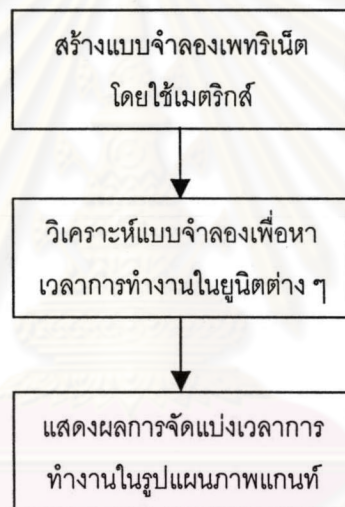


## บทที่ 5

### การจำลองการทำงานของกระบวนการแบบเบตซ์โดยใช้เพทรีเน็ต

#### ความนำ

ในวิทยานิพนธ์นี้เป็นการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับกระบวนการแบบเบตซ์ โดยนำทฤษฎีเพทรีเน็ตมาประยุกต์ใช้ในการทำงานของซอฟต์แวร์ ซึ่งเป็นการพัฒนาซอฟต์แวร์ให้มีความสามารถจัดแบ่งเวลาการผลิตของแต่ละยูนิตสำหรับหลายผลิตภัณฑ์ โดยการจำลองกระบวนการแบบเบตซ์โดยใช้เพทรีเน็ตจากนั้นจึงนำแบบจำลองเพทรีเน็ตมาทำการวิเคราะห์หาการจัดการผลิตที่เหมาะสม ขั้นตอนการทำงานของซอฟต์แวร์แสดงดังรูป

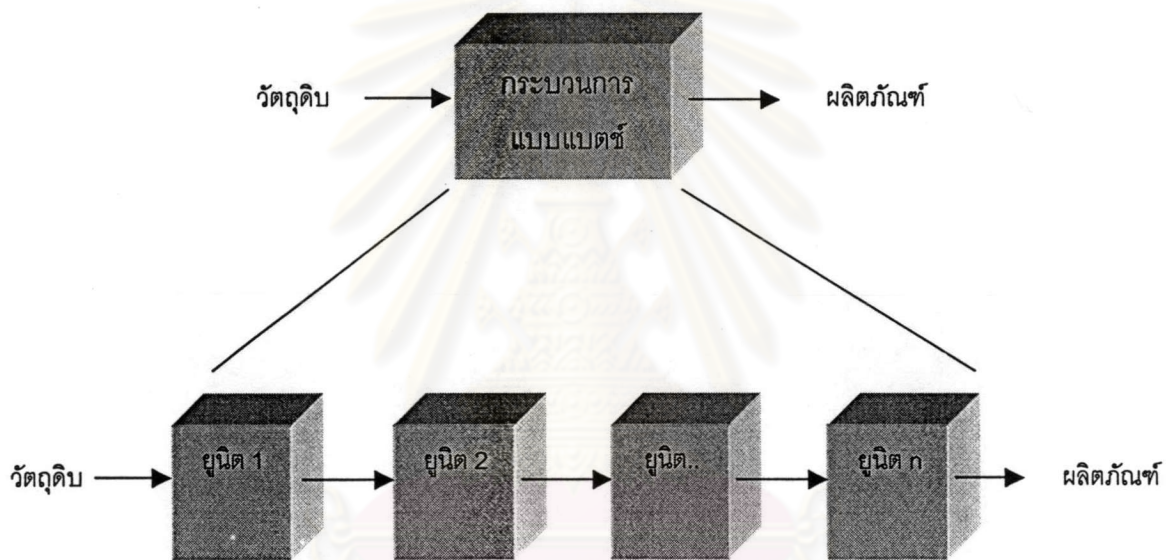


รูปที่ 5.1 ขั้นตอนการทำงานของส่วนจัดแบ่งการทำงาน

จากรูป ขั้นตอนการทำงานเริ่มจากการอ่านข้อมูลของแบบจำลองกระบวนการและสูตรที่ต้องการผลิต จากนั้นจะสร้างแบบจำลองเพทรีเน็ตในรูปแบบของเมตริกซ์ประกอบด้วยเมตริกซ์อุบัติการณ์ เวกเตอร์มาร์กกิงเริ่มต้น และเวกเตอร์มาร์กกิงสุดท้าย จากนั้นเป็นการวิเคราะห์แบบจำลองเพื่อหาเวลาการทำงานในยูนิตต่างๆ สุดท้ายเป็นการแสดงผลการจัดแบ่งเวลาในแต่ละยูนิตในรูปแบบของแผนภาพแกนต์ เนื้อหาในบทนี้เป็นการแสดงการหาแบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบเบตซ์หลายยูนิตและหลายผลิตภัณฑ์ในรูปแบบของเมตริกซ์ จากนั้นเป็นแสดงตัวอย่างการหาลำดับการยิงทรานสิชันและแผนภาพแกนต์ของกระบวนการ 2 ผลิตภัณฑ์ 2 ยูนิต

## รูปแบบของกระบวนการแบบเบตซ์

จากมาตรฐาน ISA – S 88.01-1995 เห็นว่ากระบวนการผลิตแบบเบตซ์มีลักษณะการทำงานเป็นลำดับขั้น โดยมีการเชื่อมต่อการควบคุมในแต่ละส่วนตามลำดับ ซึ่งเริ่มตั้งแต่ระดับล่างคือ เฟส การดำเนินการ ขั้นตอนการผลิตเฉพาะส่วน จนถึงขั้นตอนการผลิตทั้งหมด เมื่อพิจารณาส่วนของขั้นตอนการผลิตเฉพาะส่วนเห็นว่ามีลักษณะการทำงานเฉพาะภายในยูนิต คือเป็นเริ่มการทำงานและจบการทำงานภายในยูนิตเท่านั้น จากลักษณะเฉพาะนี้เองที่ทำให้กระบวนการแบบเบตซ์สามารถจำลองรูปแบบของกระบวนการได้ดังรูป



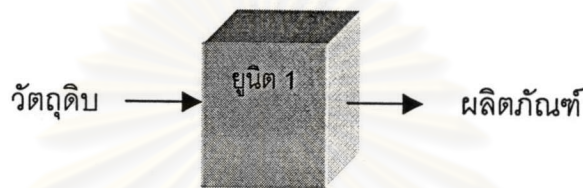
รูปที่ 5.2 รูปแบบของกระบวนการแบบเบตซ์

จากรูปเราจะเห็นว่ากระบวนการอาจประกอบด้วยยูนิตย่อยๆ จำนวน  $n$  ยูนิต ซึ่งจะทำให้แบบจำลองเพทรีเน็ตมีรูปแบบต่างกันไป ดังนั้นจึงจำเป็นต้องหาแบบจำลองเพทรีเน็ตในรูปแบบทั่วไป

## แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบเบดซ์หลายยูนิต

ในหัวข้อนี้เป็นการหาแบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบเบดซ์ที่ประกอบด้วยยูนิตย่อยๆ จากนั้นเป็นการแสดงเพทรีเน็ตในรูปแบบของเมตริกซ์อุบัติการณ์ เพื่อให้สะดวกในการนำมาคำนวณ

พิจารณากระบวนการแบบเบดซ์ที่มียูนิต 1 ยูนิตดังรูป



รูปที่ 5.3 กระบวนการแบบเบดซ์ 1 ยูนิต

การทำงานของกระบวนการเริ่มจากการเริ่มใส่วัตถุดิบไปที่ยูนิตจากนั้นจะเริ่มทำการผลิตตามลำดับชั้นการทำงานต่างๆ จนเสร็จสิ้น เมื่อทำงานเสร็จแล้วจึงส่งผลิตภัณฑ์ออกจากยูนิต เงื่อนไขการทำงานของกระบวนการคือการใส่วัตถุดิบเข้าสู่ยูนิตทำได้ก็ต่อเมื่อในยูนิตอยู่ในสถานะพร้อมทำงาน เมื่อวัตถุดิบเข้าสู่ยูนิตแล้วยูนิตนั้นจะอยู่ในสถานะไม่พร้อมทำงานจนกระทั่งการทำงานในยูนิตนั้นเสร็จสิ้นและส่งออกไปที่ยูนิตต่อไป ยูนิตจะกลับมาอยู่ในสถานะพร้อมทำงานอีกครั้ง แสดงแผนผังเวลาได้ดังรูป



รูปที่ 5.4 แสดงช่วงเวลาที่ยูนิตไม่พร้อมทำงาน

จากเงื่อนไขสามารถสรุปสภาวะและเหตุการณ์ได้ดังนี้

สภาวะประกอบด้วย :  $p_1$  กระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิต  
 $p_2$  วัตถุดิบกำลังเข้าสู่ยูนิต  
 $p_3$  ยูนิตกำลังดำเนินการผลิตอยู่  
 $p_4$  วัตถุดิบกำลังเคลื่อนออกจากยูนิต  
 $p_5$  วัตถุดิบได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้นแล้ว  
 $p_6$  สถานะยูนิตพร้อมทำงาน

เหตุการณ์ประกอบด้วย :  $t_1$  สั่งให้กระบวนการเริ่มทำการผลิต  
 $t_2$  วัตถุดิบเข้าสู่ยูนิตทั้งหมดแล้ว  
 $t_3$  ยูนิตดำเนินการผลิตเสร็จสิ้นแล้ว  
 $t_4$  วัตถุดิบออกจากยูนิตทั้งหมดแล้ว

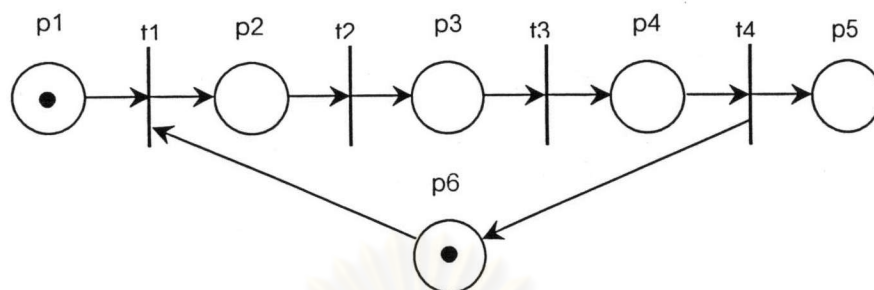
จากเงื่อนไขการทำงานของกระบวนการเห็นว่า การสั่งให้เริ่มทำการผลิตสามารถทำได้ ถ้ากระบวนการอยู่ในสถานะกระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิต ( $p_1$ ) และยูนิตพร้อมทำงาน ( $p_6$ ) จากนั้นกระบวนการจะเข้าสู่สภาวะวัตถุดิบกำลังเข้าสู่ยูนิต ( $p_2$ ) สภาวะยูนิตกำลังดำเนินการผลิต ( $p_3$ ) สภาวะวัตถุดิบออกจากยูนิต ( $p_4$ ) ตามลำดับ ซึ่งสุดท้ายกระบวนการจะอยู่ในสถานะวัตถุดิบได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้น ( $p_5$ ) พร้อมทั้งยูนิตจะกลับสู่สภาวะพร้อมทำงานอีกครั้งหนึ่ง จากการทำงานดังกล่าวสามารถสรุปตารางแสดงสภาวะก่อนและหลังเกิดเหตุการณ์ต่างๆ ได้ดังนี้

เหตุการณ์	สภาวะก่อนเกิดเหตุการณ์	สภาวะหลังเกิดเหตุการณ์
$t_1$	$p_1, p_6$	$p_2$
$t_2$	$p_2$	$p_3$
$t_3$	$p_3$	$p_4$
$t_4$	$p_4$	$p_5, p_6$

ตารางที่ 5.1 ตารางแสดงสภาวะก่อน หลังเกิดเหตุการณ์ต่างๆ



ดังนั้นสามารถเขียนแบบจำลองเพทรีเน็ตได้ดังรูป



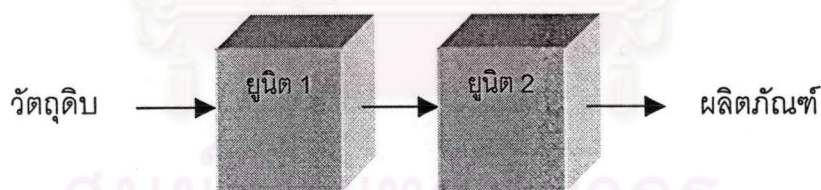
รูปที่ 5.5 แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบดซ์ 1 ยูนิต

สถานะเริ่มต้นของระบบและสถานะสุดท้ายของระบบคือ  $M_0 = [100001]'$  และ

$M_{end} = [000011]'$  ตามลำดับ

จากการหาแบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบดซ์ 1 ยูนิตได้ จากนั้นจะเป็นการพิจารณากระบวนการผลิตแบบแบดซ์ 2 ยูนิต และสุดท้ายเป็นการพิจารณากระบวนการผลิตแบบแบดซ์ n ยูนิต

พิจารณากระบวนการผลิตแบบแบดซ์ 2 ยูนิต ดังรูป



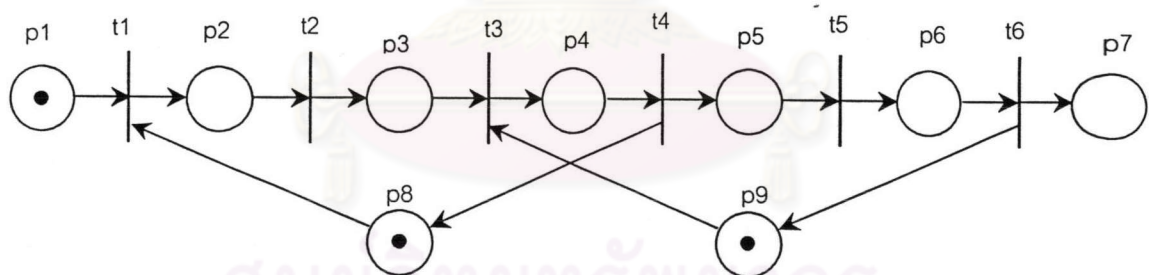
รูปที่ 5.6 กระบวนการแบบแบดซ์ 2 ยูนิต

การจำลองการทำงานของกระบวนการแบบแบดซ์ 2 ยูนิตยังคงเงื่อนไขการทำงานเดิมเหมือนกับกระบวนการแบบแบดซ์ 1 ยูนิตคือเมื่อวัตถุดิบเริ่มเข้าสู่ยูนิตแล้วยูนิตจะอยู่ในสถานะไม่พร้อมทำงาน จนกว่ากระบวนการจะดำเนินการผลิตทั้งหมดเสร็จสิ้นทุกขั้นตอนและส่งวัตถุดิบให้ออกจากยูนิต จากเงื่อนไขดังกล่าวเมื่อพิจารณากระบวนการแบบแบดซ์ 2 ยูนิตที่ประกอบด้วยยูนิต 1 และยูนิต 2 ตามลำดับแล้วเห็นว่าขณะที่วัตถุดิบออกจากยูนิต 1 เป็นสถานะเดียวกับวัตถุดิบเข้ายูนิตที่ 2 จากเงื่อนไขดังกล่าว สามารถสรุปสถานะและเหตุการณ์ได้ดังนี้

