



วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเปรียบเทียบผลลัมพุทธิทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ด้วยตนเองของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ของนักเรียน ๒ กลุ่ม ระหว่างกลุ่มที่เรียนโดยการใช้บทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเส้นตรง กับกลุ่มที่เรียนโดยการใช้บทเรียนที่มีภาพประกอบตลอดจนศึกษาเจตคติของนักเรียนทั้งสองกลุ่มที่มีต่อการเรียน มีรายละเอียดในการดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

1. ศึกษาเอกสาร ตำรา และรายงานการวิจัยที่เกี่ยวข้อง
2. สุมตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัย
3. สร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. เก็บรวบรวมข้อมูล
5. วิเคราะห์ข้อมูล

การศึกษาเอกสาร ตำรา และรายงานการวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. ศึกษาหลักสูตร แบบเรียน คู่มือครุ และตำรา เพื่อวิเคราะห์เนื้อหาวิชา วิทยาศาสตร์ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ตามหลักสูตรของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี เพื่อร่วมเนื้อหาที่นักเรียนต้องศึกษา และนำไปใช้เป็นแนวทางในการสร้างแบบทดสอบ และการสร้างบทเรียน

2. ศึกษาเอกสาร หนังสือ และงานวิจัยต่าง ๆ ที่ให้ความรู้เกี่ยวกับวิธีการวิจัย การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างบทเรียนและแบบทดสอบ

การสุมตัวอย่างประชากร

ดำเนินการสุมตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยมาจำนวน ๒ ห้องเรียน จากจำนวนห้องเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ จำนวน ๓ ห้องเรียน ของโรงเรียนนาโภวิทยาคาร

อำเภอเมือง จังหวัดมุกดาหาร ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2534 โดยวิธีสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) ได้ห้อง ม.1/1 และ ม.1/2 โดยให้ห้อง ม.1/1 เป็นกลุ่มทดลองที่ 1 ศิษย์จากบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง ห้อง ม.1/2 เป็นกลุ่มทดลองที่ 2 ศิษย์จากบทเรียนที่มีภาพประกอบ ซึ่งทั้งสองกลุ่มนี้จำนวนนักเรียนเท่ากันคือ กลุ่มละ

34 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย

1. บทเรียนแบบโปรแกรม เป็นบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง สร้างขึ้นตามเนื้อหาวิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรื่อง ชีวิตสัตว์ และเรื่อง ระบบนิเวศ แบ่งเป็นบทเรียน 5 ชุด ซึ่งแต่ละชุดมีเนื้อหาดังนี้

ชุดที่ 1 การเจริญเติบโตของสัตว์

ชุดที่ 2 การสืบพันธุ์ของสัตว์

ชุดที่ 3 การผลิตภัณฑ์

ชุดที่ 4 บทบาทของสิ่งมีชีวิตในระบบนิเวศ

ชุดที่ 5 การปรับตัวของสิ่งมีชีวิต

2. บทเรียนที่มีภาพประกอบ เป็นบทเรียนที่มีภาพประกอบเนื้อหาทุก ๆ ตอน ของบทเรียนและมีเนื้อหาเดียวกันกับบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง และแบ่งบทเรียนเป็น 5 ชุด เช่นเดียวกัน

3. แบบทดสอบวัดผลลัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ จำนวน 1 ฉบับ มีลักษณะ เป็นแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก ใช้ทดสอบวัดผลลัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังจากที่เรียนจบบทเรียนแล้ว

4. แบบสำรวจเจตคติที่อบบทเรียนของนักเรียนกลุ่มทดลองทั้งสองกลุ่ม ซึ่งผู้วิจัยได้ปรับปรุงมาจากแบบวัดทัศนคติที่อบบทเรียนแบบโปรแกรมของ วิวัฒน์ วัชรหิรัญ (2519) และแบบวัดทัศนคติที่อบบทเรียนโปรแกรมของ สุภา อุ่นสกุล (2519) ซึ่งเป็นการวิเคราะห์ความคิดเห็นและความรู้สึกของผู้เรียนที่มีต่อนบทเรียนว่า มีความพอใจและเห็นด้วย กับการใช้บทเรียนหรือไม่ โดยผู้วิจัยได้สร้างแบบสำรวจเจตคติ 2 ฉบับคือ

4.1 แบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง

4.2 แบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียนที่มีภาระสอน

การสร้างเครื่องมือในการวิจัย

1. การสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

1.1 ศึกษาหลักการและวิธีการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง

1.2 ศึกษาความมุ่งหมายของหลักสูตรวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

1.3 ศึกษาเนื้อหาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ชีวิตลัตต์ และเรื่อง ระบบ
นิเวศ จากหลักสูตร แบบเรียน แบบฝึกหัด และคู่มือครุ ของสถาบันส่งเสริมการสอน
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แล้วคัดเลือกเนื้อหาดังนี้

1.3.1 การเจริญเติบโตของลัตต์

1.3.2 การสิบพันธุ์ของลัตต์

1.3.3 การผสมเทียม

1.3.4 บทบาทของลิงมีชีวิตในระบบนิเวศ

1.3.5 การปรับตัวของลิงมีชีวิต

1.4 นำวัตถุประสงค์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น
และจุดประสงค์การเรียนรู้เฉพาะของบทเรียน เรื่อง ชีวิตลัตต์ และเรื่อง ระบบนิเวศ แต่ละ
ข้อมูลจากน้ำว่า ผู้เรียนจะต้องเรียนรู้เนื้อหาอย่างไรบ้าง เพื่อที่จะให้บรรลุจุดประสงค์นั้น ๆ
แล้วทำการจัดเนื้อหา ก่อนหลังตามลำดับ

1.5 เขียนกรอบสอน โดยนำจุดประสงค์ของแต่ละเนื้อหา มาเขียนกรอบ
สอน ได้แก่ กรอบเนื้อหา และกรอบทดสอบ โดยการจัดกรอบสอนตามขั้นตอนและวิธีการนำ
เสนอเนื้อหา จัดกรอบในลักษณะบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง มีลักษณะดังนี้

1 -----> 2 -----> 3 -----> 4 -----> 5 ----->

ลักษณะของกรอบสอน แต่ละกรอบเป็นแบบให้ความรู้ แล้วติดตามด้วยคำถามให้ผู้เรียนตอบ
บางกรอบเว้นช่องว่างไว้ให้ตอบ บางกรอบเป็นคำถามที่มีคำตอบให้ผู้เรียนเลือกตอบ ถ้า
ผู้เรียนตอบผิดในขั้นตอนใด จะต้องอ่านทำความเข้าใจจนกว่าจะสามารถตอบได้ถูกต้อง แล้ว
จึงจะก้าวหน้าไปอ่านในกรอบต่อ ๆ ไปได้

1.6 นำกรอบที่เขียนแล้ว ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ 4 ท่าน (รายชื่อแสดงไว้ในภาคผนวก) ซึ่งมีความชำนาญทางด้านการเขียนบทเรียนโปรแกรมและด้านการสอนวิทยาศาสตร์ตรวจแก้ไข เพื่อให้มีความตรงและครอบคลุมวัตถุประสงค์และเนื้อหาตามหลักสูตร ตลอดจนถูกต้องตามหลักของการเขียนบทเรียนโปรแกรม

1.7 หากปรับปรุงตามที่ได้รับคำแนะนำ โดยนำกรอบที่ปรับปรุงแก้ไขดังแล้วไปทำการทดลองกับนักเรียนที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับตัวอย่างประชากร โดยทำการทดลองเป็นขั้นตอนดังนี้

1.7.1 ทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ผู้วิจัยได้เลือกนักเรียนมาทดลอง 1 คน เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนคำสร้อยพิทยาลัย อำเภอคำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร ใน การทดลองขั้นนี้ ผู้วิจัยได้สังเกตและบันทึกปฏิกรรมการตอบสนองของผู้เรียนและถอดความคิดเห็นของผู้เรียนเพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไขบทเรียน

1.7.2 นำบทเรียนที่ได้จากการทดลองขั้นหนึ่งต่อหนึ่งมาปรับปรุงแก้ไข เสร็จแล้วนำไปทดลองขั้นที่ 2 คือ ทดลองกับนักเรียนกลุ่มย่อย 10 คน ผู้วิจัยได้เลือกนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนร่มเกล้าพิทยาลัย อำเภอคำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร โดยนักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน แล้วศึกษาบทเรียน เมื่อจบบทเรียนแต่ละชุด ทำแบบทดสอบหลังเรียนอีกครั้งหนึ่งโดยใช้แบบทดสอบชุดเดิม จันทร์ทั้งเรียนจนบทเรียนทั้ง 5 ชุด แล้วนำผลมาวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์มาตรฐาน 90/80 การตั้งเกณฑ์มาตรฐาน 90/80 เนื่องจาก การที่มีผู้สร้างบทเรียนโปรแกรมที่ผ่านมา ส่วนใหญ่ได้เกณฑ์มาตรฐานดังนี้ ปริยา นพคุณ (2520) ได้ประสิทธิภาพบทเรียน 93.10/ 86.87 เ雷ด ขวัญฉัย (2520) ได้ประสิทธิภาพบทเรียน 96.32/81.28 พิมพันธ์ เทชคุปต์ (2521) ได้ประสิทธิภาพ 94.5/80.5 ดังนั้นในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยจึงตั้งประสิทธิภาพของบทเรียนเป็น 90/80 จากการทดลองกับกลุ่มย่อยปรากฏว่าได้ประสิทธิภาพ 92/79 จึงทำการปรับปรุงแก้ไขบทเรียนอีกครั้ง โดยการปรับปรุงข้อความในการอธิบายไม่เข้าใจและตอบผิดมาก

1.7.3 นำบทเรียนที่แก้ไขแล้ว ไปทดลองภาคสนาม ผู้วิจัยได้เลือกนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนคำสร้อยพิทยาลัย อำเภอคำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร จำนวน 1 ห้องเรียนมาทำการทดลอง โดยให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน แล้วทำการศึกษาบทเรียน เมื่อจบบทเรียนแต่ละชุด ทำการทดสอบหลังเรียนทั้ง 5 ชุด โดยใช้

แบบทดสอบเดิม เมื่อนักเรียนศึกษาบทเรียนครบทั้ง 5 ชุดแล้ว นำผลมาวิเคราะห์หาประสิทธิภาพ ผลปรากฏว่าได้ประสิทธิภาพ 91.99/86.36 ซึ่งได้ตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ และเมื่อนำไปวิเคราะห์หาความก้าวหน้าทางการเรียนของนักเรียนแล้ว พบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนนี้มีความก้าวหน้าทางการเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 จึงถือว่าบทเรียนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพเพียงพอที่จะนำไปใช้ได้

2. การสร้างบทเรียนที่มีภาพประกอบ มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

2.1 ศึกษาหลักการและวิธีการสร้างบทเรียนที่มีภาพประกอบ จากหลักการสร้างหนังสือการศึกษา และการสร้างหนังสือประกอบภาพสำหรับเด็ก

2.2 ศึกษาความมุ่งหมายของหลักสูตรวิทยาศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น

2.3 ศึกษาเนื้อหาวิทยาศาสตร์ในเรื่องชีวิตสัตว์และเรื่องระบบในร่างกาย จากหลักสูตร แบบเรียน แบบฝึกหัด และคู่มือครุ ของสถาบันล่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แล้วคัดเลือกเนื้อหาสำหรับสร้างบทเรียนได้ 5 ชุด ดังนี้

2.3.1 การเจริญเติบโตของสัตว์

2.3.2 การสืบพันธุ์ของสัตว์

2.3.3 การผสมเทียม

2.3.4 บทบาทของสิ่งมีชีวิตในระบบในร่างกาย

2.3.5 การปรับตัวของสิ่งมีชีวิต

2.4 วิเคราะห์เนื้อหา โดยนำวัตถุประสงค์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในขั้นมัธยมศึกษาตอนต้น วัตถุประสงค์การเรียนรู้เฉพาะของบทเรียน ทั้งเรื่อง ชีวิตสัตว์ และเรื่อง ระบบในร่างกาย แต่ละข้อมูลนี้อาจทราบว่า ผู้เรียนจะต้องเรียนรู้เนื้อหาอย่างไรบ้าง เพื่อที่จะให้บรรลุวัตถุประสงค์นั้น ๆ แล้ว ทำการจัดทำเนื้อหาที่อ่อนแหล้งตามลำดับ

2.5 เขียนเนื้อหาความรู้เป็นตอน ๆ พร้อมภาพประกอบ โดยเรียงลำดับเนื้อหาเมื่อจบเนื้อหาที่ให้ความรู้แล้วก็ต่อตัวแบบฝึกหัดแล้วตามด้วยการเฉลยแบบฝึกหัด เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกทำและตรวจคำตอบด้วยตนเอง ซึ่งบทเรียนได้จัดขั้นตอนวิธีการเสนอเนื้อหาดังนี้

เนื้อหาความรู้ประกอบภาพ ---> แบบฝึกหัด ---> เฉลยแบบฝึกหัด

ในการวิจัยครั้งนี้ให้นักเรียนอ่านเนื้อหาประกอบภาพ เมื่ออ่านเนื้อหาจะแล้วจึงทำแบบฝึกหัด ซึ่งผู้เรียนสามารถตรวจสอบคำตอบได้ด้วยตนเองจากเฉลย ถ้าผู้เรียนทำแบบฝึกหัดข้อใดผิดต้องกลับไปอ่านเนื้อหาทำความเข้าใจใหม่จนสามารถเข้าใจในลิ้งที่ถูกต้อง

2.6 นำเนื้อหาประกอบภาพที่เขียนแล้วไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านการเขียนบทเรียน และด้านการสอนวิทยาศาสตร์ตรวจแก้ไข

2.7 หาประสิทธิภาพของบทเรียน นำบทเรียนที่ปรับปรุงแก้ไขดีแล้ว ไปทำการทดลองกับนักเรียนที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับตัวอย่างประชากร โดยทำการทดลองเป็นขั้นตอนดังนี้

2.7.1 ทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ผู้วิจัยได้เลือกนักเรียนมาทดลอง 1 คน เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนคำสร้อยพิทยาลัยรัตน์ อําเภอนิคมคำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร ใน การทดลองขั้นนี้ ผู้วิจัยได้สังเกตและบันทึกปฏิกรรมการตอบสนองของผู้เรียนและถามความคิดและความเข้าใจในเรื่องของข้อความและภาพว่ามีความเข้าใจหรือไม่ เพื่อนำผลมาปรับปรุงแก้ไข

2.7.2 นำบทเรียนที่ได้จากการทดลองขั้นหนึ่งต่อหนึ่งมาปรับปรุงแก้ไข เสร็จแล้วนำไปทดลองขั้นที่ 2 คือ ทดลองกับนักเรียนกลุ่มอยู่ 10 คน ผู้วิจัยได้เลือกนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนร่มเกล้าพิทยาลัยรัตน์ อําเภอนิคมคำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร โดยนักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน แล้วคิกษาโดยการอ่านเนื้อหาประกอบภาพ ทำแบบฝึกหัดในบทเรียน เมื่อจบบทเรียนแต่ละชุดทำแบบทดสอบหลังเรียนทันที แล้วนำผลมาวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์มาตรฐาน 90/80 ปรากฏว่าได้ประสิทธิภาพ 87/78 จึงทำการปรับปรุงแก้ไขบทเรียนอีกครั้งหนึ่ง คือ ปรับปรุงคำบรรยายบางตอนให้มีความล้มเหลว กับภาพประกอบ และแก้ไขภาพประกอบให้เหมาะสมสมยิ่งขึ้น

2.7.3 นำบทเรียนที่แก้ไขแล้ว ไปทดลองภาคสนาม โดยเลือกนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนคำสร้อยพิทยาลัยรัตน์ อําเภอนิคมคำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร จำนวน 1 ห้องเรียนมาทำการทดลอง โดยให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน ศึกษาบทเรียน เมื่อจบบทเรียนแต่ละชุด ทำการทดสอบหลังเรียนทันที เมื่อนักเรียนศึกษาบทเรียนครบทั้ง 5 ชุดแล้ว นำผลการทดลองมาวิเคราะห์หาประสิทธิภาพ ผลปรากฏว่าได้ประสิทธิภาพเพียง 90.97/83.58 ซึ่งได้ตามเกณฑ์ทั้งไว้ และเมื่อนำไปวิเคราะห์ หาความก้าวหน้าทางการเรียนของนักเรียนแล้ว พบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนนี้มีความ

ก้าวหน้าทางการเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 จึงถือว่าบทเรียนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพเพียงพอที่จะนำไปใช้ได้

3. การสร้างแบบทดสอบวัดผลลัมดุที่ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

3.1 ศึกษาหลักการสร้างข้อสอบและ การเขียนข้อสอบวัดผลลัมดุที่ทางการเรียนจากตำราและเอกสารต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับการวัดและประเมินผล

3.2 ดำเนินการสร้างแบบทดสอบ ชนิดแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก โดยใช้จุดประสงค์การเรียนรู้จากเนื้อหาแต่ละบทเรียนในการตั้งคำถาม เพื่อใช้ในการวัดผลลัมดุที่ทางการเรียน จำนวน 2 ฉบับ คือ เรื่องชีวิตสัตว์ 1 ฉบับ จำนวน 31 ข้อ เรื่องระบบในเวค 1 ฉบับ จำนวน 37 ข้อ ได้ข้อสอบจำนวน 68 ข้อ นำแบบทดสอบที่สร้างขึ้นไปทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนคำสร้อยพิทยาสรรค์ อำเภอโนนค้ำ คำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร จำนวน 92 คน โดยทดสอบครั้งละ 1 เรื่อง รวมทำการทดสอบ 2 ครั้ง การที่ใช้กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เพราะนักเรียนในชั้นนี้ได้เรียนเรื่อง ชีวิตสัตว์ และเรื่องระบบในเวค มาแล้วในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

3.3 นำผลการทดสอบมาตรวจสอบให้คุณภาพ ถ้าตอบถูกให้ 1 คะแนน ตอบผิดให้ 0 คะแนน นำคะแนนมาวิเคราะห์ หากค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนก โดยการวิเคราะห์รายข้อ

3.4 นำผลการวิเคราะห์มาเลือกข้อสอบที่ดี โดยถือเกณฑ์ว่าต้องเป็นข้อที่มีค่าความยากง่ายระหว่าง .20 ถึง .80 และมีอำนาจจำแนกตั้งแต่ .20 ขึ้นไป ได้แบบทดสอบชั้นมีข้อสอบที่มีค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนกตามเกณฑ์ดังกล่าวจำนวน 48 ข้อ ข้อสอบที่นำมาใช้กับบทเรียนที่นักเรียนเรียนด้วยตนเองควรเป็นข้อสอบที่ค่อนข้างง่ายควรมีค่า P ระหว่าง 0.5-0.8

3.5 นำแบบทดสอบที่ได้ปรับปรุง แล้วไปทดลองใช้อีกครั้งหนึ่งกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 อีกกลุ่มหนึ่ง ซึ่งเป็นนักเรียนโรงเรียนคำสร้อยพิทยาสรรค์ อำเภอโนนค้ำ คำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร จำนวน 87 คน เพื่อหากค่าความเที่ยง pragmatism ได้ค่าความเที่ยง 0.68

4. การสร้างแบบสำรวจเจตคติของนักเรียนที่มีต่อบบทเรียนแบบโปรแกรมและบทเรียนที่มีภาพประกอบ มีขั้นตอนการสร้างดังนี้

4.1 ศึกษางานวิจัยเกี่ยวกับบทเรียนโปรแกรม และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเรียนด้วยตนเองด้วยวิธีการต่าง ๆ รวมทั้งศึกษาแบบสอบถามตามเกี่ยวกับเจตคติต่อบทเรียนในด้านต่าง ๆ

4.2 ดำเนินการสร้างแบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียน ซึ่งผู้วิจัยได้สร้างแบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียน 2 ฉบับ คือ แบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียนแบบโปรแกรม และแบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียนที่มีภาพประกอบ ซึ่งแต่ละฉบับ มีข้อความ 14 ข้อ เพื่อให้นักเรียนแสดงความคิดเห็นว่า เห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วย กับข้อความนั้น

4.3 นำแบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียน ไปทดลองใช้กับนักเรียนที่ทดลองภาคสนาม ซึ่งเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนคำสร้อยพิทยาสรรค์ อําเภอโนนคุม คำสร้อย จังหวัดมุกดาหาร จำนวน 60 คน เพื่อศึกษาการตอบคำถามและความเข้าใจในข้อความแต่ละข้อ pragely ว่านักเรียนมีความเข้าใจในการตอบคำถามและเข้าใจในข้อความต่าง ๆ ได้ดี

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้นำเครื่องมือที่สร้างขึ้น ซึ่งได้แก่ บทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรงบทเรียนที่มีภาพประกอบ มาใช้ทดลองกับกลุ่มตัวอย่างประชากรทั้งสองกลุ่มด้วยตนเองก่อน การทดลอง ได้ทำการทดสอบความรู้เดิมของแต่ละกลุ่ม แล้วนำคะแนนเฉลี่ยของทั้งสองกลุ่มไปทดสอบค่าที ($t-test$) pragely ว่าความรู้เดิมของแต่ละกลุ่มไม่แตกต่างกัน จากนั้นจึงได้ทำการทดลอง โดยให้กลุ่มทดลองที่ 1 ศึกษาจากบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเล่นตรง กลุ่มทดลองที่ 2 ศึกษาจากบทเรียนที่มีภาพประกอบ โดยที่ผู้วิจัยได้อธิบายวิธีการศึกษาบทเรียน ทั้งสองแบบให้แต่ละกลุ่มทดลองเข้าใจวิธีการศึกษาบทเรียน เมื่อแต่ละกลุ่มเข้าใจวิธีการศึกษาแล้ว จากนั้นให้กลุ่มทดลองแต่ละกลุ่มศึกษาบทเรียนตามลำดับ โดยทั้งสองกลุ่มใช้เวลาในการศึกษาเท่ากัน และเมื่อแต่ละกลุ่มเรียนจบบทเรียนแล้ว ได้ทำการทดสอบวัดผลลัมพูธิ์ทางการเรียนของนักเรียนทั้งสองกลุ่มอีกรอบหนึ่ง ด้วยแบบทดสอบฉบับเดิม แล้วนำคะแนนเฉลี่ยของแต่ละกลุ่มมาทดสอบค่าที ($t-test$) อีกรอบหนึ่ง เพื่อเปรียบเทียบผลลัมพูธิ์ทาง

การเรียนหลังเรียนจากการใช้บทเรียนทั้งสองแบบ ต่อจากนี้ให้กลุ่มทดลองทั้งสองกลุ่มตอบแบบสำรวจเจตคติมีต่อบทเรียน นำผลที่ได้มาแจกแจงความถี่เป็นร้อยละ

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. นำคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดความรู้เดิมของทั้งสองกลุ่มก่อนเรียน มาทำการวิเคราะห์เปรียบความรู้เดิมของทั้งสองกลุ่มด้วยการทดสอบค่าที (*t-test*)
2. เมื่อนักเรียนทั้งสองกลุ่มเรียนจนบทเรียนแล้ว ทำการทดสอบวัดผลลัมพุทธิ์ทางการเรียนอีกรอบหนึ่ง นำคะแนนผลลัมพุทธิ์ของทั้งสองกลุ่มไปวิเคราะห์เปรียบเทียบผลลัมพุทธิ์ทางการเรียนด้วยการทดสอบค่าที (*t-test*)
3. นำผลการตอบแบบสำรวจเจตคติต่อบทเรียนมาวิเคราะห์ด้วยการแจกแจงและหาค่าร้อยละของความถี่ ในเจตคติแต่ละข้อ

สถิติที่ใช้ในการวิจัย

1. การหาคุณภาพของข้อสอบวัดผลลัมพุทธิทางการเรียน

ก. การหาค่าความยาก และอำนาจจำแนก ของแบบทดสอบ

$$\text{คุณภาพ} = \frac{R_u + R_L}{2f}$$

$$R_u = \frac{\text{ใช้ลุตร}}{\text{ใช้ลุตร} + \text{ไม่ใช้ลุตร}}$$

$$R_L = \frac{\text{ไม่ใช้ลุตร}}{\text{ใช้ลุตร} + \text{ไม่ใช้ลุตร}}$$

$$D = \frac{R_u - R_L}{f}$$

R = ระดับความยาก

R_u = จำนวนคนในกลุ่มสูงที่ตอบข้อสอบแต่ละข้อถูก

R_L = จำนวนคนในกลุ่มต่ำที่ตอบข้อสอบแต่ละข้อถูก

f = จำนวนคนในแต่ละกลุ่มซึ่งต้องมีจำนวนเท่ากัน

D = ค่าอำนาจจำแนก

(ปีรช่อง กรรมสุต, 2528)

ข. การหาค่าความเที่ยงของแบบทดสอบบัดผลลัมฤทธิ์ทางการเรียน
ใช้สูตรของ คูเดอร์ ริชาร์ดสัน-21 (Kuder-Richardson-21)

$$KR-21 : r_{xx} = \frac{n}{n-1} \left| 1 - \frac{\bar{X}(n-\bar{X})}{nS_x^2} \right|$$

เมื่อ r_{xx} = สัมประสิทธิ์แห่งความเที่ยง

n = จำนวนข้อสอบในแบบทดสอบ

S_x^2 = ความแปรปรวนของคะแนนของผู้ถูกทดสอบทั้งหมด

X = มัธยมเลขคณิตของคะแนนของผู้ถูกทดสอบทั้งหมด

(ปีรช่อง กรรมสุต, 2528)

ค. การวิเคราะห์ความแปรปรวนของคะแนน โดยการทดสอบค่า F

(F-test) โดยใช้โปรแกรมสำหรับ SPSS*

ง. การเปรียบเทียบมัธยมเลขคณิตของคะแนนห้องส่องกล้องด้วยการทดสอบค่า t (t-test) โดยใช้โปรแกรมสำหรับ SPSS*

ศูนย์ทางศาสนา
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย