

บทที่ 2

ทฤษฎีพื้นฐาน

2.1 ทฤษฎีแมกเนติกโรโซแนนซ์เบื้องต้น

คุณสมบัติ 2 อย่างนอกเหนือจากอย่างอื่น ๆ ของนิวเคลียสคือ โมเมนต์แม่เหล็ก (Magnetic Moment) $\vec{\mu}$ และโมเมนต์เชิงมุม (Angular Momentum) \vec{J} ซึ่งมีความสัมพันธ์กันตามสมการ

$$\vec{\mu} = \gamma \vec{J} \quad (2.1)$$

เมื่อ γ คืออัตราส่วนแมกเนโตไจริค (Magnetogyric Ratio) จากทฤษฎีควันตัม J เป็นตัวดำเนินการ (Operator) โดยที่

$$\vec{J} = \hbar \vec{I} \quad (2.2)$$

เมื่อ $\hbar = h/2\pi$ และ h คือค่าคงที่พลังค์ (Planck constant) และ \vec{I} คือตัวดำเนินการโมเมนต์เชิงมุมที่ไม่มีหน่วย (Dimensionless Angular Momentum Operator)

ถ้านิวเคลียสอยู่ในสนามแม่เหล็กคงที่ \vec{H} นิวเคลียสจะมีพลังงานเป็น $-\vec{\mu} \cdot \vec{H}$ นั่นคือ แฮมิลโทเนียน (Hamiltonian) เท่ากับ

$$\mathcal{H} = -\vec{\mu} \cdot \vec{H} \quad (2.3)$$

ถ้าให้สนามแม่เหล็กนั้นมีขนาด H_0 อยู่ในทิศ z และจากสมการ (2.1)

(2.2) และ (2.3) จะได้

$$\mathcal{H} = -\gamma \hbar H_0 I_z$$

ซึ่งมีค่าไอเกน (Eigenvalues) เป็นพลังงาน

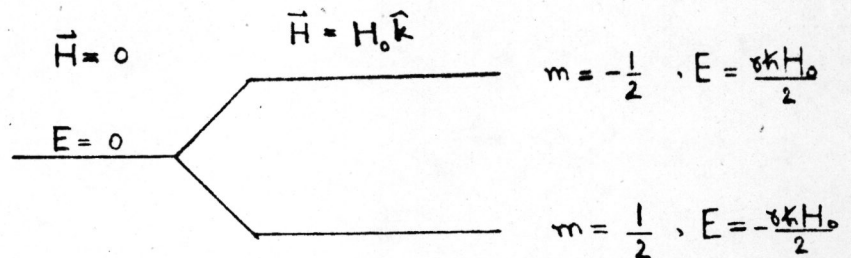
$$E = -\gamma \hbar H_0 m; \quad m = I, I-1, \dots, -I \quad (2.4)$$

เมื่อ m คือเลขควันตัมแม่เหล็ก (Magnetic Quantum Number)

I คือเลขควันตัมโมเมนตัมเชิงมุม (Angular Momentum Quantum Number)

เช่นถ้า $I = \frac{1}{2}$ นิวเคลียสจะมีระดับพลังงานได้ 2 ระดับแยกจากกันตามรูป

2.1



รูปที่ 2.1 แสดงระดับพลังงานของนิวเคลียสในสนามแม่เหล็ก

จากรูป 2.1 แสดงว่าความแตกต่างระหว่างระดับพลังงานของนิวเคลียสในสนามแม่เหล็กมีค่าเท่ากับ $\gamma \hbar H_0$ ดังนั้นการเปลี่ยนแปลงระดับพลังงานของนิวเคลียสนี้สามารถเกิดขึ้นได้โดยการดูดกลืนหรือคายคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่มีพลังงาน $h\nu$ ที่มีค่าเท่ากับ $\gamma \hbar H_0$

$$\hbar\omega = \hbar\omega_0 \tag{2.5}$$

นั่นคือโดยคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่มีความเร็วเชิงมุมเท่ากับ

$$\omega = \omega_0 \tag{2.6}$$

แสดงว่าระบบนิวเคลียสในสนามแม่เหล็กที่มีความถี่ธรรมชาติในตัวเองค่าหนึ่งและระบบสามารถดูดกลืนพลังงานจากนอกระบบได้ เมื่อแหล่งพลังงานนั้นสามารถให้คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่มีความถี่เท่ากับค่าความถี่ธรรมชาติของระบบซึ่งเป็นเงื่อนไขทั่ว ๆ ไปของรีโซแนนซ์ในที่นี้เป็นรีโซแนนซ์ของนิวเคลียสในสนามแม่เหล็กจึงเรียกว่านิวเคลียร์แมกเนติกรีโซแนนซ์

2.2 สปินแล็ททิซรีแล็คเซชันของนิวเคลียส ¹⁴

โดยปกตินิวเคลียสจะไม่อยู่ในสภาพอิสระแต่จะอยู่ในอะตอมหรือโมเลกุลที่อยู่ในสถานะของแข็งของเหลวหรือก๊าซ ดังนั้นระบบสปินจึงสามารถถ่ายเทพลังงานกับระบบแล็ททิซได้ เมื่อสารอยู่ในสนามแม่เหล็กที่มีค่าคงที่ ระดับพลังงานของนิวเคลียสจะแยกออกตามรูปที่ 2.1 ถ้าให้จำนวนสปินทั้งหมดเท่ากับ N และจำนวนสปินที่มี $m = \frac{1}{2}$ มีค่าเท่ากับ N_+ และจำนวนสปินที่มี $m = -\frac{1}{2}$ มีค่าเท่ากับ N_- แล้ว อัตราการเปลี่ยนแปลงของ N_+ จะมีค่าเท่ากับ

$$\frac{dN_+}{dt} = N_- W_- - N_+ W_+ \tag{2.7}$$

เมื่อ W_+ = ความน่าจะเป็นต่อเวลาของการที่สปินที่อยู่ในสถานะที่มี $m = -\frac{1}{2}$ จะเปลี่ยนไปอยู่ในสถานะที่มี $m = \frac{1}{2}$ โดยการคายพลังงานและ W_- = ความน่าจะเป็นต่อเวลาของการที่สปินที่อยู่ในสถานะที่มี $m = \frac{1}{2}$ จะเปลี่ยนไปอยู่ในสถานะที่มี $m = -\frac{1}{2}$

โดยการดูดกลืนพลังงาน

w_{\downarrow} มีค่าไม่เท่ากับ w_{\uparrow} เนื่องจากโดยปกติโมเมนต์แม่เหล็กจะพยายามวางตัวให้อยู่ในทิศทางเดียวกันกับสนามแม่เหล็ก แสดงว่าสปีนจะพยายามลดพลังงานลงด้วยการถ่ายเทพลังงานจากระบบนิวเคลียร์สปีน ให้แก่ระบบแล็ททิซจนกว่าระบบทั้งสองเข้าสู่สภาวะสมดุลกันนั่นคือเมื่ออัตราส่วนระหว่าง N_{-} ต่อ N_{+} มีค่าเท่ากับ $\exp(-\gamma \hbar H_0 / kT)$ เมื่อ T คืออุณหภูมิของแล็ททิซ ซึ่งในการนี้จะต้องใช้ระยะเวลาที่มีค่าเฉพาะตัวของแต่ละระบบ

$$\text{ถ้าให้ } N = N_{+} + N_{-}$$

$$\text{และ } n = N_{+} - N_{-}$$

สมการ (2.7) จะกลายเป็น

$$\frac{dn}{dt} = N(w_{\downarrow} - w_{\uparrow}) - n(w_{\downarrow} + w_{\uparrow})$$

$$\text{หรือ } \frac{dn}{dt} = \frac{n_0 - n}{T_1} \quad (2.8)$$

$$\text{เมื่อ } n_0 = N \left(\frac{w_{\downarrow} - w_{\uparrow}}{w_{\downarrow} + w_{\uparrow}} \right) ; \frac{1}{T_1} = (w_{\downarrow} + w_{\uparrow})$$

สมการ (2.8) มีคำตอบเป็น

$$n = n_0 + Ae^{-t/T_1} \quad (2.9)$$

เมื่อ A คือค่าคงที่จากการแก้สมการ

แสดงว่า n_0 แทนผลต่างระหว่าง N_+ กับ N_- ที่สภาวะสมดุล โดยมี T_1 เป็นระยะเวลาเฉพาะซึ่งสัมพันธ์กับการเข้าสู่สภาวะสมดุลนั้น ถ้ามีเงื่อนไขเริ่มต้นว่า $n = 0$ ที่ $t = 0$ จะได้สมการ (2.9) เป็น

$$n = n_0 (1 - e^{-t/T_1})$$

ซึ่งเป็นสมการแสดงการเปลี่ยนแปลงของระบบสปินในการเข้าสู่สภาวะสมดุลกับระบบแล็ททิซ หลังจากวางระบบนี้ไว้ในสนามแม่เหล็กคงที่ T_1 เรียกว่า เวลาสปินแล็ททิซรีแล็คเซชัน

2.3 การเคลื่อนที่ของสปินในสนามแม่เหล็ก

นิวเคลียสที่มีโมเมนต์แม่เหล็ก $\vec{\mu}$ อยู่ในสนามแม่เหล็ก \vec{H} จะมีแรงบิด (Torque) เกิดขึ้นกับโมเมนต์แม่เหล็กเท่ากับ $\vec{\tau}$