- สภาวะประกอบด้วย :
- $p_1$  กระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิต
  - $p_2$  วัตถุดิบกำลังเข้าสู่ยูนิต 1
  - $p_3$  ยูนิต 1 กำลังดำเนินการผลิตอยู่
  - $p_4$  วัตถุดิบกำลังเข้าสู่ยูนิต 2
  - $p_5$  ยูนิต 2 กำลังดำเนินการผลิตอยู่
  - $p_6$  วัตถุดิบกำลังเคลื่อนออกจากยูนิต 2
  - $p_7$  วัตถุดิบได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้นแล้ว
  - $p_8$  สถานะยูนิต 1 พร้อมทำงาน
  - $p_9$  สถานะยูนิต 2 พร้อมทำงาน

- เหตุการณ์ประกอบด้วย :
- $t_1$  สั่งให้กระบวนการเริ่มทำการผลิต
  - $t_2$  วัตถุดิบเข้าสู่ยูนิต 1 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_3$  ยูนิต 1 ดำเนินการผลิตเสร็จสิ้นแล้ว
  - $t_4$  วัตถุดิบเข้าสู่ยูนิต 2 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_5$  ยูนิต 2 ดำเนินการผลิตเสร็จสิ้นแล้ว
  - $t_6$  วัตถุดิบออกจากยูนิต 2 ทั้งหมดแล้ว

สามารถเขียนแบบจำลองเพทรีเน็ตได้ดังรูป



รูปที่ 5.7 แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบตช์ 2 ยูนิต

สถานะเริ่มต้นของระบบและสถานะสุดท้ายของระบบคือ  $M_0 = [1000000111]'$  และ  $M_{end} = [0000001111]'$  ตามลำดับ

เมื่อพิจารณาความแตกต่างของแบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ยูนิตและ 2 ยูนิตจะเห็นว่าสามารถขยายแนวความคิดไปที่แบบจำลองของกระบวนการแบบเบตซ์ในรูปแบบทั่วไปคือจำนวน  $n$  ยูนิต เนื่องจากการขยายทางเดินของเพทรีเน็ตไปเรื่อยๆ ให้สอดคล้องกับจำนวนยูนิต ซึ่งในขั้นตอนแรกจำเป็นต้องหาจำนวนเพลสและจำนวนทรานสิชันทั้งหมดของแบบจำลองให้ได้เสียก่อน

เมื่อพิจารณาเพลสที่ใช้ในการจำลองสถานะของกระบวนการเห็นว่าเพลสทั้งหมดจำนวน  $P_{total}$  เพลส ในแบบจำลองนั้นสามารถแบ่งได้เป็นสองส่วน คือส่วนแสดงตำแหน่งของการทำงานของกระบวนการและส่วนแสดงความพร้อมของยูนิต ซึ่งมีจำนวนเพลสเท่ากับ  $P_p$  เพลส และ  $P_u$  เพลสตามลำดับ ดังนั้นได้ว่า

$$P_{total} = P_p + P_u$$

ในส่วนแรก ส่วนแสดงตำแหน่งของการทำงานของกระบวนการเห็นว่าจำนวนเพลสขึ้นอยู่กับจำนวนยูนิต เมื่อ  $n$  เป็นจำนวนยูนิตในระบบ ดังนั้นจำนวนเพลสในส่วนแสดงตำแหน่งของการทำงานของกระบวนการคือ

$$P_p = 5 + [(n-1) * 2]$$

และในส่วนที่สอง ส่วนแสดงความพร้อมของยูนิตเห็นว่าจำนวนเพลสเท่ากับจำนวนยูนิต คือ

$$P_u = n$$

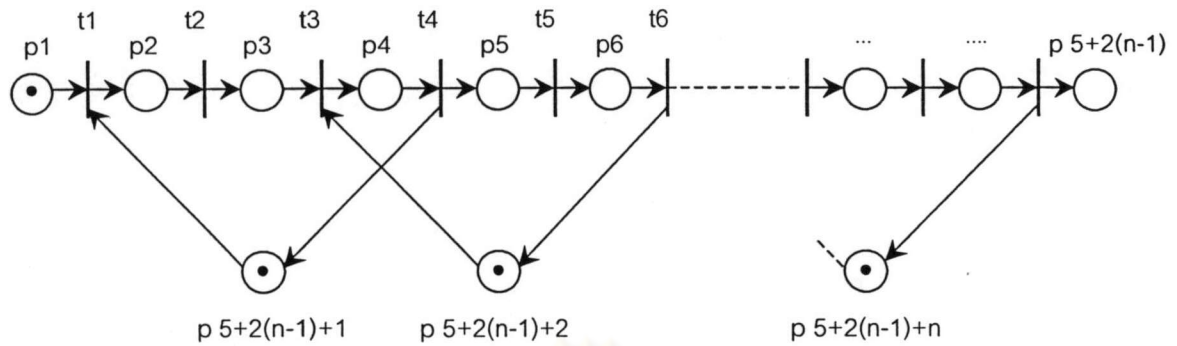
ดังนั้นจำนวนเพลสทั้งหมดเท่ากับ

$$\begin{aligned} P_{total} &= P_p + P_u \\ &= 5 + [(n-1) * 2] + n \end{aligned}$$

จำนวนทรานสิชันทั้งหมด ( $t_{total}$ ) ในแบบจำลองนั้น จำนวนทรานสิชันขึ้นอยู่กับจำนวนยูนิต คือ

$$t_{total} = 4 + [(n-1) * 2]$$

เมื่อสามารถหาจำนวนเพลสและจำนวนทรานสิชันได้แล้วสามารถเขียนแบบจำลองโดยใช้เพทรีเน็ตได้ดังรูป



รูปที่ 5.8 แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบเบตซ์  $n$  ยูนิต

นอกจากการแสดงผลแบบจำลองเพทรีเน็ตโดยใช้รูปภาพแล้ว เราสามารถแสดงความสัมพันธ์ให้อยู่ในรูปแบบของเมตริกซ์เพื่อให้สะดวกในการคำนวณ ซึ่งจากบทที่ผ่านมาเราทราบว่าเมตริกซ์อุบัติการณ์มีมิติเท่ากับจำนวนทรานสิชันทั้งหมดคูณจำนวนเพลสทั้งหมดนั่นคือ

$$t_{total} \times P_{total}$$

เมื่อพิจารณาแบบจำลองกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ยูนิตสามารถแสดง

$A_{ij}^-, A_{ij}^+, A_{ij}$  ได้ดังนี้

$$A_{ij}^- = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{ij}^+ = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{ij} = A_{ij}^+ - A_{ij}^- = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

เมื่อพิจารณาแบบจำลองกระบวนการแบบเบตซ์ 2 ยูนิตสามารถแสดง

$A_{ij}^-, A_{ij}^+, A_{ij}$  ได้ดังนี้



$$A_{ij}^- = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{ij}^+ = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{ij} = A_{ij}^+ - A_{ij}^- = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ดังนั้นสามารถแสดงสมาชิกแต่ละตัวของเมตริกซ์  $A_{ij}^+$  และ  $A_{ij}^-$  เพื่อแสดงกระบวนการแบบ  
แมตริกซ์  $n$  ยูนิตได้ดังนี้

$$a_{ij}^- = \begin{cases} 1 & ; i = j \\ 1 & ; i = 1 + 2(k-1) \text{ และ } j = 5 + 2(n-1) + k \\ & \text{เมื่อ } k = \{1, 2, 3, \dots, n\} \\ 0 & ; i, j = \text{otherwise} \end{cases}$$

$$a_{ij}^+ = \begin{cases} 1 & ; j = i + 1 \\ 1 & ; i = 4 + 2(k-1) \text{ และ } j = 5 + 2(n-1) + k \\ & \text{เมื่อ } k = \{1, 2, 3, \dots, n\} \\ 0 & ; i, j = \text{otherwise} \end{cases}$$

กำหนดให้  $i = 1, 2, 3, \dots, t_{total}$  และ  $j = 1, 2, 3, \dots, p_{total}$

และจากบทที่ผ่านมาระบุว่าเวกเตอร์มาร์กিংเริ่มต้นและเวกเตอร์มาร์กিংสุดท้ายมีมิติเท่ากับจำนวนเพลงทั้งหมดคูณ 1 นั่นคือ  $p_{total} \times 1$

เมื่อพิจารณามาร์กিংเริ่มต้นของแบบจำลองกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ยูนิตและ 2 ยูนิต ได้ว่า  $M_o$  มีค่าเท่ากับ  $[100001]'$  และ  $[100000011]'$  ตามลำดับ ดังนั้นสามารถแสดงสมาชิกแต่ละตัวของเวกเตอร์มาร์กিংเริ่มต้นเพื่อแสดงกระบวนการแบบเบตซ์  $n$  ยูนิตได้ดังนี้

$$M_o(i) = \begin{cases} 1 & ; i = 1 \\ 1 & ; i = 5 + 2(n-1) + k \\ & \text{เมื่อ } k = \{1, 2, 3, \dots, n\} \\ 0 & ; i = \text{otherwise} \end{cases}$$

กำหนดให้  $i = 1, 2, 3, \dots, p_{total}$

และเมื่อพิจารณามาร์กিংเริ่มต้นของแบบจำลองกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ยูนิตและ 2 ยูนิต ได้ว่า  $M_{end}$  มีค่าเท่ากับ  $[000011]'$  และ  $[000000111]'$  ตามลำดับ ดังนั้นสามารถแสดงสมาชิกแต่ละตัวของเวกเตอร์มาร์กিংสุดท้ายเพื่อแสดงกระบวนการแบบเบตซ์  $n$  ยูนิตได้ดังนี้

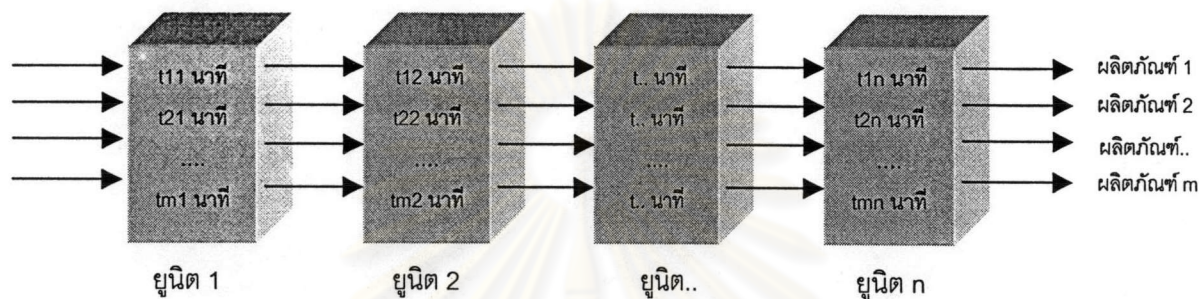
$$M_{end}(i) = \begin{cases} 1 & ; i = 5 + 2(n-1) \\ 1 & ; i = 5 + 2(n-1) + k \\ & \text{เมื่อ } k = \{1, 2, 3, \dots, n\} \\ 0 & ; i = \text{otherwise} \end{cases}$$

กำหนดให้  $i = 1, 2, 3, \dots, p_{total}$

ในหัวข้อนี้ได้หาความสัมพันธ์ต่างๆ ของจำนวนยูนิตในกระบวนการทำให้เราสามารถจำลองกระบวนการแบบเบตซ์โดยใช้เมตริกซ์อุบัติการณ์ เวกเตอร์มาร์กিংเริ่มต้น และเวกเตอร์มาร์กিংสุดท้ายได้แล้ว แต่ที่ผ่านมาเป็นการศึกษากระบวนการแบบเบตซ์ที่มี 1 ผลลัพธ์เท่านั้น ในหัวข้อต่อไปจะได้พิจารณากระบวนการแบบเบตซ์แบบหลายผลลัพธ์

## แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบตช์หลายยูนิตและหลายผลิตภัณฑ์

จากที่ผ่านมาเราได้พิจารณากระบวนการแบบแบตช์หลายยูนิตแล้ว แต่ในทางปฏิบัตินั้นกระบวนการแบบแบตช์อาจทำการผลิตได้มากกว่าหนึ่งผลิตภัณฑ์ กระบวนการแบบแบตช์  $n$  ยูนิต  $m$  ผลิตภัณฑ์ แสดงดังรูป



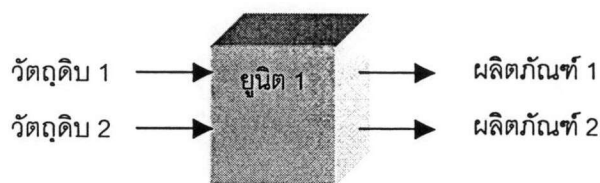
รูปที่ 5.9 รูปแบบกระบวนการแบบแบตช์  $n$  ยูนิต  $m$  ผลิตภัณฑ์

จากรูปเป็นการผลิตผลิตภัณฑ์จำนวน  $m$  ผลิตภัณฑ์โดยกระบวนการแบบแบตช์  $n$  ยูนิต โดยผลิตภัณฑ์ที่ 1 เริ่มด้วยการดำเนินการการผลิตที่ยูนิต 1 หลังจากการดำเนินการที่ยูนิตที่ 1 เสร็จเรียบร้อยผลิตภัณฑ์ที่ 1 จะถูกเคลื่อนย้ายไปที่ยูนิตที่ 2 เพื่อทำการดำเนินการผลิตในขั้นตอนต่อไปต่อไป

