



การคณค่าวและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การสอนแบบคณและแกมัญหา ได้เริ่มพัฒนาขึ้นในช่วงต้นปลายสังคมรัฐ โอลิมปิกที่สอง เจ้าของทฤษฎีและความคิด ได้แก่ รูดอร์ฟ ลาบัน (Rudolph Laban) ชาวเชคโกสโลวาเกีย ผู้เข้ามาตั้งติณฐานอยู่ในประเทศอังกฤษ และได้เริ่มเข้ามามีบทบาท ในวงการพลศึกษาของเมืองลอนปลาร์บี ค.ศ. 1950 และจากการพัฒนาอย่างรวดเร็ว ของการสอนแบบคณและแกมัญหาทำให้เกิดความตื้นสู่ในศัพท์เฉพาะศัตร์ (Terminology) และความคิดรวบยอด (Concept) ดาวิด ซีเดนทอป (Daryl Siedentop) ได้กล่าวไว้ในหนังสือ "วิเคราะห์การพลศึกษา" (Physical Education Introductory Analysis) ของเขาว่าปัจจุบันการสอนแบบนี้เรียกmany ภาษา เช่น Education Dance, Education Gymnastic, Discovery Teaching, Creative Movement, Developmental Movement Movement Education และ Movement Exploration¹ เป็นต้น ซึ่งข้อเหล่านี้เกิดขึ้นในช่วงระหว่างปี ค.ศ. 1938 - 1960

ผู้วิจัยได้เลือกใช้คำว่า "Movement Exploration" หรือ การสอนแบบคณและแกมัญหา ในความหมายของเทคนิคการสอนพลศึกษา โดยวิธีการค้น (Exploration) และแกมัญหา (Problem solving) ซึ่งเกี่ยวพันกับนักเรียนโดยตรง แนวคิดมามากก่อคุณเด็กจะได้รับการแนะนำในการเรียนประสมการที่เกี่ยวกับปัจจุบันและสังคม การเคลื่อนไหว และประสบการณ์จะมีส่วนช่วยสนับสนุนการเรียนรู้อย่างดี และความเข้าใจตลอดเวลา คอมของสังคมที่กำลังเปลี่ยนแปลง

¹ Daryl Siedentop, Physical Education Introductory Analysis, 2d. ed. (Iowa : WM. Brown Co., 1976), p. 140.

ซีเดนท์อป (Siedentop) ให้ไว้ในคราทการสอนแบบคนและแก้ปัญหาแล้วให้ความเห็นว่า “พื้นฐานความคิดของการสอนแบบคนและแก้ปัญหา ได้ยึดถือหลักจิตวิทยาGESTALT”¹ (Gestalt Psychology) ที่ว่าคนเราจะมีปฏิกริยาตอบโต้ต่อแบบ (Pattern) ของ การรับรู้ เกี่ยวกับตัวเรา เมื่อคนเราประสบปัญหาใด ๆ ก็ตาม จะเรียนการแก้ปัญหาด้วยการ จัดแบบขึ้นมาใหม่ ในขณะที่เขากำลังหาแนวทางแก้ปัญหานี้ เขาจะมองเห็นสถานการณ์ในแนว วิธีทางใหม่ และเห็นช่องทางแก้ปัญหาขึ้นมาทันทีทันใด การเปลี่ยนแปลงในตัวคนเราถึงกล่าว นี้เรียกว่า “การหยั่งเห็น” (Insight) และสำหรับคำว่า “การหยั่งเห็น” นี้ ปราสาท อิศรปรีดา ให้ไว้คำนิยามไว้ว่า “การหยั่งเห็นเป็นความเช้าใจที่เกิดขึ้นหลังจาก ที่มีการลองผิดลองถูกอยู่ระยะหนึ่ง และจะเกิดความคิดแบบหนึ่งขึ้นมองเห็นช่องทางที่จะแก้ปัญหา นั้น”²

ไฮเดน ฟาร์บิชุส (Helen Fabricius) ให้ความว่า การสอนแบบคนและ แก้ปัญหา จะอธิบายกิจกรรมการเคลื่อนไหวที่กว้างขวางให้แก่เด็ก เด็ก ๆ จะทดลองและ สำรวจกิจกรรมพื้นฐานทาง ๆ เช่น การเดิน การวิ่ง การกระโดด และอื่น ๆ เข้าจะพัฒนา ตัวของเขารองโดยไม่มีสถานการณ์แข่งขัน การกระทำด้วยการแก้ปัญหา เด็กแต่ละคนสามารถ วิเคราะห์และกระทำการแก้ปัญหานั้นได้ โดยใช้ความคิด และความสามารถทางร่างกายของ แต่ละคนซึ่งไม่เหมือนกัน เด็กแต่ละคนจะประสบความสำเร็จไม่มีทางล้มเหลวเนื่องจากวิธีที่

ศูนย์วิทยทรัพยากร อุทยานกรรณมหาวิทยาลัย

¹Daryl Siedentop, Physical Education Introductory Analysis, 2d ed. (Iowa : WM. Brown Co., 1976), p. 141.