$$\vec{\tau} = \vec{\mu} \times \vec{H} \quad (2.10)$$

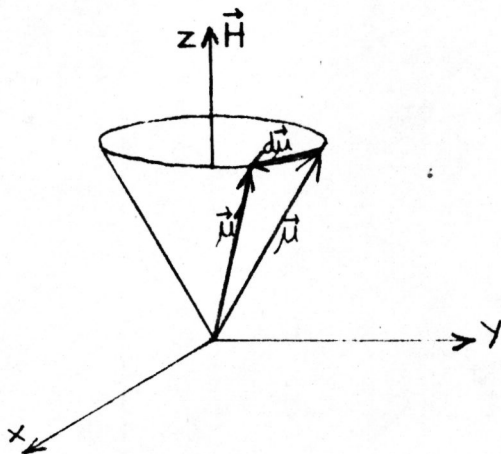
เนื่องจากแรงบิด เท่ากับอัตราการเปลี่ยนแปลงของโมเมนต์เชิงมุม ดังนั้น

$$\frac{d\vec{J}}{dt} = \vec{\mu} \times \vec{H} \quad (2.11)$$

จาก (2.1) และ (2.11) กำจัด \vec{J} ออกได้

$$\frac{d\vec{\mu}}{dt} = \vec{\mu} \times (\gamma \vec{H}) \quad (2.12)$$

สมการ (2.12) เป็นสมการการเคลื่อนที่ของโมเมนต์แม่เหล็ก โดยมีเวกเตอร์ $\frac{d\vec{\mu}}{dt}$ ดังจากกับทั้ง $\vec{\mu}$ และ \vec{H} ดังในรูปที่ 2.2



007354

รูปที่ 2.2 แสดงการเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ ตามเวลา

ถ้าพิจารณาว่ามีแกนพิกัดฉากใหม่ $x'y'z'$ ซึ่งหมุนด้วยความเร็วเชิงมุมเท่ากับ $\vec{\omega}$ เทียบกับแกนพิกัดฉาก xyz โดยมี z' ทับกับ z จะได้

$$\frac{d\vec{\mu}}{dt} = \frac{\delta\vec{\mu}}{\delta t} + \vec{\omega} \times \vec{\mu} \quad (2.13)$$

เมื่อ $\frac{d\vec{\mu}}{dt}$ เป็นอัตราการเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ เทียบกับ xyz และ $\frac{\delta\vec{\mu}}{\delta t}$ เป็นอัตราเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ เทียบกับ $x'y'z'$

สมการ (2.12) และ (2.13) รวมกันแล้วได้

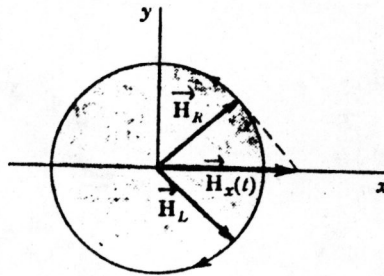
$$\frac{\delta\vec{\mu}}{\delta t} = \vec{\mu} \times (\tau\vec{H} + \vec{\omega}) \quad (2.14)$$

สมการ (2.14) เป็นสมการการเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ ในระบบ $x'y'z'$ ซึ่ง

มีรูปสมการเหมือนกับสมการการเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ ในระบบ $x y z$ โดยแทน \vec{H}
 ด้วย $\vec{H}_{\text{eff}} = \vec{H} + \frac{\gamma \vec{E}}{c}$ ถ้าเลือก $\vec{\omega} = -\gamma H_0 \hat{k}$ (เลือก $\vec{H}_{\text{eff}} = 0$)
 จะได้ $\frac{d\vec{\mu}}{dt} = 0$ หมายความว่าถ้าสังเกต $\vec{\mu}$ ในระบบ $x'y'z'$ จะพบว่า
 $\vec{\mu}$ อยู่นิ่ง ซึ่งก็หมายความว่าขณะนั้น $\vec{\mu}$ กำลังหมุนรอบ \vec{H} ด้วยความเร็วเชิงมุม
 $\vec{\omega} = -\gamma H_0 \hat{k}$ ในระบบ xyz นั่นคือ มีความถี่ตรงกับความถี่ธรรมชาติที่ได้พิจารณา
 ไปแล้วจากทฤษฎีควอนตัมพื้นฐานในหัวข้อที่ 2.1

2.4 ผลจากสนามแม่เหล็กสลับ

นอกเหนือจากสนามแม่เหล็ก $H_0 \hat{k}$ ที่มีอยู่แล้ว ถ้าเพิ่มสนามแม่เหล็ก
 $H_x(t) = H_{x0} \cos \omega t$ ซึ่งสามารถแยกเป็นสองส่วนได้ตามรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 การแยกองค์ประกอบของ $\vec{H}_x(t)$ ออกเป็นสองส่วนหมุน
 ตรงข้ามกัน

$$\text{จากรูปที่ 2.3 ; } \vec{H}_R(t) = H_1 (\hat{i} \cos \omega t + \hat{j} \sin \omega t)$$

$$\vec{H}_L(t) = H_1 (\hat{i} \cos \omega t - \hat{j} \sin \omega t)$$

สองสมการข้างบนสามารถรวมกันเป็นสมการเดียวได้คือ

$$\vec{H}_1(t) = H_1(\hat{i} \cos \omega_z t + \hat{j} \sin \omega_z t)$$

โดยที่ ω_z อาจเป็นบวกหรือลบก็ได้ เมื่อรวม \vec{H}_1 เข้ากับ \vec{H} แล้วสมการ

(2.12) จะกลายเป็น

$$\frac{d\vec{\mu}}{dt} = \vec{\mu} \times \mathcal{C}(\vec{H} + \vec{H}_1(t)) \quad (2.15)$$