ดังนั้นหากการทำงานของแต่ละยูนิตสามารถทำงานได้อย่างอิสระโดยไม่ขึ้นแก่กันแล้ว การดำเนินการผลิตผลิตภัณฑ์ที่ 2 อาจเริ่มทำการผลิตที่ยูนิต 1 ได้โดยไม่ต้องรอให้ผลิตภัณฑ์ที่ 1 เสร็จสิ้นทั้งหมดทุกยูนิต เพียงแต่พิจารณาว่ายูนิต 1 เสร็จสิ้นจากการดำเนินการผลิตผลิตภัณฑ์ที่ 1 แล้วและในทำนองเดียวกันการดำเนินการผลิตผลิตภัณฑ์ที่ 2 ที่ยูนิต 2 อาจดำเนินการต่อได้ถ้ายูนิต 2 เสร็จสิ้นจากการดำเนินการของผลิตภัณฑ์ที่ 1 แล้ว แนวความคิดของการทำงานดังกล่าวเสมือนว่ามี การจัดแบ่งการทำงานของยูนิตต่างๆ ในกระบวนการให้เหมาะสม

พิจารณารูปแบบกระบวนการแบบแบตช์ 2 ผลิตภัณฑ์ 1 ยูนิต





รูปที่ 5.10 รูปแบบของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์

สามารถสรุปสถานะและเหตุการณ์ได้ดังนี้

สถานะประกอบด้วย :

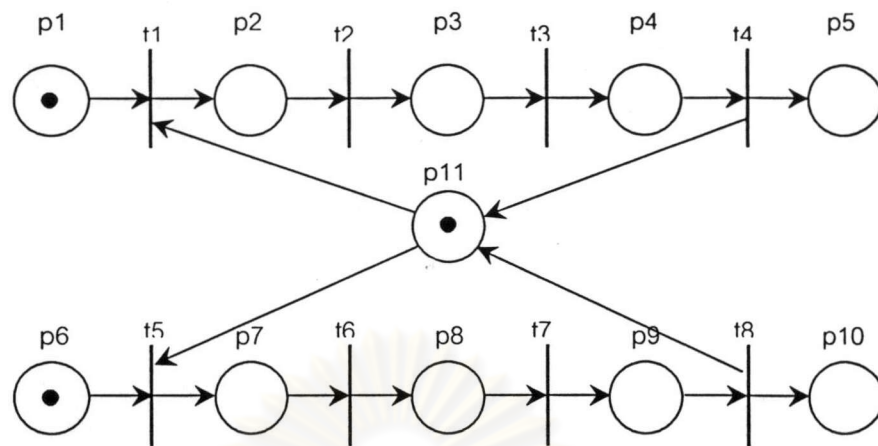
- $p_1$  กระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 1
- $p_2$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 กำลังเข้าสู่ยูนิต
- $p_3$  ยูนิตกำลังดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 1 อยู่
- $p_4$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 กำลังออกจากยูนิต
- $p_5$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 ได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้นแล้ว
- $p_6$  กระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 2
- $p_7$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 กำลังเข้าสู่ยูนิต
- $p_8$  ยูนิตกำลังดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 2 อยู่
- $p_9$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 กำลังออกจากยูนิต
- $p_{10}$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 ได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้นแล้ว
- $p_{11}$  สถานะยูนิตพร้อมทำงาน

เหตุการณ์ประกอบด้วย :

- $t_1$  สั่งให้กระบวนการเริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 1
- $t_2$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 เข้าสู่ยูนิตทั้งหมดแล้ว
- $t_3$  ยูนิตดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 1 เสร็จสิ้นแล้ว
- $t_4$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 ออกจากยูนิตทั้งหมดแล้ว
- $t_5$  สั่งให้กระบวนการเริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 2
- $t_6$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 เข้าสู่ยูนิตทั้งหมดแล้ว
- $t_7$  ยูนิตดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 2 เสร็จสิ้นแล้ว
- $t_8$  วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 เคลื่อนที่ออกจากยูนิตทั้งหมดแล้ว

จากเงื่อนไขการทำงานของกระบวนการ คือยูนิตไม่สามารถทำการผลิตเบตซ์ที่ 1 และเบตซ์ที่ 2 พร้อมกันได้ จากสถานะและเหตุการณ์ต่างๆ สามารถเขียนแบบจำลองเพทรีเน็ตได้ดังรูป



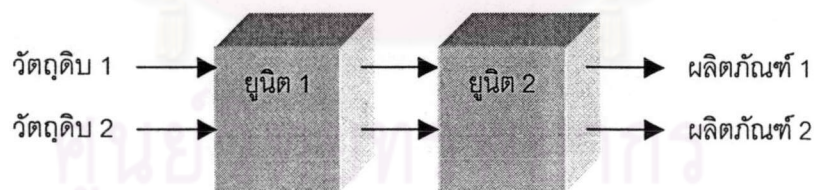


รูปที่ 5.11 แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบตช์ 1 ยูนิต

โดยเวกเตอร์มาร์กিংเริ่มต้นและมาร์กิงสุดท้ายของระบบคือ  $M_0 = [10000100001]^T$  และ  $M_{end} = [00001000011]^T$

หลังจากพิจารณากระบวนการแบบแบตช์ 1 ยูนิต 2 ผลิตรภัณฑ์ไปแล้วจากนั้นเป็นการพิจารณากระบวนการผลิตแบบแบตช์ 2 ยูนิต 2 ผลิตรภัณฑ์และสุดท้ายเป็นการพิจารณากระบวนการผลิตแบบแบตช์ n ยูนิต m ผลิตรภัณฑ์

พิจารณากระบวนการผลิตแบบแบตช์ 2 ยูนิต 2 ผลิตรภัณฑ์ ดังรูป



รูปที่ 5.12 รูปแบบของกระบวนการแบบแบตช์ 2 ยูนิต 2 ผลิตรภัณฑ์

สามารถสรุปสภาวะและเหตุการณ์ได้ดังนี้

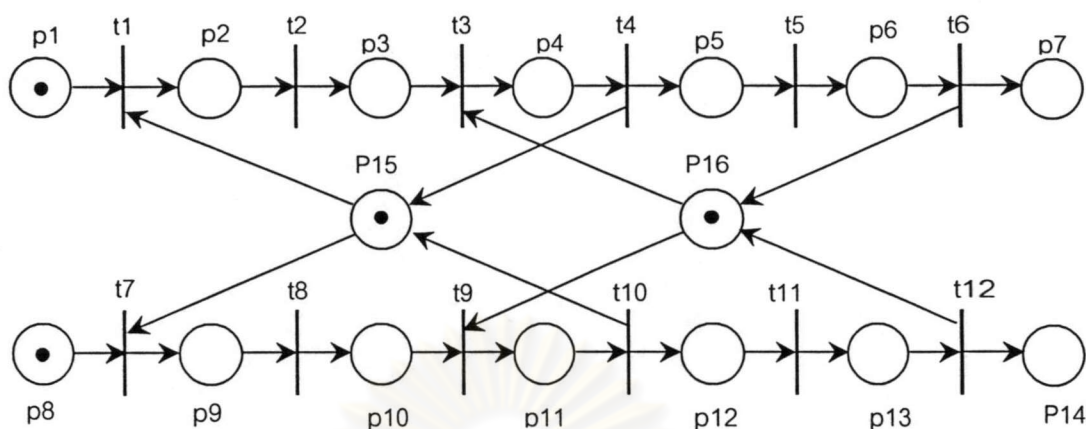
สภาวะประกอบด้วย :

- $p_1$  กระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิตแบตช์ที่ 1
- $p_2$  วัตถุดิบแบตช์ที่ 1 กำลังเข้าสู่ยูนิต 1
- $p_3$  ยูนิต 1 กำลังดำเนินการผลิตแบตช์ที่ 1 อยู่
- $p_4$  วัตถุดิบแบตช์ที่ 1 กำลังเข้าสู่ยูนิต 2

- $p_5$  ยูนิต 2 กำลังดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1 อยู่
- $p_6$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 กำลังออกจากยูนิต 2
- $p_7$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 ได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้นแล้ว
- $p_8$  กระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2
- $p_9$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 กำลังเข้าสู่ยูนิต 1
- $p_{10}$  ยูนิต 1 กำลังดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 อยู่
- $p_{11}$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 กำลังเข้าสู่ยูนิต 2
- $p_{12}$  ยูนิต 2 กำลังดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 อยู่
- $p_{13}$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 กำลังเคลื่อนออกจากยูนิต 2
- $p_{14}$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 ได้รับการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์เสร็จสิ้นแล้ว

- เหตุการณ์ประกอบด้วย :
- $t_1$  สั่งให้เริ่มทำการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1
  - $t_2$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 เข้าสู่ยูนิต 1 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_3$  ยูนิต 1 ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1 เสร็จแล้ว
  - $t_4$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 เข้าสู่ยูนิต 2 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_5$  ยูนิต 2 ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1 เสร็จแล้ว
  - $t_6$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 เคลื่อนที่ออกจากยูนิต 2 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_7$  สั่งให้เริ่มทำการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2
  - $t_8$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 เข้าสู่ยูนิต 1 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_9$  ยูนิต 1 ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 เสร็จแล้ว
  - $t_{10}$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 เข้าสู่ยูนิต 2 ทั้งหมดแล้ว
  - $t_{11}$  ยูนิต 2 ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 เสร็จแล้ว
  - $t_{12}$  วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 เคลื่อนที่ออกจากยูนิต 2 ทั้งหมดแล้ว

จากเงื่อนไขการทำงานของกระบวนการ คือยูนิต 1 และยูนิต 2 ไม่สามารถทำการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1 และแบตเตอรี่ที่ 2 พร้อมกันได้ จากสถานะและเหตุการณ์ต่างๆ สามารถเขียนแบบจำลองเพทรีเน็ตได้ดังรูป



รูปที่ 5.13 แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบดซ์ 2 ยูนิต 2 ผลิตรภัณฑ์

โดยสถานะเริ่มต้นของระบบคือ  $M_0 = [1000000100000011]'$

จากที่ผ่านมาระหว่างการพิจารณาแบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบดซ์ที่สามารถทำการผลิต 2 ผลิตรภัณฑ์แล้ว เมื่อพิจารณาความแตกต่างของแบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบดซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์และ 2 ผลิตรภัณฑ์แล้วเห็นว่าสามารถขยายแนวความคิดไปที่แบบจำลองของกระบวนการแบบแบดซ์ในรูปแบบทั่วไปคือจำนวน  $m$  ผลิตรภัณฑ์ได้ เนื่องจากเป็นการขยายขนาดของเพลสในส่วนแสดงตำแหน่งการทำงานของระบบให้สอดคล้องกับจำนวนผลิตรภัณฑ์ ซึ่งจำเป็นต้องหาจำนวนเพลสและทรานสิชันทั้งหมดของแบบจำลองในรูปแบบทั่วไปก่อน

จากหัวข้อที่ผ่านมาระหว่างการคำนวณหาจำนวนเพลสทั้งหมดของแบบจำลอง 1 ผลิตรภัณฑ์  $n$  ยูนิตนั้น เราสามารถขยายแนวความคิดจาก 1 ผลิตรภัณฑ์ให้เป็น  $m$  ผลิตรภัณฑ์ได้โดยการเปรียบเทียบแบบจำลองกระบวนการแบบแบดซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์กับ 2 ผลิตรภัณฑ์ เราจะเห็นว่าจำนวนเพลสในส่วนแสดงความพร้อมของยูนิต ( $p_u$ ) มีค่าขึ้นกับจำนวนยูนิตเพียงอย่างเดียว ไม่ขึ้นกับจำนวนสูตรที่ทำการผลิต และจำนวนเพลสในส่วนแสดงตำแหน่งการทำงานของการทำงานของกระบวนการ ( $p_p$ ) จะมีค่าเป็น  $m$  เท่าของแบบ 1 ผลิตรภัณฑ์ เมื่อ  $m$  เป็นจำนวนสูตรที่ต้องการผลิต เราสามารถหาความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเพลสในแบบจำลองกับจำนวนผลิตรภัณฑ์ที่ทำการผลิตได้ดังนี้

เมื่อกระบวนการมียูนิตจำนวน  $n$  ยูนิต  $m$  สูตรแล้ว จำนวนเพลสทั้งหมด ( $p_{total}$ ) ในแบบจำลองนั้นหาได้ดังนี้

