบบจำลองสำหรับผู้โดยสารขาออกและขาเข้า แสดงดังรูปที่ 6.1 และ 6.2

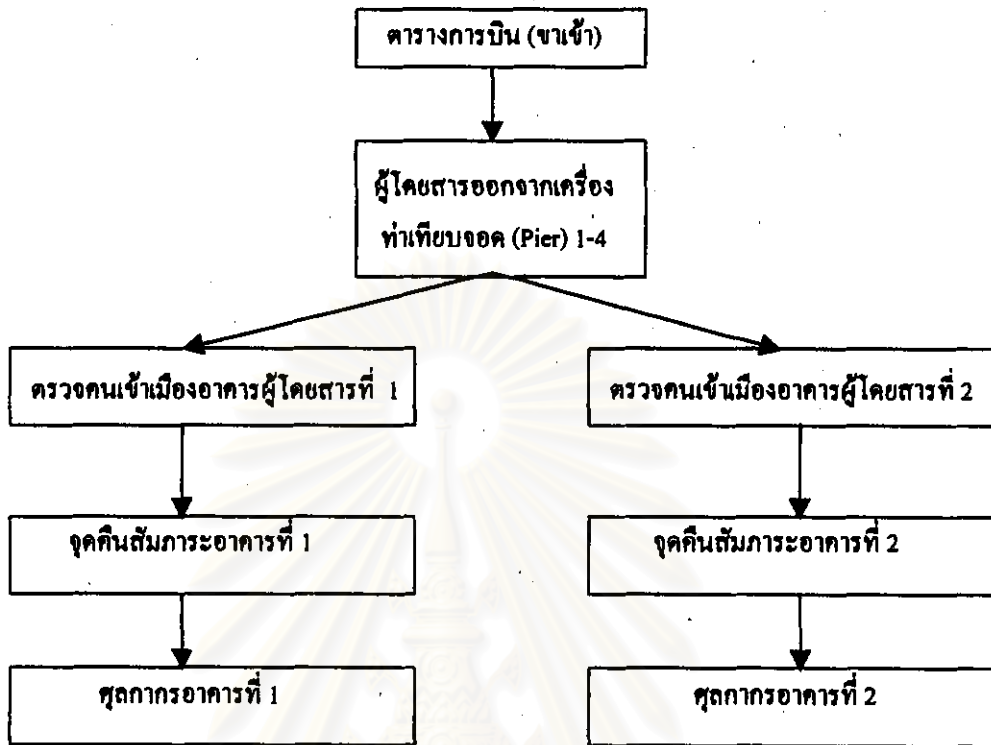
การดำเนินการของผู้โดยสารที่อาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศสามารถแยกออกเป็น 2 อาคาร โดยอาคารที่ 1 จะประกอบด้วยดำเนินการของสายการบินไทย และสายการบินที่เดินทางในภูมิภาคใกล้เคียง (Regional Flight) ส่วนอาคารที่ 2 ประกอบด้วยสายการบินที่เดินทางในภาคพื้นยุโรป และอเมริกาเป็นส่วนมาก (Intercontinental Flight) ซึ่งการให้บริการบริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระจะดำเนินการ ณ อาคารที่สายการบินได้เข้าพื้นที่จากการท่าอากาศยานกรุงเทพ ส่วนด่านตรวจหนังสือเดินทาง และด่านตรวจคนเข้าเมือง ซึ่งขึ้นกับหน่วยงานตรวจคนเข้าเมือง 2



รูปที่ 6.1 แนวคิดการดำเนินการสร้างแบบจำลองผู้โดยสารขาออก

จัดบุคลากรเพื่อให้บริการแก่ผู้โดยสารทั้งอาคาร 1 และอาคาร 2 โดยผู้โดยสารจะเข้ามาใช้บริการตรวจหนังสือเดินทางภายในอาคารที่ผู้โดยสารได้ทำการตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระสำหรับผู้โดยสารขาออก และในกรณีผู้โดยสารขาเข้า ผู้โดยสารจะเข้ามาใช้บริการตรวจคนเข้าเมืองในอาคารที่สายการบินได้เปิดเคาน์เตอร์ให้บริการตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระเช่นกัน

ส่วนด้านตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง จะแบ่งจุดตรวจออกเป็น 4 จุด ตามท่าเทียบจอด(Pier) ที่ 1-4 โดยท่าเทียบจอดที่ 1 และ 2 จะอยู่ฝั่งอาคาร 1 ท่าเทียบจอดที่ 3 และ 4 จะอยู่ฝั่งอาคาร 2 ดังนั้นการจัดประตูขึ้น-ลง เครื่องบินนั้นจะพยายามให้เครื่องบินของแต่ละสายการบินจอดบริเวณท่าเทียบจอดในฝั่งอาคารที่สายการบินได้เปิดเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ แต่ในทางปฏิบัติดำเนินการได้ยาก เนื่องจากสายการบินที่เข้ามาใช้บริการท่าเทียบจอดระหว่างเส้นทางการบินในภูมิภาคใกล้เคียงและภาคพื้นยุโรปและอเมริกา ได้มีตา



รูปที่ 6.2 แนวคิดการดำเนินการสร้างแบบจำลองผู้โดยสารขาเข้า

ตารางการบินในช่วงเวลาที่แตกต่างกัน เช่น สำหรับผู้โดยสารขาออก ในช่วงเวลาเช้า (ระหว่างเวลา 6.00-10.00 น.) จะเป็นการเดินทางในภูมิภาคใกล้เคียง ซึ่งสายการบินส่วนมากจะตั้งอยู่บริเวณอาคาร 1 และช่วงเวลาค่ำ (ระหว่างเวลา 22.00-24.00 น.) จะเดินทางในภาคพื้นภูมิภาคยุโรป และ อเมริกา ซึ่งสายการบินส่วนมากจะตั้งอยู่บริเวณอาคาร 2 และในทำนองเดียวกันสำหรับผู้โดยสารขาเข้า จากเหตุผลดังกล่าวทำให้ท่าเทียบจอดไม่สามารถจัดได้อย่างเพียงพอตามที่สายการบินต้องการ ซึ่งจำเป็นต้องมีการจัดท่าเทียบจอดในฝั่งอาคารอื่น ทำให้ผู้โดยสารต้องใช้ระยะเวลาเดินทางจากหรือเข้าสู่ท่าเทียบจอดมากขึ้น ถึงอย่างไรก็ตามถ้าสายการบินต้องการจอดในฝั่งอาคารที่ทำการของสายการบินนั้น ๆ จำเป็นต้องใช้รถขนส่งผู้โดยสาร (Transporter) ซึ่งไม่เป็นที่นิยมมากนัก เพราะทำให้เสียเวลาขนส่งผู้โดยสารขึ้นลงเครื่องบินและทำให้เครื่องบินเกิดความล่าช้าและไม่สามารถเดินทางได้ทันกำหนดการ ดังนั้นสายการบินส่วนมากต้องการที่จะใช้ท่าเทียบจอด ถึงแม้ว่าท่าเทียบจอดจะอยู่ไกลเพียงใด

## 6.2 ทฤษฎีฐานและการป้อนข้อมูล

ข้อมูลที่ทำการป้อนในแบบจำลองประกอบด้วย อัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร ระยะเวลาในการให้บริการ และจำนวนช่องที่เปิดให้บริการ โดยแบบจำลองที่ใช้ในการประเมินประสิทธิภาพสามารถกระทำได้ 2 วิธี คือ การพิจารณาแบบเป็นโครงข่าย (Network) และการพิจารณาแบบแยกแต่ละส่วนประกอบ (Component) ทั้งนี้ในการเลือกรูปแบบหรือวิธีการสร้างแบบจำลองต้องขึ้นอยู่กับปัจจัยหลายอย่าง เช่น ระดับของความถูกต้องและแม่นยำ ระยะเวลา และค่าใช้จ่ายในการเก็บข้อมูลและสร้างแบบจำลอง ดังนั้นในการศึกษาพฤติกรรมของผู้ที่มาใช้บริการ จำเป็นต้องสอดคล้องกับรูปแบบหรือวิธีที่เลือกใช้

ในการศึกษานี้จะพิจารณาสร้างแบบจำลองแบบแยกส่วนประกอบ ซึ่งจะพิจารณาและประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการแก่ผู้โดยสารในแต่ละส่วนประกอบนั้นๆ โดยจะไม่คำนึงพฤติกรรมที่เกิดขึ้นระหว่างแต่ละส่วนประกอบ (Links) ดังนั้นการเก็บข้อมูลเพื่อศึกษาพฤติกรรมของผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการซึ่งศึกษาในบทที่ 5 จำเป็นต้องสอดคล้องกับวิธีการในการสร้างแบบจำลองที่เลือกใช้ ถึงอย่างไรก็ตามในการพิจารณาโดยแยกแต่ละส่วนก็มีข้อเสีย คือ ในการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารจากส่วนประกอบใดไปส่วนประกอบหนึ่ง จะมีผลกระทบซึ่งกันและกัน เช่น ผู้โดยสารใช้ระยะเวลาในการรับบริการ ณ เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสาร และสัมภาระนานก็จะมีผลทำให้พฤติกรรมที่เกิดขึ้นระหว่างส่วนประกอบ หรือระยะเวลาในการรอของผู้โดยสารก่อนที่จะเข้ารับบริการ ณ ค่านตรวจหนังสือเดินทาง เปลี่ยนแปลงไปซึ่งมีผลกระทบทำให้อัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารในแต่ละช่วงเวลาเปลี่ยนแปลงไปด้วย ดังนั้นในการศึกษานี้พยายามเลือกเวลาในการเก็บข้อมูลเพื่อศึกษาพฤติกรรมการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารให้อยู่ในช่วงเวลาที่มีพฤติกรรมหรือลักษณะใกล้เคียงกันกับเวลาที่เลือกใช้ในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการภายในอาคารผู้โดยสาร ณ ช่วงเวลาที่ออกแบบ (คับคั่ง) เพื่อที่จะได้ลดความคลาดเคลื่อนที่จะเกิดขึ้น

ส่วนการพิจารณาสร้างแบบจำลองแบบโครงข่ายจะสามารถสะท้อนพฤติกรรมที่เกิดขึ้นภายในระบบ เริ่มตั้งแต่ขั้นตอนแรกที่ผู้โดยสารเข้าสู่อาคารผู้โดยสาร จนกระทั่งขึ้นเครื่องหรือผู้โดยสารลงจากเครื่อง และเข้าสู่ขบวนรถในการให้บริการจนกระทั่งออกจากอาคารผู้โดยสาร ซึ่งจะสามารถทราบถึงพฤติกรรมของผู้โดยสารที่กำลังศึกษาในขณะรอรับบริการ ณ ส่วนประกอบและพฤติกรรมที่เกิดขึ้นระหว่างแต่ละส่วนประกอบ (Links) จึงเป็นผลทำให้แบบจำลองที่สร้างสะท้อนสภาพที่เกิดขึ้น

จริงได้ศึกษาการพิจารณาแบบจำลองแบบแยกส่วนประกอบ ในการสร้างแบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการเป็นโครงข่าย จำเป็นต้องศึกษาพฤติกรรมที่เกิดขึ้นระหว่างแต่ละส่วนประกอบ (Links) ซึ่งต้องมีรายละเอียดของข้อมูลค่อนข้างสูง ทั้งนี้ในการเก็บข้อมูลเพื่อทำการศึกษาพฤติกรรมของผู้โดยสารจำเป็นต้องใช้ระยะเวลาและค่าใช้จ่ายสูง ดังนั้นการพิจารณาเลือกประเภทหรือวิธีในการสร้างแบบจำลองต้องขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์ และความเหมาะสมของงานที่กำลังศึกษา ถึงอย่างไรในการสร้างแบบจำลองแบบโครงข่ายจะสามารถทำได้โดยง่ายหากได้มีการศึกษาลักษณะพฤติกรรมของผู้โดยสาร (Library of Models) ไว้เรียบร้อยแล้วจะเป็นการง่ายแก่ผู้ที่ทำการสร้างแบบจำลองเพื่อใช้ในการประเมินประสิทธิภาพ และจะเป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อบุคคลหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อที่จะนำข้อมูลดังกล่าวมาใช้ในการศึกษาและพัฒนาแบบจำลองอย่างมีประสิทธิภาพ

### 6.2.1 ปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสาร

การคาดการณ์ปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารเพื่อเปรียบเทียบจากการสำรวจนั้น จะพิจารณาจากตารางการบิน ณ ช่วงเวลาที่พิจารณา สามารถแบ่งช่วงของการศึกษาออกเป็น 2 ช่วง คือ การคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารจากตารางการบิน ซึ่งทราบจากลักษณะการกระจายตัวของผู้โดยสารในแต่ละส่วนประกอบและเปรียบเทียบกับปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการสำรวจ โดยช่วงเวลาที่เก็บข้อมูลเพื่อนำมาวิเคราะห์จะทำการศึกษาในชั่วโมงคับคั่ง ซึ่งใช้ระยะเวลาในการเก็บข้อมูลเป็นเวลา 4 ชั่วโมง สำหรับการดำเนินการในส่วนผู้โดยสารขาเข้า และ 4 ชั่วโมงสำหรับการดำเนินงานในส่วนผู้โดยสารขาออก ข้อมูลในส่วนที่ 2 คือการนำตารางการบินในชั่วโมงออกแบบมาพิจารณา โดยจะแยกการวิเคราะห์อาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศ แยกเป็นอาคาร 1 และอาคาร 2 เนื่องจากหน่วยงานในการดำเนินการภายในอาคารจะแบ่งการให้บริการแก่ผู้โดยสารออกเป็น 2 ส่วน และชั่วโมงคับคั่งในอาคารผู้โดยสารที่ 1 และ 2 สำหรับผู้โดยสารขาเข้าและขาออกทั้ง 2 อาคาร มีช่วงเวลาที่แตกต่างกัน ทั้งนี้ตารางการบินในชั่วโมงที่ออกแบบสามารถนำมาคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารในอนาคตได้โดยเพิ่มอัตราการเพิ่มของผู้โดยสารในแต่ละเส้นทางการบิน ซึ่งได้จากข้อมูล Monthly Air Transport Statistics ของการทำอากาศยานแห่งประเทศไทย

ในการคาดการณ์ความต้องการในการใช้บริการของผู้โดยสารจะพิจารณาจากตารางการบินของวันที่จะทำการวิเคราะห์และเก็บข้อมูล โดยรายละเอียดของแต่ละเที่ยวบินทั้งขาเข้าและขาออก ซึ่งอยู่ในตารางการบิน จะมีการลงบันทึกในแบบฟอร์มของการทำอากาศยานฯ ซึ่งทำการรวบรวมและป้อนข้อ