ในระบบ $x'y'z'$ ที่หมุนด้วยความเร็วเชิงมุมเท่ากับ ω_z และเลือกให้

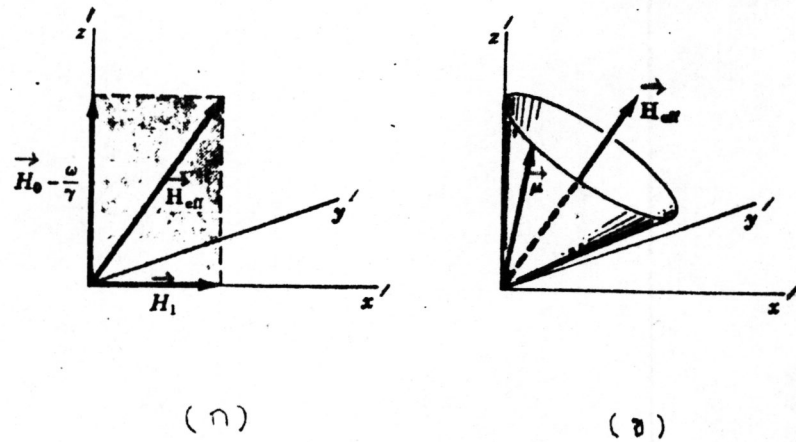
$\vec{H}_1(t) = \hat{i}' H_1$ จะสังเกตการเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ ได้เป็น

$$\frac{\delta \vec{\mu}}{\delta t} = \vec{\mu} \times \left[\hat{k}' (\omega_z + \mathcal{C}H_0) + \hat{i}' \mathcal{C}H_1 \right]$$

ที่ใกล้ ๆ ไรโซแนนซ์ $\omega_z + \mathcal{C}H_0 \cong 0$ ดังนั้น ω_z ต้องอยู่ในทิศทางตรงข้ามกับ \vec{H} ถ้าเลือกให้ $\omega_z = -\omega$ โดย ω เป็นบวก จะได้ว่า

$$\left. \begin{aligned} \frac{\delta \vec{\mu}}{\delta t} &= \vec{\mu} \times \mathcal{C} \left[\hat{k}' (H_0 - \frac{\omega}{\mathcal{C}}) + \hat{i}' H_1 \right] \\ &= \vec{\mu} \times \mathcal{C} \vec{H}_{\text{eff}} \end{aligned} \right\} \quad (2.16)$$

หมายความว่าในระบบ $x'y'z'$ นั้น $\vec{\mu}$ จะมีการเคลื่อนที่คล้าย ๆ กับว่า $\vec{\mu}$ อยู่ในสนามแม่เหล็ก \vec{H}_{eff} จึงหมุนรอบ \vec{H}_{eff} เป็นรูปกรวยดังรูปที่ 2.4 ด้วยความเร็วเชิงมุมเท่ากับ $\mathcal{C}H_{\text{eff}}$



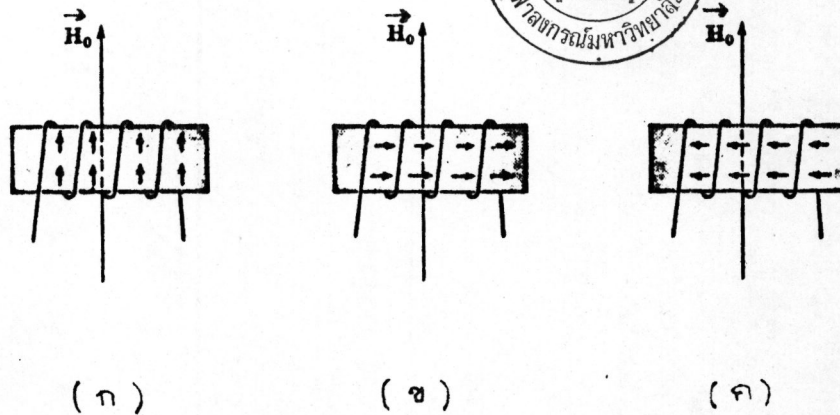
รูปที่ 2.4 (ก) สนามแม่เหล็ก \vec{H}_{eff} (ข) การเคลื่อนที่ของ $\vec{\mu}$ ใน $x'y'z'$