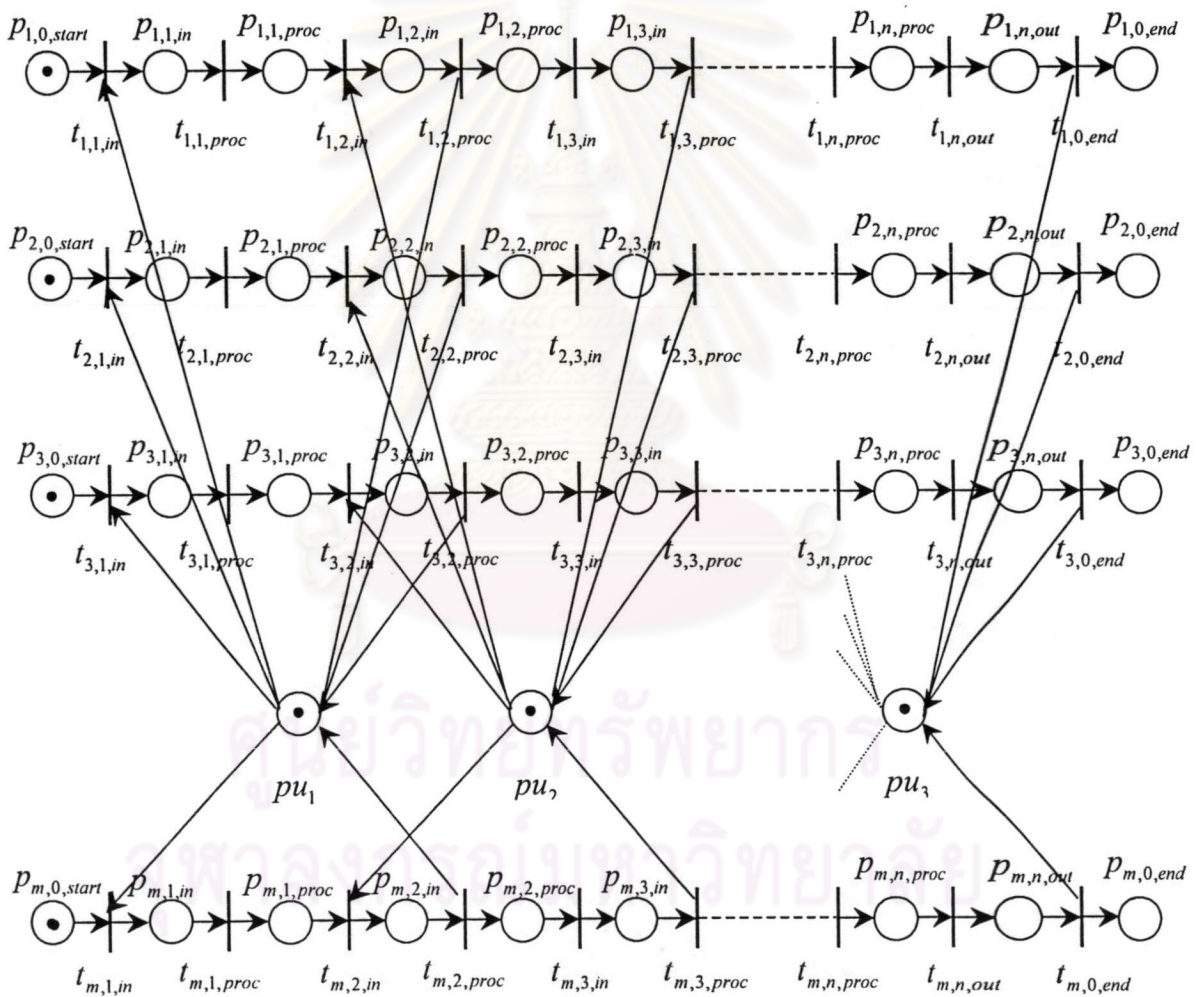


$$\begin{aligned}
 P_{total} &= P_p + P_u \\
 &= m\{5 + [(n-1) * 2]\} + n \\
 &= 3m + n + 2mn
 \end{aligned}$$

ทรานสิชันทั้งหมด ( $t_{total}$ ) ของระบบนั้น จำนวนทรานสิชันขึ้นอยู่กับจำนวนยูนิต คือ

$$t_{total} = m\{4 + [(n-1) * 2]\}$$

เมื่อเขียนรูปแบบจำลองกระบวนการแบบเบตซ์โดยใช้เพทรีเน็ต แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.14 รูปแบบกระบวนการ n ผลิตภัณฑ์ m ยูนิต



กำหนดให้  $n$  คือจำนวนยูนิตทั้งหมดในกระบวนการ  $m$  คือจำนวนของสูตรที่ทำการผลิต โดย

$p_{i,j,k}$  คือเพลสในส่วนแสดงตำแหน่งของการทำงานของกระบวนการ

โดย  $i = \{1,2,3,\dots,m\}$  คือลำดับของสูตรที่ทำการผลิตโดย

$j = \{1,2,3,\dots,n\}$  คือลำดับของยูนิตในกระบวนการผลิต

$= 0$  คือสถานะเริ่มและจบการทำงานของแต่ละสูตร

$k = start$  คือสภาวะกระบวนการหยุดรอคำสั่งเริ่มทำการผลิต

$= in$  คือสภาวะวัตถุดิบเริ่มเข้ายูนิต

$= proc$  คือสภาวะยูนิตทำตามขั้นตอนการผลิต

$= out$  คือสภาวะวัตถุดิบออกจากยูนิต

$= end$  คือสภาวะวัตถุดิบได้ถูกผลิตเป็นผลิตภัณฑ์แล้ว

$pu_i$  คือเพลสในส่วนแสดงความพร้อมของยูนิต

โดย  $i = \{1,2,3,\dots,n\}$  คือลำดับของยูนิตในกระบวนการผลิต

$t_{i,j,k}$  คือทรานสิชันที่ทำหน้าที่เริ่มการทำงานในส่วนต่างๆ ของกระบวนการ

โดย  $i = \{1,2,3,\dots,m\}$  คือลำดับของสูตรที่ทำการผลิตโดย

$j = \{1,2,3,\dots,n\}$  คือลำดับของยูนิตในกระบวนการผลิต

$= 0$  คือเหตุการณ์สิ้นสุดการทำงานของแต่ละสูตร

$k = in$  คือเหตุการณ์ให้วัตถุดิบเริ่มเข้ายูนิต

$= proc$  คือเหตุการณ์ให้ยูนิตทำตามขั้นตอนการผลิต

$= out$  คือเหตุการณ์เริ่มวัตถุดิบออกจากยูนิต

$= end$  คือเหตุการณ์เริ่มสิ้นสุดการทำงานของแต่ละสูตร

จากรูปแบบจำลองเพทรีเน็ตเราสามารถแปลงอยู่ในรูปแบบของเมตริกซ์ได้ เมื่อพิจารณาแบบ

จำลองกระบวนการแบบแบดซ์ 1 ยูนิตสามารถแสดงเมตริกซ์อุบัติการณ์ได้คือ

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

และเมื่อพิจารณาแบบจำลองกระบวนการแบบเบตซ์ 2 ยูนิตสามารถแสดง เมตริกซ์อุบัติการณ์ได้ ดังนี้

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

จากการพิจารณาเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์และ 2 ผลิตรภัณฑ์ เห็นได้ว่าเป็นความสัมพันธ์กัน แต่ก่อนที่จะแสดงความสัมพันธ์ดังกล่าวขอนิยามส่วนประกอบของเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์

นิยาม ให้เมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์ประกอบด้วยเมตริกซ์ย่อย  $A_{ij,a}$  และ  $A_{ij,b}$  ซึ่งมีมิติเท่ากับ  $t_{total} \times p_p$  และ  $t_{total} \times p_u$  ตามลำดับ

$$A_{ij} = \left[ \begin{array}{c|c} A_{ij,a} & A_{ij,b} \end{array} \right]$$

ตัวอย่างเช่น เมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$\uparrow$   $\uparrow$   
 $A_{ij,a}$   $A_{ij,b}$

ดังนั้น

$$A_{ij,a} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}; \quad A_{ij,b} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

เมื่อได้เมตริกซ์  $A_{ij,a}$  และ  $A_{ij,b}$  แล้วเห็นว่าเมตริกซ์ตัวอย่างเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 2 ผลิตรภัณฑ์มีความสัมพันธ์กับเมตริกซ์  $A_{ij,a}$  และ  $A_{ij,b}$  ที่เกิดจากเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ผลิตรภัณฑ์ดังนี้

$$A_{ij} = \left[ \begin{array}{c|c} A_{ij,a} & 0 \\ \hline 0 & A_{ij,b} \end{array} \right]$$

พิจารณาตัวอย่างเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ 1 ยูนิต 2 ผลิตรภัณฑ์

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$\uparrow$   $\uparrow$   $\uparrow$   $\uparrow$   
 $A_{ij,a}$   $A_{ij,b}$

และเมื่อกระบวนการเป็นแบบ 3 ผลิตรภัณฑ์แล้วได้ว่า เมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบแบตเตอรี่ 1 ยูนิต 3 ผลิตรภัณฑ์เห็นว่ามีความสัมพันธ์กับเมตริกซ์  $A_{ij,a}$  และ  $A_{ij,b}$  ที่เกิดจากเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบแบตเตอรี่ 1 ผลิตรภัณฑ์ดังนี้

$$A_{ij} = \left[ \begin{array}{ccc|c} A_{ij,a} & 0 & 0 & A_{ij,b} \\ 0 & A_{ij,a} & 0 & A_{ij,b} \\ 0 & 0 & A_{ij,a} & A_{ij,b} \end{array} \right]$$

จากลักษณะดังกล่าวเห็นได้ว่าเมื่อเป็นกระบวนการแบบแบตเตอรี่  $m$  ผลิตรภัณฑ์จะได้

$$A_{ij} = \left[ \begin{array}{cccc|c} A_{ij,a} & 0 & 0 & 0 & A_{ij,b} \\ 0 & \diagdown & 0 & 0 & \vdots \\ 0 & 0 & \diagdown & 0 & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & A_{ij,a} & A_{ij,b} \end{array} \right]$$

และเมื่อพิจารณาในส่วนของเวกเตอร์มาร์กিংเริ่มต้นและมาร์กিংสุดท้าย

นิยาม ให้เมตริกซ์  $M_0$  ของกระบวนการแบบแบตเตอรี่ประกอบด้วยเวกเตอร์ย่อย  $M_{0,a}$  ซึ่งมีมิติ  $5 + 2(n-1) \times 1$  และ  $M_{0,b}$  มีมิติ  $n \times 1$

$$M_0 = [M_{0,a} | M_{0,b}]$$

เมื่อพิจารณาเวกเตอร์มาร์กিং  $M_0$  แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบตเตอรี่ 1 ยูนิตและ 2 ยูนิต สรุปได้ดังตาราง

	1 ยูนิต	2 ยูนิต
1 ผลิตรภัณฑ์	$M_0 = [100001]^T$	$M_0 = [100000011]^T$
2 ผลิตรภัณฑ์	$M_0 = [10000100001]^T$	$M_0 = [1000000100000011]^T$
3 ผลิตรภัณฑ์	$M_0 = [1000010000100001]^T$	$M_0 = [10000001000000100000011]^T$

ตารางที่ 5.2 ตารางเปรียบเทียบ  $M_0$



ดังนั้นเมื่อเป็นกระบวนการแบบเบตซ์  $m$  ผลลัพธ์จะได้อ

$$M_0 = [M_{0,a} \dots M_{0,a} | M_{0,b}]'$$

และในทำนองเดียวกัน ให้เมตริกซ์  $M_{end}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์ประกอบด้วยเวกเตอร์ย่อย  $M_{end,a}$  ซึ่งมีมิติ  $5 + 2(n-1) \times 1$  และ  $M_{end,b}$  มีมิติ  $n \times 1$

$$M_{end} = [M_{end,a} | M_{end,b}]$$

เมื่อเป็นกระบวนการแบบเบตซ์  $m$  ผลลัพธ์จะได้อ

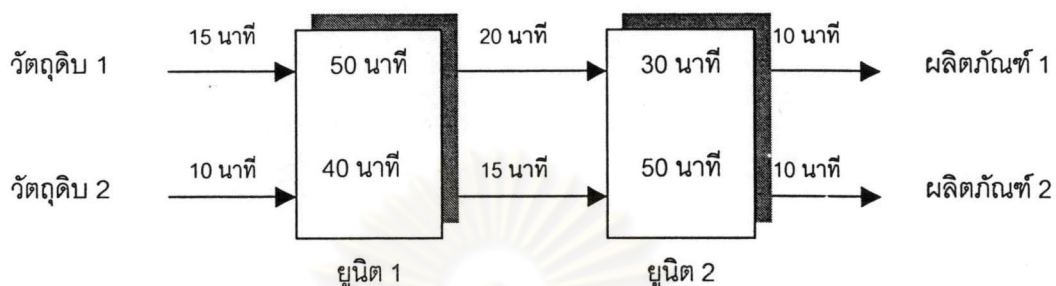
$$M_{end} = [M_{end,a} \dots M_{end,a} | M_{end,b}]'$$

จากขั้นตอนที่ผ่านมาทั้งหมดเป็นวิธีการหาเมตริกซ์  $A_{ij}$  ของกระบวนการแบบเบตซ์  $n$  ยูนิต  $m$  ผลลัพธ์ เมื่อสามารถสร้างเมตริกซ์ดังกล่าวได้แล้ว หากพิจารณาถึงลำดับการยิงทรานสิชันในเพทรีเน็ตแล้ว ซึ่งเป็นการเริ่มทำงานต่างๆ ที่กำหนดไว้ในตารางจะสามารถจัดการลำดับผลิตได้ ซึ่งจะสอดคล้องกับการจัดแบ่งทรัพยากรของระบบได้

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## ตัวอย่างกระบวนการแบบเบตซ์ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์

พิจารณากระบวนการแบบเบตซ์ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์ ดังแสดงในรูป



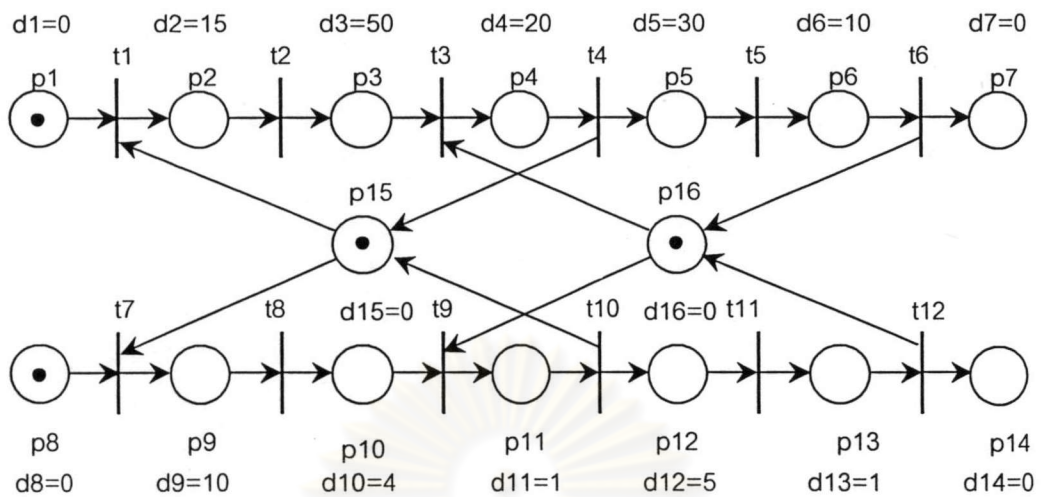
รูปที่ 5.15 กระบวนการ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์