² ปราสาท อิศรปรีดา, ธรรมชาติและกระบวนการเรียนรู้ (กาฬสินธุ์ : จินตภัณฑ์การพิมพ์, 2518), หน้า 27.

ถูกใจไม่เพียงวิธีเดียว สิ่งนี้จะช่วยให้เด็กเกิดความเชื่อมั่นในตนเอง และพยายามที่จะแก้ปัญหาอื่น ๆ ของเขาร¹

อาร์เธอร์ ซี มิลเลอร์ (Arthur C. Miller) ได้กล่าวถึงการสอนแบบคนและแก้ปัญหาว่า

หลักการที่สำคัญคือแก้ การแก้ปัญหาเด็กจะสร้างความเคลื่อนไหวของเขามอง ภาย ในขอบเขตของปัญหา บทบาทของครู คือ การสร้างปัญหาและแนะนำเด็กเพื่อให้ เขาก็หักมวย และความเข้าใจขั้นตอนของพัฒนาในการปรับปรุงการกระทำของ เขาย หลักการที่สองคือ การพัฒนาเด็กเป็นรายบุคคล เด็กชายและเด็กหญิงทุกคน มีโอกาสที่จะได้รับประสบการณ์ความพึงพอใจจากความสำเร็จที่เกิดขึ้นจากการใช้ร่างกายของเขาร ความสำเร็จจะทำให้เด็กเกิดความเชื่อมั่นในตนเอง และกระตุนให้ เด็กเกิดความคิดสร้างสรรค์ เป็นจิตวิญญาณที่สนองด้วย ฯ แบบตอบปัญหา"²

เอลินอร์ เมธีนี (Elenor Metheny) ผู้นำเกี่ยวกับการสอนแบบคนและ แก้ปัญหาของอเมริกา ได้เขียนหนังสือเรื่อง "มิติที่สามของพัฒนา" (The Third Dimension in Physical Education) เมื่อปี 1954 ได้ให้คำจำกัดความที่ได้รับ การยอมรับกันในปัจจุบันนี้ว่า

¹ Helen Fabricius, Physical Education for Classroom Teachers, 2d ed. (Iowa : WM. Brown Co., 1972), p. 150.

² Arthur C. Miller, Physical Education Teaching Human Movement in the Elementary School, 4 th ed. (New Jersey : Prentice-Hall, Inc., 1974), p. 52.

เราอาจจะให้คำจำกัดความของผู้ที่ได้รับการศึกษาโดยสมบูรณ์ (*The Totally Educated Person*) ว่า เขาคือผู้ได้รับการพัฒนาความสามารถอย่างเต็มที่ เพื่อเป็นประโยชน์ในการนำความสามารถที่ซ่อนอยู่มาใช้ในการปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อมในสังคมที่เขาอาศัยอยู่ ดังนั้น เราอาจจะให้คำจำกัดความของผู้ที่ได้รับการศึกษาทางพลศึกษา (*The Physically Educated Person*) ได้ว่า เป็นผู้ที่ได้รับการพัฒนาศักยภาพของร่างกายมาใช้ให้เป็นประโยชน์เกี่ยวกับการเคลื่อนไหวด้วยการแสดงออก การสำรวจตรวจค้นการพัฒนา และการอธิบายความหมายด้วยตัวของเขารอง ตลอดจนสามารถปรับตัวให้เข้ากับสังคมที่เขาอาศัยอยู่ได้

ในปัจจุบันนี้ การสอนแบบคนและแก่ัญหาอาจจะเรียกว่าอยู่ในระยะเริ่มต้นที่มีการเปลี่ยนแปลงมากกว่าการกีฬา โดยความจริงแล้ว ควรจะให้มีการส่งเสริมในรูปแบบของการกีฬาใหม่กกว่าที่เป็นอยู่ เนื่องจากการสอนแนวใหม่โดยผ่านการเคลื่อนไหวนี้ เมื่อเปรียบเทียบกับการสอนแบบเดิม (*Tradition*) หรือการสอนแบบบรรยายประกอบ การสาธิต การสอนแบบคนและแก่ัญหาจะนำเด็กไปสู่คุณมุ่งหมายของการศึกษาในปัจจุบันได้ดีกว่า คั้งจะเน้นจากการเปรียบเทียบความคิดรวบยอด (*Concept*) ของการสอนห้องสอนแบบ ชาร์ล อ. บิวเชอร์² (*Charles A. Bucher*) ได้ศึกษาเปรียบเทียบไว้ดังนี้

¹ Eleanor Metheny, "The Third Dimension in Physical Education," Journal of Health, Physical Education and Recreation, 25 (March 1954) : 27.