มูลโดยหน่วยงานพิธีการบินของการท่าอากาศยานฯ เพื่อส่งข้อมูลต่อไปยังฝ่ายวางแผนงาน สำนักพัฒนาท่าอากาศยาน และนำข้อมูลมาประมวลผล โดยรายละเอียดของข้อมูลที่ทำให้การประมวลผลในวัน ที่เก็บข้อมูล เพื่อสร้างแบบจำลอง ตรงกับวันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2541 เวลา 12.00-16.00 น สำหรับผู้โดยสารขาเข้า และเวลา 19.30-23.30 น. สำหรับผู้โดยสารขาออก ดังแสดงในภาคผนวก ข. ซึ่งประกอบด้วยข้อมูลต่างๆ ดังแสดงในตารางที่ 6.1 และ 6.2

ข้อมูลที่อยู่ในภาคผนวก ข. ประกอบด้วยรายละเอียดของแต่ละเที่ยวบินในช่วงเวลาที่พิจารณา ทั้งในอาคาร 1 และอาคาร 2 ดังนั้นในการแยกปริมาณผู้โดยสารจำเป็นต้องแยกข้อมูลเที่ยวบินของแต่ละอาคาร เนื่องจากส่วนประกอบในการให้บริการภายในอาคารผู้โดยสารทั้ง 2 ได้แยกการให้บริการ เช่น เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารหนังสือเดินทาง คำนวณตรวจหนังสือเดินทาง คำนวณตรวจคนเข้าเมือง และศุลกากร ยกเว้นบริเวณตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง ซึ่งอาจมีการใช้ร่วมกันในบางครั้ง เนื่องจากบริเวณจุดจอดที่มีให้บริการไม่เพียงพอกับเที่ยวบินของแต่ละสายการบินที่ตั้งอยู่ในแต่ละอาคาร ซึ่งโดยทั่วไปการทำอากาศยานฯ จะพยายามจัดจุดจอดเครื่องบินให้สายการบินที่มีเคาน์เตอร์ให้บริการ ณ อาคารนั้น ๆ เพื่อให้ผู้โดยสารจะได้เดินทางขึ้นเครื่องมีระยะทางที่สั้นลง

รายละเอียดของข้อมูลที่น่ามาคาดการณ์ปริมาณความต้องการในการใช้บริการของผู้โดยสาร ประกอบด้วย เที่ยวบิน เวลาที่เครื่องบินมาถึงและออกจากสนามบิน จำนวนผู้โดยสารซึ่งประกอบด้วย ผู้โดยสารขึ้นและลง (PAX) ผู้โดยสารเปลี่ยนเครื่อง (PAX-TFER) และผู้โดยสารผ่าน (PAX-TSIT) และจุดจอดเครื่องบิน ซึ่งมีผลต่อระยะเวลาในการเดินทางจากคำนวณตรวจหนังสือเดินทางถึงบริเวณตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง จากข้อมูลที่น่ามาใช้ในการคาดการณ์ปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารนั้นจะใช้ข้อมูลผู้โดยสารขึ้นและลง (PAX) เท่านั้น โดยผู้โดยสารเปลี่ยนเครื่อง จะเข้ามารับบัตรโดยสารที่นั่งใหม่ในเคาน์เตอร์เปลี่ยนเครื่องและนั่งรอในห้องโถงผู้โดยสารขาออก โดยไม่ต้องเข้ามาใช้บริการที่คำนวณตรวจคนเข้าเมือง ส่วนผู้โดยสารผ่านจะนั่งรอในบริเวณที่สายการบินได้จัดเตรียมไว้และทำการขึ้นเครื่องหลังจากที่เครื่องบินได้เติมเชื้อเพลิงและซ่อมบำรุงเรียบร้อยแล้ว

ตารางที่ 6.1 รหัสข้อมูลของเที่ยวบินขาเข้า

สัญลักษณ์	ความหมาย
CODE	รหัสแสดงขาเข้าหรือขาออก(1-ขาเข้า,2 - ขาออก)
RECNO	เลขที่เอกสาร(D=Domestic,I=International+ วันที่ + ลำดับที่ของเอกสาร)
REGIS_AC	ทะเบียนหรือสัญชาติของเครื่องบิน
ACTYPE	แบบหรือประเภทของเครื่องบิน
FLGHTNO	เที่ยวบินที่
WEIGHT	น้ำหนักบรรทุกสูงสุดของเครื่องบิน
OWNER	ชื่อสายการบิน
AIRPORT	ชื่อเมืองหรือสนามบิน
DATEARR	วันที่บินเข้า(รูปแบบของการใช้ คือ CTOD('วันที่/เดือน/ปี'))
TIMEARR	เวลาที่บินเข้า
PAX	จำนวนผู้โดยสารที่ลง ณ สนามบิน
FAX_TSIT	จำนวนผู้โดยสารผ่าน
FREIGHT	จำนวนสินค้าที่ลง ณ สนามบิน
FRT_TSIT	จำนวนสินค้าผ่าน
MAIL	จำนวนไปรษณีย์ภัณฑ์ที่ลง ณ สนามบิน
MAL_TSIT	จำนวนไปรษณีย์ภัณฑ์ผ่าน
BAYNO	หลุมจอดเครื่องบินที่
P_DOM_COM	จำนวนผู้โดยสารภายในประเทศ ที่มากับเที่ยวบินระหว่างประเทศ
F_DOM_COM	จำนวนสินค้าภายในประเทศ ที่มากับเที่ยวบินระหว่างประเทศ
FRAPT1_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกผู้โดยสารมา เมืองที่ 1
TOAPT1_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารลง เมืองที่ 1 (ในที่นี้คือ BKK)
PAXAPT1_A	จำนวนผู้โดยสารที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 1
FRAPT2_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกผู้โดยสารมา เมืองที่ 2

ตารางที่ 6.1 (ต่อ)

สัญลักษณ์	ความหมาย
TOAPT2_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารลง เมืองที่ 2 (ในที่นี้คือ BKK)
TYFLIGHT	ประเภทของการบิน 1 = International Scheduled 2 = Business and Executive Flight 3 = International Non-scheduled Technical Flight 4 = International Non-scheduled Flight(Charter) 5 = Domestic Scheduled Flight 6 = Domestic Non-scheduled Flight 8 = International Cargo Scheduled Flight 9 = International Cargo Non-scheduled 99 = Other (Test Flight, Department of Aviation, Civil Aviation Training Center)
PAXAPT2_A	จำนวนผู้โดยสารที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 2
FRAPT3_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกผู้โดยสารมา เมืองที่ 3
TOAPT3_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารลง เมืองที่ 3 (ในที่นี้คือ BKK)
PAXAPT3_A	จำนวนผู้โดยสารที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 3
FRAPT4_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกผู้โดยสารมา เมืองที่ 4
TOAPT4_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารลง เมืองที่ 4 (ในที่นี้คือ BKK)
PAXAPT4_A	จำนวนผู้โดยสารที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 4
CGO_FM1_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกสินค้ามา เมืองที่ 1
CGO_TO1_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าลง เมืองที่ 1 (ในที่นี้คือ BKK)
CGOAPT1_A	จำนวนสินค้าที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 1
CGO_FM2_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกสินค้ามา เมืองที่ 2
CGO_TO2_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าลง เมืองที่ 2 (ในที่นี้คือ BKK)
CGOAPT2_A	จำนวนสินค้าที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 2



ตารางที่ 6.1 (ต่อ)

ตัวย่อ	ความหมาย
CGO_FM3_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกสินค้ามา เมืองที่ 3
CGO_TO3_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าลง เมืองที่ 3 (ในที่นี้คือ BKK)
CGOAPT3_A	จำนวนสินค้าที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 3
CGO_FM4_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรทุกสินค้ามา เมืองที่ 4
CGO_TO4_A	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าลง เมืองที่ 4 (ในที่นี้คือ BKK)
CGOAPT4_A	จำนวนสินค้าที่ลง ณ สนามบินหรือเมืองที่ 4

ตารางที่ 6.2 รหัสข้อมูลของเที่ยวบินขาออก

ตัวย่อ	ความหมาย
CODE	รหัสแสดงขาเข้าหรือขาออก(1=ขาเข้า,2 = ขาออก)
RECNO	เลขที่เอกสาร(D=Domestic,I=International+ วันที่ + ลำดับที่ของเอกสาร)
REGIS_AC	ทะเบียนหรือสัญชาติของเครื่องบิน
ACTYPE	แบบหรือประเภทของเครื่องบิน
FLIGHTNO	เที่ยวบินที่
WEIGHT	น้ำหนักบรรทุกสูงสุดของเครื่องบิน
OWNER	ชื่อสายการบิน
AIRPORT	ชื่อเมืองหรือสนามบิน
DATEARR	วันที่บินเข้า(รูปแบบของการใช้ คือ CTOD('วันที่/เดือน/ปี'))
TIMEARR	เวลาที่บินเข้า
PAX	จำนวนผู้โดยสารที่ลง ณ สนามบิน
FAX_TSIT	จำนวนผู้โดยสารผ่าน
FREIGHT	จำนวนสินค้าที่ลง ณ สนามบิน

## ตารางที่ 6.2 (ต่อ)

สัญลักษณ์	ความหมาย
<i>FRT_TSIT</i>	จำนวนสินค้าผ่าน
<i>MAIL</i>	จำนวนไปรษณีย์ภัณฑ์ที่ลง ณ สนามบิน
<i>MAL_TSIT</i>	จำนวนไปรษณีย์ภัณฑ์ผ่าน
<i>BAYNO</i>	หลุมจอดเครื่องบินที่
<i>BAYNO</i>	หลุมจอดเครื่องบินที่
<i>TYFLIGHT</i>	ประเภทของการบิน 1 = International Scheduled 2 = Business and Executive Flight 3 = International Non-scheduled Technical Flight 4 = International Non-scheduled Flight(Charter) 5 = Domestic Scheduled Flight 6 = Domestic Non-scheduled Flight 8 = International Cargo Scheduled Flight 9 = International Cargo Non-scheduled 99 = Other (Test Flight, Department of Aviation, Civil Aviation Training Center)
<i>P_DOM_COM</i>	จำนวนผู้โดยสารภายในประเทศ ที่มาที่ฮับบินระหว่างประเทศ
<i>TFER_D_C</i>	จำนวนผู้โดยสารภายในประเทศเปลี่ยนลำ ที่มากับเที่ยวบินระหว่างประเทศ
<i>PAX_DOM_C</i>	จำนวนผู้โดยสารภายในประเทศรวมทั้งจำนวนผู้โดยสารภายในประเทศเปลี่ยนลำ ที่มากับเที่ยวบินระหว่างประเทศ
<i>F_DOM_COM</i>	จำนวนสินค้าภายในประเทศ ที่มากับเที่ยวบินระหว่างประเทศ
<i>FRAPTI_D</i>	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุผู้โดยสารขึ้น เมืองที่ 1 (ในที่นี้คือ BKK)
<i>TOAPTI_D</i>	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารจะไปเมือง 1
<i>TOAPTI-D</i>	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารจะไปเมืองที่ 1
<i>PAXAPTI-D</i>	จำนวนผู้โดยสารที่ขึ้น ณ สนามบินหรือเมืองที่ 1 (ในที่นี้คือ BKK)

ตารางที่ 6.2 (ต่อ)

สัญลักษณ์	ความหมาย
PAXAPT2-D	จำนวนผู้โดยสารที่ขึ้น ณ สนามบินหรือเมืองที่ 2 (ในที่นี้คือ BKK)
FRAPT3_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุผู้โดยสารขึ้น เมืองที่ 3(ในที่นี้คือ BKK)
TOAPT3_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารจะไปเมือง 3
TOAPT3-D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารจะไปเมืองที่ 3
PAXAPT3-D	จำนวนผู้โดยสารที่ขึ้น ณ สนามบินหรือเมืองที่ 3 (ในที่นี้คือ BKK)
FRAPT4_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุผู้โดยสารขึ้น เมืองที่ 4(ในที่นี้คือ BKK)
TOAPT4_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารจะไปเมือง 4
TOAPT4-D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่ผู้โดยสารจะไปเมืองที่ 4
PAXAPT4-D	จำนวนผู้โดยสารที่ขึ้น ณ สนามบินหรือเมืองที่ 4 (ในที่นี้คือ BKK)
CGO_FMI_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุทุกสินค้าขึ้น เมืองที่ 1(ในที่นี้ คือ BKK)
CGO_TO1_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าจะไปลง เมืองที่ 1
CGOAPT1_D	จำนวนสินค้าที่บรรจุขึ้น ณ. สนามบินหรือเมืองที่ 1(ในที่นี้คือ BKK)
CGO_FM2_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุทุกสินค้าขึ้น เมืองที่ 2(ในที่นี้ คือ BKK)
CGO_TO2_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าจะไปลง เมืองที่ 2
CGOAPT2_D	จำนวนสินค้าที่บรรจุขึ้น ณ. สนามบินหรือเมืองที่ 2(ในที่นี้คือ BKK)
CGO_FM3_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุทุกสินค้าขึ้น เมืองที่ 3(ในที่นี้ คือ BKK)
CGO_TO3_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าจะไปลง เมืองที่ 3
CGOAPT3_D	จำนวนสินค้าที่บรรจุขึ้น ณ. สนามบินหรือเมืองที่ 3(ในที่นี้คือ BKK)
CGO_FM4_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่บรรจุทุกสินค้าขึ้น เมืองที่ 4(ในที่นี้ คือ BKK)
CGO_TO4_D	ชื่อสนามบินหรือเมืองที่สินค้าจะไปลง เมืองที่ 4
CGOAPT4_D	จำนวนสินค้าที่บรรจุขึ้น ณ. สนามบินหรือเมืองที่ 4(ในที่นี้คือ BKK)

แต่กระนั้นปริมาณผู้โดยสารลง (PAX) สำหรับผู้โดยสารขาเข้าจะประกอบด้วยผู้โดยสารเปลี่ยนเครื่อง (PAX\_TFER) ซึ่งไม่สามารถแยกจำนวนผู้โดยสาร ให้เหลือเฉพาะจำนวนผู้โดยสารลงเท่านั้น เนื่องจากในขณะที่ผู้โดยสารลงจากเครื่องจะไม่สามารถทราบได้ว่าผู้โดยสารที่ลง และเปลี่ยนเครื่องมีจำนวนเท่าไร ซึ่งพนักงานต้อนรับบนเครื่องบินก็ไม่สามารถให้รายละเอียดข้อมูลดังกล่าว ยกเว้นแต่แคปตันเตอร์ขาบัตรโดยสารของสายการบินนั้นๆ ซึ่งในทางปฏิบัติไม่สามารถนำข้อมูลดังกล่าวมาได้ เนื่องจากไม่ได้มีการประสานงานกันระหว่างหน่วยงานขาบัตรโดยสารเครื่องบินและพนักงานต้อนรับบนเครื่องบินหรือการทำอากาศยานฯ ดังนั้นข้อมูลของจำนวนผู้โดยสารลงมีความคลาดเคลื่อนบ้างโดยจะมีปริมาณมากกว่าจำนวนผู้โดยสารที่เกิดขึ้นจริง ที่จะมาใช้บริการที่ด่านตรวจหนังสือเดินทางและด่านศุลกากร

- ปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารขาออก ซึ่งประกอบด้วยบริเวณต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- บริเวณแคปตันเตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ

แคปตันเตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระภายในอาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศ จะแบ่งออกเป็น 2 อาคารซึ่งแคปตันเตอร์ที่ 1-8 ตั้งอยู่ในอาคารที่ 1 และแคปตันเตอร์ 9-15 ตั้งอยู่ในอาคารที่ 2 ดังนั้นในการพิจารณาปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารจะแยกพิจารณาแยกแคปตันเตอร์การให้บริการ เนื่องจากผู้โดยสารรับบริการในแคปตันเตอร์ที่สายการบินเปิดให้บริการเท่านั้น ซึ่งแคปตันเตอร์ของสายการบินจะไม่มีมีการเปลี่ยนแปลง โดยระยะเวลาเปิดให้บริการแก่ผู้โดยสารจะทำการเปิด 2.50-3.00 ชั่วโมง ก่อนกำหนดการเครื่องออก ยกเว้นแคปตันเตอร์ที่ให้บริการของสายการบินไทย (แคปตันเตอร์ที่ 1 ถึงแคปตันเตอร์ที่ 4 ผีงซ้าย) จะเปิดให้บริการแบบ Common Check-in ซึ่งผู้โดยสารจะสามารถตรวจบัตรโดยสาร ณ ช่องบริการใดและช่วงเวลาใดก็ได้ ดังนั้นการพิจารณาปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารบริเวณแคปตันเตอร์ของสายการบินไทย จะต้องมีการรวมเส้นทางการบิน (Combined Flight) และสร้างรูปแบบการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร (Arrival Pattern) ของเส้นทางการบินโดยรวม

รูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารในส่วนของการพิจารณาปริมาณการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารแคปตันเตอร์ตรวจบัตรโดยสาร และสัมภาระของสายการบินไทยแสดงในรูปที่ 5.1 และ 5.2 ซึ่งจะต่างจากแคปตันเตอร์ของสายการบินอื่น เนื่องจากผู้โดยสารแต่ละสายการบินจะแยกบริการตรวจบัตรโดยสารแยกแต่ละแคปตันเตอร์ ทั้งนี้ลักษณะการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารเพื่อใช้ในการคาด

การณัปริมาณการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารในส่วนของคนันเตอร์สายการบินอื่นๆ สามารถแบ่งพิจารณาออกเป็นช่วงเวลา เพื่อให้แบบจำลองมีความน่าเชื่อถือ เนื่องจากอัตราการเข้ามาของผู้โดยสารแต่ละช่วงเวลาก่อนกำหนดการเครื่องออกมีอัตราที่แตกต่างกัน ดังแสดงในหัวข้อ 5.1.1.2 ซึ่งมีลักษณะการเข้ามาใช้บริการแบบสุ่ม (Random) โดยมีการกระจายแบบ Poisson

การเลือกช่วงเวลาในการพิจารณาปริมาณการเข้ามาใช้บริการผู้โดยสารระหว่างประเทศ อาคารที่ 1 และ 2 จะแยกพิจารณาช่วงเวลาที่แตกต่างกัน เนื่องจากชั่วโมงคับคั่งของอาคาร 1 และ 2 มีช่วงเวลาที่แตกต่างกัน โดยที่ผู้โดยสารในอาคาร 1 สายการบินส่วนมากจะเดินทางในภูมิภาคใกล้เคียง (Regional Flight) แต่อาคาร 2 สายการบินส่วนมากเดินทางในภาคพื้นยุโรป และอเมริกา (Intercontinental Flight)

- **คำนวณตรวจหนังสือเดินทาง**

การพิจารณาปริมาณผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการในบริเวณคำนวณตรวจคนเข้าเมืองจะสามารถหาได้จากการรวมปริมาณผู้โดยสารจากหลายเส้นทางการบิน (Combined Flight) ซึ่งวิเคราะห์ได้จากตารางการบิน ณ ช่วงเวลาที่พิจารณา โดยก่อนที่จะทำการรวมปริมาณผู้โดยสาร จะต้องมีการศึกษาเพื่อให้ทราบรูปแบบการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารบริเวณคำนวณตรวจหนังสือเดินทาง โดยที่รูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารเพื่อใช้ในการคาดการณ์ปริมาณการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารบริเวณคำนวณตรวจหนังสือเดินทาง แสดงในรูปที่ 5.3 และ 5.4 ซึ่งแบ่งการกระจายตัวการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารที่เดินทางระยะสั้น และเดินทางระยะไกล

- **คำนวณตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง**

คำนวณตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง จะให้บริการตรวจผู้โดยสารและสัมภาระ บริเวณหน้าทางเข้าท่าเทียบจอด 1 ถึง 4 ซึ่งการจัดหุมจอดเครื่องบินตามที่คนันเตอร์ของสายการบินได้เปิดทำการให้บริการแก่ผู้โดยสาร แต่ทั้งนี้ในชั่วโมงคับคั่งหุมจอดของเครื่องบินไม่เพียงพอกับความต้องการและบางหุมจอดสามารถรองรับเครื่องบินที่มีขนาดจำกัด จึงจำเป็นต้องมีการจัดเครื่องบินเพื่อให้จอดในฝั่งที่มีหุมจอดว่างถึงแม้จะอยู่ในฝั่งของอาคารอื่น

การพิจารณาความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารในส่วนของการตรวจรักษาความปลอดภัย ก่อนขึ้นเครื่องต้องพิจารณารวมกันเป็นส่วนประกอบเดียว ซึ่งในการพิจารณาปริมาณของผู้โดยสารในแต่ละท่าเทียบจอดจะพิจารณาจากตารางการบิน โดยไม่คำนึงถึงว่าสายการบินนั้นได้เปิดทำการที่อาคาร 1 หรือ 2 หลังจากนั้นก็ทำการรวมปริมาณผู้โดยสารแต่ละเส้นทางการบินและศึกษารูปแบบการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารซึ่งเป็นวิธีเดียวกับการหาปริมาณผู้โดยสาร ณ ด้านตรวจหนังสือเดินทาง

- ปริมาณความต้องการใช้บริการของผู้โดยสารขาเข้า ซึ่งประกอบด้วยบริเวณต่าง ๆ ดังต่อไปนี้
- ด้านตรวจคนเข้าเมือง

เมื่อผู้โดยสารลงจากเครื่องที่จอดบริเวณท่าเทียบจอด จะเดินออกจากประตูขึ้น-ลง เครื่องบินมายังด้านตรวจคนเข้าเมืองซึ่งระยะทางในการเดินขึ้นอยู่กับระยะห่างหลุมจอดกับด้านตรวจคนเข้าเมือง ทั้งนี้การจัดหลุมจอดเครื่องบินจะพยายามจัดให้เครื่องบินจอดในท่าเทียบจอดที่สายการบินนั้นทำการ แต่ในช่วงช่วงโงงที่ผู้โดยสารคับคั่งไม่สามารถกระทำได้ ซึ่งเหตุผลต่างๆ ดังกล่าวมาแล้วในข้างต้น ดังนั้นการหาปริมาณผู้โดยสารจะพิจารณาจากตารางการบิน ซึ่งวิธีการคล้ายกับการหาปริมาณผู้โดยสารบริเวณด้านตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง โดยรูปแบบการกระจายตัวการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารในส่วนบริเวณดังกล่าวมีการกระจายตัวแบบ Normal ดังแสดงในหัวข้อที่ 5.1.3

#### 6.2.2 ลักษณะการกระจายตัวของการให้บริการ

ข้อมูลที่ใส่ในแบบจำลองที่สำคัญ นอกเหนือจากรูปแบบลักษณะการเข้ามาใช้บริการแล้วคือ ลักษณะการกระจายตัวของการเข้ามาใช้บริการ ซึ่งเป็นลักษณะเฉพาะของการให้บริการของแต่ละส่วนประกอบ ข้อมูลที่นำมาใช้ในการวิเคราะห์คือ ระยะเวลาให้บริการเฉลี่ย ( $\mu$ ) และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $\sigma$ ) โดยในการพิจารณาระยะเวลาในการให้บริการของผู้โดยสารในส่วนของการตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระจะแยกพิจารณาออกเป็น 2 ส่วนคือ ผู้โดยสารที่เดินทางระยะใกล้ (Shot Haul) และผู้โดยสารที่เดินทางระยะไกล (Long Haul) เนื่องจากจำนวนสัมภาระของผู้โดยสารที่เดินทางระยะไกลจะมีจำนวนมากกว่า ซึ่งเป็นผลให้การตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระใช้ระยะเวลานานกว่า ส่วนด้านตรวจหนังสือเดินทาง จะไม่ได้แยกประเภทของผู้โดยสารเนื่องจากช่วงให้บริการ ณ บริเวณด้านตรวจ

หนังสือเดินทาง ซึ่งไม่ได้มีการแยกประเภทของช่องให้บริการ และในทำนองเดียวกันกับที่บริเวณจุดตรวจรักษาความปลอดภัยก่อนขึ้นเครื่อง และด่านศุลกากร แต่ทั้งนี้บริเวณด่านตรวจคนเข้าเมืองได้มีการแยกประเภทหนังสือเดินทางไทยและต่างประเทศ แต่ในการสร้างแบบจำลองจะไม่คำนึงถึงการแยกประเภทดังกล่าว เนื่องจากเป็นการยากที่จะแยกพิจารณาอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารที่เป็นคนไทยและชาวต่างประเทศ โดยที่รูปแบบของการกระจายตัวของอัตราการให้บริการบริเวณเทอร์มินัลตรวจบัตรโดยสาร และสัมภาระ ด่านตรวจหนังสือเดินทาง และด่านตรวจคนเข้าเมือง มีลักษณะการกระจายตัวแบบ Shift Negative Exponential ดังแสดงในตารางที่ 5.21 5.23 และ 5.25 ตามลำดับ

### 6.2.3 จำนวนช่องในการให้บริการ

จำนวนช่องในการให้บริการผู้โดยสาร จะแปรผันตามปริมาณผู้โดยสารที่มาใช้บริการ ซึ่งถ้าผู้โดยสารที่มารอใช้บริการมากก็จะมีช่องเปิดเพิ่มขึ้น เพื่อรักษาระดับการให้บริการของแต่ละหน่วยงานหรือส่วนประกอบนั้นๆ ดังนั้นการตั้งสมมติฐานในการเปิดช่องให้บริการว่ามีจำนวนมากน้อยเพียงใด จะมีความสัมพันธ์กับจำนวนผู้โดยสารที่มารอใช้บริการ

นอกเหนือจากข้อมูลที่ป้อนเข้าไปในการสร้างแบบจำลองแล้ว จำเป็นต้องทราบข้อมูลอื่น ๆ ดังต่อไปนี้ เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลในแต่ละส่วนประกอบ เช่นระยะเวลาในการรอของผู้โดยสารโดยเฉลี่ย ระยะเวลาเฉลี่ยในการเดินทางส่วนหนึ่งไปยังอีกส่วนหนึ่ง ระยะเวลาในการรอสัมภาระ ณ จุดขึ้นสัมภาระ โดยที่ระยะเวลาในการรอสัมภาระจะขึ้นกับจำนวนสัมภาระที่ขนขึ้น-ลงเครื่อง ดังนั้นจะพิจารณาแยกเป็นสายการบินที่เดินทางระยะสั้น (Short Haul) และสายการบินที่เดินทางระยะยาว (Long Haul)

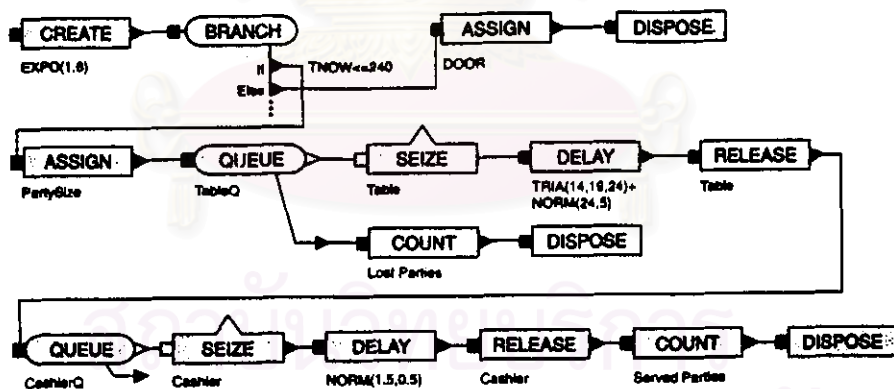
สถาบันวิจัยบริการ  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

### 6.3 การเลือกแบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพ

แบบจำลองที่ใช้ประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการภายในอาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศ ท่าอากาศยานสากลกรุงเทพ จะใช้แบบจำลอง Simulation โดยพิจารณาแยกแต่ละส่วนประกอบ (Component) ซึ่งทำการสร้างจากโปรแกรม ARENA ทั้งนี้ภายในการเขียนแบบจำลองโดยใช้โปรแกรม ARENA จะประกอบด้วยการสร้างแบบจำลอง 2 ส่วนคือ ส่วนของแบบจำลอง (Model) และส่วนของการทดลอง (Experiment)

#### 6.3.1 ส่วนของแบบจำลอง (Model)

ส่วนของแบบจำลองจะแสดงกระบวนการ หรือพฤติกรรมของระบบที่ต้องการจะจำลอง ซึ่งจะเขียนอยู่ในรูปของ "Block" มาเชื่อมโยงกันเป็น Block Diagram ตามความสัมพันธ์ระหว่างหน้าที่ของ "Block" นั้นๆ โดยตัวอย่างการเขียนโปรแกรมในส่วนของแบบจำลอง แสดงดังรูปที่ 6.3



รูปที่ 6.3 Block Diagram ในส่วน of แบบจำลองในโปรแกรม ARENA



### 6.3.2 ส่วนของการทดลอง (Experiment)

ส่วนของการทดลองจะเป็นการกำหนดสถานะของตัวแปรในแบบจำลอง เช่น การกำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร และระยะเวลาในการประมวลผล เป็นต้น แม้ว่าจะทำการทดลองแบบจำลองเดียวกัน แต่สถานะของตัวแปรในแบบจำลองเปลี่ยนแปลงไป ผลลัพธ์จากแบบจำลองก็จะต่างกัน โดยโปรแกรม ARENA จะแสดงส่วนของการทดลองอยู่ในรูป Element ดังแสดงในตัวอย่างดังรูปที่ 6.4

<b>PROBLEM</b>	<b>ATTRIBUTES</b>	<b>REPLICATE</b>
Sample Problem	TimeIn	985000
<b>STATIONS</b>	<b>QUEUES</b>	<b>RESOURCES</b>
WorkStation	WorkStationQ	Worker
Paint	PaintQ	Painter
Pack	PackQ	Packer
ExitSystem		
<b>TABLES</b>	<b>DSTATS</b>	
FlowTime	NQ(WorkStationQ)	
	NR(Worker)*100	
	NQ(PaintQ)	
	NR(Painter)*100	
	NQ(PackQ)	
	NR(Packer)*100	