### สถานะและเหตุการณ์แสดงดังตารางที่ 5.3

สถานะ	เหตุการณ์
1. สถานะก่อนเริ่มต้นการผลิตเบตซ์ที่ 1	1. เริ่มทำการใส่วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 ลงในยูนิต 1
2. ใส่วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 ลงในยูนิต 1	2. เริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 1 ที่ยูนิต 1
3. ดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 1 อยู่ในยูนิต 1	3. เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 จากยูนิต 1 ไปยูนิต 2
4. ใส่วัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 ลงในยูนิต 2	4. เริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 1 ที่ยูนิต 2
5. ดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 1 อยู่ในยูนิต 2	5. เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 จากยูนิต 2
6. ปล่อยผลิตภัณฑ์เบตซ์ที่ 1 ออก	6. สิ้นสุดเคลื่อนย้ายวัตถุดิบเบตซ์ที่ 1 จากยูนิต 2
7. สถานะสิ้นสุดการผลิตเบตซ์ที่ 1	7. เริ่มทำการใส่วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 ลงในยูนิต 1
8. สถานะก่อนเริ่มต้นการผลิตเบตซ์ที่ 2	8. เริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 2 ที่ยูนิต 1
9. ใส่วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 ลงในยูนิต 1	9. เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 จากยูนิต 1 ไปยูนิต 2
10. ดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 2 อยู่ในยูนิต 1	10. เริ่มทำการผลิตเบตซ์ที่ 2 ที่ยูนิต 2
11. ใส่วัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 ลงในยูนิต 2	11. เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 จากยูนิต 2
12. ดำเนินการผลิตเบตซ์ที่ 2 อยู่ในยูนิต 2	12. สิ้นสุดเคลื่อนย้ายวัตถุดิบเบตซ์ที่ 2 จากยูนิต 2
13. ปล่อยผลิตภัณฑ์เบตซ์ที่ 2 ออก	
14. สถานะสิ้นสุดการผลิตเบตซ์ที่ 2	
15. ยูนิต 1 ว่างงาน	
16. ยูนิต 2 ว่างงาน	

ตารางที่ 5.3 สถานะและเหตุการณ์ของกระบวนการ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์

สามารถเขียนรูปแบบการแสดงเพทรีเน็ตได้ดังรูป



รูปที่ 5.16 แบบจำลองเพทรีเน็ตของระบบ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์

จากการกำหนดสถานะการทำงาน สามารถสรุปตารางสถานะก่อนและหลังเกิดเหตุการณ์ได้ดังนี้

เหตุการณ์		สถานะก่อน	สถานะหลัง
		การเปลี่ยนแปลง	การเปลี่ยนแปลง
1.	เริ่มทำการใส่วัตถุดิบแบตช์ที่ 1 ลงในยูนิต 1	1,15	2
2.	เริ่มทำการผลิตแบตช์ที่ 1 ที่ยูนิต 1	2	3
3.	เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบแบตช์ที่ 1 จากยูนิต 1 ไปยูนิต 2	3,16	4
4.	เริ่มทำการผลิตแบตช์ที่ 1 ที่ยูนิต 2	4	5,15
5.	เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบแบตช์ที่ 1 จากยูนิต 2	5	6
6.	สิ้นสุดเคลื่อนย้ายวัตถุดิบแบตช์ที่ 1 จากยูนิต 2	6	7,16
7.	เริ่มทำการใส่วัตถุดิบแบตช์ที่ 2 ลงในยูนิต 1	8,15	9
8.	เริ่มทำการผลิตแบตช์ที่ 2 ที่ยูนิต 1	9	10
9.	เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบแบตช์ที่ 2 จากยูนิต 1 ไปยูนิต 2	10,16	11
10.	เริ่มทำการผลิตแบตช์ที่ 2 ที่ยูนิต 2	11	12,15
11.	เริ่มเคลื่อนย้ายวัตถุดิบแบตช์ที่ 2 จากยูนิต 2	12	13
12.	สิ้นสุดเคลื่อนย้ายวัตถุดิบแบตช์ที่ 2 จากยูนิต 2	13	14,16

ตารางที่ 5.4 สรุปตารางสถานะก่อนและหลังการเกิดเหตุการณ์

จากวิธีการสร้างเมตริกซ์อุบัติการณ์ที่ได้กล่าวมาในตอนต้นของบทนั้น สามารถเขียนเมตริกซ์อุบัติการณ์ของกระบวนการแบบแบตช์ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์ได้ดังนี้

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

มาร์กกิงเริ่มต้น  $M_0 = [1000000100000011]^T$

มาร์กกิงสุดท้าย  $M_{end} = [0000001000000111]^T$

หลังจากได้สร้างเมตริกซ์อุบัติการณ์เพื่อจำลองการทำงานของกระบวนการแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือ ขั้นตอนการยิงทรานสิชัน โดยหลังจากยิงทรานสิชันแล้วมาร์กกิงต่อไปของระบบสามารถหาได้จากสมการ  $M_k = M_0 + A_{ij}' u_k$  การยิงทรานสิชันจะเริ่มยิงจากมาร์กกิงเริ่มต้น  $M_0$  แล้วยิงทรานสิชันอื่นจนกระทั่งได้มาร์กกิงสุดท้าย  $M_{end}$  ซึ่งก็คือการทำงานครบทุกขั้นตอนของการผลิต ในการยิงทรานสิชันคือเราจะยิงทรานสิชันที่อื่นาเบิลอยู่ ถ้าหากมีทรานสิชันที่อื่นาเบิลอยู่มากกว่าหนึ่งแล้ว จะทำการยิงทรานสิชันในทุกกรณีแล้วยิงทรานสิชันต่อไปเรื่อยๆ จนกระทั่งได้เวกเตอร์มาร์กกิงสุดท้ายทุกกรณีจึงหยุด

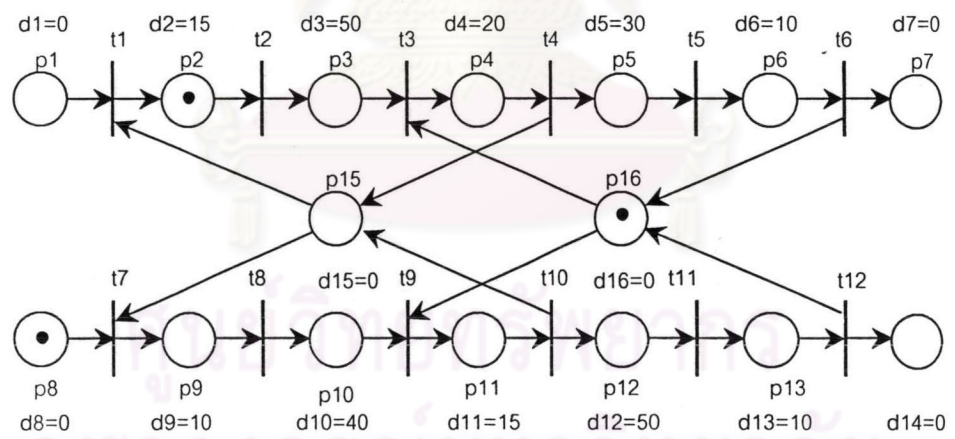
จากแบบจำลองกระบวนการผลิตแบบแบตช์ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์ ในรูปที่ 5.16 แสดงมาร์กกิงเริ่มต้นของเพทรีเน็ตเห็นว่าทรานสิชัน  $t_1$  และ  $t_7$  อีนาเบิลอยู่ คือ  $M_0 = [1000000100000011]^T$  ซึ่งเป็นการทำงานแบบชนกันกล่าวคือคือการยิงทรานสิชัน  $t_1$  จะทำให้ทรานสิชัน  $t_7$  สูญเสียอีนาเบิลดังนั้นสามารถเลือกในยิงทรานสิชัน  $t_1$  หรือ  $t_7$  อย่างไม่อย่างหนึ่งเท่านั้น โดยการเลือกยิงทรานสิชันนั้นเมื่อมองจากกระบวนการจริงแล้วคือเป็นการเลือกลำดับของการผลิตนั่นเอง



ถ้ายิงทรานสิชัน  $t_1$  จะทำให้ได้มาร์กิงหลังจากยิงทรานสิชัน คือ

$$M_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

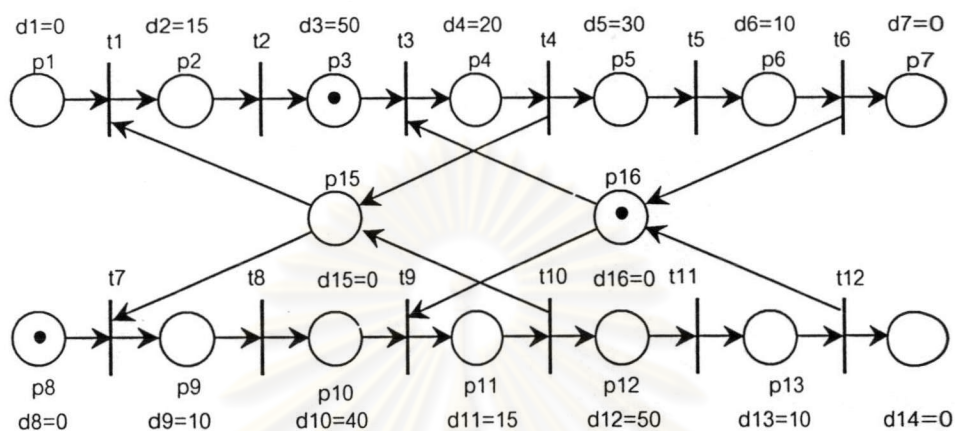
แสดงโดยใช้รูปได้ดังนี้



รูปที่ 5.17 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_1$

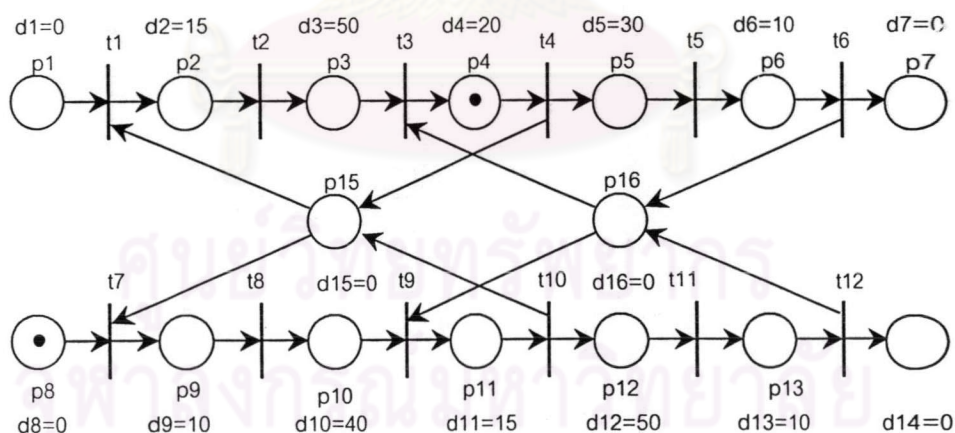
และเมื่อทำการยิงทรานสิชันต่อไปจนกระทั่งได้มาร์กิงสุดท้ายแสดงได้ดังนี้

เมื่อโทเค็นเคลื่อนที่เข้าไปที่เพลส  $p_2$  แล้วทรานสิชัน  $t_2$  จะยังไม่อินาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 15 นาที ทรานสิชัน  $t_2$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=15$  จากนั้นเมื่อทรานสิชัน  $t_2$  อินาเบิลและถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง คือ  $M_2 = [0010000100000001]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.18 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_2$

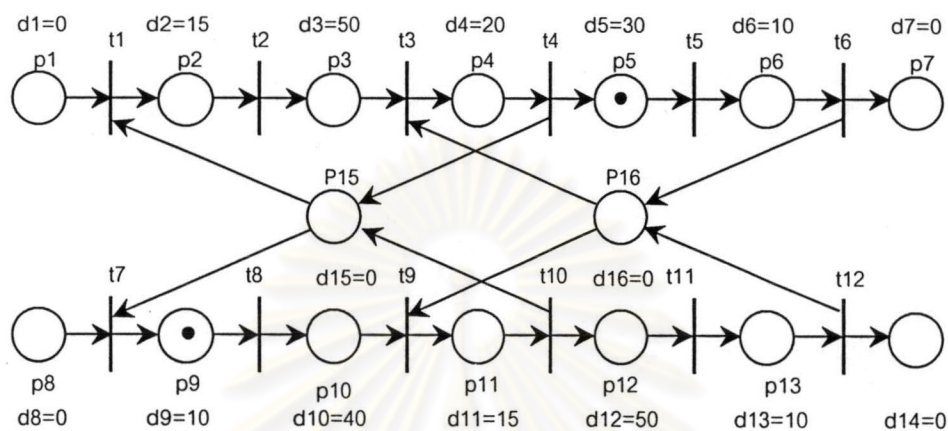
เมื่อโทเค็นเคลื่อนที่เข้าไปที่เพลส  $p_3$  แล้วทรานสิชัน  $t_3$  จะยังไม่อินาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 50 นาที ทรานสิชัน  $t_3$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=65$  จากนั้นเมื่อทรานสิชัน  $t_3$  อินาเบิลและถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง คือ  $M_3 = [0001000100000000]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.19 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_3$

