

บทที่ 5

สรุปผล และขอเสนอแนะ

สรุปผลการทดลอง

จากการศึกษาและทดลองมา สรุปได้ดังนี้ :

1. ลักษณะค่าสั่งложิคอลอีฟ์ที่ทำไม่ได้ ได้แก่ค่าสั่งложิคอลอีฟ์ที่ประกอบด้วย
ตัวแปรซูก (Subscripted variable) ที่มี 2 มิติ (2-dimension)
หรือมิติเดียว (1-dimension) แต่ทำการคำนวณภายในวงเล็บของ
ตัวแปรซูก
ตัวอย่างเช่น

IF (A.EQ.B) X(I)	= Y(I)*Z	คำสั่งที่ทำได้
IF (A.EQ.B) X(I)	= Y(I-1)*Z	คำสั่งที่ทำไม่ได้
IF (A.EQ.B) X(I,J)	= Y(I)*Z	คำสั่งที่ทำไม่ได้

2. ในการเริ่มทันเบลด์โปรแกรม ตัวแปลโลประกรมจะแบล็คชอสโปรแกรม
ภายนอกให้อยู่ในรูปแบบของชอสโปรแกรมภายใน (Internal form
of Source Program) ในกรณีที่กราฟิกความสนใจประกอบด้วยหลายคำสั่ง
จะถูกแยกออกเป็นแฟลชคำสั่งโดยอิสระ เช่น คำสั่งложิคอลอีฟ์ จะถูกแยก
เป็น 3 คำสั่ง คือ
 - คำสั่งแรกของกราฟิกความสนใจ
 - คำสั่งที่สองแสดงความสัมพันธ์ของคำสั่งแรกและคำสั่งหลังของกราฟิกความ
สนใจ
 - คำสั่งที่สามเป็นคำสั่งหลังของกราฟิกความสนใจ



โดยแต่ละค่าสั่งจะเริ่มทันคำบรรยายหรือสัตว์เลขบอชันของค่าสั่งนั้น ซอฟต์แวร์นี้
ภายในที่สร้างขึ้นจะเก็บไว้ที่ท่าแห่ง (address) 40000 เป็นทันไป
โดยเริ่มจากกระหงความแรกที่เป็นค่าสั่งปฏิบัติการ (Executable
Statement) ของซอฟต์แวร์ ซึ่งก่อไปซอฟต์แวร์นี้จะเป็น
ตัวแทนของซอฟต์แวร์นี้จะเป็นภาษาพื้นเมืองแห่งประเทศนี้

3. ในการแปลงซอฟต์แวร์ดังในข้อ 2. กระทำโดยโปรแกรมการแปลง
ชื่อ ACAEDT
4. สามารถที่เกิดขึ้นได้ที่นี่พบว่า เนื่องจากชื่อมูลในวงเล็บของตัวแปรชุด
(Subscripted Variable) ถูกแปลงไม่หมด
5. พนักงานที่ใช้ตัวแปรชุด ชื่อ ACASSB
6. โดยเทียบกับการแปลงค่าสั่งที่มีตัวแปรชุด แต่ไม่ได้ใช้กับกระหงความลожจิตใจ-
อีฟ ทำให้พบว่าท่าแห่ง (Address) ที่ 32160 เป็นจุดที่ทำให้เกิดความ
แตกต่างกันขึ้น โดยการวิเคราะห์และพิจารณาเหตุผล เห็นสมควรที่จะแก้
ไขนี้เพื่อให้การแปลงไปสู่แนวเดียวกัน
7. หากสอบถามกระหงการที่ต้องการคำสั่งอื่น หลังจากแก้แล้ว ไม่พบว่าจะมีผล
ต่อคำสั่งอื่นแต่อย่างใด
8. หากสอบถาม ชื่อแฟ้มที่ไม่ได้ปรากฏเป็นที่แน่นอน ชื่อจะทำให้
การเขียนโปรแกรมภาษาพื้นเมืองสามารถทำได้รับรักกว่าเดิม และลด
เวลาในการแปลงโปรแกรมลงกว่าวิธีการเขียนแบบเดิม
9. ระยะเวลาที่ใช้ในการทำวิจัยประมาณ 2 เดือน โดยใช้เวลาในการศึกษา
และวางแผนค่าเนินการ 1 เดือน เวลาที่เหลือเป็นการพัฒนาการแปลงเพื่อ
คนหาดูคิดพลาคอลดูจนการแก้ไขและทดสอบโดยใช้เวลาครึ่งเดือนพิวเตอร์
ทั้งสิ้นประมาณ 70 ชั่วโมง

ขอวิจารณ์และขอเสนอแนะ

หลังจากการแก้ไขโปรแกรมการแปล ACASSB และ ลิงที่มุ่ยทำการวิจัยยังเป็น กังวลอยู่ก็คือ จะเกิดผลกระทบกระเทือนต่อการแปลคำสั่งระหว่างความอ่อน โดยเฉพาะ ระหว่างความที่มีคำสั่งหลายคำสั่งอยู่ในระหว่างความเดียวกัน เช่น ระหว่างความ Arithmetic IF เป็นต้น ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ได้พยายามทดสอบผลกระทบความที่คิคาว่า น่าจะเกี่ยวข้องกับการแปลส่วนนี้ แต่ก็อาจจะมีบางลักษณะของระหว่างความที่มุ่ยทำการวิจัย คาดไม่ถูก ดังนั้นจึงคิดว่าควรจะใช้โปรแกรมการแปลที่แก้ไขใหม่นี้ในงานที่จะต้องพนักงาน ระหว่างความคำสั่งหลาย ๆ ลักษณะสักระยะเวลาหนึ่ง จึงจะแน่ใจได้ว่าสามารถใช้งาน ให้โดยสมบูรณ์ ในกรณีที่พบปัญหาในภายหลัง ทำให้ต้องมีการแก้ไขใหม่ การวิเคราะห์ หากแก้ไขใหม่ก็สามารถทำได้สะดวก เพราะทราบว่าสาเหตุที่มีความผิดพลาดเกิดจาก การแปลของโปรแกรมการแปล ACASSB ในส่วนของรูปที่สำหรับจัดการตัวแปรซุก

นอกจากนี้ มุ่ยทำการวิจัยหวังว่าวิทยานิพนธ์นี้ จะช่วยเป็นแนวทางให้สำหรับผู้สนใจ ศึกษาขบวนการแปลโปรแกรมหรือลักษณะการเขียนโปรแกรมการแปลให้ ซึ่งเป็นวิถี ประสังค่าย่างหนึ่งที่จะให้วิทยานิพนธ์นี้เป็นประโยชน์มากที่สุด。