

รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

กิดานันท์ มลิทอง. 2536. เทคโนโลยีการศึกษาร่วมสมัย. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพมหานคร:

บริษัท เอ็ดดิสัน เพรส โปรดักส์ จำกัด

บัณฑิต ไรจน์อารยานนท์. 2536. หลักการไฟฟ้าสื่อสาร. พิมพ์ครั้งที่ 3. กรุงเทพมหานคร:

สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ประสิทธิ์ ประพัฒน์มงคลการ. 2533. หลักการระบบสื่อสาร. กรุงเทพมหานคร: บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด

ภาษาอังกฤษ

Burrus, C.S., McClellan, J.H., Oppenheim, A.V., Parks, T.W., Schafer, R.W., and Schuessler, H.W. 1994.

Computer-based exercises for signal processing using MATLAB. New Jersey: Prentice-Hall, Inc.

Charls View Software, Inc. 1995. Microsoft Internet Assistant for Word 1.0z [Computer program] Seattle

Microsoft Co

Couch, L.W. 1993. Digital and analog communication systems. 4th ed. New York: Macmillan Publishing Co.

Gibson, J.D. 1993. Principles of digital and analog communications. 2nd ed. New York:

Macmillan Publishing Co.

Little, J.N. and Shure, L. 1993. Signal Processing Toolbox User's Guide. Mass: The MathWorks, Inc.

MATLAB Notebook Suite User's Guide. 1994. Mass: The MathWorks, Inc.

MATLAB Reference Guide. 1992. Mass: The MathWorks, Inc.

Mortensen, R.E. 1987. Random signals and svstems. Singapore: John Wiley & Sons, Inc.

Oppenheim, A.V. and Schafer, R.W. 1989. Discrete-time signal processing. New Jersey: Prentice-Hall, Inc.

Proakis, J.G. 1989. Digital Communications. 2nd ed. Singapore: McGraw-Hill Book Co.

Shanmugam, K.S. 1985. Digital and analog communication systems. Singapore: John Wiley & Sons, Inc.

Zeytinoglu, O.M. and Ma, N.w. 1991. Communication System Toolbox [Computer program]. Toronto:

Department of Electrical and Computer Engineering, Ryerson Polytechnic University.

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

ทูลบออกซ์ด้านระบบสื่อสาร

ความนำ

ภาคผนวก ก นี้ แสดงบัญชีรายชื่อและความหมายของฟังก์ชันต่างๆ ของทูลบออกซ์ด้านระบบสื่อสารที่ได้
รับการพัฒนาโดยภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย Ryerson Polytechnic ประเทศแคนาดา

ทูลบออกซ์ด้านระบบสื่อสาร

1. การสร้างตัวเลขอย่างสุ่ม (Random number generation)

binary	สร้างตัวเลขไบนารีแบบสุ่ม
corr_seq	สร้างตัวแปรสุ่มจากกระบวนการสุ่มแบบออโต้รีเกรสซีฟอันดับหนึ่ง (First order auto-regressive process)
exponent	สร้างตัวแปรสุ่มที่มีการกระจายแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล
gauss	สร้างตัวแปรสุ่มที่มีการกระจายแบบเกาส์เซียน
laplace	สร้างตัวแปรสุ่มที่มีการกระจายแบบลาปลาเซียน
uniform	สร้างตัวแปรสุ่มที่มีการกระจายแบบยูนิฟอร์ม
realize	สร้างกระบวนการสุ่มไซน์โดยสุ่มค่าเฟส
speech	สร้างสัญญาณเสียงแบบสุ่ม

2. การวิเคราะห์ความน่าจะเป็น

cdf	คำนวณฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่ม
exp_cdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่มแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล
exp_pdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน pdf ของตัวแปรสุ่มแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล
gamma_pdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน pdf ของตัวแปรสุ่มแบบแกมมา
gaus_cdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่มแบบเกาส์เซียน
gaus_pdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน pdf ของตัวแปรสุ่มแบบเกาส์เซียน
lapl_cdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่มแบบลาปลาเซียน
lapl_pdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน pdf ของตัวแปรสุ่มแบบลาปลาเซียน
meansq	หาค่าเฉลี่ยกำลังสองของกำลังสัญญาณ
pdf	หาค่าและพล็อตฟังก์ชัน pdf ของตัวแปรสุ่ม
q_function	ฟังก์ชัน Q
rayl_cdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่มแบบเรเลย์
rayl_pdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน pdf ของตัวแปรสุ่มแบบเรเลย์

unif_cdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่มแบบยูนิฟอร์ม
unif_pdf	คำนวณและพล็อตฟังก์ชัน cdf ของตัวแปรสุ่มแบบยูนิฟอร์ม
var	หาค่าแวนเรียนซ์ของตัวแปรสุ่ม

3. เกมที่เกี่ยวข้องกับทฤษฎีความน่าจะเป็นและกระบวนการสุ่ม

dice	การทดลองโยนลูกเต๋า
dart	การทดลองปาเป้า
guess	เกมทายข้อมูลส่วนตัวของบุคคลที่ถูกสุ่มมา
integral	การอินทิเกรตด้วยการจำลองสถานการณ์แบบ Monte-Carlo
new_born	ฟังก์ชันแสดงจำนวนการเกิดของทารก
person_data	ฟังก์ชันสร้างข้อมูลส่วนตัวของแต่ละบุคคล
temperature	ฟังก์ชันแสดงอุณหภูมิในแต่ละวัน

4. ฟังก์ชันใช้ในการวิเคราะห์ทั่วไป

acf	หาค่าฟังก์ชันออโตคอร์รีเลชัน (Autocorrelation function)
acf_plot	พล็อตกราฟของฟังก์ชันออโตคอร์รีเลชัน
ecorr	หาค่าฟังก์ชันออนซอมเบิลออโตคอร์รีเลชัน (Ensemble autocorrelation function)
psd	หาค่าฟังก์ชันความหนาแน่นสเปกตรัมกำลัง (Power spectral density function)
psd_plot	พล็อตกราฟของฟังก์ชันความหนาแน่นสเปกตรัมกำลัง

5. ควอนไทเซชัน

a2d	การแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล
d2a	การแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาล็อก
mu_inv	การขยายสัญญาณโดยใช้กฎ μ - law
mu_law	การอัดสัญญาณโดยใช้กฎ μ - law
quant_ch	แสดงคุณลักษณะของควอนไทเซอร์
quantize	การควอนไทซ์สัญญาณแบบยูนิฟอร์ม

6. การประมวลผลข้อมูลไบนารี

bcd	การเข้ารหัสแบบ BCD (Binary Code Decimal)
bin_enc	การเข้ารหัสเป็นสัญญาณไบนารีแบบ Natural
bin_dec	การถอดรหัสสัญญาณไบนารีแบบ Natural

bin2gray	การแปลงรหัสแบบ Natural เป็นรหัสแบบ Gray
gray2bin	การแปลงรหัสแบบ Gray เป็นรหัสแบบ Natural
bin2pol	การแปลงรูปแบบสัญญาณไบนารีเป็นสัญญาณโพลาร์
bin2bipo	การแปลงรูปแบบสัญญาณไบนารีเป็นสัญญาณไบโพลาร์
diff_dec	การถอดรหัสแบบดิฟเฟอเรนเชียล (Differential Decoding)
diff_enc	การเข้ารหัสแบบดิฟเฟอเรนเชียล
invert	1's complement ของลำดับไบนารี
par2ser	การแปลงสัญญาณอนุกรมเป็นสัญญาณแบบขนาน
xor	Exclusive OR

7. รูปแบบการส่งสัญญาณไบนารี

manchester	สร้างไลน์โค้ดแบบ Manchester
rect_nrz	สร้างไลน์โค้ดแบบ rectangular NRZ
rect_rz	สร้างไลน์โค้ดแบบ rectangular RZ
triangle	สร้างไลน์โค้ดแบบ triangle
nyquist	สร้างไลน์โค้ดแบบ Nyquist pulse
nyq_gen	สร้างรูปคลื่นแบบ Nyquist
duob_gen	สร้างรูปคลื่นแบบ duobinary
duobinar	สร้างพัลส์แบบ duobinary หรือ modified duobinary
modulate	การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัล (ASK, BPSK, FSK)
osc	ออสซิลเลเตอร์แบบไซน์ (Sinusoidal oscillator)
vco	Voltage Controlled Oscillator
wave_gen	กำเนิดรูปคลื่นสัญญาณไบนารี
waveplot	พล็อตสัญญาณไบนารี

8. การส่งผ่านข้อมูล

bpf	ฟิลเตอร์ผ่านแถบความถี่ (Band-pass filter)
channel	จำลองช่องสัญญาณในระบบสื่อสาร
eye_diag	สร้างและแสดงแพทเทิร์นรูปดวงตา
lpf	ฟิลเตอร์ผ่านความถี่ต่ำ (Low-pass filter)
rc	ฟิลเตอร์วงจร RC ออร์เดอร์ 1 (1 st order RC-filter)
detect	การตรวจจับสัญญาณไบนารี
envelope	เครื่องตรวจจับขอบสัญญาณ
int_dump	ฟิลเตอร์อินทิเกรตและดัมพ์ (Integrate and dump filter)

mixer	2 input mixer
match	แมทซ์ฟิลเตอร์
rx	ฟังก์ชันเครื่องรับสัญญาณ
tx	ฟังก์ชันเครื่องส่งสัญญาณ

9. ฟังก์ชันอรรถประโยชน์

blackbox	ฟิลเตอร์ที่ไม่ทราบค่าออร์เดอร์และแบนด์วิดท์
convert	แปลงอาร์เรย์ของ MATLAB ไปเป็นไฟล์เสียงของ SUN
exp5_c6	คำนวณกำลังสัญญาณและ SQNR
fftsize	หาค่าจำนวนจุดในการทำ FFT
fx_menu	ฟังก์ชันตัวอย่างที่ใช้อินทิเกรต
play	กำเนิดเสียงจากอะเรย์ของ MATLAB (MEX-file)
playback	กำเนิดเสียงจากไฟล์เสียง
limiter	ฟังก์ชันลิมิเตอร์
normalize	นอร์มอลไลซ์ข้อมูลอินพุท
rectify	เรกตีไฟสัญญาณอินพุท
sinc	ฟังก์ชันซิงค์ (Sinc function)
spec_est	การประมาณค่าสเปกตรัมสัญญาณ
stat_plot	พล็อตไดอะแกรมสแกตเตอร์ (Scatter diagram)

ภาคผนวก ข

รายละเอียดมาโครของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

ความนำ

ในภาคผนวกนี้ เป็นการเสนอรายละเอียดของมาโครของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล โดยรายละเอียดของมาโครแสดงเพียงส่วนที่ได้ปรับปรุงดัดแปลงจากเทมเพลต m-book.dot และมาโครส่วนที่เขียนขึ้นใหม่เท่านั้น

รายละเอียดมาโครของชุดทดลอง

1. มาโคร AutoOpen

```
' *****
'      AutoOpen
'      Macro run whenever an existing Notebook document is opened
' *****
Sub MAIN
  MatlabStartup
  RecalcDocument("AutoInit")
  '--- initialize "did we ask if user wants to close MATLAB?"
  SetDocumentVar("AskedForShutdown", "no")
End Sub

'-----
' This part is used for solving the memory problem when using with
' Microsoft Internet Assistance
'-----

'      MatlabRecalc
'      Recalc the document for all cells
Declare Function IsAppLoaded Lib "kernel" (name$) As Integer \
  Alias "GetModuleHandle"

Sub RecalcDocument(cellType$)
  '--- Check that MATLAB is running
  If IsAppLoaded("matlab.exe") = 0 Then
    MatlabStartup
  End If

  '--- recalc all input and autoinit cells in document
  '--- don't recalc if there are no cells
  If CountBookmarks() = 0 Then
    Goto fin
  End If

  '--- set types to recalc
  If cellType$ = "all" Then
    type1$ = "INPUT"
    type2$ = "AUTOINIT"
  Else
    type1$ = UCase$(cellType$)
    type2$ = UCase$(cellType$)
  End If

  '--- Save the selection positions
  selStart = GetSelStartPos()
  selEnd = GetSelEndPos()
```

```

' loop through all the bookmarks and recalc the input cells
WaitCursor 1
markTotal = CountBookmarks() - 1
Dim marks$(markTotal)
For i = 0 To markTotal
    marks$(i) = BookmarkName$(i + 1)
Next i
For i = 0 To markTotal
    found1 = InStr(1, marks$(i), type1$)
    found2 = InStr(1, marks$(i), type2$)
    If found1 > 0 Or found2 > 0 Then
        MatlabEval.EvalInputCell(marks$(i))
        ScreenRefresh
    End If
Next i
WaitCursor 0

fin:

'--- Put the selection back
SetSelRange selStart, selEnd

End Sub
'*****
'
'                               End of Macro
'*****

