

การพัฒนากรอบการประเมินและวิเคราะห์แคปซ่าแบบข้อความ



นางสาวสรรัตน์ ชัยกรไพบูลย์

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทคัดย่อและแฟ้มข้อมูลฉบับเต็มของวิทยานิพนธ์ตั้งแต่ปีการศึกษา 2554 ที่ให้บริการในคลังปัญญาจุฬาฯ (CUIR)
เป็นแฟ้มข้อมูลของนิสิตเจ้าของวิทยานิพนธ์ ที่ส่งผ่านทางบัณฑิตวิทยาลัย

The abstract and full text of theses from the academic year 2011 in Chulalongkorn University Intellectual Repository (CUIR)
are the thesis authors' files submitted through the University Graduate School.

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2560

ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

DEVELOPMENT OF TEXT BASE CAPTCHA ANALYSIS FRAMEWORK

Miss Sorrarat Chaiyakornpaibool



A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Science Program in Computer Science

Department of Computer Engineering

Faculty of Engineering

Chulalongkorn University

Academic Year 2017

Copyright of Chulalongkorn University

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การพัฒนากรอบการประเมินและวิเคราะห์แคปซ่าแบบ ข้อความ
โดย	นางสาวสรรัตน์ ชัยกรไพบุลย์
สาขาวิชา	วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกริก ภิรมย์โสภา
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม	ดร.อัครินทร์ ไพบุลย์พานิช

คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้หัวข้อวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วน
หนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

.....คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์
(รองศาสตราจารย์ ดร. สุพจน์ เตชวรสินสกุล)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

.....ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐฉิ หนูไพโรจน์)
.....อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกริก ภิรมย์โสภา)
.....อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม
(ดร.อัครินทร์ ไพบุลย์พานิช)

.....กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธนรัตน์ ชลิตาพงศ์)

.....กรรมการภายนอกมหาวิทยาลัย
(ดร.พงศ์ธวัช ชีพพิมลชัย)

สรรัตน์ ชัยกรไพบุลย์ : การพัฒนากรอบการประเมินและวิเคราะห์แคปช่าแบบข้อความ (DEVELOPMENT OF TEXT BASE CAPTCHA ANALYSIS FRAMEWORK) อ.ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก: ผศ. ดร.เกริก ภิรมย์โสภา, อ.ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม: ดร.อัครินทร์ ไพบุลย์พานิช, 62 หน้า.

งานวิจัยนี้เสนอกรอบการประเมินและวิเคราะห์แคปช่าแบบตัวอักษร การใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อค้นหาข้อมูล ข้อป้ิงออนไลน์ หรือทำธุรกรรมการเงินผ่านอินเทอร์เน็ตบางครั้งก็ บริการเหล่านี้ต้องการการรักษาความปลอดภัยเพื่อปกป้องข้อมูลส่วนบุคคลที่เป็นความลับจาก สแปม การหลอกลวงจากแฮกเกอร์ที่สร้างเว็บปลอม แคปช่าได้ถูกนำมาใช้เพื่อตรวจสอบว่าผู้ใช้เป็นมนุษย์หรือจักรกล (บ็อต) เว็บไซต์จำนวนมากใช้แคปช่าแบบตัวอักษรสำหรับตรวจสอบพิสูจน์ตัวตนโดยให้ผู้ใช้พิมพ์ตัวอักษรตามอักขระบิดเบือนเป็นตัวอักษรหรือตัวเลขหรือตัวอักษรและตัวเลขในช่องข้อความ ในการทดลองผู้วิจัยกำหนดความยาวของแคปช่าแบบตัวอักษรโดยกำหนดความยาวอักขระที่ 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 และ 10 ที่มีรูปแบบเป็นภาษาอังกฤษตัวใหญ่ผสมตัวเลข ผู้วิจัยทำการเก็บรูปแคปช่าตามความยาวของแต่ละแบบจำนวนอย่างละ 1,000 รูป จากเว็บไซต์ BotDetect™ CAPTCHA เพื่อให้มนุษย์ทำแบบทดสอบผ่านเว็บไซต์ที่สร้างและจักรกล (บ็อต) Tesseract และ Free-OCR online ตอบรูปแคปช่าโดยชุดแคปช่าที่ใช้ทดสอบระหว่างมนุษย์และบ็อตใช้เป็นแบบทดสอบชุดเดียวกัน ผู้ทดสอบ 1 คน จะทำแบบทดสอบ 8 ข้อ ผู้วิจัยนำเสนอประสิทธิภาพแคปช่า (CAPTCHA EFFICIENCY (CE)) ที่ได้จากการตอบแคปช่าของมนุษย์และบ็อตมาคำนวณหาส่วนต่างระหว่างแคปช่าที่ดี (มนุษย์ตอบถูกและบ็อตตอบผิด) และแคปช่าที่ไม่ดี (บ็อตตอบถูกและมนุษย์ตอบผิด) สำหรับการประเมินผลเราประเมินผลจากความยาวตัวอักษรและตัวเลขจาก 3 4 5 6 7 8 9 และ 10 ผลที่ได้แสดงให้เห็นว่ามนุษย์ และ บ็อต Tesseract มีค่า CE เท่ากับ 0.842 ที่ความยาว 9 ตัวอักษร Human และ Free-OCR.com มี CE เท่ากับ 0.921 ที่ความยาว 4 ตัวอักษร

ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ลายมือชื่อนิสิต

สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์

ลายมือชื่อ อ.ที่ปรึกษาหลัก

ปีการศึกษา 2560

ลายมือชื่อ อ.ที่ปรึกษาร่วม

5771014521 : MAJOR COMPUTER SCIENCE

KEYWORDS: CAPTCHA / BOT / CAPTCHA EFFICIENCY / LENGTH OF CAPTCHA

SORRARAT CHAIYAKORNPAIBOOL: DEVELOPMENT OF TEXT BASE CAPTCHA ANALYSIS FRAMEWORK. ADVISOR: ASST. PROF. KRERK PIROMSOPA, Ph.D., CO-ADVISOR: AKARIN PHAIBULPANICH, Ph.D., 62 pp.

This research proposes a framework for Text Base Captcha Analysis. We use internet for searching information, online shopping or Internet banking, everyday. These services require security to protect the confidential personal information from SPAM, Phishing or Pharming. CAPTCHA is used to verify whether a user is a human or a bot. Many websites use Text Based CAPTCHA for validation. CAPTCHA works by letting users' type distortion characters, alpha or numeric or alphanumeric, in a textbox. In our experiment, we defined the length of CAPTCHA for our survey to be: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 and 10 with Capital letter and numeric image Style. We collected 1,000 images for each length from BotDetectTM CAPTCHA. Tesseract and Free-OCR online are used to represent BOTs in our experiment. We designed the survey CAPTCHA for a person to solve 8 random images. Human and BOT has to take the same survey for fairness. We propose the use of CAPTCHA EFFICIENCY (CE), the difference between human and bot in answering CAPTCHA, for evaluation. We evaluate alphanumeric lengths from 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 and 10. The result shows that Human and Tesseract OCR bot has CE of 0.842 at 9 characters long. Human and Free-OCR.com has CE of 0.921 in 4 characters long.

Department:	Computer Engineering	Student's Signature
Field of Study:	Computer Science	Advisor's Signature
Academic Year:	2017	Co-Advisor's Signature

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จได้ด้วยความอนุเคราะห์จากบุคคลที่เกี่ยวข้องหลายท่าน อันดับแรกข้าพเจ้าใคร่ขอกราบขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกริก ภิรมย์โสภิต และ อาจารย์ ดร. อัครินทร์ ไพบูลย์พานิช อาจารย์ที่ปรึกษาของข้าพเจ้า ผู้ให้ความรู้ คำแนะนำ ความช่วยเหลือในการทำวิทยานิพนธ์และการเผยแพร่ผลงานทางวิชาการของข้าพเจ้า ตลอดจนตรวจทานความถูกต้องเรียบร้อยด้วยความเอาใจใส่อย่างเต็มที่เสมอมา

ขอกราบขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ญัฐวุฒิ หนูไพโรจน์ หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ที่ได้เป็นเกียรติมาเป็นประธานกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ให้ข้าพเจ้า รวมถึง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ธนารัตน์ ชลิตาพงศ์ และ อาจารย์ ดร.พงศ์ธวัช ชีพพิมลชัย กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้สละเวลามาร่วมฟังการนำเสนอและให้คำแนะนำที่ดีให้แก่ข้าพเจ้า

ขอขอบคุณนางสาวภัทรนฤณ แซ่โจ้ว เพื่อนที่ดีที่ให้อกำลังใจและความช่วยเหลือทุกอย่างในการประชาสัมพันธ์ ขอขอบคุณนายภาสกร ยูณะสุนทร ที่ให้คำปรึกษาตั้งแต่เริ่มต้นจนกระทั่งตีพิมพ์วิทยานิพนธ์ และ ผู้เข้าร่วมทำแบบทดสอบแคปซ่าทุกท่านที่ได้สละเวลา ในการสร้างข้อมูลอันเป็นประโยชน์ต่อการศึกษา ขออภัยที่ไม่สามารถกล่าวรายชื่อได้หมดในที่นี้

ที่สำคัญยิ่งต้องขอขอบพระคุณคุณแม่ล้นพร จริยะวิทย์ปัญญา ที่มอบกำลังใจและคอยเป็นห่วงทุกสถานการณ์ รวมทั้งพี่สาวทุกคนที่ให้อกำลังใจในการทำวิทยานิพนธ์และสนับสนุนข้าพเจ้าในทุกๆ ด้านตลอดมา

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญ.....	ช
สารบัญภาพ	ฅ
สารบัญตาราง.....	ฉุ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	1
1.3 ขอบเขตงานวิจัย.....	2
1.4 วิธีดำเนินการวิจัย	2
1.4.1 การจัดเตรียมและรวบรวมแคปซูล.....	3
1.4.2 การจัดเตรียมแบบทดสอบสำหรับมนุษย์.....	6
1.4.3 การจัดเตรียมบ๊อท	7
1.4.4 การวัดและประเมินผล.....	8
1.5 ประโยชน์ที่ได้รับ.....	8
1.6 โครงสร้างของเนื้อหาวิทยานิพนธ์.....	8
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	9
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	9
2.1.1 การกำหนดกลุ่มตัวอย่างประชากรด้วยวิธีของ Taro Yamane	9
2.1.2 การเปรียบเทียบข้อมูลด้วย ANOVA.....	9
2.1.3 P-Value.....	10

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	10
บทที่ 3 แนวคิดและวิธีการดำเนินงาน.....	12
บทที่ 4 ผลการทดลอง.....	14
4.1 กลุ่มประชากร.....	14
4.2 ลักษณะแคปซ่า.....	16
4.3 ผลการทดสอบด้านเวลา.....	17
4.3.1 ผลกระทบการใช้เวลาที่มีต่อแคปซ่าของแต่ละความยาวของแคปซ่า.....	17
4.3.2 ผลกระทบด้านเวลาต่อปัจจัยของเพศ อายุ การศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต.....	18
4.4 ผลตอบที่ถูกต้อง.....	36
4.4.1 ความถูกต้องในการตอบที่มีผลต่อแคปซ่าของแต่ละความยาว.....	36
4.4.2 ความถูกต้องในการตอบที่มีผลต่อแคปซ่าที่มีผลปัจจัยของ กลุ่มเพศ อายุ ระดับ การศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต.....	41
4.5 ผลการประเมินประสิทธิภาพแคปซ่า.....	44
บทที่ 5 บทสรุป.....	48
5.1 สรุปผลการทดลอง.....	48
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	48
รายการอ้างอิง.....	49
ภาคผนวก.....	51
ภาคผนวก ก ผลการทดสอบด้านเวลาต่อปัจจัยต่างๆ ของผู้ทดสอบ.....	52
ภาคผนวก ข ผลการทดสอบด้านความแม่นยำต่อปัจจัยต่างๆ ของผู้ทดสอบ.....	57
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์.....	62

สารบัญภาพ

ภาพที่ 1.1 ภาพตัวอย่างแคปช่าจาก Google, Baidu และ Wikipedia ตามลำดับ.....	5
ภาพที่ 1.2 ภาพตัวอย่างแคปช่าแต่ละความยาวขอตัวอักษร	5
ภาพที่ 1.3 ภาพแสดงหน้าจอเว็บไซต์ทำแบบทดสอบ	6
ภาพที่ 1.4 ภาพแสดงหน้าจอระบุข้อมูลผู้ทำแบบทดสอบ.....	7
ภาพที่ 1.5 ภาพแสดงหน้าจอทำแบบทดสอบแคปช่า.....	7
ภาพที่ 2.1 ภาพแสดงปัญหาแคปช่าแบบอักษร.....	10
ภาพที่ 3.1 แสดงการประเมินประสิทธิภาพแคปช่า.....	12
ภาพที่ 4.1 แผนภูมิแท่งแสดงการใช้เวลาเฉลี่ยในการตอบแคปช่าตามความยาว	18
ภาพที่ 4.2 กราฟแสดงการใช้เวลาเฉลี่ยในการตอบแคปช่าตามช่วงอายุ	19
ภาพที่ 4.3 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปช่าตามเพศ	22
ภาพที่ 4.4 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปช่าตามช่วงอายุ.....	25
ภาพที่ 4.5 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปช่าตามระดับการศึกษา.....	28
ภาพที่ 4.6 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปช่าตามจบด้านคอมพิวเตอร์ หรือไม่.....	31
ภาพที่ 4.7 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปช่าตามจำนวนปีที่ใช้ อินเทอร์เน็ต.....	35
ภาพที่ 4.8 แผนภูมิแท่งแสดงเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของมนุษย์ตามความยาวแคปช่า	38
ภาพที่ 4.9 แผนภูมิแท่งแสดงเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของบ็อต Tesseract OCR ตามความยาว แคปช่า	39
ภาพที่ 4.10 แผนภูมิแท่งแสดงเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของบ็อต Free-OCR.com ตามความยาว แคปช่า	40

ภาพที่ 4.11 แผนภูมิแท่งแสดงประสิทธิภาพแคปซ่าที่ดีที่สุดเปรียบเทียบระหว่างมนุษย์กับบอท
Tesseract OCR (Series1) และ Free-OCR.com (Series2) ตามความยาวแคปซ่า..... 46

ภาพที่ 4.12 แผนภูมิแท่งแสดงการเปรียบเทียบอัตราร้อยละการตอบถูกของมนุษย์และ
ประสิทธิภาพที่ดีของแคปซ่า..... 47



สารบัญตาราง

ตารางที่ 4.1 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามเพศ	14
ตารางที่ 4.2 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามช่วงอายุ.....	14
ตารางที่ 4.3 แสดงจำนวนข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบทั้งหมด 1,000 คน จำแนกตามสัญชาติ.....	15
ตารางที่ 4.4 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามระดับการศึกษา	15
ตารางที่ 4.5 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	16
ตารางที่ 4.6 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต	16
ตารางที่ 4.7 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์	17
ตารางที่ 4.8 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของเพศ.....	18
ตารางที่ 4.9 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของอายุ	19
ตารางที่ 4.10 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของระดับการศึกษา ...	20
ตารางที่ 4.11 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจบด้าน คอมพิวเตอร์หรือไม่.....	20
ตารางที่ 4.12 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจำนวนปีที่ใช้ อินเทอร์เน็ต.....	20
ตารางที่ 4.13 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อ ปัจจัยของเพศ.....	21
ตารางที่ 4.14 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อ ปัจจัยของอายุ	23
ตารางที่ 4.15 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อ ปัจจัยของระดับการศึกษา	26
ตารางที่ 4.16 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อ ปัจจัยของจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่.....	28
ตารางที่ 4.17 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อ ปัจจัยของจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต.....	31

