



สรุปผลการวิจัย ภกปราช และขอเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมเรื่อง "นิเวศวิทยา" สำหรับระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และหาประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้ ทั้งอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนสหศรีมหาพุฒาราม กรุงเทพมหานคร จำนวน 100 คน เลือกนักเรียนที่ยังไม่ได้เรียนเรื่อง "ระบบนิเวศน์" มา ก่อน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ แบบทดสอบก่อนและหลังเรียนบทเรียนแบบโปรแกรม จำนวน 30 ข้อ ซึ่งมีความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) มีระดับความยากตั้งแต่ 44 ถึง 90 และค่าอำนาจจำแนก ตั้งแต่ 0.20 ถึง 0.56 มีความเที่ยง 0.73

การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียน ใช้เกณฑ์มาตรฐาน 90/90 และวิเคราะห์หาความก้าวหน้าในการเรียนบทเรียนแบบโปรแกรม โดยทดสอบความแตกต่างของคะแนนจากการสอบก่อนและหลังเรียนบทเรียน ด้วยการทดสอบค่าซี (Z-test)

สรุปผลการวิจัย

บทเรียนแบบโปรแกรมเรื่อง "ระบบนิเวศน์" ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 91.16/77.73 ซึ่งหมายความว่าผู้เรียนทำบทเรียนแบบโปรแกรมได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 91.16 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 90 แต่ผู้เรียนทำการทดสอบหลังเรียนบทเรียนได้คะแนนเฉลี่ยเพียงร้อยละ 77.73 ซึ่งต่ำกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 90 แต่เมื่อผู้วิจัยได้ทดสอบความแตกต่างระหว่างคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียนบทเรียน ปรากฏว่า แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 แสดงว่า นักเรียนมีความก้าวหน้าในการเรียนบทเรียนแบบโปรแกรมเรื่อง "ระบบนิเวศน์" อย่างมีนัยสำคัญ



อภิปรายผลการวิจัย

ผลการวิจัยครั้งนี้ปรากฏว่า ประลิพธิกภาพของบทเรียนแบบโปรแกรมที่สร้างขึ้นเป็น 91.16/77.73 ซึ่งไม่ตรงกับเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้ อาจเนื่องมาจากสาเหตุหลายประการ ดังนี้

1. การเรียนการสอนในชั้นเรียนปกติจะ เป็นแบบพัฒคำบรรยายจากครูผู้สอน นักเรียนจึงไม่คุ้นเคยกับการเรียนบทเรียนแบบโปรแกรม ซึ่งทอง อาน กองศึกษาหาความรู้ควบคุมเอง มีการเชื่อมโยงความรู้ทั้งแท่งรอบแกรนถึงกรอบสุดท้ายจึงจะเข้าใจเนื้อหาอย่างแท้จริง นักเรียน จึงไม่พยายามคิด แต่เพิ่มคำตอบถูกก่อนตอบ ทำให้ผลการเรียนบทเรียนสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน และ ทำแบบทดสอบหลัง เรียนบทเรียนได้มากกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้

2. ระยะเวลาที่ทดลองใช้บทเรียนแบบโปรแกรมนี้จำกัด เพาะเป็นเวลาใกล้สอบ ไม่ นักเรียนจึงให้ความสนใจน้อยกว่าที่ควร ทำให้ทำแบบทดสอบได้ไม่คืนนัก

3. เมื่อนักเรียนทราบว่าการทำแบบทดสอบและบทเรียนแบบโปรแกรมไม่มีผลต่อ คะแนนสอบของนักเรียน จึงทำให้ความตั้งใจทำลงมาก เพราะนักเรียนเคยชินกับการทดสอบ ที่มีคะแนนให้

4. เมื่อจากการทำการทดลอง Pre-test ทำบทเรียนแบบโปรแกรม และ Post-test ท่อเนื่องกันไป โดยนักเรียนไม่คึกคักเลย อาจทำให้เกิดความเหนื่อยเมื่อย ล้า เมื่อทำ Post-test จึงมีความตั้งใจน้อยลง

5. จากการตรวจค่าตอบของบทเรียนแบบโปรแกรม บุญจิยพบร่วง นักเรียนส่วนมาก จะตอบผิดในรอบที่ 15, 22, 23 และ 26 บุญจิยพบร่วง ทราบว่า นักเรียนส่วนมาก จะตอบผิดในรอบที่ 15, 22, 23 และ 26 บุญจิยพบร่วง ใหม่ดังนี้

ก. 15 เกษตรกรที่มีความรู้ความสามารถทำปุ๋ยหมัก บุญคอก ไว้ใช้เองได้จาก ชาติพืช ชาติสัตว์ และมูลสัตว์ เลี้ยงทึ้งทับถมกันไว้ในห้องใหญ่ ช่วงระยะเวลาไม่นานจะเกิดการเปลี่ยน แปลง อินทรียสารไปเป็นอนินทรียสาร โดยสิ่งมีชีวิตจำพวก..... และ.....