```


2. มาโคร MatlabEval

```

' *****
' MatlabEval
' Sends current input chunk to MATLAB for evaluation.
' Creates new output chunk for result.
' *****
Declare Function IsAppLoaded Lib "kernel" (name$) As Integer \
    Alias "GetModuleHandle"

Sub MAIN
'--- Setup error handler
On Error Goto handleError

'--- Check that MATLAB is running
If IsAppLoaded("matlab.exe") = 0 Then
    MatlabStartup
End If

'--- Find the input cell for the current insertion point
'--- Find all input and autoinit cells in the current selection
bFound = 0
inputTotal = 0
markTotal = CountBookmarks() - 1
If markTotal >= 0 Then
    Dim marks$(markTotal)
    For i = 0 To markTotal
        inputMark$ = BookmarkName$(i + 1)
        test = CmpBookmarks("\sel", inputMark$)
        If (InStr(1, inputMark$, "INPUT") > 0 Or \
            InStr(1, inputMark$, "AUTOINIT") > 0) And \
            (test = 0 Or (test >= 3 And test <= 8)) Then
            marks$(inputTotal) = inputMark$
            inputTotal = inputTotal + 1
            bFound = 1
        End If
    Next
End If

If bFound = 1 Then
    '--- Evaluate the selected cells
    For i = 0 To inputTotal - 1
        ' *****
        ' Change Inputcell style afterrun Input -> Input run
        Mark$ = LTrim$(marks$(i))
        EditGoTo Mark$
        FormatStyle .Name = "Input run"
        ' *****
        EvalInputCell(marks$(i))
    Next
Else
    '--- The selection is not an existing input cell,
    '--- so create one and evaluated it
    currCellNum = InsertInputCell.InputCellFromSelection("Input")
    If currCellNum = - 1 Then
        Goto fin
    End If
    inputMark$ = "INPUT_" + LTrim$(Str$(currCellNum))
    If Not ExistingBookmark(inputMark$) Then
        '--- found an autoinit cell
        inputMark$ = "AUTOINIT_" + LTrim$(Str$(currCellNum))
    End If
    EvalInputCell(inputMark$)
End If

EditGoTo "\StartOfSel"
Goto fin

'--- Error handling needs work
handleError:
Print "Error: Notebook programmer error"
Beep

```

```

fin:
End Sub

' *****
' EvalInputCell
' Given the name of an input cell, evaluate it.
' *****
Sub EvalInputCell(inputMark$)

nl$ = Chr$(13)

currCellNum = Val(Right$(inputMark$, Len(inputMark$) - \
    InStr(1, inputMark$, "_"))

'--- Send input to MATLAB for evaluation
EvalInput:
DDETerminateAll

chan = DDEInitiate("MATLAB", "Engine")
Print "MATLAB computing..."
WaitCursor 1

'--- Set the format to compact for this routine's purposes
DDEExecute(chan, "format compact;")

'--- Execute input cell
cmd$ = PrepMultilineInput$(GetBookmark$(inputMark$))
DDEExecute(chan, cmd$)

'--- Request results from MATLAB
StrResult$ = DDERequest$(chan, "EngStringResult")
FigResult$ = DDERequest$(chan, "EngFigureResult")
EndOfLine(0)

'--- suppress screen updates while output cell is generated
ScreenUpdating 0

'--- If there is no output from MATLAB, remove
'--- existing output cell if there is one and exit
outputMark$ = "OUTPUT_" + LTrim$(Str$(currCellNum))
If Len(StrResult$) = 0 And FigResult$ = "no" Then
    '--- If there is no output remove output cell
    If ExistingBookmark(outputMark$) Then
        EditGoTo .Destination = outputMark$
        If EmptyBookmark("\sel") = 0 Then
            EditClear
        Else
            EditBookmark .Name = outputMark$, .Delete
        End If
    End If
    Goto CloseAndExit
End If

'--- Check for MATLAB error message
If InStr(StrResult$, "???" ) <> 0 Then
    FormatName$ = "Error"
Else
    FormatName$ = "Output"
End If

'--- Strip off return in first line
If Left$(strResult$, 1) = nl$ Then \
    StrResult$ = Right$(strResult$, Len(strResult$) - 1)

'--- And rip all the returns from the last line
While Right$(strResult$, 1) = nl$
    StrResult$ = Left$(StrResult$, Len(StrResult$) - 1)
Wend

'--- Find corresponding output cell
'--- Create a new output cell if there is not one
'--- save the format style to follow the output cell
If Not ExistingBookmark(outputMark$) Then

```

```

oldStyle$ = StyleName$('save style
'--- if we're at the end of the document or bumping against
'--- another cell, insert a new paragraph
test = CmpBookmarks("\sel", "\EndOfDoc")
If test = 0 Then
    InsertPara
    FormatStyle .Name = "Normal"
End If
EditGoTo .Destination = inputMark$
ParaDown

'--- Put blank lines before and after the output cell
If GetDocumentVar$("MatlabFmtStyle") = "Loose" Then
    If GetText$(GetSelStartPos() - 1, GetSelStartPos()) = nl$ Then
        CharLeft
        Insert nl$
        CharRight
    Else
        Insert nl$
    End If
    CharLeft 1, 1
    ResetChar()
    FormatStyle .Name = "Normal"
    CharRight
    CharRight 1, 1
    If Selection$() <> nl$ Then
        CharLeft
        If GetText$(GetSelStartPos() - 1, \
            GetSelStartPos()) = nl$ Then
            CharLeft
            Insert nl$
            CharLeft 1, 1
            ResetChar()
            FormatStyle .Name = "Normal"
            CharRight 2
        Else
            Insert nl$
            CharLeft 1, 1
            ResetChar()
            FormatStyle .Name = "Normal"
        End If
    End If
    CharLeft
End If

If InsertInputCell.IsNestedInput("\sel") > 0 Then
    CharLeft
    InsertPara
    EditGoTo "\para"
    ResetChar()
    GoBack
    InsertedParagraph = 1
End If

'--- Insert the text and figure result to the output cell
FormatStyle .Name = FormatName$
SetStartOfBookmark "\sel", outputMark$
Insert StrResult$
If FigResult$ = "yes" Then
    InsertEmbeddedFigure(StrResult$)
    CharRight
End If
Insert "  "two spaces
CharLeft
ExtendSelection
EditGoTo outputMark$
CopyBookmark "\Sel", outputMark$

'--- Add an extra space after output cell because it makes
'--- it easier to insert free form text between cells.
EditGoTo "\EndOfSel"
Cancel
CharRight
Insert nl$