ตารางที่ 4.18 แสดงค่า P-value ในการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของ มนุษย์ต่อปัจจัย เพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้ อินเทอร์เน็ต.....	35
ตารางที่ 4.19 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อความยาวของแคปซ่า....	37
ตารางที่ 4.20 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของบ็อต Tesseract OCR ต่อความ ยาวของแคปซ่า	38
ตารางที่ 4.21 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของบ็อต Free-OCR.com ต่อความ ยาวของแคปซ่า	40
ตารางที่ 4.22 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของเพศ	41
ตารางที่ 4.23 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของอายุ	41
ตารางที่ 4.24 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของระดับ การศึกษา	42
ตารางที่ 4.25 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจบบ้าน คอมพิวเตอร์หรือไม่.....	42
ตารางที่ 4.26 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจำนวนปีที่ ใช้อินเทอร์เน็ต	42
ตารางที่ 4.27 แสดงค่า P-value ในการเปรียบเทียบต่อการตอบถูกแคปซ่า.....	43
ตารางที่ 4.28 แสดงค่า P-value ในการเปรียบเทียบต่อการตอบถูกแคปซ่าตามความยาว	43
ตารางที่ 4.29 แสดงค่าประสิทธิภาพแคปซ่าเปรียบเทียบระหว่างมนุษย์และบ็อต Tesseract OCR.....	45
ตารางที่ 4.30 แสดงค่าประสิทธิภาพแคปซ่าเปรียบเทียบระหว่างมนุษย์และบ็อต Free- OCR.com.....	45
ตารางที่ 4.31 แสดงค่าเปรียบเทียบอัตราส่วนการตอบถูกของมนุษย์และประสิทธิภาพที่ดีของ แคปซ่า	47
ตารางที่ ก.1 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามเพศ.....	52
ตารางที่ ก.2 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามกลุ่มอายุ	53

ตารางที่ ก.3 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามระดับการศึกษา.....	54
ตารางที่ ก.4 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามจุดด้านคอมพิวเตอร์ หรือไม่.....	55
ตารางที่ ก.5 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต.....	56
ตารางที่ ข.1 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อเพศเปรียบเทียบความยาวแคปซ่า	57
ตารางที่ ข.2 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อกลุ่มอายุเปรียบเทียบความยาวแคปซ่า.....	58
ตารางที่ ข.3 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อระดับการศึกษาเปรียบเทียบความยาวแคปซ่า	59
ตารางที่ ข.4 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อจุดด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่เปรียบเทียบความยาวแคปซ่า	60
ตารางที่ ข.5 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ตเปรียบเทียบความยาว	61

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

การใช้อินเทอร์เน็ตมีบทบาทในยุคสมัยโลกออนไลน์ สามารถทำการซื้อขายผ่านเครือข่ายออนไลน์ การทำธุรกรรมผ่านช่องทางอินเทอร์เน็ต ซึ่งจะมีการระบุข้อมูลส่วนตัวที่สำคัญในเว็บและเป็นข้อมูลที่ผู้ไม่หวังดีต้องการนำไปใช้ทำธุรกรรมที่ผิดกฎหมายหรือพัฒนาโปรแกรมเพื่อส่งข้อความก่อกวน (SPAM) การที่จะพิสูจน์ตัวตนในโลกออนไลน์ว่าผู้ใช้นั้นเป็นมนุษย์หรือเป็นโปรแกรมอัตโนมัติที่เรียกว่าบอท สามารถทำได้โดยการนำเครื่องมือประดิษฐ์ที่เรียกว่า Captcha (CAPTCHA: Completely Automated Public Turing test to tell Computer and Human Apart) [1] เป็นเทคนิคที่ใช้ทดสอบว่าผู้ใช้เป็นมนุษย์เท่านั้นที่สามารถเข้าใช้งานในระบบได้ไม่ใช่บอท มีผู้พัฒนาโปรแกรมนำความรู้ด้านคอมพิวเตอร์วิทัศน์ (Computer Vision) และการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) มาพัฒนาบอทให้มีความสามารถในการเรียนรู้ได้ดีขึ้นและสามารถผ่านการทดสอบแคปช่าได้ ทำให้มีการพัฒนาแคปช่าให้มีความซับซ้อนขึ้นเพื่อป้องกันการทำงานของบอทให้ยากขึ้น ซึ่งทำให้มนุษย์ใช้งานยากขึ้น

ในปัจจุบันนี้การพัฒนาแคปช่าและบอทนั้นได้ถูกพัฒนาตามกัน ทำให้มีแคปช่ามีหลากหลายรูปแบบและเกิดความซับซ้อนในการสร้าง แต่เป้าหมายของแคปช่าคือเป็นมิตรกับผู้ใช้งานที่เป็นมนุษย์และยากต่อบอทในการใช้งาน แคปช่าได้แบ่งเป็น แคปช่าในชนิดที่เป็นตัวอักษร (text-based CAPTCHA) แคปช่าในชนิดที่เป็นรูปภาพ (image-based CAPTCHA) แคปช่าในชนิดของการใช้เสียง (audio-based CAPTCHA) และยังมีอีกหลายลักษณะที่พยายามออกแบบให้ยากต่อการใช้งานของมนุษย์ [2-7]

การศึกษางานวิจัยนี้ผู้วิจัยมุ่งเน้นศึกษาแคปช่าแบบตัวอักษรเท่านั้น เนื่องจากแคปช่าแบบตัวอักษรเป็นแคปช่าที่นิยมถูกนำมาใช้งานกันมาก ซึ่งจำนวนตัวอักษรของแคปช่ามีผลต่อการตอบโดยอักษรจำนวนน้อยจะมีโอกาสในการตอบได้ง่ายขึ้นแต่กรณีที่จำนวนอักษรยาวจะทำให้มีโอกาสตอบได้ยากขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- 1) เพื่อศึกษาว่าปัจจัยใดในด้านเพศ ช่วงอายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ หรือจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ตมีผลการตอบสนองต่อแคปช่าได้รวดเร็ว

- 2) เพื่อศึกษาว่าปัจจัยใดในด้านเพศ ช่วงอายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ หรือจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ตมีผลการตอบสนองต่อแคปช่าได้ถูกต้อง
- 3) เพื่อสร้างรูปแบบประสิทธิภาพแคปช่า (CE) ที่สามารถนำไปทดสอบกับแคปช่ารูปแบบอื่นได้

1.3 ขอบเขตงานวิจัย

- 1) งานวิจัยนี้มุ่งศึกษาแคปช่า ที่เป็นชนิดตัวอักษรเท่านั้น โดยมีรูปแบบเป็นภาษาอังกฤษ ตัวพิมพ์ใหญ่ผสมตัวเลข
- 2) ทำการรวบรวมภาพแคปช่าแบบตัวอักษรจากเว็บไซต์ BotDetect Captcha โดยกำหนดความยาวของตัวอักษรเป็นจำนวน : 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 และ 10 โดยรูปแคปช่า จะไม่มีตัวอักษรและตัวเลขที่มีความสับสน
- 3) พัฒนาเว็บไซต์ให้คนเข้ามาทำการทดสอบตอบภาพแคปช่าแบบตัวอักษร
- 4) ในการทดลองนี้ใช้โปรแกรม Tesseract และ Free-OCR online (<http://www.free-ocr.com>) เป็นตัวแทนของบ็อต

1.4 วิธีดำเนินการวิจัย

ผู้วิจัยได้วางแผนดำเนินการวิจัย ดังนี้

- 1) หาแหล่งข้อมูลแคปช่าที่จะนำมาใช้ในการทดลอง
- 2) ทำการรวบรวมรูปภาพแคปช่า
- 3) เตรียมการจัดการแบบทดสอบ
- 4) เตรียมการจัดการด้วยบ็อต
- 5) หาผู้เข้าร่วมทำแบบทดสอบ
- 6) ทำการทดสอบด้วยบ็อต
- 7) ทำการวัดและประเมินผล
- 8) เขียนบทความการประชุมทางวิชาการ
- 9) จัดทำรายงานวิทยานิพนธ์

ซึ่งสามารถแสดงระยะเวลาของขั้นตอนการดำเนินงานได้ดังนี้

ขั้นตอนการดำเนินงาน	เดือน 1	เดือน 2	เดือน 3	เดือน 4	เดือน 5	เดือน 6	เดือน 7	เดือน 8	เดือน 9
หาแหล่งข้อมูล แคปช่าที่จะ นำมาใช้ในการ ทดลอง									
ทำการรวบรวม รูปภาพแคปช่า									
เตรียมการจัดการ แบบทดสอบ									
เตรียมการจัดการ ด้วยบ็อต									
หาผู้เข้าร่วมทำ แบบทดสอบ									
ทำการทดสอบ ด้วยบ็อต									
ทำการวัดและ ประเมินผล									
เขียนบทความ การประชุมทาง วิชาการ									
จัดทำรายงาน วิทยานิพนธ์									

1.4.1 การจัดเตรียมและรวบรวมแคปช่า

แคปช่าที่นำมาเป็นชุดทดสอบมีทั้งหมดได้นำมาจาก BotDetect™ CAPTCHA (<https://captcha.com/>) เป็นเว็บไซต์สร้างแคปช่าในเชิงพาณิชย์แห่งแรกปี 2004 มีลูกค้าที่ไว้วางใจมากกว่า 70 ประเทศทั่วโลกเช่น หน่วยงานรัฐบาลอเมริกา นาซ่า และ ฯลฯ โดยกำหนดความยาว

ตัวอักษรที่นำมาใช้ในการทดลองนั้นนำมาจาก 10 เว็บไซต์ยอดนิยม ที่ถูกจัดอันดับโดย alexa.com ปี 2560 ดังนี้

- Google.com
- Youtube.com
- Facebook.com
- Baidu.com
- Wikipedia.org
- Yahoo.com
- Google.co.in
- Reddit.com
- Qq.com
- Taobao.com

จาก 10 เว็บไซต์ดัง ผู้วิจัยสนใจเว็บไซต์ที่ใช้แค่บ้ช้บแบบตัวอักษรในการพิสูจน์ตัวตนของคนทีเข้ามำใช้งานระบบ จากการสำรวจพบเว็บไซต์ทีใช้แค่บ้ช้บแบบตัวอักษร ดังนี้ (ตามภาพที่ 1.1)

- Google.com and Google.co.in : ขนาดความยาวตัวอักษรทีน้อยทีสุด 5 และ ขนาดความยาวตัวอักษรทียาวทีสุด 10
- Baidu.com : ขนาดความยาวตัวอักษร 4
- Wikipedia.org : ขนาดความยาวตัวอักษรทีน้อยทีสุด 8 และ ขนาดความยาวตัวอักษรทียาวทีสุด 10

Google.com

Baidu.com

Wikipedia.org

ภาพที่ 1.1 ภาพตัวอย่างแคปซ่าจาก Google, Baidu และ Wikipedia ตามลำดับ

ในการทดลองผู้วิจัยกำหนดความยาวของแคปซ่าแบบตัวอักษร โดยกำหนดความยาวอักษรที่ 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 และ 10 ผู้วิจัยทำการเก็บรูปแคปซ่าตามความยาวของแต่ละแบบจำนวนอย่างละ 1,000 รูป เพื่อให้มนุษย์และบอททำแบบทดสอบ และเพื่อให้ได้การวัดประสิทธิภาพที่แท้จริง ชุดแคปซ่าทดสอบที่มนุษย์และบอทใช้เป็นแบบทดสอบชุดเดียวกัน รูปภาพแคปซ่าที่ผู้วิจัยเก็บนั้นจะเป็นรูปภาพที่ไม่มีความสับสนของตัวอักษรเพื่อลดอัตราการตอบผิดของมนุษย์และเป็นแคปซ่าที่แสดงความสัมพันธ์ต่อมนุษย์ (ตามภาพที่ 1.2) มีรายละเอียดดังนี้

- อักษร และ ตัวเลข : O และ 0, 1 และ I, S และ 5, B และ 8 และ Z และ 2
- อักษร และ อักษร : VV อาจมองสับสนเป็น W

CHULALONGKORN UNIVERSITY

P63 CA9U V3TA8

86NSXE P69NIPA K3VEYHAX

EV5NAWPA DY88CDCE5T

ภาพที่ 1.2 ภาพตัวอย่างแคปซ่าแต่ละความยาวของตัวอักษร

1.4.2 การจัดเตรียมแบบทดสอบสำหรับมนุษย์

ผู้วิจัยได้จัดทำเว็บไซต์เพื่อให้มนุษย์ทำแบบทดสอบ โดยผู้เข้าทดสอบจะต้องระบุข้อมูลก่อนเริ่มทำการทดสอบ (<http://docaptcha.com/Captcha/homepageSurveyServlet>) (ตามภาพที่ 1.3 – 1.5) ดังนี้

- เพศ
- อายุ
- ระดับการศึกษา
- จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่
- จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต
- ภาษาหลักที่ใช้

ผู้วิจัยได้กำหนดจำนวนแคปซ่าที่จะทดสอบจำนวน 8 ภาพต่อผู้ทดลองหนึ่งคนเท่านั้นที่ใช้ในการตอบ โดยระบบจะทำการสุ่มรูปภาพแคปซ่าให้ทำการทดสอบ จากวิธีการคำนวณหาจำนวนกลุ่มตัวอย่างด้วย Taro Yamane Citation ผู้วิจัยคาดว่าจะมีผู้เข้าร่วมทำแบบทดสอบอย่างน้อย 400 คน พบว่ามีผู้เข้าร่วมทำแบบทดสอบครั้งนี้มีจำนวน 1000 คน จะได้รูปแบบแคปซ่าที่เหมือนกันแต่รูปภาพไม่ซ้ำกัน และ ในระหว่างทำการทดสอบแต่ละแคปซ่าจะถูกจับเวลา



The image shows a screenshot of a web application titled "Captcha Framework". It consists of two main panels. The left panel is titled "Introduction" and contains the following text: "Instruction This survey is part of Master's Thesis, Department of Computer Engineering, Faculty of Engineering, Chulalongkorn University. Please kindly to cooperate in the survey Text Based CAPTCHA by typing the letters that appear to complete all of the above. To be useful in the further study. The results obtained will be processed as a whole and not a reference to answer personal somehow. We separate in 2 Part as the following Part 1 : General Information Part 2 : Text Based CAPTCHA Test Researcher would like to thank you for your cooperation, as well as at the occasion." Below this text is a button labeled "Next (English)". The right panel is titled "คำแนะนำ" (Introduction) and contains the following text: "คำชี้แจง แบบสอบถามชุดนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการทำวิทยานิพนธ์ ตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย จึงใคร่ขอความร่วมมือจากท่านในการทำแบบสอบถาม Text Based CAPTCHA โดยการพิมพ์ตัวอักษรที่ปรากฏให้ครบถ้วนทุกข้อ เพื่อเป็นประโยชน์ทางการศึกษาต่อไป โดยผลการศึกษาที่ได้จะถูกประมวลผลในภาพรวมและมิได้อ้างอิงถึงคำตอบส่วนบุคคลได้อย่างใด แบ่งข้อมูลเป็น 2 ส่วน ดังนี้ ส่วนที่ 1 : ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับผู้ตอบแบบสอบถาม ส่วนที่ 2 : แบบทดสอบของ Text Based CAPTCHA โดยพิมพ์ตัวอักษรที่ปรากฏ ผู้วิจัยขอขอบพระคุณท่านที่ให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี มา ณ โอกาสนี้ด้วย" Below this text is a button labeled "ทำการต่อ (ภาษาไทย)".

