



บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบันนี้ประเทศไทยต่าง ๆ ให้ความสำคัญต่อการเรียนภาษาต่างประเทศมาก เนื่องจากมีความเจริญก้าวหน้าทางด้านอุตสาหกรรม วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี นักจำกันแล้วยังมีความสะดวกรวดเร็วในการติดต่อคุณนาคน พาให้ประเทศไทยต่าง ๆ มีความใกล้ชิดกันต้องพึ่งพาอาศัยกัน ภาษาอังกฤษเป็นภาษาที่สำคัญและแพร่หลายมากที่สุด อาจกล่าวได้ว่าแทบทุกประเทศในโลกเรียนภาษาอังกฤษเป็นภาษาต่างประเทศ และที่ว่าโลกก็ยอมรับว่าภาษาอังกฤษเป็นภาษาสำคัญที่จะใช้ในการติดต่อสื่อสารกัน นอกจากนี้แล้วภาษาอังกฤษยังเป็นภาษาที่ใช้ในการศึกษาขั้นสูงทั้งในและนอกประเทศไทย เหราะคำว่าทางวิชาการชั้นสูงได้ถูกจัดตั้งขึ้นโดยใช้ภาษาอังกฤษเป็นส่วนใหญ่ ดังนั้นผู้ที่เรียนรู้ภาษาอังกฤษจึงสามารถเข้าใจความติดต่อศักดิ์ศรี วัฒนธรรมของชนชาติอื่น ตลอดจนความก้าวหน้าทางวิทยาการ และความเคลื่อนไหวทางด้านเศรษฐกิจ สังคม และอื่น ๆ อีกด้วย ดังนั้นภาษาอังกฤษจึงได้รับการบรรจุเข้าไปไว้ในหลักสูตรการศึกษาเกือบทุกรายการในฐานะที่เป็นภาษาต่างประเทศ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในการติดต่อ กันระหว่างประเทศไทย เพื่อเสริมสร้างการใช้ทักษะพื้นฐาน ซึ่งได้แก่ การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน อีกทั้งเพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน รวมทั้งมีจุดมุ่งหมายเพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้ภาษาอังกฤษในการศึกษาขั้นสูงต่อไป

วิชาภาษาอังกฤษของนักเรียน ซึ่งผลของการวิจัยดังกล่าวพบว่า ผู้เรียนที่เรียนวิชาภาษาอังกฤษ มีปัญหาในการเรียนคำศัพท์มากที่สุด (พิมพิทย์ ทราย เจริญ 2518 : 18) (กรองกาญจน์ นิธิพงศ์ 2516 : 58) (บังอร สว่างวโรส 2519 : 101) คำศัพท์ซึ่งนับว่า เป็นปัญหาใหญ่ในการเรียนภาษา เพราะคำศัพท์เป็นหัวใจของภาษาอย่างหนึ่งซึ่ง จินติ (Ginities 1961 : 688) ได้กล่าวไว้ให้เห็นความสำคัญของคำศัพท์ว่า ถ้าผู้เรียนได้เรียนรู้คำศัพท์มากพอ เท่านี้ก็มีวัยของคนสามารถนำคำศัพท์นั้นไปใช้ได้อย่างถูกต้อง คน ๆ นั้นก็จะสามารถเข้าใจความคิดของคนอื่น และเข้าใจถึงสิ่งแวดล้อมที่ตนอยู่ ตลอดจนสามารถสื่อความหมายและสามารถแสดงความต้องการของตนให้ผู้อื่นเข้าใจได้ จากเหตุผลดังกล่าว จึงขอจะเห็นได้ว่า คำศัพท์มีความสำคัญมากในการเรียนภาษา