```

```

CharRight
CharLeft 3, 1
ResetChar()
FormatStyle .Name = "Normal"
EditGoTo "\EndOfSel"
CharLeft
If InsertedParagraph = 1 Then
    CharRight 1, 1
    EditClear
End If
Else
    '--- Replace the existing output cell

    '--- For loose formatting, add a blank line after the input cell
    '--- For compact formatting, delete the blank line, if necessary
    EditGoTo .Destination = outputMark$
    CharLeft
    CharLeft 2, 1
    If GetDocumentVar$("MatlabFmtStyle") = "Loose" And \
        Selection$() <> nl$ + nl$ Then
        CharRight
        CharLeft
        Insert nl$
    ElseIf GetDocumentVar$("matlabFmtStyle") = "Compact" And \
        Selection$() = nl$ + nl$ Then
        CharRight
        CharLeft 1, 1
        EditClear
    End If

    EditGoTo .Destination = outputMark$
    CharLeft 1, 1
    FormatStyle .Name = FormatName$
    Insert StrResult$
    If FigResult$ = "yes" Then
        InsertEmbeddedFigure(StrResult$)
    End If
    CharRight 1, 1
    If Selection$() = nl$ And FormatName$ <> "Error" Then EditClear
    EndOfLine 0
    CharRight 2, 1
    If GetDocumentVar$("matlabFmtStyle") = "Loose" And \
        Selection$() <> nl$ + nl$ Then
        CharLeft
        Insert nl$
    End If
End If

'--- restore screen updates and cursor
ScreenUpdating 0
WaitCursor 0

'--- Close connection to MATLAB
CloseAndExit:
Print ""
DDETerminate(chan)
Goto fin

'--- Error handling needs work
handleError:
Print "Error: MATLAB is not running"
Beep

fin:
End Sub

' *****
' Function for replacing newlines in a multiline input cell
' to be commas. The special case of [ ] operators which require
' semicolons, is handled.
' All this because MATLAB's evalString cannot handle newlines.
'
' Function returns the converted string. Called by MatlabEval.
' *****

```

```

Function PrepMultilineInput$(cmd$)
    variable$ =
"0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ_])"
    nl$ = Chr$(13)
    comma$ = ","
    semi$ = ";"
    comments = 0
    quotes = 0

    pos = InStr(1, cmd$, nl$)
    If pos = 0 Then
        PrepMultilineInput$ = cmd$
    Else
        pos = 1

        While pos <= Len(cmd$)
            curChar$ = Mid$(cmd$, pos, 1)
            If inVariable > 0 Then
                If curChar$ = "'" Then
                    inVariable = 0
                    out$ = out$ + "'"
                ElseIf InStr(variable$, curChar$) = 0 Then
                    inVariable = 0
                    pos = pos - 1
                Else
                    out$ = out$ + curChar$
                End If
            If curChar$ = "]" Then brackets = brackets - 1
            ElseIf comments > 0 Then
                If curChar$ = nl$ Then
                    comments = 0
                    If brackets > 0 Then
                        out$ = out$ + ";"
                    Else
                        out$ = out$ + ","
                    End If
                End If
            ElseIf quotes > 0 Then
                If curChar$ = nl$ Then
                    ' Reprocess the newline
                    quotes = 0
                    pos = pos - 1
                ElseIf curChar$ = "'" Then
                    quotes = 0
                    out$ = out$ + curChar$
                Else
                    out$ = out$ + curChar$
                End If
            ElseIf elipsis > 0 Then
                If elipsis = 3 Then
                    If curChar$ = nl$ Then
                        elipsis = 0
                    End If
                Else
                    If curChar$ = "." Then
                        elipsis = elipsis + 1
                    Else
                        If elipsis = 2 Then
                            out$ = out$ + ".."
                        Else
                            out$ = out$ + "."
                        End If
                        elipsis = 0
                        '--- Reprocess curChar$
                        pos = pos - 1
                    End If
                End If
            Else
                If InStr(variable$, curChar$) <> 0 Then
                    If curChar$ = "[" Then
                        brackets = brackets + 1
                        out$ = out$ + curChar$
                    End If
                End If
            End If
            pos = pos + 1
        W
    End While
inVariable = 1

```

```

ElseIf curChar$ = "]" Then
    If brackets <= 0 Then
        MsgBox "Error: too many ]'s"
        brackets = 0
    Else
        brackets = brackets - 1
    End If
    out$ = out$ + curChar$
ElseIf curChar$ = "'" Then
    quotes = 1
    out$ = out$ + curChar$
ElseIf curChar$ = "\"" Then
    comments = 1
ElseIf curChar$ = "." Then
    elipsis = elipsis + 1
ElseIf curChar$ = nl$ Then
    If brackets > 0 Then
        out$ = out$ + ";"
    Else
        out$ = out$ + ","
    End If
Else
    out$ = out$ + curChar$
End If
End If
pos = pos + 1

Wend
PrepMultilineInput$ = out$
End If
End Function

' *****
' InsertEmbeddedFigure
'
'     Insert the embedded figure by pasting the contents of the
'     clipboard and then format the picture to the current size set in
'     Notebook Options.
' *****
Sub InsertEmbeddedFigure(StrResult$)
    nl$ = Chr$(13)

    If Len(StrResult$) > 0 Then Insert nl$
    EditPaste
    CharLeft 1, 1
    units$ = GetDocumentVar$("MATLABFigUnits")
    '--- get current figure sizes (converted to points)
    sizeXpts = Val(NotebookOptions.InchesToAny$(\
        NotebookOptions.AnyToInches(\
            GetDocumentVar$("MATLABFigWidth"), units$), "
Points"))
    sizeYpts = Val(NotebookOptions.InchesToAny$(\
        NotebookOptions.AnyToInches(\
            GetDocumentVar$("MATLABFigHeight"), units$), "
Points"))
    FormatPicture .SetSize = 1, .SizeX = sizeXpts, .SizeY = sizeYpts

    SetFocusToWord
End Sub

' *****
' SetFocusToWord
' *****
Sub SetFocusToWord
    '--- set focus back to Word
    WordName$ = "Microsoft Word ÀÒÈÒÀ·Â"
    If DocMaximize() Then
        WordName$ = WordName$ + " - " + WindowName$()
    End If
    AppActivate WordName$, 1
End Sub

' *****
' Subroutine for sending a string to MATLAB to be

```

```

' evaluated.
' *****
Sub EvalString(command$)
On Error Goto handleError
DDETerminateAll
chan = DDEInitiate("MATLAB", "Engine")
Print "MATLAB computing..."
DDEExecute(chan, command$)
Print ""
DDETerminate(chan)
Goto fin

handleError:
Print "Error: MATLAB is not running"
Beep

fin:
End Sub

' *****
' Function for sending a string to MATLAB to be
' evaluated. Returns the string result from MATLAB.
' *****
Function EvalWithResult$(command$)
On Error Goto handleError
DDETerminateAll
chan = DDEInitiate("MATLAB", "Engine")

Print "MATLAB computing..."
DDEExecute(chan, command$)
EvalWithResult$ = DDERequest$(chan, "EngStringResult")
Print ""

DDETerminate(chan)
Goto fin

handleError:
Print "Error: MATLAB is not running"
Beep
EvalWithResult$ = ""

fin:
End Function

' *****
'                               End of Macro
' *****