รูปที่ 6.4 Element ในส่วนของการทดลองในโปรแกรม ARENA

โปรแกรม ARENA ยังสามารถแสดงส่วนของแบบจำลอง และการทดลองในรูปแบบของเพิ่มข้อมูลหรือตัวหนังสือ เพื่อความถูกต้องในการตรวจสอบแบบจำลองที่สร้างขึ้น ดังแสดงในรูปที่ 6.5

```

BEGIN;
; MODIFIED FLOW-LINE WITH TRANSPORTERS: SAMPLE PROBLEM 6.3
; Parts enter, part type determined, and transfer to WorkStation
CREATE:          EXPO(28,1);          !Create jobs at staging area
                MARK(TimeIn);        !Mark arrival time
ASSIGN:          M=Enter;             !Set entry station
                NS-OISC(.7,Part1,
                1,Part2,10);         !Determine part type
GetTruck QUEUE,  TruckQ;             !Wait for Truck
REQUEST:        Truck(SDS);         !Get Truck
DELAY:          2.0;                !Delay to load part
TRANSPORT:      Truck, SEQ;         !Move to next station in
;                                     !sequence
; WorkStation submodel
STATION,        WorkStation;        !WorkStation submodel
DELAY:          2.0;                !Delay to unload part
FREE:           Truck;              !Free Truck
QUEUE,          WorkStationQ;       !WIP for Worker resource
SEIZE:          Worker;             !Get Worker
DELAY:          UNIF(21,25,2);      !Delay for processing
RELEASE:        Worker:NEXT(GetTruck); !Release Worker resource
; Paint submodel
STATION,        Paint;              !Paint submodel
DELAY:          2.0;                !Delay to unload part
FREE:           Truck;              !Free Truck
QUEUE,          PaintQ;             !WIP at Paint resource
SEIZE:          Painter;            !Get Painter
DELAY:          OpTime;             !Delay for painting
RELEASE:        Painter:NEXT(GetTruck); !Release Painter resource
; Pack submodel
STATION,        Pack;               !Pack submodel
DELAY:          2.0;                !Delay to unload part
FREE:           Truck;              !Free Truck
QUEUE,          PackQ;              !WIP at packing
SEIZE:          Packer;             !Get Packer
DELAY:          OpTime;             !Delay for packing
RELEASE:        Packer:NEXT(GetTruck); !Release Packer resource
; Exit submodel
STATION,        ExitSystem;         !Exit submodel
DELAY:          2.0;                !Delay to unload part
FREE:           Truck;              !Free Truck
TALLY:          FlowTime, INT(TimeIn); !Tally flowtime
DISPOSE;       !Dispose of job
; NewPaint submodel
STATION,        NewPaint;           !NewPaint submodel
DELAY:          2.0;                !Delay to unload part
FREE:           Truck;              !Free Truck
QUEUE,          NewPaintQ;          !WIP at NewPaint
SEIZE:          NewPainter;         !Get NewPainter
DELAY:          OpTime;             !Delay for painting
RELEASE:        NewPainter:NEXT(GetTruck); !Release NewPainter res.
END;

```

รูปที่ 6.5 ตัวอย่างเพิ่มข้อมูลตัวหนังสือของโปรแกรม ARENA

### 6.3.1 ข้อดีและข้อเสียในการใช้ Simulation Model

Simulation Model เป็นที่นิยมโดยแพร่หลายในการนำมาใช้เป็นเครื่องมือในการจำลอง และวิเคราะห์ระบบงานในหลายแขนง ทั้งนี้ Simulation Model จะใช้วิธีประมวลผล (Run) แทนที่จะใช้การแก้ไขสมการ(Solved) โดยการตั้งหรือป้อนค่า (Input) ลักษณะเฉพาะตัวของแบบจำลอง แบบจำลองจึงทำการประมวลผลและจำลองพฤติกรรมที่ทำการสำรวจ วิธีการหรือขบวนการในการจำลองพฤติกรรมในระบบที่มีประสิทธิภาพจะถูกนำมาใช้และส่งเสริมให้ใช้ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบที่ศึกษา (Banks และคณะ ,1996)

ถึงอย่างไรก็ตาม Simulation ก็มีทั้งข้อดีและข้อเสีย โดยแสดงในรายละเอียดต่อไปนี้ (Pegden คณะ,1995)

ข้อดีมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. สามารถทำการตรวจสอบนโยบายใหม่ ขั้นตอนการดำเนินการ การตัดสินใจ ข้อมูลการดำเนินการในแต่ละขั้นตอนขบวนการของแต่ละหน่วยงานและอื่นๆ ได้ตลอดเวลาโดยปราศจากการขัดจังหวะการดำเนินการของระบบที่ดำเนินอยู่
2. สามารถลองทำการแก้ไขแบบจำลองที่สร้าง โดยไม่ต้องได้รับความเห็นพ้องจากบุคคลต่างๆ ที่มีส่วนร่วมในการสร้างแบบจำลอง
3. สามารถขยายหรือลดระยะเวลาในการดำเนินสร้างแบบจำลองที่กำลังศึกษา
4. สามารถวิเคราะห์ถึงความล่าช้าที่เพิ่มขึ้นจากผลของคอขวด (Bottleneck)
5. สามารถตรวจสอบความสมเหตุสมผลจากภาษาที่เขียนในแบบจำลอง
6. สามารถแก้ไข และเปลี่ยนแปลงค่าในระบบของแบบจำลองที่ศึกษา ซึ่งจะมีประโยชน์อย่างมากในการออกแบบระบบใหม่

ข้อเสียมีรายละเอียดดังนี้

1. การสร้างแบบจำลองต้องอาศัยผู้ชำนาญที่มีประสบการณ์ ซึ่งคล้ายกับงานศิลปะซึ่งต้องใช้ระยะเวลาฝึกฝนเป็นเวลานาน ทั้งนี้ในการสร้างแบบจำลองแต่ละบุคคล อาจต้องการจำลองระบบที่เหมือนกัน แต่มีแนวคิดและรายละเอียดในแบบจำลองอาจที่แตกต่างกันสูง
2. การตีความผลลัพธ์ที่ได้จาก Simulation สามารถกระทำได้ยาก เนื่องจากผลที่ได้ (Output) เป็นค่าสุ่ม (Random variables) และข้อมูลที่ใส่ในแบบจำลอง (Input) โดยมากก็จะได้จากการสุ่ม
3. การสร้างและวิเคราะห์ Simulation Model จะใช้ระยะเวลาและค่าใช้จ่ายสูง และหากตรวจวัดหรือประหยัคค่าใช้จ่ายและเวลาในการศึกษาจะทำให้แบบจำลองไม่มีประสิทธิภาพ

#### 6.4 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพ

ข้อมูลที่น่ามาใช้ในการสร้างแบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพประกอบด้วยข้อมูล 3 ส่วนหลัก คือ ปริมาณผู้โดยสารที่เข้าใช้บริการ ระยะเวลาในการให้บริการและจำนวนช่องในการให้บริการ ดังกล่าวมาแล้วในหัวข้อ 6.2 โดยแบบจำลองที่จะทำการพัฒนาประกอบด้วยแบบจำลองที่ใช้ในการวิเคราะห์ส่วนให้บริการต่าง ๆ ดังต่อไปนี้คือ เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ (ซึ่งแบ่งเป็นเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระของสายการบินที่เดินทางระยะไกล เคาน์เตอร์สายการบินที่เดินทางระยะสั้น และเคาน์เตอร์การบินไทย) ด้านตรวจหนังสือเดินทาง และด้านตรวจคนเข้าเมืองโดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

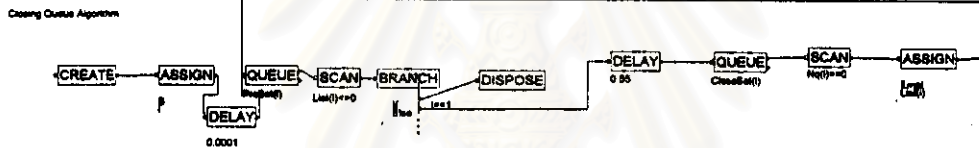
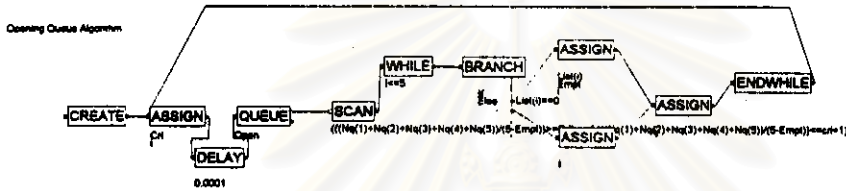
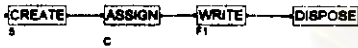
##### 6.4.1 เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ

##### 6.4.1.1 เคาน์เตอร์สายการบินที่เดินทางระยะไกล

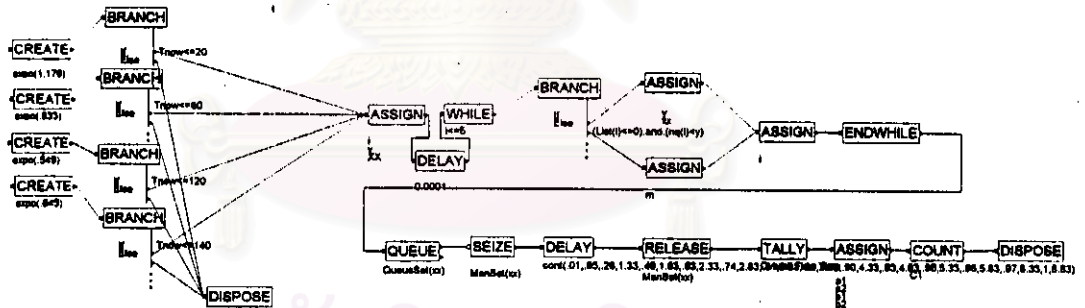
เที่ยวบินที่น่ามาพิจารณาในการสร้างแบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพ เคาน์เตอร์สายการบินที่เดินทางระยะไกล คือ เที่ยวบิน NG008 ของสายการบิน LAUDA AIR เดินทางจากกรุงเทพฯ ไปยังกรุงเวียนนา ณ วันที่ 1 มีนาคม 2541 มีกำหนดการเครื่องออกเวลา 23.15 น. โดยผู้โดยสารที่เดิน

ทางมีจำนวนประมาณ 205 คน แบบจำลองที่ใช้ในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการจะพิจารณาใช้แบบจำลอง Simulation โดยใช้โปรแกรม ARENA ซึ่งแสดงในรูปที่ 6.6 และรูปที่ 6.7

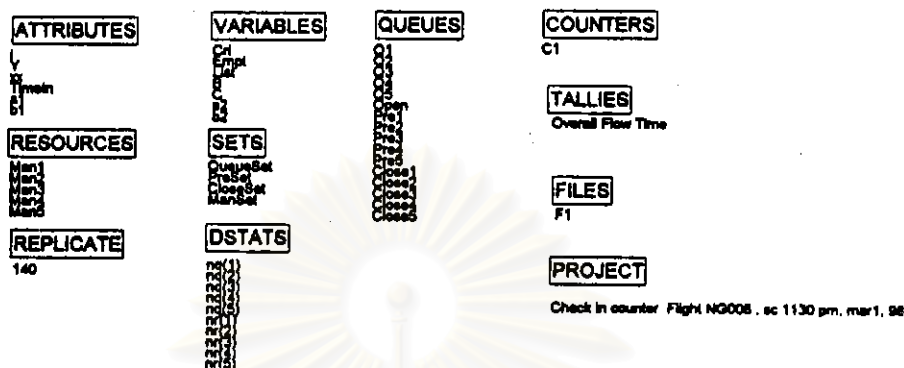
Write queue-length every 5 minutes interval



Customer Service (Check in, Page NG-028)



รูปที่ 6.6 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการของสายการบิน Lauda Air เที่ยวบิน NG008 ในส่วนของ Model Object



รูปที่ 6.7 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการของสายการบิน Lauda Air ที่ขั้วบิน NG008 ในส่วนของ Experiment Object

รูปที่ 6.6 คือส่วนของแบบจำลองที่เรียกว่า Model ซึ่งแสดงรายละเอียดหน้าที่ของส่วนประกอบต่าง ๆ ภายในระบบและความสัมพันธ์ของแต่ละส่วนประกอบ ซึ่งในส่วนของ Program Arena สามารถสร้างแบบจำลองโดยใช้รูปภาพ (Graphics) เพื่อสร้างเป็น Block Diagram โดย Block แต่ละตัวจะมีหน้าที่แตกต่างกันไปตามวัตถุประสงค์ของการนำไปใช้ ซึ่งทำการป้อนข้อมูลตามรูปแบบ (operand) ของ Block นั้น ๆ (Pegden คณะ, 1995)

ทั้งนี้ในส่วนของ Model Object จะประกอบด้วยกรเขียนโปรแกรมแบบขนานซึ่งมี Block Diagram 4 ส่วน ดังนี้คือ ส่วนที่ 1 คือ Block Diagram ในส่วนของการให้บริการ (Customer Service) ประกอบด้วยอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารซึ่งสามารถแยกพิจารณาออกเป็น 4 ช่วงคือ ช่วงเวลาที่ผู้โดยสารเข้ามาใช้บริการก่อนเวลาเครื่องออก 180 ถึง 200 นาที 120 ถึง 180 นาที 80 นาที ถึง 120 นาที และ 60 ถึง 80 นาที อัตราการเข้ามาของผู้โดยสารมีค่าเท่ากับ 0.85 คน/นาที 1.20คน/นาที 1.82 คน/นาที และ 1.55 คน/นาที ตามลำดับ โดยลักษณะการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารเป็นแบบสุ่ม ซึ่งมีการกระจายตัวแบบ Poisson ซึ่งแสดงในหัวข้อ 5.1.1.2 ทั้งนี้เมื่อผู้โดยสารเข้ามาต่อแถวในการใช้บริการผู้โดยสารจะเข้าแถวในช่วงที่มีผู้โดยสารมาต่อแถวสั้นที่สุด โดยลักษณะการกระจายตัวในการให้บริการแก่ผู้โดยสาร ณ เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ ของสายการบินดังกล่าวมีลักษณะ

การกระจายตัวแบบ Shift Negative Exponential ซึ่งมีอัตราการให้บริการเฉลี่ยเท่ากับ 2.33 นาที และมีระยะเวลาให้บริการสั้นที่สุด 0.85 นาที โดยมีจำนวนช่องให้บริการสูงสุด 5 ช่องให้บริการ หลังจากที่ผู้โดยสารรับบริการในส่วนประกอบนี้เสร็จเรียบร้อยแล้ว ผู้โดยสารก็จะออกจากระบบ (Dispose) ซึ่งถือว่าจบวนการให้การรับบริการในบริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระได้เสร็จสิ้นเรียบร้อยแล้ว ผู้โดยสารก็จะเข้ารับบริการในส่วนประกอบต่อไป

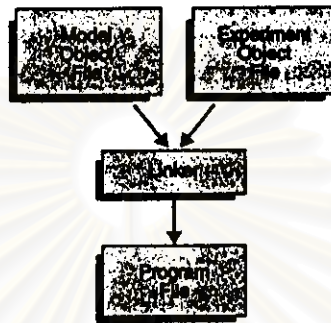
ส่วนที่ 2 คือ Block Diagram ในส่วนของการปิดช่องให้บริการ ( Closing Algorithm ) โดยหลักการและเงื่อนไขในการปิดช่องในการให้บริการจะเกิดขึ้นก็ต่อเมื่อจำนวนผู้โดยสารที่มาต่อแถวรับบริการในช่วงให้บริการนั้นๆ ได้สิ้นสุดลง หรือจนกระทั่งไม่ผู้โดยสารมาต่อแถวใช้บริการ แต่ถึงกระนั้นจำนวนช่องให้บริการแก่ผู้โดยสารจะมีอย่างน้อย 1 ช่อง เพื่อรองรับในกรณีที่ผู้โดยสารเข้ามาใช้บริการ

ส่วนที่ 3 คือ Block Diagram ในส่วนของการเปิดช่องให้บริการ (Opening Algorithm) โดยจำนวนช่องให้บริการทั้งหมดในส่วนของเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระของสายการบิน LAUDA AIR เที่ยวบิน NG008 มีจำนวนทั้งหมด 5 ช่อง โดยที่หลักการและเหตุผลในการเปิดช่องก็ต่อเมื่อมีจำนวนผู้โดยสารเฉลี่ยมาต่อแถวใช้บริการอยู่ระหว่าง 3 ถึง 5 คน

ส่วนสุดท้ายคือ Block Diagram ในส่วนของการบันทึกข้อมูลจำนวนผู้โดยสารที่เข้ามาต่อแถวใช้บริการในแต่ละช่วงตามช่วงเวลาต่างๆ และข้อมูลระยะเวลาที่ผู้โดยสารแต่ละคนใช้บริการในบริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ โดยทำการบันทึกข้อมูลลงในแฟ้มข้อมูลเพื่อที่จะสามารถนำมาใช้ในการวิเคราะห์ต่อไป

รูปที่ 6.7 คือส่วนของแบบจำลองที่เรียกว่า Experiment Object จะเป็นส่วนที่กำหนดเงื่อนไขของแบบจำลองที่ทำการสร้างขึ้น (ระยะเวลาในการประมวลผล ค่าเริ่มต้นของตัวแปรต่างๆ และอื่นๆ) ภายได้ส่วนของ Model Object ที่ทำการสร้างเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ ทั้งนี้ระยะเวลาในการประมวลผลในส่วนที่กำหนดใน Experiment Object มีค่าเท่ากับ 140 นาที ซึ่งมีระยะเวลาเท่ากับช่วงเวลาในการเปิดเคาน์เตอร์ให้บริการจนกระทั่งปิดให้บริการ และจำนวนรอบในการประมวลผลเริ่มต้นมีค่าเท่ากับ 30 รอบ ถึงอย่างไรก็ตามส่วนที่เป็น Model Object และส่วนที่เป็น Experiment Object จะมีการเชื่อมโยงของทั้งสองส่วน เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการซึ่งในที่นี้หมายถึง ส่วนที่เรียกว่า Program

File ดังแสดงในรูปที่ 6.8 ทั้งนี้สามารถทำการตรวจสอบข้อมูล (Verify) ที่ทำการป้อนทั้งในส่วนของ Model Object และ Experiment Object โดยสามารถพิจารณารายละเอียดของแบบจำลองที่ทำการสร้าง (Model Listing) ซึ่งแสดงในภาคผนวก ก



รูปที่ 6.8 ภาพแสดงถึงการเชื่อมต่อกันของส่วนประกอบ Model Object และ Experiment Object  
ที่มา: Pegden และคณะ (1995)

#### 6.4.1.2 เคาน์เตอร์สายการบินที่เดินทางระยะสั้น

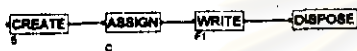
ในการพิจารณาเที่ยวบินเพื่อใช้ในการสร้างแบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพ เคาน์เตอร์สายการบินที่เดินทางระยะใกล้ เที่ยวบินที่นำมาใช้ในการพิจารณาคือ เที่ยวบิน SQ880 ของสายการบิน Singapore Airlines ซึ่งเดินทางจากกรุงเทพฯ ไป สิงคโปร์ ณ วันที่ 2 กันยายน พ.ศ. 2541 มีกำหนดการเครื่องออกเวลา 00.30 น. โดยมีผู้โดยสารที่เดินทางทั้งหมด 60 คน ซึ่งแบบจำลองที่ใช้ในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการแสดงดังรูปที่ 6.9 และ รูปที่ 6.10

จากรูปที่ 6.9 ประกอบด้วย Block Diagram ในส่วนของ Model Object ซึ่งประกอบ Block Diagram การให้บริการแก่ผู้โดยสาร หลักการในการปิดช่องให้บริการ หลักการในการเปิดช่องให้บริการและการบันทึกข้อมูลการรอใช้บริการ และระยะเวลาในการรอรับบริการของผู้โดยสารในแต่ละช่องบริการของผู้โดยสารในแต่ละช่วงเวลา ทั้งนี้ Block Diagram ในส่วนของการให้บริการได้พิจารณาอัตราการเข้ามาใช้บริการออกเป็น 3 ส่วน คือ ช่วงเวลาที่ผู้โดยสารเข้ามาใช้บริการก่อนกำหนดการเครื่องออกเวลา 120 ถึง 174 นาที 80 ถึง 120 นาที และ 62 ถึง 80 นาที โดยลักษณะ

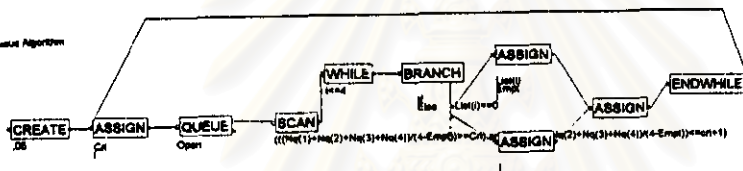


การกระจายตัวของผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการจะมีการกระจายตัวแบบ Poisson (ซึ่งแสดงในหัวข้อ 5.1.1.3) โดยมีอัตราการเข้ามาใช้บริการเท่ากับ 0.72 คน/นาที 0.40 คน/นาที และ 0.27 คน/นาที ตามลำดับ ซึ่งผู้โดยสารจะเลือกให้บริการในเคาน์เตอร์ให้บริการที่มีผู้โดยสารต่อแถวใช้บริการน้อยที่สุด ทั้งนี้การกระจายตัวของระยะเวลาในการให้บริการแก่ผู้โดยสารมีการกระจายตัวแบบ Shift Negative Exponential ซึ่งมีอัตราการให้บริการเฉลี่ย เท่ากับ 2.43 นาที และระยะเวลาให้บริการน้อยที่สุด 1.02 นาที โดยมีจำนวนช่องให้บริการสูงสุด 4 ช่อง

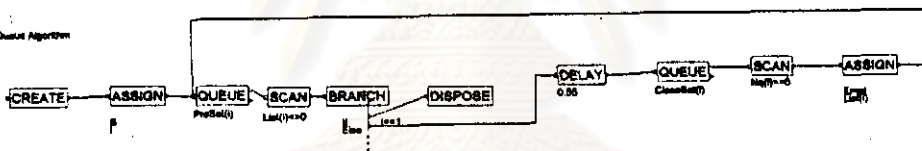
Write queue-length every 5 minutes interval



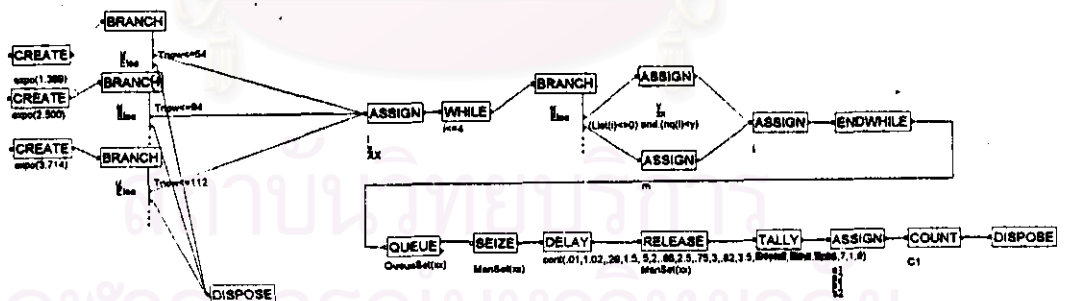
Opening Queue Algorithm



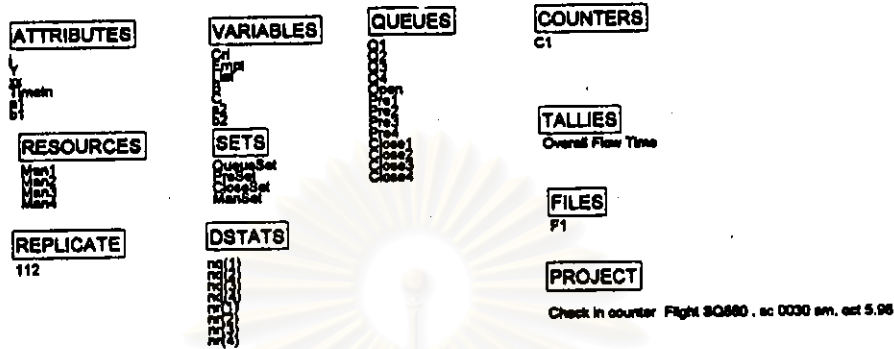
Closing Queue Algorithm



Customer Service (Check In, Flight SQ-880)



รูปที่ 6.9 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการของสายการบิน Singapore Airlines เที่ยวบิน SQ880 ในส่วนของ Model Object



รูปที่ 6.10 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการของสายการบิน Singapore Airlines เที่ยวบิน SQ880 ในส่วนของ Experiment Object

Block Diagram ในส่วนของการปิดช่องให้บริการ ซึ่งจะทำการปิดช่องให้บริการก็ต่อเมื่อผู้โดยสารที่มาใช้บริการในช่องให้บริการนั้นได้สิ้นสุดลง ถึงอย่างไรก็ตามจะทำการเปิดช่องให้บริการอย่างน้อย 1 ช่องตลอดเวลา ในช่วงเวลาที่เคาน์เตอร์เปิดให้บริการเพื่อรองรับผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการในช่วงเวลาใด ๆ โดยที่ Block Diagram ในส่วนของการเปิดให้บริการ โดยจะทำการเปิดช่องให้บริการในกรณีที่มีผู้โดยสารมาต่อแถวรอรับบริการเฉลี่ยต่อช่องมากกว่า 2-3 คน โดยมีจำนวนช่องให้บริการมากที่สุด 4 ช่องให้บริการ ทั้งนี้ Block Diagram ในส่วนสุดท้ายคือ Block Diagram ในส่วนของการบันทึกข้อมูล โดยจะทำการบันทึกจำนวนผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการต่อแถวในแต่ละช่วงเวลา และระยะเวลาในการรองรับบริการของผู้โดยสารแต่ละคน

รูปที่ 6.10 แสดงถึงแบบจำลองในส่วน Experimental Object โดยกำหนดระยะเวลาในการประมวลผลเท่า 112 นาที และจำนวนรอบในการประมวลผลทั้งหมด 30 รอบ โดยรายละเอียดของแบบจำลองที่ทำการสร้าง (Model Listing) ซึ่งแสดงรายละเอียดของการเขียนแบบจำลองรวมทั้งการกำหนดค่าตัวแปร (Variables) และคุณลักษณะ (Attributes) แสดงในภาคผนวก ก

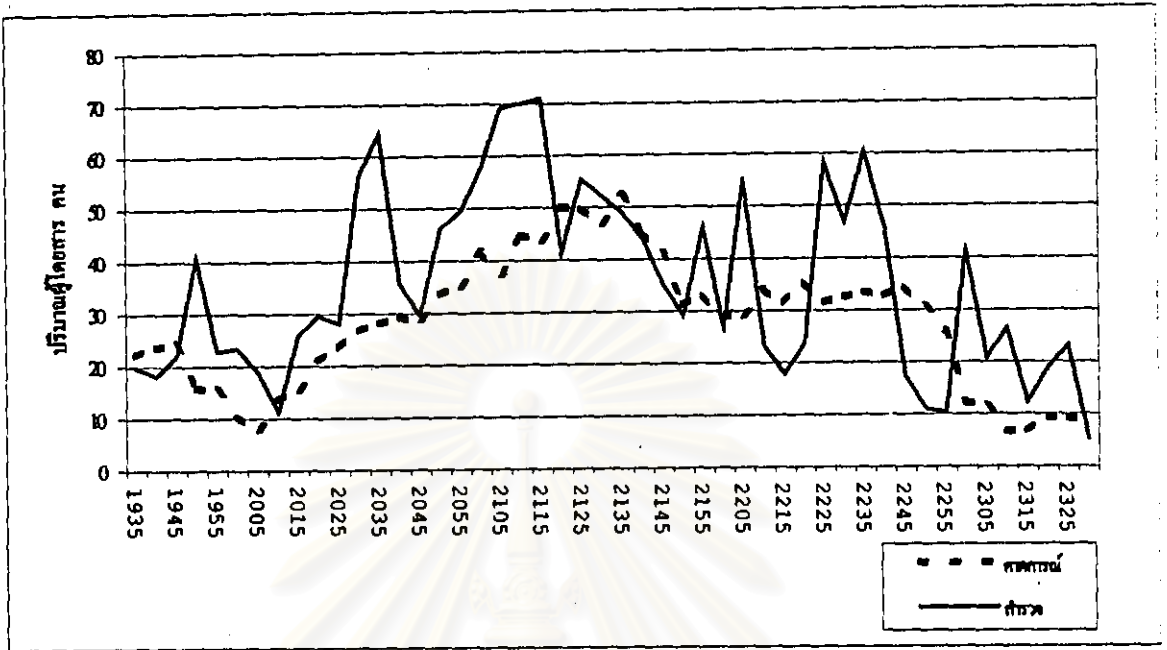
#### 6.4.1.3 เคาน์เตอร์สายการบินไทย

ดังที่กล่าวแล้วในหัวข้อ 6.2.1 การคาดการณ์ปริมาณความต้องการของผู้โดยสารในส่วนของเคาน์เตอร์การบินไทยจำเป็นต้องทราบรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสาร (Arrival Pattern) ที่เข้าใช้บริการ เนื่องจากเคาน์เตอร์สายการบินไทยได้เปิดให้บริการแบบ Common Check-in ซึ่งจะเปิดให้แก่ผู้โดยสารสามารถรับบริการช่วงเวลาใดก็ได้ โดยจากการศึกษานี้ได้แบ่งประเภทของรูปแบบผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการออกเป็น 2 ประเภท คือ ผู้โดยสารที่เดินทางระยะไกล (Intercontinental Flight) และผู้โดยสารที่เดินทางระยะทางสั้น (Regional Flight) ดังแสดงในหัวข้อ 5.1.1.1 จากนั้นนำข้อมูลตารางการบินจากภาคผนวก ข มาคาดการณ์ปริมาณที่มาใช้บริการที่เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระของการบินไทยจากการรวมเส้นทางการบิน (Combined Flight) ตารางการบินคาดการณ์ปริมาณความต้องการของผู้โดยสาร เคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระของการบินไทย

ตารางที่ 6.3 และรูปที่ 6.11 เป็นการคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารที่พิจารณาจากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการ(จากหัวข้อ 5.1.1.1) เทียบกับปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการสำรวจภาคสนาม สำรวจข้อมูลเมื่อ ณ วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2541 เวลา 19.30 น – 23.30 น. (ข้อมูลแสดงในภาคผนวก ก) จากการเปรียบเทียบปริมาณผู้โดยสารจากการคาดการณ์ เทียบกับข้อมูลที่สำรวจจากภาคสนาม ปรากฏว่าปริมาณผู้โดยสารในแต่ละช่วงเวลามีความใกล้เคียงอยู่ในเกณฑ์ที่ยอมรับได้ ถึงแม้ปริมาณผู้โดยสารจากการสำรวจจะมีปริมาณเปลี่ยนแปลงในแต่ละช่วงเวลาก่อนข้างสูง ทั้งนี้เกิดจากสาเหตุที่ผู้โดยสารเดินทางมาเป็นคณะและเข้าสู่พื้นที่บริการพร้อมๆ กัน จึงทำให้ปริมาณผู้โดยสารที่เข้ารับบริการมีค่าที่สูงในช่วงเวลาหนึ่งเวลาใด แต่เมื่อพิจารณาภาพโดยรวมตลอดระยะเวลาที่ทำการเปรียบเทียบการคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารในส่วนของเคาน์เตอร์ให้บริการสายการบินไทยมีความคลาดเคลื่อนอยู่ในเกณฑ์ที่รับได้

จากนั้นนำข้อมูลจากตารางที่ 6.3 ซึ่งแสดงถึงปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการคาดการณ์รูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารมาใช้ในการสร้างแบบจำลอง โดยแบบจำลองที่ทำการสร้างแสดงดังรูปที่ 6.12 6.13 และรูปที่ 6.14





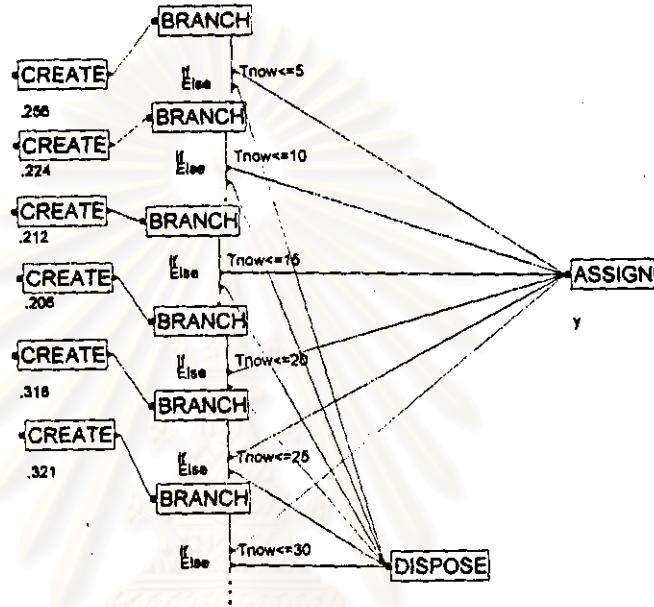
รูปที่ 6.11 การเปรียบเทียบปริมาณผู้โดยสารที่คาดการณ์ได้จากรูปแบบการกระจายตัวของ ผู้โดยสาร และปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการสำรวจ ณ บริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสาร และ สัมภาระการบินไทย

รูปที่ 6.12 แสดงถึงแบบจำลองหรือ Block Diagram ในส่วนของ Model Object ซึ่งจะเชื่อมต่อกับ แบบจำลองหรือ Block Diagram ในส่วนของการให้บริการดังแสดงในรูปที่ 6.13 โดยแบบจำลองจากรูปดังกล่าว แสดงถึงการป้อนข้อมูลหรือกำหนดอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารจากตารางที่ 6.3 ซึ่งจะทำการป้อนข้อมูลอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารในทุก 5 นาที โดยช่วงเวลาดังกล่าวผู้โดยสารจะมีพฤติกรรมการเข้ามาใช้บริการแบบคง (Uniform) เนื่องจากช่วงเวลาดังกล่าวการเข้ามาของผู้โดยสารมีช่วงสั้นแค่ 5 นาที ลักษณะการกระจายตัวจึงไม่น่าจะแปรปรวนมากจึงตั้งสมมติว่ามีกรเข้ามาแบบคงที่

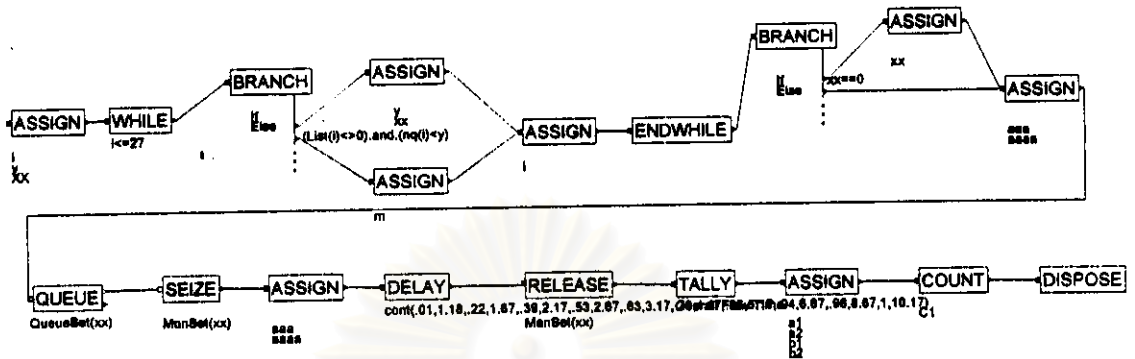
Block Diagram ในส่วนของการกำหนดอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร จะเชื่อมต่อกับ Block Diagram ในส่วนของการให้บริการ โดยผู้โดยสารจะเข้ามารอรับบริการที่ในช่องให้บริการที่มีผู้ที่มาต่อแถวใช้บริการที่น้อยที่สุด ซึ่งในช่วงเวลาดังกล่าวช่วงให้บริการที่การบินไทยเปิดให้บริการมีจำนวนระหว่าง 4-27 ช่อง ซึ่งขึ้นอยู่กับปริมาณผู้โดยสาร โดยรูปแบบการกระจายตัวของการให้บริการ

จะมีลักษณะแบบ Shift Negative Exponential ซึ่งมีอัตราการให้บริการเฉลี่ยเท่ากับ 3.17 นาที และมีระยะเวลาในการให้บริการน้อยที่สุดเท่ากับ 1.18 นาที

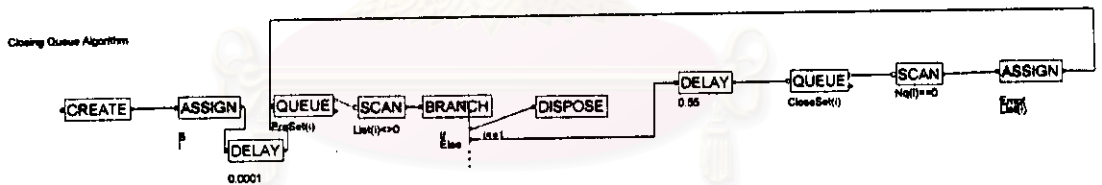
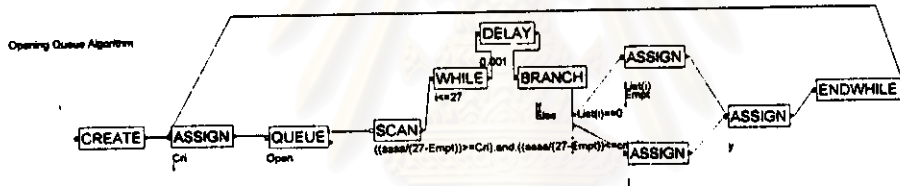
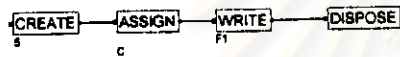
Customer Service (Check In, Thai Airways International)



รูปที่ 6.12 แบบจำลองแสดงถึงอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร ณ บริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระการบินไทย ในส่วนของ Model Object

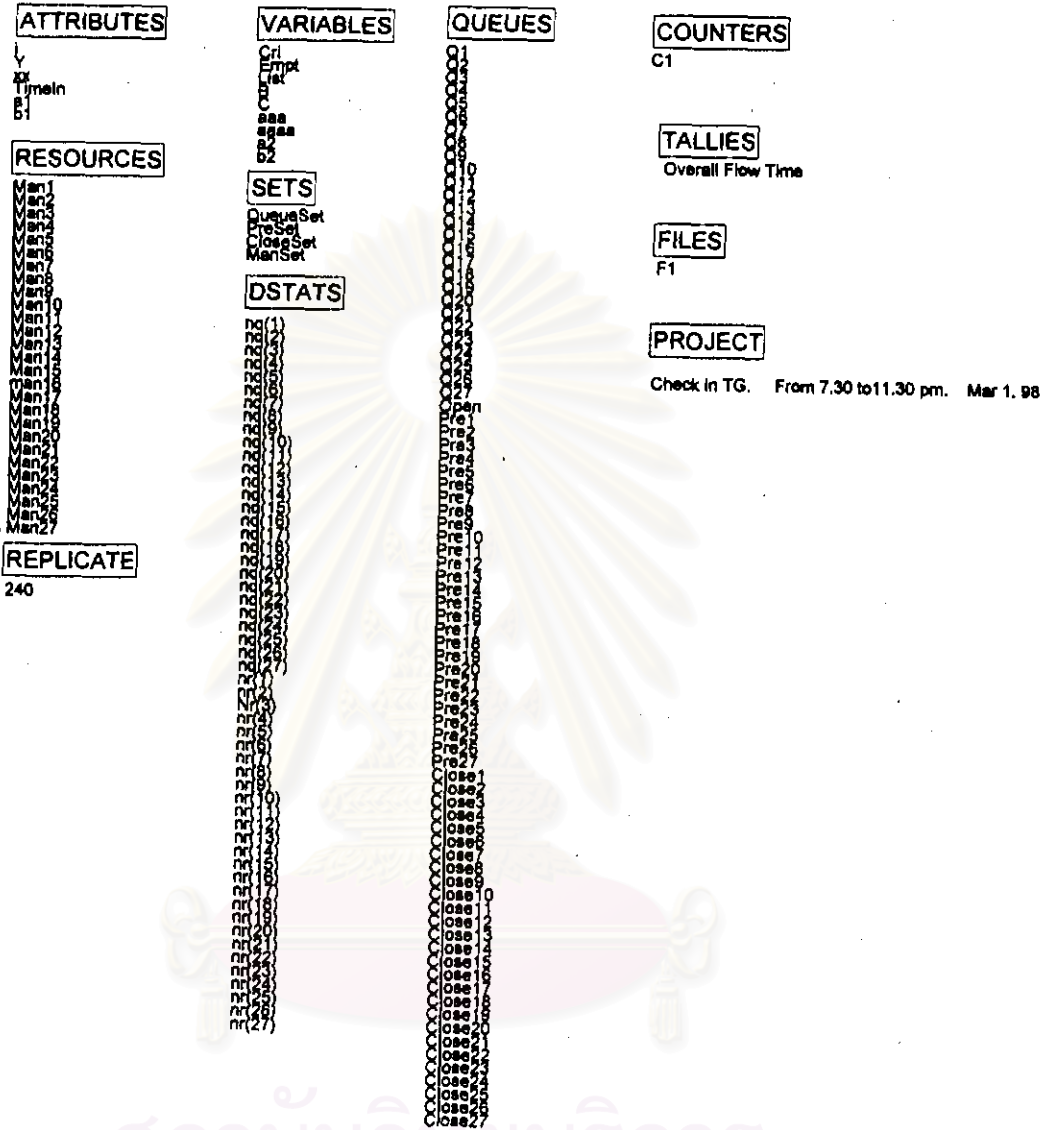


Write queue-length every 5 minutes interval



รูปที่ 6.13 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการ ณ บริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระการบินไทย ในส่วนของ Model Object

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 6.14 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการ ณ บริเวณเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระการบินไทย ในส่วนของ Experiment Object



ทั้งนี้ Block Diagram ในส่วนต่อไปของแบบจำลองที่อยู่ในส่วนของ Model Object คือ Block Diagram ซึ่งแสดงถึงหลักการและเงื่อนไขในการปิดช่องให้บริการ โดยหลักการและเงื่อนไขในการปิดช่องในการให้บริการจะมีลักษณะและพฤติกรรมที่ใกล้เคียงกับ เคาน์เตอร์ในการให้บริการของสายการบินที่เดินทางระยะสั้นและระยะไกล ซึ่งจะทำการปิดช่องให้บริการก็ต่อเมื่อไม่มีผู้โดยสารเข้ามาใช้บริการในช่องบริการนั้นๆ หลังจากนั้นจะเป็น Block Diagram ในส่วนของเงื่อนไขในการเปิดช่องให้บริการ โดยช่องให้บริการแก่ผู้โดยสารจะทำการเปิดช่องให้บริการใหม่เพื่อรองรับผู้โดยสารก็ต่อเมื่อปริมาณผู้โดยสารที่มารอใช้บริการเฉลี่ยมีจำนวนมากกว่า 3-4 คน และ Block Diagram ในส่วนสุดท้ายจะเป็น Block Diagram ที่สร้างขึ้นมาเพื่อบันทึกข้อมูลจำนวนผู้โดยสารที่เข้ามาต่อแถวใช้บริการในแต่ละช่องตามช่วงเวลาต่าง ๆ ซึ่งคล้ายกับ Block Diagram ในส่วนของเคาน์เตอร์ให้บริการแก่ผู้โดยสารที่เดินทางระยะสั้นและระยะไกล

รูปที่ 6.14 คือส่วนของ Experiment Object ของแบบจำลองที่สร้างขึ้นในส่วนของเคาน์เตอร์ตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระของสายการบินไทย โดยกำหนดให้ระยะเวลาในการประมวลผลมีค่าเท่ากับ 240 นาที และจำนวนรอบในการประมวลผลมีค่าเท่ากับ 30 รอบ โดยรายละเอียดของแบบจำลองที่ทำการสร้าง (Model Listing) ทั้งในส่วนของ Model Object และ Experimental Object แสดงในภาคผนวก ค

#### 6.4.2 คำนวณตรวจหนังสือเดินทาง

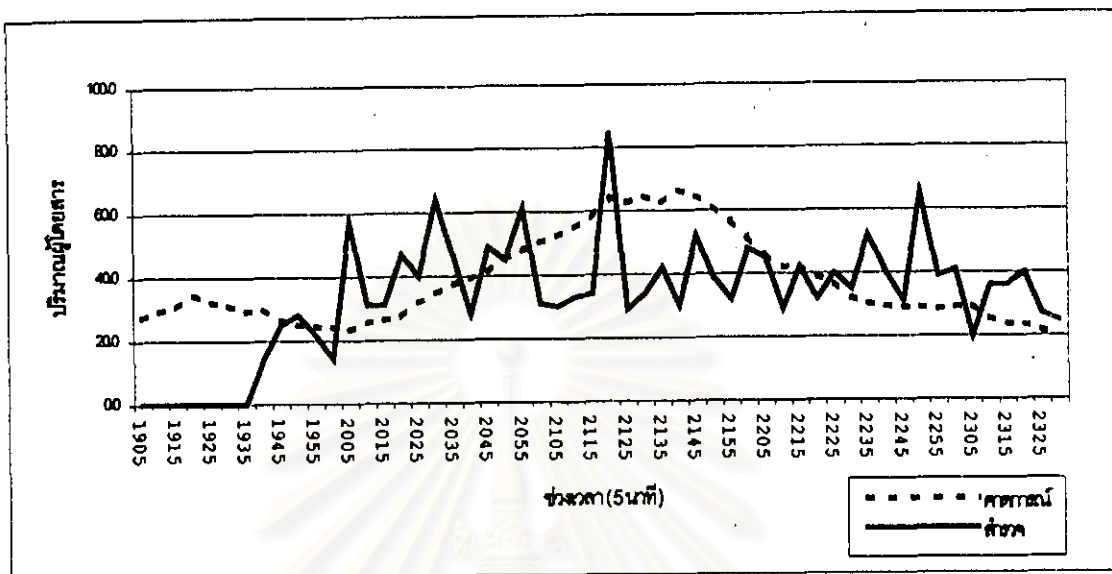
ทั้งนี้หลังจากที่ผู้โดยสารรับบริการตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระเสร็จเรียบร้อยแล้ว ผู้โดยสารบางส่วนจะใช้เวลาในการรอในส่วนของบริเวณนั่งรอ (Departure concourse) ซ็อกของที่ระลึก รับประทานอาหารในร้านค้า และอื่น ๆ โดยที่ผู้โดยสารบางส่วนก็จะเข้ารับบริการในจุดให้บริการต่อไป คือ คำนวณตรวจหนังสือเดินทาง ดังนั้นจึงต้องทราบลักษณะพฤติกรรมการกระจายตัวการเข้ารับบริการของพฤติกรรมการกระจายตัว ออกเป็น 2 ประเภท คือ ผู้โดยสารที่เดินทางระยะไกล และผู้โดยสารที่เดินทางระยะสั้น ดังแสดงในรูปที่ 5.3 และ 5.4 จากข้อมูลรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสาร สามารถนำมาใช้ในการคาดการณ์ปริมาณความต้องการในการใช้บริการของผู้โดยสาร ณ บริเวณดังกล่าว ซึ่งได้จากรวมเส้นทางการบิน (Combined Flight) ของสายการบินต่าง ๆ ที่ผู้โดยสารเข้าไปใช้บริการภายในอาคารนั้น ๆ โดยแยกพิจารณา 2 อาคาร คือ อาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศที่ 1 และ 2

ตารางที่ 6.4 และรูปที่ 6.15 เป็นการคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารที่พิจารณาจากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการ (จากหัวข้อ 5.1.2) เทียบกับปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการสำรวจภาคสนาม ตารางข้อมูลเมื่อ ณ วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2541 เวลา 19.30 น. – 23.30 น. (แสดงในภาคผนวก ก) จากการเปรียบเทียบปริมาณผู้โดยสารจากการคาดการณ์ กับข้อมูลที่สำรวจจากภาคสนาม ปรากฏว่า ปริมาณผู้โดยสารจากการคาดการณ์จะสูงกว่าข้อมูลจากการสำรวจค่อนข้างมากในช่วงเวลาประมาณ 21.00 ถึง 22.00 น. ซึ่งอาจเกิดจากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสาร ในวันที่ทำการสำรวจปริมาณผู้โดยสาร ต่างจากรูปแบบการกระจายตัวที่ได้ทำการศึกษา (ที่ใช้เป็นตัวแทนของรูปแบบการกระจายตัวของจุดให้บริการดังกล่าว) แต่ในช่วงเวลาอื่น ปริมาณผู้โดยสารจากการคาดการณ์ และจากการสำรวจ ค่อนข้างมีความใกล้เคียงกันอยู่ในระดับที่ยอมรับได้ ทั้งนี้จากข้อมูลจะสังเกตว่า ปริมาณผู้โดยสารจากการสำรวจจากภาคสนามจะค่อนข้างมีปริมาณที่คงที่ตลอดช่วงเวลาที่พิจารณา

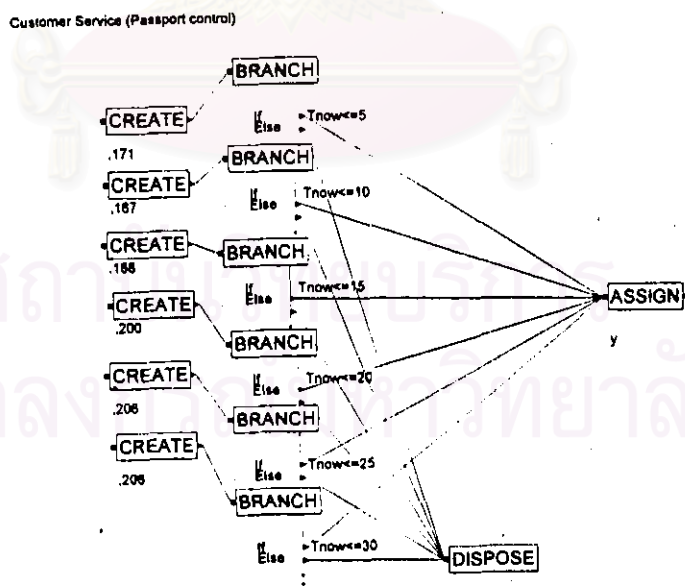
รูปที่ 6.16 6.17 และ 6.18 แสดงการสร้างแบบจำลองการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการตรวจหนังสือเดินทางทั้งในส่วนของ Model Object และ Experiment Object โดยรูปที่ 6.14 และ 6.15 คือ แบบจำลองในส่วนของ Model object ซึ่งรูปที่ 6.16 แสดงถึงการป้อนข้อมูลอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารในทุก 5 นาที ซึ่งสอดคล้องกับข้อมูลในตารางที่ 6.4 โดยช่วงเวลาดังกล่าวผู้โดยสารจะมีพฤติกรรมหรือการกระจายตัวของการเข้ามาใช้บริการแบบคงที่ รูปที่ 6.17 เป็น Block Diagram ในส่วนของ Model Object ซึ่งจำลองการให้บริการของผู้โดยสาร เงื่อนไขในการเปิดและปิดช่อง และการบันทึกข้อมูลจำนวนของผู้โดยสารที่มารอใช้บริการ ทั้งนี้ผู้โดยสารจะเลือกเข้าช่องบริการที่มีจำนวนผู้ต่อแถวรับบริการที่สั้นที่สุด โดยในช่วงเวลาที่ทำการพิจารณามีจำนวนช่องที่เปิดให้บริการมากที่สุดถึง 12 ช่อง ซึ่งเงื่อนไขในการเปิดและปิดช่องให้บริการจะขึ้นอยู่กับจำนวนของผู้โดยสารที่มารอใช้บริการ โดยมีรูปแบบการกระจายตัวของการให้บริการแบบ Shift Negative Experimental ซึ่งมีอัตราการให้บริการเฉลี่ยเท่ากับ 0.90 นาที และมีระยะเวลาในการให้บริการน้อยที่สุดเท่ากับ 0.33 นาที

ส่วนเงื่อนไขในการปิดช่องให้บริการ โดยจะทำการปิดช่องให้บริการในกรณีที่ไม่มีผู้โดยสารมาใช้บริการในช่องให้บริการนั้นๆ แต่จะมีช่องให้บริการอย่างน้อย 1 ช่องเพื่อรองรับในกรณีที่ผู้โดยสารเข้ามาใช้บริการในช่วงเวลาใดๆ และจะทำการเปิดช่องให้บริการเพิ่มขึ้นในกรณีที่ผู้โดยสารเข้ามาใช้บริการเฉลี่ยต่อช่องให้บริการมากกว่า 3 หรือ 4 คน จากนั้นจะเป็นแบบจำลองหรือ Block diagram ในส่วนของ การบันทึกข้อมูลผู้โดยสารที่มารอใช้บริการ และระยะเวลาที่ผู้โดยสารแต่ละคนใช้บริการ โดยจะทำการบันทึกผลทุก 5 นาที

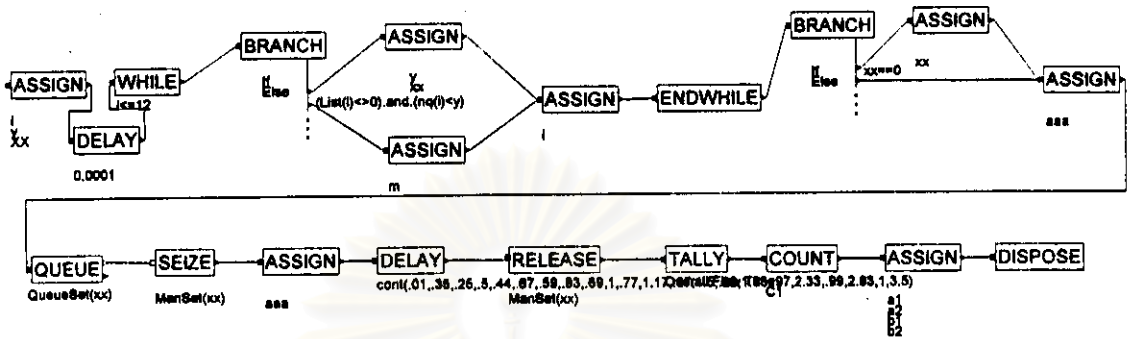




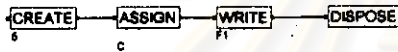
รูปที่ 6.15 การเปรียบเทียบปริมาณของผู้โดยสารที่คาดการณ์ได้จากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสาร และปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการสำรวจ ณ คำนตรวหนังสือเดินทางอาคารผู้โดยสารที่ 2



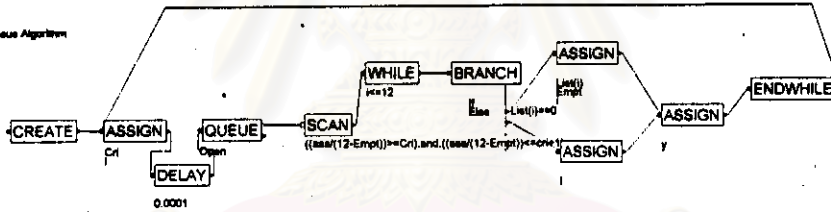
รูปที่ 6.16 แบบจำลองแสดงถึงอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร ณ บริเวณคำนตรวหนังสือเดินทาง ในส่วนของ Model Object



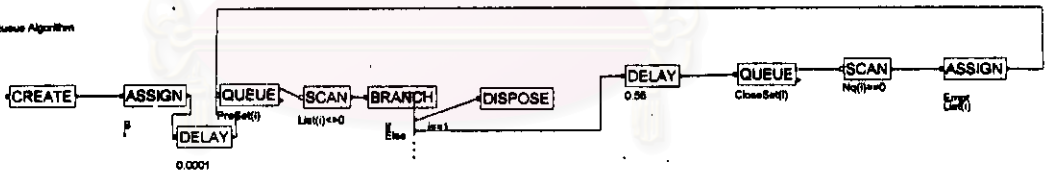
Write queue-length every 5 minutes interval



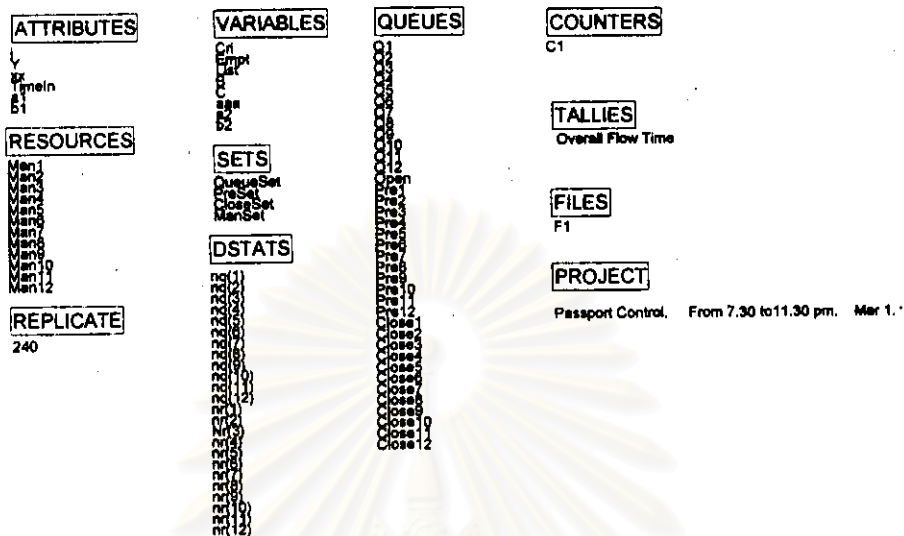
Opening Queue Algorithm



Closing Queue Algorithm



รูปที่ 6.17 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการ ณ บริเวณด้านตรวจหนังสือเดินทาง ในส่วนของ Model Object



รูปที่ 6.18 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการ ณ บริเวณด่านตรวจหนังสือเดินทาง ในส่วนของ Experiment Object

แบบจำลองในรูปที่ 6.18 คือแบบจำลองในส่วนของ Experimental Object ซึ่งในส่วนนี้ได้กำหนดระยะเวลาในการประมวลผลในส่วนของด่านตรวจหนังสือเดินทาง มีค่าเท่ากับ 240 นาที และจำนวนรอบในการประมวลผลเท่ากับ 30 รอบ ทั้งนี้รายละเอียดของแบบจำลองที่ทำการสร้างแสดงในภาคผนวก ค

#### 6.4.3 ด่านตรวจคนเข้าเมือง

หลังจากที่เครื่องบินเข้าเทียบจอดหลุมจอด (Bay) ผู้โดยสารจะเริ่มทยอยออกจากประตูเครื่องบิน (Gate) และเดินทางรับบริการที่ด่านตรวจหนังสือเดินทางที่อาคารผู้โดยสารของสายการบินนั้น ๆ เปิดให้ดำเนินการให้บริการตรวจบัตรโดยสารและสัมภาระ ดังนั้นในการพิจารณาปริมาณความต้องการในการใช้บริการของผู้โดยสารในบริเวณด่านตรวจคนเข้าเมืองต้องคำนึงถึงระยะเวลาที่ผู้โดยสารออกจากเครื่องบินรวมถึงระยะเวลาในการเดินทางและระยะทางจากหลุมจอดมาถึงจุดให้บริการ ดังแสดงในตารางที่ 6.5 นอกจากนี้ยังต้องทราบถึงความเร็วเฉลี่ยในการเดิน แต่ทั้งนี้จากการ

