

บทที่ 4

การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลเรื่อง ผลของการใช้เกมการละเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์ที่มีต่อผลลัมภุค์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมติฐาน คือ

"นักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการละเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์มีผลลัมภุค์ทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์ ตามวิธีเรียนแบบปกติ"

ผู้วิจัยได้เล่นผลการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

ตอนที่ 1 การเปรียบเทียบผลลัมภุค์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

ตอนที่ 2 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการละเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์

ตอนที่ 1 การเปรียบเทียบผลลัมภุทธิ์ทางการเรียน

ตารางที่ 8 การเปรียบเทียบคะแนนผลลัมภุทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เรียนโดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์และเรียนตามวิธีเรียนแบบปกติ

วิธีเรียน	N	\bar{X}	S.D.	t
โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์	30	32.9	3.61	12.78*
แบบปกติ	30	28.37	3.38	

$$*P < 0.05 \quad (0.05t_{29} = 1.699)$$

จากตารางที่ 8 แสดงว่านักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์มีผลลัมภุทธิ์ทางการเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์ ตามวิธีเรียนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตอนที่ 2 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์ ลดลงรายละ เอียดในตารางที่ 9 ดังนี้

ตารางที่ 9 ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์

รายการ	X	แปลความ
1. ฉันชอบเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	พึงพอใจ
2. ฉันสนุกเมื่อได้เรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	พึงพอใจ
3. ฉันมีความสุขเมื่อได้เรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	พึงพอใจ
4. ฉันรอดอยู่ที่จะเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	พึงพอใจ
5. ฉันอยากเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	พึงพอใจ
6. ฉันเรียนคณิตศาสตร์ง่ายขึ้น เมื่อนำเกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยเข้ามาใช้ในการเรียน	2.97	พึงพอใจ
7. ฉันไม่รู้ง่วงนอนเลย เมื่อได้เรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	พึงพอใจ
8. ฉันชอบทำการบ้านคณิตศาสตร์มากขึ้น เมื่อได้เรียน โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	2.87	พึงพอใจ

ตารางที่ ๙ (ต่อ)

รายการ	X	แปลความ
๙. มั่นเข้าใจและจดจำเนื้อหาคณิตศาสตร์ได้ดีขึ้น เมื่อ ได้เรียน โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	2.90	ผิงพอใจ
๑๐. มั่นอยากให้ครูในโรงเรียนสอนคณิตศาสตร์ โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทย	3.00	ผิงพอใจ

จากตารางที่ ๙ แสดงว่านักเรียนมีความผิงพอใจต่อการเรียนคณิตศาสตร์
โดยใช้เกมการลະเล่นพื้นบ้านไทยแบบประยุกต์ทุกรายการ