² Charles A. Bucher, Foundations of Physical Education, 7th. ed. (London : Mosby Co., 1975), p. 147.

การ สอนแบบค้นและแก้ปัญหา	การ สอนแบบบรรยายประกอบการ สาธิต
<p>ก. โปรแกรม</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ใช้กิจกรรมเป็นจุดศูนย์กลาง 2. นักเรียนเป็นจุดศูนย์กลาง 3. โปรแกรมพยากรณ์จะพัฒนาสติปัญญา ที่ชื่นชอบภาษาไทย 4. เน้นวิธีการแก้ปัญหา ซึ่งรวมถึงการ สำรวจตรวจสอบ ซึ่งมีอยู่กับความคิด การแต่งตั้งกลุ่มนักเรียนเอง 5. ใช้ปัญหาช้า ๆ นำเพื่อให้เกิดการ แก้ปัญหา 6. ตารางเรียนปรับปรุงให้เหมาะสม กับความคิดและการของแต่ละบุคคลที่ จะสำรวจ 	<ol style="list-style-type: none"> 1. การอธิบายเป็นจุดศูนย์กลาง 2. ครูเป็นจุดศูนย์กลาง 3. โปรแกรมเน้นพัฒนาทักษะ เสนอข้าราชการ เข้าใจทางค้านสติปัญญา 4. ครูเป็นตัวอย่างให้นักเรียนเลียนแบบวิธี การสอนรวมถึงการบรรยายและสาธิตซึ่ง มีอยู่กับความคิดและการของกลุ่ม 5. การฝึกช้า ๆ เพื่อปรับปรุงการกระทำ 6. ตารางเรียนไม่ล้มเหลว กับลิสต์ที่ได้เรียนมา แล้วประสบการณ์เป็นลิสต์ที่เสนอต่อเด็ก
<p>ข. บทบาทของครู</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ช่วยนักเรียนค้นคว้าให้ความรู้แก่นักเรียน 2. ครูจะคิดและสร้างสรรค์ในวิธีการที่ใช้ 3. ครูเป็นผู้แนะนำนักเรียนในกิจกรรมที่เข้า กับลักษณะบุคคล 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ครูให้การฝึกแก่นักเรียน 2. ครูใช้วิธีแบบเก่าในการสอน 3. ครูเป็นผู้นำนักเรียนในกิจกรรมที่เข้า กับลักษณะบุคคล

การสอนแบบคณและแก้ปัญหา	การสอนแบบบรรยายประกอบการสาธิต
<p style="text-align: center;">ก. อุปกรณ์และเครื่องอ่านวิทยาศาสตร์</p>	
<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องอ่านวิทยาศาสตร์ทำจากกระดาษ สำหรับแหล่งและความคิดสร้างสรรค์ของครู 2. เครื่องอ่านวิทยาศาสตร์ขึ้นอยู่กับความต้องการของแต่ละบุคคล 3. อุปกรณ์ใช้ในสภาพต่าง ๆ กัน 	<ol style="list-style-type: none"> 1. เครื่องอ่านวิทยาศาสตร์สำคัญมาก 2. ทุกคนต้องปรับตัวให้เข้ากับอุปกรณ์ 3. อุปกรณ์จำกัดในการใช้
<p style="text-align: center;">ง. บทบาทของนักเรียน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. แรงกระตุ้นของการเรียนมาจากการใน 2. นักเรียนได้รับประสบการณ์จากการเลื่อนไหวอย่างธรรมชาติและแบบแผนที่ไม่เหมือนกัน 3. นักเรียนแสดงความสามารถของเขากายเหตุทางตรรกวิทยา และศติปัญญา 4. นักเรียนแสดงออกอย่างอิสระ 5. นักเรียนต้องเชื่อมโยงกับสถานการณ์ใหม่ ๆ ในลักษณะของความกระตือรือร้น และการใช้ศักยภาพ 6. นักเรียนประเมินความก้าวหน้าของเขาร่อง 	<ol style="list-style-type: none"> 1. แรงกระตุ้นมาจากการใน 2. วิธีการสอนแต่ละคนจะไม่ได้รับการพิจารณา 3. นักเรียนแสดงความสามารถของเขากายการปฏิบัติความคื้อคั่งและแนวทาง 4. นักเรียนขาดความเป็นอิสระ 5. นักเรียนจะพยายามยุ่งยากเมื่อเชื่อมกับสถานการณ์ใหม่ ๆ 6. ครูประเมินความก้าวหน้าของนักเรียน

การสอนแบบคณและแก้ปัญหา	การสอนแบบบรรยายประกอบการสาธิต
<p>7. นักเรียนจะพัฒนาอัตราความก้าวหน้าของเข้าเอง</p> <p>8. ความสำเร็จขึ้นอยู่กับเป้าประสงค์ของแต่ละคน</p> <p>9. นักเรียนแข่งกับตัวเอง</p>	<p>7. อัตราความก้าวหน้าขึ้นอยู่กับค่าเฉลี่ยของ การปรับปรุงของนักเรียนทั้งชั้น</p> <p>8. ความสำเร็จขึ้นอยู่กับเป้าประสงค์ของครู</p> <p>9. นักเรียนแข่งกับเพื่อนร่วมชั้น</p>