ศึกษานี้ได้ใช้ระยะเวลาที่ผู้โดยสารเดินทางมาถึงจุดให้บริการที่ใช้ในการเดินทางจากการสำรวจจริง ดังนั้นในการคาดการณ์ปริมาณความต้องการของผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการในอนาคต อาจเกิดความคลาดเคลื่อนจากข้อมูลระยะเวลาที่ผู้โดยสารมาถึงจุดให้บริการ อันสืบเนื่องจากการบันทึกเวลาที่เครื่องบินมาถึง ระยะเวลาในการเปิดประตูเครื่องบิน ระยะเวลาที่ผู้โดยสารออกจากประตูเครื่องบิน รวมทั้งระยะเวลาในการเดินทางมายังจุดให้บริการ

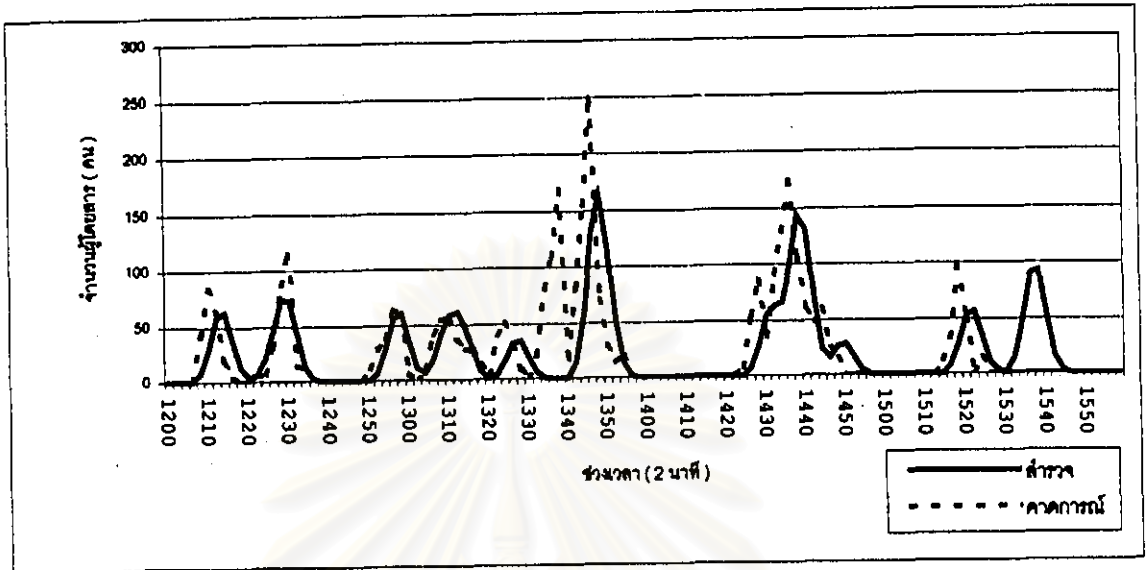
ตารางที่ 6.5 และรูปที่ 6.19 แสดงถึงการคาดการณ์ปริมาณผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการในบริเวณด่านตรวจคนเข้าเมือง ซึ่งพิจารณาจากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารของผู้โดยสารแต่ละเที่ยวการบิน โดยที่การศึกษาได้พิจารณารูปแบบพฤติกรรมหรือการกระจายตัวของผู้โดยสารที่เข้ามาใช้บริการในจุดให้บริการดังกล่าว มีการกระจายตัวแบบ Normal (ดังแสดงในหัวข้อที่ 5.1.3) รวมถึงระยะเวลาที่ผู้โดยสารใช้ในการเดินจากเครื่องบินมายังจุดให้บริการ ซึ่งขึ้นอยู่กับระยะทางในการเดินจากหลุมจอด จากการสำรวจข้อมูลบริเวณด่านตรวจคนเข้าเมืองอาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศ 1 วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2541 เวลา 12.00-15.00 น

จากการเปรียบเทียบปริมาณผู้โดยสารจากการคาดการณ์กับข้อมูลที่สำรวจจากภาคสนาม ปรากฏว่าปริมาณผู้โดยสารทั้งสองมีความใกล้เคียงกันมากในทุกช่วงเวลาที่พิจารณา ซึ่งอาจมีผลมาจากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารจะอยู่ในช่วงเวลานั้น เนื่องจากผู้โดยสารที่ลงจากเครื่องก็เข้าสู่การให้บริการที่ด่านตรวจคนเข้าเมืองทันที ทำให้รูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารค่อนข้างแน่นอน ต่างจากจุดให้บริการบริเวณอื่น เช่น บริเวณด่านตรวจหนังสือเดินทาง ที่ผู้โดยสารมีลักษณะการกระจายตัวอยู่ในช่วงเวลาก่อนจะเข้าสู่ด่านตรวจหนังสือเดินทางมีระยะเวลานาน จึงมีผลให้รูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสารมีความคลาดเคลื่อนมากกว่า

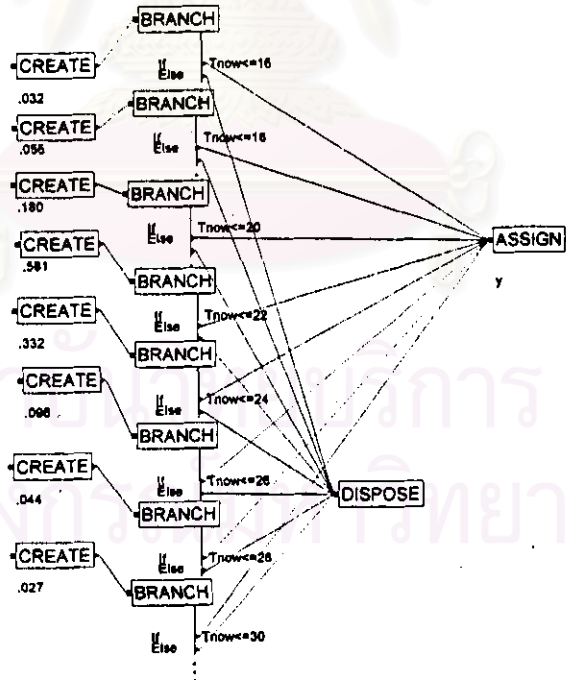
รูปที่ 6.20 6.21 และ 6.22 แสดงแบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการแก่ผู้โดยสาร บริเวณด่านตรวจคนเข้าเมือง โดยรูปที่ 6.20 เป็นแบบจำลองในส่วนของ Model Object ซึ่งแสดงถึงการป้อนข้อมูลอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสารซึ่งพิจารณาทุกช่วง 2 นาที โดยมีลักษณะการกระจายตัวของการเข้ามาใช้บริการแบบคงที่ ส่วนรูปที่ 6.21 จะเป็นแบบจำลองที่เชื่อมต่อกับแบบจำลองในรูปที่ 6.20 ซึ่งแสดงถึงการให้บริการหลักการในการเปิด ปิดช่องให้บริการ และการบันทึกข้อมูลผู้โดยสารที่มาใช้บริการในช่วงเวลาต่าง ๆ



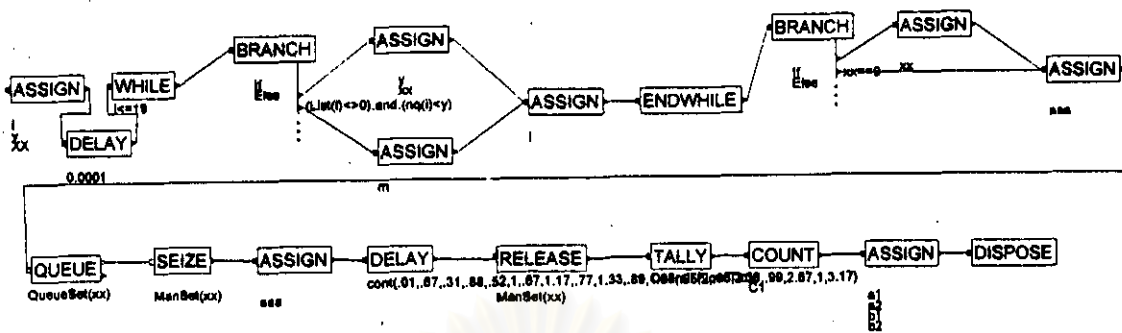




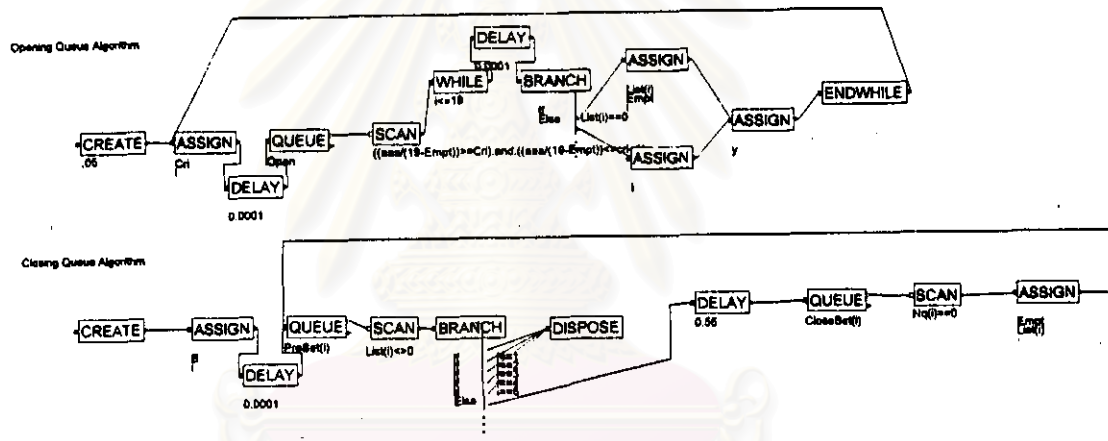
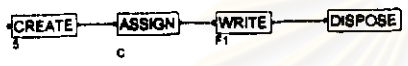
รูปที่ 6.19 การเปรียบเทียบปริมาณผู้โดยสารที่คาดการณ์ได้จากรูปแบบการกระจายตัวของผู้โดยสาร และปริมาณผู้โดยสารที่ได้จากการสำรวจ ณ บริเวณด้านตรวจด้านตรวจคนเข้าเมือง อาคารผู้โดยสารระหว่างประเทศที่ 1



รูปที่ 6.20 แบบจำลองแสดงถึงอัตราการเข้ามาใช้บริการของผู้โดยสาร ณ บริเวณด้านตรวจคนเข้าเมือง ในส่วนของ Model Object

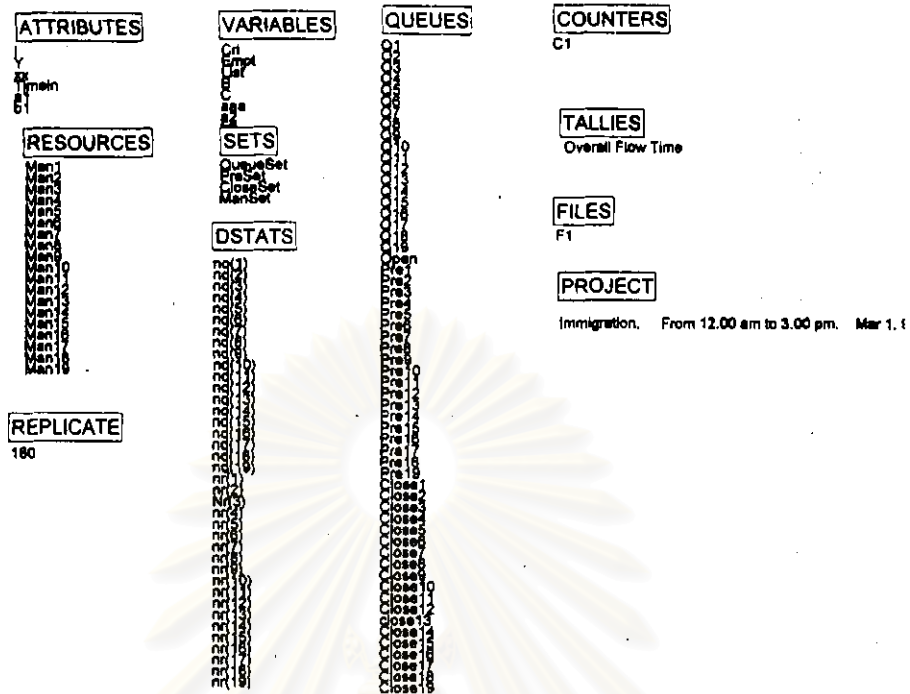


Write queue-length every 5 minutes interval



รูปที่ 6.21 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการ ณ บริเวณด่านตรวจคนเข้าเมือง ในส่วนของ Model Object

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



รูปที่ 6.22 แบบจำลองในการประเมินประสิทธิภาพในการให้บริการ ณ บริเวณด่านตรวจคนเข้าเมือง ในส่วนของ Experiment Object

โดยแบบจำลองดังกล่าวผู้โดยสารจะเลือกใช้บริการในช่องให้บริการที่มีจำนวนผู้โดยสารมาต่อแถวรอรับบริการน้อยที่สุด โดยมีจำนวนช่องให้บริการมากที่สุด จำนวน 19 ช่อง โดยมีลักษณะการกระจายตัวของการให้บริการเป็นแบบ Shift Negative Exponential ซึ่งมีอัตราการให้บริการเฉลี่ยเท่ากับ 1.12 นาที และระยะเวลาให้บริการน้อยที่สุดเท่ากับ 0.67 นาที ทั้งนี้เงื่อนไขในการปิดและเปิดช่องให้บริการ จะทำการปิดช่องให้บริการในกรณีที่ผู้โดยสารที่มาขอใช้บริการได้รับบริการจนกระทั่งไม่มีผู้โดยสารมาขอใช้บริการ แต่จะมีช่องให้บริการอย่างน้อย 5 ช่องจะเปิดให้บริการตลอดเวลาเพื่อรองรับในกรณีที่ผู้โดยสารเริ่มเข้ามาใช้บริการ และจะทำการเปิดช่องให้บริการเพิ่มก็ต่อเมื่อมีผู้โดยสารเข้ามาขอใช้บริการเฉลี่ยต่อแถวมากกว่า 8 หรือ 14 คน โดยในส่วนของการบินที่ข้อมูลผู้โดยสารที่มาขอใช้บริการ และระยะเวลาที่ผู้โดยสารแต่ละคนใช้บริการซึ่งจะทำการบันทึกในทุกช่วง 2 นาที โดยที่แบบจำลองในรูป 6.24 คือแบบจำลองในส่วนของ Experimental Object โดยกำหนดระยะเวลาในการประมวลผลเท่ากับ 180 นาที และจำนวนรอบทั้งหมดในการประมวลผลเท่ากับ 30 รอบ ทั้งนี้รายละเอียดของแบบจำลองที่ทำการสร้างแสดงในภาคผนวก ก