

บทที่ 2

ทฤษฎีเกี่ยวกับรังสีและผลของรังสีต่อวัตถุ

ในปัจจุบันนี้ได้มีการนำเอาพลังงานปรมาณูมาใช้ในทางสันติกันอย่างกว้างขวาง เป็นต้นว่าในทางการแพทย์ ก็ไปใช้ในด้านกาารวินิจฉัยและบำบัดรักษาโรคภัยไข้เจ็บต่างๆ ในทางเกษตรก็ใช้ไปในการพัฒนาที่ดินให้เหมาะแก่การเพาะปลูกพืชไร่ ทางด้านอุตสาหกรรมก็เริ่มเล็งเห็นผลประโยชน์และความคุ้มค่าในการลงทุนที่จะนำเอาพลังงานปรมาณูมาใช้ให้เป็นประโยชน์ ในการเพิ่มผลผลิตทางอุตสาหกรรมมากยิ่งขึ้น

2.1 กัมมันตภาพรังสี (Radioactivity)

กัมมันตภาพรังสี (Radioactivity) หมายถึงพลังงานที่ปลดปล่อยออกจากนิวเคลียสที่ไม่เสถียรของอะตอมบางชนิดออกมาในรูปอนุภาคต่างๆ หรือคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าซึ่งอาจเรียกว่า รังสี

2.2 ชนิดของรังสี รังสีแบ่งเป็นประเภทต่างๆ ได้ดังนี้

2.2.1 รังสีแอลฟา (alpha rays) เป็นนิวเคลียสของธาตุฮีเลียม (${}^4_2\text{He}$) อนุภาคแอลฟาจะสูญเสียพลังงานอย่างรวดเร็วในวัสดุสิ่งของที่มีมันทะลุผ่านไป วัสดุสิ่งของใดๆ ที่มีความหนาเพียงเล็กน้อยแค่เศษส่วนของหนึ่งมิลลิเมตรก็เพียงพอในการหยุดยั้งการเดินทางของมันได้ เช่น แผ่นยางบางๆ แผ่นกระดาษแข็ง อนุภาคแอลฟาโดยปกติแล้วถ้าอยู่ภายนอกร่างกายอันตรายจากรังสีก็จะไม่มี เว้นไว้แต่ถ้าถ้ามีพลังงานสูง อนุภาคแอลฟาก็จะสามารถทะลุทะลวงชั้นใต้ผิวหนังได้ (basal layer of the skin)

2.2.2 รังสีเบตา (beta rays) เป็นอิเล็กตรอนอิสระ อนุภาคเบตา คายพลังงานไม่เร็ว อำนาจการทะลุทะลวงสูงกว่าของอนุภาคแอลฟา ที่พลังงาน 0.5 MeV ผ่านอากาศไปได้ 1 เมตร และที่พลังงาน 3 MeV ผ่านอากาศไปได้ 10 เมตร แต่ถ้าเดินทางในตัวกลางของวัสดุที่ค่อนข้างหนาแน่นความสามารถในการเดินทางของมันจะลดลงมาก ลัการะแสรังสีเบตาในการผ่านวัสดุจะเป็นแบบใกล้เคียงกับ exponential คือลดลงอย่างรวดเร็วที่ผิวหนังของวัสดุที่ใช้ในการขวางกั้นรังสีเบตาโดยปกติแล้วความหนาของตัวกลางจะแสดงในรูปของความหนาสมมูล

(equivalent thickness) มีหน่วยเป็น mg/cm^2 วัสดุที่มีเลขมวลน้อยกว่า 30 ความสามารถในการขวางกั้นหยุดรังสีอนุภาคเบตาในหน่วย mg/cm^2 เกือบจะเท่ากับ perspex, อะลูมิเนียม, แผ่นยางหนา ตัวกลางเหล่านี้เหมาะสำหรับการขวางกั้นรังสีเบตาเช่น perspex หนา 1/4 นิ้ว กั้นรังสีเบตาพลังงาน 1 MeV ได้ ถ้าหนา 1 นิ้วก็จะกั้นรังสีเบตาได้ถึง 4 MeV เมื่อวัสดุสิ่งของได้รับอนุภาคเบตาที่มีพลังงานสูงพุ่งชนเข้าไปจะก่อให้เกิดรังสีคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า (electromagnetic radiation) ที่เรียกว่า bremsstrahlung ซึ่งจะมีพลังงานตั้งแต่ศูนย์ถึงพลังงานสูงสุดของอนุภาคเบตา และมีอำนาจทะลุทะลวงสูงมากกว่าอนุภาคเบตาเสียอีก การจะเกิด bremsstrahlung เกือบจะเป็นสัดส่วนกำลังสองของเลขมวลของวัสดุที่ใช้มาทำเป็นที่ขวางกั้นมันต่อพลังงานของรังสีเบตา ด้วยเหตุนี้เองในการขวางกั้นรังสีเบตาจึงนิยมใช้วัสดุที่มีเลขมวลต่ำ ซึ่งจะมีเปอร์เซ็นต์น้อยมากในการก่อให้เกิด bremsstrahlung ดังนั้นการเกิดรังสีความเข้มข้นสูงที่ทำให้เบตามีพลังงานสูงจะทำให้มี bremsstrahlung เกิดขึ้นโดยประมาณ 1% ของความแรงรังสีเบตา ดังนั้นจึงจำเป็นต้องหาวัสดุที่มีเลขมวลน้อยลงมาทำเป็นฉากขวางกั้นรังสีคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าด้วย

2.2.3 รังสีแกมมา (gamma radiation) รังสีแกมมาเป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่มีอำนาจการทะลุทะลวงผ่านวัสดุสูง และสามารถเดินทางได้ไกลในวัสดุต่างๆ การจะหยุดรังสีมันนั้นกระทำได้ในลักษณะของปฏิกิริยาดังนี้

2.2.3.1 Photo-electric effect

รังสีแกมมา (photon) จะถูกดูดกลืนโดยอะตอมของวัสดุที่ขวางกั้นมัน (absorbing material) อิเล็กตรอนในวงโคจร (orbital electron) ปกติแล้วจาก K shell จะพุ่งออกไปด้วยความเร็วสูง โดยที่ได้รับความจากรังสีแกมมามากเกินไป ปฏิกิริยานี้มีความสำคัญในกรณีที่วัสดุมีเลขมวลสูงและรังสีแกมมามีพลังงานต่ำ ระดับพลังงานที่พอเหมาะสำหรับปฏิกิริยานี้ขึ้นอยู่กับธาตุที่ใช้ซึ่งมีช่วงพลังงานจาก 2-3 keV สำหรับวัสดุที่มีเลขมวลต่ำๆ ถึง 120 keV สำหรับวัสดุที่มีเลขมวลสูงๆ

2.2.3.2 Compton effect

รังสีแกมมาพุ่งเข้าชนกลุ่มของ atomic electron ที่จับตัวกันอย่างหลวมๆ แล้วคายพลังงานบางส่วนให้กับ electron ตัวที่ถูกชนกระแทกหลุดออกไป การชนแบบนี้บางทีก็เรียกว่าเป็นการชนแบบยืดหยุ่น (elastic collision) แล้วเสียพลังงานบางส่วน รังสีแกมมาจะพุ่งไปยังทิศทางใหม่ ปฏิกิริยานี้จะเป็นปฏิกิริยาที่รุนแรงในช่วงพลังงาน 1 - 5 MeV ในวัสดุที่มีเลขมวลสูงและ

เป็นปฏิกิริยาสำคัญเพียงอย่างเดียวในวัสดุที่มีเลขมวลต่ำ

2.2.3.3 Pair production

รังสีแกมมาที่มีพลังงานมากกว่า 1 MeV อาจถูกดูดกลืนเข้าไปในสนามของนิวเคลียสของอะตอมวัสดุที่ขวางกั้นเมื่อเกิดการดูดกลืนของพลังงานแล้วก่อให้เกิด positron-electron pairs ขึ้น ระดับพลังงานที่เหมาะสมในการก่อให้เกิดปฏิกิริยานี้ จะต้องมีพลังงานเป็น 2 เท่าของมวลอิเล็กตรอนขณะหยุดนิ่งๆ (rest mass of the electron) คือ 1.02 MeV pair production จะเกิดมากเมื่อ photon energy เพิ่มขึ้น ถ้า photon ตัวเดิมยังมีพลังงานเหลือจะชนอิเล็กตรอนตัวอื่นเกิด photo-electric effect และ compton effect ก็ได้ positron จะยังคงอยู่เป็นเวลาสั้นๆแล้วมันจะรวบรวมตัวกันกับ negative electron การรวมกันนี้จะปรากฏมีพลังงานออกมาเท่ากับ การแบ่ง photon ออกมาเท่าๆ กัน คือ $1.02/2$ MeV หรือ 0.51 MeV

2.2.4 รังสีเอ็กซ์ (X-rays)

รังสีเอ็กซ์เป็นรังสีที่มีอำนาจทะลุทะลวงสูงในรูปของรังสีคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า เกิดขึ้นเมื่ออิเล็กตรอนในวงโคจรด้านใน (inner orbital electrons) ของอะตอมที่ถูกกระตุ้น (excited atom) กลับเข้าสู่สภาวะปกติของมัน หรืออาจเกิดจากเป้าของโลหะถูกกระดมยิงด้วยอิเล็กตรอนความเร็วสูง (high speed electron) ก็จะทำให้เกิดรังสีเอ็กซ์ได้

2.2.5 นิวตรอน (neutron)

นิวตรอน เป็นอนุภาคที่ไม่มีประจุไฟฟ้าดังนั้นจึงมีอำนาจทะลุทะลวงสูงเพราะไม่ถูกสนามไฟฟ้าในวงโคจรของอิเล็กตรอนหรือโปรตรอนดูดหรือผลัก ฉะนั้นการลดลำอนุภาคนิวตรอนก็ต้องลดระดับพลังงานของมันให้น้อยลงในระดับหนึ่งก่อน แล้วจึงค่อยหยุดยั้งด้วยสิ่งอื่นที่เหมาะสมต่อไป



2.3 หน่วยทางรังสี (Radiation Units)⁴⁻⁵

หน่วยของรังสีมีดังต่อไปนี้

ปริมาณ	หน่วยเดิม	หน่วยใหม่ (SI unit)
กัมมันตภาพรังสี	คูรี (Ci)	เบคเคอเรล (Bq)
รังสีดูดกลืน	แรด (rad)	เกรย์ (Gy)
รังสีเผยแพร่	เรินท์เกน (R)	คูลอมบ์ต่อกิโลกรัม (C/kg)
รังสีสมมูลย์	เรม (rem)	ซีเวิร์ต (Sv)

จากการกำหนดหน่วยของปริมาณต่างๆดังกล่าวมา การวัดรังสีเพื่อกำหนดปริมาณซึ่งเป็นที่ยอมรับและเปรียบเทียบผลกันได้โดยอาศัยการวัดค่าพื้นฐานตามค่าจำกัดความของแต่ละหน่วย

2.3.1 ความแรงรังสี

การเปลี่ยนแปลงทางนิวเคลียร์ ยังผลให้เกิดการแผ่รังสีหรือมีอนุภาคที่มีพลังงานเกิดขึ้น กัมมันตรังสีนี้จึงเป็นแหล่งกำเนิดรังสีชนิดหนึ่งในหลายชนิด การวัดปริมาณกัมมันตรังสีไม่อาจทำได้โดยการชั่งน้ำหนักหรือตวงวัดได้เพราะธาตุกัมมันตรังสีจะปนอยู่กับธาตุอื่นเสมอ แม้แต่เมื่อทำการแยกให้บริสุทธิ์แล้วเมื่อเวลาผ่านไปการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวก็จะทำให้เกิดธาตุใหม่ขึ้น ดังนั้นปริมาณกัมมันตภาพรังสีในขณะใดขณะหนึ่งจึงวัดได้โดยวัดรังสีที่เกิดขึ้นในขณะนั้น ซึ่งเป็นผลของการเปลี่ยนแปลงทางนิวเคลียร์ มีการกำหนดว่าธาตุเรเดียมหนัก 1 กรัม มีความแรงรังสีเท่ากับ 3.7×10^{10} disintegrationpersecond (dps) เรียกว่า 1 คูรี (Ci)

$$1 \text{ Ci} = 3.7 \times 10^{10} \text{ s}^{-1}$$

ต่อมาเมื่อมีการใช้ SI unit หน่วยของกัมมันตรังสีจึงกำหนดเป็น s^{-1} แต่ให้ใช้ชื่อเฉพาะว่า เบคเคอเรล (Bq) ดังนั้น $1 \text{ Bq} = 1 \text{ s}^{-1}$ และ $1 \text{ Ci} = 3.7 \times 10^{10} \text{ Bq}$ ปริมาณกัมมันตรังสีจะมีผลเมื่อเข้าสู่ร่างกาย เพราะรังสีที่เกิดขึ้นนั้นจะถูกดูดกลืนในอวัยวะ และเนื้อเยื่อของร่างกายมากที่สุด โดยเมื่อการเปลี่ยนแปลงทางนิวเคลียร์นั้นให้อนุภาคแอลฟาหรือเบตาเพราะอนุภาคทั้งสองเป็นอนุภาคที่มีพิสัยต่ำ แน่แน่นอนว่าจะต้องถ่ายทอดพลังงานทั้งหมดให้อวัยวะและเนื้อเยื่อในร่างกาย ทำให้เกิดอันตรายมากที่สุด

2.3.2 ปริมาณรังสีดูดกลืน (Absorbed dose)^{๑.๗}

ผลของรังสีต่อวัตถุต่างๆ บางอย่างที่สามารถสังเกตเห็นได้ เช่น การที่แก้วหรือพลาสติกเปลี่ยนสีเมื่อนำไปฉายรังสีเป็นเพราะเนื้อแก้วดูดกลืนพลังงานรังสีไว้ แต่รังสีแต่ละชนิดมีความสามารถทะลุผ่านวัตถุได้ไม่เท่ากันและถ่ายเทพลังงานรังสีให้กับวัตถุแต่ละชนิดได้ไม่เท่ากัน ดังนั้นผลของรังสีต่อวัตถุจึงแปรผันตามปริมาณพลังงานรังสีที่วัตถุนั้นดูดกลืนไว้ ตัวอย่างเช่นรังสีแอลฟาและรังสีเบตาจะถ่ายเทพลังงานทั้งหมดให้กับวัตถุในระยะทางจากผิวเพียงเล็กน้อยเท่านั้น โปตอนพลังงานต่ำก็เช่นกัน ผลก็คือจะทำให้เกิดรอยไหม้ที่ผิวหนัง ถ้าเป็นโปตอนพลังงานสูงหรือนิวตรอน พลังงานบางส่วนอาจทะลุออกไปจากวัตถุ บางส่วนของพลังงานถูกดูดกลืนไว้

หน่วยของ absorbed dose เดิมใช้ rad (radiation absorbed dose) ซึ่งเท่ากับพลังงานรังสีที่ถูกดูดกลืน 100 ergs ในมวล 1 g หรือ $1 \text{ rad} = 100 \text{ ergs/g}$

ในปัจจุบันหน่วยของ SI unit ซึ่งใช้หน่วยใหญ่คือ MKS เป็นมาตรฐานให้หน่วยของ absorbed dose จากหน่วยของพลังงานเป็นจูล (Joule) และหน่วยของมวลเป็นกิโลกรัม โดยใช้ชื่อเฉพาะว่า เกรย์ (Gy)

$$1 \text{ Gy} = 1 \text{ J/Kg} = 100 \text{ rads}$$

2.3.3 ปริมาณรังสีเผยแพร่ (Exposure dose)

exposure dose เป็นปริมาณรังสีที่ไม่เกี่ยวข้องโดยตรงกับผลของรังสีเพราะเพียงแต่วัดว่ามีการแตกตัวของอากาศมากน้อยเพียงใด การวัด exposure dose เป็นที่นิยมเพราะเป็นวิธีที่มีความไวสูงและสามารถวัดค่าได้ถูกต้องมากด้วยเทคนิคในปัจจุบัน exposure dose (X) คือ dQ/dm เมื่อ dQ เป็นประจุในอากาศซึ่งเกิดขึ้นเนื่องจาก secondary electrons กำเนิดจาก photon ในมวล dm ของอากาศหน่วยเดิมของ exposure dose คือเรินท์เกน (R) ซึ่งเท่ากับปริมาณรังสีที่ทำให้เกิดการแตกตัวให้ประจุ 1 esu. ในอากาศแห้ง 1 ลูกบาศก์เซนติเมตรที่ NTP หรืออากาศมวล 1.293×10^{-3} กรัมปัจจุบันหน่วย SI ใช้เป็นคูลอมบ์ต่อกิโลกรัม (C/Kg) โดยที่ 1 เรินท์เกนเท่ากับ 2.58×10^{-4} คูลอมบ์ต่อกิโลกรัม

2.3.4 ปริมาณรังสีสมมูล (Dose Equivalent)

Dose Equivalent เป็นหน่วยที่นำเอาผลทางชีววิทยาเข้ามาเกี่ยวข้องด้วยเมื่อเปรียบเทียบกันระหว่างปริมาณ Absorbed dose เท่ากันของรังสีหลายชนิด ปรากฏว่าความรุนแรงของผลของรังสีขึ้นอยู่กับค่า Linear

Energy Transfer (LET) กล่าวคือ รั้งสีที่ถ่ายเทพลังงานต่อหน่วยระยะทางที่ผ่านไปในวัตถุมาก ก็มีผลทางชีววิทยามาก เมื่อกำหนดให้ผลทางชีววิทยาแปรผันตามค่า Quality Factor (QF) ปรากฏผลความสัมพันธ์ดังนี้

LET	QF
Kev per micron in water	
3.5 (and less)	1
7	2
23	5
53	10
175 (and above)	20

ตัวอย่างของรั้งสี กับ QF เป็นดังนี้

X-rays and gamma rays	1
Beta - rays and electron of energy > 0.03 Mev.	1
Beta - rays and electron of energy < 0.03 Mev.	1
Thermal neutrons	2.3
Fast neutrons and protons	10
Alpha rays and heavy ion	20

หน่วยเดิมของ dose equivalent เรียกว่า rem (radiation effect man) มีค่าเท่ากับ Absorbed dose (rad) X QF ในปัจจุบันหน่วย dose equivalent ใน SI unit ใช้ว่าซีเวิร์ต (Sv) มีค่าเท่ากับ Absorbed dose (Gy) X QF ดังนั้น 1 Sv = 100 rem แต่หน่วย Sv เป็นหน่วยใหญ่ ค่าปริมาณรั้งสีส่วนมากจะเป็น มิลลิซีเวิร์ต (mSv)

2.3.5 การลดลงของรั้งสีเมื่อระยะทางเพิ่มมากขึ้น

เมื่อทราบ exposure rate ที่ระยะใดระยะหนึ่ง หากต้องการทราบ exposure rate ที่ระยะทางอื่นๆ ในอากาศ exposure rate จะเป็นส่วนกลับกับระยะทางยกกำลังสองดังสูตรต่อไปนี้

$$X_2 = X_1 d_1^2 / d_2^2$$

เมื่อ X_1 เป็น exposure rate ที่ระยะทาง d_1
 และ X_2 เป็น exposure rate ที่ระยะทาง d_2

2.4 ระบบในการวัดปริมาณรังสี⁵ (Measurement of Absorbed Dose) สามารถแบ่งออกได้เป็น 3 ระบบคือ

2.4.1 Primary Reference System เป็นระบบการวัดปริมาณรังสีโดยอาศัยวิธีการวัดผลที่เกิดจากรังสีโดยตรงในรูปของปริมาณความร้อน การแตกตัวของก๊าซ หรือ chemical yield

2.4.1.1 Calorimetric Dosimeter

อาศัยการวัดปริมาณความร้อนที่เกิดขึ้นในวัตถุซึ่งมีค่าเท่ากับ ผลคูณของความร้อนจำเพาะของวัตถุกับอุณหภูมิที่เพิ่มขึ้น

2.4.1.2 Ionization chamber

โดยการวัดปริมาณการแตกตัวเนื่องจากรังสีของแก๊สในปริมาตรหนึ่ง และทราบค่าพลังงานรังสีที่ทำให้เกิดการแตกตัว ซึ่งเท่ากับ 33.7 จูลล์ต่อคูโลมบ์ดังนั้นพลังงานรังสีที่ถูกดูดกลืนในแก๊ส เท่ากับผลคูณของจำนวนไอออนที่เกิดขึ้น และค่าพลังงานรังสีที่ทำให้เกิดการแตกตัวทั้งนี้ต้องทำให้หน่วยของค่าต่างๆสอดคล้องกันด้วย

$$\text{Absorbed dose in air (Gy)} = 33.7 \times$$

$$\text{เมื่อ } 33.7 \text{ มีหน่วยเป็น } \text{J.C}^{-1}$$

$$\times \text{ มีหน่วยเป็น } \text{C.Kg}^{-1}$$

$$\text{และ Gy เท่ากับ } \text{J.Kg}^{-1}$$

2.4.1.3 Chemical Dosimeter⁷

เมื่อวัตถุได้รับพลังงานจากรังสี อาจทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางเคมีในเนื้อวัตถุนั้น ปฏิกิริยาเคมีบางอย่างไม่ซับซ้อนนักสามารถหาค่าที่ต้องการได้ จึงถูกนำมาใช้วัดปริมาณรังสี อาทิเช่น Fricke Dosimeter (Ferrous Sulfate), Ceric-Cerous sulfate Dosimeter เป็นต้น

2.4.2 Routine Transfer System

เป็นระบบการวัดปริมาณรังสี ที่ไม่ได้วัดค่าพลังงานรังสีโดยตรงใช้วิธีวัดเปรียบเทียบกับค่ามาตรฐานซึ่งหาได้จากระบบในข้อ 2.4.1 แต่เป็นระบบที่มีค่าความแม่นยำดี การใช้สวดวงจึงสามารถใช้เปรียบเทียบการวัดปริมาณรังสีระหว่างห้องปฏิบัติการวัดปริมาณรังสีได้ อาทิเช่น d-alanine system และ radiochromic dye film

2.4.3 Routine In-house System

เป็นระบบการวัดปริมาณรังสีเปรียบเทียบกับค่ามาตรฐานเช่นเดียวกับข้อ 2 อาจเป็น dosimeter ที่ค้นคว้าขึ้นเอง สามารถเตรียมขึ้นภายในห้องปฏิบัติการ จะต้องคำนึงถึงความถูกต้องเทียบกับมาตรฐานเสมอ

2.5 ปฏิกิริยาเคมีที่เกิดขึ้นเมื่อรังสีผ่านสสาร^{๑๑}

เมื่อรังสีไม่ว่าจะเป็นประเภทใดก็ตามผ่านเข้าไปในสสาร จะถ่ายเทพลังงานให้กับอะตอมหรือโมเลกุลในตัวกลางนั้นและเป็นผลให้อะตอมหรือโมเลกุลของตัวกลางดังกล่าวเกิดการแตกตัว (ionization) เป็นไอออนบวกและลบหรือถูกกระตุ้นให้อยู่ในสภาพถูกกระตุ้น (excitation) คืออะตอมหรือโมเลกุลที่มีระดับพลังงานสูงกว่าระดับพลังงานสถานะพื้นฐาน (groundstate) เมื่ออะตอมหรือโมเลกุลที่อยู่ในสภาวะดังกล่าวข้างต้นเกิดขึ้นแล้วอะตอมและโมเลกุลดังกล่าวมีความไวต่อปฏิกิริยามากอาจจะเข้ารวมตัวกันเองหรือไปทำปฏิกิริยากับอะตอมหรือโมเลกุลที่อยู่ใกล้เคียงทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในอะตอมหรือโมเลกุลนั้น ซึ่งจะกล่าวโดยละเอียดต่อไป การศึกษาปฏิกิริยาที่เกิดขึ้นของอะตอมหรือโมเลกุลในสภาวะดังกล่าวข้างต้น จึงเป็นเรื่องสำคัญมากในการศึกษาด้านเคมีรังสี

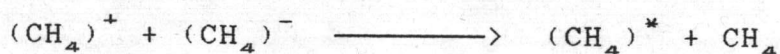
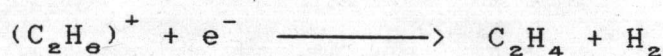
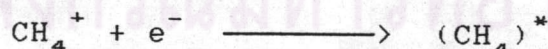
2.5.1. ปฏิกิริยาของอะตอมหรือโมเลกุลที่อยู่ในรูปของไอออนหรืออยู่ในรูปสภาวะถูกกระตุ้น

ปฏิกิริยาเคมีของอะตอมหรือโมเลกุลดังกล่าว เขียนในรูปของสมการเคมีเพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจ

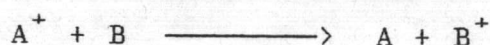
2.5.1.1 ปฏิกิริยาเคมีที่เกิดจากไอออน

2.5.1.1.1 ปฏิกิริยา neutralization

by electron or negative ion ตัวอย่างเช่น



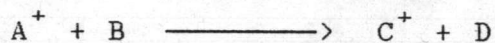
2.5.1.1.2 ปฏิกิริยา Charge transfer



ตัวอย่างเช่น



2.5.1.1.3 ปฏิกริยา ion-molecule



ตัวอย่างเช่น



2.5.1.1.4 ปฏิกริยา electron capture



ตัวอย่างเช่น

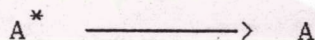


2.5.1.2 ปฏิกริยาที่เกิดจากอะตอมหรือโมเลกุลในสภาวะ

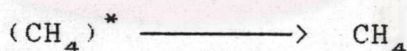
ถูกกระตุ้น

2.5.1.2.1 ปฏิกริยา radiative or

nonradiative conversion to the ground state no chemical change

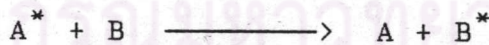


ตัวอย่างเช่น



2.5.1.2.2 ปฏิกริยา nonradiative

energy transfer

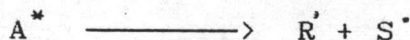


ตัวอย่างเช่น

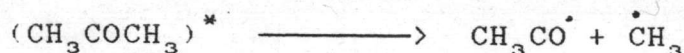


2.5.1.2.3 ปฏิกริยา dissociation into

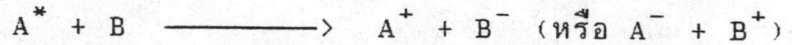
free radical



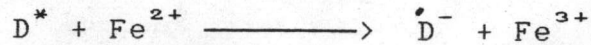
ตัวอย่างเช่น



2.5.1.2.4 ปฏิกิริยา electron transfer



ตัวอย่างเช่น

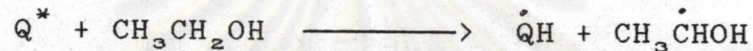


D เป็นโมเลกุลของ methylene blue

2.5.1.2.5 ปฏิกิริยา hydrogen abstraction

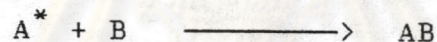


ตัวอย่างเช่น

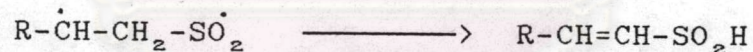
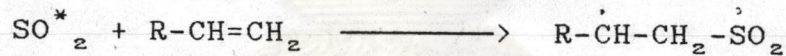


Q เป็นโมเลกุลของ quinone

2.5.1.2.6 ปฏิกิริยา addition



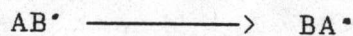
ตัวอย่างเช่น



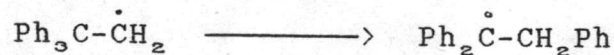
จากปฏิกิริยาของอ็อกซิดหรือโมเลกุลที่อยู่ในสภาวะถูกกระตุ้นดังกล่าวมาแล้วข้างต้น พบว่าในบางปฏิกิริยาเกิดการแตกตัวเป็นอนุมูลอิสระ (free radical) ซึ่งมีความว่องไวต่อปฏิกิริยามาก และมีบทบาทสำคัญต่อการศึกษาด้านเคมีรังสี

2.5.2 ปฏิกิริยาของอนุมูลอิสระ

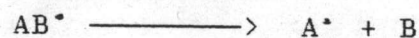
2.5.2.1 ปฏิกิริยา rearrangement



ตัวอย่างเช่น



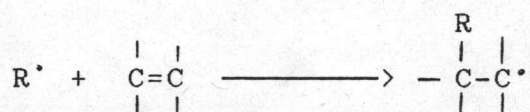
2.5.2.2 ปฏิกิริยา dissociation



ตัวอย่างเช่น



2.5.2.3 ปฏิกิริยา addition



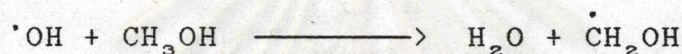
ตัวอย่างเช่น



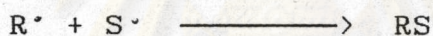
2.5.2.4 ปฏิกิริยา abstraction



ตัวอย่างเช่น



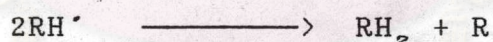
2.5.2.5 ปฏิกิริยา combination



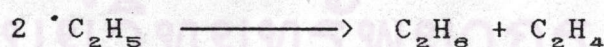
ตัวอย่างเช่น



2.5.2.6 ปฏิกิริยา disproportionation



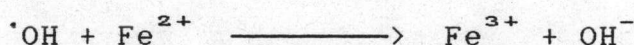
ตัวอย่างเช่น



2.5.2.7 ปฏิกิริยา electron transfer



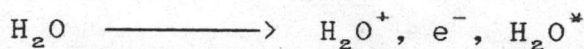
ตัวอย่างเช่น



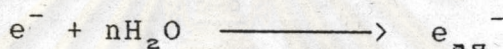
2.6 ผลของรังสีที่มีต่อน้ำ

เนื่องจากน้ำเป็นตัวกลางสำคัญในสิ่งมีชีวิตทั้งหลาย และน้ำยังเป็นตัวกลางหรือตัวทำลายในขบวนการทางเคมีหรือขบวนการทางชีวเคมี ดังนั้นจึงมีการศึกษาเคมีรังสีของน้ำอย่างกว้างขวางว่า เมื่อรังสีผ่านเข้าในน้ำแล้วเกิดอะไรขึ้น ดังที่กล่าวมาแล้วข้างต้น เมื่อรังสีผ่านเข้าไปในน้ำก็จะทำให้โมเลกุลของน้ำเกิดการแตกตัวเป็นอิออน หรือโมเลกุลอยู่ในสภาวะถูกกระตุ้นซึ่งจะเกิดขึ้น

ภายในช่วงเวลาประมาณ 10^{-18} ถึง 10^{-13} วินาที ภายหลังจากที่รังสีผ่าน และสามารถเขียนในรูปสมการดังนี้



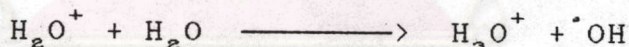
อิเล็กตรอน (e^-) เมื่อเกิดขึ้นมาแล้วก็จะสูญเสียพลังงานโดยการชนกับอะตอมหรือโมเลกุลรอบๆ จนกระทั่งพลังงานถึงระดับที่เรียกว่า thermal energy (0.025 eV) อิเล็กตรอนนั้นก็จะถูกล้อมรอบด้วยโมเลกุลของน้ำ ซึ่งจะเรียกอิเล็กตรอนนี้ว่า Solvated electron มีสัญลักษณ์ว่า e_{aq}^- ปฏิกิริยานี้เกิดขึ้นประมาณ 10^{-11} วินาทีหลังจากที่รังสีผ่าน อาจเขียนในรูปของสมการได้ดังนี้



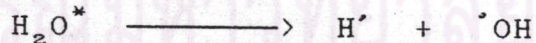
ไอออนบวก (H_2O^+) เมื่อเกิดขึ้นจะไม่อยู่ตัวจะสลายตัวกลายเป็น H^+ และ OH ภายใต้วงเวลา 10^{-13} วินาทีหลังจากที่รังสีผ่านซึ่งอาจเขียนในรูปสมการได้ดังนี้



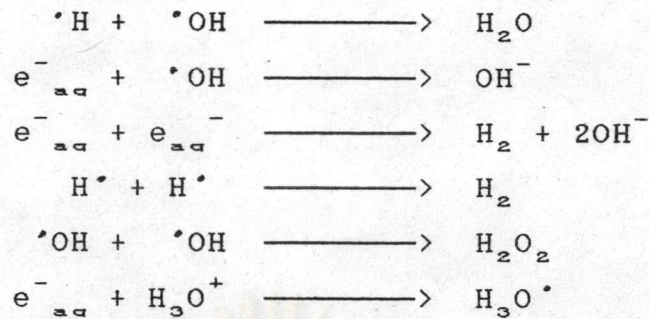
หรือ



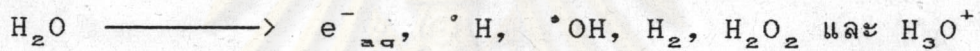
โมเลกุลที่อยู่ในสถานะถูกกระตุ้น (H_2O^*) เมื่อเกิดขึ้นจะไม่อยู่ตัวเช่นเดียวกับ H_2O^+ จะสลายตัวให้ H^+ และ $\cdot\text{OH}$ และเกิดขึ้นภายในเวลา 10^{-13} วินาทีหลังจากที่รังสีผ่าน และสามารถเขียนในรูปของสมการได้ดังนี้



ถ้าพิจารณาถึง e_{aq}^- , $\cdot\text{H}$, $\cdot\text{OH}$ และ H_3O^+ จะเกิดขึ้น ณ บริเวณรังสีผ่าน ดังนั้นจึงมีโอกาที่สามารจะทำปฏิกิริยาซึ่งกันและกันได้มาก และสามารถจะเขียนสมการแสดงถึงปฏิกิริยาได้ดังนี้



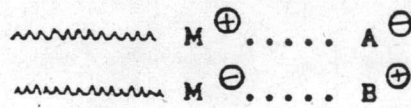
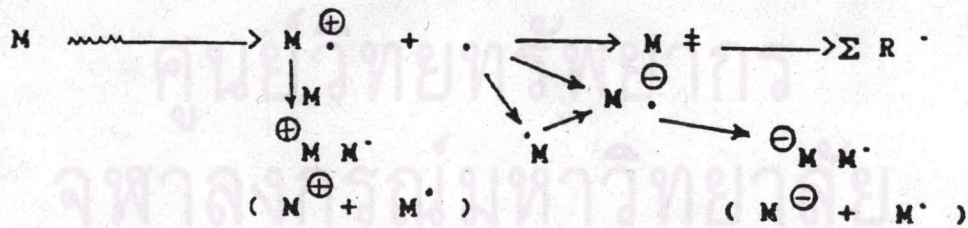
ปฏิกิริยาทั้งหมดนี้จะเกิดขึ้นประมาณ 10^{-8} วินาทีหลังจากรังสีผ่าน ดังนั้นเมื่อรังสีผ่านเข้าไปในน้ำ หลังจาก 10^{-8} วินาทีก็จะเกิดผลิตภัณฑ์หลายชนิดดังที่กล่าวมาแล้วข้างต้น ซึ่งรวมเรียกว่า primary species โดยสามารถเขียนในรูปของสมการสรุปได้ดังนี้



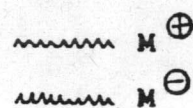
และ primary species เหล่านี้จะก่อให้เกิดปฏิกิริยาเคมีต่อไปอีกขึ้นอยู่กับองค์ประกอบทางเคมีที่น้ำเป็นตัวกลางอยู่

2.7 ผลของรังสีที่มีต่อโม่โนเมอร์ ^{10.11.12.13}

เมื่อรังสีกระทำต่อระบบของโม่โนเมอร์จะเกิดพวกกลุ่มกัมมันต์ (active species) ต่างๆ ขึ้นหลายชนิด เช่นเกิดอนุมูล อีออนบวก อีออนลบ ดังต่อไปนี้



Catalyst

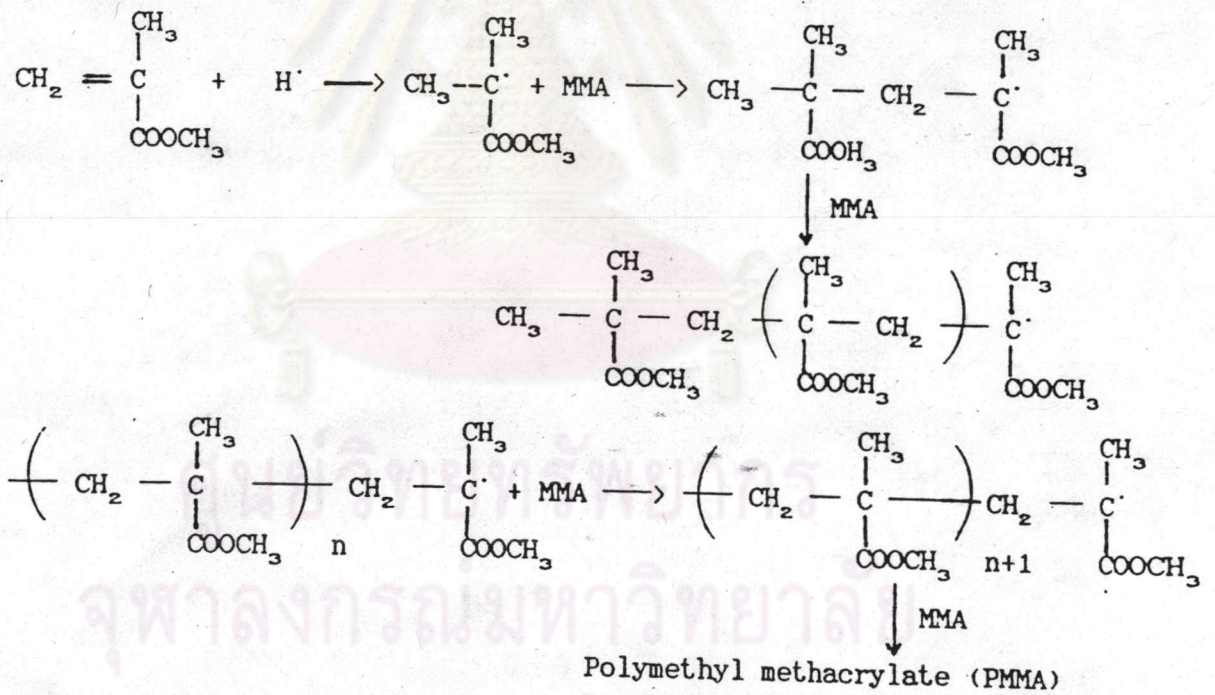


Radiation

$\cdot\text{M}$ Solvated electron

ในการเกิดปฏิกิริยา polymerization จะเริ่มจากกลุ่มกัมมันต์ (Active species) เช่นกลุ่มอนุมูล อีออนอนุมูล อีออนบวก อีออนลบ โมเลกุลที่ถูกกระตุ้น เป็นต้น ซึ่งกลไกต่างๆที่จะตามมาจะขึ้นอยู่กับสถานะเงื่อนไขต่างๆเช่นสถานะของระบบธรรมชาติของโมโนเมอร์ อุณหภูมิของการ polymerization และผลจากตัวที่ผสมเข้าไป

สำหรับเมทิลเมทาคริเลต (MMA) เมื่อถูกฉายรังสีแกมมาจะเกิดอนุมูลโพลีเมอร์ไรเซชันโดยโมโนเมอร์และอนุมูลอิสระจะต่อกันเป็นลูกโซ่ให้ยาวขึ้นแบบหัวต่อหาง (head-to-tail growth) อิเล็กตรอนเดี่ยวของอนุมูลจะไปสร้างพันธะ C-C (bond) ที่ตำแหน่งพันธะคู่ของโมโนเมอร์ตามขั้นตอนกลไกปฏิกิริยาที่เป็นไปได้ดังต่อไปนี้



2.8 ผลของรังสีที่มีต่อโพลีเมอร์ที่เกิดการครอสลิงก์ขึ้น

เมื่อสายโพลีเมอร์ถูกรังสีไอโอไนซ์จะเกิดผลขึ้นสองอย่างคือ การเกิดสายโซ่โพลีเมอร์เกาะกัน (Crosslinking) และการเกิดสภาพการขาดออกของสายโซ่โพลีเมอร์ (Degradation) ในการเกิด Crosslinking เกิดการเพิ่มขึ้นของน้ำหนักโมเลกุลและเกิดร่างแหหลายมิติขึ้น แต่ในการเกิด degradation น้ำหนักโมเลกุลจะลดลงโอกาสในการเกิดสภาวะแต่ละอย่างนั้นแยกกันไม่มีกฎตายตัว แต่อย่างไรก็ตามพอจะแยกกลุ่มของโพลีเมอร์เป็นสองกลุ่มตามตาราง ซึ่งจะเห็นว่าโพลีเมอร์กลุ่มที่ 1 จะเกิด Crosslink โดยรังสี และโพลีเมอร์ในกลุ่มที่ 2 จะเป็นพวกที่เกิด Degradation เป็นโมเลกุลเล็ก

เมื่อ Polymer กลุ่มที่ 1 ถูกรังสีไอโอไนซ์จะเกิดโครงข่ายขึ้น ณ จุดที่สภาวะโครงข่ายเริ่มเกิดการไม่ละลายเป็นครั้งแรกเรียกว่าจุดเจล (gel point) และปริมาณรังสีที่มีขนาดทำให้เกิดจุดเจลเรียกว่า เจลโดสส์ (gelling dose)

ถ้าในสภาวะที่โครงข่ายบางส่วนเกิดสภาพเจลแล้ว แต่ยังมีบางส่วนยังสามารถละลายได้ จะเรียกว่าโซล (sol)

ผลของรังสีต่อโพลีเมอร์

Group 1 Cross-linking Polymer	Group 2 Degrading Polymer
Polyethylene $\text{---CH}_2\text{---CH}_2\text{---CH}_2\text{---CH}_2\text{---}$	
Polypropylene $\text{---CH}_2\text{---CH---CH}_2\text{---CH---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CH}_3 \quad \quad \quad \text{CH}_3$	Polyisobutylene $\text{---CH}_2\text{---C---CH}_2\text{---C---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CH}_3 \quad \quad \quad \text{CH}_3$
Polystyrene $\text{---CH}_2\text{---CH---CH}_2\text{---CH---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{C}_6\text{H}_5 \quad \quad \quad \text{C}_6\text{H}_5$	Poly-methylstyrene $\text{---CH}_2\text{---C---CH}_2\text{---C---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CH}_3 \quad \quad \quad \text{CH}_3$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{C}_6\text{H}_5 \quad \quad \quad \text{C}_6\text{H}_5$
Polyacrylates $\text{---CH}_2\text{---CH---CH}_2\text{---CH---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{COOR} \quad \quad \quad \text{COOR}$	Polymethacrylates $\text{---CH}_2\text{---C---CH}_2\text{---C---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CH}_3 \quad \quad \quad \text{CH}_3$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{COOR} \quad \quad \quad \text{COOR}$
Polyacrylamide $\text{---CH}_2\text{---CH---CH}_2\text{---CH---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CONH}_2 \quad \quad \quad \text{CONH}_2$	Polymethacrylamide $\text{---CH}_2\text{---C---CH}_2\text{---C---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CH}_3 \quad \quad \quad \text{CH}_3$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{CONH}_2 \quad \quad \quad \text{CONH}_2$
Polyvinyl chloride $\text{---CH}_2\text{---CH---CH}_2\text{---CH---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{Cl} \quad \quad \quad \text{Cl}$	Polyvinylidene chloride $\text{---CH}_2\text{---C---CH}_2\text{---C---}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{Cl} \quad \quad \quad \text{Cl}$ $\quad \quad \quad \quad \quad $ $\quad \quad \text{Cl} \quad \quad \quad \text{Cl}$
Polyamides; Polyesters; Polyvinylpyrrolidone; Natural rubber; Polysiloxanes Polyvinyl alcohol; Polyacroleine	Cellulose and derivatives Polytetrafluoroethylene Polytrifluorochloroethylene