ภาพที่ 1.3 ภาพแสดงหน้าจอเว็บไซต์ทำแบบทดสอบ

กรุณกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน*

เพศ*	Please select
อายุ (ปี)*	Please select
เชื้อชาติ*	Please select
ระดับการศึกษา*	Please select
จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่*	Please select
จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต*	Please select
ภาษาหลักที่ใช้*	ไทย

ต่อไป ปิด

ภาพที่ 1.4 ภาพแสดงหน้าจอระบุข้อมูลผู้ทำแบบทดสอบ

Captcha Framework

Exam No. 1/8

YB5

Validate

ภาพที่ 1.5 ภาพแสดงหน้าจอทำแบบทดสอบแคปช่า

1.4.3 การจัดเตรียมบ็อท

โปรแกรมที่แปลงไฟล์ภาพเป็นไฟล์ข้อความเป็นตัวแทนบ็อทเรียกว่า OCR (Optical Character Recognition) ผู้วิจัยได้ใช้โปรแกรม OCR ที่ชื่อ Tesseract และ Free-OCR online (<http://www.free-ocr.com>) มาเป็นตัวแทนบ็อทในการทดสอบ โปรแกรม Tesseract เป็น

โปรแกรม Open-source ที่นิยมที่สุดในปัจจุบัน ส่วน Free-OCR online เป็นฟรีเว็บไซต์ออนไลน์ ให้บริการแปลงไฟล์ภาพเป็นข้อความ

1.4.4 การวัดและประเมินผล

ทำการเปรียบเทียบและวิเคราะห์ผลจากการทดลอง เพื่อนำมาสรุปผลประสิทธิภาพการประเมินแคปซ่าที่มีความยาวตัวอักษรที่เหมาะสม ซึ่งแคปซ่าที่มีประสิทธิภาพมากที่สุดจะเป็นแคปซ่ารูปแบบที่คนตอบถูกและบ๊อทตอบผิด โดยวิเคราะห์ค่านวนหาสัดส่วนการตอบแคปซ่าของแต่ละรูปแบบตามหัวข้อที่ 4

1.5 ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1) เสนอแนวทางการพัฒนาความยาวของแคปซ่าแบบตัวอักษรที่เหมาะสมต่อมนุษย์สำหรับเว็บไซต์ที่ต้องการใช้แคปซ่าในการพิสูจน์ตัวตนว่าเป็นมนุษย์ และไม่ใช้บ๊อท
- 2) ผลการประเมินการใช้งานแคปซ่าของมนุษย์
- 3) ผลการประเมินการโจมตีแคปซ่าของบ๊อท
- 4) ประยุกต์การหาประสิทธิภาพของแคปซ่าที่สามารถนำไปทดสอบกับแคปซ่ารูปแบบอื่นได้
- 5) นำข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์สถิติตามปัจจัยเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต โดยนำค่าเฉลี่ยเวลาการตอบแคปซ่ามา นำเสนอรูปแบบแคปซ่าแบบใหม่เช่น แคปซ่าที่มีการจับเวลา

1.6 โครงสร้างของเนื้อหาวิทยานิพนธ์

โครงสร้างของเนื้อหาวิทยานิพนธ์ประกอบด้วยรายละเอียด 5 บท ดังต่อไปนี้

- บทที่ 1 กล่าวถึงความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา วัตถุประสงค์ ขอบเขตของงานวิจัย ขั้นตอน และวิธีการดำเนินงาน ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ
- บทที่ 2 กล่าวถึงทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องในการทำวิทยานิพนธ์
- บทที่ 3 กล่าวถึงแนวคิดและวิธีการดำเนินงาน
- บทที่ 4 กล่าวถึงการทดสอบ
- บทที่ 5 กล่าวถึงบทสรุป

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

การศึกษาประสิทธิภาพของแคปซาล์วทั้งฝ่ายมนุษย์และบอทนั้นผู้วิจัยได้นำความรู้ทางสถิติมาช่วยในการศึกษาวิจัยทำการกำหนดกลุ่มตัวอย่างประชากรที่จะใช้ในการทำการทดลองประเมินประสิทธิภาพแคปซาล์ว

2.1.1 การกำหนดกลุ่มตัวอย่างประชากรด้วยวิธีของ Taro Yamane

ในงานวิจัยที่ใช้สถิติในการหากรุ่นตัวอย่างประชากรกรณีทราบขนาดประชากรนั้นมีอยู่หลายสูตรเช่น สูตรของเครซีและมอร์แกน (Krejcie and Morgan,1970) [8] และสูตรของทาโร ยามาเน (Taro Yamane,1967) [9] งานวิจัยนี้ผู้วิจัยนำสูตรของทาโร ยามาเน มาใช้เนื่องจากเป็นเครื่องมือที่สามารถหาความน่าจะเป็นและสามารถกำหนดช่วงของความมั่นใจได้

ผู้ใช้งานแคปซาล์วเป็นผู้ใช้งานทางอินเทอร์เน็ตปี 2560 มีจำนวน 3,773,000,000 คน (แหล่งที่มา: <https://www.marketingoops.com/reports/behaviors/digital-in-2017-global-overview/>) โดยใช้สูตรของทาโร ยามาเน ระบุระดับความเชื่อมั่น 95% สัดส่วนความคลาดเคลื่อนเท่ากับ 0.05 จะคำนวณกลุ่มตัวอย่างออกมาได้ดังนี้ กำหนดให้

n = ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง

N = จำนวนประชากรมหาวิทยาลัย

e = ความคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ = 0.05

สูตร

$$n = \frac{N}{1+N(e)^2}$$

แทนค่าสูตร

$$n = \frac{3,773,000,000}{1+3,773,000,000 (0.05)^2}$$

$$n = 400 \text{ คน}$$

ดังนั้นขนาดของกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาจะมีจำนวนขั้นต่ำที่ยอมรับได้ที่ 400 คน

2.1.2 การเปรียบเทียบข้อมูลด้วย ANOVA

การวิเคราะห์ความแปรปรวน (Analysis of Variance) หรือ ANOVA คือ การวิเคราะห์ที่ใช้เพื่อทดสอบสมมติฐานที่มีการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยที่มากกว่า 2 กลุ่มขึ้นไป (ตัวแปรอิสระเป็นแบบจัด

กลุ่ม ตัวแปรตามเป็นตัวแปรเชิงปริมาณ) โดยใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ที่แบ่งความแปรปรวนของข้อมูลออกเป็น ส่วน ๆ ตามแหล่งที่มาหรือสาเหตุของความแปรปรวนนั้น แล้วทำการทดสอบโดยเปรียบเทียบความแปรปรวนด้วยตัวสถิติ F (F-statistic) เพื่อตรวจสอบว่าความแตกต่างของแหล่งที่มาของความแปรปรวนนั้น มีนัยสำคัญทางสถิติหรือไม่

2.1.3 P-Value

P-value คือความน่าจะเป็นที่จะได้ค่าสรุปทางสถิติเท่ากับหรือมีขนาดมากกว่าค่าที่ได้จากการทดลอง เมื่อสมมติฐานว่างของการทดลอง (null hypothesis, H_0) เป็นจริง ในการทดสอบสมมติฐาน เมื่อค่า P-Value มีค่าน้อยกว่าค่าระดับนัยสำคัญ (Alpha level) ที่กำหนดไว้ เช่น 0.05 จะทำการปฏิเสธสมมติฐานหลัก หรือเท่ากับ ยอมรับว่าสมมติฐานทางเลือกเป็นจริง

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับแคปซามีหลายแบบ แต่งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับการเปรียบเทียบความยาวตัวอักษรแคปซามีดังต่อไปนี้

Yan และ Ahmad [10] งานวิจัยมีวัตถุประสงค์เข้าใจชนิดของปัญหาของแคปซ่าแบบตัวอักษรที่ควรจะแก้ไขทำให้การออกแบบแคปซ่าสามารถใช้งานได้ดีเป็นมิตรต่อคน

ปัญหาของแคปซ่าแบบตัวอักษร (ตามภาพที่ 2.1) ดังนี้

Category	Usability issue	
Distortion	Distortion method and level	
	Confusing characters	
	Friendly to foreigners?	
Content	Character set	
	String length	How long?
		Predictable or not?
	Random string or dictionary word?	
Offensive word		
Presentation	Font type and size	
	Image size	
	Use of colour	
	Integration with web pages	

ภาพที่ 2.1 ภาพแสดงปัญหาแคปซ่าแบบอักษร

และกล่าวว่าจำนวนอักษรแคปซ่าของแคปซ่าแบบตัวอักษรมีผลต่อการตอบแคปซ่า โดยอักษรจำนวนน้อยมีโอกาสที่จะตอบถูกต้องมากกว่าแคปซ่าที่มีจำนวนอักษรมาก แต่ในทางกลับกันพบว่าแคปซ่าที่มีความยาวมากจะปลอดภัยจากการโจมตีของบ็อต ทั้งนี้ยังไม่มีการเปรียบเทียบว่าจำนวนอักษรที่เท่าไรจึงจะเหมาะสมต่อแคปซ่าตัวอักษร

มณีนรัตน์ ชาตริงสรรค์ [11] งานวิจัยมีวัตถุประสงค์มีอยู่สามข้อ ดังนี้ (1) เพื่อเปรียบเทียบอัตราการยืนยันความเป็นมนุษย์ระหว่างแคปซ่าที่แสดงแบบอักษรตัวพิมพ์และตัวเขียน (2) เพื่อเปรียบเทียบอัตราการยืนยันความเป็นมนุษย์ ระหว่างแคปซ่าที่แสดงอักษรจำนวนสี่ตัวและสิบตัว และ (3) เพื่อเปรียบเทียบอัตราการยืนยันความเป็นมนุษย์ระหว่างแคปซ่าที่แสดงชุดอักขระเป็นอักษรตัวใหญ่ล้วน และอักษรตัวเล็กล้วน ทำการทดลองโดยเก็บข้อมูลของงานวิจัยนี้ทำในห้องปฏิบัติการของศูนย์คอมพิวเตอร์ โดยสุ่มหน่วยทดลองจากนิสิตปริญญาตรี คณะพาณิชยศาสตร์และการบัญชี จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย สำหรับเป็นหน่วยทดลอง 8 กลุ่ม อย่างน้อยกลุ่มละ 30 คน ผู้วิจัยจะแจกใบงานให้กับหน่วยทดลอง เพื่อกำหนดให้หน่วยทดลองเลือกดาวนโหลดเพลงตามประเภทเพลงที่กำหนดไว้ เมื่อหน่วยทดลองคลิกปุ่มดาวนโหลดจะมีให้ระบุแคปซ่าข้อความ ผลการทดลองพบว่า (1) อัตราการยืนยันความเป็นมนุษย์ของแคปซ่าที่แสดงแบบอักษรเป็นตัวพิมพ์ จะมากกว่าที่แสดงด้วยแบบอักษรเป็นตัวเขียน (2) อัตราการยืนยันความเป็นมนุษย์ของแคปซ่าที่จำนวนสิบตัวจะมากกว่าที่แสดงสี่ตัว และ (3) อัตราการยืนยันความเป็นมนุษย์ของแคปซ่าที่แสดงชุดอักขระเป็นตัวเล็กทั้งหมด จะมากกว่าอักษรตัวใหญ่ทั้งหมด

Gao และคณะ [12] แบ่งแคปซ่าแบบตัวอักษรเป็น 3 ประเภท ได้แก่ มีการแปรปรวนรายอักษร กลุ่มตัวอักษรที่มีความโปร่ง และ มีความแปรปรวนทั้งกลุ่ม Gao และคณะ ทำการโจมตีโดยทำภาพแคปซ่าให้มีรูปแบบที่มีลักษณะโปร่ง ประกอบด้วย 3 ขั้นตอนดังนี้ (1) ก่อนการประมวลผลเตรียมภาพแต่ละภาพด้วยเทคนิคมาตรฐาน (2) แยกส่วนประกอบของตัวอักษร และ (3) แบ่งแยกและเรียนรู้จำ ใช้เทคนิคการทำคอนโวลูชันนัลนิวรอลเน็ตเวิร์ค (Convolutional Neural Networks) สามารถทำการโจมตี 19 เว็บไซต์ จาก 20 เว็บไซต์ที่เป็นที่นิยมจากการจัดอันดับของ Alexa ในเดือนสิงหาคม 2013 ซึ่งสามารถโจมตีคิดเป็นเปอร์เซ็นต์ความสำเร็จ 12 - 88.80%

Brown, DiBari และ Bhatia [13] สร้างสคริปต์อัตโนมัติเพื่อสร้างแบบฟอร์มไปที่เว็บไซต์ และมีการใช้ reCaptcha เพื่อการเข้าหน้าเว็บ Brown และคณะควรีแคปซ่าแบบเสียงของกูเกิลและส่งคำตอบผ่าน Watson Speech เป็น Text API ทำให้สามารถโหลดหน้าเพจได้จากตารางแฮชที่กำหนดเองของคำที่ไม่รู้จักคำพูดที่เป็นที่รู้จัก การทดลองรัน 3 ชุดต่อ 100 ครั้ง รวมทั้งหมด 300 ครั้ง ในแต่ละครั้งที่สคริปต์เปิดหน้าเพจ ดาวนโหลดและวิเคราะห์ไฟล์เสียงและส่งคำตอบที่ถูกต้องคิดเป็นเปอร์เซ็นต์ความสำเร็จ 35%

บทที่ 3

แนวคิดและวิธีการดำเนินงาน

แคปช่าถูกออกแบบมาเพื่อป้องกันการโจมตีของบ็อตจากผู้ที่ไม่หวังดี แต่มนุษย์สามารถใช้งานได้ เนื่องจากการพัฒนาของบ็อตสามารถโจมตีแคปช่าได้ จึงมีการพัฒนาแคปช่าให้ซับซ้อนเป็นการบิดเบือนรูปภาพ (Distortion) หรือ มีการแทรกคลื่นเพื่อทำให้บ็อตไม่สามารถโจมตีได้ แต่มีผลกระทบต่อมนุษย์เช่นกันในการระบุแคปช่า

ในงานวิจัยนี้ผู้วิจัยได้ตั้งสมมติฐานคือประสิทธิภาพแคปช่าที่ดีที่เหมาะสมต่อการตอบแคปช่าแบบตัวอักษรในการแสดงตัวตนมนุษย์โดยกำหนดความยาวตัวอักษรที่ 3 4 5 6 7 8 9 และ 10 ตัวอักษร

ตัวแปรต้น คือ ความยาวตัวอักษรของแคปช่าแบบตัวอักษร

ตัวแปรตาม คือ สัดส่วนการตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปช่า โดยวัดจากการตอบแคปช่าจากมนุษย์และบ็อต

การประเมินเพื่อให้รู้ประสิทธิภาพแคปช่าที่ดีที่มีความยาวตัวอักษรที่เหมาะสม ซึ่งสามารถหาได้จากการนำสัดส่วนการตอบถูกและตอบผิดมาคำนวณแสดงดังภาพ 3.1

		คน	
		ถูก	ผิด
บ็อต	ถูก	(a)	(b)
	ผิด	(c)	(d)

ภาพที่ 3.1 แสดงการประเมินประสิทธิภาพแคปช่า

ซึ่งแคปช่าที่ดีของมนุษย์ควรจะตอบถูกในสัดส่วนที่มากและบ็อตต้องตอบผิด (c) และแคปช่าที่ไม่ดีคือบ็อตตอบถูกและมนุษย์ตอบผิด (b) ผู้วิจัยได้นำตัวแปร c และ b มาหาส่วนต่างและหารผลรวมของช่อง a b c และ d เพื่อนำมาใช้หาประสิทธิภาพของแคปช่า (CAPTCHA EFFICIENCY) เป็น CE ตามสมการดังนี้

$$CE = \frac{c - b}{a + b + c + d}$$

โดย c แทนค่าสูงสุด (Maximize) และ b แทนค่าต่ำสุด (Minimize)