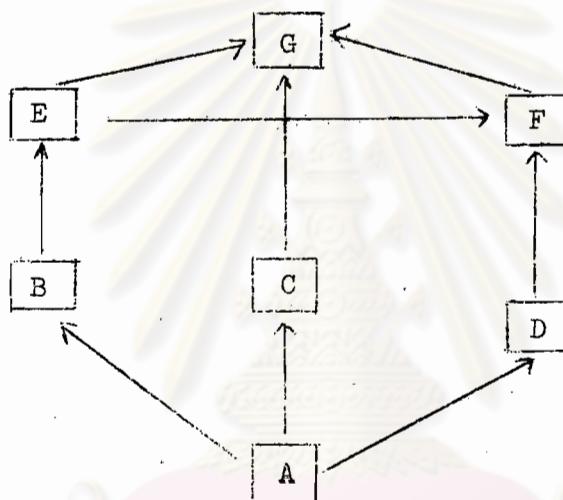
คำขอคือ รา, แบคทีเรีย

แก้ไข

ก.15 เกษตรกรสามารถทำปุ๋ยหมัก บุบคอกไว้ใช้ในการเพาะปลูกได้ โดย การหมักซากพืช ซากสัตว์ หรืออุจลสัตว์ไว้ในหมู่ลักษณะนี้ จะเกิดการเปลี่ยนแปลงอินทรียสาร ไปเป็นอนินทรียสาร โดยการย่อยสลายของลิ่มมีชีวิต พาก..... และ

คำทบทวนกีด รา, แบบที่เรีย

ก.22 ศึกษาแผนภาพสายใยอาหารต่อไปนี้แล้วตอบคำถามโดย Ying คำและ
ข้อความที่ถูกพัฒนากัน



แผนภาพนี้แสดง.....