๗. บรรยายการซองชั้นเรียน

1. บรรยายการเป็นแบบอิสระ
2. เนื้อหาแปรผันໄค'
3. ครูอนุญาตพูดติกรรมที่แสดงออก
4. ความต้องการของแต่ละบุคคล ของนักเรียนนำมาเป็นปัจจัยในการ แบ่งเวลา

1. บรรยายการมีแบบแผน (Formal)
2. เนื้อหาคงไว้ก่อน
3. ครูกำหนดพฤติกรรม
4. ปรินามของเนื้อหานำมาพิจารณาในการ แบ่งเวลาที่ใช้ในแต่ละกิจกรรม

โครงสร้างของการสอนแบบคณและแก้ปัญหา

เทคนิคการสอน (Teaching Techniques)

วิธีการสอนจะต้องมีการเสนอปัญหา คำตอบของคำถามเหล่านี้ คือส่วน— การแก้ปัญหา เช่น ใครสามารถ...? ทำอย่างไร...? เด็กแต่ละคนจะ เกลื่อนไหว คุ้ยวิธีการของเขานั้นอาจแตกต่างกัน ไม่มีการคาดหวังการตอบสนองที่นิ่งหรือถูก เด็ก เป็นอิสระในการแก้ปัญหา และสามารถมีการพัฒนาจากกระดับของเข้าเอง

1. สำนวนคำถ้ามของครูเป็นลิ้งสำคัญ เนื่องจากคำถ้ามเป็นลือกกลางในการสอนแบบคุณและแก้ปัญหา คำถ้ามจะต้องใช้ประโยคหรือคุณ และเป็นที่เข้าใจของเด็ก บางส่วนการสอนของครูที่เน้นการคิด ในการสอนของครูจะต้องสอนให้เด็กสามารถคิด สร้างสรรค์โดยใช้ความคิด จินตนาการ (Imagination) และตอบสนองความคิด สร้างสรรค์หลาย ๆ แบบ ถ้าเด็กตอบสนองคำถ้ามด้วยทักษะที่ผิด ครูจะต้องคำนึงถึงคำถ้าม ถ้าบัญชาไม่แจ่มแจ้ง จะใช้ประโยคใหม่ที่ห่วงว่าจะได้รับการตอบสนองด้วยทักษะที่ถูกต้อง แต่ในขั้นตอนนี้ ครูควรจะมุ่งเกี่ยวกับ "ปริมาณ" ของการตอบสนองมากกว่า "คุณภาพ" และเมื่อโปรแกรมดำเนินต่อไป ทั้งทักษะในการเคลื่อนไหวของเด็ก คุณภาพและการสร้างสรรค์จะ... เกิดขึ้น

นอกจากนี้จะต้องมีสภาพการณ์ท้าทาย (Challenging the Class) การพูดและการอภิปรายจะใช้ประโยชน์ที่สุด จงใช้ประโยคนำที่ว่า "ใครสามารถ...?" เชอทำไก่ใหม่...?" "จะ...ให้ครูช่วย" "นักเรียนสามารถนำสิ่งใดไว้บนกล่องโดยไม่ใช้มือได้หรือไม่?" "จะนั่นน้ำวิธีนี้ให้ครูช่วย" "มีวิธีอื่นอีกไหมเชอทำไก่" ถ้าเด็กบางคนไม่สนใจการท้าทายเหล่านี้ จงพยายามใช้คำพูดอื่น ๆ ที่แตกต่างออกไป ครูจะต้องวางแผนปัญหาและการท้าทายให้เหมาะสม สมกับความสามารถ และความต้องการของเด็ก ไม่มีกฎแนะนำที่จะตัดสินว่าจะใช้ระยะเวลาเท่าไก่ที่จะทำให้ชนสำราญและแก้ปัญหา เด็กจะสนใจกิจกรรมหรือไม่ ขึ้นอยู่กับการใช้ความพยายามมากน้อยเพียงใด ถูกใจหรือไม่ ครูจะต้องพัฒนาความสามารถของเด็ก เช่น การลีบตัวเองในการลีบตัวเอง หรือการลีบตัวเองในรูปแบบอื่น เมื่อเวลา ความสนใจของกลุ่ม