ความหมาย ดังนี้

- a : คนตอบถูก และ บั๊อทตอบถูก
- b : คนตอบผิด และ บั๊อทตอบถูก
- c : คนตอบถูก และ บั๊อทตอบผิด
- d : คนตอบผิด และ บั๊อทตอบผิด

ขั้นตอนในการเก็บรูปผู้วิจัยได้เขียนโปรแกรม Node js เพื่อใช้การเก็บรูปแบบอัตโนมัติจากเว็บไซต์ <https://demos.captcha.com/demos/features/captcha-demo.aspx> โดย

- LocaleDropDown : เลือกค่าภาษาอังกฤษ
- CodeLengthDropDown : กำหนดความยาวตัวอักษรที่ต้องการ
- CodeStyleDropDown : รูปแบบแคปซ่าเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษผสมตัวเลข (Alphanumeric)
- ImageStyleDropDown : BlackOverlap
- ImageFormatDropDown : ไฟล์รูปภาพสกุล Jpeg
- WidthTextBox : ความกว้าง 250 px
- HeightTextBox : ความสูง 50 px
- Round : กำหนดจำนวนรูปที่ต้องการจะสร้างในการรันสคริปต์ 1 ครั้ง

ผู้วิจัยได้สร้างเว็บไซต์ในการรวบรวมแบบสอบถาม โดยใช้

- โปรแกรมจาวา
- Database : phpmyadmin

บทที่ 4 ผลการทดลอง

บทนี้นำเสนอผลการทดลองที่ได้จากผู้ร่วมทำการทดลองได้ทำแบบสอบถามตอบแคปซำผ่านเว็บไซต์ และ รวบรวมผลการวิเคราะห์ข้อมูลโดยอาศัยความรู้จากสถิติ โดยแบ่งตัวหัวข้อดังนี้

4.1 กลุ่มประชากร

ผู้ร่วมทดสอบได้ทำแบบทดสอบผ่านเว็บไซต์ที่ผู้วิจัยได้สร้าง ช่วงเดือนมีนาคม 2561 จากหลักการคำนวณหากลุ่มจำนวนประชากรตามหลัก Taro Yamane จำนวนขั้นต่ำ 400 คน จากการทดลองนี้พบว่าผู้เข้าร่วมทำแบบสอบถามจำนวน 1,000 คน จำแนกตามเพศ ตาราง 4.1 ดังนี้

ตารางที่ 4.1 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามเพศ

เพศ	จำนวน (คน)	ร้อยละ
ชาย	329	32.90
หญิง	671	67.10
รวมทั้งหมด	1,000	100.00

จากตาราง 4.1 พบว่าผู้ร่วมทดสอบมีจำนวนเพศหญิง 671 คน มากกว่าเพศชาย 329 คน คิดเป็นร้อยละ 67 : 33

ตารางที่ 4.2 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามช่วงอายุ

ช่วงอายุ	จำนวน (คน)	ร้อยละ
15 - 24	314	31.40
25 - 34	242	24.20
35 - 44	232	23.20
> = 45	212	21.20

ช่วงอายุ	จำนวน (คน)	ร้อยละ
รวมทั้งหมด	1,000	100.00

จากตารางที่ 4.2 พบว่าผู้ร่วมทดสอบส่วนใหญ่เป็นกลุ่มที่มีช่วงอายุระหว่าง 15-24 ปี คิดเป็นร้อยละ 31.40 โดยมีสัดส่วนของกลุ่มที่มีช่วงอายุระหว่าง 25-34 ปีมีจำนวนเป็นอันดับที่สองอยู่ที่ร้อยละ 24.20 สัดส่วนของกลุ่มที่มีช่วงอายุระหว่าง 35-44 คิดเป็นร้อยละ 23.20 สัดส่วนของกลุ่มที่มีช่วงอายุมากกว่า 45 คิดเป็นร้อยละ 21.20

ตารางที่ 4.3 แสดงจำนวนข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบทั้งหมด 1,000 คน จำแนกตามสัญชาติ

สัญชาติ	จำนวนคน
Thai	986
Chinese	11
American	2
Albanian	1

จากตาราง 4.3 พบว่าผู้ร่วมทดสอบมีสัญชาติไทยมากที่สุด คิดเป็น 98.60% ของกลุ่มประชากรทั้งหมด รองลงมาคือสัญชาติจีน คิดเป็น 1.1% สัญชาติอเมริกัน คิดเป็น 0.2% และสัญชาติอัลเบเนีย คิดเป็น 0.1% ตามลำดับ

ตารางที่ 4.4 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามระดับการศึกษา

กลุ่มระดับการศึกษา	จำนวน (คน)	ร้อยละ
ต่ำกว่าปริญญาตรี	274	27.40
ปริญญาตรี	527	52.70
สูงกว่าปริญญาตรี	199	19.90
รวมทั้งหมด	1,000	100

จากตารางที่ 4.4 พบว่าผู้ร่วมทดสอบส่วนใหญ่เป็นผู้สำเร็จการศึกษาตั้งแต่ระดับปริญญาตรี สูงถึงร้อยละ 52.70 ต่ำกว่าปริญญาตรี ร้อยละ 27.40 และ สูงกว่าปริญญาตรีที่ร้อยละ 19.90

ตารางที่ 4.5 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่

จบด้านคอมพิวเตอร์ หรือไม่	จำนวน (คน)	ร้อยละ
ใช่	311	31.10
ไม่ใช่	689	68.90
รวมทั้งหมด	1,000	100

จากตารางที่ 4.5 พบว่าผู้ร่วมทดสอบส่วนใหญ่ไม่ได้จบด้านคอมพิวเตอร์ คิดเป็นร้อยละ 68.90 และ 31.10 สำหรับผู้ร่วมทดสอบที่จบทางด้านคอมพิวเตอร์

ตารางที่ 4.6 แสดงข้อมูลของผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต

จำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต	จำนวน (คน)	ร้อยละ
1 - 5	81	8.10
6 - 10	237	23.70
11 - 15	313	31.20
16 - 20	222	22.20
> = 21	147	14.70
รวมทั้งหมด	1,000	100.00

จากตารางที่ 4.6 พบว่าผู้ร่วมทดสอบจำแนกตามจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ตพบว่าจำนวนคนมากที่สุดที่ช่วงจำนวนปี 11 - 15 คิดเป็นร้อยละ 31.20 จำนวนปี 6 - 10 คิดเป็นร้อยละ 23.70 จำนวนปี 16 - 20 คิดเป็นร้อยละ 22.20 จำนวนปีมากกว่าหรือเท่ากับ 21 คิดเป็นร้อยละ 14.70 และจำนวนปี 1 - 5 คิดเป็นร้อยละ 8.10

4.2 ลักษณะแคปซ่า

ในปัจจุบันแคปซ่ามีหลากหลายรูปแบบเพื่อพัฒนาหลีกเลี่ยงความก้าวหน้าในการโจมตีจากบ็อต รูปแบบของแคปซ่านั้นจะแสดงเป็นตัวอักษรที่บิดเบือนหรือมีการเพิ่มพื้นหลังเพื่อยากต่อ

การโจมตีจากบ็อต และ ยากต่อการใช้งานต่อมนุษย์ ผู้วิจัยได้เลือกรูปแบบของแคปซ่าที่ใช้ในการทดสอบคือ BlackOverlap เนื่องจากดูง่ายต่อการตอบแคปซ่า

4.3 ผลการทดสอบด้านเวลา

ผู้วิจัยขอแบ่งการนำเสนอการรายงานผลทดสอบด้านเวลาออกเป็น 2 ส่วนคือ ผลกระทบการใช้เวลาที่มีต่อแคปซ่าของแต่ละความยาวของแคปซ่า และ ผลกระทบด้านเวลาต่อปัจจัยของ เพศ อายุ การศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

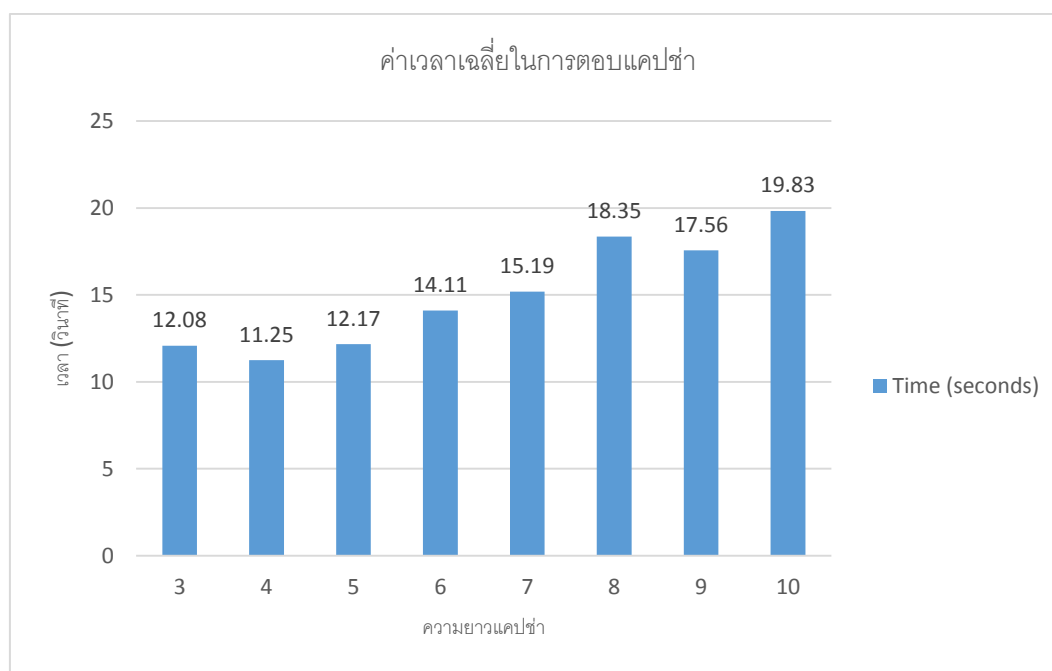
4.3.1 ผลกระทบการใช้เวลาที่มีต่อแคปซ่าของแต่ละความยาวของแคปซ่า

จากการทดสอบมีผู้เข้าร่วม 1,000 คน แต่ละคนจะตอบคำถามคนละ 8 ข้อ ผู้วิจัยได้ทำการจับเวลาในการตอบ ตามตาราง 4.7 ดังนี้

ตารางที่ 4.7 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์

ความยาว	จำนวนที่ตอบ	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
3	1000	12.08	10.23
4	1000	11.25	9.84
5	1000	12.17	13.00
6	1000	14.11	25.59
7	1000	15.20	15.94
8	1000	18.35	58.32
9	1000	17.56	11.33
10	1000	19.83	21.91

เมื่อพิจารณาค่าเฉลี่ยเวลาของแต่ละแคปซ่าจากตารางที่ 4.7 จะพบว่าระยะเวลาในการใช้งานเฉลี่ยของผู้เข้าทดสอบอยู่ที่ 15.07 วินาทีต่อภาพ และความยาว 4 ตัวอักษร ที่คนใช้เวลาเฉลี่ยในการตอบน้อยที่สุดอยู่ที่ 11.25 วินาทีต่อภาพ และ ความยาว 10 ตัวอักษร ที่คนใช้เวลาเฉลี่ยในการตอบมากที่สุดอยู่ที่ 19.83 วินาทีต่อภาพ นำค่าเวลามาเปรียบกันตามรูปภาพที่ 4.1



ภาพที่ 4.1 แผนภูมิแท่งแสดงการใช้เวลาเฉลี่ยในการตอบแคปซ่าตามความยาว

4.3.2 ผลกระทบด้านเวลาต่อปัจจัยของเพศ อายุ การศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต

ผู้วิจัยได้นำความรู้ทางสถิติมาเปรียบเทียบหาความสัมพันธ์ของแต่ละปัจจัยที่มีผลต่อค่าเฉลี่ยเวลาการตอบแคปซ่า จากตาราง 4.8 พบว่าเพศชายมีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบแคปซ่าเร็วกว่าเพศหญิงที่เวลาเฉลี่ย 13.98 วินาที

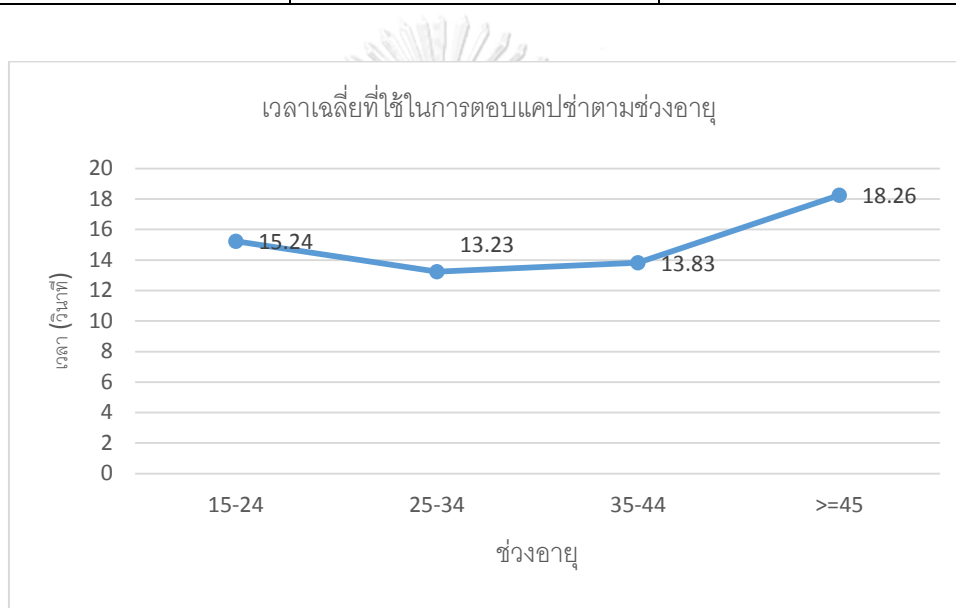
ตารางที่ 4.8 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของเพศ

เพศ	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
ชาย	13.98	35.55
หญิง	15.60	19.43

จากตาราง 4.9 พบว่าช่วงอายุ 25 – 34 ปี มีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบแคปซ่าเร็วที่สุด 13.23 วินาที รองมาคือช่วงอายุ 35 – 44 ปี มีค่าเฉลี่ย 13.83 วินาที ช่วงอายุ 15 – 24 ปี มีค่าเฉลี่ย 15.24 วินาที และ ช่วงอายุ ≥ 45 ปี มีค่าเฉลี่ย 18.26 วินาที นำค่าเวลามาเปรียบกันตามรูปภาพที่ 4.2

ตารางที่ 4.9 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของอายุ

ช่วงอายุ	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
15 - 24	15.24	37.93
25 - 34	13.23	19.83
35 - 44	13.83	17.03
>= 45	18.26	15.70



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาพที่ 4.2 กราฟแสดงการใช้เวลาเฉลี่ยในการตอบแคปซ่าตามช่วงอายุ

จากตาราง 4.10 พบว่าระดับการศึกษาสูงกว่าปริญญาตรีมีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบแคปซ่าเร็วที่สุด 13.65 วินาที ปริญญาตรีมีค่าเฉลี่ยที่ 14.66 วินาที และ ต่ำกว่าปริญญาตรี 16.87 วินาที