A Primary Consumer

B Producer

C Secondary Consumer

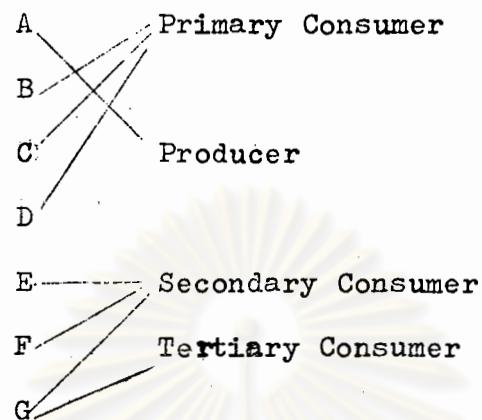
D Tertiary Consumer

E

F

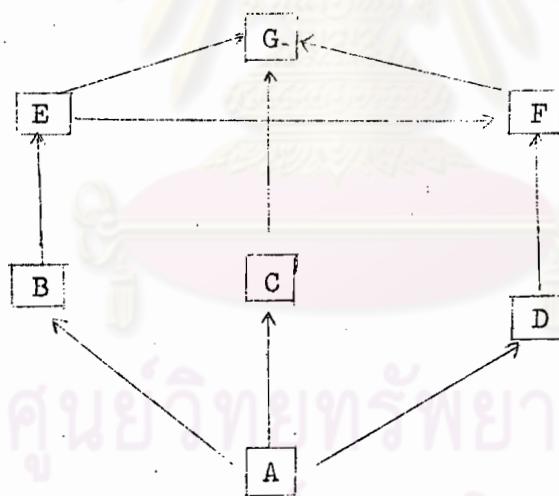
G

คำศัพท์ Food Web

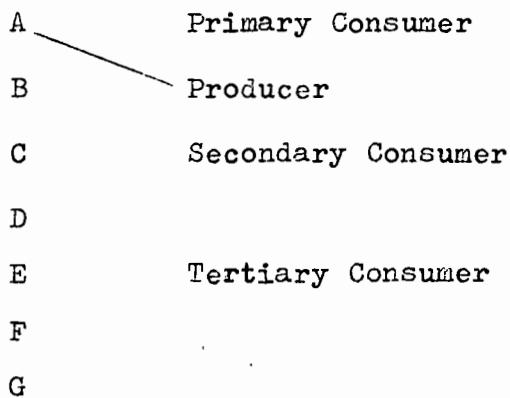


แก้เป็น

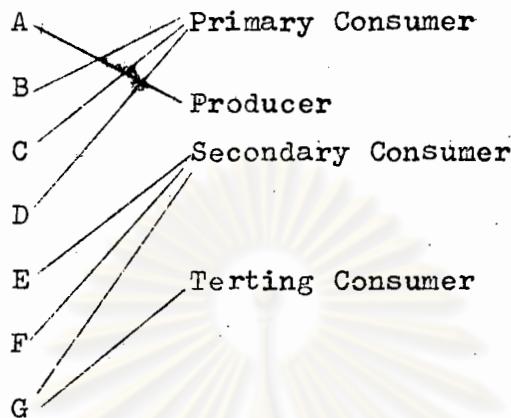
ก. 22 ศึกษาแผนภาพสายอาหาร (Food Web) ท่อไปนี้ และตอบคำถามโดย ใบง อักษร กับชื่อความที่มีความสัมพันธ์กัน



แผนภาพนี้แสดง.....



กำตอบ คือ ส่ายใบอาหาร (Food Web)



ก. 23



พืชสีเขียว

สัตว์กินพืช

ปลา

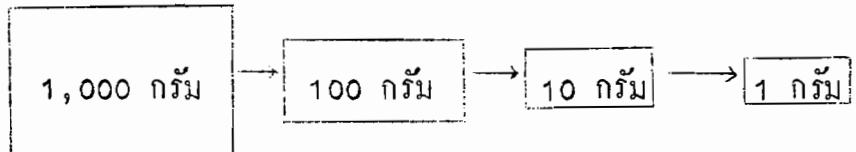
คน

การกินอาหารของสิ่งมีชีวิตเริ่มทั้งแท้ พืชสีเขียว สัตว์กินพืช สัตว์กินสัตว์ คนกินสัตว์ ถ้าคิดเปรียบเทียบเป็นน้ำหนักของอาหาร (ตามแผนภาพ) จะเห็นว่า น้ำหนักของอาหาร จํา..... เรื่อย ๆ จากผู้บริโภคไปจนถึงผู้ผลิต

กำตอบคือ เพิ่มขึ้น

แก้เบ็น

ก. 23



พืชสีเขียว

สัตว์กินพืช

ปลา

คน

การกินอาหารของสิ่งมีชีวิตเริ่มทั้งแท้ พืชสีเขียว สัตว์กินพืช สัตว์กินสัตว์ คนกินสัตว์ ถ้าคิดเปรียบเทียบเป็นน้ำหนักของอาหาร (ตามแผนภาพ) จะเห็นว่า จากผู้บริโภคไปจน

ถึงผู้ผลิต นำหน้าของอาหารจะ..... เรื่อย ๆ

คำตอบ คือ เป็นข้อ

ก. 26 กลุ่มสิ่งมีชีวิตซึ่งอาศัยในแต่ละแห่ง มีลักษณะหลายชนิดแตกต่างกันไป ทั้งนี้ เพราะองค์ประกอบของสภาพแวดล้อมหรืออิทธิพลจากสิ่งไม่มีชีวิต (Abiotic Factors) แตกต่างกัน ตัวอย่างอิทธิพลของสิ่งไม่มีชีวิต เช่น น้ำ แสงสว่าง อุณหภูมิ อากาศใน ฯลฯ นอกจากอิทธิพลดังกล่าวแล้วยังมีสิ่งสำคัญสำหรับการปฏิกริยาพืชคือ..... และ.....

คำตอบ คือ คิน, เกลือแร่
แกเป็น

ก. 26 สิ่งมีชีวิตที่อาศัยในแต่ละแห่งมีลักษณะแตกต่างกันไป เพราะองค์ประกอบของสภาพแวดล้อม หรืออิทธิพลจากสิ่งไม่มีชีวิต (Abiotic Factors) แตกต่างกัน เช่น น้ำ, แสงสว่าง, อุณหภูมิ, ความเป็นกรดเป็นด่าง, อากาศใน ฯลฯ นอกจากอิทธิพลดังกล่าวแล้วยังมีสิ่งสำคัญสำหรับการเจริญเติบโตของพืช คือ..... และ.....