2. การมีส่วนร่วมของเด็ก หมายถึง การตอบสนองคำถ้ามโดยความหมายของ การเคลื่อนไหว เป็นขั้นที่สองในวิธีการแก้ปัญหา เมื่อเด็กฝึกค่ายตนเองตามแนวทางของคนเอง เป็นลิ้งสำคัญ สำหรับส่วนนี้ การเรียนด้วยวิธีคิดและแก้ปัญหา เมื่อเด็กเข้าไปถูกร้องฟัง พลศึกษาหรือสูญเสียความรู้แล้ว เด็กจะมีความกังวลต่อการแสวงหาก เด็กที่เลือกว่าจะเป็นไปโดยอัตโนมัติ ในกรณี กระโดด เขย่ง ปีนป่าย และเปลี่ยนทิศทางอย่างซึ้งซ่าน เด็กจะ

ท่องไกด์รับการกระตุนอย่างเพียงพอ และจะแก้ปัญหาด้วยตัวของเขารอง แต่ละบุคคล เป็นครู หรือเป็นกลุ่ม ความสำเร็จตามลักษณะแนวทางของตนนี้คือสุกุม្ម�性ในแนวของการศึกษาและแก้ปัญหา

3. การสาธิต (Demonstration) เทคนิคการสอนแบบค้นและแก้ปัญหา ครูไม่มีความจำเป็นที่จะท่องสาธิต จะปล่อยให้เด็กแต่ละคนໄດ້พบริชีของเขารองในการตอบสนองต่อสภาพการณ์ ครูพลิกศึกษาใหม่ ๆ กระทำผิดโดยการสาธิตประโยคคำราม เมื่อครู-สาธิตจะจำถักโอกาสของการจินตนาการ (Imagination) การตอบสนองของเขานั้นที่ของครู คือ การพัฒนาความสามารถของเขาต่อสิ่งท้าทายนั้น แต่ว่าทางโอกาสเด็กแต่ละคน แต่ละครู หรือกลุ่มห้องหมู่อาจขอร้องให้ครู-สาธิตกิจกรรม "การสาธิตนี้" อาจจะกระทำได้โดยมีสุกุม្ម�性เพื่อเป็นรางวัลแก่เด็กด้วยทางแบบและลักษณะที่สวยงาม หรือเป็นการสาธิตเพื่อศึกษาความบัญชาที่ไม่เกิดขึ้น หลังจากที่สมาชิกของชนนี้ไม่ถูกกระตุนให้คิด"¹

4. การสังเกต การอภิปราย และการประเมินผล เป็นเทคนิคสำคัญในการสอนแบบค้นและแก้ปัญหา ขั้นตอนนี้จะต้องกระทำร่วมกันหั้งครูและนักเรียน ในเวลาที่เด็กแต่ละคน หรือกลุ่มของเด็กกำลังแก้ปัญหา ครูหรือเด็กคนอื่น ๆ อาจจะกำลังสังเกตในการสรุปกิจกรรม การวิจารณ์ (Comments) หรือแนะนำ ควรกระทำให้สอดคล้องกับการปฏิบัติ และจะคงพูดสนิท ๆ เพื่อใช้เวลาหั้งหมอกับกิจกรรมใหม่ๆที่สุด การประเมินผลในการสอนแบบค้นและแก้ปัญหาจะกระทำในรูปของความสำเร็จของแต่ละบุคคล เด็กแต่ละคนจะกล้าในการปรับปรุงการกระทำของเขาระบุเด็กแต่ละคนจะได้รับคำแนะนำในเรื่องรูปเกี่ยวกับตัวเขารอง เขายังเคลื่อนไหวอย่างไร โดยสัมผัสนักเรียนกับความสามารถและขีดจำกัดทางค้านร่างกายของเขาระบุและนักเรียนจะช่วยกันประเมินผล เด็กจะรู้ตัวของเขาว่ากิจกรรมใดที่เขารามากที่สุด และเขายังไกด์เพียงใด

¹Arther C. Miller, Physical Education Teaching Human Movement in the Elementary School, 4th. ed. (New Jersey : Prentice-Hall, Inc., 1974), p. 52.

5. ความปลอดภัย (Safety) เมื่อวิเคราะห์จากพื้นฐานการสอนแบบคน และแก้ปัญหา เป็นวิธีที่มีความปลอดภัยมากที่สุดในโปรแกรมของพลศึกษาทั้งหมด เนื่องด้วย การแรก คือ เวลาทั้งหมดจะช่วยให้เด็กมีความรู้สึกไว (Sensitive) ต่อสิ่งแวดล้อมรอบ ๆ ตัวเข้าจะเกิดการระวังตัวในทุกว่าง เช่น เรียนรู้ว่าควรจะเคลื่อนไหวอย่างไรในพื้นที่เล้านั่นรอบ ๆ ตัวเข้า ซึ่งประกอบด้วยบุคลอื่น ๆ และอุปกรณ์ต่าง ๆ เนื่องด้วย การท่องมา คือ เด็กแต่ละคนจะตั้งเป้าหมายภายในขอบเขตความสามารถของเข้า เช่น เคลื่อนไหวอย่างไร และเกี่ยวกับความสามารถและขีดจำกัดทางด้านร่างกายของเข้า เด็กจะนึกได้ว่ากิจกรรมอะไรบ้างที่เข้าสามารถทำได้ และเข้าทำได้เพียงใด

การจัดชั้นเรียน (Class Organization)

การสอนแบบคนและแก้ปัญหา เน้นความเป็นอิสระในการเคลื่อนไหวภาย ในพื้นที่กำหนด เด็กจะมีพื้นที่ของเข้าเอง เข้าอาจจะเคลื่อนที่ไปในพื้นที่ห้องนักเรียน หรือของเพื่อนใกล้ ๆ กัน ครูจะบอกให้กระจาย (Scatter and Spread out) และใช้พื้นที่ห้องนักเรียนในการหาที่ว่างเฉพาะตัวที่เข้าจะทำการเคลื่อนไหวอย่างสะดวกสบาย และสามารถได้ถึงเสียงครู เด็กจะต้องรับผิดชอบในการเคลื่อนไหวอย่างปลอดภัยและมีการมองดูจากเพื่อน ๆ ในชั้น เข้าจะมีพื้นที่ของเข้าในการแก้ปัญหา และพัฒนาทางเพิ่มเติม การจัดชั้นแบบนี้จะช่วยให้เด็กมีความสัมพันธ์กับพื้นที่และเพื่อน ๆ รอบตัวเข้าโดยไม่รู้สึกตัว

การให้สัญญาณ (Signals)

ไม่มีการกระทำใด ๆ จะเริ่มคน จนกว่าครูจะให้สัญญาณแก่ชั้น ครูจะต้องแน่ใจว่าสัญญาณเป็นที่เข้าใจ และเห็นได้ในพื้นที่ว่า เด็กปฏิบัติตาม การเป็นกิจวัตร์ก็ยังมากในการบอกให้เด็กหดตัวและพิง การออกกำลัง เช่น "ไป" หรือ "เริ่ม" อาจจะใช้ในการเริ่มกิจกรรม การใช้สัญญาณมือหรือการเคลื่อนไหวร่างกายจะช่วยได้มาก เพราะเด็กอาจจะลับสนใจแนวทางการเคลื่อนไหว เช่น ครูให้สัญญาณเมื่อหมุนตามเข็มนาฬิกา และครูก็เคลื่อนที่ไปด้วย เด็กทั้งชั้นจะเคลื่อนที่ไปในแนวทางเดียวกัน ในกิจกรรมเช่นจังหวะครูอาจใช้เสียงตีกลอง ตีเปียโน หรือสัญญาณอื่น ๆ ที่อาจนำมาใช้ได้

เนื้อหา (Content)

ในขณะที่ครูคิดถึงสภารการห้าห้ายที่เมืองสมศานรับกุล เมื่อจะต้องพิจารณา
ลังที่ง่ายไปทางลังที่ยาก ขนาดของพื้นที่มีผลต่อการเลือกกิจกรรม บทเรียนครั้งแรก อาจจะจัด
ในพื้นที่ที่เล็ก การกระทำทักษะช้า ๆ ในพื้นที่ที่เล็กกว่า แต่ถ้าต้องการทักษะมากกว่า ชนิดของ
การเคลื่อนไหวขึ้นอยู่กับขนาดของกลุ่ม ขนาดของพื้นที่ และขนาดของกลุ่มที่ค่าว่าจะมีการพัฒนา
ทักษะการเคลื่อนไหว เด็กอาจจะเคลื่อนที่ไปในแนวต่าง ๆ ที่เข้าต้องการ และเปลี่ยนทิศทาง
เมื่อเข้าปรารถนา เก็บแต่ละคนเลือกทิศทางของเขามาก แต่ถ้ากำนึงถึงการกระทำและทิศทาง
ของผู้สอนครับ

ในการอภิปรายถึง การเคลื่อนไหวพื้นฐาน เรานั้นจะเน้นเสนอเกี่ยวกับการเคลื่อน
ไหวที่เคลื่อนที่ (Locomotor) และการเคลื่อนไหวที่อยู่กับที่ (Nonlocomotor)

การเคลื่อนไหวแบบเคลื่อนที่ (Locomotor) ประกอบด้วย การเดิน (Walking) การวิ่ง (Running) การกระโดด (Jumping), การกระโดดเห้าเดียว (Hopping) การลืด (Sliding) การกระโดดลับเห้า (Skipping) การควบมา (Galloping)

การเคลื่อนไหวแบบอยู่กับที่ (Nonlocomotor) ประกอบด้วย การงอ-การ
เหยียด (Bending-Stretching) การเหวี่ยง-การไถ (Swinging-Swaying)
การบีบ-การหมุน (Twisting-Turning) การยืดตัว-การหดตัว (Rising-Falling)
การผลัก-การดึง (Pushing-Pulling)

การเคลื่อนไหวพื้นฐานเหล่านี้ สามารถนำมาใช้ในการเรียนรู้เกี่ยวกับทักษะทาง
กีฬาขั้นต้น ท่าให้เกิดการพัฒนาทักษะ และการสมดุลกลืน (Coordination) ใน
ระหว่างกิจกรรมทาง ๆ

ตัวอย่างการสอนด้วยวิธีค้นและแก้ปัญหา

Helen Fabricius¹ ได้ยกตัวอย่างวิธีการสอนแบบค้นและแก้ปัญหาด้วยถุงถัว ในห้องประชุมศึกษา ไว้ดังนี้

เชอสามารถโดยนถุงถัวขึ้นและจับไว้ด้วยมือข้างเดียวกันได้หรือไม่?

เชอสามารถทำได้ด้วยมืออีกข้างหนึ่งได้หรือไม่?

แยกเท้าห่างจากกันเพื่อการทรงตัว และโดยนถุงถัวให้สูงกว่าศีรษะด้วยมือ-
-ข้างหนึ่งและรับไว้ด้วยมืออีกข้างหนึ่งได้หรือไม่?

เชอสามารถโดยนถุงถัวได้สูงเท่าไร?

เชอสามารถโดยนถุงถัว และจับมั้นด้วยส่วนอื่น ๆ ของร่างกายได้หรือไม่?

"ปดอยให้เด็กทดลองด้วยความคิดนี้ขึ้นขณะนี้" พอไปให้เฉพาะขึ้น เช่น

เชอสามารถโดยนั้นขึ้นและจับไว้ด้วยทั้งสองมือได้หรือไม่?

เชอสามารถโดยนั้นขึ้นและจับไว้ด้วยในลิ้นได้หรือไม่? (อก, คอ, เข้า,
-เท้า ฯลฯ)

เชอสามารถโดยนั้นขึ้นด้วยส่วนหนึ่งของร่างกายและจับไว้ด้วยส่วนอื่น ๆ -
-ของร่างกายได้หรือไม่? ห้ามไม่ให้เข้มือ ปดอยให้เด็กคิดสร้างสรรค์¹

ผลงานการวิจัย

การวิจัยที่เกี่ยวข้องในต่างประเทศ

โรเบิร์ต เอส สก็อต (Robert S. Scott) ได้ทำการวิจัยเกี่ยวกับการ
ประยุกต์ใช้วิธีการสอนพลศึกษาสองวิธี ในนักเรียนประถมที่หันหน้าเมื่อปี พ.ศ. 1967 โดย
แบ่งนักเรียนออกเป็นสองกลุ่ม กลุ่มที่ 1 สอนแบบค้นและแก้ปัญหา กลุ่มที่ 2 สอนแบบบรรยาย
ประกอบการสาธิต กิจกรรมที่ใช้สอนได้แก่ การเคลื่อนไหว พื้นฐาน การเล่นเป็นนิทาน

¹Helen Fabricius, Physical Education for Classroom Teachers

เเก่มส์ และกิจกรรมเข้าจังหวะ และกิจกรรมทดสอบสมรรถภาพคนของ ก่อนและหลังการสอน ให้ทำการทดสอบสมรรถภาพทางกาย ประสพการรับรู้ และความคิดสร้างสรรค์ ผลการวิจัย สรุปได้ว่า ไม่มีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญระหว่างทั้งสองวิธีในการปรับปรุงกลไกการรับรู้ แก่กลุ่มที่สอนด้วยวิธีคันและแก็บัญหา มีประสิทธิภาพในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์มากกว่า การสอนแบบบรรยายประกอบการสาธิต¹

แคทธีน อ. มัชเช่ (Kathleen A. Masche) ให้ศึกษาเปรียบเทียบโปรแกรม โปรแกรม การสอนที่แตกต่างกันสองโปรแกรมในนักเรียนประถมปีที่สอง เมื่อปี ค.ศ. 1976 โดยแบ่ง นักเรียนออกเป็นสองกลุ่ม กลุ่มควบคุมการสอนแบบกันและแก็บัญหา กลุ่มทดลองสอนทักษะ วัด เลย์บล็อกและนาสเกบบล็อก ผลการทดลองปรากฏว่า กลุ่มทดลองที่สอนแบบธรรมชาต มีพัฒนา การอย่างมีนัยสำคัญสูงกว่ากลุ่มควบคุม เมื่อเปรียบเทียบทักษะการเคลื่อนไหว²