ตารางที่ 4.10 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
ต่ำกว่าปริญญาตรี	16.87	40.72
ปริญญาตรี	14.66	18.80
สูงกว่าปริญญาตรี	13.65	11.80

จากตาราง 4.11 พบว่าจบคอมพิวเตอร์มีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบแคปซ่าเร็วกว่าไม่ได้จบคอมพิวเตอร์ที่ 12.18 และ 16.38 วินาที ตามลำดับ

ตารางที่ 4.11 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่

จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
ใช่	16.38	20.36
ไม่ใช่	12.18	27.92

จากตาราง 4.12 พบว่าจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ตระหว่าง 16 – 20 ปี มีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบแคปซ่าเร็วที่สุด 13.86 วินาที รองลงมาจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต ≥ 21 , 11 – 15, 6 – 10 และ 1-5 ปี มีค่าเฉลี่ย 14.56 วินาที 14.94 วินาที 16.13 วินาที และ 16.73 วินาที ตามลำดับ

ตารางที่ 4.12 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต

จำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
1 - 5	16.73	11.00
6 - 10	16.13	44.24
11 - 15	14.94	20.99
16 - 20	13.86	11.16

จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต	ค่าเฉลี่ย (วินาที)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
>= 21	14.56	13.37

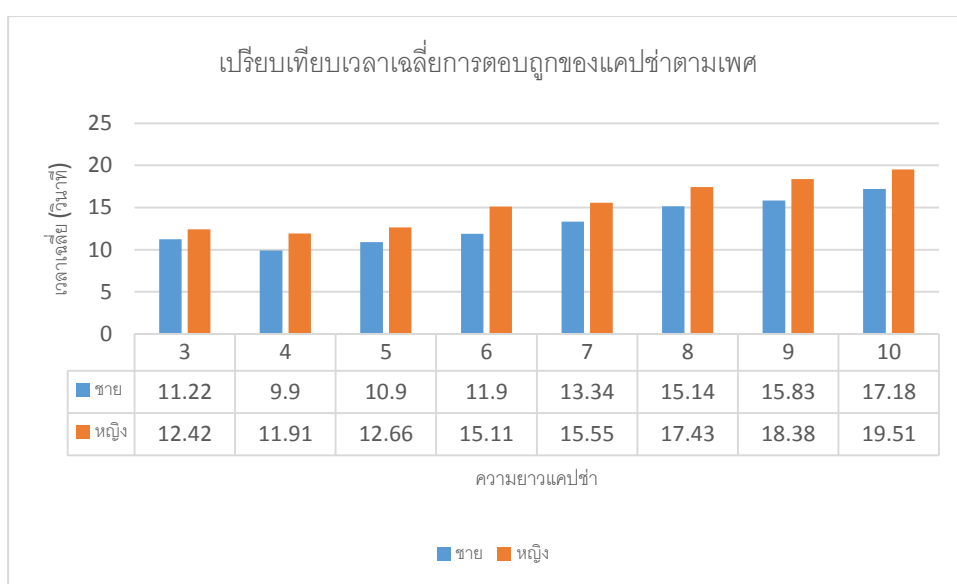
จากตาราง 4.13 พบว่าเพศชายมีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูกของแคปซ่าเร็วกว่าเพศหญิง ตามแต่ละความยาวของแคปซ่า ความยาวของแคปซ่าที่ 4 ตัวอักษรมีค่าเฉลี่ยเวลาเร็วที่สุดที่ใช้ในการตอบแคปซ่าได้ถูกต้องทั้งเพศชายและเพศหญิง ดังภาพที่ 4.3

ตารางที่ 4.13 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัย

ของเพศ

ความยาว แคปซ่า		จำนวนการตอบ ต่อเพศ (ครั้ง)		ค่าเวลาเฉลี่ยในการตอบ แคปซ่า		จำนวนการ ตอบทั้งหมด
		ชาย	หญิง	ชาย	หญิง	
3	ตอบถูก	312	608	11.22	12.42	920
	ตอบผิด	17	63	12.69	12.94	80
4	ตอบถูก	316	626	9.90	11.91	942
	ตอบผิด	13	45	12.94	11.25	58
5	ตอบถูก	310	623	10.90	12.66	933
	ตอบผิด	19	48	10.93	14.53	67
6	ตอบถูก	307	620	11.90	15.11	927
	ตอบผิด	51	22	14.60	15.05	73
7	ตอบถูก	297	609	13.34	15.55	906
	ตอบผิด	32	62	14.26	21.04	94
8	ตอบถูก	289	583	15.14	17.43	872
	ตอบผิด	40	88	58.13	16.92	128
9	ตอบถูก	283	567	15.83	18.38	850
	ตอบผิด	46	104	15.73	18.62	46

ความยาว แคปซ่า	จำนวนการตอบ ต่อเพศ (ครั้ง)	ค่าเฉลี่ยเฉลี่ยในการตอบ แคปซ่า		จำนวนการ ตอบทั้งหมด		
		ชาย	หญิง		ชาย	หญิง
10	ตอบถูก	287	552	17.18	19.51	839
	ตอบผิด	42	119	23.20	26.50	161



ภาพที่ 4.3 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปซ่าตามเพศ

CHULALONGKORN UNIVERSITY

จากตาราง 4.14 พบว่าช่วงอายุ 25 – 34 ปี มีค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูกของแคปซ่าเร็วที่สุดของแต่ละความยาวแคปซ่าและทุกช่วงอายุพบว่าค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูกของแคปซ่าของแต่ละความยาวแคปซ่าใช้เวลาในการตอบเร็วกว่าค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด นำค่าเวลามาเปรียบเทียบตามภาพที่ 4.3 พบว่าช่วงอายุที่มากขึ้นมีแนวโน้มการตอบแคปซ่าที่ใช้เวลามากขึ้น

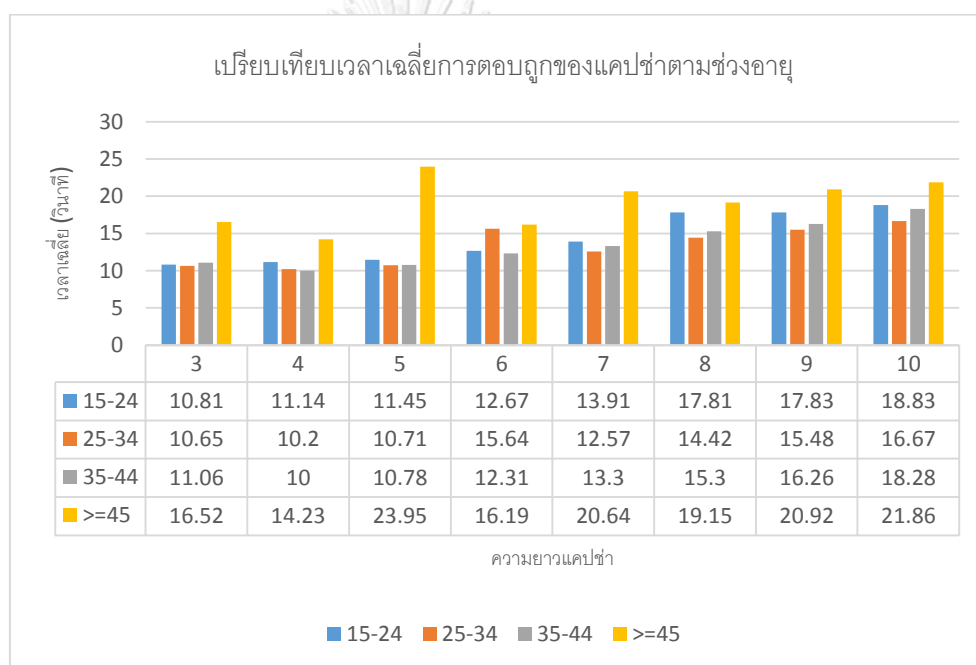
ตารางที่ 4.14 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของ

อายุ

ความยาวแคปซ่า	จำนวนการตอบต่อกลุ่มอายุ (ครั้ง)				จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด	
	15-24	25-34	35-44	>=45		
3	ตอบถูก	289	228	212	191	920
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	10.81	10.65	11.06	16.52	
	ตอบผิด	25	14	20	21	80
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	12.94	8.69	13.26	15.28	
4	ตอบถูก	300	236	212	194	942
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	11.14	10.20	10.00	14.23	
	ตอบผิด	14	6	20	18	58
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	11.15	8.31	11.56	13.20	
5	ตอบถูก	296	229	214	194	993
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	11.45	10.71	10.78	23.95	
	ตอบผิด	18	13	18	18	67
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	11.27	4.51	12.48	18.03	
6	ตอบถูก	292	226	215	194	927
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	12.67	15.64	12.31	16.19	

ความยาวแคปซูล	จำนวนการตอบต่อกลุ่มอายุ (ครั้ง)				จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด	
	15-24	25-34	35-44	>=45		
ตอบผิด	22	16	17	18	73	
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	16.15	12.34	12.96	17.54		
7	ตอบถูก	285	224	210	187	906
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	13.91	12.57	13.30	20.64		
ตอบผิด	29	18	22	25	94	
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	25.04	13.70	16.10	17.36		
8	ตอบถูก	270	213	205	184	872
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	17.81	14.42	15.30	19.15		
ตอบผิด	44	29	27	28	128	
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	56.44	13.19	14.88	19.60		
9	ตอบถูก	271	205	199	175	850
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	17.83	15.48	16.26	20.92		
ตอบผิด	43	37	33	37	150	
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	19.54	13.52	16.25	21.16		
10	ตอบถูก	266	216	200	157	839
ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	18.83	16.67	18.28	21.86		

ความยาวแคปซ่า	จำนวนการตอบต่อกลุ่มอายุ (ครั้ง)				จำนวนการตอบทั้งหมด
	15-24	25-34	35-44	>=45	
ตอบผิด	48	26	32	55	161
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	21.65	18.70	39.01	24.62	



ภาพที่ 4.4 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปซ่าตามช่วงอายุ

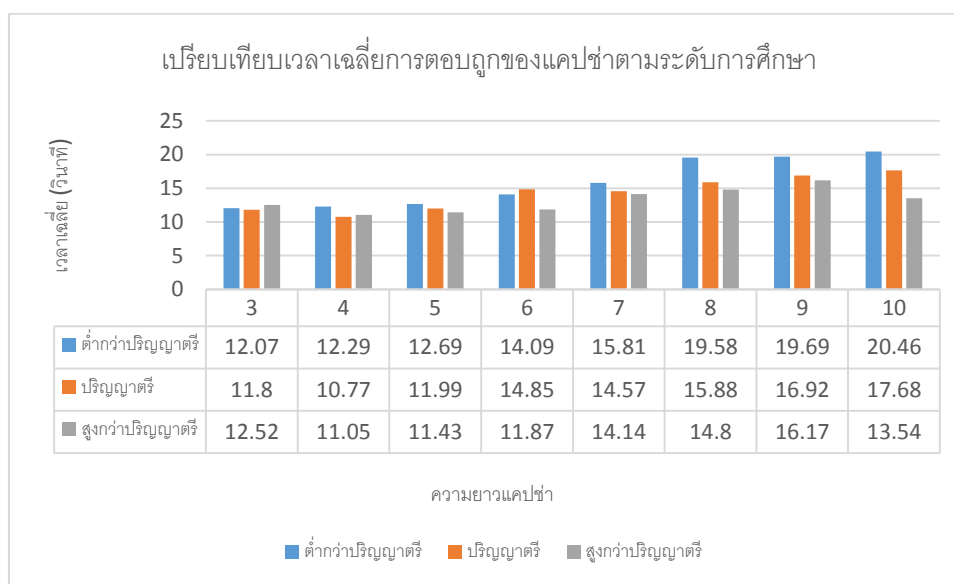
จากตาราง 4.15 พบว่าระดับการศึกษาต่ำกว่าปริญญาตรีมีค่าเฉลี่ยเวลามากที่สุดในการตอบถูกของแต่ละความยาวแคปซ่า ดังภาพที่ 4.5

ตารางที่ 4.15 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของระดับการศึกษา

ความยาวแคปซ่า	จำนวนการตอบต่อระดับการศึกษา (ครั้ง)			จำนวนการตอบทั้งหมด	
	ต่ำกว่าปริญญาตรี	ปริญญาตรี	สูงกว่าปริญญาตรี		
3	ตอบถูก	245	494	181	920
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	12.07	11.80	12.52	
	ตอบผิด	29	33	18	80
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	14.64	12.14	11.44	
4	ตอบถูก	255	502	185	942
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	12.29	10.77	11.05	
	ตอบผิด	19	25	14	58
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	12.82	11.24	11.11	
5	ตอบถูก	258	489	186	933
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	12.69	11.99	11.43	
	ตอบผิด	16	38	13	67
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	12.50	13.33	15.30	
6	ตอบถูก	249	491	187	927
	ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	14.09	14.85	11.87	
	ตอบผิด	25	36	12	73

ความยาวแคปซำ	จำนวนการตอบต่อระดับการศึกษา (ครั้ง)			จำนวนการตอบทั้งหมด	
	ต่ำกว่าปริญญาตรี	ปริญญาตรี	สูงกว่าปริญญาตรี		
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	17.82	13.56	12.93		
7	ตอบถูก	249	479	178	906
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	15.81	14.57	14.14		
ตอบผิด	25	48	21	94	
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	27.39	16.74	12.97		
8	ตอบถูก	237	462	173	872
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	19.58	15.88	14.80		
ตอบผิด	37	65	26	128	
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	65.12	15.06	16.47		
9	ตอบถูก	234	442	174	850
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	19.69	16.92	16.17		
ตอบผิด	40	85	25	150	
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	20.46	17.68	13.54		
10	ตอบถูก	228	443	168	839
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบถูก	20.65	18.32	17.10		
ตอบผิด	46	84	31	161	

ความยาวแคปซำ	จำนวนการตอบต่อระดับการศึกษา (ครั้ง)			จำนวนการตอบทั้งหมด
	ต่ำกว่าปริญญาตรี	ปริญญาตรี	สูงกว่าปริญญาตรี	
ค่าเฉลี่ยเวลาในการตอบผิด	21.60	30.62	18.13	



ภาพที่ 4.5 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปซำตามระดับการศึกษา

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

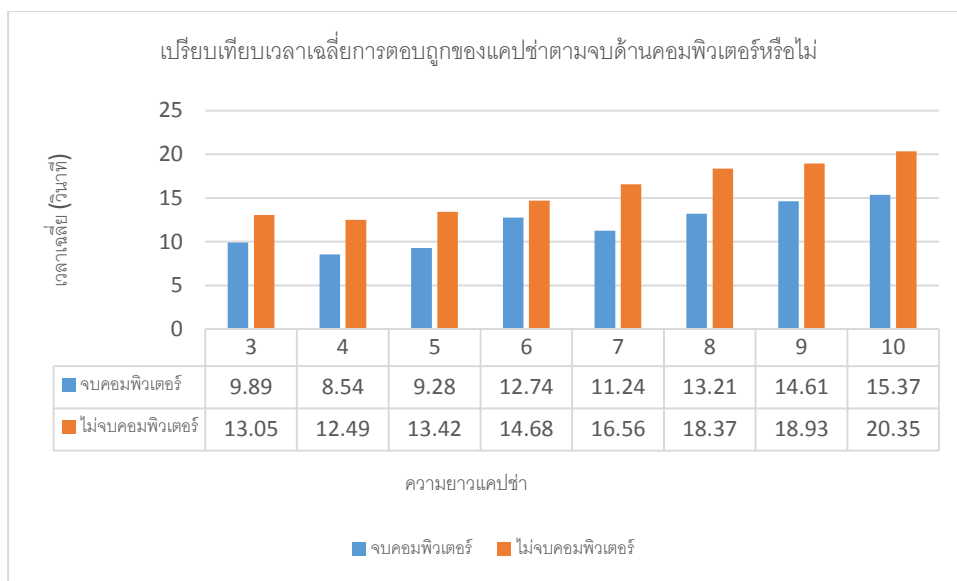
จากตาราง 4.16 พบว่าจบด้านคอมพิวเตอร์มีค่าเฉลี่ยเวลาเร็วกว่าไม่จบด้านคอมพิวเตอร์ในการตอบถูกของแต่ละความยาวแคปซำ ดังภาพที่ 4.6

ตารางที่ 4.16 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซำของมนุษย์ต่อปัจจัยของจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่

ความยาวแคปซำ		จำนวนการตอบต่อจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่		จำนวนการตอบทั้งหมด
		ใช่	ไม่ใช่	
3	ตอบถูก	302	618	920

ความยาวแคปซำ	จำนวนการตอบต่อจบ ด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่		จำนวนการตอบ ทั้งหมด	
	ใช่	ไม่ใช่		
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	9.89	13.05	
	ตอบผิด	9	71	80
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	10.74	13.16	
	4	ตอบถูก	299	643
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	8.54	12.49	
	ตอบผิด	12	46	58
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	11.83	11.58	
	5	ตอบถูก	304	629
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	9.28	13.42	
	ตอบผิด	7	60	67
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	9.32	14.00	
	6	ตอบถูก	302	625
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	12.74	14.68	
	ตอบผิด	9	64	73
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	11.60	15.38	
	7	ตอบถูก	295	611

ความยาวแคปซำ	จำนวนการตอบต่อจบ ด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่		จำนวนการตอบ ทั้งหมด	
	ใช่	ไม่ใช่		
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	11.24	16.56	
	ตอบผิด	16	78	94
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	11.77	20.16	
	8	ตอบถูก	286	586
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	13.21	18.37	
	ตอบผิด	25	103	128
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	14.43	33.55	
	9	ตอบถูก	275	575
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	14.61	18.93	
	ตอบผิด	36	114	150
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	12.04	19.53	
	10	ตอบถูก	276	563
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบถูก	15.37	20.35	
	ตอบผิด	35	126	161
	ค่าเฉลี่ยเวลาใน การตอบผิด	38.26	22.13	



ภาพที่ 4.6 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปซ่าตามจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่

จากตาราง 4.17 พบว่าเวลาที่เร็วที่สุดในการตอบถูกของแต่ละความยาวตั้งแต่ 3 ถึง 10 จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ตระหว่าง 6-10 ปี, 16-20 ปี, 16-20 ปี, 16-20 ปี, 11-15 ปี, ≥ 21 ปี, 6-10 ปี และ 16-20 ปี เรียงตามลำดับดังภาพที่ 4.7

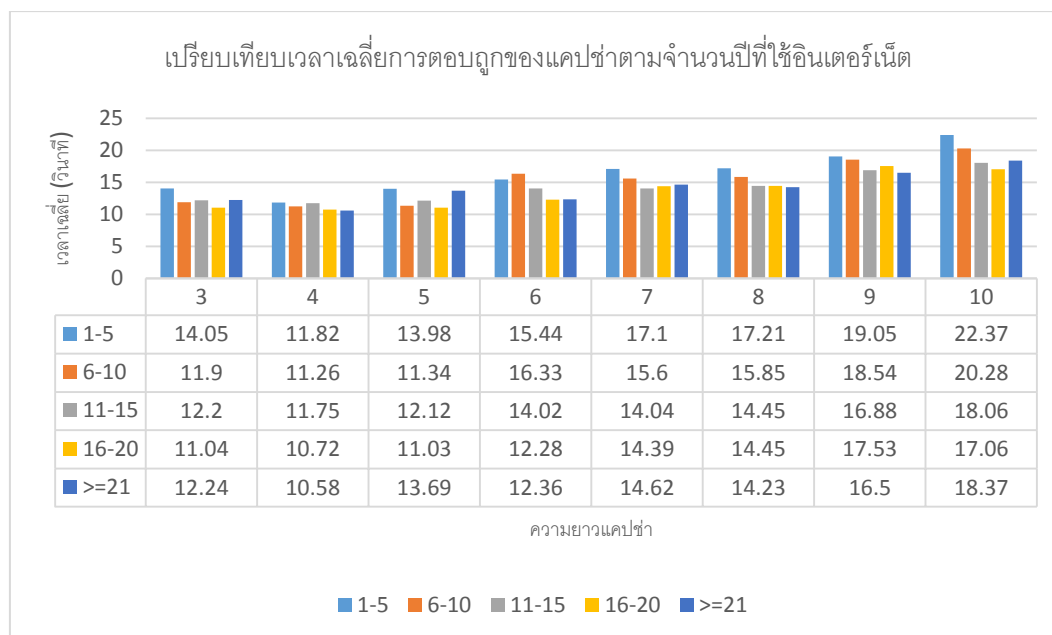
ตารางที่ 4.17 แสดงค่าเฉลี่ยด้านเวลาที่ตอบถูกและตอบผิดในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัยของจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต

ความยาว แคปซ่า		จำนวนการตอบต่อจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต (ปี)					จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด
		1-5	6-10	11-15	16-20	≥ 21	
3	ตอบถูก	71	214	287	211	137	920
	ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	14.05	11.90	12.20	11.04	12.24	
	ตอบผิด	10	23	26	11	10	80

ความยาว แคปซ่า	จำนวนการตอบต่อจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต (ปี)					จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด	
	1-5	6-10	11-15	16-20	>=21		
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	15.27	12.56	11.21	13.73	14.68		
4	ตอบถูก	73	224	298	211	136	942
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	11.82	11.26	11.75	10.72	10.58		
ตอบผิด	8	13	15	11	11	58	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	9.23	11.01	14.42	8.96	12.98		
5	ตอบถูก	73	217	291	212	140	933
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	13.98	11.34	12.12	11.03	13.69		
ตอบผิด	8	20	22	10	7	67	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	11.05	13.09	12.27	14.56	19.96		
6	ตอบถูก	73	219	292	207	136	927
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	15.44	16.33	14.02	12.28	12.36		

ความยาว แคปซ่า	จำนวนการตอบต่อจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต (ปี)					จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด	
	1-5	6-10	11-15	16-20	>=21		
ตอบผิด	8	18	21	15	11	73	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	17.51	12.94	13.50	17.20	15.85		
7	ตอบถูก	74	217	281	204	130	906
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	17.10	15.60	14.04	14.39	14.62		
ตอบผิด	7	20	32	18	17	94	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	13.02	15.00	27.81	14.32	12.77		
8	ตอบถูก	66	208	273	195	130	872
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	17.21	15.85	14.45	14.45	14.23		
ตอบผิด	15	29	40	27	17	128	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	15.03	13.43	14.35	13.90	15.72		
9	ตอบถูก	65	203	268	188	126	850
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ	19.05	18.54	16.88	17.53	16.50		

ความยาว แคปซ่า	จำนวนการตอบต่อจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต (ปี)					จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด	
	1-5	6-10	11-15	16-20	>=21		
ตอบถูก							
ตอบผิด	16	34	45	34	21	150	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	21.68	18.25	15.65	17.79	18.25		
10	ตอบถูก	62	194	269	191	123	839
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบถูก	22.37	20.28	18.06	17.06	18.37		
ตอบผิด	19	43	44	31	24	161	
ค่าเฉลี่ย เวลาในการ ตอบผิด	24.70	21.43	35.11	21.61	21.77		



ภาพที่ 4.7 แผนภูมิแท่งเปรียบเทียบเวลาเฉลี่ยการตอบถูกของแคปซ่าตามจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต

ผู้วิจัยนำ ANOVA มาใช้ในการเปรียบเทียบข้อมูลค่าเฉลี่ยของเวลาในการตอบแคปซ่าแต่ละความยาว จะได้ผลลัพธ์เป็นระดับ P-value แสดงออกมาเป็นตารางที่ 4.18

ตารางที่ 4.18 แสดงค่า P-value ในการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยด้านเวลาในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อปัจจัย เพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต

ความยาวแคปซ่า	P-value				
	เพศ	ช่วงอายุ	ระดับการศึกษา	จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต
3	0.087	0.000	0.694	0.000	0.247
4	0.005	0.000	0.101	0.000	0.630
5	0.031	0.000	0.697	0.000	0.203
6	0.078	0.265	0.404	0.245	0.568
7	0.014	0.000	0.106	0.000	0.743
8	0.443	0.254	0.048	0.066	0.553

ความยาว แคปซ่า	P-value				
	เพศ	ช่วงอายุ	ระดับ การศึกษา	จบด้าน คอมพิวเตอร์ หรือไม่	จำนวนปีที่ ใช้ อินเทอร์เน็ต
9	0.001	0.000	0.000	0.000	0.151
10	0.058	0.033	0.174	0.068	0.350

จากการเปรียบเทียบข้อมูลด้วยการหา ANOVA จะได้ผลลัพธ์เป็นระดับ P-value แสดงออกมาเป็นตารางที่ 4.18 จากการเปรียบเทียบด้วย P-value ในกลุ่มของเพศพบว่าเพศ**มีผล**ต่อการใช้เวลาที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 4, 5, 7 และ 9 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบด้วย P-value พบว่าช่วงอายุ**มีผล**ต่อการใช้เวลาที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 3, 4, 5, 7, 9 และ 10 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบด้วย P-value พบว่าระดับการศึกษา**มีผล**ต่อการใช้เวลาที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 8 และ 9 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบด้วย P-value พบว่าจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่**มีผล**ต่อการใช้เวลาที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 3, 4, 5, 7 และ 9 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบด้วย P-value พบว่าจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต**ไม่มีผล**ต่อการใช้เวลาที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.4 ผลตอบที่ถูกต้อง

ในงานวิจัยนี้ผู้วิจัยได้สรุปผลการตอบของแบบทดสอบแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนที่หนึ่งความถูกต้องในการตอบที่มีผลต่อแคปซ่าของแต่ละความยาว และ ส่วนที่สองผลตอบที่ถูกต้องในการตอบที่มีผลปัจจัยของ กลุ่มเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

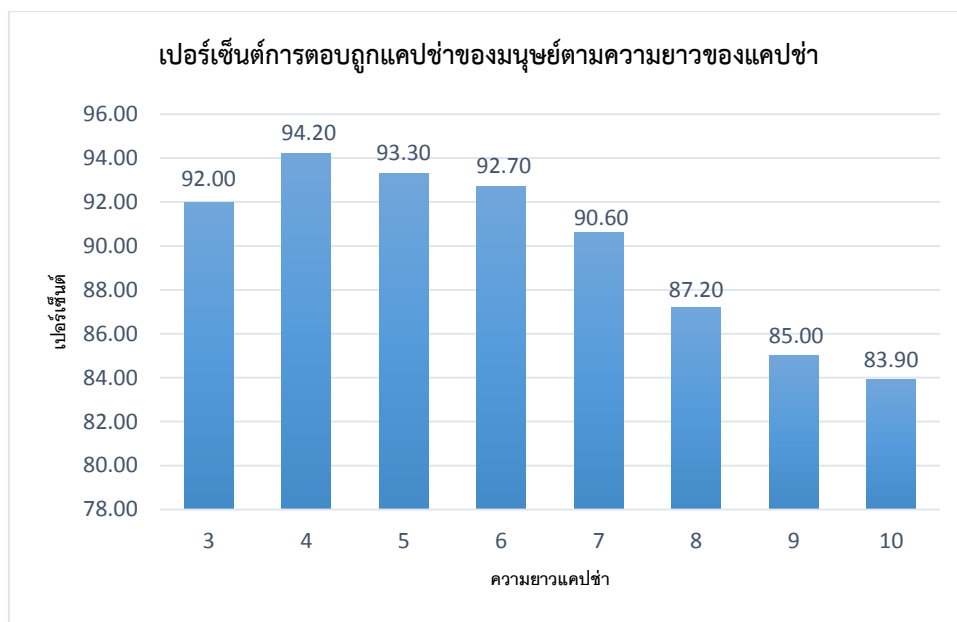
4.4.1 ความถูกต้องในการตอบที่มีผลต่อแคปซ่าของแต่ละความยาว

ผู้ทดสอบจำนวน 1,000 คน ตอบรูปแคปซ่าตามความยาวของแคปซ่าตั้งแต่ 3 – 10 ตัวอักษร ตามตาราง 4.19 พบว่าคนตอบถูกมากที่สุดคือ ความยาว 4 ตัวอักษร คิดเป็นอัตราร้อยละ

94.20 และ ตอบถูกน้อยที่สุดที่ความยาว 10 ตัวอักษร คิดเป็นอัตราร้อยละ 83.90 นำค่าอัตราเฉลี่ย ร้อยละมาจัดทำเป็นแผนภูมิแท่งตามรูปภาพที่ 4.8

ตารางที่ 4.19 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของมนุษย์ต่อความยาวของแคปซ่า

ความยาวแคปซ่า		ตอบถูก	ตอบผิด	รวม
3	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	920	80	1000
	อัตราร้อยละ	92.00	8	100
4	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	942	58	1000
	อัตราร้อยละ	94.20	5.80	100
5	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	933	67	1000
	อัตราร้อยละ	93.30	6.70	100
6	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	927	73	1000
	อัตราร้อยละ	92.70	7.30	100
7	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	906	94	1000
	อัตราร้อยละ	90.60	9.40	100
8	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	872	128	1000
	อัตราร้อยละ	87.20	12.80	100
9	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	850	150	1000
	อัตราร้อยละ	85.00	15.00	100
10	จำนวนการตอบ (ครั้ง)	839	161	1000
	อัตราร้อยละ	83.90	16.10	100



ภาพที่ 4.8 แผนภูมิแท่งแสดงเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของมนุษย์ตามความยาวแคปซ่า

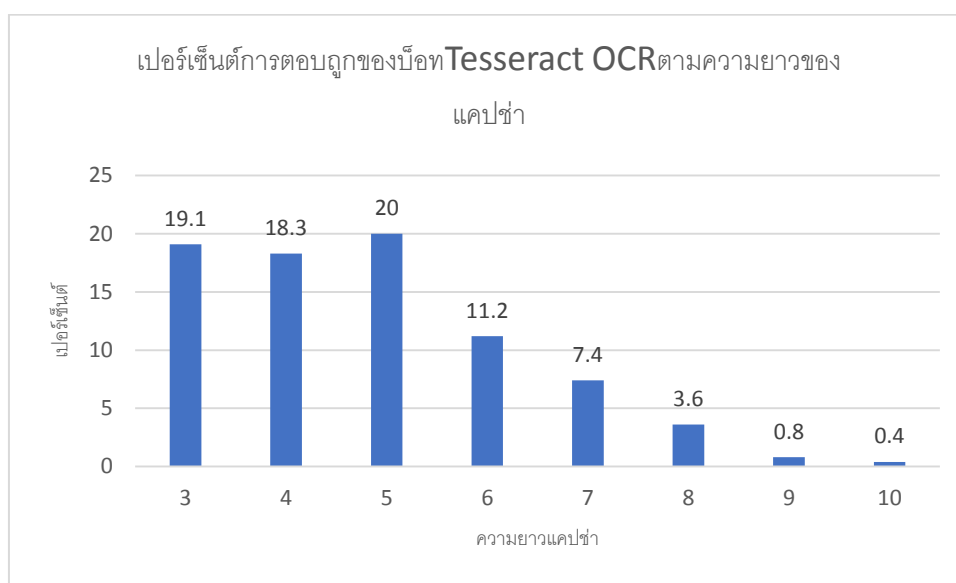
จากภาพพบว่าเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของแคปซ่าตามความยาวที่เรียงจากมากไปน้อยตามลำดับดังนี้ ความยาว 4 ตัวอักษร, 5 ตัวอักษร, 6 ตัวอักษร, 3 ตัวอักษร, 7 ตัวอักษร, 8 ตัวอักษร, 9 ตัวอักษร และ 10 ตัวอักษร