```

3. มาโคร MatlabStartup

```

*****
MatlabStartup
Starts matlab.exe and initializes settings for the Notebook
in Word and MATLAB.
*****
Declare Function IsAppLoaded Lib "kernel" (name$) As Integer \
Alias "GetModuleHandle"

Sub MAIN
rc = ExecuteMatlab
If (rc = 1) Then
WaitCursor 1

'--- initialize Word settings for Notebook
'--- (MATLAB does not like smart quotes)
ToolsAutoCorrectSmartQuotes(0)
ToolsOptionsAutoFormat .ReplaceQuotes = 0
ToolsOptionsView .BookMarks = 1
'--- turn off WordPerfect Navigation keys because of
'--- Ctrl+Enter conflict
ToolsOptionsGeneral .WPDNavKeys = 0
ViewToolbars .Toolbar = "ชุดเครื่องมือที่ดาวน์โหลด", .Show

'--- initialize Notebook Options settings
'--- settings are saved in document vars
'--- sends commands to MATLAB
NotebookOptions.InitFromSavedSettings

*****
' This part is used for solving the memory problem when using with
' HYPERLINK (WIA)

*****
' Initialize the Notebook options from the settings saved with
' the document.
*****
Sub InitFromSavedSettings

'--- surpress screen updates, set cursor to hourglass
ScreenUpdating 0
WaitCursor 1

'--- set settings for showing cell markers in the doc
oldDirtyFlag = IsTemplateDirty()
cellMarks = Val(GetDocumentVar$("ShowCellMarkers"))
If cellMarks > 0 Then
cellMarkMenuName$ = "Hide &Cell Markers"
Else
cellMarkMenuName$ = "Show &Cell Markers"
End If
ToolsOptionsView .BookMarks = cellMarks
ToolsCustomizeMenus .Category = 2, .Name = "ShowHideCellMarks", .
Position = 9, .Menu = "Notebook", .MenuText = cellMarkMenuName$, .Rename, .
Context = 1
If oldDirtyFlag = 0 Then
SetTemplateDirty 0
SetDocumentDirty 0
End If

'--- send format settings to MATLAB
If Len(GetDocumentVar$("MATLABFmt")) > 0 And \
Len(GetDocumentVar$("MATLABFmtStyle")) > 0 Then
If LCase$(GetDocumentVar$("MATLABFmt")) = "plus" Then
cmd$ = "format +;"
Else
cmd$ = "format " + LCase$(GetDocumentVar$("MATLABFmt")) + ";"
End If
EvalString(cmd$)
End If
End Sub

```



```

'--- send figure settings to MATLAB
If Len(GetDocumentVar$("MATLABFigUnits")) > 0 And \
  Len(GetDocumentVar$("MATLABFigWidth")) > 0 And \
  Len(GetDocumentVar$("MATLABFigHeight")) > 0 Then
  If GetDocumentVar$("MATLABFigEmbed") = "YES" Then
    cmd$ = "system_dependent(12,'on');"
    whitebg$ = "whitebg(0,'white');"
  Else
    cmd$ = "system_dependent(12,'off');"
    whitebg$ = "whitebg(0,'black');"
  End If
  If GetDocumentVar$("MATLABFig16Color") = "YES" Then
    cmd$ = cmd$ + "system_dependent(14,'on');"
  Else
    cmd$ = cmd$ + "system_dependent(14,'off');"
  End If
  cmd$ = cmd$ + "set(0,'defaultfigureinvertthardcopy','off');" + \
    whitebg$ + "close all;"
  EvalString(cmd$)
End If

'--- set focus back to Word
WordName$ = "Microsoft Word ÅÖËÖä·Ã"
If DocMaximize() Then
  WordName$ = WordName$ + " - " + WindowName$()
End If
AppActivate WordName$, 1

'--- restore screen updates, set cursor to normal
ScreenUpdating 1
WaitCursor 0

End Sub
'*****

WaitCursor 0
End If
End Sub

' *****
' ExecuteMatlab
' Starts the MATLAB executable. Prompt user if there is no
' startup directory in winword6.ini
' Returns 1 for success 0 for failure
' *****
Function ExecuteMatlab
AppName$ = "matlab.exe"

If IsAppLoaded(AppName$) = 0 Then
  AppPath$ = GetPrivateProfileString$("MATLAB Notebook", \
    "MATLAB-PATH", "WINWORD6.INI")
  On Error Goto AbortStartup
  If Len(AppPath$) = 0 Then
    AppPath$ = "c:\matlab\bin"
    AppPath$ = InputBox$("Enter path for MATLAB", \
      "MATLAB Startup", AppPath$)
    SetPrivateProfileString("MATLAB Notebook", \
      "MATLAB-PATH", AppPath$, "WINWORD6.INI")
  End If

  WaitCursor 1
  Print "Starting MATLAB..."
  currPath$ = DefaultDir$(14)
  ChDir AppPath$
  Shell AppPath$ + "\" + AppName$, 0
  WordName$ = "Microsoft Word ÅÖËÖä·Ã"
  If DocMaximize() Then
    WordName$ = WordName$ + " - " + WindowName$()
  End If
  AppActivate WordName$, 1 'Switch back to Word.
  ChDir currPath$
  Print ""
  WaitCursor 0
Else

```

```

        Print "MATLAB is running"
    End If
    ExecuteMatlab = 1
    Goto bye
AbortStartup:
    ExecuteMatlab = 0
    Beep
    Print "Cannot start MATLAB"
bye:
End Function

' *****
' Subroutine for sending a string to MATLAB to be
' evaluated.
'
'     ** This function is a duplicate of the one in MATLBEval macro
'     ** It must also be here because the NotebookOptions macro may be
'     ** called from MATLBEval, and Word doesn't allow circular calls.
'     ** (ie MATLBEval -> MATLABStartup ->
'     ** NotebookOptions.InitFromSavedSettings -> MATLBEval.EvalString)
'     ** This is for the pathological case where the user shuts down
'     ** MATLAB while the Notebook is running.
'     ** This the one place where DDE code exists outside of MATLBEval
' *****
Sub EvalString(command$)
    On Error Goto handleError
    DDETerminateAll
    chan = DDEInitiate("MATLAB", "Engine")
    Print "MATLAB computing..."
    DDEExecute(chan, command$)
    Print ""
    DDETerminate(chan)
    Goto fin
handleError:
    Print "Error: MATLAB is not running"
    Beep
fin:
End Sub

' *****
'                               End of Macro
' *****