อีราเมส (Erasmus) นักปรัชญาชาวตั้งที่ได้ต่อต้านวิธีสอนด้วยคำขูด เพียงอย่างเดียว โดยกล่าวว่าครูควรนำให้นักเรียนรู้รักมั่นคงกับสิ่งของหรือสิ่วใดสิ่วหนึ่งที่ไม่เป็นพิธีการนัก เช่น ให้เด็กได้อุปนภาพประกอบ จะให้ผลดีกว่าการเรียนท่องจำ โดยไม่เห็นอะไรเลย (สามิตย์ ภาษาพาด 2517 : 1) รูปภาพ เป็นอุปกรณ์ที่เหมาะสมที่จะใช้ประกอบการสอนได้มากกว่าตั้งชั้น เพราะห่าง่าย ราคาถูก และผู้เรียนสามารถศึกษาในรายละเอียดได้ตามต้องการ เพราะผู้เรียนสามารถเห็นได้ด้วยตาชี้ช่วยให้ผู้เรียนมีความรู้อย่างกว้างขวาง รูปภาพนั้นเป็นเหมือนภาษาสากล แม้ผู้อุปนภาพจะอ่านคำบรรยายไม่ออกแต่ก็สามารถเข้าใจความหมายได้ ดังนั้นในการเรียนการสอน ถ้าครูสอนโดยไม่มีรูปภาพประกอบในบางครั้งอาจทำให้ผู้เรียนเข้าใจผิดไปจากสิ่งที่ครูสอนต้องการให้เข้าใจก็ได้ ความคิดที่เป็นนามธรรม ถ้าสามารถจะทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้โดยตัวเองเป็นรูปภาพได้ก็จะดี ดังนั้นรูปภาพจึงมีประโยชน์ต่อการเรียนการสอนมาก โดยเฉพาะการสอนคำศัพท์ สำหรับผู้เรียนเรียน ถ้ามีการวาดรูปหรือการใช้ภาพประกอบจะช่วยให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจความหมายของคำค่อนข้างมาก ที่ยากแก่การอธิบายได้ดียิ่งขึ้น (วิมลพรรณ พท.ไรุณ 2513 : 22) สปอลดิง (Spaulding) ได้สรุปผลการวิจัย เกี่ยวกับรูปภาพว่า รูปภาพเป็นเครื่องมือที่ใช้ดึงอุคความสนใจ ช่วยให้ผู้ศึกษาความและจดจำความหมายได้ดี (Brown 1969 : 198) นอกจากนี้เทรเวอร์ และดิวเวย์ (Traver and Dwyer) ได้ทำการวิจัยเพิ่มเติมว่า ภาพประกอบที่เป็นรูปภาพและภาพที่เขียนขึ้น ทำให้ผู้เรียนเข้าใจได้ง่ายกว่าภาพถ่ายที่ถ่ายจากของจริง เพราะสามารถดูได้ง่าย กว่าภาพถ่าย เมื่อเทียบกันในภาพถ่ายมีประโยชน์กับนักเรียนที่จะศึกษาในรายละเอียด สรุปผล ก็คือ การใช้ภาพประกอบการเรียนการสอนจะได้ผลกว่าการเรียนโดยใช้ภาพถ่าย หรือการอธิบาย

ปากเปล่า (Brown 1969 : 199)

รูปภาพมืออยู่หลายประเทตัวกัน แต่ภาพชนิดหนึ่งที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอนในบังจุบันเป็นอย่างมากก็คือ ภาพการ์ตูน (พระพิมล ศรีไชติ 2524 : 58) ภาพการ์ตูนหมายถึงภาพวาดสัญลักษณ์หรือภาพล้อเลียน เสียดสีบุคคล สถานที่ สิ่งของ หรือเรื่องราวที่น่าสนใจทั่วไปในบังจุบัน (Shore 1960 : 193) การ์ตูนมีอิทธิพลในการที่จะตะล่อมความคิดของคน ทำให้มองบัญหาได้ชัดเจนขึ้น สร้างอารมณ์ขัน ภาพการ์ตูนจะประกอบด้วยชื่นส่วนที่จำเป็นเท่านั้น และการ์ตูนยังสามารถเน้นหรือซ่อนไว้เฉพาะลักษณะสำคัญที่จะทำให้จดจำได้ หรืออาจจะใช้แสดงลักษณะเด่นได้มากกว่าภาพที่ถ่ายจากของจริง การ์ตูนมีคุณค่ามากในด้านการเรียนการสอน นอกจากนี้ การ์ตูนยังช่วยเร้าความสนใจของผู้เรียน ชิงจิตใจให้ผู้เรียนเกิดความประทับใจ หรือพึงพอใจในศิลปะ ซึ่งเราจะพบได้ทั่วไปว่า เด็กชอบภาพการ์ตูนไม่ว่าจะเป็นการวาดด้วยดิน เงองหรือดูจากหนังสือ จากภาพพิมพ์หรือจากโทรทัศน์ การ์ตูนจึง เป็นสิ่งสำคัญอย่างหนึ่งที่จะใช้ในการประกอบการเรียนการสอน และยัง เป็นสิ่งที่ทำให้นักเรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียน แต่ก็มีสิ่งที่ต้องคำนึงคือ ภาพการ์ตูนต้อง เทนาะสมกับประสงค์ของการ์ตูนที่จะสามารถเข้าใจได้ ภาพการ์ตูนที่ดี มีคุณค่าทางการศึกษานั้น ควร เป็นการ์ตูนที่มีคุณภาพดี เพราะจะช่วยทำให้เกิดความเข้าใจ และเร้าความสนใจของผู้อุตสาห์ (Kinder 1959 : 399) ดังนั้นจึงพอสรุปได้ว่าภาพการ์ตูนมีคุณค่าทางการศึกษามาก

เนื่องจากภาพการ์ตูนมีคุณค่าทางการศึกษามาก ดังนั้นผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะศึกษาเรื่องของภาพการ์ตูนที่มีพื้นหลังค่างกัน (Different Backgrounds) ว่าภาพการ์ตูนลักษณะใดที่จะทำให้นักเรียนเกิดการจำได้ดีที่สุด โดยผู้วิจัยได้ศึกษาและสรุปผลการวิจัยไว้ดังนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อเปรียบเทียบความจำของนักเรียนในการเรียนคณิตศาสตร์ภาษาอังกฤษจากภาพการ์ตูนที่มีพื้นหลังภาพค่างกันคือ ภาพการ์ตูนที่ไม่มีรายละเอียดพื้นหลัง ภาพการ์ตูนที่มีรายละเอียดพื้นหลังเกี่ยวกับภาพ และภาพการ์ตูนที่มีรายละเอียดพื้นหลังไม่เกี่ยวกับภาพ