การตอบถูกของบ็อต Tesseract OCR โดยตอบรูปแคปซ่าตามความยาวของแคปซ่าตั้งแต่ 3 ถึง 10 ตัวอักษร ตามตาราง 4.20 พบว่าบ็อตตอบถูกที่ดีที่สุดที่ความยาว 5 ตัวอักษร จำนวนการตอบถูก 200 ครั้ง รองลงมาที่ความยาว 3 ตัวอักษร, 4 ตัวอักษร, 6 ตัวอักษร, 7 ตัวอักษร, 8 ตัวอักษร, 9 ตัวอักษร และ 10 ตัวอักษร แสดงรูปภาพแผนภูมิรูปภาพตามรูปภาพที่ 4.9

ตารางที่ 4.20 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของบ็อต Tesseract OCR ต่อความยาวของแคปซ่า

ความยาวของแคปซ่า	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
3	191	19.10
4	183	18.30
5	200	20.00
6	112	11.20
7	74	7.40

ความยาวของแคปซ่า	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
8	36	3.60
9	8	0.80
10	4	0.40

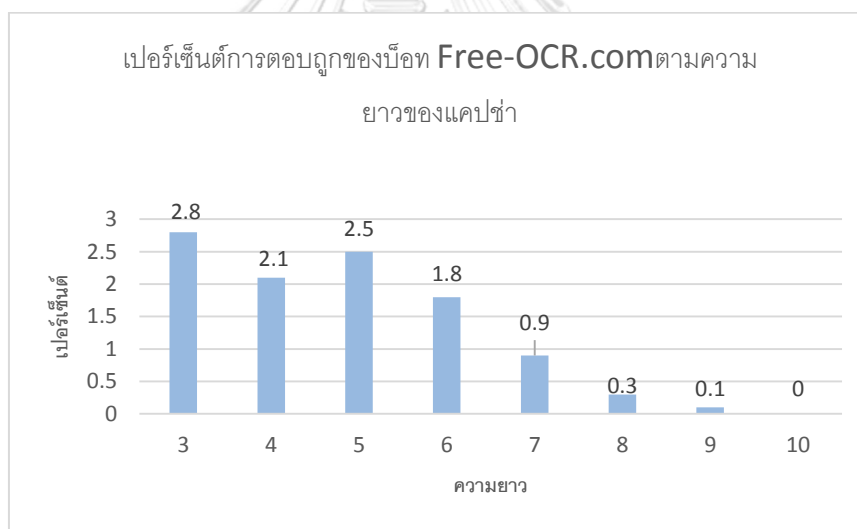


ภาพที่ 4.9 แผนภูมิแท่งแสดงเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของบอท Tesseract OCR ตามความยาวแคปซ่า

การตอบถูกของบอท Free-OCR.com โดยตอบรูปแคปซ่าตามความยาวของแคปซ่าตั้งแต่ 3 – 10 ตัวอักษร ตามตาราง 4.21 พบว่าบอทตอบถูกที่ดีที่สุดที่ความยาว 3 ตัวอักษร จำนวนการตอบถูก 28 ครั้ง รองลงมาที่ความยาว 5 ตัวอักษร, 4 ตัวอักษร, 6 ตัวอักษร, 7 ตัวอักษร, 8 ตัวอักษร, 9 ตัวอักษร และ 10 ตัวอักษร แสดงรูปภาพแผนภูมิรูปภาพตามรูปภาพที่ 4.10

ตารางที่ 4.21 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซ่าของบ็อท Free-OCR.com ต่อความยาวของแคปซ่า

ความยาวของแคปซ่า	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
3	28	2.80
4	21	2.10
5	25	2.50
6	18	1.80
7	9	0.90
8	3	0.30
9	1	0.10
10	0	0



ภาพที่ 4.10 แผนภูมิแท่งแสดงเปอร์เซ็นต์การตอบถูกของบ็อท Free-OCR.com ตามความยาวแคปซ่า

4.4.2 ความถูกต้องในการตอบที่มีผลต่อแคปซามีผลปัจจัยของ กลุ่มเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต

จากตาราง 4.22 พบว่าเพศชายมีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 59.85

ตารางที่ 4.22 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ

เพศ	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
ชาย	4788	59.85
หญิง	2401	30.01

จากตาราง 4.23 พบว่าช่วงอายุ 15 – 24 ปี มีค่าอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 28.36 รองมาคือช่วงอายุ 25 – 34 ปี มีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 22.21 ช่วงอายุ 35 – 44 ปี มีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 20.84 และ ช่วงอายุ ≥ 45 ปี มีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 18.45 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.23 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของอายุ

ช่วงอายุ	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
15 - 24	2269	28.36
25 - 34	1777	22.21
35 - 44	1667	20.84
≥ 45	1476	18.45

จากตาราง 4.24 พบว่าระดับการศึกษาปริญญาตรีมีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ตมากที่สุด 47.53 รองลงมาต่ำกว่าปริญญาตรีมีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 24.44 และ ต่ำกว่าปริญญาตรีอัตราในการตอบแคปซามีผลปัจจัยของเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ และ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต 17.90

ตารางที่ 4.24 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแบบซ้ำของมนุษย์ต่อปัจจัยของระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
ต่ำกว่าปริญญาตรี	1955	24.44
ปริญญาตรี	3802	47.53
สูงกว่าปริญญาตรี	1432	17.90

จากตาราง 4.25 พบว่าจบคอมพิวเตอร์มีค่าอัตราร้อยละ ในการตอบแบบซ้ำถูกกว่าไม่ได้จบคอมพิวเตอร์ที่ 60.63 และ 29.24 วินาที ตามลำดับ

ตารางที่ 4.25 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแบบซ้ำของมนุษย์ต่อปัจจัยของจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่

จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
ใช่	4850	60.63
ไม่ใช่	2339	29.24

จากตาราง 4.26 พบว่าจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ตระหว่าง 11 – 15 ปี มีค่าอัตราร้อยละในการตอบแบบซ้ำถูกมากที่สุด 28.18 รองลงมาจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต 6 – 10 , 16 – 20, >= 21 และ 1-5 ปี มีอัตราร้อยละ 21.20, 20.30, 13.23 และ 6.96 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.26 แสดงค่าความถี่และสัดส่วนในการตอบแบบซ้ำของมนุษย์ต่อปัจจัยของจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต

จำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
1 - 5	557	6.96
6 - 10	1696	21.20
11 - 15	2254	28.18
16 - 20	1624	20.30

จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต	จำนวนการตอบถูก	อัตราร้อยละ
≥ 21	1058	13.23

ผู้วิจัยใช้สถิติ ANOVA ในการเปรียบเทียบข้อมูลการตอบถูกของคนมีผลต่อปัจจัยเพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต จากตาราง 4.27 แสดงการเปรียบเทียบการตอบถูกของคนต่อกลุ่ม เพศ อายุ ระดับการศึกษา จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่ จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต

ตารางที่ 4.27 แสดงค่า P-value ในการเปรียบเทียบต่อการตอบถูกแคปซ่า

การตอบแคปซ่า	P-value				
	เพศ	จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	อายุ	ระดับการศึกษา	จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต
	0.089	0.000	0.036	0.751	0.249

จากการเปรียบเทียบด้วย P-value พบว่า เพศ ระดับการศึกษาและจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต **ไม่มี**ผลต่อการตอบถูกแคปซ่าอย่างมีนัยยะสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แต่ปัจจัยจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่และอายุ มีผลต่อการตอบถูกแคปซ่าอย่างมีนัยยะสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตารางที่ 4.28 แสดงค่า P-value ในการเปรียบเทียบต่อการตอบถูกแคปซ่าตามความยาว

ความยาวแคปซ่า	P-value				
	เพศ	ช่วงอายุ	ระดับการศึกษา	จบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	จำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต
3	0.021	0.428	0.085	0.000	0.190
4	0.080	0.007	0.321	0.078	0.388

ความยาว แคปซ่า	P-value				
	เพศ	ช่วงอายุ	ระดับ การศึกษา	จบด้าน คอมพิวเตอร์ หรือไม่	จำนวนปีที่ ใช้ อินเทอร์เน็ต
5	0.413	0.449	0.759	0.999	0.278
6	0.602	0.884	0.370	0.000	0.896
7	0.805	0.471	0.824	0.02	0.773
8	0.671	0.833	0.889	0.02	0.607
9	0.528	0.673	0.476	0.42	0.794
10	0.045	0.000	0.930	0.005	0.223

จากตาราง 4.28 พบว่าจากการเปรียบเทียบกับ P-value พบว่าเพศ**มีผล**ต่อการตอบที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 3 และ 10 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบกับ P-value พบว่าช่วงอายุ**มีผล**ต่อการตอบที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 4 และ 10 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบกับ P-value พบว่าระดับการศึกษา**ไม่มีผล**ต่อการตอบที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากการเปรียบเทียบกับ P-value พบว่าจบด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่**มีผล**ต่อการตอบที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่ความยาวแคปซ่า 3, 5, 6, 7, 8, 9 และ 10 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบกับ P-value พบว่าจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต**ไม่มีผล**ต่อการตอบที่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.5 ผลการประเมินประสิทธิภาพแคปซ่า

ทำการเปรียบเทียบและวิเคราะห์ผลจากการทดลอง เพื่อนำมาสรุปผลประสิทธิภาพการประเมินแคปซ่าที่มีความยาวตัวอักษรที่เหมาะสม ซึ่งแคปซ่าที่มีประสิทธิภาพมากที่สุดจะเป็นแคปซ่ารูปแบบที่คนตอบถูกและบื้อตอบผิด จากจำนวนคนที่ทำแบบทดสอบจำนวน 1,000 คน จากตาราง 4.29

ตารางที่ 4.29 แสดงค่าประสิทธิภาพแคปซ่าเปรียบเทียบระหว่างมนุษย์และบอท Tesseract OCR

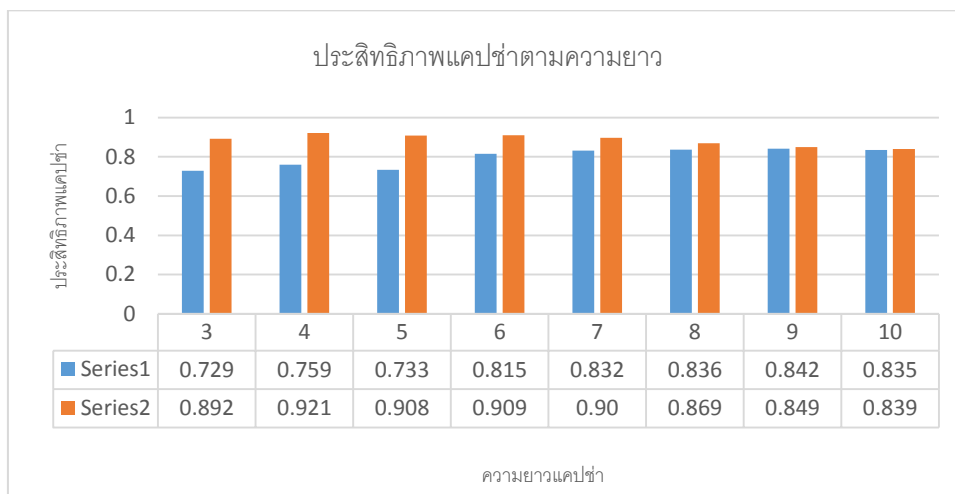
ความยาวแคปซ่า	a	b	c	d	ประสิทธิภาพแคปซ่า	อัตราร้อยละ
3	178	13	742	67	0.729	72.90
4	173	10	769	47	0.759	75.90
5	188	12	745	55	0.733	73.30
6	107	5	820	68	0.815	81.50
7	71	3	835	91	0.832	83.20
8	30	6	842	122	0.836	83.60
9	7	1	843	149	0.842	84.20
10	4	0	835	161	0.835	83.50

จากตาราง 4.29 พบว่าประสิทธิภาพแคปซ่าที่ดีที่สุดเท่ากับ 0.842 ที่ความยาว 9 ตัวอักษร

ตารางที่ 4.30 แสดงค่าประสิทธิภาพแคปซ่าเปรียบเทียบระหว่างมนุษย์และบอท Free-OCR.com

ความยาวแคปซ่า	a	b	c	d	ประสิทธิภาพแคปซ่า	อัตราร้อยละ
3	27	1	893	79	0.892	89.20
4	21	0	921	58	0.921	92.10
5	24	1	909	66	0.908	90.08
6	16	2	911	71	0.909	90.09
7	9	0	897	94	0.897	89.70
8	2	1	870	127	0.849	84.90
9	1	0	849	148	0.839	83.90
10	0	0	839	161	0.84	84.00

จากตาราง 4.30 พบว่าประสิทธิภาพแคปซ่าที่ดีที่สุดเท่ากับ 0.921 ที่ความยาว 4 ตัวอักษร นำข้อมูลจาก 2 ตารางมาเปรียบเทียบประสิทธิภาพแคปซ่าตามรูปภาพที่ 4.11

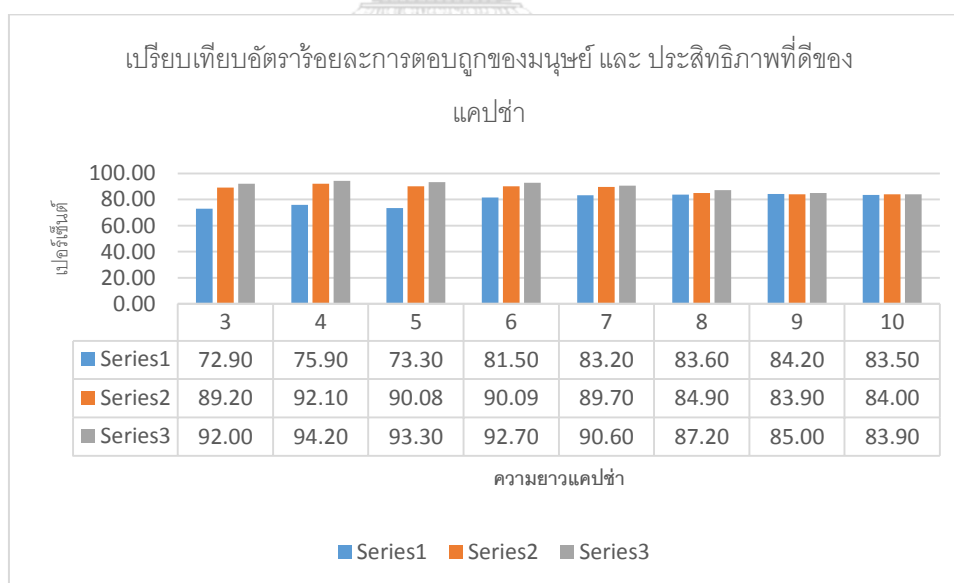


ภาพที่ 4.11 แผนภูมิแท่งแสดงประสิทธิภาพแคปซ่าที่ดีที่สุดเปรียบเทียบระหว่างมนุษย์กับบอท Tesseract OCR (Series1) และ Free-OCR.com (Series2) ตามความยาวแคปซ่า

จากตารางที่ 4.31 พบว่าการเปรียบเทียบอัตราส่วนการตอบถูกของมนุษย์มีค่าใกล้เคียงกับ อัตราร้อยละการตอบถูกจากประสิทธิภาพ (มนุษย์และบอท Free-OCR.com) ที่ 94.20 และ 92.10 ตามลำดับ ที่มีความยาวแคปซ่า 4 ตัวอักษร นำมาจัดทำแผนภูมิแท่งแสดงตามรูปภาพที่ 4.12

ตารางที่ 4.31 แสดงค่าเปรียบเทียบอัตราส่วนการตอบถูกของมนุษย์และประสิทธิภาพที่ดีของ
แคปซ่า

ความยาวแคปซ่า	อัตราร้อยละการตอบ ถูกจากประสิทธิภาพ (มนุษย์และบ็อต Tesseract OCR)	อัตราร้อยละการตอบ ถูกจากประสิทธิภาพ (มนุษย์และบ็อต Free-OCR.com)	อัตราร้อยละการ ตอบถูกของมนุษย์
3	72.90	89.20	92.00
4	75.90	92.10	94.20
5	73.30	90.08	93.30
6	81.50	90.09	92.70
7	83.20	89.70	90.60
8	83.60	84.90	87.20
9	84.20	83.90	85.00
10	83.50	84.00	83.90



ภาพที่ 4.12 แผนภูมิแท่งแสดงการเปรียบเทียบอัตราร้อยละการตอบถูกของมนุษย์และประสิทธิภาพ
ที่ดีของแคปซ่า

บทที่ 5

บทสรุป

5.1 สรุปผลการทดลอง

ในงานทดลองนี้ผู้วิจัยได้ออกแบบทดลองสร้างเว็บไซต์ให้คนทำแบบสอบถามแคปซ่าและบ็อตทำ โดยทั้งคนและบ็อตใช้รูปแคปซ่าเดียวกันในการทดสอบ รูปแบบแคปซ่า BlackOverlap แสดงเป็นอักษร ผู้วิจัยมุ่งเน้นศึกษาแคปซ่าแบบตัวอักษรเท่านั้นที่มีความยาวตั้งแต่ 3 – 10 ตัวอักษร มีผู้เข้าร่วมทำแบบสอบถามจำนวน 1,000 คน แต่ละคนจะทำตอบแคปซ่าทั้งหมด 8 ข้อ พบว่าอัตราการเป็นมนุษย์ต่อการตอบแคปซ่าได้ถูกต้องคิดเป็นร้อยละ 92.10 ที่ความยาวแคปซ่า 4 ตัวอักษร

จากการเปรียบเทียบประสิทธิภาพแคปซ่าตามความยาวของแคปซ่าระหว่างมนุษย์และบ็อต (Tesseract และ Free-OCR online) พบว่าประสิทธิภาพของการตอบแคปซ่ามนุษย์และ Free-OCR online มีค่าประสิทธิภาพแคปซ่ามากกว่าการตอบแคปซ่ามนุษย์และ Tesseract ที่ความยาวแคปซ่า 4 ตัวอักษร

5.2 ข้อเสนอแนะ

ในงานวิจัยนี้มุ่งเน้นความยาวของแคปซ่าข้อความ รูปแคปซ่าที่ใช้ในแบบทดสอบมีลักษณะเดียวคือ BlackOverlap แสดงเป็นภาษาอังกฤษตัวใหญ่ผสมตัวเลข ซึ่งรูปภาพแคปซ่าไม่ได้มีการปรับแต่งหรือเพิ่มการหมุนของแคปซ่าและงานวิจัยครั้งนี้ใช้บ็อตที่หาโหลดได้ฟรีและใช้โปรแกรมฟรี OCR ออนไลน์ เป็นตัวแทนบ็อตในการทดสอบ ผู้วิจัยไม่ได้ปรับแต่งบ็อต ผลลัพธ์จากการวิจัยครั้งนี้ อาจจะไม่สามารถเป็นตัวแทนของบ็อตที่มีความสามารถในโจมตีแคปซ่าข้อความที่มีระดับความยากและซับซ้อนได้ ในงานวิจัยนี้เป็นเพียงการศึกษาเบื้องต้นในอนาคตผู้วิจัยมีแนวคิดในการปรับเพิ่มรูปแบบแคปซ่าให้มีหลากหลายรูปแบบและมีการเพิ่มการปรับหมุนของรูปแคปซ่าเพื่อทำการทดสอบและประเมินประสิทธิภาพแคปซ่าได้แม่นยำมากขึ้น

รายการอ้างอิง

1. Ahn, L.v., M. Blum, and J. Langford, *Telling humans and computers apart automatically*. Commun. ACM, 2004. 47(2): p. 56-60.
2. Hsieh, C.C. and Z.Y. Wu. *Anti-SIFT Images Based CAPTCHA Using Versatile Characters*. in *2013 International Conference on Information Science and Applications (ICISA)*. 2013.
3. Shirali-Shahreza, S. and M.H. Shirali-Shahreza. *Bibliography of works done on CAPTCHA*. in *Intelligent System and Knowledge Engineering, 2008. ISKE 2008. 3rd International Conference on*. 2008.
4. Truong, H.D., C.F. Turner, and C.C. Zou. *iCAPTCHA: The Next Generation of CAPTCHA Designed to Defend against 3rd Party Human Attacks*. in *2011 IEEE International Conference on Communications (ICC)*. 2011.
5. Chandavale, A. and A. Sapkal. *An Improved Adaptive Noise Reduction for Secured CAPTCHA*. in *2011 Fourth International Conference on Emerging Trends in Engineering & Technology*. 2011.
6. Nanglae, N. and P. Bhattarakosol. *A Study of Human Bio-detection Function under Text-Based CAPTCHA System*. in *Computer and Information Science (ICIS), 2012 IEEE/ACIS 11th International Conference on*. 2012.
7. Tamang, T. and P. Bhattarakosol. *Uncover impact factors of text-based CAPTCHA identification*. in *Computing and Convergence Technology (ICCCT), 2012 7th International Conference on*. 2012.
8. Krejcie, R.V., & Morgan, D.W., *Determining Sample Size for Research Activities*. Educational and Psychological Measurement, 1970. 30: p. 4.
9. Yamane, T., *Statistics; an introductory analysis*. 1967, New York: Harper and Row.
10. Yan, J. and A.S.E. Ahmad, *Usability of CAPTCHAs or usability issues in CAPTCHA design*, in *Proceedings of the 4th symposium on Usable privacy and security*. 2008, ACM: Pittsburgh, Pennsylvania, USA. p. 44-52.

11. Chatrangsan, M., *Effects of Typefaces, Numbers and Sets of Characters of text-based CAPTCHA*, in *Department of Statistics, Faculty of Commerce and Accountancy*. 2012, Chulalongkorn University.
12. Gao, H.a.o., *Robustness of text-based completely automated public turing test to tell computers and humans apart*. The Institution of Engineering and Technology, 2016. 10.
13. Brown, S.S., N. Dibari, and S. Bhatia. *I Am 'Totally' Human: Bypassing the reCaptcha*. in *2017 13th International Conference on Signal-Image Technology & Internet-Based Systems (SITIS)*. 2017. In.





ภาคผนวก ก ผลการทดสอบด้านเวลาต่อปัจจัยต่างๆ ของผู้ทดสอบ

ตารางที่ ก.1 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามเพศ

ความยาวแคปซ่า	ค่าเฉลี่ยเวลาต่อเพศ (วินาที)	
	ชาย	หญิง
3	11.29	12.47
4	10.02	11.87
5	10.89	12.80
6	12.07	15.11
7	13.43	16.06
8	20.38	17.37
9	15.81	18.42
10	17.95	20.75

ตารางที่ ก.2 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามกลุ่มอายุ

ความยาว แคปซ่า	ค่าเฉลี่ยเวลาต่อกลุ่มอายุ (วินาที)			
	15-24	25-34	35-44	>=45
3	11.00	10.53	11.24	16.40
4	11.15	10.15	9.93	14.15
5	11.44	10.76	10.91	16.22
6	12.91	15.42	12.35	16.31
7	14.93	12.66	13.57	20.26
8	23.22	14.27	15.23	19.21
9	18.06	15.18	16.25	21.00
10	19.26	16.89	21.37	22.57

ตารางที่ ก.3 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซูลเปรียบเทียบตามระดับการศึกษา

ความยาวแคปซูล	ค่าเฉลี่ยเวลาต่อระดับการศึกษา (วินาที)		
	ต่ำกว่าปริญญาตรี	ปริญญาตรี	สูงกว่าปริญญาตรี
3	12.34	12.42	12.08
4	12.33	11.06	11.26
5	12.68	11.68	12.16
6	14.43	11.94	14.11
7	16.87	14.02	15.20
8	25.73	15.01	18.36
9	19.80	15.83	17.56
10	20.81	17.25	19.82

ตารางที่ ก.4 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามจุดด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่

ความยาวแคปซ่า	ค่าเฉลี่ยเวลาต่อจุดด้านคอมพิวเตอร์หรือไม่	
	ใช่	ไม่ใช่
3	9.92	13.06
4	8.67	12.43
5	9.23	13.47
6	12.71	14.74
7	11.27	16.97
8	13.30	20.64
9	14.31	19.03
10	17.94	20.67

ตารางที่ ก.5 ตารางค่าเฉลี่ยเวลาการตอบความยาวแคปซ่าเปรียบเทียบตามจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต

ความยาว แคปซ่า	ค่าเฉลี่ยเวลาต่อจำนวนปีที่ใช้อินเตอร์เน็ต				
	1-5	6-10	11-15	16-20	≥ 21
3	14.20	11.97	12.12	11.17	12.40
4	11.56	11.24	11.87	10.63	10.75
5	13.70	11.48	12.13	11.18	13.99
6	15.64	16.07	13.98	12.62	12.62
7	16.80	15.55	15.45	14.38	14.40
8	19.43	23.72	17.24	14.93	16.67
9	19.57	18.50	16.70	17.56	16.75
10	22.92	20.49	20.45	17.69	18.92

ภาคผนวก ข ผลการทดสอบด้านความแม่นยำต่อปัจจัยต่างๆ ของผู้ทดสอบ

ตารางที่ ข.1 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อเพศเปรียบเทียบความยาวแคปซ่า

ความยาว แคปซ่า		จำนวนการตอบต่อเพศ (ครั้ง)		จำนวนการตอบ ทั้งหมด
		ชาย	หญิง	
3	ตอบถูก	312	608	920
	ตอบผิด	17	63	80
4	ตอบถูก	316	626	942
	ตอบผิด	13	45	58
5	ตอบถูก	310	623	933
	ตอบผิด	19	48	67
6	ตอบถูก	307	620	927
	ตอบผิด	51	22	73
7	ตอบถูก	297	609	906
	ตอบผิด	32	62	94
8	ตอบถูก	289	583	872
	ตอบผิด	40	88	128
9	ตอบถูก	283	567	850
	ตอบผิด	46	104	150
10	ตอบถูก	287	552	839
	ตอบผิด	42	119	161

ตารางที่ ข.2 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อกลุ่มอายุเปรียบเทียบความยาวแคปซ่า

ความยาวแคปซ่า		จำนวนการตอบต่อกลุ่มอายุ (ครั้ง)				จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด
		15-24	25-34	35-44	>=45	
3	ตอบถูก	289	228	212	191	920
	ตอบผิด	25	14	20	21	80
4	ตอบถูก	300	236	212	194	942
	ตอบผิด	14	6	20	18	58
5	ตอบถูก	296	229	214	194	993
	ตอบผิด	18	13	18	18	67
6	ตอบถูก	292	226	215	194	927
	ตอบผิด	22	16	17	18	73
7	ตอบถูก	285	224	210	187	906
	ตอบผิด	29	18	22	25	94
8	ตอบถูก	270	213	205	184	872
	ตอบผิด	44	29	27	28	128
9	ตอบถูก	271	205	199	175	850
	ตอบผิด	43	37	33	37	150
10	ตอบถูก	266	216	200	157	839
	ตอบผิด	48	26	32	55	161

ตารางที่ ข.3 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อระดับการศึกษาเปรียบเทียบความยาวแคปซ่า

ความยาวแคปซ่า		จำนวนการตอบต่อระดับการศึกษา (ครั้ง)			จำนวนการตอบทั้งหมด
		ต่ำกว่าปริญญาตรี	ปริญญาตรี	สูงกว่าปริญญาตรี	
3	ตอบถูก	245	494	181	920
	ตอบผิด	29	33	18	80
4	ตอบถูก	255	502	185	942
	ตอบผิด	19	25	14	58
5	ตอบถูก	258	489	186	933
	ตอบผิด	16	38	13	67
6	ตอบถูก	249	491	187	927
	ตอบผิด	25	36	12	73
7	ตอบถูก	249	479	178	906
	ตอบผิด	25	48	21	94
8	ตอบถูก	237	462	173	872
	ตอบผิด	37	65	26	128
9	ตอบถูก	234	442	174	850
	ตอบผิด	40	85	25	150
10	ตอบถูก	228	443	168	839
	ตอบผิด	46	84	31	161

ตารางที่ ข.4 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อจบบ้านคอมพิวเตอร์หรือไม่เปรียบเทียบความยาวแคปซ่า

ความยาวแคปซ่า		จำนวนการตอบต่อจบบ้านคอมพิวเตอร์หรือไม่		จำนวนการตอบทั้งหมด
		ใช่	ไม่ใช่	
3	ตอบถูก	302	618	920
	ตอบผิด	9	71	80
4	ตอบถูก	299	643	942
	ตอบผิด	12	46	58
5	ตอบถูก	304	629	933
	ตอบผิด	7	60	67
6	ตอบถูก	302	625	927
	ตอบผิด	9	64	73
7	ตอบถูก	295	611	906
	ตอบผิด	16	78	94
8	ตอบถูก	286	586	872
	ตอบผิด	25	103	128
9	ตอบถูก	275	575	850
	ตอบผิด	36	114	150
10	ตอบถูก	276	563	839
	ตอบผิด	35	126	161

ตารางที่ ข.5 ตารางแสดงจำนวนการตอบแคปซ่าต่อจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ตเปรียบเทียบความยาว

ความยาว แคปซ่า		จำนวนการตอบต่อจำนวนปีที่ใช้อินเทอร์เน็ต (ปี)					จำนวน การ ตอบ ทั้งหมด
		1-5	6-10	11-15	16-20	>=21	
3	ตอบถูก	71	214	287	211	137	920
	ตอบผิด	10	23	26	11	10	80
4	ตอบถูก	73	224	298	211	136	942
	ตอบผิด	8	13	15	11	11	58
5	ตอบถูก	73	217	291	212	140	933
	ตอบผิด	8	20	22	10	7	67
6	ตอบถูก	73	219	292	207	136	927
	ตอบผิด	8	18	21	15	11	73
7	ตอบถูก	74	217	281	204	130	906
	ตอบผิด	7	20	32	18	17	94
8	ตอบถูก	66	208	273	195	130	872
	ตอบผิด	15	29	40	27	17	128
9	ตอบถูก	65	203	268	188	126	850
	ตอบผิด	16	34	45	34	21	150
10	ตอบถูก	62	194	269	191	123	839
	ตอบผิด	19	43	44	31	24	161

ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นางสาวสรรัตน์ ชัยกรไพบูลย์ เกิดวันที่ 4 ตุลาคม สำเร็จการศึกษาปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ ในปีการศึกษา 2547 และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ในปีการศึกษา 2557