```

4. มาโคร NotebookOptions

```

' *****
'     NotebookOptions
'     Displays the Notebook Options dialog
'     handles callbacks for dialog's controls
' *****
Dim Shared OldFigUnits$
Sub MAIN
Dim MLFormats$(7)
Dim FigUnits$(2)
MLFormats$(0) = "Short"
MLFormats$(1) = "Long"
MLFormats$(2) = "Hex"
MLFormats$(3) = "Bank"
MLFormats$(4) = "Plus"
MLFormats$(5) = "Short e"
MLFormats$(6) = "Long e"
MLFormats$(7) = "Rational"
FigUnits$(0) = "Inches"
FigUnits$(1) = "Centimeters"
FigUnits$(2) = "Points"

Begin Dialog UserDialog 286, 280, "Notebook Options", .OptionsCallback
  PushButton 43, 252, 88, 21, "&OK", .OKButt
  PushButton 146, 252, 88, 21, "&Cancel", .CancelButt
  GroupBox 11, 8, 262, 78, "Numeric Format"
  GroupBox 12, 97, 261, 128, "Figure Options"
  CheckBox 23, 111, 239, 16, "Embed Figures in M-book", .FigEmbedFlag
  CheckBox 23, 130, 186, 16, "Use 16-Color Figures", .Fig16ColorFlag
  DropDownList 21, 23, 160, 98, MLFormats$, .MLFormatList
  OptionGroup .FormatOptions
    OptionButton 21, 42, 131, 16, "Loose", .LooseFmt
    OptionButton 21, 59, 151, 16, "Compact", .CompactFmt
  Text 22, 154, 40, 13, "Units", .Text3
  Text 21, 178, 45, 13, "Width", .Text1
  Text 21, 202, 51, 13, "Height", .Text2
  DropDownList 88, 152, 160, 108, FigUnits$, .FigUnits
  TextBox 88, 176, 160, 18, .FigWidth
  TextBox 88, 200, 160, 18, .FigHeight
End Dialog

Dim dlg As UserDialog
rc = Dialog(dlg)

CancelOptions:
End Sub

' *****
'     Callback function for the Notebook Options dialog box
' *****
Function OptionsCallback(CtlId$, Action, SuppVal)
Select Case Action
  '--- Initialize dialog box
  Case 1
  '--- init format drop down list
  currFmt$ = GetDocumentVar$("MATLABFmt")
  If Len(currFmt$) > 0 Then
    DlgText("MLFormatList", currFmt$)
  Else
    DlgText("MLFormatList", "Short")
  End If
  '--- init format option buttons
  If GetDocumentVar$("MATLABFmtStyle") = "Compact" Then
    DlgValue("FormatOptions", 1)
  Else
    DlgValue("FormatOptions", 0)
  End If
  '--- init figure options
  If GetDocumentVar$("MATLABFigEmbed") = "YES" Then
    DlgValue("FigEmbedFlag", 1)
    DlgEnable("Fig16ColorFlag", 1)

```

```

        DlgEnable("FigUnits", 1)
        DlgEnable("FigWidth", 1)
        DlgEnable("FigHeight", 1)
    Else
        DlgValue("FigEmbedFlag", 0)
        DlgEnable("Fig16ColorFlag", 0)
        DlgEnable("FigUnits", 0)
        DlgEnable("FigWidth", 0)
        DlgEnable("FigHeight", 0)
    End If

    If GetDocumentVar$("MATLABFig16Color") = "YES" Then
        DlgValue("Fig16ColorFlag", 1)
    Else
        DlgValue("Fig16ColorFlag", 0)
    End If

    '--- init fig units drop down list and
    '--- width and height
    currFmt$ = GetDocumentVar$("MATLABFigUnits")
    oldFigUnits$ = currFmt$
    If Len(currFmt$) > 0 Then
        DlgText("FigUnits", currFmt$)
    Else
        DlgText("FigUnits", "Inches")
    End If
    DlgText("FigWidth", GetDocumentVar$("MATLABFigWidth"))
    DlgText("FigHeight", GetDocumentVar$("MATLABFigHeight"))

    '--- Handle button press
    Case 2
    If (ctlId$ = "FigEmbedFlag") Then
        '--- toggle the enabled state of figure settings
        DlgEnable("Fig16ColorFlag")
        DlgEnable("FigUnits")
        DlgEnable("FigWidth")
        DlgEnable("FigHeight")
    End If
    If (ctlId$ = "FigUnits") Then
        AdjustFigWHforUnits
    End If

    If (ctlId$ = "OKButt") Then
        SetDocumentVar("MATLABFmt", DlgText$("MLFormatList"))

        If DlgValue("FormatOptions") = 1 Then
            SetDocumentVar("MATLABFmtStyle", "Compact")
        Else
            SetDocumentVar("MATLABFmtStyle", "Loose")
        End If
        If DlgValue("FigEmbedFlag") = 1 Then
            SetDocumentVar("MATLABFigEmbed", "YES")
        Else
            SetDocumentVar("MATLABFigEmbed", "NO")
        End If
        If DlgValue("Fig16ColorFlag") = 1 Then
            SetDocumentVar("MATLABFig16Color", "YES")
        Else
            SetDocumentVar("MATLABFig16Color", "NO")
        End If
        SetDocumentVar("MATLABFigUnits", DlgText$("FigUnits"))
        If Val(DlgText$("FigWidth")) > 0 Then
            SetDocumentVar("MATLABFigWidth", DlgText$("FigWidth"))
        End If
        If Val(DlgText$("FigHeight")) > 0 Then
            SetDocumentVar("MATLABFigHeight", DlgText$("FigHeight"))
        End If

        '--- send new settings to MATLAB
        InitFromSavedSettings
    End If

    Case Else
End Select

```

```

End Function

' *****
' Adjust the Figure Width and Height settings when the user
' changes the units setting.
' *****
Sub AdjustFigWHforUnits
    '--- adjust figure width
    tempInches$ = AnyToInches$(DlgText$("FigWidth"), \
        oldFigUnits$)
    DlgText("FigWidth", \
        InchesToAny$(tempInches$, DlgText$("FigUnits")))
    '--- adjust figure height
    tempInches$ = AnyToInches$(DlgText$("FigHeight"), \
        oldFigUnits$)
    DlgText("FigHeight", \
        InchesToAny$(tempInches$, DlgText$("FigUnits")))
    oldFigUnits$ = DlgText$("FigUnits")
End Sub
' ** Converts a value from other units to inches
' ** Returns new value
Function AnyToInches$(value$, units$)
    Select Case units$
    Case "Centimeters"
        AnyToInches$ = Str$(Val(value$) / 2.54)
    Case "Points"
        AnyToInches$ = Str$(Val(value$) / 72)
    Case Else
        AnyToInches$ = value$
    End Select
End Function
' ** Converts a value in inches to other units
' ** Returns new value
Function InchesToAny$(value$, units$)
    Select Case units$
    Case "Centimeters"
        InchesToAny$ = Str$(Val(value$) * 2.54)
    Case "Points"
        InchesToAny$ = Str$(Val(value$) * 72)
    Case Else
        InchesToAny$ = value$
    End Select
End Function

' *****
' Initialize the Notebook options from the settings saved with
' the document.
' *****
Sub InitFromSavedSettings

    '--- surpress screen updates, set cursor to hourglass
    ScreenUpdating 0
    WaitCursor 1

    '--- set settings for showing cell markers in the doc
    oldDirtyFlag = IsTemplateDirty()
    cellMarks = Val(GetDocumentVar$("ShowCellMarkers"))
    If cellMarks > 0 Then
        cellMarkMenuName$ = "Hide &Cell Markers"
    Else
        cellMarkMenuName$ = "Show &Cell Markers"
    End If
    ToolsOptionsView .BookMarks = cellMarks
    ToolsCustomizeMenus .Category = 2, .Name = "ShowHideCellMarks", .
Position = 9, .Menu = "Notebook", .MenuText = cellMarkMenuName$, .Rename, .
Context = 1
    If oldDirtyFlag = 0 Then
        SetTemplateDirty 0
        SetDocumentDirty 0
    End If

    '--- send format settings to MATLAB
    If Len(GetDocumentVar$("MATLABFmt")) > 0 And \