ที่รีโซแนนซ์ ($\omega = \gamma H_0$) จะได้ \vec{H}_{eff} ในสมการ (2.16) เท่ากับ $i'H_1$ ดังนั้น $\vec{\mu}$ จะหมุนรอบ \vec{H}_1 ด้วยความเร็วเชิงมุม γH_1 ซึ่ง $\vec{\mu}$ จะหมุนอยู่ในระนาบ $y'z'$ จึงทำให้สามารถบิด $\vec{\mu}$ ให้เอียงทำมุมกับแกน z เป็นมุมต่าง ๆ ได้

$$\text{จาก } \omega' = \gamma H_1 = \frac{\theta}{t}$$

$$\text{หรือ } \theta = \gamma H_1 t$$

ถ้าเลือกระยะเวลาในการให้สนามแม่เหล็ก $\vec{H}_1(t)$ เช่น t_ω ล้น ๆ ที่ทำให้ $\theta = \gamma H_1 t_\omega = \pi$ จะทำให้ $\vec{\mu}$ บิดมาอยู่ในทิศลบ z เรียกว่าให้พัลส์ 180 องศาแก่ระบบสปิน หรือถ้าให้ $\theta = \gamma H_1 t_\omega = \pi/2$ จะทำให้ $\vec{\mu}$ บิดมาอยู่ในแกน y' เรียกว่าให้พัลส์ 90 องศาแก่ระบบสปิน ดังนั้นในระบบ $x'y'z'$ จะสังเกตได้ว่า $\vec{\mu}$ อยู่ตั้งแต่ในระบบ xyz นั้น $\vec{\mu}$ จะหมุนอยู่ในระนาบ xy ด้วยความเร็วเชิงมุม γH_0 ซึ่งทำให้สามารถสังเกตแม่กเนติกรีโซแนนซ์ได้ง่าย ๆ ดังในรูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 (ก) ขดลวดทลวงรอบสารทลวงขณะมีสมดุลย์ความร็อนโมเมนต์แม่เหล็กเรียงตัวขนานกับ \vec{H}_0 (ข) และ (ค) หลังจากให้พัลส์ 90 องศา โมเมนต์แม่เหล็กหมุนตั้งฉากกับ \vec{H}_0

ถ้าวางสารทลวงในขดลวดที่มีแกนตั้งฉากกับ \vec{H}_0 เมื่อเกิดสมดุลย์ความร็อนแล้ว โมเมนต์แม่เหล็กจะขึ้นทิศขนานกับ \vec{H}_0 หลังจากให้พัลส์ 90 องศา โมเมนต์แม่เหล็กจะบิดมาอยู่ในทิศตั้งฉากกับ \vec{H}_0 และหมุนรอบ \vec{H}_0 ด้วยความเร็วเชิงมุม γH_0 ซึ่งจะก่อให้เกิดฟลักซ์แม่เหล็กที่สามารถเหนี่ยวนำให้เกิดแรงเคลื่อนไฟฟ้าในขดลวดซึ่งสามารถวัดได้และนำไปใช้ในการหาค่าเวลาสปีนแล้ททิวรีแล็คเซชันได้ (รายละเอียดการทลวงอยู่ในบทที่ 3)

2.5 ทฤษฎีนิวเคลียสสปินแล้ททิวรีแล็คเซชัน ในของเหลว ¹⁵

สปินของนิวเคลียสของสารที่อยู่ในสถานะของเหลวจะมีแรงกระทำต่อกัน และเนื่องจากโมเลกุลของของเหลวมีการเคลื่อนที่และเคลื่อนไหวแบบไม่เป็นระเบียบจึงทำให้แรงกระทำต่อกันของสปินเป็นแบบไม่เป็นระเบียบด้วย ถ้าแรงกระทำนั้นม็องค์ประกอบที่มีความถี่ซึ่งตรงกับความถี่ธรรมชาติของระบบสปินที่อยู่ในสนามแม่เหล็กอยู่มากแล้ว แรงกระทำ

นั้นจะก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะของสปีนได้มาก ซึ่งก็จะทำให้เกิดสปีนแล็ททิซรีแล็คเซชัน
ได้ดี

2.5.1 ความหนาแน่นสเปกตรัมของฟังก์ชันสุ่ม

ถ้าให้ $y(t)$ เป็นฟังก์ชันสุ่ม (Random Function) ของเวลา t
กล่าวคือ y จะมีค่าเท่าใดมันขึ้นอยู่กับความน่าจะเป็น $p(y, t)$ เป็นตัวกำหนด
ดังนั้นค่าเฉลี่ยของ $y(t)$ จะมีค่าเท่ากับ

$$\overline{y(t)} = \int y p(y, t) dy. \quad (2.17)$$

และถ้า $f(y)$ เป็นฟังก์ชันของ y แล้ว f จะเป็นฟังก์ชันสุ่มด้วย และ

$$\overline{f(t)} = \int p(y, t) f(y) dy. \quad (2.18)$$

ค่าของ $y(t)$ ที่ t ต่าง ๆ กันโดยปกติจะไม่เป็นอิสระต่อกัน แต่จะมี
ความสัมพันธ์ต่อกัน ในที่นี้จะใช้ความสัมพันธ์ที่เวลา t_1 และ t_2 . โดยจะนิยาม
 $p(y_1, t_1; y_2, t_2)$ ว่าเป็นความน่าจะเป็นที่ฟังก์ชัน y จะมีค่า y_1 ที่
เวลา t_1 และ y_2 ที่เวลา t_2 . ดังนั้นถ้าหาค่าเฉลี่ยของ $f(y_1)f^*(y_2)$
ก็จะได้เท่ากับ

$$\begin{aligned} \overline{f(t_1)f^*(t_2)} &= \iint p(y_1, t_1; y_2, t_2) f(y_1) f^*(y_2) dy_1 dy_2 \\ &= G(t_1, t_2) \end{aligned} \quad (2.19)$$

