



วิธีใช้ระบบการแปลง

ภายหลังจากที่ได้ทดสอบ (Test) โปรแกรมสำหรับแปลงโดยทดลองแปลงโปรแกรมภาษาฟอร์แทรน และภาษาโคบอลของเครื่องคอมพิวเตอร์นี้แอด ประมาณ 30 โปรแกรม และพบว่าสามารถดำเนินงานได้ด้วยดี จึงได้เก็บ (Catalogue) โปรแกรมทั้งสอง ('CCSTRN01', CCSTRN02') ไว้ในไลบรารี (Core Image Library) ของทางสถาบันบริการคอมพิวเตอร์ เพื่อไว้บริการแก่ผู้ใช้ (User) ของสถาบันฯ ดังนั้นการที่จะใช้บริการของระบบการแปลงโปรแกรมจำเป็นต้องศึกษารายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้

4.1 การเลือกใช้ระบบการแปลง

ขั้นแรกจำเป็นต้องเข้าใจถึงวัตถุประสงค์ของการใช้ระบบการแปลงแต่ละแบบ เสียก่อน เพราะเมื่อเลือกใช้แล้วและเกิดปัญหาจะได้รู้ถึงวิธีการแก้ไข และเข้าใจถึงผลลัพธ์แต่ละแบบ

4.1.1 เลือกระบบการแปลงแบบที่ 1 "ตรวจสอบอย่างเดียว"

วัตถุประสงค์ จะเลือกแปลงแบบนี้ต่อเมื่อต้องการศึกษาข้อแตกต่างแต่เพียงอย่างเดียว เพื่อดูว่าโปรแกรมนั้นแตกต่างตรงไหนบ้าง ถ้าแปลงแล้วจะสามารถแก้ไขได้หมดหรือไม่ มีข้อแตกต่างชนิดใดที่ต้องแก้ไข ลักษณะ (Logic) ของโปรแกรมหรือไม่

4.1.2 เลือกระบบการแปลงแบบที่ 2 "ตรวจสอบ, แก้ไขและเจาะบัตรโปรแกรมใหม่ให้"

วัตถุประสงค์ จะเลือกใช้การแปลงแบบนี้ ควรแน่ใจว่าโปรแกรมนั้นถูกต้อง สามารถแปลง ฟังชั่น หรือคำสั่งได้หมด ทั้งนี้เพราะจะทำให้สิ้นเปลืองบัตรที่เจาะโปรแกรมใหม่ กรณีที่โปรแกรมมีบางส่วนที่แปลงไม่ได้ และต้องแก้ไขลักษณะการเขียน (Logic) ของโปรแกรม สำหรับข้อดีของการเลือกการแปลงแบบนี้ ก็คือ จะทำให้สามารถรักษาโปรแกรมชุดเก่าไว้ได้ในระยะเวลาที่ยังไม่สามารถแก้ไขแปลงโปรแกรมใหม่ให้เรียบร้อย และก็จะทำให้ได้เดคของโปรแกรมใหม่ โดยไม่ต้องเสียเวลาแก้ไขเจาะบัตรใหม่

4.1.3 เลือกระบบการแปลงแบบที่ 3 "ตรวจสอบ, แก้ไข และสร้างโปรแกรมใหม่" เข้าแปลและคำนวณผล"

วัตถุประสงค์ การเลือกใช้ระบบการแปลงแบบนี้ ก็เช่นกันควรแน่ใจว่าโปรแกรมไม่มีฟังก์ชันหรือคำสั่งใด ๆ ที่แปลงไม่ได้ เพราะจะทำให้เสียเวลา เนื่องจากการแปลงแบบนี้ จะเป็น 3 ขั้นตอน (ตามที่ได้กล่าวมาแล้วในข้อ 3.5.2) แต่เมื่อแน่ใจว่าสามารถแปลงได้หมด ก็จะทำให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องทีเดียว โดยไม่ต้องเสียเวลาแปล (Compilation time) หลายครั้ง

4.2 การใช้บัตรควบคุม

เมื่อเข้าใจถึงวัตถุประสงค์ที่แน่นอนของการเลือกใช้ระบบการแปลงแต่ละแบบแล้ว ก็จำเป็นที่จะต้องศึกษาวิธีการใช้บัตรควบคุมที่ถูกต้อง มิฉะนั้นก็จะเป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ ส่วนรายละเอียดของความหมายของบัตรควบคุมแต่ละบัตรได้กล่าวไว้แล้วในหัวข้อ 3.4

4.2.1 การใช้บัตรควบคุมของระบบการแปลงแบบที่ 1

รายละเอียดการใช้บัตรควบคุมพร้อมทั้งจัดลำดับ เป็นไปตามรูปที่ 4.1 ซึ่งบัตรควบคุมดังกล่าวจำเป็นต้องวางตำแหน่งให้ถูกตามภาพนั้น ส่วนรายละเอียดความหมายของบัตรควบคุมแต่ละชนิดได้กล่าวไว้แล้วในหัวข้อ 3.4

4.2.2 การใช้บัตรควบคุมของระบบการแปลงแบบที่ 2

รายละเอียดดังรูปที่ 4.2

4.2.3 การใช้บัตรควบคุมของระบบการแปลงแบบที่ 3

รายละเอียดดังรูปที่ 4.3

4.3 การวิเคราะห์ผลลัพธ์

4.3.1 ระบบการแปลงแบบที่ 1

ผลลัพธ์จากระบบการแปลงแบบที่ 1 มีดังนี้ ;

- โปรแกรมที่นำมาแปล (Neac Source Listing)
- ข้อความแสดงข้อแตกต่างและคำแนะนำแก้ไข (Error Message)

STATEMENT										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
*	\$\$	JOB	JNM=CCXXXXXX,	CLASS=*					- * = {N}	
*	\$\$	PRT	CLASS=A						{T}	
*	\$\$	PUN	CLASS=A						{S}	
//		JOB	CCXXXXXX							
//		ASSGN	SYSIPT,	X'00C'					- กติ ในกรณีนี้ มีจุด	
			X'281'						- " " - อยู่ที่หน้า	
//		ASSGN	SYS PCH,	IGN						
//		ASSGN	SYS006,	IGN					มีเครื่องหมายดอกจันสองตัวติดกัน	
			X'00E'						ต้องการ	
//		EXEC	PROC=CCSTRN01						- คำทับศัพท์ในกรณี	
			CCSTRN02						- " " - ควบคุม	
NEAC SOURCE, FORTRAN PROGRAM										
LCOBOL										
/*										
/&										
*	\$\$	EOJ								
รูปที่ 4.1 แสดงการใช้คำสั่งสำหรับระบบการแปลงหน่วย 1.										
(ตามตัวอย่างที่เห็น)										

Name	3	Operation	14	16	20	23	25	30	35	40	45	50	55	60
* \$\$	JOB		JNM=CCXXXXXX,			CLASS=*								
* \$\$	PUN		CLASS=A											
//	JOB		CCXXXXXX											
//	ASSGN		SYSIPT,	X'ØØC'										
				X'2Ø1'										
//	ASSGN		SYSPCH,	X'ØØD'										
//	ASSGN		SYSØØ6,	X'ØØE'										
				LIGN										
//	EXEC		PROC=CCSTRNØ1											
				CCSTRNØ2										
	NEAC	SOURCE,	FORTRAN	PROGRAM										
				LCOBOL										
/*														
/&														
* \$\$	EOJ													

บทที่ 4.2

แหล่งการใช้บัตรควบคุมสำหรับระบบการแปลงแบบที่ 2.
(ตารางข้อมูล, แท็บ และ ตารางบัตรโปรแกรมใหม่)

1	Name	3	0	Operation	14	16	20	Operand	25	30	35	40	45	50	55	60
*	\$\$			JOB			JNM=CCXXXXXX,	CLASS=*								
*	\$\$			PUN			DISP=I,	CLASS=*								
//				JOB			CCXXXXXX									
//				ASSGN			SYSIPT,	X'00C'								
								X'281'								
//				ASSGN			SYS006,	X'00E'								
								IGN								
//				EXEC			PROC=CCSTRN01									
								CCSTRN02								
				NEAC SOURCE			FORTRAN PROGRAM									
							COBOL									
/	*															
/	&															
*	\$\$			EOJ												

บทที่ 4.3 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมสำหรับระบบคอมพิวเตอร์แบบแบทช์ 3
 (การอ่าน, การเขียน, การประมวลผล และ การพิมพ์)

การศึกษาผลลัพธ์ ชั้นแรกผู้ใช้สามารถดูสรุปผลที่ทำหน้าที่กระดาษของข้อความแสดงข้อแตกต่างได้ว่า TOTAL ERROR CARD --, UNCONVERTED -- ถ้าพบว่า UNCONVERTED = 0 แสดงว่าแปลงได้หมด ชั้นต่อไปก็สามารถนำเดคนั้นส่งเข้าแปลงใหม่ในแบบที่ 2 หรือ 3 ถ้าต้องการเก็บเดคชุดของเครื่องนี้แอกไว้ก็ให้ส่งแบบที่ 2 แต่ถ้าต้องการผลลัพธ์ทันทีก็ให้แก้ไขแบบที่ 3 โดยต้องเปลี่ยนบัตรควบคุมให้ถูกต้อง ซึ่งได้กล่าวรายละเอียดไว้แล้วในหัวข้อ 4.2.2 และ 4.2.3 แต่ถ้าพบว่ามี การแปลงไม่ได้อยู่ด้วย (UNCONVERTED#0) ผู้ใช้สามารถดูได้จากข้อความว่า คำสั่งใดหรือฟังก์ชันใดที่แก้ไขไม่ได้ และจัดการแก้ไขเฉพาะส่วนนั้น ในรูปแบบของนี้แอก แล้วค่อยนำส่งใหม่แบบเดิม หรือแบบ 2,3 แล้วแต่จะเลือก

4.3.2 ระบบการแปลงแบบที่ 2

ผลลัพธ์จากระบบการแปลงแบบที่ 2 มีดังนี้ ;

- โปรแกรมที่นำมาแปลง (Neac Source Listing)
- ข้อความแสดงข้อแตกต่างและคำแนะนำแก้ไข (Error Message)
- บัตรโปรแกรมใหม่ (Punched New Source Deck)

การศึกษาผลลัพธ์เช่นเดียวกับแบบที่ 1 (4.3.1) จากที่กล่าวไว้ในวัตถุประสงค์ของการเลือกแปลงแบบนี้ว่า ควรแน่ใจว่าสามารถแปลงได้หมด เพราะมีฉะนั้นจะทำให้เบลีงบัตร ดังนั้นการแก้ไข เมื่อการตรวจสอบพบว่า UNCONVERTED = 0 แสดงว่า สามารถแปลงได้หมด ชั้นต่อไปก็สามารถ นำเดคใหม่ (ของโปรแกรมที่แปลงแล้ว) ส่งเข้าดำเนินการใหม่ โดยส่งแบบ เวลาส่งเข้าดำเนินการ ด้วยเครื่องไอบีเอ็มทั่วไป (รูปที่ ก.3) โดยเพียงแต่เจาะบัตรควบคุมพาวเวอร์ และบัตรขึ้นต้นงาน เพิ่มเท่านั้น เพราะบัตรควบคุมอื่น ๆ ระบบการแปลงได้เจาะให้หมดแล้ว แต่ถ้าพบว่ามีส่วนที่แปลงไม่ได้ป็นอยู่ UNCONVERTED#0 ก็ให้แก้ไขส่วนที่มีอักษรนำหน้า "E" ให้หมดทุกจุดจากเดคใหม่ โดยแก้ไข ในรูปแบบของไอบีเอ็ม แล้วนำส่งใหม่

*- บัตรควบคุมของพาวเวอร์ ดังนี้

```
*  $$ JOB JNM = xxxxxxxx, CLASS = x
*  $$ PUN CLASS = A
*  $$ PRT CLASS = A
// JOB xxxxxxxx (บัตรขึ้นต้นงาน)
=
=
*  $$ EOJ
```

4.3.3 ระบบการแปลงแบบที่ 3

ผลลัพธ์ของระบบการแปลงแบบที่ 3 มีดังนี้;

- โปรแกรมที่นำมาแปลง (Neac Source Listing)
- ข้อความแสดงข้อแตกต่างและคำแนะนำแก้ไข (Error Message)
- โปรแกรมที่แปลงแล้ว (IBM or Converted Source Listing)
- ผลลัพธ์ของโปรแกรมที่แปลงแล้ว (Result of Converted Program)
- หรือ - ข้อความแสดงความผิดพลาด (IBM Error Message)

การศึกษาผลลัพธ์ เมื่อตรวจสอบผลลัพธ์ว่ามีครบดังกล่าวแล้ว ผู้ใช้สามารถดูผลลัพธ์ (Result) ที่แท้จริงได้ทันที ซึ่งผลลัพธ์นี้จะถูกต้องหรือไม่ถูกต้องขึ้นอยู่กับว่าการแปลงว่า แปลงได้หมดหรือไม่ กรณีที่พบว่าผลลัพธ์ผิดไปจากที่เคยคำนวณงานด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์นี้แอด ให้กลับไปดูผลลัพธ์จากการตรวจสอบ (ข้อความแสดงข้อแตกต่าง และคำแนะนำแก้ไข) ถ้าพบว่า UNCONVERTED#0 แสดงว่ามีคำสั่งหรือฟังก์ชันบางส่วนที่แปลงไม่ได้ ให้ดูที่อักษรนำหน้าข้อความว่าข้อใดที่มีอักษร "E" ให้แก้ไขส่วนที่แปลงไม่ได้ด้วยตนเอง (Manual Correction) การแก้ไขต้องแก้ไขในรูปแบบของเครื่องนี้แอด แล้วนำส่งใหม่ แบบเดิมนี่ แต่ถ้ากรณีที่ผลลัพธ์ถูกต้อง แต่ผู้ใช้ต้องการตรวจสอบเพื่อความแน่นอน ก็สามารถทำได้เช่นเดียวกัน

หมายเหตุ การตรวจสอบข้อความแสดงข้อแตกต่าง และคำแนะนำแก้ไขนั้น เมื่อพบอักษร "E" นำหน้าให้ตรวจสอบให้รอบคอบ เพราะ E หมายถึง แปลงไม่ได้ และการแก้ไขโดยโปรแกรมสำหรับแปลง ทำโดยการตัดทิ้ง ซึ่งอาจมีผล (effect) หรือไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของโปรแกรมก็ได้

กรณีที่คำสั่งหรือฟังก์ชันนั้น ๆ แปลงไม่ได้ และมีผลต่อโปรแกรม โปรแกรมควบคุมของไอบีเอ็ม ไม่สามารถคำนวณผลได้ (Fatal Error) กรณีนี้จะได้รับผลลัพธ์อันสุดท้าย ข้อความแสดงข้อผิดพลาดของไอบีเอ็ม การแก้ไขให้ดูข้อความแสดงข้อผิดพลาดของไอบีเอ็ม ประกอบกับข้อความแสดงข้อแตกต่างและคำแนะนำแก้ไข ถ้าส่วนใดที่แปลงไม่ได้ ให้แก้ไขส่วนนั้น และส่งใหม่