แอนนา บี แท็กซันและคณะ (ANNA B. THAXTON, et. al.) ให้ศึกษา เปรียบเทียบการสอนพลศึกษาด้วยวิธีบรรยายประกอบการสาธิต กับวิธีคันและแก็บัญหาในปี ค.ศ. 1977 โดยสุ่มตัวอย่างจากนักเรียนหญิงประถมปีที่ 3 จำนวน 4 ชั้น ($N = 61$) แบ่งออกเป็นกลุ่มที่สอนแบบอธินายและสาธิตสองกลุ่ม และสอนด้วยวิธีคันและแก็บัญหาสองกลุ่ม ใช้เวลาในการสอน 4 สัปดาห์ และทบทวน 4 สัปดาห์ กิจกรรมที่สอนได้แก่ ยิมนาสติกส์ และทักษะนาสเกบบล็อก ก่อนและหลังการทำการทดสอบนักเรียนด้วยแบบทดสอบทักษะนาสเกบบล็อก และแบบทดสอบสมรรถภาพทางกายของ AAHPER นำผลที่ได้มาวิเคราะห์ด้วย ศาสติคิ A2x2x2x3 Factorial ANOVA ผลการทดลองสรุปได้ว่า ควรใช้การสอนทั้งสองแบบในการสอนพลศึกษาระดับประถมศึกษา ซึ่งช่วยสนับสนุนกิจกรรมที่เราจะสอน การ

¹ Robert S. Scott, "A Comparision of Teaching Two Methods of Physical Education with Grade one Pupils," The Research Quarterly 38 (March 1967) : 151 - 156.

² Kathleen A. Masche, "Effectiveness of two Different Programs of Instruction on Motor Performance of Second Grade Student," The Research Quarterly, (October 1977)

สอนกีฬาวิธีคันและแก้ปัญหา มีค่านัยสำคัญคือกว่าในกิจกรรมยิมนาสติกค์ และสมรรถภาพทางกาย ส่วนการสอนแบบบรรยายประกอบการสาธิต ก็คือในการพัฒนาทักษะน้ำเสียงบลล¹

แอนนา บี แท็กซัน (Anna B. Thaxton) ได้กล่าวถึงผลงานของ กาเบรล อี ไวตาลอน (Gabriel E. Vitalone) ในการศึกษาถึงพฤติกรรมของนักเรียนประถม ศึกษาปีที่หนึ่ง ที่มีส่วนร่วมในโปรแกรมประสมการณ์การเคลื่อนไหว ในปี ค.ศ. 1964 ผล การวิจัยสรุปได้ว่า ชนที่สอนแบบคันและแก้ปัญหาแสดงการพัฒนาอย่างมีนัยสำคัญมากกว่าชนที่ สอนแบบบรรยายประกอบการสาธิตในการปรับปรุงทักษะ แต่ไม่มีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญ ระหว่างวิธีทั้งสอง ในการปรับปรุงความเข้าใจเกี่ยวกับการเคลื่อนไหว และกลุ่มที่สอนด้วย วิธีคันและแก้ปัญหาคือกว่าในการพัฒนาความสามารถสร้างสรรค์²

นอกจากนี้ แท็กซัน (Thaxton) ยังได้กล่าวถึงการวิจัยที่เกี่ยวข้องอีกด้วย มีนัก วิจัย 4 คน ได้แก่ จีน อี ดาวนิน (Jean E. Downin) ไอกเบล กราฟลี (Gayle Gravlee) เมรี เลสลี (Mary Leslie) และเอลлен แมคเรล (Ellen Mc. Reil) ได้ทำการศึกษาเบรริย์เพียบวิธีสอนหั้งส่องแบบในโรงเรียนประถมศึกษา เมื่อปี ค.ศ. 1969, 1965 และ 1971 ตามลำดับ ได้สรุปครุ่นคิดว่า การสอนกีฬาวิธีคันและ แก้ปัญหา แสดงค่านัยสำคัญคือกว่าในการสอนทักษะทั้งคู่ไปนี้ คือ ความสามารถทางกลไก การวิ่ง การกระโดด และสมรรถภาพทางกาย³

จากการวิจัยในทั้งประเทศที่ก้าวมาใน สรุปได้ว่า การสอนแบบคันและแก้ ปัญหามีผลต่อการพัฒนาความสามารถทางสร้างสรรค์ (Creative Abilities) มาก กว่าการสอนแบบบรรยายประกอบการสาธิตแน่นอน แต่ดูต่อการพัฒนาทักษะและสมรรถภาพ

¹ Anna B. Thaxton, et. al. "Comparative Effectiveness of Two Methods of Teaching Physical Education to Elementary School Girls," The Research Quarterly, Vol. 48. No. 2 (May 1977), pp. 420-427.

² Ibid, pp. 420-427.

³ Ibid, p. 421.

ทางการยังมีข้อขัดแย้งอยู่ บุรีจังมีความสนใจที่จะศึกษาถึงผลการสอนวิชาออลเล็บนอล
ค่ายวิชารสอนแบบคนและแก้นั้นอยู่ในการพัฒนาทักษะของนักเรียนประณมศึกษาปีที่เจ็ก เพื่อ^ร
ประโยชน์ต่อการเรียนการสอนทางค้านพลศึกษาของประเทศไทยเราต่อไป。



ศูนย์วิทยทรัพยากร บุคลากรน้อมหาวิทยาลัย