$G(t_1, t_2)$ เรียกว่าฟังก์ชันอัตโนมัติสหสัมพันธ์ (Auto - Correlation
Function) ของฟังก์ชันสุ่ม $f(y)$ เทียบกับเวลา t_1 และ t_2 . ถ้า $f(y)$
เป็นฟังก์ชันสุ่มแบบไม่ขึ้นกับเวลา (Stationary Random Function) แล้วค่าของ G
จะไม่ขึ้นกับ t_1 และ t_2 แต่จะขึ้นกับผลต่างระหว่าง t_1 และ t_2 เท่านั้น
ดังนั้นค่าของ G จะเท่ากับ

$$G(\tau) = \iint p(y_1, y_2, \tau) f(y_1) f^*(y_2) dy_1 dy_2 \quad (2.20)$$

เมื่อ τ คือผลต่างระหว่าง t_1 และ t_2 $G(\tau)$ เป็นฟังก์ชันที่แสดงคุณสมบัติของฟังก์ชันสุ่มแบบไม่ขึ้นกับเวลา $f(y)$ ว่ามีความสัมพันธ์ต่อกันมากหรือน้อยที่ระยะเวลาต่างกัน τ ถ้า τ มีค่ามาก $f(y)$ ย่อมมีความสัมพันธ์ต่อกันน้อยทำให้ $G(\tau)$ มีค่าลดลง เมื่อ τ มีค่ามากขึ้น และสามารถนิยามเวลาสหสัมพันธ์ (Correlation Time) τ_c ได้อย่างหยาบ ๆ ว่า $G(\tau)$ จะมีค่าน้อยมากถ้า $|\tau| \gg \tau_c$.

ถ้าทำการแปลงฟูเรียร์ (Fourier Transform) กับ $G(\tau)$ แล้วจะได้ $J(\omega)$ คือ

$$J(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} G(\tau) e^{-i\omega\tau} d\tau, \quad (2.21)$$

$J(\omega)$ เรียกว่าความหนาแน่นสเปกตรัม (Spectral Density) ของ $f(t)$ $J(\omega)$ เป็นฟังก์ชันที่แสดงถึงการกระจายฟังก์ชันสุ่มออกเป็นฟังก์ชันของความถี่เชิงมุม ω เช่นถ้าฟังก์ชันสุ่มเป็นแรงกระทำจากสปีนที่อยู่ใกล้เคียงกันภายในสนามแม่เหล็ก $J(\omega)$ จะเป็นองค์ประกอบของแรงกระทำนั้นที่ความถี่เชิงมุม ω และถ้า $J(\omega)$ มีค่ามากที่ความถี่ที่ตรงกับความถี่ธรรมชาติของระบบสปีนแล้วแรงกระทำนั้นจะสามารถก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะของระบบสปีนได้มาก

2.5.2 สมการการเคลื่อนที่ของเมทริกซ์ความหนาแน่น

สมการการเคลื่อนที่ของเมทริกซ์ความหนาแน่น (Density Matrix) σ ของระบบสปีน S คือ

$$\frac{1}{i} \frac{d\sigma}{dt} = -[\mathcal{H}_0 + \mathcal{H}_1(t), \sigma] \quad (2.22)$$

เมื่อ $\mathcal{H}_1(t)$ เป็นแฮมิลโทเนียนเพอร์เทิร์บ (Perturbing Hamiltonian) ซึ่งเป็นตัวดำเนินการสุ่มที่ไม่ขึ้นกับเวลา (Stationary Random Operator) การที่เริ่มต้นที่เมทริกซ์ความหนาแน่นก็เพราะว่าต่อไปถ้าต้องการหาสมการการเคลื่อนที่ของค่าเฉลี่ย (Expectation Value) ของตัวดำเนินการ Q ใด ๆ ก็สามารถหาได้จาก

$$\frac{d\langle Q \rangle}{dt} = \text{Tr} \frac{d(Q\sigma)}{dt}$$

แปลงสมการ (2.22) ไปอยู่ในอินเทอร์แอคชันพิกเจอร์ (Interaction Picture) โดยอาศัยความสัมพันธ์

$$\sigma^* = e^{i\mathcal{H}_0 t} \sigma e^{-i\mathcal{H}_0 t}$$

$$\mathcal{H}_1^*(t) = e^{i\mathcal{H}_0 t} \mathcal{H}_1(t) e^{-i\mathcal{H}_0 t}$$



จะได้สมการใหม่เป็น

$$\frac{1}{i} \frac{d\sigma^*}{dt} = -[\mathcal{H}_1^*(t), \sigma^*]. \quad (2.23)$$