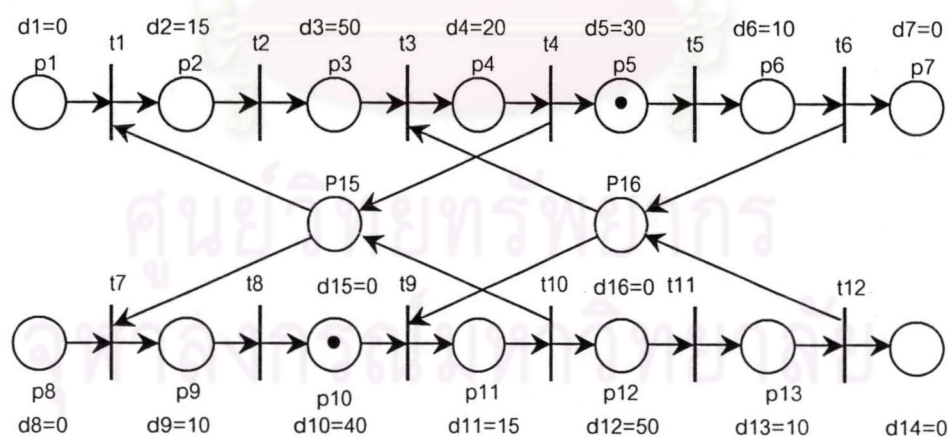
เมื่อโทเค็นเคลื่อนที่เข้าไปที่เพลส  $p_4$  แล้วทรานสิชัน  $t_4$  จะยังไม่อินาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 20 นาที จากนั้นเมื่อทรานสิชัน  $t_4$  อินาเบิลและถูกยิงจะทำให้มีโทเค็นปรากฏที่เพลส  $p_{15}$  ซึ่งเป็นเพลสที่แสดงความพร้อมในการทำงานของยูนิตที่ 1 ทำให้สามารถ

ยิงทรานสิชัน  $t_7$  ต่อเนื่องกันได้ทันที โดยทรานสิชัน  $t_5$  จะอีนามาเบิลครั้งต่อไปที่เวลา  $t = 115$  และทรานสิชัน  $t_8$  จะอีนามาเบิลครั้งต่อไปที่เวลา  $t = 95$  หรือกล่าวได้ว่าเป็นการทำงานแบบพร้อมกัน การเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง คือ  $M_4 = [0000100010000000]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.20 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_4$  และ  $t_7$

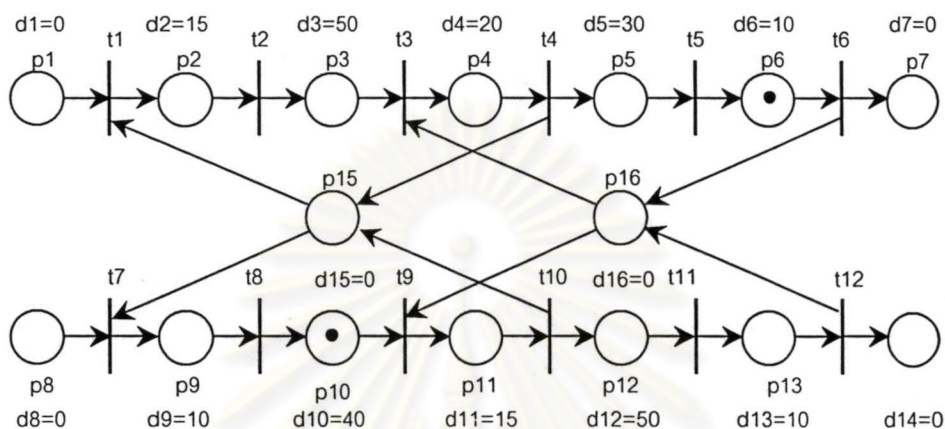
จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 95$  ทรานสิชัน  $t_8$  จะอีนามาเบิลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง คือ  $M_5 = [0000100001000000]^T$  แล้วทรานสิชัน  $t_7$  จะยังไม่อีนามาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 40 นาที แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.21 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_8$

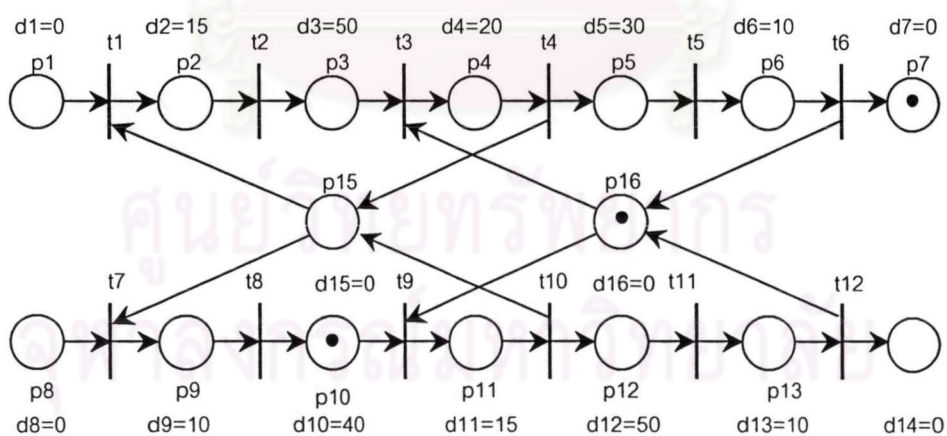


จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 115$  ทรานสิชัน  $t_5$  จะอีนาเบิลและหลังจากถูกยิงทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_6 = [0000010001000000]^T$  โดยทรานสิชัน  $t_6$  จะยังไม่อีนาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 10 นาที คือเวลาที่  $t$  เท่ากับ 125 แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.22 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_5$

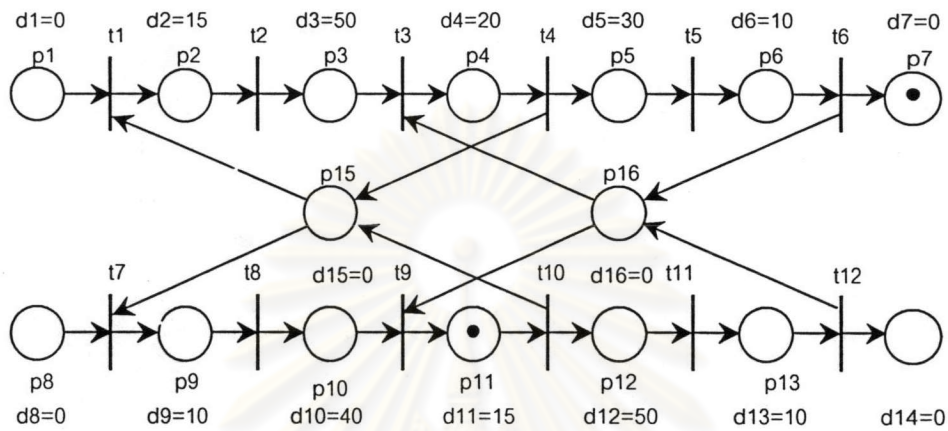
จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 125$  ทรานสิชัน  $t_6$  จะอีนาเบิลและหลังจากถูกยิงทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_7 = [0000001001000001]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.23 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_6$

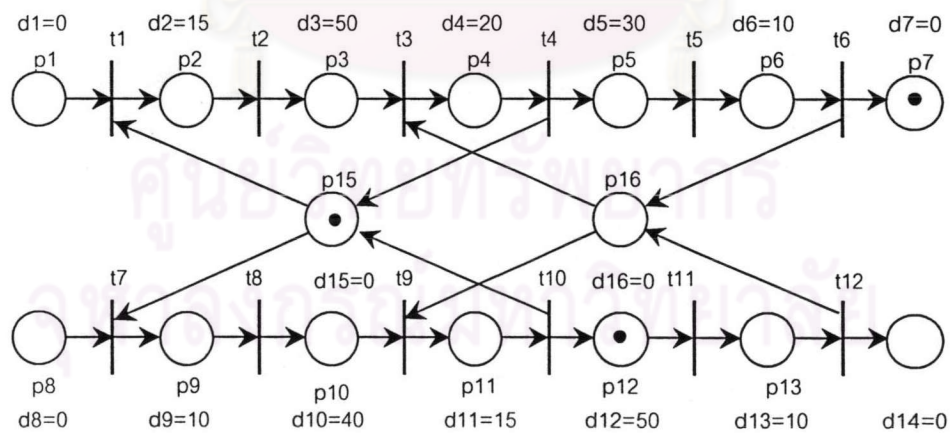


จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 135$  ทรานสิชัน  $t_9$  จะอีนามาเบิลและหลังจากถูกยิงทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_8 = [0000001000100000]^T$  แล้วทรานสิชัน  $t_{10}$  จะยังไม่อีนามาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 15 นาที คือเวลาที่  $t$  เท่ากับ 150 แสดงได้ดังรูป



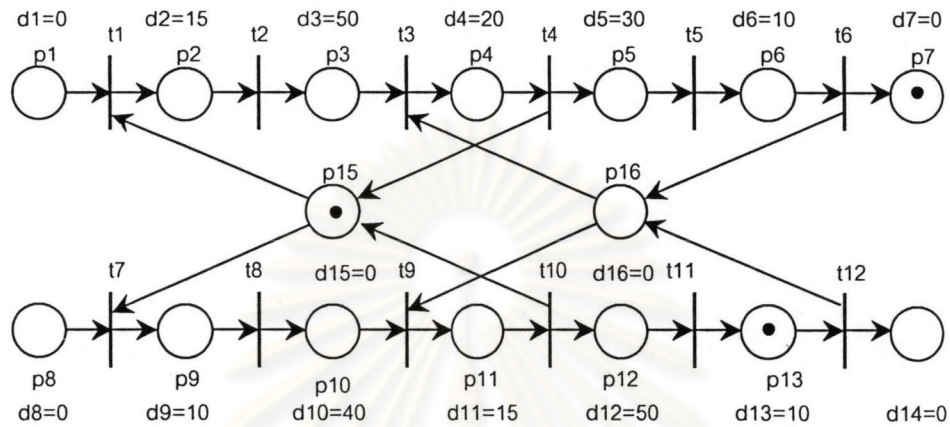
รูปที่ 5.24 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_9$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 150$  ทรานสิชัน  $t_{10}$  จะอีนามาเบิลและหลังจากถูกยิงทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_9 = [0000001000010010]^T$  แล้วทรานสิชัน  $t_{11}$  จะยังไม่อีนามาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 50 นาที แสดงได้ดังรูป



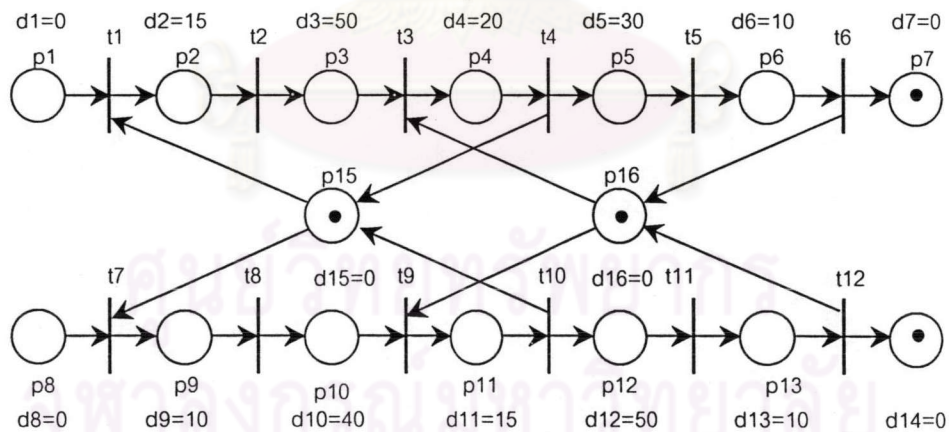
รูปที่ 5.25 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_{10}$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 200$  ทรานสิชัน  $t_{11}$  จะอีน่าเบิ้ลและหลังจากถูกยิงทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_{10} = [0000001000001010]^T$  แล้วทรานสิชัน  $t_{12}$  จะยังไม่อีน่าเบิ้ลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 10 นาที แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.26 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_{11}$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 210$  ทรานสิชัน  $t_{12}$  จะอีน่าเบิ้ลและหลังจากถูกยิงทรานสิชันจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_{11} = [0000001000000111]^T$  แสดงได้ดังรูป



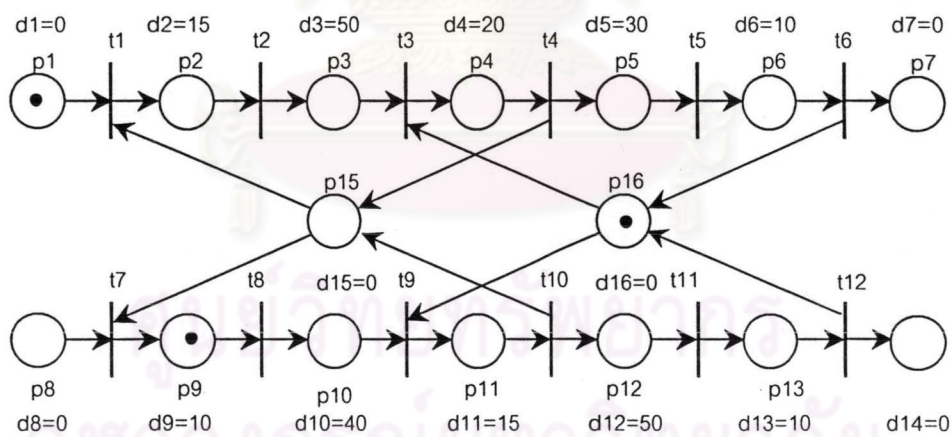
รูปที่ 5.27 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_{12}$

เมื่อยิงทรานสิชัน  $t_{12}$  แล้วจะหยุดการยิงทรานสิชันเนื่องจากมาร์กกิงของเพทรีเน็ตตรงกับมาร์กกิงสุดท้ายคือ  $M_{end} = [0000001000000111]^T$  แสดงว่าสิ้นสุดการทำงานในส่วนการยิงชุดทรานสิชัน  $t_1$

จากที่ผ่านมาเป็นการแสดงการยิงทรานสิชัน  $t_1$  ก่อน แต่ถ้ายิงทรานสิชัน  $t_7$  จะทำให้ได้มาร์กกิงหลังจากยิงทรานสิชัน คือ

$$M_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

แสดงโดยใช้รูปได้ดังนี้

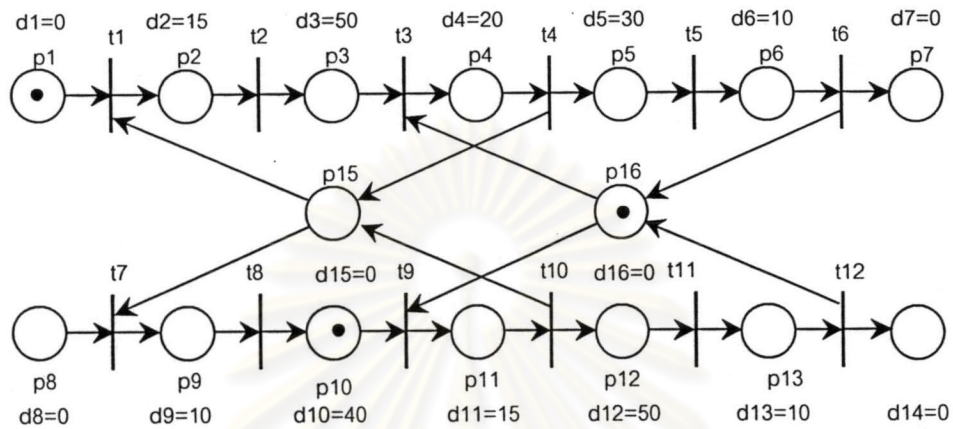


รูปที่ 5.28 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_7$

และเมื่อทำการยิงทรานสิชันต่อไปจนกระทั่งได้มาร์กกิงสุดท้ายแสดงได้ดังรูป

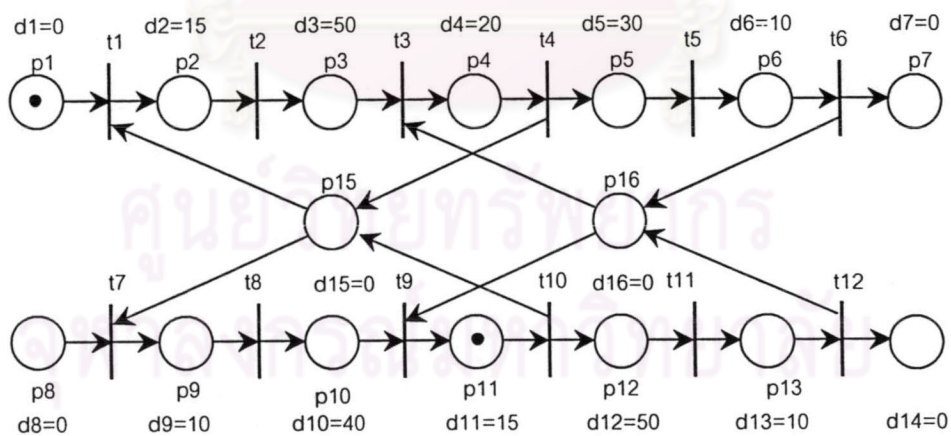


เมื่อโทเค็นเคลื่อนที่เข้าไปที่เพลส  $p_9$  แล้วทรานสิชัน  $t_8$  จะยังไม่อินาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 10 นาที ทรานสิชัน  $t_2$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=10$  จากนั้นเมื่อทรานสิชัน  $t_8$  อินาเบิลและถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_1 = [10000000010000001]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.29 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_8$

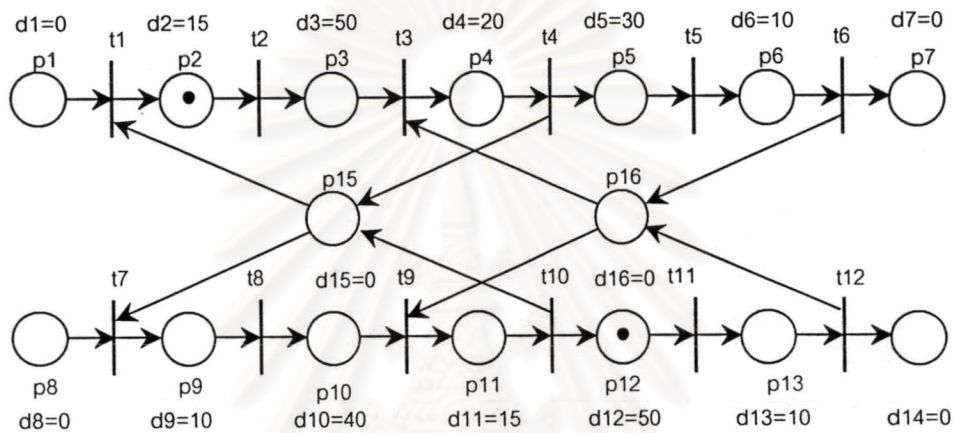
เมื่อโทเค็นเคลื่อนที่เข้าไปที่เพลส  $p_{10}$  แล้วทรานสิชัน  $t_9$  จะยังไม่อินาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 40 นาที ทรานสิชัน  $t_9$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=50$  จากนั้นเมื่อทรานสิชัน  $t_9$  อินาเบิลและถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_2 = [10000000001000000]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.30 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_9$

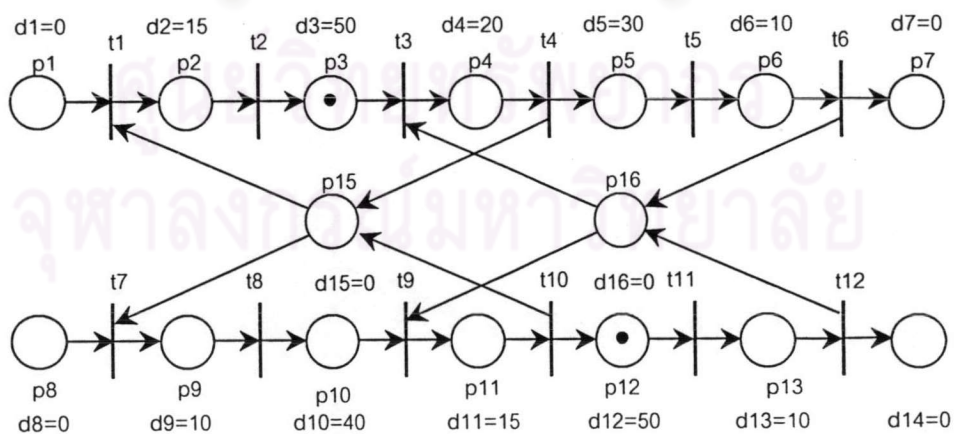


เมื่อโทเค็นเคลื่อนที่เข้าไปที่เพลส  $p_{11}$  แล้วทรานสิชัน  $t_{10}$  จะยังไม่อินาเบิลจนกระทั่งเวลาผ่านไปเป็นเวลา 15 นาที ทรานสิชัน  $t_{10}$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=65$  จากนั้นเมื่อทรานสิชัน  $t_{10}$  อินาเบิลและถูกยิงจะทำให้มีโทเค็นปรากฏที่เพลส  $p_{15}$  ซึ่งเป็นเพลสที่แสดงความพร้อมในการทำงานของยูนิตที่ 1 ทำให้สามารถยิงทรานสิชัน  $t_1$  ต่อเนื่องกันได้ทันที โดยทรานสิชัน  $t_{11}$  จะอินาเบิลครั้งต่อไปที่เวลา  $t = 115$  และทรานสิชัน  $t_2$  จะอินาเบิลครั้งต่อไปที่เวลา  $t = 80$  หรือกล่าวได้ว่าเป็นการทำงานแบบพร้อมกัน การเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_3 = [0100000000010000]^T$  แสดงได้ดังรูป



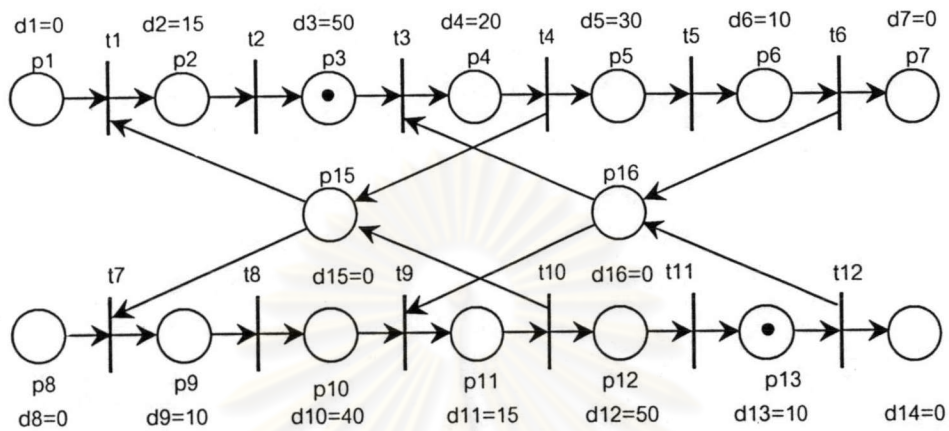
รูปที่ 5.31 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_{10}$  และ  $t_1$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 80$  ทรานสิชัน  $t_2$  จะอินาเบิล และหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_4 = [0010000000010000]^T$  ทรานสิชัน  $t_3$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=130$  แสดงได้ดังรูป



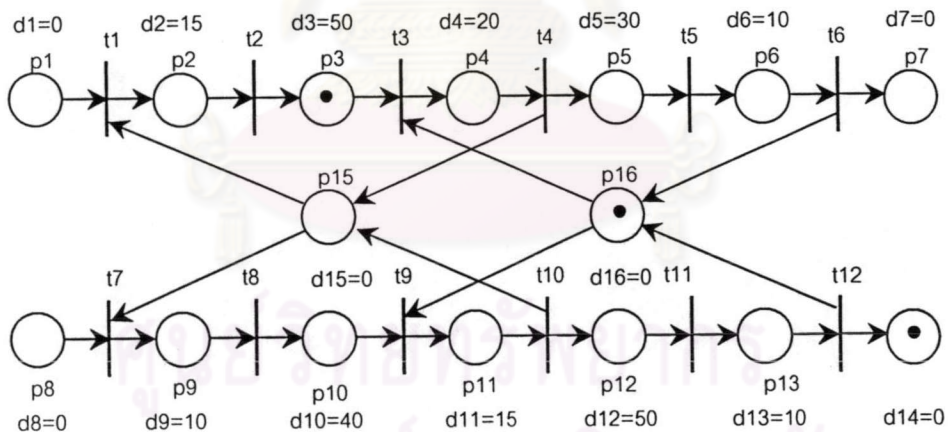
รูปที่ 5.32 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_2$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 115$  ทรานสิชัน  $t_{11}$  จะอีนาเบิ้ลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กিং  $M_4 = [0010000000001000]^T$  ทรานสิชัน  $t_{12}$  จะอีนาเบิ้ลที่เวลา  $t=125$  แสดงได้ดังรูป



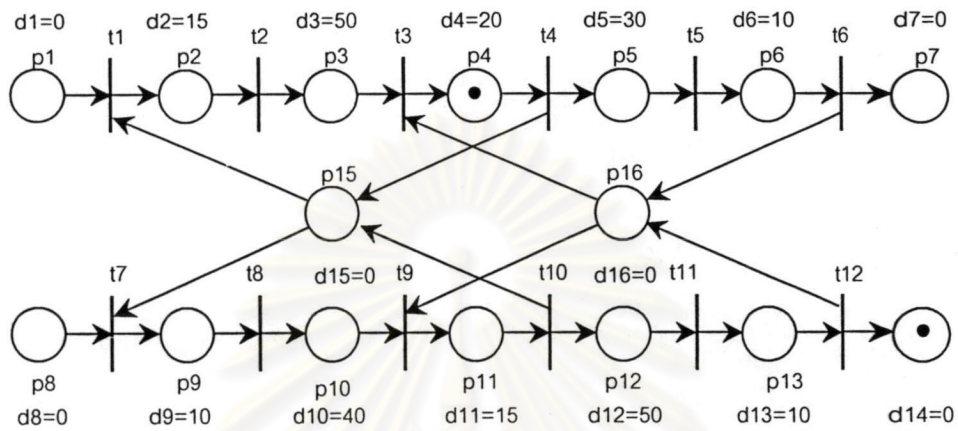
รูปที่ 5.33 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_{11}$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 125$  ทรานสิชัน  $t_{12}$  จะอีนาเบิ้ลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กিং  $M_5 = [0010000000000101]^T$  แสดงได้ดังรูป



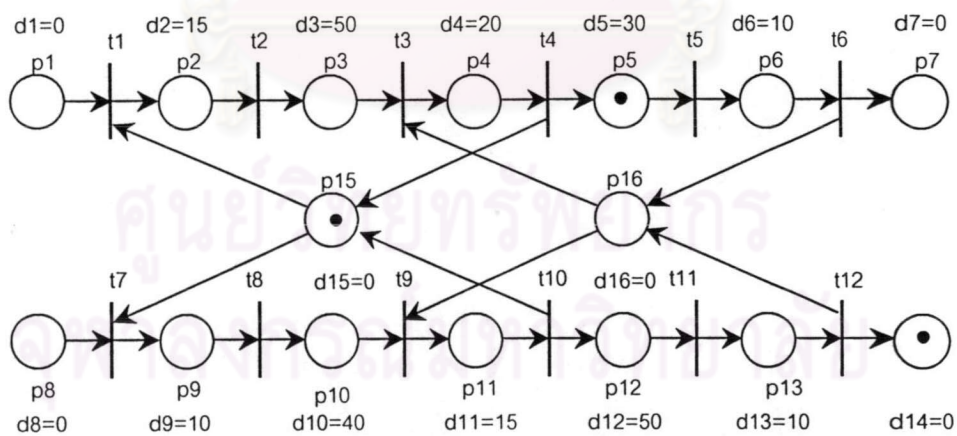
รูปที่ 5.34 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_{12}$

จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 130$  ทรานสิชัน  $t_3$  จะอินาเบิลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_6 = [000100000000100]^T$  ทรานสิชัน  $t_4$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=150$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.35 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_3$

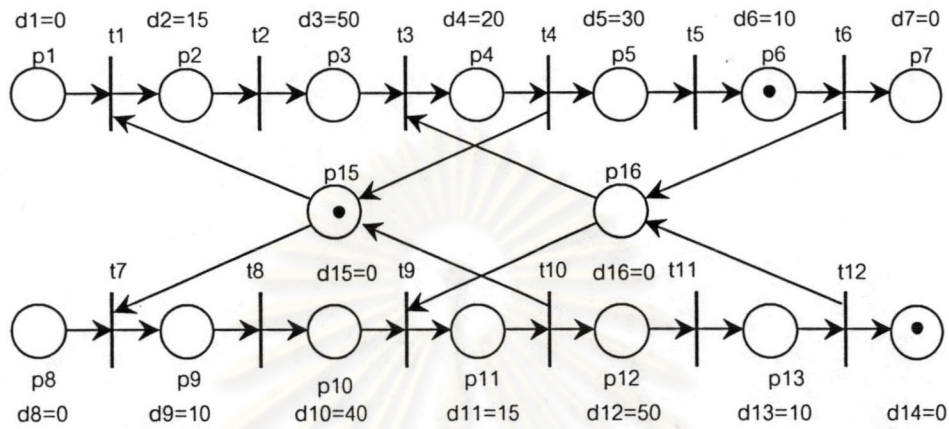
จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 150$  ทรานสิชัน  $t_4$  จะอินาเบิลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_7 = [000010000000110]^T$  ทรานสิชัน  $t_5$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=180$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.36 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_4$

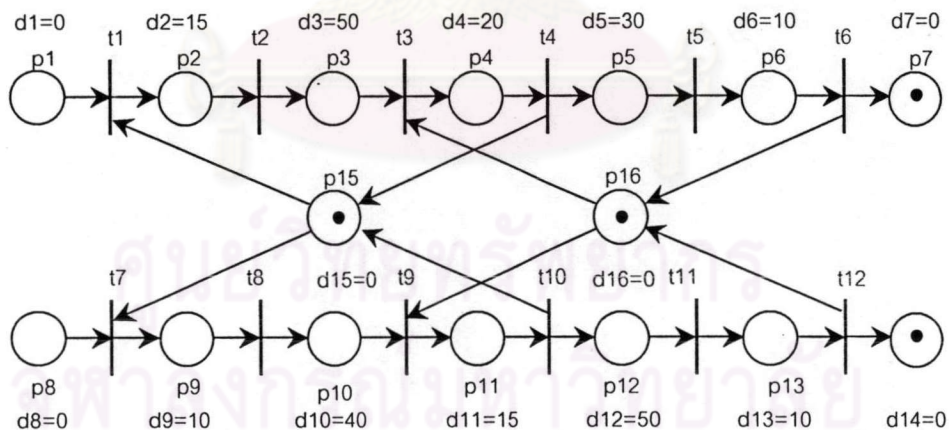


จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 180$  ทรานสิชัน  $t_5$  จะอินาเบิลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_8 = [000001000000110]^T$  ทรานสิชัน  $t_6$  จะอินาเบิลที่เวลา  $t=190$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.37 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_5$

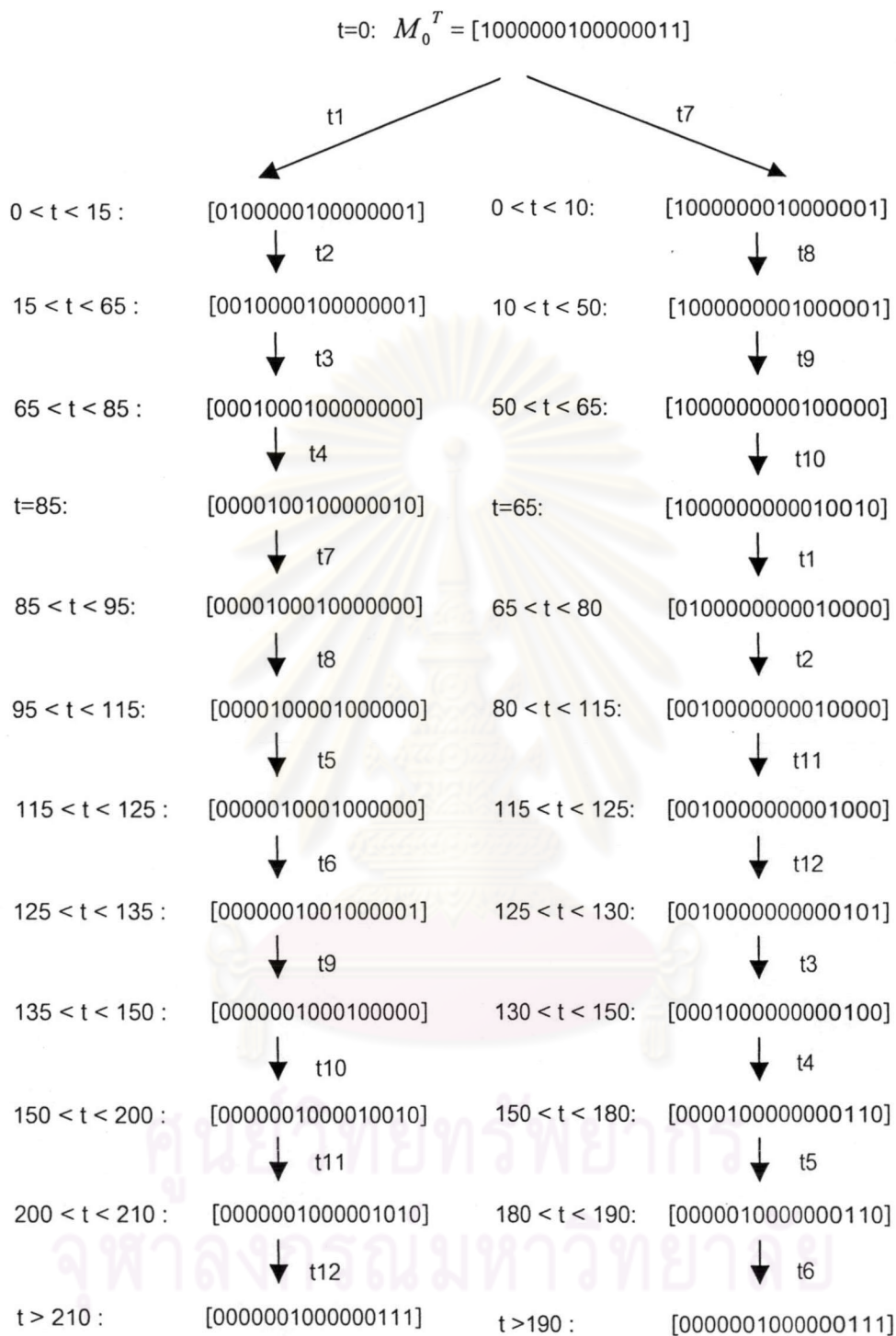
จากนั้นเมื่อเวลา  $t = 190$  ทรานสิชัน  $t_6$  จะอินาเบิลและหลังจากถูกยิงจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงมาร์กกิง  $M_9 = [0000001000000111]^T$  แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.38 เพทรีเน็ตหลังจากยิงทรานสิชัน  $t_6$

เมื่อยิงทรานสิชัน  $t_6$  แล้วจะหยุดการยิงทรานสิชันเนื่องจากมาร์กกิงของเพทรีเน็ตตรงกับมาร์กกิงสุดท้ายคือ  $M_{end} = [0000001000000111]^T$  แสดงว่าสิ้นสุดการทำงานในส่วนของกรยิงชุดของทรานสิชัน  $t_7$





รูปที่ 5.39 รัชเชบิลิตีทรี

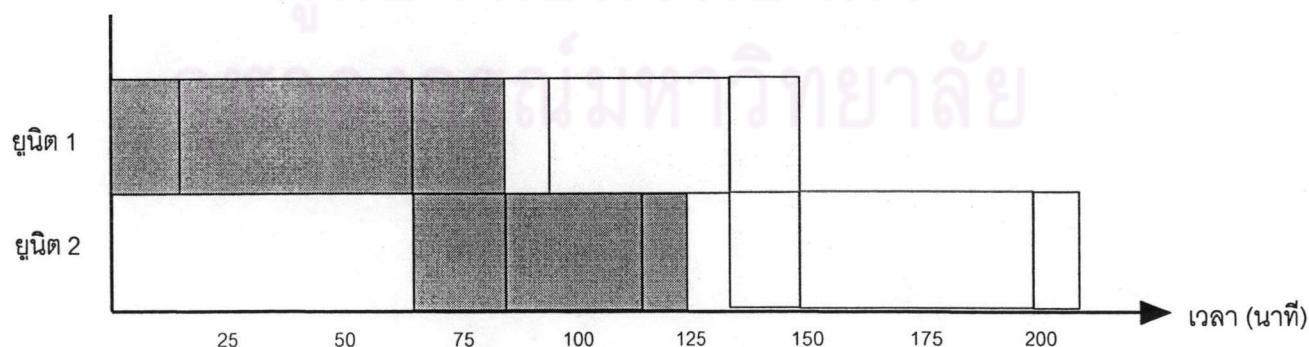
จากรูปที่ 5.17 เราสามารถลำดับการยิงทรานสิชันได้สองชุด คือ ชุดที่หนึ่งคือ ลำดับ  $t_1, t_2, t_3, t_4, t_7, t_8, t_5, t_6, t_9, t_{10}, t_{11}, t_{12}$  ซึ่งใช้เวลาในการผลิตทั้งหมด 210 นาทีและชุดที่สองคือ ลำดับ  $t_7, t_8, t_9, t_{10}, t_1, t_2, t_{11}, t_{12}, t_3, t_4, t_5, t_6$  ซึ่งใช้เวลาในการผลิตทั้งหมด 190 นาที

จากการวิเคราะห์แบบจำลองเพทรีเน็ตของกระบวนการแบบแบตช์ 2 ยูนิต 2 ผลิตภัณฑ์ สามารถสรุปการจัดลำดับการยิงทรานสิชันชุดแรกได้ดังนี้

เวลา	สถานะ
0-15	ใส่วัตถุดิบแบตช์ที่ 1 ลงในยูนิต 1
15-65	ดำเนินการผลิตแบตช์ที่ 1 อยู่ในยูนิต 1
65-85	ใส่วัตถุดิบแบตช์ที่ 1 ลงในยูนิต 2
85-95	ใส่วัตถุดิบแบตช์ที่ 2 ลงในยูนิต 1
95-115	ดำเนินการผลิตแบตช์ที่ 1 อยู่ในยูนิต 2
115-135	ดำเนินการผลิตแบตช์ที่ 2 อยู่ในยูนิต 1
135-150	ปล่อยวัตถุดิบแบตช์ที่ 1 ออก
150-200	ใส่วัตถุดิบแบตช์ที่ 2 ลงในยูนิต 2
200-210	ปล่อยวัตถุดิบแบตช์ที่ 2 ออก

ตารางที่ 5.5 ตารางสถานะของกระบวนการในการผลิตแบตช์ที่ 1 ก่อน

ซึ่งเมื่อเขียนแผนภาพแกนต์ได้ดังรูป



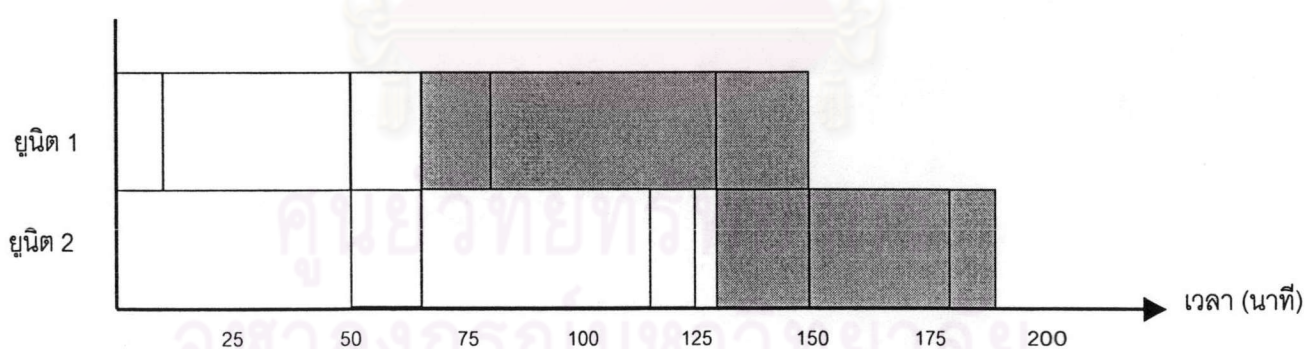
รูปที่ 5.40 แกนต์ชาร์ตของการผลิตแบตช์ที่ 1 ก่อน

จากลำดับการยิงทรานสิชันชุดที่สองสรุปได้ดังนี้

เวลา	สภาวะ
0-10	ใส่วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 ลงในยูนิต 1
10-50	ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 อยู่ในยูนิต 1
50-65	ใส่วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 ลงในยูนิต 2
65-80	ใส่วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 ลงในยูนิต 1
80-115	ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 อยู่ในยูนิต 2
80-130	ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1 อยู่ในยูนิต 2
115-125	ปล่อยวัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 2 ออก
130-150	ใส่วัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 ลงในยูนิต 2
150-180	ดำเนินการผลิตแบตเตอรี่ที่ 1 อยู่ในยูนิต 2
180-190	ปล่อยวัตถุดิบแบตเตอรี่ที่ 1 ออก

ตารางที่ 5.6 ตารางสภาวะของกระบวนการในการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 ก่อน

ซึ่งเมื่อเขียนแผนภาพแกนต์แสดงได้ดังรูป



รูปที่ 5.41 แกนต์ชาร์ตของการผลิตแบตเตอรี่ที่ 2 ก่อน

จากการยิงทรานสิชันทั้งสองกรณีเห็นว่าสามารถยิงทรานสิชันจนถึงมาร์กกิงสุด ทำได้ทั้งสองกรณีแต่เวลาในการทำงานของเพทรีเน็ตนั้นต่างกัน โดยการยิงทรานสิชัน  $t_1$  ก่อนใช้ เวลาในการทำงานรวมเท่ากับ 210 นาที แต่การยิงทรานสิชัน  $t_7$  ก่อนใช้เวลาในการทำงานรวม เพียง 190 นาที เท่านั้น ดังนั้นการพิจารณาแบบจำลองเพทรีเน็ตทำให้สามารถพิจารณาการเวลาที่ ใช้ในการทำงานได้ ซึ่งสามารถนำข้อมูลดังกล่าวมาช่วยในการจัดลำดับการผลิตได้