คำตอบ คือ คิน, เกลือแร่

ขอเสนอแนะ

ขอเสนอแนะเกี่ยวกับการสร้างบทเรียน

1. การสร้างบทเรียนแบบโปรแกรม จะต้องคำนึงถึงระยะเวลาที่ใช้เรียนบทเรียนแบบโปรแกรมให้เหมาะสม ด้านที่เรียนยาวเกินไป ใช้เวลาเรียนมากจะทำให้ผู้เรียนเกิดความเบื่อหน่าย หรือให้ความสนใจน้อยลง ๆ หากเป็นผลเสียของการเรียนรู้ของผู้เรียน และทำให้เกิดหักครคงไม่คือบทเรียนแบบโปรแกรม

2. พยายามเลือกเรื่องที่มีเนื้อหาเหมาะสมสมกับอายุ ศักยภาพของผู้เรียนและเป็นเรื่องที่น่าสนใจ น่าเรียนรู้ เนื้อหาไม่ไปเกี่ยวข้องกับความรู้อื่น ๆ มากนัก ผู้เรียนจึงจะเรียนด้วยความสนใจและมีความเข้าใจดี ซึ่งจะทำให้บทเรียนแบบโปรแกรมมีประสิทธิภาพดีขึ้น

3. เนื้อหาในแต่ละกรอบยานพาหนะ ไม่ลับหรือยาวเกินไป หากมีภาพประกอบ

จะทำให้ผู้เรียนเข้าใจง่ายขึ้น

4. ความยาวของเนื้อหาแต่ละกรอบใกล้เคียงกันจะทำให้บทเรียนน่าอ่าน น่าสนใจมากขึ้น

5. ควรมีการส่งเสริมการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมในทุกสาขาวิชา เพื่อใช้สอนชั้นเรียนหรือสอนบ้านสูนให้ผู้เรียนศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง เป็นการศึกษาเป็นรายบุคคล

6. ควรใช้บทเรียนแบบโปรแกรมเพื่อแก้ไขข้อข้อเรียนที่เรียนซ้ำ และเพื่อเป็นการทำหัวข้อเรียนที่เรียนมาอย่างกว้างขวางใช้ล่อนแทนครูในห้องเรียน

ขอเสนอแนะสำหรับการวิจัยครอป

1. ควรนำบทเรียนแบบโปรแกรม เรื่อง "นิเวศวิทยา" ที่ไปปรับปรุงขึ้นครั้งหนึ่ง ก็ได้ความน่าดึงดูดในการอภิปรายผลการวิจัย เพื่อให้บทเรียนมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐาน 90/90

2. ควรมีการศึกษาเกี่ยวกับองค์ประกอบของต้น ที่มีผลต่อการทดลองทางประสิทธิภาพของบทเรียน และการนำบทเรียนไปใช้ประกอบการสอน เช่น เทคนิคการเขียนชี้มือการใช้ถ้อยคำ การวางแผนปะปะ แผนที่ และการจัดลำดับเนื้อหา ระยะเวลาที่ใช้เรียน และขนาดความลับของการเรียน เป็นต้น

3. ควรนำบทเรียนแบบโปรแกรมไปทดลองใช้กับผู้เรียนที่มีความแตกต่างกันในด้านความสามารถทางสติปัญญา เพื่อจะได้ทราบว่าบทเรียนแบบโปรแกรมจะใช้ได้ผลกับผู้เรียนที่มีความสามารถทางสติปัญญา ระดับใดมากที่สุด

4. ควรนำบทเรียนแบบโปรแกรมนี้ไปทดลองใช้สอนเบรี่ยงเทียบระหว่างการสอนตามปกติ กับการสอนโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรม เพื่อทราบผลของการสอนทั้งสองแบบว่าแตกต่างกันหรือไม่ แบบไหน才ผลดีกว่ากัน ฯลฯ

5. ควรมีการศึกษาว่าบทเรียนแบบโปรแกรมจะช่วยเปลี่ยนพัฒนาศักยภาพของผู้เรียนก่อ

วิชานั้น ๆ ได้หรือไม่

6. ความมีการทดลองสร้างบทเรียนแบบไปร แกรมชนิดสาขา
7. ควรเปรียบเทียบการเรียน เป็นร่ายบุคคล โดยใช้บทเรียนแบบไปร แกรมกับ การสอนวิธีอื่น ๆ.



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย