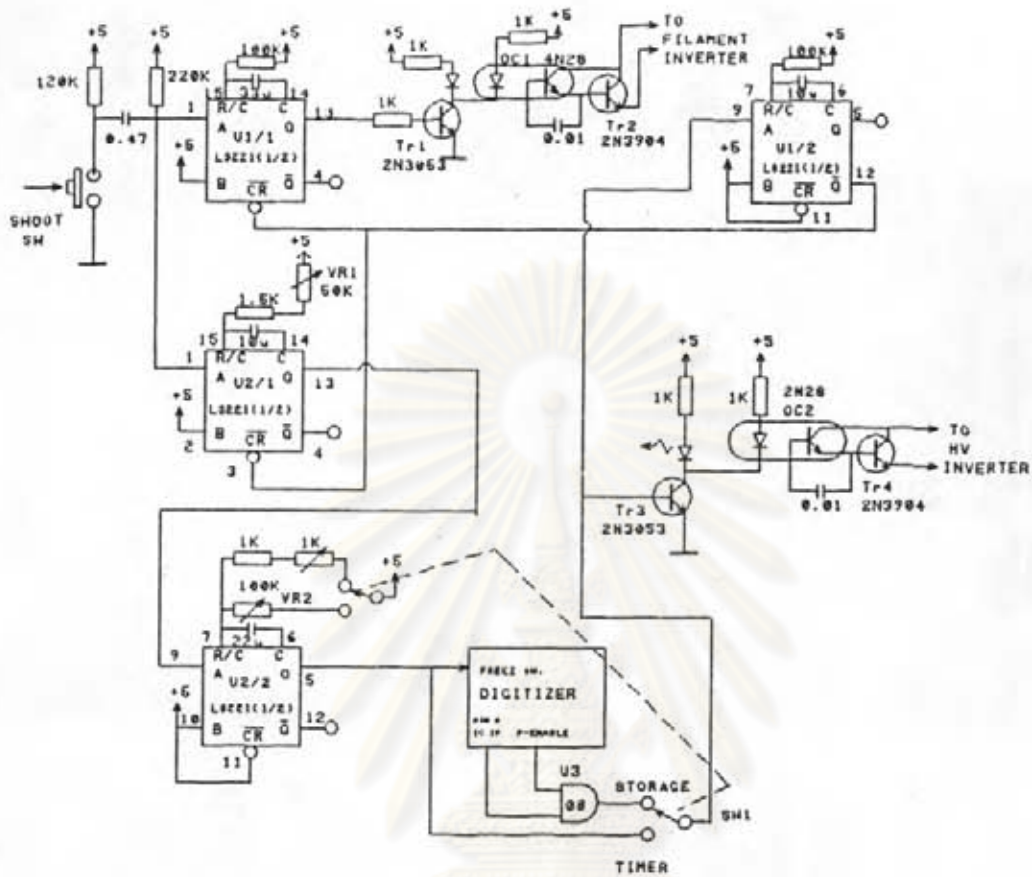


## การทำงานของเครื่องถ่ายภาพโทรทัศนด้วยรังสีเอกซ์ขนาดเล็ก

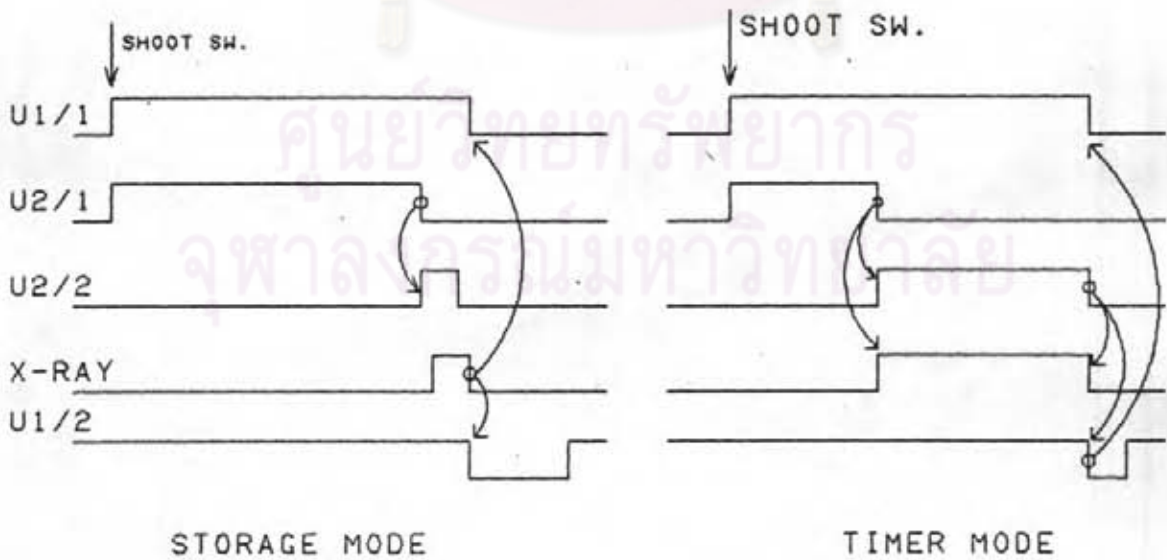
### 4.1 การทำงานของวงจรควบคุม

วงจรควบคุม มีหน้าที่ในการ ควบคุมจังหวะการทำงานของอินเวอร์เตอร์ทั้งสองวงจร กับวงจรเก็บภาพ ให้สัมพันธ์กัน วงจรควบคุมแสดงในรูปที่ 4.1

เมื่อกดชัตสวิช (Shoot switch) จะทำให้วงจรโมโนสเตเบิล U1/1 ส่งสัญญาณ High ออกมา กำหนดไว้ให้มีช่วงเวลา 2.5 วินาที สัญญาณนี้จะส่งผ่านทรานซิสเตอร์ Tr1 ไปยัง OC1 ซึ่งทำหน้าที่เป็นฉนวน (Isolation) แหล่งจ่ายไฟฟ้าของวงจรอินเวอร์เตอร์ออกจากแหล่งจ่ายไฟฟ้าของวงจรควบคุม สัญญาณดังกล่าวจะกระตุ้นให้อินเวอร์เตอร์สำหรับวงจรจุดสั้หลุดทำงาน ในจังหวะเดียวกันโมโนสเตเบิล U2/1 ซึ่งเป็นตัวกำหนดช่วงเวลาจุดสั้หลุดล่วงหน้า (Pre-heat) จะให้สัญญาณออกเป็น High สัญญาณดังกล่าวจะนานเท่าใดขึ้นอยู่กับการตั้ง VR1 หลังจากทั้งหมดเวลาจุดสั้หลุดล่วงหน้าแล้วโมโนสเตเบิล U2/2 จะเริ่มทำงาน โดยสัญญาณ High จะส่งผ่านทางสวิช SW1 ณ ตำแหน่ง Timer ผ่าน TR3 และ OC2 ไปยังวงจรอินเวอร์เตอร์สำหรับแรงดันสูง ในขณะเดียวกัน สัญญาณนี้จะป้อนเข้าไปยังวงจรเก็บภาพเพื่อกระตุ้นให้อยู่ในสภาวะเก็บภาพ หลังจากทั้งหมดเวลาที่ตั้งไว้ตามค่าของ VR2 แล้ว วงจรโมโนสเตเบิล U1/2 จะทำงานส่งสัญญาณไปเคลียร์ U1/1 และ U2/1 วงจรอินเวอร์เตอร์สำหรับจุดสั้หลุดจึงหยุดทำงานด้วย



รูปที่ 4.1 วงจรตัวควบคุม



STORAGE MODE

TIMER MODE

รูปที่ 4.2 แผนภาพเวลาการทำงานของวงจรตัวควบคุม

ในกรณีที่สวิตช์ SW1 อยู่ในตำแหน่ง Storage วงจรโมโนสเตเบิล U2/2 จะทำงานแค่ 20 มิลลิวินาทีเท่านั้น และสัญญาณนี้จะป้อนเข้าไปยังวงจรเก็บภาพ เมื่อสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งมา วงจรเก็บภาพจะส่งสัญญาณผ่าน U3 ไปกระตุ้นให้อินเวอร์เตอร์สำหรับแรงดันสูงทำงาน

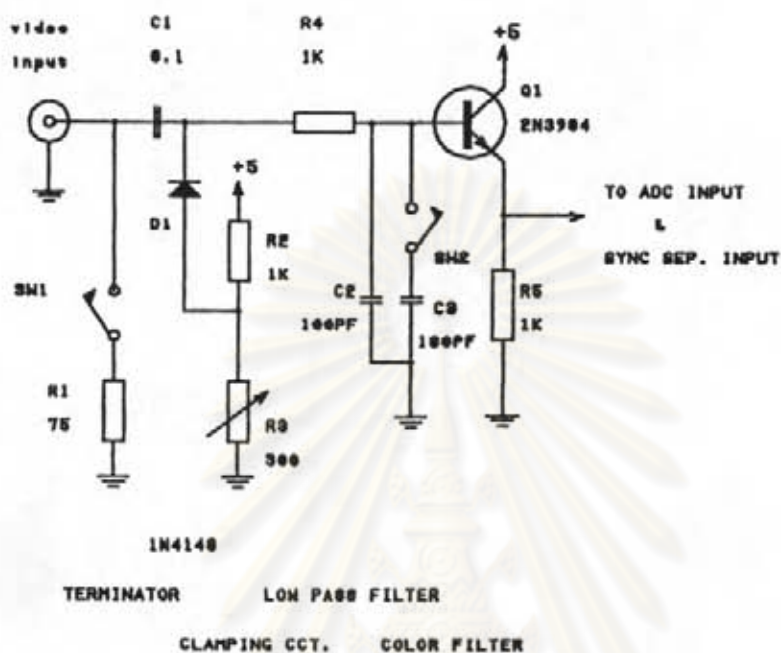
การทำงานทั้งหมดของวงจรควบคุมแสดงในแผนภาพเวลา (Timing diagram) ดังรูปที่ 4.2

## 4.2 การทำงานของวงจรเก็บภาพ

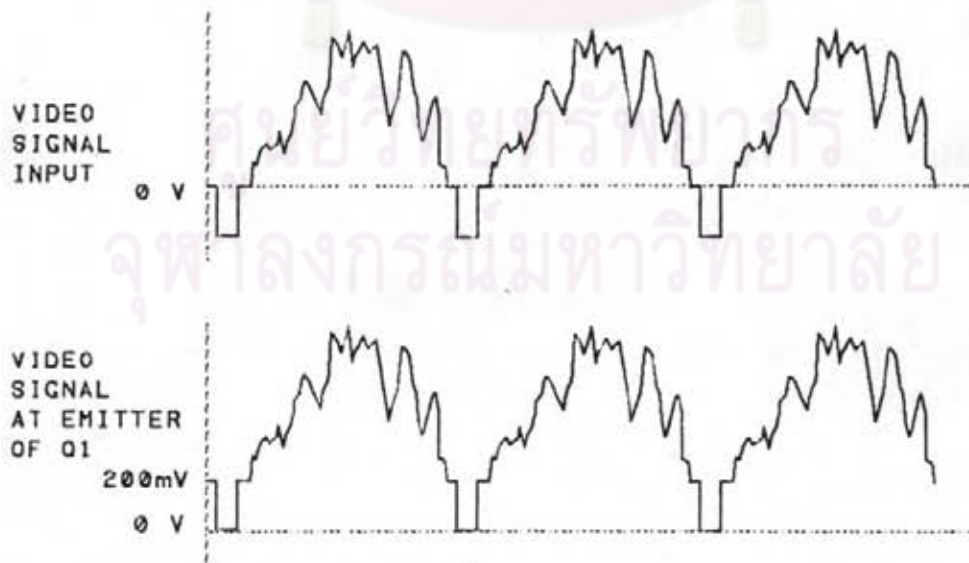
### 4.2.1 ภาคขยายสัญญาณส่วนหน้า (Preamplifier)

ภาคขยายสัญญาณส่วนหน้าจะทำหน้าที่ขยายสัญญาณภาพจากกล้องถ่ายภาพโทรทัศน์ให้มีความสูง (Amplitude) ของสัญญาณให้เหมาะกับหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข ส่วนประกอบของวงจรปรากฏในรูปที่ 4.3

สัญญาณภาพจะถูกส่งผ่าน (Coupling) ทาง C1 สัญญาณดังกล่าวนี้จะถูกยกระดับให้สูงขึ้นโดยวงจรคลัมป์ (Clamping circuit) ซึ่งประกอบด้วย D1, R2 และ R3 เพื่อให้สัญญาณกำหนดจังหวะอยู่ที่ระดับ "ศูนย์" โวลต์ที่ขา E ของ Q1 ผลคือ ดังนั้นระดับมืด (Black level) ของสัญญาณภาพจะอยู่ที่ 200 มิลลิโวลต์โดยประมาณ ดังรูปที่ 4.4 จากนั้นสัญญาณภาพจะส่งผ่านไปยังวงจรอินทิเกรเตอร์ ประกอบด้วย R4 และ C2 ทำหน้าที่เป็นวงจรความถี่ต่ำผ่าน (Low pass filter) กรองสัญญาณรบกวนที่มีความถี่สูงกว่า 1.59 MHz ออกไป สัญญาณที่ได้รับการกรองแล้วนี้จะถูกส่งเข้าสู่ขาเบส (Base) ของทรานซิสเตอร์ Q1 ซึ่งจัดวงจรแบบอิมิตเตอร์ร่วม (Common emitter) เพื่อป้อนเข้าสู่หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข (ADC) ต่อไป



รูปที่ 4.3 วงจรขยายสัญญาณส่วนหน้า



รูปที่ 4.4 แสดงสัญญาณภาพที่ถูกลดระดับ

สำหรับ R1 ทำหน้าที่เป็น เทอร์มิเนเตอร์ (Terminator) เพื่อป้องกันการสะท้อนกลับของสัญญาณในสายนำสัญญาณอันเนื่องจากอิมพีแดนซ์ไม่เท่ากัน ซึ่งจะใช้หรือไม่ขึ้นอยู่กับสวิตช์ SW1

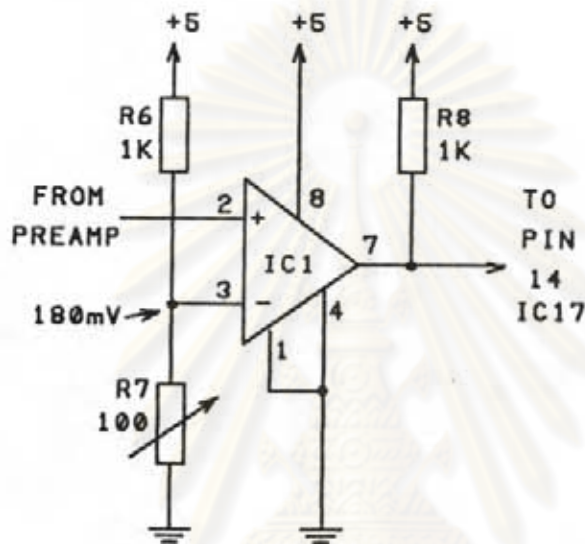
ส่วน C3 จะประกอบกับ R4 และ C2 เป็นวงจรความถี่ต่ำผ่าน ซึ่งจะมีความถี่ตัดเท่ากับ 568.4 kHz เพื่อทำหน้าที่ตัดสัญญาณที่ไม่ต้องการออกไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับกาปิด-เปิดของสวิตช์ SW2

#### 4.2.2 วงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะ (Sync separator)

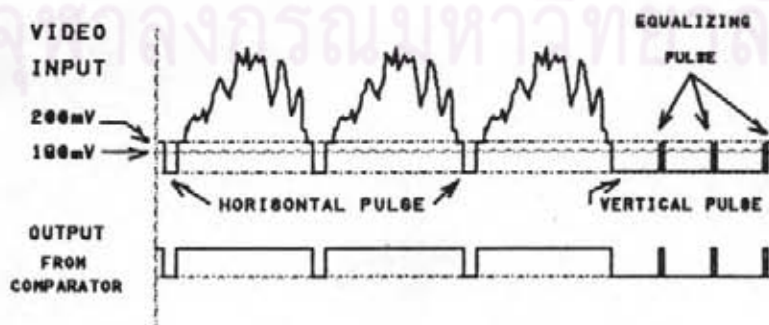
วงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะ นี้จะทำหน้าที่แยกเอาเฉพาะสัญญาณกำหนดจังหวะออกมา เพื่อเป็นตัวกำหนดจังหวะในการเริ่มแปลงสัญญาณเชิงเส้นให้เป็นสัญญาณเชิงเลข ของหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข โดยเหตุที่สัญญาณกำหนดจังหวะมีอยู่สองแบบ คือ สัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งและแนวนอน ดังได้กล่าวมาแล้ว ดังนั้นจะต้องมีวงจรที่ทำหน้าที่แยกเอาสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งออกมา ซึ่งสามารถทำได้โดยอาศัยความแตกต่างทางด้านเวลาของสัญญาณทั้งสอง กล่าวคือสัญญาณกำหนดจังหวะแนวนอนมีความกว้างของสัญญาณเท่ากับ 5 ไมโครวินาที และสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งมีความกว้างของสัญญาณเท่ากับ 27 ไมโครวินาที ในการแยกสัญญาณกำหนดจังหวะทั้งสองออกจากสัญญาณภาพนั้น สามารถกระทำได้โดยง่ายโดยใช้วงจรเปรียบเทียบ (Comparator) ซึ่งมีการจัดรูปวงจรดังรูปที่ 4.5

เนื่องจากสัญญาณภาพที่ได้รับการขยายแล้วมีลักษณะระดับมืด (Black level) ให้อยู่ที่ 200 มิลลิโวลต์โดยประมาณ หมายความว่าสัญญาณที่มีระดับต่ำกว่า 200 มิลลิโวลต์จะเป็นสัญญาณกำหนดจังหวะทั้งหมด ดังนั้นการใช้วงจรเปรียบเทียบ ทำการเปรียบเทียบสัญญาณภาพที่เข้ามาทาง ขา 2 ของ IC1 (Non-inverting input) กับแรงดันอ้างอิงที่ขา 3 ของ IC1 (Inverting input) จะทำให้ได้สัญญาณออกที่ขา 7 ของ IC1 คือเมื่อสัญญาณภาพนั้นมีแรงดันต่ำกว่าแรงดันอ้างอิงเท่านั้น นั่นคือจะต้องปรับให้แรงดันอ้างอิงต่ำกว่าระดับมืด ซึ่งในที่นี้ทำการปรับค่าไว้ที่ 180 มิลลิโวลต์ ทั้งนี้เพื่อป้องกัน

ความผิดพลาดอันเนื่องมาจากการแปรเปลี่ยนค่าของความต้านทาน อันเนื่องมาจากอุณหภูมิ  
 แวดล้อม ลักษณะของสัญญาณทางออกที่ขา 7 ของ IC1 แสดงอยู่ในรูปที่ 4.6



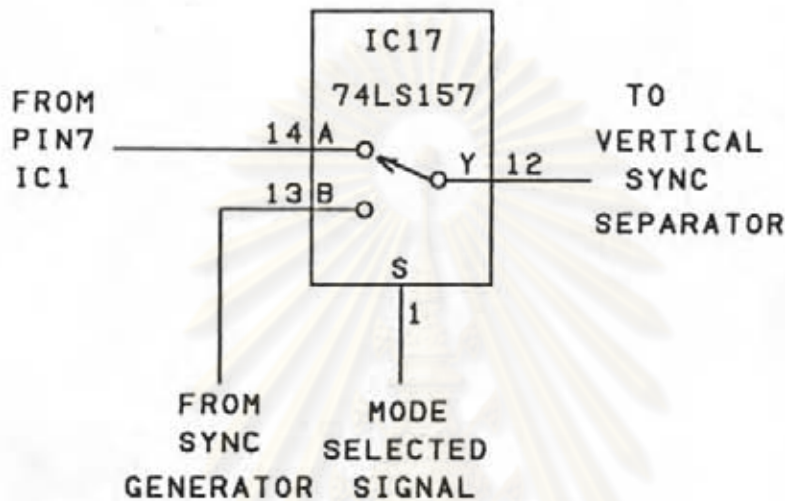
รูปที่ 4.5 วงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะ



รูปที่ 4.6 สัญญาณออกจากวงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะ

#### 4.2.3 วงจรเลือกข้อมูล (Data selector)

วงจรมีหน้าที่เลือกสัญญาณกำหนดจังหวะจากวงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะ ซึ่งเป็นสัญญาณที่แยกออกมาจากสัญญาณภาพ แต่ในภาวะที่แสดงภาพที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ วงจรนี้จะเลือกเอาสัญญาณจากวงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดจังหวะ ดังรูปที่ 4.7

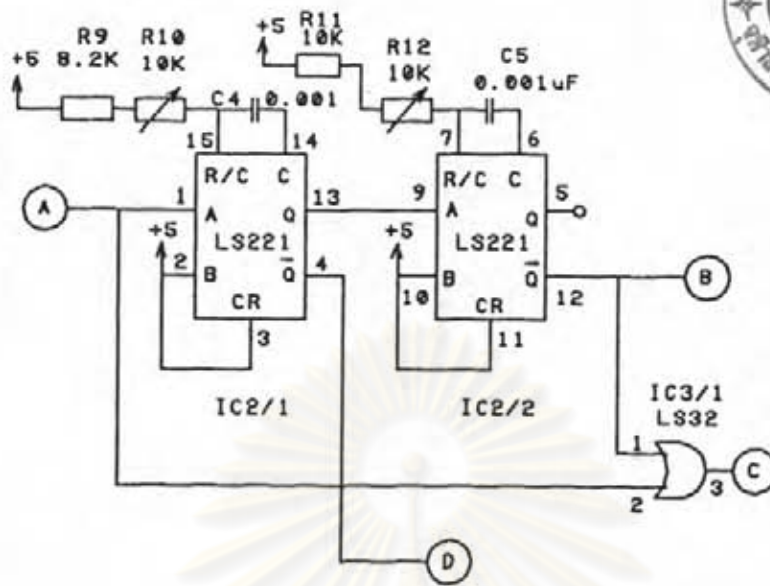


รูปที่ 4.7 วงจรเลือกข้อมูล

สัญญาณเลือกสภาวะเป็นสัญญาณที่ได้มาจากวงจรเลือกสภาวะ ซึ่งเมื่อเป็น Low หรืออยู่ในภาวะการเก็บภาพ จะทำให้เลือกสัญญาณจากชุด A ซึ่งเป็นสัญญาณกำหนดจังหวะที่ได้จากวงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะ แต่เมื่อสัญญาณเลือกสภาวะเป็น High หรืออยู่ในภาวะแสดงภาพที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ วงจรจะทำหน้าที่เลือกเอาสัญญาณกำหนดจังหวะชุด B จากวงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดจังหวะแทน

#### 4.2.4 วงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง

ดังได้กล่าวมาแล้วว่า สัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง มีความกว้างมากกว่าสัญญาณกำหนดจังหวะแนวนอน ดังนั้นการแยกสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งออกมา จะต้องอาศัยการเปรียบเทียบกับสัญญาณกำหนดจังหวะนั้นมีความกว้างของพัลส์มากกว่า 5 ไมโครวินาทีหรือไม่ ซึ่งวงจรมีลักษณะดังรูปที่ 4.8

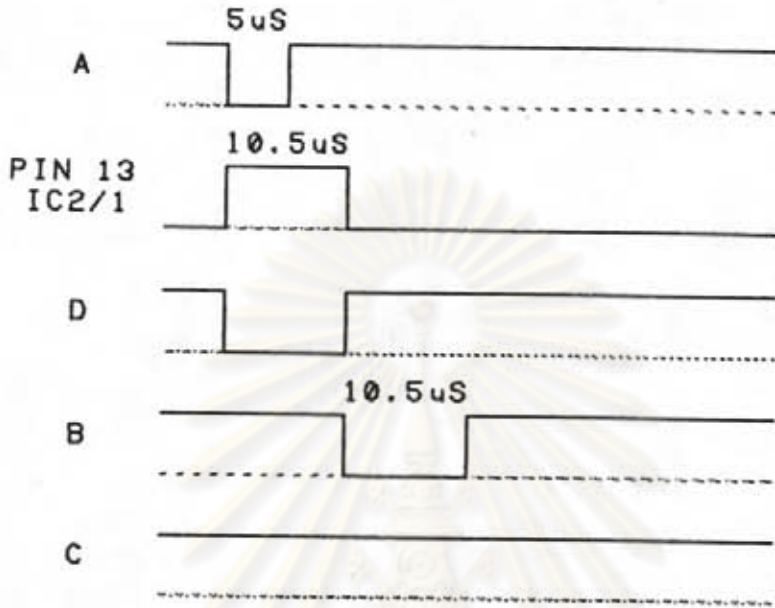


รูปที่ 4.8 วงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง

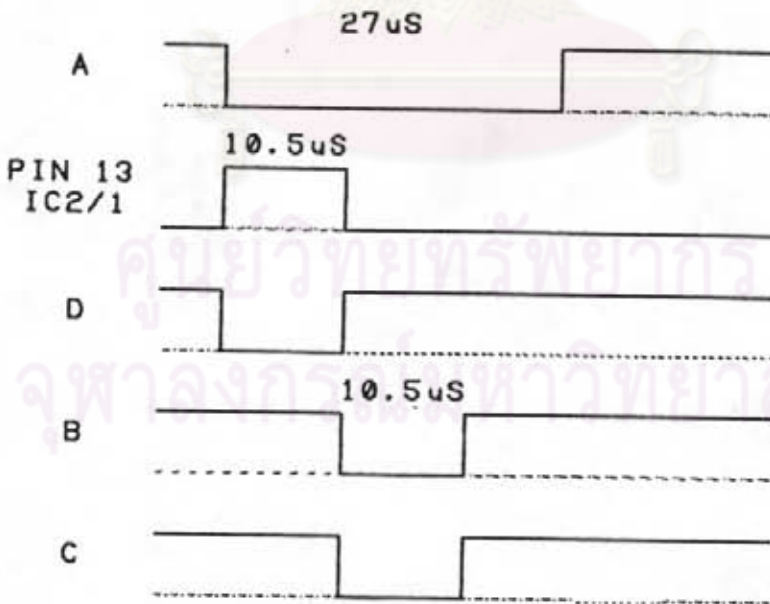
IC2/1 ทำหน้าที่เป็นวงจรโมนอสเตเบิล ซึ่งจะให้สัญญาณออกเป็นพัลส์ที่มีระดับ High ที่ขา 13 ของ IC2/1 และป้อนเข้าสู่ขา 9 ของ IC2/2 ซึ่งทำหน้าที่เป็นวงจรโมนอสเตเบิลอีกตัวหนึ่ง ซึ่ง IC2/2 นี้จะให้สัญญาณออกเป็นพัลส์ที่มีความกว้าง 10.5 ไมโครวินาที โดยจะเริ่มมีสัญญาณออกเมื่อขา 13 ของ IC2/1 เปลี่ยนจาก High เป็น Low (ขอบขาดลง) จากนั้นสัญญาณออกที่ได้จาก IC2/2 ขา 12 จะถูกป้อนเข้าสู่ขา 1 ของ IC3/1 ซึ่งทำหน้าที่เป็นออร์เกต ส่วนขา 2 ของ IC3/1 นั้นได้รับสัญญาณจากสัญญาณกำหนดจังหวะเดิม ดังนั้นสัญญาณออกของออร์เกตนี้จะเกิดเมื่อสัญญาณกำหนดจังหวะที่เข้าสู่วงจรนี้เป็นสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งเท่านั้น

จากแผนภาพเวลาในรูปที่ 4.9 แสดงสัญญาณกำหนดจังหวะแนวนอน จะเห็นว่าสัญญาณที่จุด B ถูกหน่วงไป 10.5 ไมโครวินาที จากนั้นจึงจะลง Low อีก 10.5 ไมโครวินาที ดังนั้นสัญญาณที่ได้รับการ OR ที่ IC3/1 จึงเป็น High ตลอด





รูปที่ 4.9 แผนภาพเวลาขณะมีสัญญาณกำหนดจังหวะนาฬิกา



รูปที่ 4.10 แผนภาพเวลาขณะมีสัญญาณกำหนดจังหวะนาฬิกา

จากแผนภาพเวลาในรูปที่ 4.10 จะเห็นว่าสัญญาณเข้าที่เป็นสัญญาณกำหนดจังหวะ แนวตั้งมีความกว้าง 27 ไมโครวินาที ดังนั้นเมื่อถูกนำมา OR กับสัญญาณที่ได้รับการหน่วง เวลาไป 10.5 ไมโครวินาทีแล้ว จะให้ สัญญาณออกเป็น Low ซึ่งสัญญาณที่จุด C นี้จะเป็น ตัวบ่งบอกว่าขณะนั้นสัญญาณเข้า นั้นเป็นสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งผลพลอยได้ของวงจรนี้ มีอยู่ 2 ประการคือ

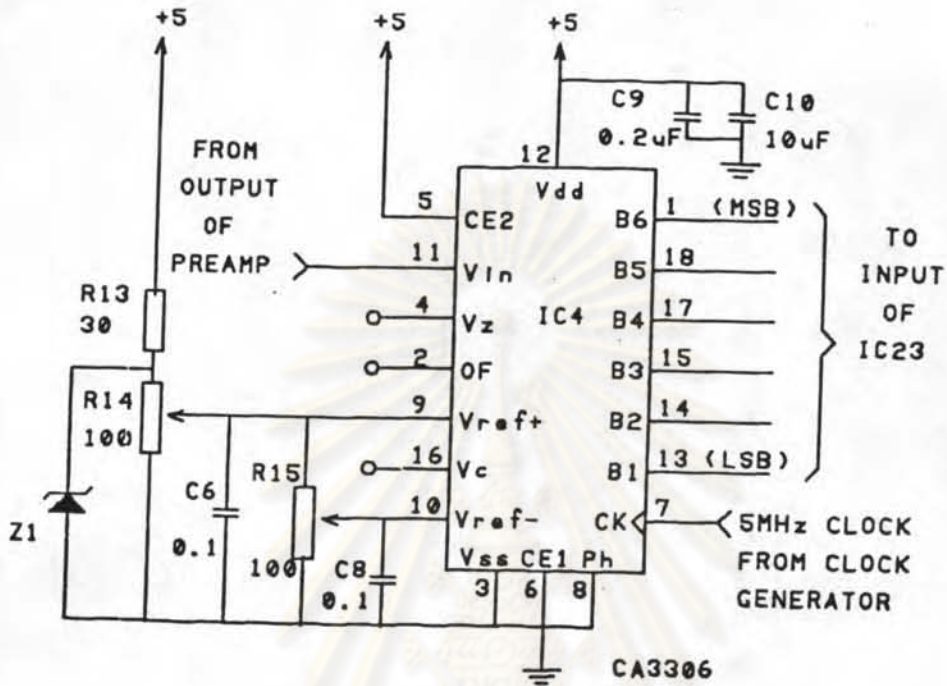
1. สัญญาณที่จุด D จะถูกนำไปใช้ควบคุมวงจรกำเนิดสัญญาณเวลา (Clock generator) ซึ่งจะทำให้มีสัญญาณนาฬิกาป้อนเข้าสู่วงจร หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข เพื่อทำการแปลงสัญญาณหลังจากมีสัญญาณกำหนดจังหวะแนวอน ประมาณ 10.5 ไมโครวินาที

2. สัญญาณที่จุด B จะถูกนำไปควบคุมวงจรที่ทำหน้าที่ อีนาเบิล (Enable) ของวงจรถ่ายค่าตำแหน่ง (Address generator) ดังรายละเอียดในหัวข้อที่ 4.2.6

#### 4.2.5 หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข (Analog to digital converter : ADC)

วงจรนี้จะทำหน้าที่แปลงสัญญาณส่องสว่าง (Luminescent signal) ซึ่งเป็นสัญญาณเชิงเส้น (Analog signal) ให้เป็นสัญญาณเชิงเลข (Digital signal) เพื่อนำไปเก็บไว้ในหน่วยความจำ (RAM) ต่อไป แสดงวงจรในรูปที่ 4.11

สัญญาณภาพที่ได้รับการขยายจากวงจรขยายส่วนหน้า จะป้อนเข้าสู่ทางเข้าของ IC4 ทางขา 11 ซึ่งสัญญาณนี้จะประกอบด้วยสัญญาณความส่องสว่าง และ สัญญาณกำหนดจังหวะ เนื่องจากต้องการแปลงเฉพาะสัญญาณความส่องสว่างให้เป็นสัญญาณเชิงเลขเท่านั้น ดังนั้นจึงป้อนสัญญาณนาฬิกา (Clock) เข้าสู่ทางขา 7 เฉพาะเวลาที่มีสัญญาณความส่องสว่างเท่านั้น สัญญาณที่ได้รับการแปลงเป็นเชิงเลขเรียบร้อยแล้ว จะถูกส่งออกไปยังทางออกทางขา B6 ถึง B1 ที่ต่อกับทางเข้าของเกตสามสถานะ ส่วนขา Vref+ จะเป็นตัวกำหนดแรงดันสัญญาณเข้า ที่จะแปลงเป็นสัญญาณเชิงเลขค่าสูงสุด ตัวอย่างเช่น ถ้าปรับให้  $V_{ref+} = 3.6$  โวลต์จะทำให้แรงดันที่เข้ามา 3.6 โวลต์ มีสัญญาณออกเชิงเลขเป็น 111111 แต่หากค่าแรงดัน สัญญาณเข้า มีค่าสูงกว่า 3.6 โวลต์ จะเกิดสัญญาณเกิน (Overflow) ที่ขา 2 ของ IC4



รูปที่ 4.11 หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข

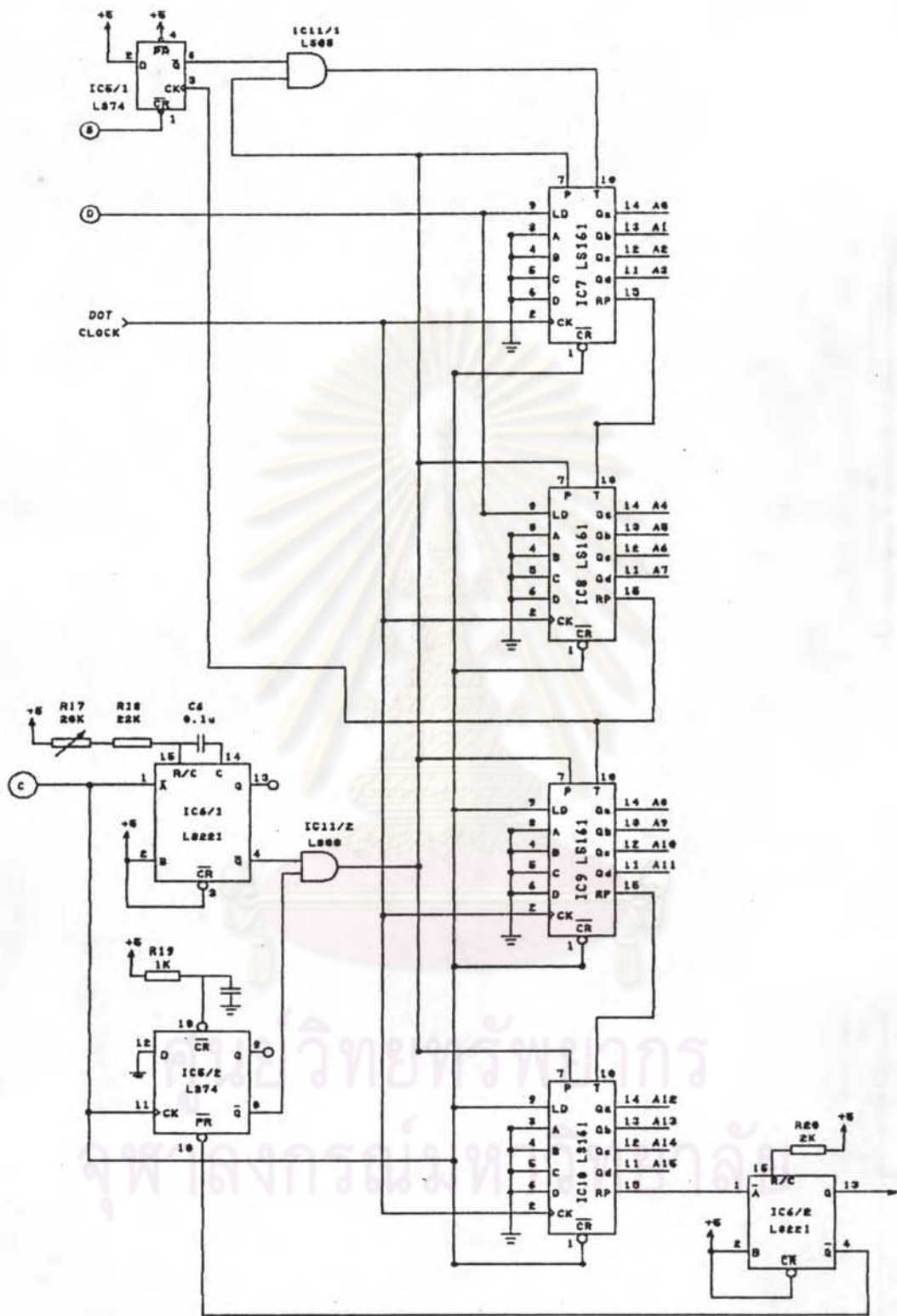
สำหรับขา  $V_{ref-}$  จะเป็นตัวกำหนดแรงดันของสัญญาณเข้าที่จะแปลงเป็นสัญญาณเชิงเลขค่าต่ำสุด ซึ่งในขั้นระดับมีดเราปรับไว้ที่ 200 มิลลิโวลต์ ดังนั้นเมื่อสัญญาณความส่องสว่างอยู่ที่ 200 มิลลิโวลต์ จะได้ สัญญาณออก ที่ขา B6 ถึง B1 เป็น 000000

#### 4.2.6 วงจรกำเนิดตำแหน่ง (Address generator)

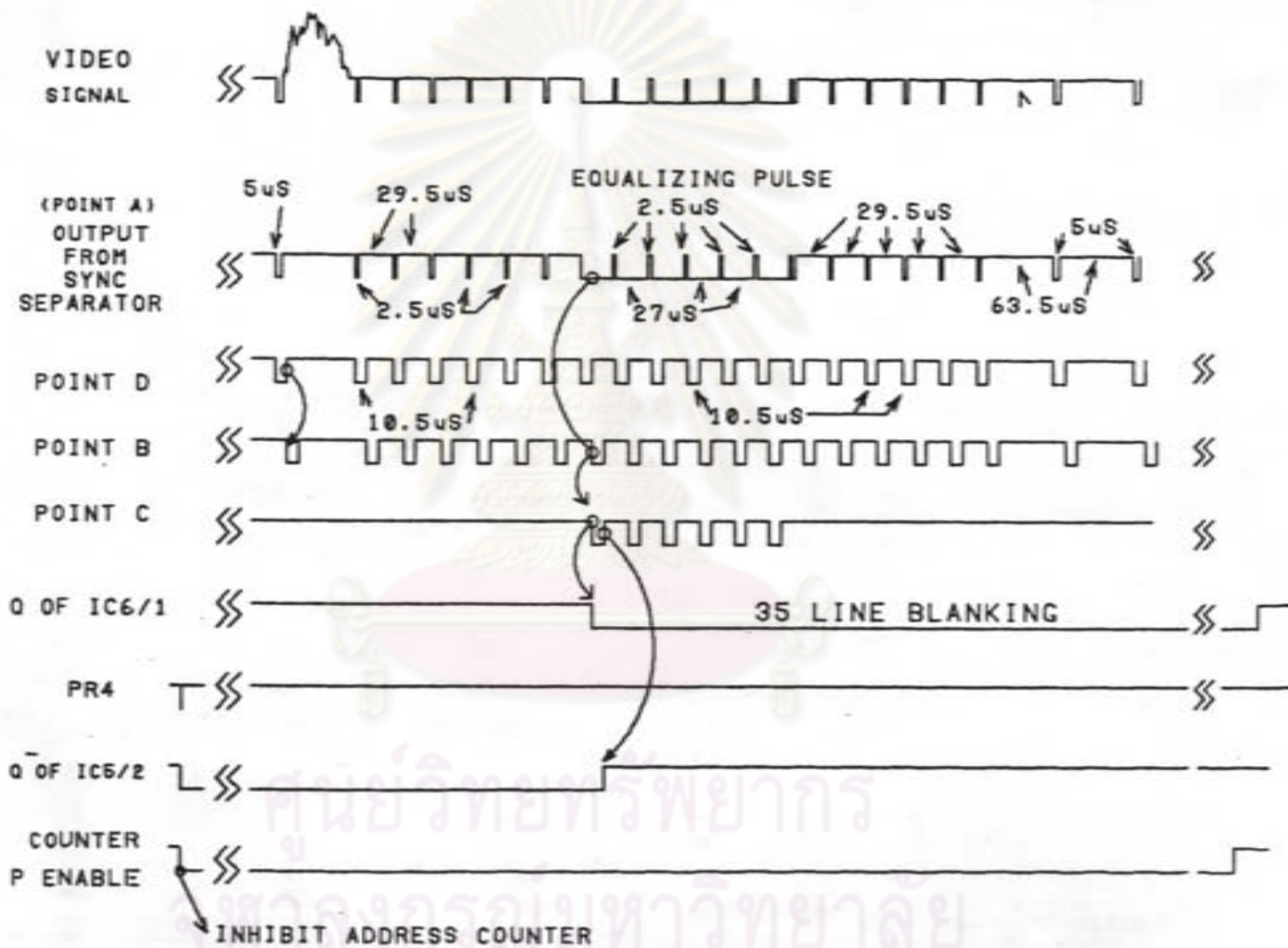
เป็นวงจรที่ทำหน้าที่กำเนิดสัญญาณกำหนดตำแหน่ง ให้กับหน่วยความจำซึ่งมีขนาด 64 กิโลไบต์ ดังนั้นวงจรนี้จึงมีสายบัสกำหนดตำแหน่ง (Address bus) ทั้งหมด 16 เส้น ซึ่งการทำงานของวงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดตำแหน่งนี้ จะต้องเข้าจังหวะกับช่วงเวลาของสัญญาณกำหนดจังหวะทั้งสอง คือจะเริ่มนับจากตำแหน่งที่ 1 เมื่อเริ่มมีสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง จนกระทั่งถึง 256 ตำแหน่ง จากนั้นจะต้องหยุดจนกว่าจะมีสัญญาณกำหนดจังหวะแนวอนมาอีกครั้งจึงจะเริ่มนับต่อไปอีก 256 ครั้ง เป็นอย่างนี้ไปจนกว่าจะครบ  $256 \times 256$  จุดภาพ (Pixel) หรือ 64 กิโลไบต์ วงจรกำหนดตำแหน่งแสดงในรูปที่ 4.12

สัญญาณจากจุด D ของวงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง จะป้อนเข้าสู่ขา 9 ของ IC7 และ IC8 เพื่อทำการ Load ข้อมูลให้กับวงจรนับ (Counter) ทั้งสองตัวนี้ ซึ่งในกรณีนี้คือ 0000 0000 จากนั้นสัญญาณจากจุด B ของวงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง จะถูกป้อนเข้าสู่ขา 1 ของ IC5/1 เพื่อทำการเคลียร์ข้อมูลให้ทางออกที่ขา 6 เป็น High ป้อนเข้าสู่แอนด์เกตของ IC11/1 หลังจากนั้นเมื่อสัญญาณจากจุด C ของวงจรแยกสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง ซึ่งเป็นสัญญาณที่ระบุว่าสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้งมา ถูกป้อนเข้าสู่ขา 1 ของ IC6/1 พร้อมกับขา 11 ของ IC5/2 และขา 1 ของ IC7, 8, 9 และ 10 ทำให้สวิตช์ตำแหน่งขาออกถูกเคลียร์เป็น Low ทุกเส้น ค่อมานี้สัญญาณออก ที่ขา 4 ของ IC6/1 จะถูกแอนด์กับสัญญาณออกจาก IC5/2 ที่ขา 8 ได้สัญญาณออกจากแอนด์เกตของ IC11/2 เป็น High ป้อนเข้าสู่ขา P-enable ของ IC7 ถึง IC10 เพื่อเป็นการเตรียมให้วงจรนับ IC7 ถึง IC10 พร้อมทั้งจะทำงานได้ในขณะเดียวกันสัญญาณจากแอนด์เกต (IC11/2) นี้จะป้อนเข้าสู่ทางเข้าของ IC11/1 ซึ่งแอนด์กับสัญญาณที่ได้จากทางออกของ IC5/1 ทำให้เป็นสัญญาณ High ป้อนเข้าสู่ขา 10 ของ IC7 จากนั้นวงจรนับ IC7 เริ่มทำการนับตามจังหวะของ สัญญาณเวลาจุด (Dot clock) จาก 0 จนกระทั่งถึง 256 ครั้ง เมื่อครบ 256 ครั้งแล้ว จะมีสัญญาณที่ขา 15 ของ IC8 ป้อนกลับไป IC5/1 เพื่อเปลี่ยนสัญญาณออกของ IC5/1 ขา 6 ให้เป็น Low มีผลให้ขา 10 ของ IC7 เป็น Low ด้วย การนับทั้งหมดจึงหยุดลงจนกว่าจะมีสัญญาณเข้ามาที่จุด B อีกครั้ง การนับจึงจะเริ่มอีกครั้งหนึ่ง และจะวนเป็นวัฏจักรจนกระทั่งครบ 256 รอบ จึงจะมีสัญญาณออกที่ขา 15 ของ IC10 มากกระตุ้นให้ IC6/2 ป้อนสัญญาณไปเคลียร์ IC5/2 ที่ขา 10 ทำให้ขา 7 ของ IC7 ถึง 10 เป็น Low จึงจะหยุดการทำงาน

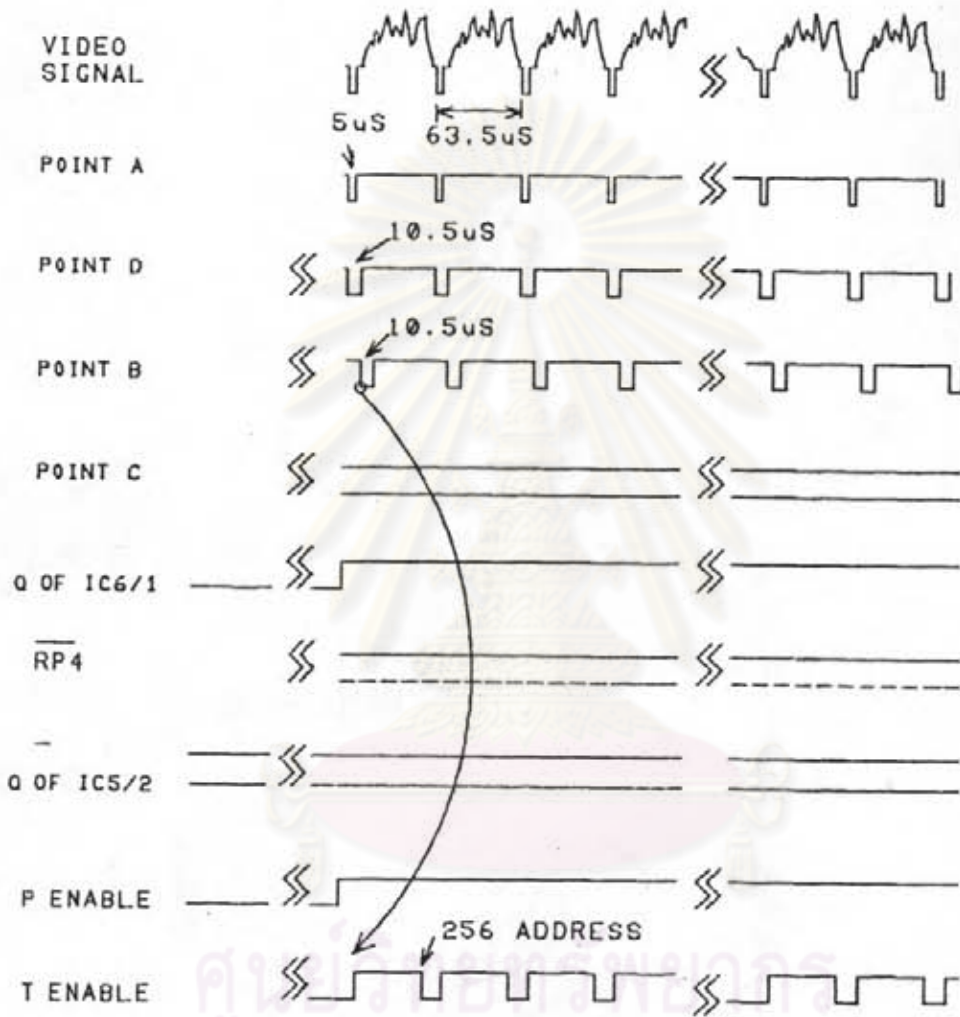
การทำงานของวงจรทั้งหมดตั้งแต่วงจรขยายจนถึง วงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดตำแหน่งนี้จะสามารถนำมาเขียนเป็น แผนภาพเวลาได้ดังรูปที่ 4.13ก และ 4.13ข



รูปที่ 4.12 วงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดตำแหน่ง



รูปที่ 4.13ก แผนภาพเวลาของวงจรกำเนิดตำแหน่งขณะมีสัญญาณกำหนดจังหวะแนวดิ่ง



รูปที่ 4.13 ข แผนภาพเวลาของวงจรกำเนิดตำแหน่ง

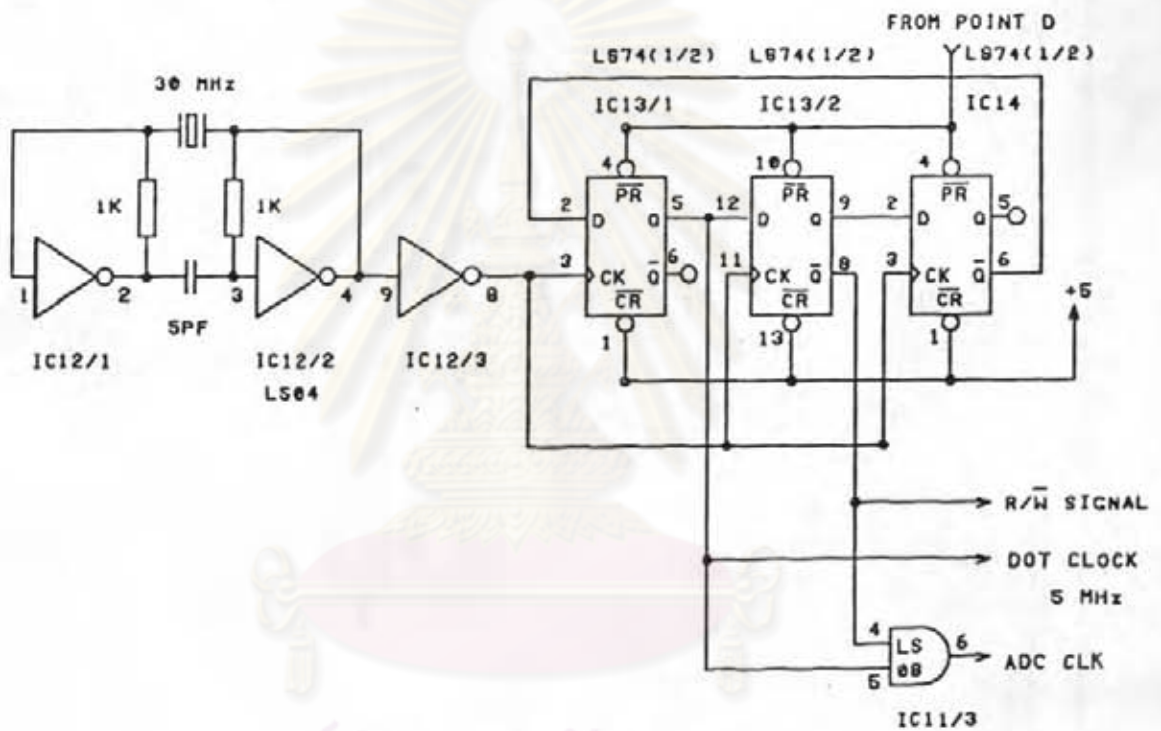
ขณะทำการเก็บภาพ

4.2.7 วงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกา (Clock generator)

วงจรมีหน้าที่เป็นฐานเวลาให้กับ หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลข วงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดตำแหน่ง และหน่วยความจำ ตัววงจรจะประกอบไปด้วย 2 ส่วนคือ

- ก) วงจรกำเนิดฐานเวลา
- ข) วงจรนับแบบจอห์นสัน (Johnson's counter)

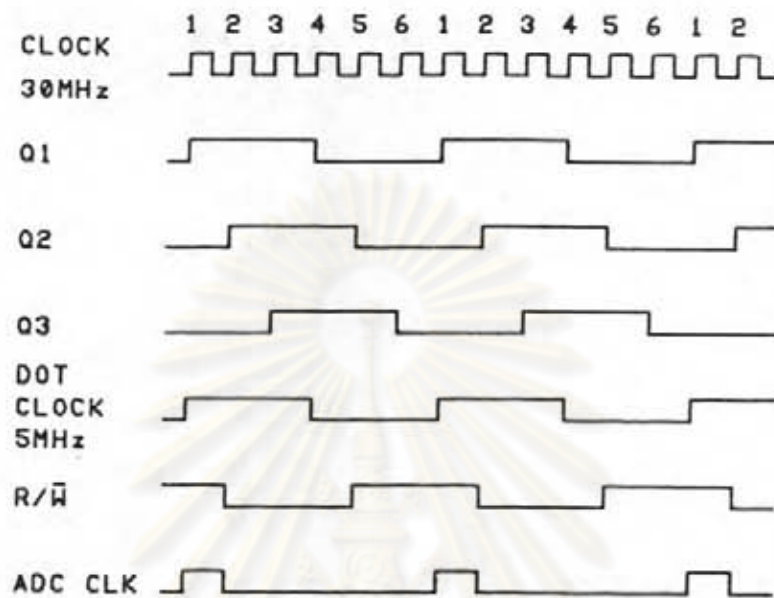
ซึ่งมีลักษณะวงจรดังรูปที่ 4.14



รูปที่ 4.14 วงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกา

IC12 ถูกจัดเป็นวงจรกำเนิดฐานเวลา เพื่อกำเนิดสัญญาณความถี่ 30 MHz ตามฐานเวลาของผลึก (Crystal) แล้วป้อนเข้าสู่ IC13 และ IC14 ซึ่งจัดวงจรนับแบบจอห์นสันแบบ มอด 3 หรือวงจรหาร 6 สัญญาณความถี่ขนาด 30 MHz จะถูกวงจรนับแบบจอห์นสัน หารลงมาเหลือ 5 MHz จากนั้นนำสัญญาณจากขา 5 ของ IC13/1 และขา 8 ของ IC13/2 มาเป็นสัญญาณเวลารวด (Dot clock) กับสัญญาณ R/W ส่วนสัญญาณ ADC Clk นั้นให้จากการนำสัญญาณทั้งสองมาแอนด์กัน แผนภาพเวลาของวงจรมีลักษณะแสดงไว้ในรูปที่ 4.15





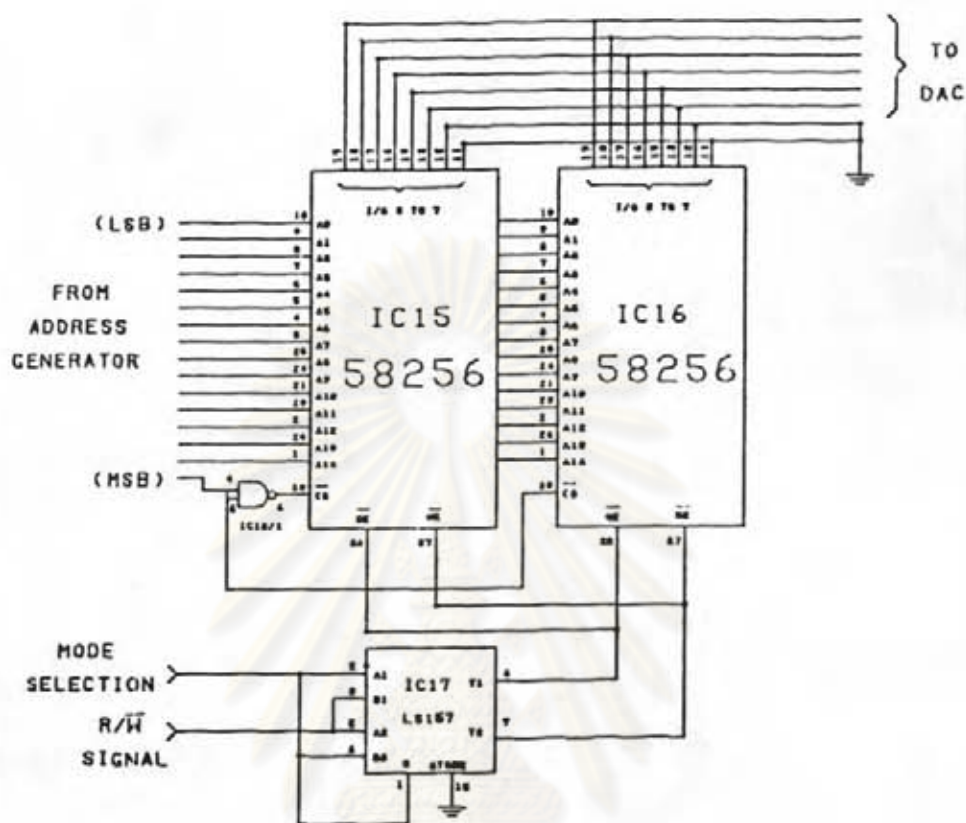
รูปที่ 4.15 แผนภาพเวลาของวงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกา

#### 4.2.8 หน่วยความจำ

หน่วยความจำที่ใช้เก็บข้อมูลที่ได้จาก หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลขนี้ ประกอบด้วยหน่วยความจำขนาด 32 กิโลไบต์ 8 บิต (bit) จำนวน 2 ตัว ซึ่งเป็นแบบหน่วยความจำสถิต (Static RAM)

แต่เนื่องจากวงจรหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลขนั้นเป็นแบบ 6 บิต เท่านั้น ดังนั้นสายบัสข้อมูล (Data bus) ที่เหลืออีก 2 เส้นจึงต่อกับดิน (Ground) ไว้ เพื่อป้องกันสัญญาณรบกวน ตัววงจรประกอบเป็นแบบ 64 กิโลไบต์ โดยอาศัยการเลือก Chip select ที่สายตำแหน่ง (Address) สูงสุด ดังรูปที่ 4.16

IC15 กับ IC16 เป็นหน่วยความจำสถิตขนาด 32 กิโลไบต์ 8 บิต ได้รับการเลือกตำแหน่ง จากวงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดตำแหน่ง ซึ่งตำแหน่งตั้งแต่ 0 ถึง 32 กิโลไบต์แรกจะถูกเรียกเข้าที่ IC16 ส่วน 32 กิโลไบต์หลังถูกเรียกเข้าที่ IC15 ทั้งนี้เนื่องจากเลือกการทำงานผ่านทาง IC18/1 เข้าทางขา Chip select ( $\overline{CE}$ )

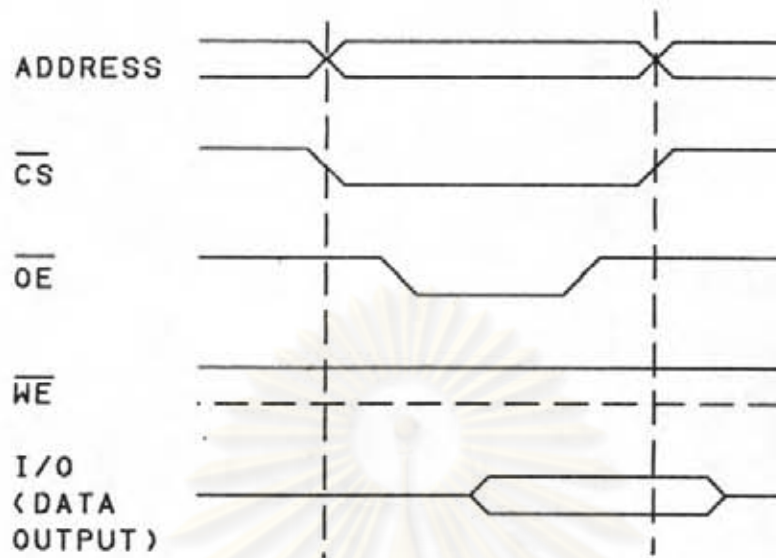


รูปที่ 4.16 วงจรหน่วยความจำ

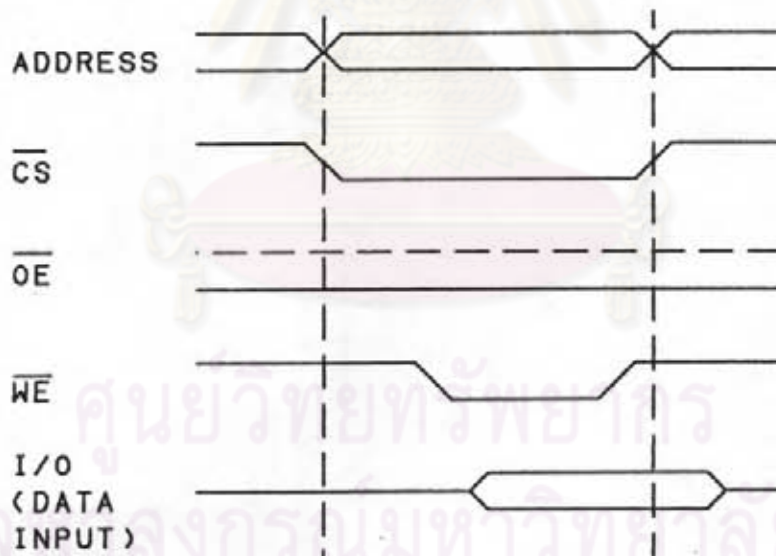
ส่วนสายบัสข้อมูล (Data bus) นั้นจะต่อออกจาก I/O-0 ถึง 5 ในลักษณะขนานกันได้ทันที ทั้งนี้เพราะทางออกของหน่วยความจำดิจิทัล ทั้งสองเป็นแบบสามสถานะ สำหรับสัญญาณ  $\overline{OE}$  (Output enable) กับ  $\overline{WE}$  (Write enable) นั้นจะได้มาจาก IC17 ซึ่งทำหน้าที่เป็นวงจรเลือกข้อมูล เพื่อเลือกสัญญาณจาก R/W กับสัญญาณเลือกสภาวะที่ได้จากวงจรเลือกสภาวะ (Mode selector)

การทำงานในขณะอ่านข้อมูล (Read cycle)

ในขณะที่มีสัญญาณเลือกสภาวะเป็น High สัญญาณนี้จะป้อนเข้าสู่ขา 1 ของ IC17 ทำให้เลือกข้อมูลจากชุด B ที่ขา 4 ของ IC17 จึงเป็นสัญญาณ R/W ส่วนขา 7 จะเป็นสัญญาณ High ดังนั้นขา  $\overline{OE}$  จะได้รับสัญญาณ R/W ส่วนขา  $\overline{WE}$  จะได้รับสัญญาณ High ตลอดเวลา มีผลให้หน่วยความจำดิจิทัลส่งข้อมูลออกมา



รูปที่ 4.17 แผนภาพเวลาของวงจรหน่วยความจำขณะทำการอ่านข้อมูล



รูปที่ 4.18 แผนภาพเวลาของวงจรหน่วยความจำขณะทำการเขียนข้อมูล

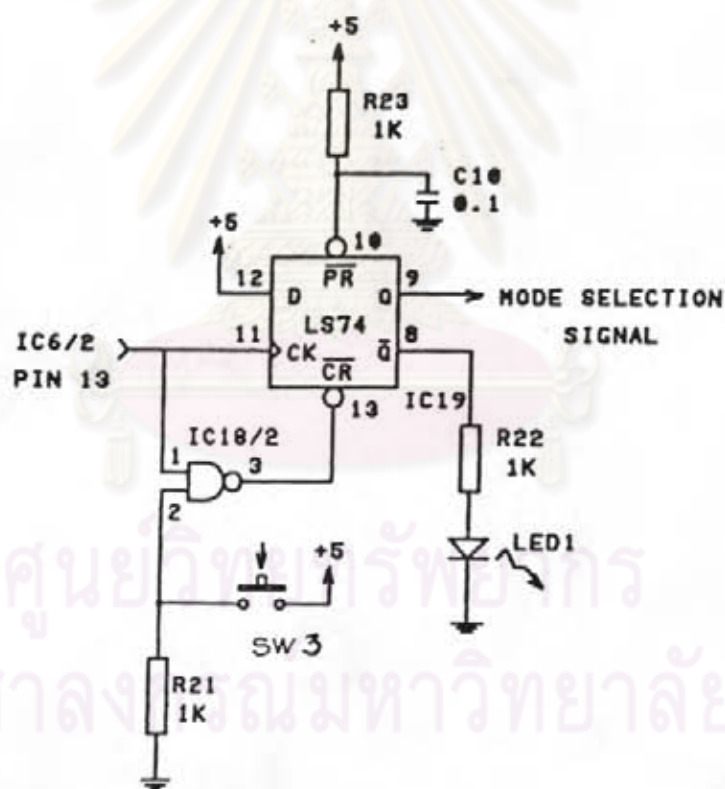
การทำงานในขณะเขียนข้อมูล (Write cycle)

ในขณะที่มีสัญญาณเลือกสภาวะเป็น Low สัญญาณนี้จะป้อนเข้าสู่ขา 1 ของ IC17 ทำให้เลือกข้อมูลจากชุด A สัญญาณออกที่ขา 4 ของ IC17 จะเป็น Low ตลอดเวลา

ในขณะที่ขา 7 ของ IC17 จะได้รับสัญญาณ R/พ ดังนั้นขา OE ของหน่วยความจำจะเป็น Low ตลอดเวลา ส่วนขา WE จะมีรูปสัญญาณเหมือนกับสัญญาณ R/พ มีผลให้หน่วยความจำอ่านข้อมูลเข้าไปเก็บไว้

#### 4.2.9 วงจรเลือกสภาวะ (Mode selector cct.)

เป็นวงจรที่ทำหน้าที่เลือกสภาวะว่าจะให้ทำหน้าที่เก็บภาพ (Collection mode) หรือจะแสดงภาพที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ (Display mode) โดยอาศัยการควบคุมของ Freeze switch (SW 3) ทำให้สามารถเปลี่ยนจากสภาวะแสดงภาพมาเป็นสภาวะเก็บภาพได้ วงจรแสดงไว้ในรูปที่ 4.19



รูปที่ 4.19 วงจรเลือกสภาวะ

เมื่อเปิดเครื่องในตอนแรก (สภาวะที่ 5 ในตารางที่ 4.1) R23 ร่วมกับ C10 จะทำหน้าที่เป็น Power on reset ทำให้สัญญาณออกที่ขา 9 ของ IC19 เป็น High ซึ่งอยู่ในภาวะแสดงภาพ จากนั้นเมื่อทำการกดสวิตช์ SW3 (สภาวะที่ 3) เพื่อ



ถ้าการเก็บภาพใหม่นั้นสัญญาณออกที่ขา 3 ของแนนเกต (NAND gate) IC18/2 จะยังคงเป็น High อยู่ จนกว่าสัญญาณจาก IC6/2 ขา 13 จะมีพัลส์ High ออกมา ซึ่งแสดงว่าการแสดงภาพได้กระทำมาจนถึงจุดสุดท้ายของภาพแล้ว สัญญาณนี้จะป้อนเข้าที่ขา 11 ของ IC19 และขา 1 ของ IC18/2 พร้อมๆกัน ทำให้ขา 13 ของ IC19 เป็น Low ดังนั้นสัญญาณออกของ IC19 ขา 9 จะเป็น Low (สภาวะที่ 4) ซึ่งจะบังคับให้วงจรทั้งหมดเริ่มทำการเก็บภาพใหม่จนกว่าการเก็บภาพจะสมบูรณ์ทั้งภาพ จึงจะมีสัญญาณมาจากขา 13 ของ IC6/2 มาป้อนให้กับขา 11 ของ IC19 (สภาวะ 2) จึงจะเปลี่ยนจากสภาวะการเก็บภาพมาเป็นการแสดงภาพ ซึ่งหลังจากนั้นหากไม่มีการกด SW3 อีก สภาวะการแสดงภาพก็จะยังคงกระทำต่อเนื่องไปเรื่อยๆ (สภาวะที่ 1)

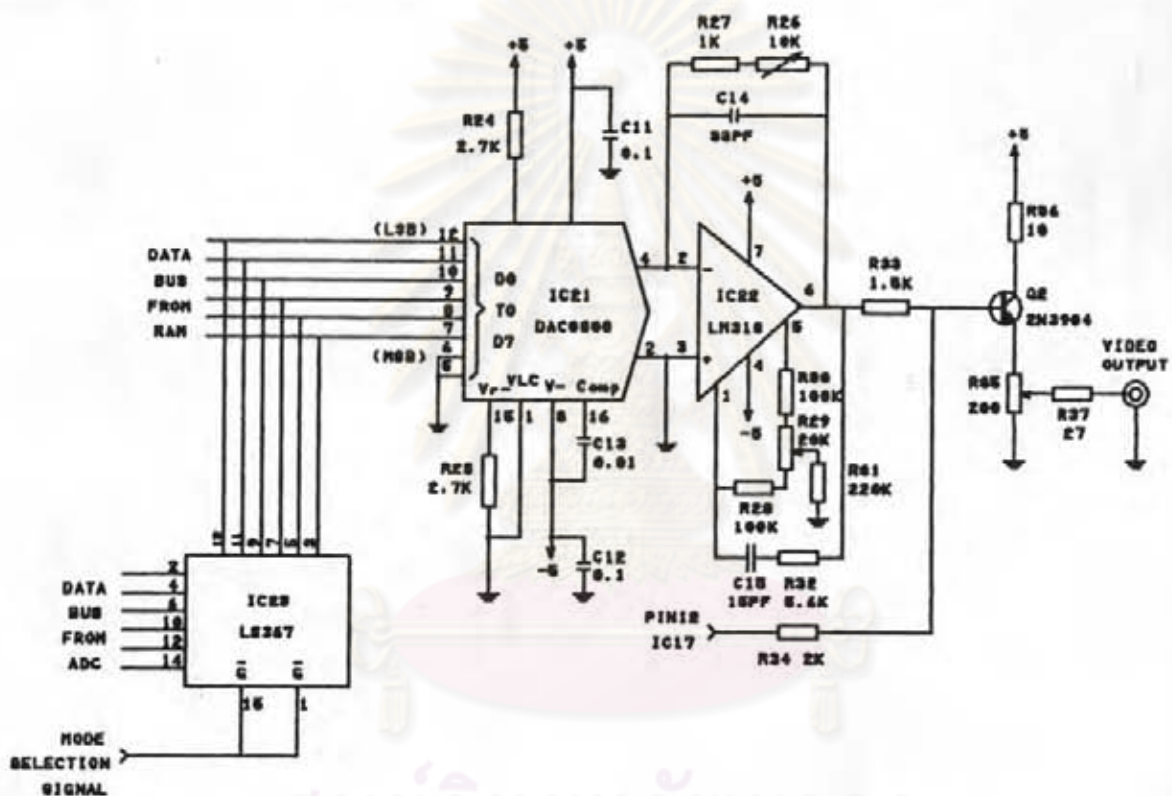
ตารางที่ 4.1 ตารางตรรกของวงจรเลือกสภาวะ

สภาวะ	PR	SW3	PIN13	NAND	CLK	D	Q	NOTE
1	H	L	L	H	L	H	Q <sub>0</sub>	
2	H	L	H	H	↑	H	H	
3	H	H	L	H	L	H	Q <sub>0</sub>	
4	H	H	H	L	↑	H	L	
5	L→H	L	L	H	X	X	H	Power on reset.

หมายเหตุ Q<sub>0</sub> หมายถึง สัญญาณออกคงเดิม X หมายถึง ไม่รับสัญญาณ  
 H หมายถึง High L หมายถึง Low  
 ↑ หมายถึง ขอบขาขึ้น

4.2.10 วงจรเปลี่ยนสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้น (Digital to analog converter) และวงจรผสมสัญญาณ (Mixer)

สัญญาณเชิงเลขที่อ่านออกมาจากหน่วยความจำ จะถูกนำมาเปลี่ยนกลับเป็นสัญญาณเชิงเส้นอีกครั้ง แล้วนำไปรวมกับสัญญาณกำหนดจังหวะเพื่อให้กลับเป็นสัญญาณภาพที่สมบูรณ์ พร้อมทั้งจะป้อนเข้าสู่จอแสดงภาพต่อไป วงจรส่วนนี้แสดงอยู่ในรูปที่ 4.20



รูปที่ 4.20 วงจรเปลี่ยนสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้น และวงจรผสมสัญญาณ

สัญญาณที่จะป้อนเข้าสู่สายบัสข้อมูล (Data bus) ของ IC21 ซึ่งทำหน้าที่เป็นหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้น มีอยู่สองทางคือจาก IC23 ซึ่งเป็นเกตสามสถานะกับสัญญาณข้อมูลที่ออกจากหน่วยความจำ ในสภาวะแสดงภาพ IC23 จะตัดทางออกออกจากขาทางเข้าของหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้น ในขณะที่เดียวกันสัญญาณจากหน่วยความจำ ก็จะถูกส่งมาซึ่งหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้นแทน แต่ในสภาวะการเก็บภาพนั้นสัญญาณจากหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเส้นเป็นเชิงเลขจะส่งผ่าน IC23

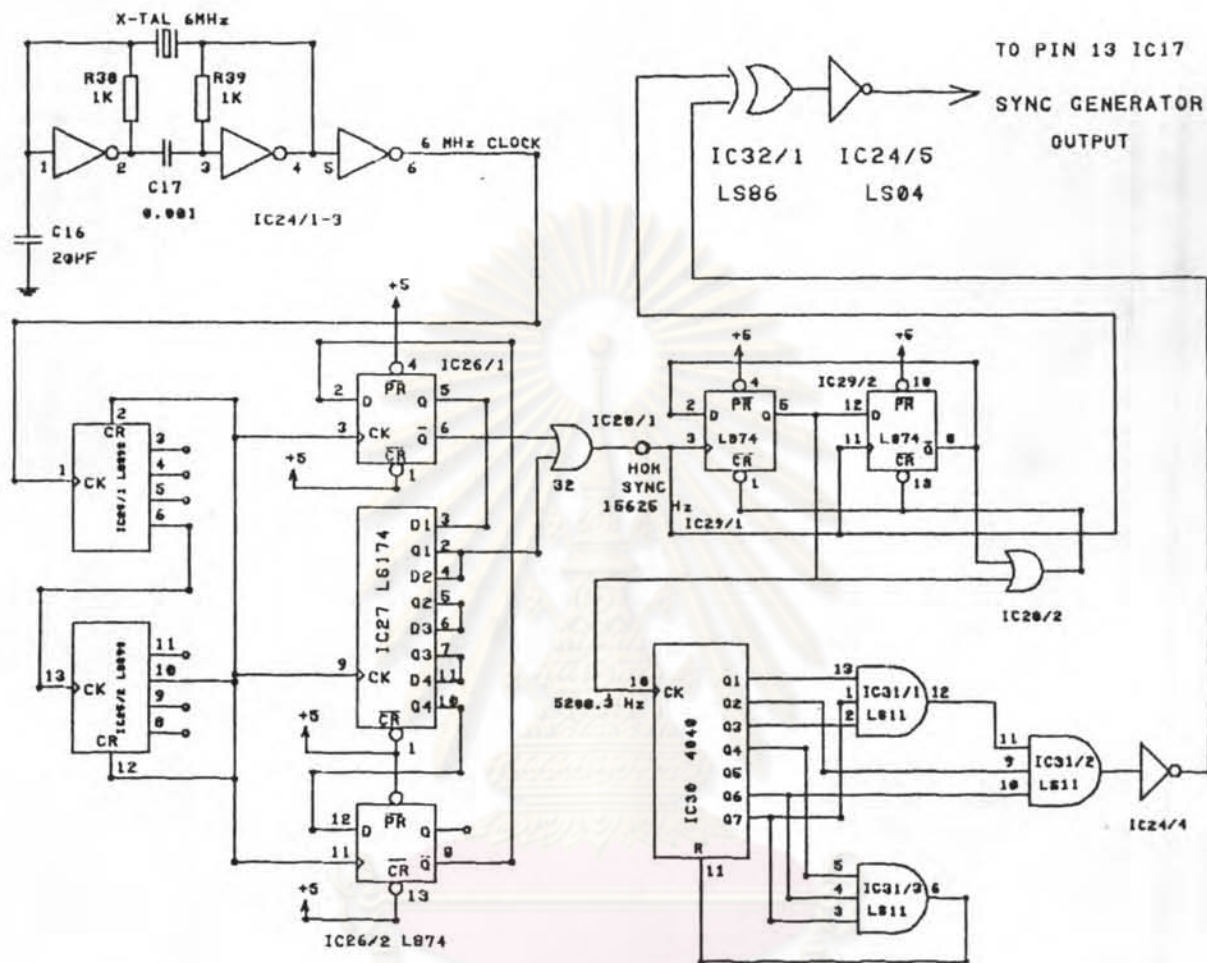
เข้าสู่ทางเข้าของหน่วยแปลงสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้น พร้อมกับเข้าสู่หน่วยความจำด้วย ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ การควบคุมของสัญญาณเลือกสภาวะ ที่ป้อนเข้าสู่ขา 1 และ ขา 15 ของ IC23

เมื่อสัญญาณจากสาขาข้อมูล ป้อนเข้าสู่หน่วยแปลงสัญญาณเชิงเลขเป็นเชิงเส้น แล้ว จะถูกแปลงกลับเป็นสัญญาณเชิงเส้นในรูปกระแสที่ขา 4 ของ IC21 ซึ่งหลังจากนั้นจะถูกแปลงกลับเป็นแรงดันวัด IC22 ป้อนเข้าสู่ขาเบสของทรานซิสเตอร์ Q2 ซึ่งทำหน้าที่เป็นวงจรผสมสัญญาณ (Mixer) ระหว่างสัญญาณส่องสว่างและสัญญาณกำหนดจังหวะที่มาจากขา 12 ของ IC17 ออกมาเป็นสัญญาณภาพโทรทัศน์ที่สมบูรณ์ พร้อมทั้งจะป้อนเข้าสู่จอแสดงผลภาพต่อไป

#### 4.2.11 วงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดจังหวะ (Sync generator)

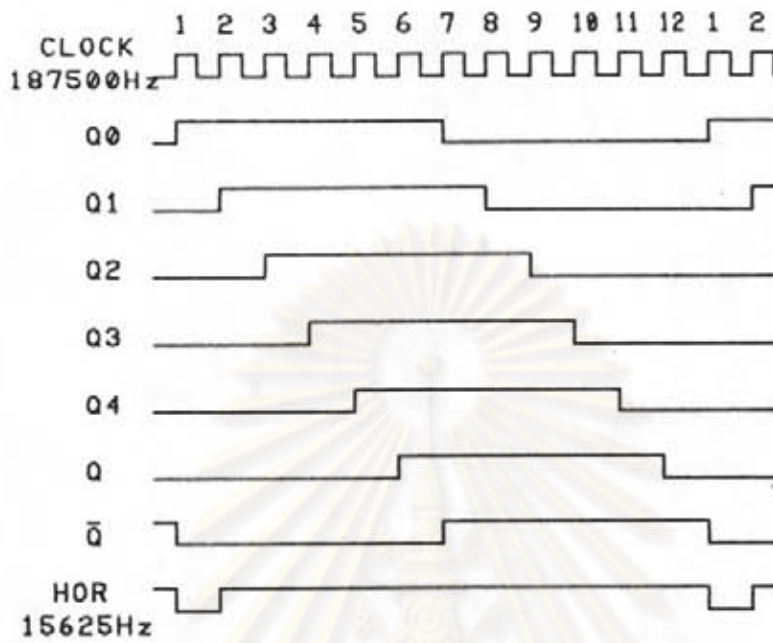
วงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดจังหวะนี้จะทำหน้าที่กำเนิดสัญญาณกำหนดจังหวะ แทนสัญญาณกำหนดจังหวะเดิมจากกล้องถ่ายภาพโทรทัศน์ ในช่วงเวลาที่วงจรเก็บภาพอยู่ในสภาวะการแสดงผลภาพ วงจรมีลักษณะดังรูปที่ 4.21

IC24/1, IC24/2 และ IC24/3 ประกอบเป็นวงจรกำเนิดฐานเวลาที่มีความถี่สัญญาณออกเป็น 6 MHz ป้อนเข้าสู่ขา 1 ของ IC25/1 ซึ่ง IC25/1 และ IC25/2 จะประกอบกันเป็นวงจรหาร 32 แบบไบนารี (Binary counter) เมื่อทำการนับจนครบ 32 แล้ว จะเอาสัญญาณจากขา 10 ไปทำการเคลียร์ข้อมูลตัวเองให้เตรียมพร้อมที่จะนับหนึ่งใหม่ สัญญาณออกที่ได้จากขา 10 ของ IC25/2 นี้ จะมีความถี่เท่ากับ 187500 Hz ป้อนเข้าสู่ขา 3 ของ IC26/1 ขา 9 ของ IC27 และขา 11 ของ IC26/2 ซึ่ง IC ทั้งสามนี้ประกอบกันเป็นวงจรหารแบบจอห์นสัน แบบมอด 6 สัญญาณจากขา 6 ของ IC26/1 จะออร์กับสัญญาณที่ได้จากขา 2 ของ IC27 เพื่อสร้างเป็นสัญญาณกำหนดจังหวะแนวนอน ดังแผนภาพเวลาในรูปที่ 4.22

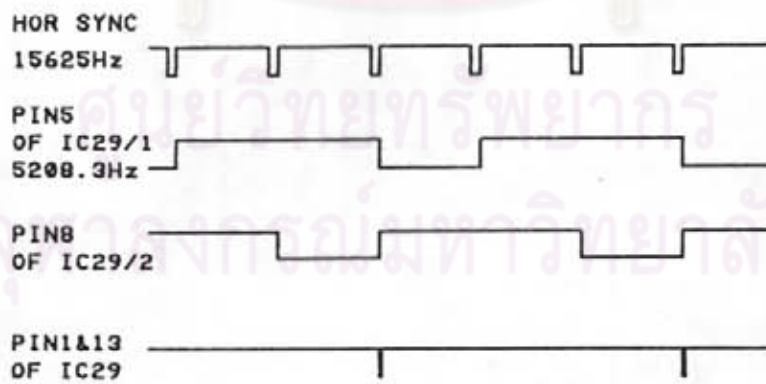


รูปที่ 4.21 วงจรกำเนิดสัญญาณกำหนดจังหวะ  
 ศูนย์วิทยุโทรทัศน์  
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย





รูปที่ 4.22 แผนภาพเวลาของวงจรทารแบบจอห์นสัน มอด 6



รูปที่ 4.23 แผนภาพเวลาของวงจรทาร 3 แบบจอห์นสัน

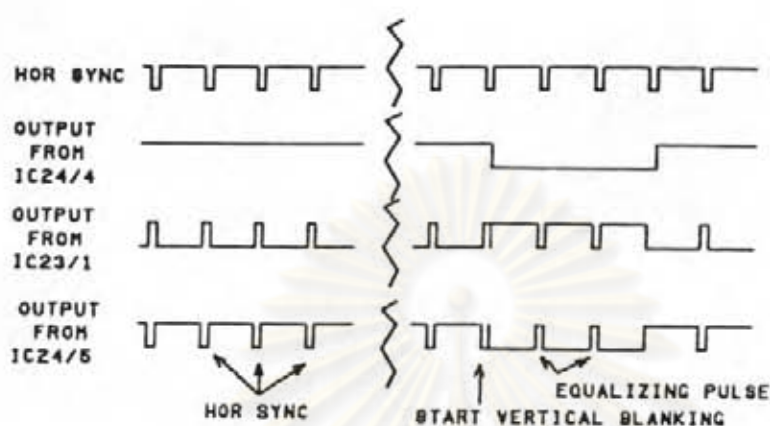
จากนั้นสัญญาณกำหนดจังหวะที่ได้นี้จะถูกป้อนเข้าสู่วงจรหาร 3 แบบจอห์นสันอีกครั้งที่ขา 3 และขา 11 ของ IC29 ซึ่งจะได้ค่าความถี่ลดลงเป็น 5208.3 Hz ตามแผนภาพเวลาในรูปที่ 4.23 จากนั้นสัญญาณจากขา 5 ของ IC29/1 จะป้อนเข้าสู่ขาของ IC30 ซึ่งจัดวงจรแบบไบนารีซึ่งจะทำหน้าที่หาร 104 เมื่อวงจรมับ นับถึง 104 จะได้ สัญญาณออก ดังนี้คือ

Q7	Q6	Q5	Q4	Q3	Q2	Q1	Count
1	1	0	1	0	0	0	104

ดังนั้นเราจึงใช้ IC31/3 มาทำหน้าที่ Decoder จากขา Q4, Q6 และ Q7 เพื่อป้อนกลับไปรีเซ็ต IC30 ให้เริ่มนับหนึ่งใหม่ สำหรับวงจรที่จะให้สัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง ที่มีความกว้างของพัลส์เท่ากับ 192 ไมโครวินาทีนั้น จำเป็นที่จะต้องทำการถอดรหัส (Decode) จากวงจรมับแบบไบนารี ซึ่งสามารถกระทำได้โดยการถอดรหัสสัญญาณเมื่อนับถึง 103 ดังนี้

Q7	Q6	Q5	Q4	Q3	Q2	Q1	Count
1	1	0	0	1	1	1	103

สัญญาณออก ของ Q1, Q2, Q3, Q6 และ Q7 จะนำมาแอนด์กัน เพื่อถอดรหัสสร้างเป็นพัลส์บวก แล้วนำไปกลับขั้ว (Inverted) ด้วย IC24/4 ให้เป็นพัลส์ลบ แล้วจึงนำไปรวมกับสัญญาณกำหนดจังหวะแนวนอน ผ่านทางวงจรเลขคู่คี่ฟลอร์ (Exclusive OR) จากนั้นจึงกลับขั้วอีกครั้งหนึ่ง จะได้สัญญาณกำหนดจังหวะโคจรสมบูรณ์ ดังแผนภาพเวลาในรูปที่ 4.24



รูปที่ 4.24 แผนภาพเวลาของสัญญาณกำหนดจังหวะที่สร้างขึ้น

จะเห็นว่าสัญญาณออกที่ได้จาก IC24/5 นี้ มีความคล้ายคลึงกับมาตรฐานมาก จะผิดกันก็เพียงแค่อิควอลाइซิงพัลส์ (Equalizing pulse) ที่มีความถี่ลดลงไปครึ่งหนึ่ง ซึ่งปกติจะมีอยู่ 6 พัลส์ ในช่วงสัญญาณกำหนดจังหวะแนวตั้ง ทั้งนี้เพราะระบบมาตรฐานจะมีการกวาดลำโวลีตรอนแบบอินเตอร์เลส คือมีทั้งฟิล์คู่และฟิลล์คี่ แต่ในวงจรที่สร้างขึ้นนี้เป็นแบบธรรมดา (Non-interlace) ดังนั้นจึงไม่จำเป็นต้องมีอิควอลाइซิงพัลส์เท่ากับมาตรฐานดังกล่าว เพียงแต่ยังคงมีสัญญาณกำหนดจังหวะแนวอนอยู่เพื่อให้จอภาพยังคงสามารถใช้ในการผลิตแรงดันสูงในวงจรฟลายแบค (Fly back) ได้

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

#### 4.3 การทำงานของอินเวอร์เตอร์

อินเวอร์เตอร์ทั้งสองชุดมีลักษณะคล้ายคลึงกันมาก และมีลักษณะการทำงานเหมือนกัน ในที่นี้จึงอธิบายการทำงานเฉพาะวงจรอินเวอร์เตอร์สำหรับแรงดันสูงเท่านั้น วงจรอินเวอร์เตอร์สำหรับแรงดันสูงและจุดสวิตชิ่งแสดงไว้ในรูปที่ 4.25 และ 4.26 ตามลำดับ

U1 เป็นวงจรรวมที่ทำหน้าที่ควบคุมวงจรขับเคลื่อนอีกทีหนึ่ง ภายในประกอบด้วย วงจรกำเนิดความถี่ (Oscillator) ซึ่งควบคุมความถี่ด้วย R1 และ C1 ที่ขา 6 และ 7 โดยจะให้แรงดันสำหรับขับวงจรขับเคลื่อนที่มีเฟสตรงกันข้ามกันที่ขา 11 และ 14 ซึ่งต่อไปยังวงจรขับเคลื่อนที่ประกอบไปด้วยทรานซิสเตอร์ Tr1-Tr2 และ Tr3-Tr4 ซึ่งทั้งสองคู่นี้จะประกอบกันเป็นวงจรคอมพลิเมนต์ารีพัสซูล (Complementary push-pull)

วงจรขับเคลื่อนจะส่งสัญญาณผ่านทาง R7, C4 และ R8, C5 ไปยังขาเกต (Gate) ของเพาเวอร์มอสเฟตอีกทีหนึ่ง แต่เนื่องจากเพาเวอร์มอสเฟตคู่กันแบบขนาน ดังนั้นที่ขาเกต (Gate) ของเพาเวอร์มอสเฟตทุกตัวจะมีความต้านทานค่าต่างๆ ต่ออนุกรมไว้ ซึ่งทำหน้าที่สองประการคือ

ก) ป้องกันการเกิดออสซิลเลชันในตัวเอง (Self Oscillation) ของเพาเวอร์มอสเฟต (10)

ข) เป็นการป้อนกลับแบบลบ (Negative feed back) (12) ให้กับเพาเวอร์มอสเฟต ในกรณีที่เพาเวอร์มอสเฟตที่นำมาขนานกันนั้นมีค่าแรงดันเทรชโฮลด์ (Threshold) ไม่เท่ากัน

สำหรับซีเนอร์ไดโอดที่ต่ออยู่ที่ขาเกต (Gate) ของเพาเวอร์มอสเฟตทุกตัวนั้น มีไว้เพื่อป้องกันไม่ให้แรงดันที่ขาเกต (Gate) เกิน 18 โวลต์ (12)

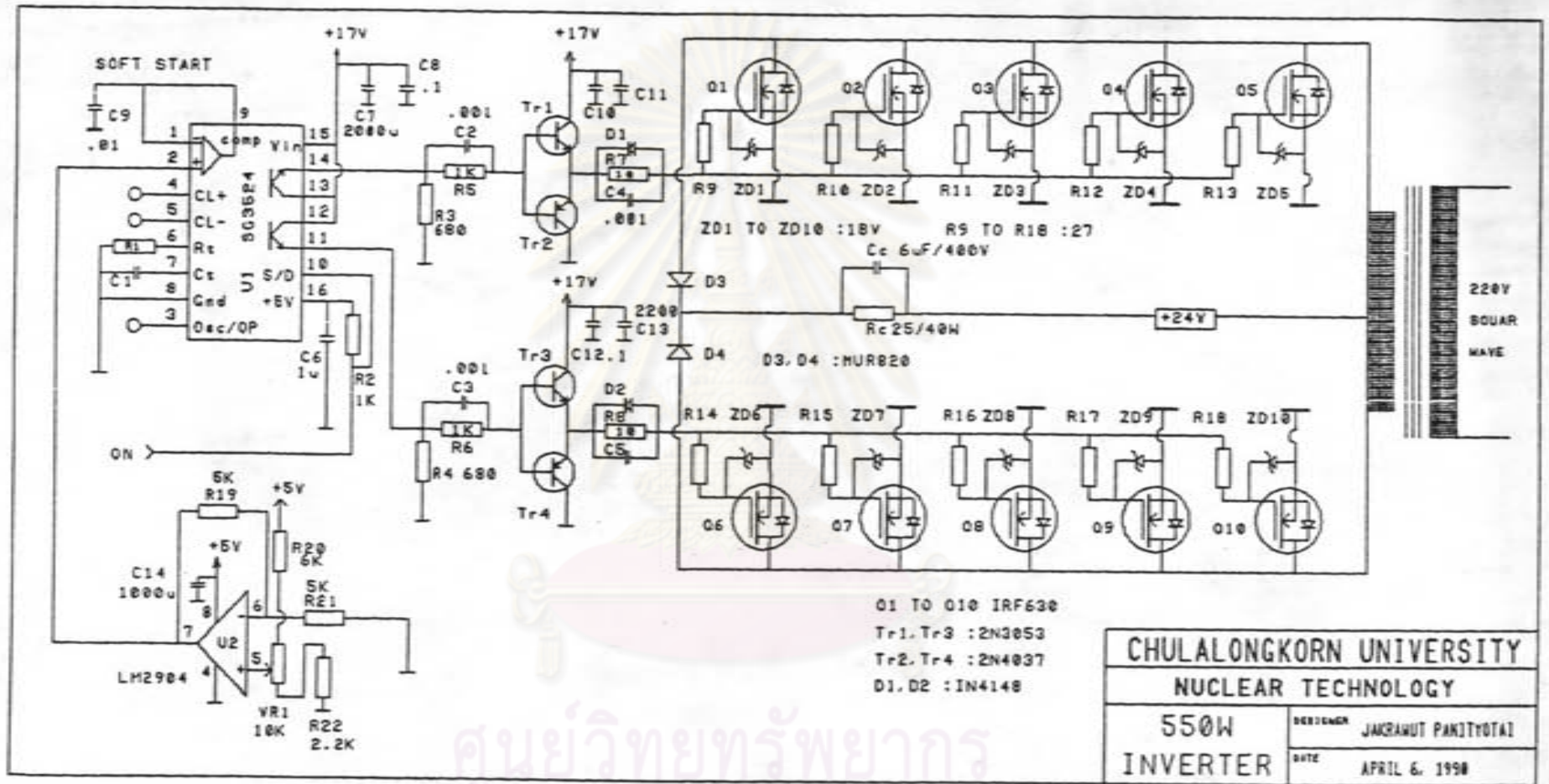
#### 4.3.1 การทำงานของวงจรถูก

เมื่อแรงดันที่ขา 10 ของ U1 มีค่าเป็น LOW วงจรรวม U1 จะเริ่มส่งสัญญาณออกทางขา 14 ของ U1 ไปขับดันให้ Tr2 อยู่ในภาวะปิดกั้น (Off) และ Tr1 อยู่ในภาวะการนำกระแส ซึ่งจะส่งผลให้เสมือนกับค่อแรงดัน 17 โวลต์ เข้ากับขาเกต (Gate) ของเพาเวอร์มอสเฟตชุดบน ทำให้เพาเวอร์มอสเฟตอยู่ในภาวะนำกระแส กระแสจึงวิ่งผ่านขดปฐมภูมิชุดบนของหม้อแปลง เห็นส่วนทำให้เกิดแรงดันที่ขดทุติยภูมิ ในครึ่งรอบหลัง (Half cycle) ขา 11 ของ U1 จะเริ่มทำการส่งสัญญาณออกไปเมื่อขา 14 ของ U1 ได้หมดสัญญาณลงไปแล้วชั่วขณะหนึ่งแล้ว วงจรด้านล่างจึงจะเริ่มทำงานเช่นเดียวกับด้านบน

จากการทำงานของวงจรถูกบนสลับกับด้านล่าง แรงดันที่ขดทุติยภูมิของหม้อแปลงจึงปรากฏเป็นแรงดันสลับรูปเหลี่ยม (Square wave) ที่มีความถี่เป็น 600 Hz ขนาด 220 โวลต์

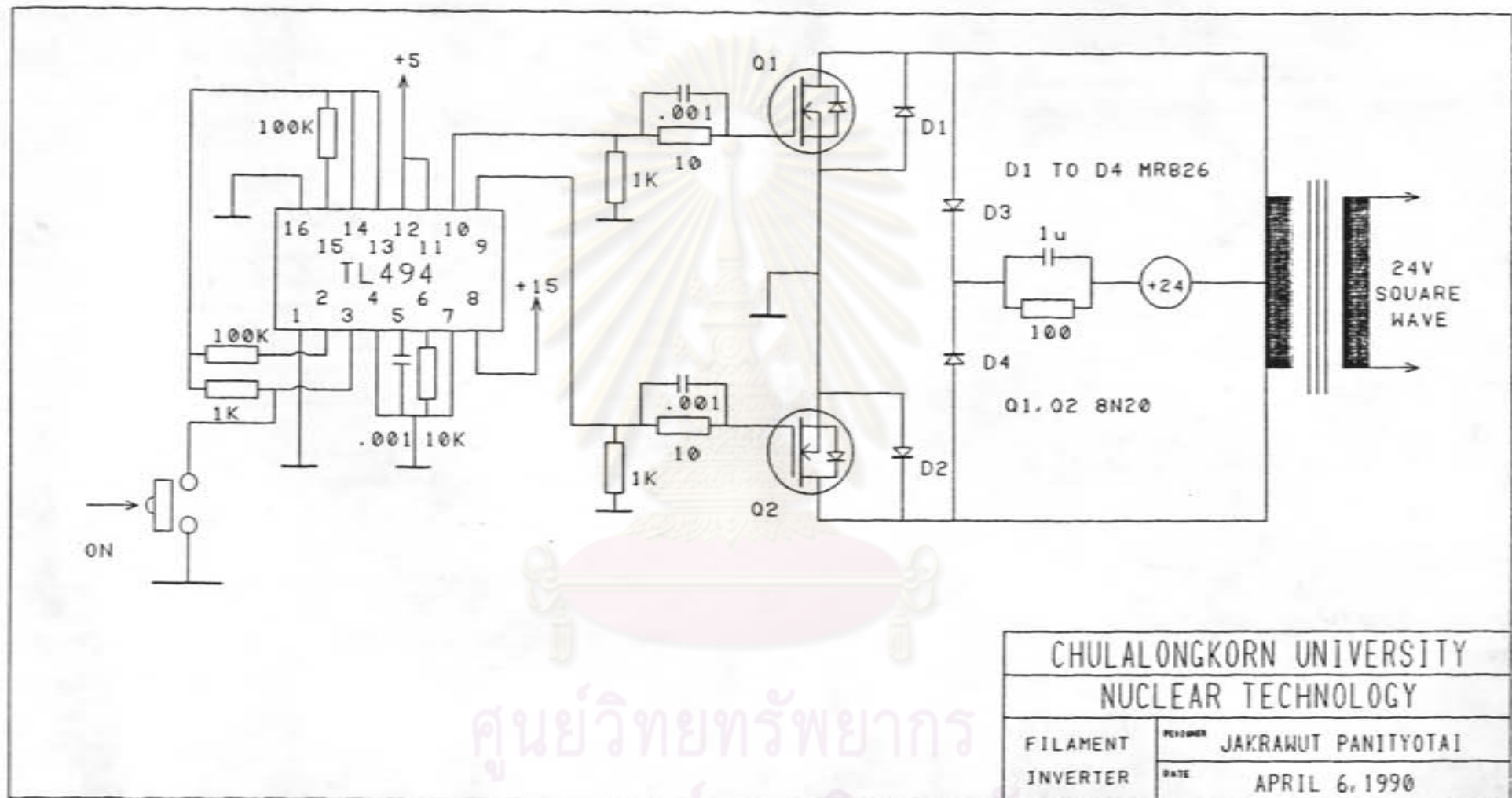
#### 4.3.2 วงจรป้องกันเพาเวอร์มอสเฟต

เนื่องจากการที่มีช่วงเวลาหยุด (Dead time) จะเกิดแรงดันสไปค์ (Spike) ขึ้น ซึ่งแรงดันดังกล่าวเกิดจากการเหนี่ยวนำสนามแม่เหล็กในหม้อแปลงซึ่งแรงดันนี้มีค่าสูงมากพอที่จะทำลายเพาเวอร์มอสเฟตได้ด้วยเหตุนี้จึงต้องมีวงจรถูกป้องกันไม่ให้แรงดันนี้มีค่าเกิน แรงดันสูงสุดที่เพาเวอร์มอสเฟตจะทนได้ วงจรถูกป้องกันนี้มีหลายแบบ(10)(12)(13)(14) ในที่นี้ผู้วิจัยเลือกใช้วงจรถูกแบบ อาร์-ซีแคลมป์ (RC Clamping) ซึ่งประกอบไปด้วย D3, D4, Rc และ Cc ทั้งนี้เมื่อแรงดันสไปค์ มีค่าสูงกว่าแรงดันที่ตัวเก็บประจุ Cc แรงดันนั้นจะถูกดูดซับไปใน Cc และแรงดันที่ได้รับการสะสมอยู่ใน Cc นี้ จะคายออกผ่านทาง Rc คืนสู่แหล่งจ่ายไฟตรงในช่วงเวลาที่ไม่มี สไปค์ จึงเป็นการประหยัดพลังงานไปได้ส่วนหนึ่ง



ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปที่ 4.25 วงจรอินเวอร์เตอร์สำหรับแรงดันสูง



รูปที่ 4.26 วงจรอินเวอร์เตอร์สำหรับวงจรจุดได้หลอด