

บทที่ 2

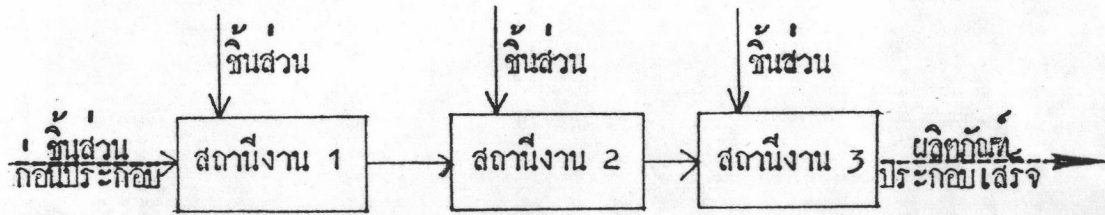
การตรวจเอกสาร



1. การวางแผนการผลิต

การจัดสมดุลย์ในสายการผลิต

ในโรงงานอุตสาหกรรมทั่วไปที่มีการผลิตสินค้าเป็นจำนวนมาก จะใช้การผลิตต่อเนื่อง โดยมีการแบ่งงานออกเป็นขั้นๆ (work element) และมีพนักงานทำงานเฉพาะชั้นงานนั้น หรืออาจจะรวมชั้นงานหลายขั้นให้ทำก็ได้ การผลิตต่อเนื่องกันเช่นนี้เรียกว่าระบบสายการผลิต (assembly lineหรือ production line system) เป็นระบบที่มีประสิทธิภาพและผลิตได้รวดเร็ว ในทางตรงข้ามระบบดังกล่าวมีข้อเสียคือ ไม่ค่อยยืดหยุ่นต่อการเปลี่ยนแปลงการผลิต และจะต้องมีสินค้าจำนวนมากและสม่ำเสมอ จึงจะคุ้มกับการลงทุนที่ค่อนข้างสูง ชั้นงานทั้งหมดจะถูกจัดให้อยู่ในลำดับการผลิตที่แน่นอน และชิ้นส่วนจะถูกเคลื่อนย้ายหรือส่งไปตามสายระหว่างสถานีงาน (work station) ดังที่ปรากฏในรูปที่ 2.1 ในแต่ละสถานีงานอาจจะมีจำนวนพนักงานและชั้นงานที่จะต้องทำมากหรือน้อยแล้วแต่การแบ่งสรร โดยจะมีเวลาการทำงานเฉลี่ยเรียกว่า เวลาของสถานีงาน



รูปที่ 2.1 แสดงถึงการเคลื่อนย้ายหรือส่งชิ้นส่วนไปตามสถานีงานต่างๆ

การจัดสมดุลย์ในสายการผลิต (production line balancing) หมายถึงการพยายามที่จะจัดให้สถานีงานต่างๆมีอัตราการทำงานหรือเวลาที่ใช้เท่าๆกัน ถ้าหากว่าอัตราการทำงานไม่เท่ากันแล้ว อัตราการผลิตของสินค้านั้นจะถูกกำหนดโดยอัตราการทำงานของสถานีงานที่ช้าที่สุด ระยะเวลาผลิต (cycle time) คือเวลาระหว่างที่สินค้าเสร็จออกมาแต่ละชิ้น ซึ่งจะเท่ากับ เวลาของสถานีงานที่ช้าที่สุด ฉะนั้นกรณีเช่นนี้จะทำให้เกิดการสูญเสียอัตราการผลิตหรือว่างงานเกิดขึ้น เพราะสถานีงานอื่นๆที่เสร็จเร็วกว่าจะต้องรอ และนั่นจะเกิดขึ้น

ส่วนหรือของตั้งค้างปริมาณมากที่ผ่านสถานีงานที่นั่น

ตามปกติในการจัดสายการผลิต จะเริ่มด้วยการกำหนดระยะเวลาผลิต ลำดับชั้นงานต่างๆ และเวลาเฉลี่ยหรือเวลามาตรฐานของการทำงานแต่ละชั้นนั้น จากนั้นจะพยายามรวมชั้นงานเข้าด้วยกันให้เป็นสถานีงาน โดยมีเวลาร้างทิ้งแถมกันอยู่ที่สุด ในกรณีที่จำนวนสถานีงานมีมากหรือน้อยไป ก็อาจจะจัดใหม่โดยให้ระยะเวลาผลิตมากขึ้นหรือน้อยลง นอกจากนั้นแล้วการจัดก็อาจจะพยายามให้เกิดมีเวลาร้างไม่แตกต่างกันมากนักระหว่างสถานีทำงาน

วิธีการจัดสมดุลย์ในสายการผลิตดังกล่าวมาแล้วนั้น ได้มีการคิดค้นมานานกว่า 15 ปี ซึ่งพัฒนาการโดยย่อของวิธีการดังกล่าวมีดังนี้คือ

SALVESON (1955) [31] ได้ทำการเผยแพร่และศึกษาเป็นครั้งแรก โดยเขาได้เสนอแนวทางปัญหา โดยการกำหนดระยะเวลาผลิตที่คงที่ และจำนวนของสถานีงานจะเป็นตัวแปร Salveson ได้แยกแยะปัญหาออกเป็นดังนี้คือ ทำการเลือกโดยการสลับเปลี่ยนไปมาของชั้นงานเพื่อให้ได้เป็นสถานีงาน กล่าวคือ (1) เลือกรวมชั้นงานที่สอดคล้องกับโครงข่ายงานที่แสดงลำดับก่อน-หลังของกระบวนการผลิต (2) เวลาของสถานีงานจะน้อยกว่าหรือเท่ากับระยะเวลาผลิต และ (3) ผลรวมของเวลาร้างในสายการผลิตจะมีค่าน้อยที่สุด

Salveson ได้กำหนดระยะเวลาผลิตเป็นฟังก์ชันปริมาณการผลิต

$$\text{โดย } C = \text{Production time} / \text{Production volume}$$

และ Salveson ได้กำหนดว่า จำนวนของสถานีงานที่น้อยที่สุดสำหรับในสายการผลิต จะเป็นค่า ที่น้อยที่สุดของเลขจำนวนเต็มบวก n ซึ่ง n จะมีค่ามากกว่าหรือเท่ากับผลรวมของเวลาของชั้นงานหารด้วยระยะเวลาผลิต

$$K_{\min} = \text{Min} \left[\text{Integer } n/n > \sum E_i/C \right]$$

ซึ่ง K_{\min} = จำนวนที่น้อยที่สุดของสถานีงาน

$$E = \text{เวลาของชั้นงาน}$$

$$C = \text{ระยะเวลาผลิต}$$

Salveson ได้เสนอถึงการใช่โคอะแกรมลำดับก่อน-หลัง (precedence diagram) เพื่อที่จะแสดงถึงลำดับก่อน-หลังของชั้นงาน และการใช้แบบจำลองของโปรแกรมเชิงเส้นตรง ที่จะทำการรวบรวมชั้นงานที่จะมอบหมายให้ในสถานีงานหนึ่งๆ การรวมนี้

จะทำให้เกิดเวลาว่างน้อยที่สุด แล้วทำการซัดเข้าชิ้นงานที่ได้รับมอบหมายแล้ว และใช้วิธีการเดียวกันนี้ซ้ำกันไป จนกระทั่งชิ้นงานทั้งหมดถูกมอบหมาย ถ้าเวลาว่างทั้งหมดมีค่ามากกว่าเวลาผลิต จะทำการลดสถานีงานลง โดยเริ่มต้นด้วยการเลือกกลุ่มของสถานีงานที่ทำให้ผลรวมของเวลาว่างมีค่ามากกว่าเวลาผลิต แล้วทำการรวมชิ้นงานใหม่ในสถานีงานเหล่านี้ เพื่อจะได้ผลลัพธ์ใหม่เกิดขึ้น วิธีการนี้จะกระทำไปจนกระทั่งได้ผลลัพธ์ที่เป็นเลิศ

เป้าหมายของวิธีการของ Salveson ก็คือ การแยกแยะสถานีงานทั้งหมดที่เป็นไปได้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่เป็นเลิศและมีเวลาว่างน้อยที่สุด

JACKSON (1956) [17] ได้พัฒนาโปรแกรมไดนามิก เพื่อใช้ในการหาผลลัพธ์ที่มีจำนวนของสถานีงานที่น้อยที่สุด สำหรับเวลาผลิตที่กำหนดให้ใดๆ วิธีการของ Jackson จะทำการแจกแจงผลรวมของชิ้นงานทั้งหมดที่เป็นไปได้ ที่จะมอบหมายให้แก่สถานีงานใดๆ วิธีการของ Jackson มีดังนี้คือ ทำการรวมชิ้นงานที่เป็นไปได้ไว้ในสถานีงานที่ 1 แล้วหลังจากสถานีงานที่ 1 ทำการรวมชิ้นงานต่างๆที่เป็นไปได้ไว้ในสถานีงานที่ 2 และทำเช่นนี้ต่อไปเรื่อยๆ จากวิธีนี้จะพบว่าที่บางจุดหลังจากการสร้างสถานีงานครั้งแรกจำนวน k สถานีแล้ว จะมีการจัดสมดุลย์อันหนึ่งที่ได้มอบหมายชิ้นงานทั้งหมดไว้ในสถานีงาน ดังนั้นการจัดสมดุลย์เหล่านี้ จะมีจำนวนสถานีงานน้อยที่สุดสำหรับเวลาผลิตหนึ่งๆ Jackson ได้พิสูจน์ว่าวิธีของเขาจะได้ผลลัพธ์ที่เป็นเลิศ

วิธีการของ Jackson มีความยุ่งยากในการคำนวณมาก อย่างไรก็ตามมันเป็นพื้นฐานสำหรับการวิเคราะห์การจัดสมดุลย์ในสายการผลิตที่ใช้กันอย่างกว้างขวางในโรงงานในปัจจุบัน

BOWMAN (1960) [8] ได้พิจารณารูปแบบของโปรแกรมเชิงเส้นตรง 2 ชนิดที่แตกต่างกัน เพื่อใช้ในปัญหาการจัดสมดุลย์ในสายการผลิต ปัญหาจะถูกจัดเป็นจุดของตัวแปรที่ขยายเป็นเส้นตรง ซึ่งสามารถประเมินคุณค่าได้ในรูปแบบของสมการเป้าหมายเชิงเส้นตรง เขากล่าวว่า ปัญหาของการจัดสมดุลย์ในสายการผลิต ประกอบด้วยจำนวนของปฏิบัติการที่จะต้องทำงานอย่างเป็นวงจรด้วยขยายของการจัดลำดับ อย่างไรก็ตามวิธีการของ Bowman มีความยุ่งยากในการคำนวณมาก จึงไม่นิยมใช้กันมากนัก White [37] ได้พิจารณาวิธีการของ Bowman ให้เป็นปัญหาโปรแกรมศูนย์-หนึ่ง โดยหาผลลัพธ์ด้วยวิธี cutting plane ปัญหาที่จะลดสมการขยายลงและจำนวนตัวแปรก็ลดลงด้วย

KILBRIDGE and WESTER (1961) [48] ได้พัฒนาเทคนิคการจัดสมดุขยในสายการผลิต โดยปราศจากการใช้คณิตวเทอร์ ลักษณะที่สำคัญของเทคนิคนี้คือ การรวมกลุ่มของข้งงานให้อยู่ในแนวแฉวยีน เพื่อเป็นท้วข้งนำในการเลือกข้งงาน ข้งงานแต่ละส่วนจะถูกจัดเป็นกลุ่มโดยหมายเลขของแฉวยีน แต่ละหมายเลขของแฉวยีนแสดงถึงข้งงานที่จะถูกเลือก สำหรับการมอบหมายให้เป็นข้งงาน สถานีงาน วิธีการของการคำนวณหมายเลขของแฉวยีนสำหรับแต่ละข้งงานมีดังนี้คือ ข้งงานทั้งหมดที่ไม่มีข้งงานอื่นที่จะต้องทำก่อนจะจัดไว้ในแฉวยีนที่หนึ่ง ข้งงานที่ได้มาจากข้งงานในแฉวยีนที่ 1 จะถูกจัดไว้ในแฉวยีนที่ 2 กระทำซ้ำต่อไปด้วยวิธีการนี้ จนกระทั่งข้งงานทั้งหมด ถูกจัดไว้เป็นหมวดหมู่โดยหมายเลขของแฉวยีน วิธีการมอบหมายงานเริ่มต้นโดยการมอบหมายงานตามลำดับก่อน-หลัง ถ้ายังไม่ได้ผลลัษณ์เป็นเลิศ ข้งงานภายในแฉวยีนอาจจะสลับกันเพื่อให้ได้ผลลัษณ์ที่เป็นเลิศ ในระหว่างวิธีการนี้ การจัดลำดับความสัมพันธ์ระหว่างข้งงานจะยังคงรักษาไว้ช้ Kilbridge และ Wester ได้บันทึกไว้ว่า มันอาจจะไม่เป็นจริงเสมอไปที่ผลลัษณ์ที่ได้จะเป็นผลลัษณ์ที่เป็นเลิศหรือไม่

HELGESON and BIRNIE (1961) [14] ได้พัฒนาเทคนิคของการมีเหตุผล (Heuristic) สำหรับการมอบหมายข้งงานให้รวมเป็นสถานีงาน โดยวิธี "Ranked Positional Weight" เป็นวิธีการให้นำหนักหรือคะแนนแก่ข้งงานต่างๆ ซึ่งนำหนักของข้งงานจะมีค่าเท่ากับเวลาของข้งงานทั้งหมดที่จะต้องทำตามหลังข้งงานที่พิจารณา ซึ่งการรวมข้งงานเป็นสถานีงานจะมีวิธีการคำนวณงานดังนี้

(ก). ข้งงานใดที่มีคะแนนสูงสุดจะถูกพิจารณาก่อน แล้วจึงพิจารณาข้งงานที่มีคะแนนรองลงไป เพื่อให้ได้เวลาใกล้เคียงเวลาคผลิตมากที่สุด ถ้าคะแนนเท่ากัน ก็จะได้เลือกข้งงานที่จะทำให้ใกล้เคียงเวลาคผลิตมากที่สุด

(ข). ข้งงานจะรวมอยู่ในสถานีงานใดได้ ก็ต่อเมื่อข้งงานใกล้เคียงที่สุดต้องเสร็จก่อนได้ถูกรวมอยู่ในสถานีงานเดียวกันหรือก่อนนี้

HOFFMAN (1963) [15, 16] ได้เสนอวิธีการคำนวณการจัดสมดุขยในสายการผลิต โดยใช้เมทริกซ์แสดงลำดับก่อน-หลัง (Precedence Matrices) ในการรวมข้งงานให้เป็นสถานีงานมีเวลาเกินระยะเวลาผลิตที่กำหนด ซึ่งรายละเอียดจะได้กล่าวในบทต่อไป

MANSOOR (1964) [24] หรือ Dar-El (1973) [11] ได้ขยายวิธีของ Helgeson และ Birnie ซึ่งเรียกกันว่า "Optimum Seeking Back-Tracking" ในปีค.ศ. 1964 และใน

ปี ค.ศ. 1973 ได้ขยายเพิ่มเติมเป็นระบบ "MALB-A Heuristic Technique for Balancing Large Scale Single-Model Assembly Lines." เทคนิคของ Mansoor พยายามที่จะกำหนดให้มีความเร็วเวลาผลิตที่น้อยที่สุด กำหนดจำนวนของสถานีงานโดยวิธีการ search Mansoor อ้างว่าวิธีการของเขาเกือบจะได้ผลลัพธ์ที่เป็นเลิศ แต่ต้องใช้เวลามาก คณิตศาสตร์มาก

ARCUS (1966) [3] ได้เสนอเทคนิค "Comsoal-A Computer Method for Sequencing Operations for Assembly Lines" ซึ่งเป็นเทคนิคของการจัดลำดับของชิ้นงานที่เป็นไปได้ และรวมชิ้นงานให้เป็นสถานีงานในลำดับที่ต้องการโดยการจัดลำดับของชิ้นงานเหล่านั้นให้เกิดเวลารว่างน้อยที่สุด การเลือกลำดับจะเป็นแบบสุ่มโดยการกำหนดน้ำหนักให้แก่ชิ้นงานตามคุณลักษณะที่มีอยู่ การเลือกโดย Arcus จะเลือกตัวอย่างที่เรียงตามลำดับก่อนหลัง และเลือกการเรียงลำดับที่เกิดเวลารว่างน้อยที่สุดในแต่ละสถานีงาน

RAMSTING and DOWING (1970) [30] ได้ประยุกต์การกระจายแบบปัวซองเพื่อใช้วัดเวลาของชิ้นงาน และเลือกค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานรวมอยู่ในเวลาของชิ้นงานที่แปรเปลี่ยนได้ และจัดสมมูลย์ในสายการผลิตด้วยวิธี Ranked Positional Weight

2. การวางแผนการใช้วัสดุ

ในระบบการควบคุมวัสดุคงคลัง ได้พัฒนาขึ้นครั้งแรกโดย Harris, F. W. ในปี ค.ศ. 1915 [1] Harris ได้ใช้รูปแบบคณิตศาสตร์งายๆ สำหรับการควบคุมปริมาณวัสดุคงคลังและหาสูตรการสั่งของที่ประหยัดที่สุดคือ

$$q = 2 \cdot O \cdot D / C$$

ซึ่ง q = ขนาดของปริมาณสินค้าที่โดยผลลัพธ์ เป็นเลิศ

O = ค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อ

D = อัตราปริมาณความต้องการใช้วัสดุต่อหน่วยเวลา

C = ค่าเก็บรักษาสินค้าหนึ่งหน่วยต่อหน่วยของเวลา

แต่เนื่องจากสูตรของ Harris นี้ตั้งอยู่บนสมมุติฐานที่ว่า อัตราปริมาณความต้องการใช้วัสดุจะคงที่หรือคงที่ จะไม่มีการขาดรางวัล และช่วงเวลาถือว่าไม่มีความสำคัญ ดังนั้นจึงยังไม่เพียงพอหลายในการบริหารงานผลิตโดยทั่วไป ต่อมา Cooper [36] ในปี ค.ศ.

1926 ได้ใช้วิธีระบบวัสดุคงคลังที่จะพิจารณาถึงอัตราการผลิตด้วย ในปี ค.ศ. 1928 Thornton ได้ศึกษาถึงระบบวัสดุคงคลัง ซึ่งความต้องการใช้วัสดุจะไม่ทราบค่าแน่นอน เขาแสดงให้เห็นว่า ทฤษฎีของความน่าจะเป็นจะสามารถใช้ในการแก้ปัญหาในระบบวัสดุคงคลังได้อย่างไร

NADDOR (1965) [26] ได้จำแนกระบบวัสดุคงคลังออกเป็นระบบต่าง ๆ ดังนี้

จำแนกโดยลักษณะระดับความต้องการใช้วัสดุ

- Deterministic
- Probabilistic

จำแนกโดยนโยบายการจัดการจัดหาวัสดุ

(1) ช่วงเวลานำเป็นศูนย์

- (s, q)
- (t, s)
- (s, S)
- (t, q)

(2) ช่วงเวลานำไม่เป็นศูนย์

- (z, q)
- (t, z)
- (z, Z)

โดยที่ s = ปริมาณวัสดุคงคลังที่เหลืออยู่ในคลัง (inventory level)
 S = ปริมาณการสั่งซื้อที่จะทำให้วัสดุคงคลังมีปริมาณเท่าเดิมเสมอ (predetermined amount)
 q = ปริมาณการสั่งซื้อคงที่ (fixed amount)
 t = กำหนดเวลาการสั่งซื้อ (scheduling period)

จำแนกโดยการควบคุมค่าใช้จ่าย

- type (1,2)
- type (1,3)
- type (2,3)

- type (1,2,3)

ซึ่ง type (1,2) ก็หมายถึงการควบคุมค่าใช้จ่าย C_1 และ C_2

โดยที่ C_1 = ค่าเก็บรักษาวัตถุ (inventory carrying cost)

C_2 = ค่าใช้จ่ายในการขาดแคลนวัตถุ (shortage cost)

C_3 = ค่าใช้จ่ายในการออกไปสั่ง (replenishment cost)

ในระบบคลังสินค้าที่พัฒนา จะเน้นการศึกษาทางด้านอุปสงค์คือระดับที่แน่นอน คณาคุณ-
 สากรรมการประกอบได้เจริญก้าวหน้ามากยิ่งขึ้น ลักษณะของปริมาณการใช้วัสดุจะเป็นแบบ
 อุปสงค์แปรตาม ดังเช่นในการประกอบรถยนต์ จำเป็นที่ต้องมีชิ้นส่วนงานหลายชิ้นที่จะนำ
 มาประกอบกันเป็นรถยนต์เช่น ล้อ หางมาลัย เครื่องยนต์ ฯลฯ ซึ่งชิ้นส่วนเหล่านี้จะเป็นชิ้น
 ส่วนที่ขึ้นอยู่กับปริมาณการผลิตรถยนต์ หรือเป็นชิ้นส่วนแปรตามนั่นเอง

ระบบการวางแผนการใช้วัสดุ (Material Requirements Planning Sys-
 tem) เป็นระบบที่มักจะใช้กับการผลิตที่มีความซับซ้อน เนื่องจากชิ้นส่วนที่นำมาประกอบกันนั้น
 มีจำนวนมาก ดังนั้นการวางแผนด้วยระบบนี้ จึงจำเป็นต้องใช้คอมพิวเตอร์มาเป็นอุปกรณ์
 ช่วยในการบันทึกและควบคุมเสนอรายงาน ในระบบคลังสินค้านี้จะประกอบด้วยส่วนสำคัญ 3 ส่วน
 คือ

1). MRP Inputs จะประกอบด้วย

ก. ตารางกำหนดการผลิต (master production schedule)

ข. บัญชีรายการวัสดุ (bill of material)

ค. บันทึกเกี่ยวกับวัสดุคงคลัง (inventory record) เช่น วัสดุที่คง
 เหลืออยู่ในคลัง (on hand inventory) วัสดุในระหว่างการสั่ง (on order mat-
 erial) กำหนดเวลาของการสั่งและช่วงเวลา นำ เป็นต้น

2). MRP Process เป็นกระบวนการในระบบการวางแผนการใช้วัสดุ กล่าวคือ
 เป็นการหาจำนวนหรือปริมาณความต้องการใช้วัสดุนั้นเอง ประกอบด้วย

ก. ปริมาณการใช้วัสดุขั้นต้น (Gross requirements)

ข. ปริมาณการใช้วัสดุสุทธิ (Net requirements)

ค. การหาขนาดสั่งซื้อ (Lot sizing)

ง. การเพี้ยนชดเชย (Offsetting) เป็นการเพี้ยนชดเชยช่วงเวลา

ของการสั่งซื้อ

จ. การกระจาย (Explosion) หมายถึงการกระจายความต้องการใช้วัสดุจากระดับหนึ่งไปยังระดับที่ต่ำกว่า จนกระทั่งระดับของรายการวัสดุทั้งหมดได้ทำการกระจายหมด

3). MRP Outputs ผลลัพธ์ที่ได้จากระบบ MRP จะเป็นตารางกำหนดต่างๆ ซึ่งประกอบด้วย

- ก. ช่วงเวลาของการใช้วัสดุ
- ข. กำหนดการได้รับวัสดุตามใบสั่ง
- ค. กำหนดการจ่ายวัสดุคงคลัง
- ง. ไตอะแกรมของการปรับสมดุลของวัสดุคงคลัง
- จ. แผนระเบียบวัสดุคงคลัง

จากส่วนประกอบดังกล่าวของระบบการวางแผนการใช้วัสดุ ได้มีการพัฒนาการเรื่อยมาของระบบดังนี้คือ

ORLICKY (1965) [39] แห่งบริษัท IBM ได้ศึกษาและให้ความสนใจด้านรูปแบบของปริมาณความต้องการใช้วัสดุสำหรับชิ้นงานวัสดุคงคลัง เขาได้เสนอแนะว่า ขรรษาคิของปริมาณความต้องการจะถูกพิจารณาไว้เป็นหัวใจสำคัญในเทคนิคการควบคุมวัสดุคงคลัง ทั้งในการเลือกและการประยุกต์ใช้ พื้นฐานสำคัญก็คือ ควรเป็นแนวทางที่สามารถจะประยุกต์ใช้ได้ทั้งจุดของการสั่งซื้อหรือการวางแผนการใช้วัสดุ ซึ่งเป็นแนวความคิดของจุดสั่งซื้อและจุดส่งแปรตาม โดยที่จุดการสั่งซื้อ (order point) ควรใช้เฉพาะในชิ้นส่วนอิสระ ขณะที่การวางแผนการใช้วัสดุควรใช้สำหรับชิ้นส่วนแปรตาม

PLOSSL and WIGHT (1967) [29] ได้เขียนถึงความสัมพันธ์ระหว่างการวางแผนการผลิตและการควบคุมวัสดุคงคลัง เขาได้เสนอแนวความคิดของงานประกอบทั้งหลายว่า งานเหล่านี้จะมีรูปแบบของปริมาณความต้องการใช้วัสดุในรูปแบบเป็นพิทกัไม่แน่นอน ซึ่งชิ้นส่วนจะถูกต้องการเมื่อการประกอบจะเริ่มขึ้นเท่านั้น การประกอบมักจะประกอบเป็นจำนวนออก ปริมาณความต้องการใช้วัสดุจึงมักจะเกิดขึ้นเป็นกลุ่มก้อนในแต่ละช่วงไป ทนทางในการสั่งซื้อที่ประหยัดจะเกี่ยวข้องกับการกำหนดว่า จะสั่งซื้อเมื่อไร เพื่อให้มีวัสดุอยู่ในคลังและทันเวลาสำหรับในช่วง

เวลาการประกอบ ลักษณะของระบบวัสดุคงคลังเช่นนี้จะเป็นระบบวัสดุคงคลังแบบคู่สงค์แปร
 ความ ซึ่งจำเป็นต้องใช้บัญชีรายการวัสดุ (parts list or bill of material) เพื่อ
 ที่จะแปลงความต้องการในการประกอบไปเป็นความต้องการสำหรับชิ้นส่วนงาน

ในปี ค.ศ. 1970 Orlicky, Plossl และ Wight ผู้ซึ่งได้ทำการเผยแพร่การ
 วางแผนการใช้วัสดุ ได้รวบรวมความคิดของพวกเขาค้นพบความในเรื่อง "MRP"
 system - technique to control the inventory of dependent demand
 item เทคนิคนี้จะพิจารณาถึงปริมาณความต้องการสำหรับชิ้นส่วนมูลเหตุและการคำนวณ
 ปริมาณความต้องการในขนาดของแต่ละชิ้นส่วนโดยการกระจายผลิตภัณฑ์ขั้นสุดท้ายลงไปสู่ชิ้นส่วน
 และส่วนประกอบต่างๆของมัน การสั่งชิ้นส่วนแต่ละชนิด จะต้องให้ได้รับชิ้นส่วนในเวลาที่ต้อง
 การ

BERRY (1972) [5] ได้ศึกษาเกี่ยวกับขนาดของล็อตที่ใช้ในระบบการวางแผนการใช้วัสดุ
 โดยมีจุดมุ่งหมายให้สอดคล้องกับค่าใช้จ่ายในการเก็บรักษาสต็อกคงคลัง และเวลาในการใช้คอม
 พิวเตอร์ เขาได้เปรียบเทียบวิธีการของขนาดของล็อต 4 ชนิดคือ EOQ, Periodic order
 quantities, Part-period balancing และ Wagner-Whitin Algorithm ปรากฏ
 ว่าวิธีของ Wagner-Whitin จะได้ผลลัพธ์ที่ดีที่สุด

THURSTON (1972) [35] ได้อธิบายว่า การวางแผนการใช้วัสดุเป็นทฤษฎีปัญหา ซึ่งการ
 เริ่มต้นที่ขึ้นอยู่กับความเที่ยงตรงในบัญชีรายการวัสดุ ในบันทึกเกี่ยวกับวัสดุคงคลัง ในการกำ
 หนดเส้นทางและช่วงเวลา และในการกำหนดการทำงานของโรงงาน

WIGHT (1974) [39] ได้อธิบายถึงระบบการวางแผนการใช้วัสดุอย่างง่ายและได้เสนอแนะ
 แนวทางการวางแผนว่า ควรจะคำนึงถึงเวลาเป็นสิ่งสำคัญ คือควรที่จะสั่งซื้อปริมาณที่ต้องการ
 ในเวลาที่ต้องการเท่านั้น และได้แสดงถึงความสัมพันธ์ระหว่างการผลิตและระบบวัสดุคงคลัง
 โดยการใช้ระบบคอมพิวเตอร์ เขามาช่วนในการบันทึกรายงานที่มีรูปแบบเพื่อถ่ายทอดการวางแผน
 และควบคุมการผลิตต่อไป

ORLICKY (1975) [28] ได้รวบรวมรายละเอียดเนื้อหาเกี่ยวกับระบบการวางแผนการใช้
 วัสดุ โดยกล่าวถึง system inputs and outputs ซึ่งประกอบด้วยตารางกำหนดการผลิต
 บัญชีรายการวัสดุ โครงสร้างผลิตภัณฑ์ การหาขนาดสั่งซื้อ ช่วงเวลานำของชิ้นงานและอื่นๆ

โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ลักษณะของบัญชีรายการวัสดุที่สำคัญ และได้แบ่งวิธีการคำนวณหาขนาดของลอคเป็น 9 วิธีคือ

1. Fixed order quantity
2. Economic order quantity
3. Lot for Lot
4. Fixed period requirements
5. Period order quantity
6. Least unit cost (LUC)
7. Least total cost (LTC)
8. Part-period balancing (PPB)
9. Wagner-Whitin Algorithm

MILLER and SPRAGUE (1975) [25] ได้อธิบายว่าระบบการวางแผนการไขวัสดุ ทำงานอย่างไร และบอกถึงคุณประโยชน์ต่างๆภายใต้สถานการณ์ที่ต่างกัน ได้อธิบายถึงวิธีการประยุกต์ใช้ในโรงงานผลิตต่างๆเช่น โรงงานประกอบ โรงงานเครื่องจักรกลการผลิต เป็นต้น

LUNDIN, R and MORTON (1975) [21] ได้ศึกษารูปแบบการหาขนาดของลอคด้วยวิธีของ Wagner-Whitin ให้ดีขึ้น โดยการลดข้อจำกัดสำหรับการใช้ลง เพื่อให้ใช้ได้กับเงินไขต่างๆไป

BIGGS, GOODMAN and HARDY (1977) [6] ได้ศึกษารูปแบบจำลองของระบบวัสดุคงคลังชนิด multistage production ซึ่งเกี่ยวข้องกับ hierarchical system ของชิ้นส่วนงานประกอบย่อยและงานประกอบขั้นสุดท้าย เขาใช้ hierarchical system ในการทดสอบนโยบายขนาดสั่งซื้อทั้ง 5 ชนิดคือ

- Economic Order Quantity
- Periodic Reorder System โดยใช้ EOX เป็นสิ่งพิจารณาในการหาค่าธรรมเนียมเวลาของการสั่งซื้อ
- Part-period total cost balancing

- Lot for Lot
- Wagner-Whitin

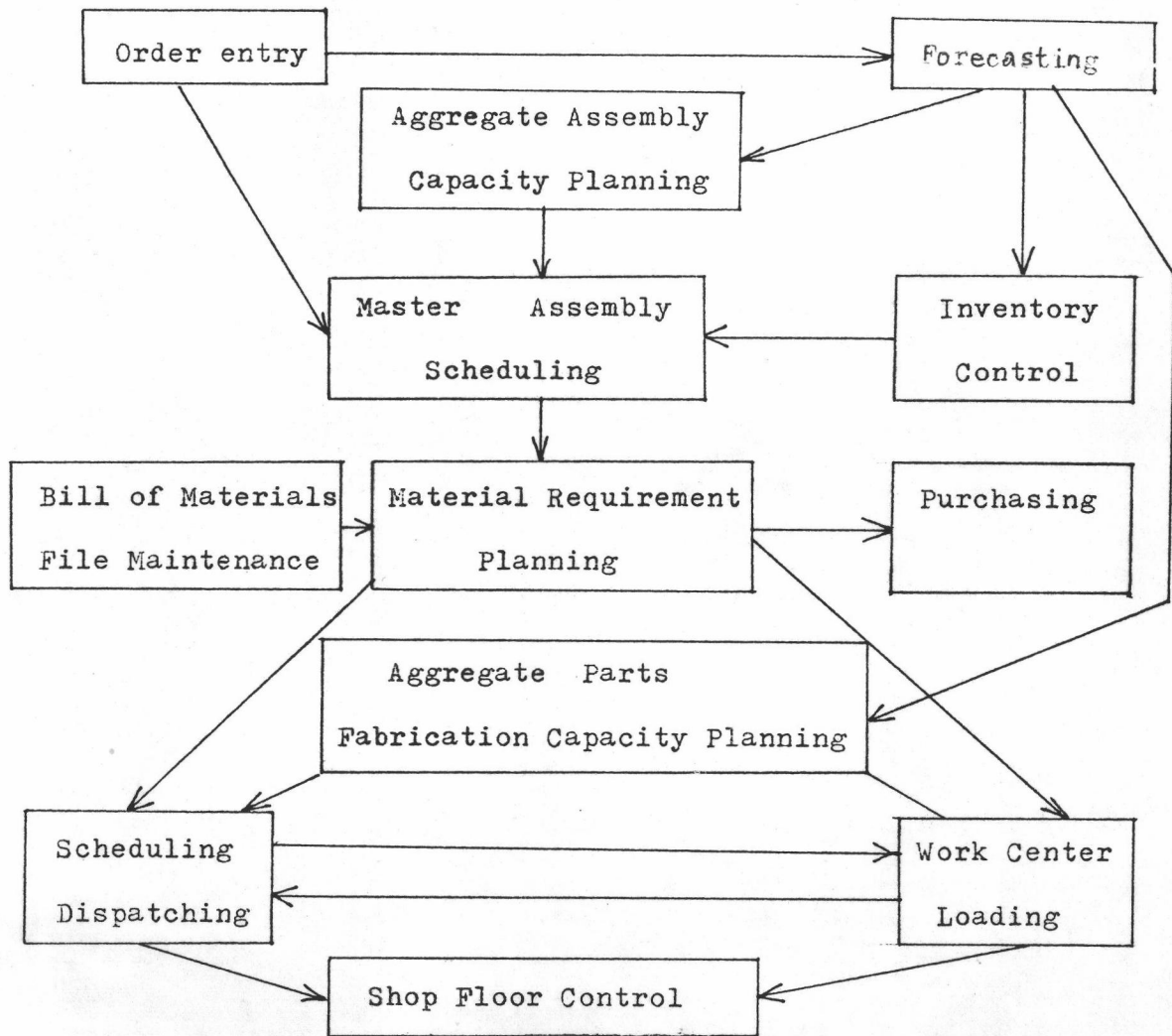
แบบจำลองจะถูกนำมาประเมินค่าโดยใช้ความสำคัญทั้ง 4 อย่างคือ

1. จำนวนของวัสดุที่จะนำออกมาใช้ทั้งหมดสำหรับผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป
2. หน่วยรวมของวัสดุที่จะนำออกมาใช้ทั้งหมดสำหรับผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป
3. จำนวนทั้งหมดของการติดตั้งตลอดทั้งระบบ
4. ค่าเฉลี่ยของการเก็บรักษาวัสดุคงคลังตลอดทั้งระบบ

จากผลลัพธ์ชี้ให้เห็นว่า part period total cost balancing และ EOQ เป็นวิธีการที่ดีที่สุดในการทดลองแบบจำลอง การตีหรือเวลาของแบบจำลองขึ้นอยู่กับความหนาแน่นของความสำคัญทั้ง 4 ในการทดลองทั่วไปผู้จัดการอาจจะเลือกนโยบายใดก็ได้ ขึ้นอยู่กับการให้นำความสำคัญดังกล่าวมาแล้ว

WHYBARK and WILLIAMS (1976) [38] ได้ชี้ให้เห็นถึงความจำเป็นสำหรับความปลอดภัยที่อาจจะเกิดขึ้น เมื่อมีความไม่แน่นอนในสิ่งต่างๆเหล่านี้คือ (1) supply time (2) supply quantity (3) demand time และ/หรือ (4) demand quantity ความไม่แน่นอนที่ (2) และ (4) จะสัมพันธ์กับปริมาณ ดังนั้นจึงต้องกำหนดให้มีความจำเป็นสำหรับการมีปริมาณสำรอง (safety stock) ซึ่งปริมาณนั้นขึ้นอยู่กับทำเลที่ตั้งและระดับของความไม่แน่นอน ส่วนความไม่แน่นอนชนิด (1) และ (3) นั้น มีความสัมพันธ์กับเวลาทำให้ความจำเป็นที่จะต้องเพิ่มช่วงเวลานำที่เพิ่มขึ้น ช่วงเวลานำของแผนงานจะรวมทั้งเวลาการผลิตจริง ค่าเฉลี่ยการกอบสำหรับการอำนวยความสะดวกในการผลิต และรวมทั้งเวลาเพื่อ (safety time) ช่วงเวลานำเหล่านี้ทำให้เกิดการผลิตก่อนกำหนด และทำให้เพิ่มเวลาในการเก็บรักษาวัสดุคงคลัง สิ่งนี้เป็นของคู่กันของปริมาณสำรอง (safety stock)

SMITH (1978) [13] ได้แสดงถึงบทบาทของ MRP ในระบบควบคุมการผลิตทั้งหมดดังนี้



รูปที่ 2.2 บทบาทของ MRP ในระบบควบคุมการผลิต

จากรูปจะเห็นได้ว่าระบบการวางแผนการใช้วัสดุจะอยู่ในส่วนกลางของระบบควบคุมทั้งหมดและจากตำแหน่งนี้ จะช่วยให้เห็นว่าผลลัพธ์ของ MRP จะขึ้นอยู่กับ การได้รับ input ที่ดี และค่าของ MRP ยังขึ้นอยู่กับความแน่นอนของระบบที่ทำให้เกิด input ที่ MRP โดยตัวของมันเองไม่ใช่เป็นยาแก้สารพัดโรคสำหรับปัญหาการควบคุมการผลิต แต่ก็เป็นส่วนหนึ่งของระบบการควบคุมการผลิต

EVERETE (1978) [12] ได้อธิบายถึงสภาพทั่วไปของ MRP ที่ใช้ในอุตสาหกรรมการประกอบงานประเภทนั้นอาจจะเป็นการผลิตต่อเนื่อง เช่น เครื่องใช้ภายในบ้านและการผลิตรถยนต์หรือ

การผลิตไม่ต่อเนื่อง เช่น โรงงานพิมพ์แบบ

NEW (1979) [27] ได้แนะนำลักษณะความปลอดภัยในการวางแผนการใช้วัสดุ เพื่อที่จะ
ครอบคลุมความไม่แน่นอนของการใช้วัสดุ และช่วงเวลาน่าที่เพิ่มขึ้น แนวทางพื้นฐาน 3
ประการที่เป็นไปได้คือ

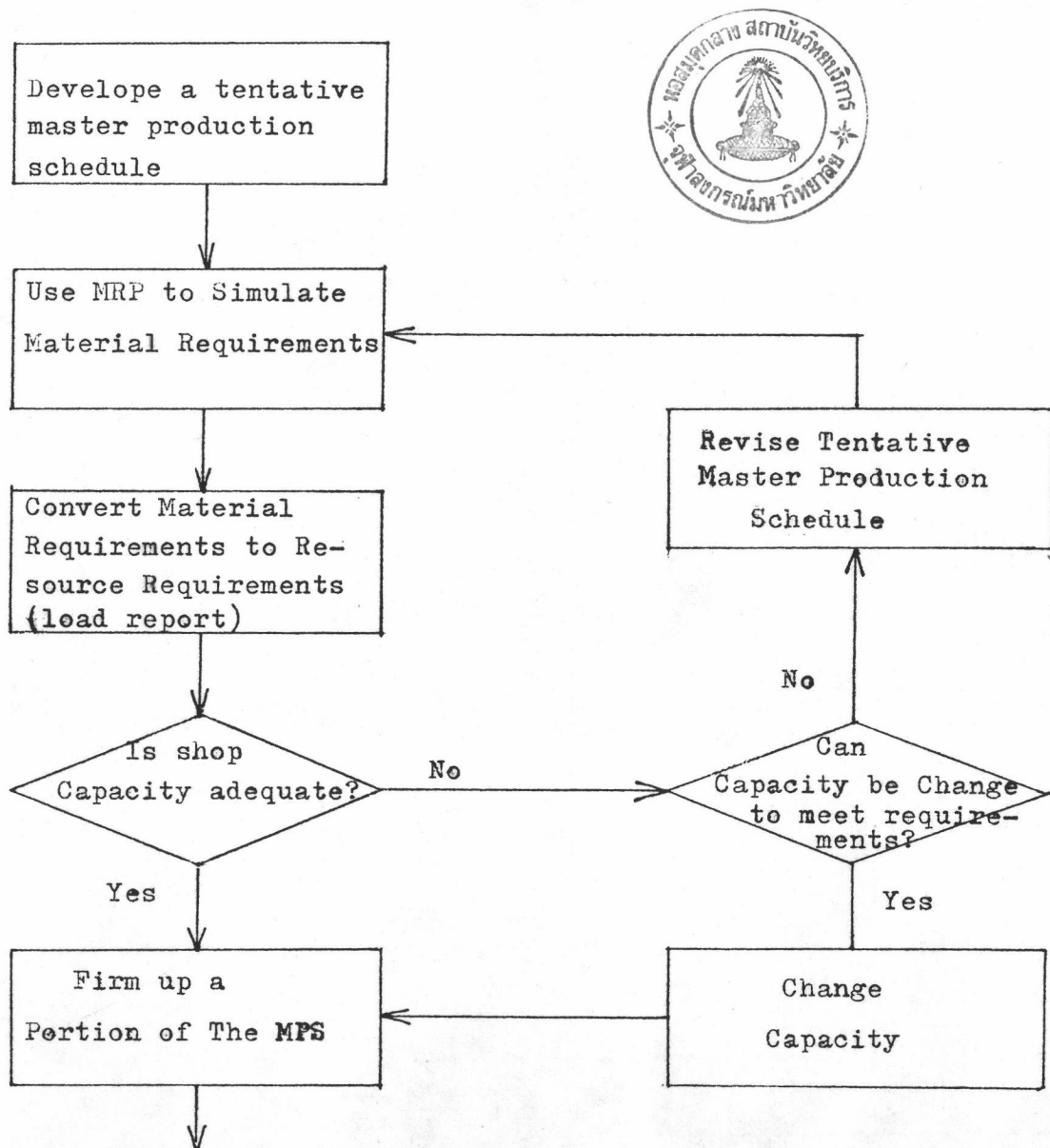
1. กำหนดปริมาณการสั่งซื้อที่คงที่
2. มีการเผื่อช่วงเวลาน่า
3. เพิ่มค่าในการพยากรณ์การใช้วัสดุ

ในแต่ละวิธีมีข้อดีและข้อเสียแตกต่างกัน และแต่ละวิธีอาจจะใช้เพียงลำพังหรือใช้
รวมกับวิธีอื่นก็ได้ เขาได้แนะนำวิธีการใช้อย่างง่าย ๆ ดังนี้

1. เลือกระบบที่ถูกต้องสำหรับเงื่อนไขที่มีอยู่
2. รวบรวมข้อมูลของระดับการบริการและปริมาณสำรองอย่างสม่ำเสมอ
3. การทำระบบที่มีอยู่ให้อยู่ในสภาพเคลื่อนที่เท่าที่จะเป็นไปได้ ในความสัมพันธ์กับ
(ก) การกำหนดขนาดปริมาณสินค้า (ข) การกำหนดระดับปริมาณสำรอง

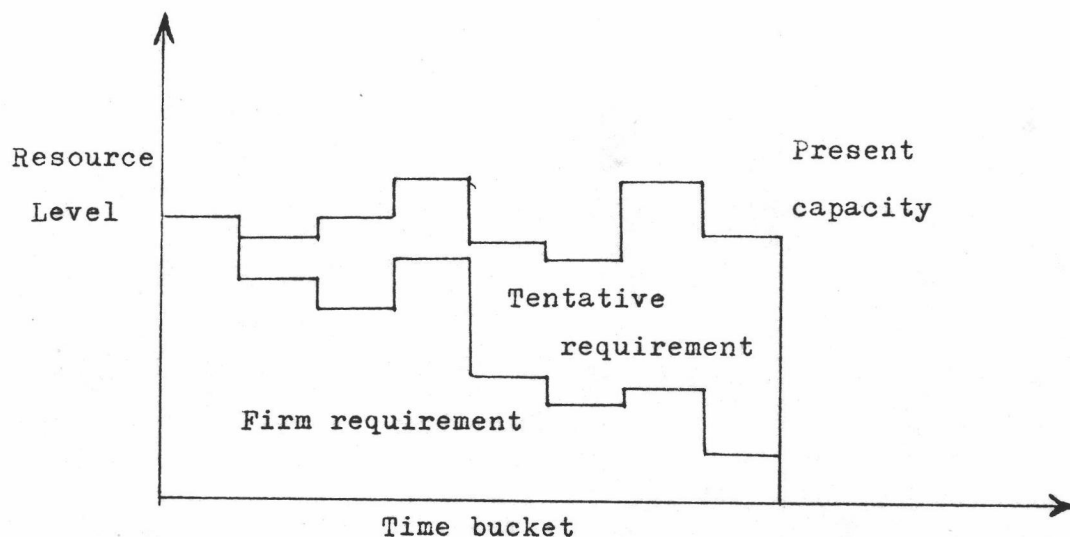
ในการศึกษา New ได้แนะนำว่า วิธีการของการพิจารณาปริมาณสำรองที่เหมาะสมจะ
เป็นไปได้โดยการเลือกวิธีการเผื่อช่วงเวลาน่า

LOVE (1979) [2] ใช้เทคนิคของการวางแผนการใช้วัสดุ ในวิธีของการสร้างแบบจำลอง
เพื่อเป็นสิ่งที่ช่วยในการที่จะสามารถบรรลุถึงระดับความสามารถในการทำงาน ทั้งนี้โครงร่างดัง
รูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 การใช้ MRP เป็นสิ่งช่วยในการวางแผนควบคุมความสามารถในการทำงาน

แบบร่างของตารางกำหนดการผลิตจะใช้เพื่อการกระจายการใช้วัสดุ การใช้วัสดุเหล่านี้จะถูกเปิดขึ้นเป็นการใช้ทรัพยากร ทรัพยากรส่วนมากจะเกี่ยวข้องกับเวลาของคนและเครื่องจักร ผลลัพธ์ของความสัมพันธ์เหล่านี้อาจจะสร้างเป็นไดอะแกรมได้ดังนี้



รูปที่ 2.4 การวางโครงการทำงาน ซึ่งอยู่บนพื้นฐานของความต้องการความสามารถในการทำงาน

ถ้าความสามารถในการทำงานไม่เพียงพอ และไม่สามารถเพิ่มขึ้นได้ จะต้องทำการพิจารณาแพทเทิร์น MRP เสียใหม่

BUFFA (1979) [9] ได้เขียนถึงรูปแบบของบัญชีรายการวัสดุ ของกระบวนการผลิตต่างๆ ดังในรูปที่ 2.5

Mc CLAIN and THOMAS(1980) [22] ได้รวบรวมวิธีการคำนวณ การไหลและผล ประโยชน์ของระบบการวางแผนการใช้วัสดุ ซึ่งในปี ค.ศ. 1979 Mc Clain, Thomas และ Billington ก็ได้เสนอความเห็นเกี่ยวกับผลกระทบระหว่างช่วงเวลานำของขนาดของลอคและการวางแผนความสามารถในการผลิตในระบบการวางแผนการใช้วัสดุไว้ด้วย และนอกจากนี้ยังได้กล่าวถึงการนำระบบการวางแผนการใช้วัสดุ ไปใช้ในอุตสาหกรรมอื่นๆ นอกจากอุตสาหกรรมการประกอบ เช่น ในโรงงานผลิตแบบกรรมวิธี (process industries) (Kochalka, 1978) และ Job shop (Teplitz, 1978)

CHASE & AQUILANO(1981) [10] ได้รวบรวมสรุปวิธีการต่างๆ ของระบบการวางแผนการใช้วัสดุไว้เช่นเดียวกัน และได้เสนอแนะว่าในการพิจารณาขนาดของลอค ไม่มีวิธีไหนที่จะได้ผล

ลักษณะที่เป็นเลิศ วิธีที่ง่ายและใช้ได้สะดวกก็คือ การหาขนาดของลอตด้วยวิธี lot-for lot และนอกจากนั้น ยังได้กล่าวถึงวิธีการที่มีความคล้ายคลึงและมีลักษณะ เหตุผลคล้ายคลึงกันคือ ระบบการควบคุมและรายงานการผลิต (Production Information and Control System PIGS) และระบบ Communication Oriented Production Information and Control System (COPIS)

STEINBERG and NAPIER (1980) [32] ได้ศึกษาค้นคว้าวิธีการหาขนาดของลอตที่มีผลดีเป็นเลิศสำหรับระบบการวางแผนการใช้วัสดุ แทนที่จะใช้วิธีเหตุผลตามธรรมดา เขาได้หาวิธีการหาผลดีเป็นเลิศสำหรับปัญหาของขนาดของลอตที่ช่วงเวลาหลายตอน หลายผลิตภัณฑ์และมีหลายระดับ โดยการสร้างแบบจำลองของระบบเป็นลักษณะโครงข่ายที่ซับซ้อนของเส้นและหัวลูกศร โครงข่ายเหล่านี้จะช่วยให้เราแปลผลข้อมูลจากที่ต่าง ๆ ที่ในรูปแบบก่อนๆ ดังเช่น โครงสร้างผลิตภัณฑ์ที่แหล่งกำเนิดเพียงจุดเดียว

แต่เขาก็ได้เสนอว่าวิธีของเขานี้ อาจจะเป็นประโยชน์ในการ เปรียบเทียบกับผลดีที่ได้จากการใช้เหตุผลในอนาคต ซึ่งอาจจะมีประสิทธิภาพในการคำนวณที่ดีกว่าในปัจจุบัน

BLACKBURN and MILLEN (1982) [4] ได้เสนอวิธีการหาขนาดของลอตแบบ heuristic แต่ใช้วิธี multi-stage ซึ่งเขากล่าวว่า ในอดีตมักจะใช้วิธี single stage หรือ stage by stage จะทำให้เกิดการคลาดเคลื่อนได้ ซึ่งจากการทดลองของเขาพบว่า วิธีการของเขาสามารถปรับปรุงประสิทธิภาพได้ดีกว่าวิธี stage by stage

Mc CLAIN, MAXWELL, MUCKSTADT, THOMAS and WEISS (1982) [23] ได้ทำการปรับปรุงแบบจำลองการหาขนาดของลอตของ Steinberg และ Napier และแก้ไขให้เห็นถึงจุดบกพร่องในสูตรของ Steinberg และ Napier

SWANN (1983) [33] ได้เขียนถึงจุดประโยชน์และการนำไปใช้งานของระบบ MRP ซึ่งเขากล่าวว่าระบบ MRP เป็นระบบที่ต้องใช้เวลาและความพยายามในการที่จะได้รับผลสำเร็จ ซึ่งระบบ MRP จะเป็นตัวกระตุ้นให้มีการพัฒนาระบบต่างๆ ในการผลิตให้เป็นระบบและมีความเหมาะสมสอดคล้องกันยิ่งขึ้น MRP มีขั้นตอนไหนท่อนไหนหรือยากแก่โรคสารพัดนึก แต่เป็นเครื่องมือในการบริหารงาน เพื่อกระตุ้นให้มีการจัดระบบการทำงานที่ดียิ่งขึ้น