สมบูรณ์การวิจัย

ความจำของนักเรียนในการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษจากภาพการ์ตูนที่มีพื้นหลังภาพต่างกันจะแตกต่างกัน

ขอบเขตของการวิจัย

ผู้วิจัยได้วางขอบเขตของการวิจัยไว้ดังนี้

1. บทเรียนที่สร้างขึ้น เป็นบทเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ โดยใช้ภาพการ์ตูนที่มีพื้นหลังต่างกันสำหรับนักเรียนในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยมีจำนวนคำศัพท์ทั้งสิ้น 50 คำ
2. ภาพการ์ตูนที่ใช้ในการทดลองครั้งนี้มี 3 แบบ คือ ภาพการ์ตูนที่ไม่มีรายละเอียดพื้นหลัง ภาพการ์ตูนที่มีรายละเอียดพื้นหลัง เกี่ยวกับภาพ และภาพการ์ตูนที่มีรายละเอียดพื้นหลังไม่เกี่ยวกับภาพ
3. ภาพการ์ตูนที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มีขนาด $20'' \times 30''$ จำนวน 3 กลุ่ม ๆ ละ 50 ภาพ และบัตรคำที่ใช้เขียนคำศัพท์ มีขนาดตัวอักษรสูง 2 นิ้ว
4. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบุญเติมวิทยาลัยสรพ. นครราชสีมา จำนวน 120 คน แบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม ๆ ละ 40 คน
5. การสอนผู้เรียนทั้ง 3 กลุ่มนี้กระทำในห้องเรียนปกติ โดยให้อู่ในเวลาและสภาพแวดล้อมเดียวกัน และใช้ผู้สอนเพียงคนเดียว เพื่อขัดความแตกต่างระหว่างบุคคล
6. ข้อสอบที่ใช้ในการวัดผลเป็นแบบ 4 ตัวเลือก ซึ่งผู้วิจัยสร้างขึ้นเอง โดยข้อทดสอบนี้มุ่งสังเคราะห์ความสามารถในการจำของนักเรียนเท่านั้น

ข้อศักย์ เมื่อตอน

1. คำศัพท์ที่นำมาใช้ในการทดลองครั้งนี้คือ เลือกมาจากหนังสือแบบเรียนวิชาภาษาอังกฤษหลัก 1 (อ.011) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งถือว่าเหมาะสมกับระดับความรู้ของนักเรียน
2. คำศัพท์ภาษาอังกฤษที่นำมาใช้ในการทดลอง เป็นคำศัพท์ที่เป็นค่านาม ซึ่งสามารถใช้ภาษาประกอบได้เท่านั้น
3. พื้นหลังที่เกี่ยวกับภาพและไม่เกี่ยวกับภาพนั้นได้มาจากตรวจสอบความคิดเห็น

- ของนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบุญเหลือวิทยาลัยสระบุรี นครราชสีมา เท่านั้น
4. ภาพการ์ตูนที่ใช้ในการทดลองนี้ เป็นภาพการ์ตูนสีที่มีสีใกล้เคียงความ เป็นจริงที่สุด
 5. ความรู้ความสามารถในการ เรียนวิชาภาษาอังกฤษของนักเรียนทั้ง ๓ กลุ่มอยู่ใน ระดับเดียวกัน
 6. การวัดความสามารถในการจัดของนักเรียนจะใช้วิธีการทดสอบความจำ
 7. ผลของการทดสอบครั้งนี้ถือว่า เป็น เครื่องชี้ความสามารถในการจัดของนักเรียน

ประโยชน์ของการวิจัย

ผลการวิจัยครั้งนี้น่าจะ เป็นแนวทางในการผลิต และการใช้ภาพการ์ตูน เพื่อประกอบ การสอนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ เพราะภาพการ์ตูนนั้นบว่า เป็นสื่อที่สอนวัสดุที่มีราคาถูก และสามารถ ผลิตได้ง่าย โดยไม่ต้องอาศัยความชำนาญมากนัก เพื่อจะได้นำมาใช้อ่านง่ายมีประสิทธิภาพ เพื่อ ให้ผู้เรียนเกิดความจำได้ดีที่สุด อีกทั้ง เป็นการปั้นฐาน~~ทั้งหมด~~ในการเรียนวิชาภาษาอังกฤษของ ผู้เรียนชึ้งอยู่ในระยะเริ่มเรียน และจะช่วยไม่ให้เกิดความล้มเหลว และสูญเปล่าทางการศึกษา และยัง เป็นการพัฒนาผลิตภัณฑ์ของผู้เรียนอีกด้วยนั่นคือ

**ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย**