

วิธีดำเนินการวิจัย

ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันกีฬากองทัพอากาศไทย จำนวน 77 คน และผู้ควบคุมทีม 96 คน ประจำปี 2532 ถึงประจำปี 2534 ซึ่งมีรายชื่อไม่ซ้ำกัน

ตัวอย่างประชากร

ตัวอย่างประชากรที่ใช้เป็น นักกีฬา ในการแข่งขันกีฬากองทัพอากาศประจำปี 2532 - 2534 ใช้วิธีสุ่มตัวอย่างแบบง่าย จากนักกีฬาแต่ละเหล่าทัพ (ดูรายละเอียดในภาคผนวก)

สรุปประชากรและตัวอย่างประชากรในการวิจัยครั้งนี้

1. ประชากรของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน	77 คน
2. ประชากรของผู้ควบคุมทีม	96 คน
3. กลุ่มตัวอย่างประชากรนักกีฬา	434 คน
รวม	607 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ ใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือในการเก็บข้อมูล 1 ชุด แบ่งเป็น 4 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 แบบสอบถามเกี่ยวกับสถานภาพของผู้ตอบแบบสอบถามเป็นการตรวจคำตอบ (Check List) และแบบปลายเปิด (Open Ended)

ตอนที่ 2 แบบสอบถามเกี่ยวกับด้านวัตถุประสงค์ของการจัดการแข่งขันกีฬากองทัพไทย และสภาพการจัดและดำเนินการเป็นแบบประเมินค่า (Rating Scale)

ตอนที่ 3 แบบสอบถามเกี่ยวกับปัญหาการจัดและดำเนินการแข่งขันกีฬากองทัพไทย เป็นแบบประเมินค่า (Rating Scale) โดยแบ่งเป็นหมวด ดังนี้

- ก. ปัญหาเกี่ยวกับการจัดและดำเนินการแข่งขัน เกี่ยวกับ
 - ระยะเวลาในการจัดการแข่งขัน
 - กำหนดการในการจัดการแข่งขัน
 - พิธี เปิด - ปิด การแข่งขัน
- ข. ปัญหาเกี่ยวกับงบประมาณ
- ค. ปัญหาเกี่ยวกับบุคลากร
- ง. ปัญหาเกี่ยวกับสถานที่ อุปกรณ์ และสิ่งอำนวยความสะดวก

ตอนที่ 4 แบบสอบถามเกี่ยวกับความคิดเห็น ความต้องการและข้อเสนอแนะในการจัดและดำเนินการแข่งขัน เป็นแบบปลายเปิด

การสร้างแบบสอบถาม

1. ศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับปัญหาด้านต่าง ๆ ของการจัดและดำเนินการแข่งขันกีฬากองทัพอากาศ และกีฬาอื่น ๆ จากหนังสือ เอกสาร รายงานการวิจัย สิ่งพิมพ์ต่าง ๆ
2. ศึกษาหลักการ วัตถุประสงค์ วิธีดำเนินการ ขั้นตอนการจัดการในการจัดและดำเนินการแข่งขันกีฬากองทัพอากาศ
3. สัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญ และผู้มีประสบการณ์ในการจัดและดำเนินการแข่งขันกีฬากองทัพอากาศ
4. นำแบบสอบถามมาตรวจสอบแก้ไข และปรับปรุงให้เหมาะสม
5. ทำแบบสอบถามไปทดลองใช้ (Try out) แล้วนำมาหาค่าความเที่ยง โดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์อัลฟา (Alpha Coefficient) โดยการนำไปใช้กับนักกีฬากรมการอุตสาหกรรมทหาร ซึ่งไม่ได้เป็นกลุ่มตัวอย่างประชากรในการวิจัยครั้งนี้ ได้ค่าความเที่ยงของแบบสอบถาม = 0.93 ซึ่งจัดได้ว่าเป็นแบบสอบถามที่มีความเที่ยง นำไปใช้วิจัยได้

วิธีเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยส่งและรับคืนแบบสอบถามด้วยตนเอง และบางส่วนรับกลับคืนทางไปรษณีย์

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. นำแบบสอบถามที่ไปทดลองใช้มาคำนวณหาค่าความเที่ยง โดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์อัลฟา
2. นำแบบสอบถามตอนที่ 1 มาแจกแจงความถี่ของคำตอบ คิดเป็นร้อยละ แล้วนำมาเสนอในรูปแบบตาราง
3. นำแบบสอบถามตอนที่ 2, 3, 4 มาแจกแจงความถี่ แต่ละข้อจัดเป็นอันดับ แล้วหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ดังนี้

คะแนน	4	เท่ากับ	มากที่สุด
คะแนน	3	เท่ากับ	มาก
คะแนน	2	เท่ากับ	น้อย
คะแนน	1	เท่ากับ	น้อยที่สุด

เมื่อได้ค่าเฉลี่ยแล้ว นำมาเปรียบเทียบกับอันดับ โดยถือเกณฑ์ ดังนี้

ค่าเฉลี่ยตั้งแต่	3.50 ขึ้นไป	ถือว่ามากที่สุด
ค่าเฉลี่ยตั้งแต่	2.50 ถึง 3.49	ถือว่ามาก
ค่าเฉลี่ยตั้งแต่	1.50 ถึง 2.49	ถือว่าน้อย
ค่าเฉลี่ยตั้งแต่	1.49 ลงมา	ถือว่าน้อยที่สุด

นำเสนอในรูปตารางและความเรียง

4. เปรียบเทียบความแตกต่างของปัญหาระหว่างคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผู้ควบคุมทีม และนักกีฬา โดยวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว ถ้าพบความแตกต่างระหว่างกลุ่ม ใช้ ฟอลโลว์ อัปเทส ของเซฟเฟ เพื่อศึกษาว่ากลุ่มใดมีความคิดเห็นแตกต่างกัน

5. เปรียบเทียบความแตกต่างของปัญหา ระหว่างผู้ควบคุมทีมแต่ละเหล่าทัพ โดยวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว ถ้าพบความแตกต่างระหว่างกลุ่มใช้ ฟอลโลว์ อัปเทส ของเซฟเฟ เพื่อศึกษาว่ากลุ่มใดมีความคิดเห็นแตกต่างกัน

6. เปรียบเทียบความแตกต่างของปัญหาของนักกีฬาแต่ละเหล่าทัพ โดยวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว ถ้าพบความแตกต่างระหว่างกลุ่มใช้ ฟอลโลว์ อัปเทส ของเซฟเฟ เพื่อศึกษาว่ากลุ่มใดมีความคิดเห็นแตกต่างกัน

7. ในการวิเคราะห์ข้อมูลครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้คอมพิวเตอร์โปรแกรมสำเร็จรูป เอส พี เอส เอช เอช (SPSS) วิเคราะห์ข้อมูลโดยหาค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และความแปรปรวนทางเดียว