สมการ (2.23) อินทิเกรตโดยวิธีเฉลี่ยซ้ำต่อเนื่อง (Successive Approximation) แล้วหาอนุพันธ์และคิดค่าเฉลี่ยทั้งสองข้างจะได้สมการใหม่เป็น

$$\frac{d\sigma^*}{dt} = - \int_0^\infty d\tau [\mathcal{H}_1^*(t), [\mathcal{H}_1^*(t-\tau), \sigma^*(t)]] \quad (2.24)$$

แอมพลิจูดของสัญญาณ $X_1(t)$ สามารถกระจายออกได้เป็น

$$X_1(t) = \sum_p F^{(p)}(t) A^{(p)}, \quad (2.25)$$

เมื่อ $F^{(p)}$ เป็นฟังก์ชันสุ่มและ $A^{(p)}$ เป็นตัวดำเนินการที่กระทำต่อตัวแปรของระบบ
สปีน S

นิยามฟังก์ชันสหสัมพันธ์

$$g_{xx}(\tau) = \overline{F^{(p)}(t) F^{(p)*}(t+\tau)}$$

และความหนาแน่นสเปกตรัม

$$J_{xx}(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} g_{xx}(\tau) e^{-i\omega\tau} d\tau,$$

แปลงสมการ (2.25) ให้ไปอยู่ในอินทิเกรตเชิงซ้อนโดยอาศัยความสัมพันธ์

$$\begin{aligned} e^{i\omega t} A^{(p)} e^{-i\omega t} &= A^{(p)}(t) = \sum_p A_p^{(p)} e^{i\omega_p^{(p)} t} \\ e^{i\omega t} A^{(-p)} e^{-i\omega t} &= A^{(-p)}(t) = \sum_p A_p^{(-p)} e^{i\omega_p^{(-p)} t} \end{aligned} \quad (2.26)$$

$$\omega_p^{(-p)} = -\omega_p^{(p)}$$

ดังนั้น

$$\begin{aligned} X_1^*(t) &= e^{i\omega t} X_1(t) e^{-i\omega t} \\ &= \sum_p F^{(p)} A_p^{(p)} e^{i\omega_p^{(p)} t}, \end{aligned} \quad (2.27)$$

แทน (2.27) ลงใน (2.24) จะได้

$$\frac{d\sigma^*}{dt} = -\frac{1}{2} \sum_{p,p} J_p(\omega_p^{(p)}) [A_p^{(-p)}, [A_p^{(p)}, \sigma^*]]. \quad (2.28)$$

ถ้าแทน $\sigma^*(t)$ ด้วย $\sigma^*(t) - \sigma_0^*$ ในสมการ (2.28) จะได้สมการ
การเคลื่อนที่ของ $\sigma^*(t)$ ในการเข้าสู่ภาวะสมดุลคือ

$$\frac{d\sigma^*}{dt} = -\frac{1}{2} \sum_{q,p} J_q(\omega_p^{(q)}) [A_p^{(-q)}, [A_p^{(q)}, \sigma^* - \sigma_0^*]] \quad (2.29)$$

เมื่อ $\sigma_0^* = \sigma_0 = \exp(-\mathcal{H}_0/kT)/\text{tr}\{\exp(-\mathcal{H}_0/kT)\}$.

เป็นแมทริกซ์ความหนาแน่นที่สภาวะสมดุล

2.5.3 สมการการเคลื่อนที่ของปริมาณทางฟิสิกส์

สมการ (2.29) สามารถใช้หาสมการการเคลื่อนที่ของปริมาณทางฟิสิกส์ของ
ตัวดำเนินการ Q ได้โดยการคูณสมการ (2.29) ด้วย Q แล้วคิดเทรซ (Trace)
ทั้งสองข้างของสมการจะได้

$$\frac{dq^*}{dt} = -[a^* - a_0], \quad (2.30)$$

เมื่อ

$$q^*(t) = \langle Q \rangle^* = \text{tr}\{\sigma^*(t)Q\}$$

$$a^* = \langle \mathcal{A} \rangle^* = \text{tr}\{\mathcal{A}\sigma^*\},$$

$$a_0 = \text{tr}\{\mathcal{A}\sigma_0\},$$

และ

$$\mathcal{A} = \frac{1}{2} \sum_{q,p} J_q(\omega_p^{(q)}) [A_p^{(q)}, [A_p^{(-q)}, Q]]. \quad (2.31)$$

สมการ (2.30) และ (2.31) สามารถใช้คำนวณหาค่าเวลาสปีนแล็ททิส
รีแล็คเซชันได้ถ้ารู้แฮมิลโทเนียนสุม $\mathcal{H}_1(t)$

2.5.4 รีแล็กซ์เซชันที่เกิดขึ้นเนื่องจากแมกเนติกไดโพล

แอมพลิจูดของอันตรกิริยาดิโพล-ไดโพล (Dipole-Dipole Interaction)

ระหว่างสปิน I กับสปิน S สามารถเขียนได้เป็น

$$\hbar \mathcal{H}_1 = \sum_q F^{(q)} A^{(q)}, \quad (2.32)$$

เมื่อ $F^{(q)}$ คือฟังก์ชันลุ่มของตำแหน่งสัมพัทธ์ระหว่างสองสปินนั้น และ $A^{(q)}$

เป็นตัวดำเนินการที่กระทำต่อส่วนแปรของระบบสปิน โดยที่ $F^{(q)} = F^{(-q)*}$

$$A^{(q)} = A^{(-q)*} \quad \text{และ}$$

$$F^{(1)} = \frac{\sin \theta \cos \theta e^{-i\phi}}{r^3}, \quad F^{(2)} = \frac{\sin^2 \theta e^{-2i\phi}}{r^3}, \quad F^{(0)} = \frac{1-3 \cos^2 \theta}{r^3}, \quad (2.33)$$

$$A^{(0)} = \alpha \left\{ -\frac{1}{2} I_z S_z + \frac{1}{2} (I_+ S_- + I_- S_+) \right\},$$

$$A^{(1)} = \alpha \{ I_z S_+ + I_+ S_z \},$$

$$A^{(2)} = \frac{1}{2} \alpha I_+ S_+, \quad \alpha = -\frac{1}{2} \gamma_I \gamma_S \hbar.$$

(2.34)

$$\overline{F^{(q)}(t) F^{(q)*}(t+\tau)} = \delta_{qq} G^{(q)}(\tau),$$

$$J^{(q)}(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} G^{(q)}(\tau) e^{-i\omega\tau} d\tau.$$

แอมพลิจูด $\hbar \mathcal{H}_0$ กำหนดโดย

$$\mathcal{H}_0 = \omega_I I_z + \omega_S S_z. \quad (2.36)$$

จะใช้สมการ (2.30) หาค่าเวลาสปินแลททิซรีแล็กซ์เซชันโดยให้ Q คือ

$I_z + S_z$ ซึ่งมีค่าเฉลี่ยเป็นสัดส่วนโดยตรงกับค่าแมกเนติกไดโพลเซชัน (Magnetization) M_z

ดังนั้น

$$\frac{d}{dt} \langle I_z + S_z \rangle = -(a_z - a_0), \quad (2.37)$$

เมื่อ $a_z = \text{tr}\{\mathcal{A}_z \sigma^*\} = \langle \mathcal{A}_z \rangle^*$ และ \mathcal{A}_z นิยามด้วยสมการ (2.31)

สำหรับสปินชนิดเดียวกันแล้ว $\mathcal{H}_0 = \omega_I(I_z + S_z),$

$$e^{i\mathcal{H}_0 t} A^{(0)} e^{-i\mathcal{H}_0 t} = A^{(0)}, \quad e^{i\mathcal{H}_0 t} A^{(1)} e^{-i\mathcal{H}_0 t} = A^{(1)} e^{i\omega_I t}, \quad e^{i\mathcal{H}_0 t} A^{(2)} e^{-i\mathcal{H}_0 t} = A^{(2)} e^{2i\omega_I t}.$$

แทนค่า $A^{(0)}, A^{(1)}, A^{(2)}, I_z + I'_z$ ลงในสมการ (2.31)

แล้วหาค่าเฉลี่ยจะได้ว่า

$$\langle \mathcal{A}_z \rangle \cong \frac{2\alpha^2}{3} I(I+1) \langle I_z + I'_z \rangle \{J^{(1)}(\omega_I) + J^{(2)}(2\omega_I)\}. \quad (2.38)$$

และ $\langle \mathcal{A}_z \rangle_0 \cong \frac{2\alpha^2}{3} I(I+1) \langle I_z + I'_z \rangle_0 \{J^{(1)}(\omega_I) + J^{(2)}(2\omega_I)\}. \quad (2.39)$

แทนค่า (2.38) และ (2.39) ลงใน (2.37) จะได้

$$\frac{d}{dt} \langle I_z + I'_z \rangle = -\frac{1}{T_1} \{ \langle I_z + I'_z \rangle - \langle I_z + I'_z \rangle_0 \}, \quad (2.40)$$

โดยที่ $\frac{1}{T_1} = \frac{2}{3} \gamma^4 \hbar^2 I(I+1) \{J^{(1)}(\omega_I) + J^{(2)}(2\omega_I)\}. \quad (2.41)$

สมการ (2.41) เป็นสมการแสดง เวลาสปินแล็ททิซรีแล็คเซชันของสปินที่มี

เลขควันตัมสปิน (spin quantum number) เท่ากับ I และนำไปใช้โดยการตั้งสมมติฐานว่าโมเลกุลมีการเคลื่อนที่แบบโคซึ่งจะแทนด้วยฟังก์ชันสุ่ม แล้วหาฟังก์ชันอัตโนมัติของฟังก์ชันสุ่มนั้น แล้วหาความหนาแน่นสเปกตรัมของฟังก์ชันสุ่ม และแทนค่าลงในสมการ (2.41)