```

```

Len(GetDocumentVar$("MATLABFmtStyle")) > 0 Then
If LCase$(GetDocumentVar$("MATLABFmt")) = "plus" Then
    cmd$ = "format +;"
Else
    cmd$ = "format " + LCase$(GetDocumentVar$("MATLABFmt")) + ";"
End If
EvalString(cmd$)
End If

'--- send figure settings to MATLAB
If Len(GetDocumentVar$("MATLABFigUnits")) > 0 And \
Len(GetDocumentVar$("MATLABFigWidth")) > 0 And \
Len(GetDocumentVar$("MATLABFigHeight")) > 0 Then
If GetDocumentVar$("MATLABFigEmbed") = "YES" Then
    cmd$ = "system_dependent(12,'on');"
    whitebg$ = "whitebg(0,'white');"
Else
    cmd$ = "system_dependent(12,'off');"
    whitebg$ = "whitebg(0,'black');"
End If
If GetDocumentVar$("MATLABFig16Color") = "YES" Then
    cmd$ = cmd$ + "system_dependent(14,'on');"
Else
    cmd$ = cmd$ + "system_dependent(14,'off');"
End If
cmd$ = cmd$ + "set(0,'defaultfigureinverthardcopy','off');" + \
whitebg$ + "close all;"
EvalString(cmd$)
End If

'--- set focus back to Word
WordName$ = "Microsoft Word ÅÖËÖä·Å"
If DocMaximize() Then
    WordName$ = WordName$ + " - " + WindowName$()
End If
AppActivate WordName$, 1

'--- restore screen updates, set cursor to normal
ScreenUpdating 1
WaitCursor 0

End Sub

' *****
' Subroutine for sending a string to MATLAB to be
' evaluated.
'
' ** This function is a duplicate of the one in MATLABEval macro
' ** It must also be here because the NotebookOptions macro may be
' ** called from MATLABEval, and Word doesn't allow circular calls.
' ** (ie MATLABEval -> MATLABStartup ->
' ** NotebookOptions.InitFromSavedSettings -> MATLABEval.EvalString)
' ** This is for the pathological case where the user shuts down
' ** MATLAB while the Notebook is running.
' ** This the one place where DDE code exists outside of MATLABEval
' *****
Sub EvalString(command$)
On Error Goto handleError
DDETerminateAll
chan = DDEInitiate("MATLAB", "Engine")
Print "MATLAB computing..."
DDEExecute(chan, command$)
Print ""
DDETerminate(chan)
Goto fin

handleError:
Print "Error: MATLAB is not running"
Beep

fin:
End Sub

' *****
'                               End of Macro
' *****

```

5. มาโคร ToggleOutput

```

' *****
' Toggle Output
' Toggle MATLAB Output Between MATLAB figure and WORD
' *****

Sub MAIN
    Begin Dialog UserDialog 400, 112, "โหมดการแสดงผลทางกราฟฟิก", .
OptionsCallback
        PushButton 77, 78, 88, 21, "ตกลง", .OKButt
        PushButton 188, 79, 88, 21, "ยกเลิก", .OKCancel
        Text 80, 11, 270, 13, "เลือกโหมดการแสดงผลทางกราฟฟิก", .Text1
        OptionGroup .FigOptions
            OptionButton 81, 31, 250, 16, "แสดงผลบนไฟล์เอกสาร WORD", .
FigEmbed
            OptionButton 81, 48, 250, 16, "แสดงผลทางหน้าต่าง Figure", .
NoFigEmbed
        End Dialog

        Dim dlg As UserDialog
        ButtonPush = Dialog(dlg, - 1)

End Sub

Function OptionsCallback(CtlId$, Action, SuppVal)
Select Case Action
    Case 1 '--- Initial Options
        If GetDocumentVar$("MATLABFigEmbed") = "YES" Then
            DlgValue("FigOptions", 0)
        Else
            DlgValue("FigOptions", 1)
        End If
    Case 2 '--- Handle Button
        If (ctlId$ = "OKButt") Then
            If DlgValue("FigOptions") = 0 Then
                SetDocumentVar("MATLABFigEmbed", "YES")
            Else
                SetDocumentVar("MATLABFigEmbed", "NO")
            End If
            NotebookOptions.InitFromSavedSettings
        End If
    Case Else
End Select

End Function
' *****
' End of Macro
' *****

```

6. มาโคร ShowFigure

```

*****
' Search and Show Figure window in Figure Mode
*****
Sub MAIN
  If AppIsRunning("Figure No. 1") Then
    If AppIsRunning("Figure No. 2") Then
      AppActivate "Figure No. 2"
    Else
      AppActivate "Figure No. 1"
    EndIf
  Else
    MsgBox "ไม่พบหน้าต่าง Figure", "เรียกหน้าต่าง Figure", 48
  End If
End Sub
*****
' End of Macro
*****

```

7. มาโคร LABBack

```

*****
' Close current document without prompting and saving data
*****
Sub MAIN
  DocClose 2
End Sub

```


ภาคผนวก ค

รายละเอียดไฟล์ .m ของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

ความนำ

ภาคผนวกนี้เสนอรายละเอียดของไฟล์ .m ของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล ไฟล์ .m เหล่านี้ นอกจากใช้ในชุดทดลองแล้ว ยังสามารถเรียกใช้งานได้ในสภาพแวดล้อมของโปรแกรม MATLAB ด้วย ในชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล เมื่อมีการเปิดไฟล์เอกสารสารบัญการทดลอง ก็จะมีการโหลดค่าตัวแปรที่ใช้ในแต่ละการทดลองโดยเรียกไฟล์ initial?.m โดย ? หมายถึงเลขการทดลองที่เท่าไร รายละเอียดของไฟล์ได้กล่าวไว้ในส่วนถัดไป และเมื่อมีการเปิดไฟล์เอกสารการทดลองย่อย ก็จะมีการโหลดค่าตัวแปรที่ใช้ในแต่ละการทดลองย่อยเช่นกันโดยเรียกไฟล์ .m ซึ่งมีรูปแบบดังเช่น

init5_1.m หมายถึง โหลดตัวแปรที่ใช้ในการทดลองที่ 5.1 เป็นต้น

โดยมีรายละเอียดของไฟล์ init5_1.m ดังนี้

```
load lab5_1;
```

โดย lab5_1 หมายถึงไฟล์ lab5_1.mat ที่เก็บข้อมูลต่างๆ ที่ใช้ในการทดลองที่ 5.1 สำหรับการทดลองอื่นๆ ก็จะมีลักษณะทำนองเดียวกัน

รายละเอียดไฟล์ .m ของชุดทดลอง

1. ไฟล์ initial1.m

```
% INITIAL initialize global parameters used in lab1.
% Somboon Pr. 21-Sep-95
START_OK = 1;
global START_OK;
SAMPLING_CONSTANT = 10;
BINARY_DATA_RATE = 1000;
SAMPLING_FREQ = BINARY_DATA_RATE * SAMPLING_CONSTANT;

CARRIER_FREQUENCY = [ 1000000 4000000 ];

NYQUIST_BLOCK = 8; % Number of blocks for Nyquist pulse generation
NYQUIST_ALPHA = 0.5; % Default value of "Excessive BW factor"
DUOBINARY_BLOCK = 8; % Number of blocks for Duobinary pulse.

global START_OK;
global SAMPLING_CONSTANT;
global SAMPLING_FREQ;
global BINARY_DATA_RATE;
global CARRIER_FREQUENCY;
global NYQUIST_BLOCK;
global NYQUIST_ALPHA;
global DUOBINARY_BLOCK;

BELL = 'fprintf('\007\007\007')';
WARNING = 'fprintf('\n\t * NOT SUFFICIENT INPUT ARGUMENTS \t * USAGE:\n')';

global BELL;
global WARNING;
```

ในกรณีของการทดลองอื่นๆ ไฟล์ initial?.m จะมีรายละเอียดเหมือนกันยกเว้นบรรทัดกำหนดค่า SAMPLING_CONSTANT ซึ่งในแต่ละการทดลองจะมีค่าต่างๆ กันดังนี้

การทดลองที่ 2 ใช้ไฟล์ initial2.m : SAMPLING_CONSTANT = 100;

การทดลองที่ 4 ใช้ไฟล์ initial4.m : SAMPLING_CONSTANT = 8;

การทดลองที่ 5 ใช้ไฟล์ initial5.m : SAMPLING_CONSTANT = 10;

การทดลองที่ 6 ใช้ไฟล์ initial6.m : SAMPLING_CONSTANT = 10;

การทดลองที่ 7 ใช้ไฟล์ initial7.m : SAMPLING_CONSTANT = 100;

การทดลองที่ 8 ใช้ไฟล์ initial8.m : SAMPLING_CONSTANT = 40;

สำหรับการทดลองที่ 3 ไม่มีเรียกไฟล์ initial?.m

2. ไฟล์ calc_mp.m

```

=====
% Script file 'calc_mp'
% Calculate for mag and phase
% Output is mag_z, mag_zr, mag_p, mag_pr
% phase_z, phase_zr, phase_p, phase_pr
=====

% Somboon Pr.
% 14-May-96

zEmpty = isempty(Z_POINT);
zrEmpty = isempty(ZR_POINT);
pEmpty = isempty(P_POINT);
prEmpty = isempty(PR_POINT);
dim = fliplr(size(w));

if zEmpty & zrEmpty & pEmpty & prEmpty
    magz = zeros(dim); phasez = zeros(dim);
    magp = ones(dim); phasep = zeros(dim);

elseif zEmpty & zrEmpty & pEmpty & ~prEmpty
    mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
    mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
    mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
    [mag_pr, phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
    magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
    magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zEmpty & zrEmpty & prEmpty & ~pEmpty
    mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
    mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
    mag_pr = ones(dim); phase_pr = zeros(dim);
    [mag_p, phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
    magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
    magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zEmpty & pEmpty & prEmpty & ~zrEmpty
    mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
    mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
    mag_pr = ones(dim); phase_pr = zeros(dim);
    [mag_zr, phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
    magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
    magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zrEmpty & pEmpty & prEmpty & ~zEmpty
    mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
    mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
    mag_pr = ones(dim); phase_pr = zeros(dim);
    [mag_z, phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
    magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];

```

```

magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zEmpty & zrEmpty & ~pEmpty & ~prEmpty
mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
[mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
[mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif pEmpty & prEmpty & ~zEmpty & ~zrEmpty
mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
mag_pr = ones(dim); phase_pr = zeros(dim);
[mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
[mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zEmpty & pEmpty & ~zrEmpty & ~prEmpty
mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
[mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
[mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zrEmpty & prEmpty & ~zEmpty & ~pEmpty
mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
mag_pr = ones(dim); phase_pr = zeros(dim);
[mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
[mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zEmpty & prEmpty & ~zrEmpty & ~pEmpty
mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
mag_pr = ones(dim); phase_pr = zeros(dim);
[mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
[mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zrEmpty & pEmpty & ~zEmpty & ~prEmpty
mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
[mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
[mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zEmpty & ~zrEmpty & ~pEmpty & ~prEmpty
mag_z = ones(dim); phase_z = zeros(dim);
[mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
[mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
[mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif zrEmpty & ~zEmpty & ~pEmpty & ~prEmpty
mag_zr = ones(dim); phase_zr = zeros(dim);
[mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
[mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
[mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

elseif pEmpty & ~prEmpty & ~zEmpty & ~zrEmpty
mag_p = ones(dim); phase_p = zeros(dim);
[mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
[mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
[mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
magz = [ mag_z, mag_zr ]; phasez = [ phase_z, phase_zr ];
magp = [ mag_p, mag_pr ]; phasep = [ phase_p, phase_pr ];

```

```

elseif prEmpty & ~pEmpty & ~zEmpty & ~zrEmpty
    mag_pr = ones(dim);    phase_pr = zeros(dim);
    [mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
    [mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
    [mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
    magz = [ mag_z, mag_zr ];    phasez = [ phase_z, phase_zr ];
    magp = [ mag_p, mag_pr ];    phasep = [ phase_p, phase_pr ];

else
    [mag_z,phase_z] = sfactor(Z_VALUE,w);
    [mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
    [mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);
    [mag_pr,phase_pr] = sfactor(PR_VALUE,w);
    magz = [ mag_z, mag_zr ];    phasez = [ phase_z, phase_zr ];
    magp = [ mag_p, mag_pr ];    phasep = [ phase_p, phase_pr ];

end
end

```

3. ไฟล์ exp4_5.m

```

function [out] = exp4_5(power)

% EXP4_5
%
%     EXP4_5( POWER ) performs the procedure outlined in step C6 of
%     experiment at the POWER level and returns the following vector
%     as a result:
%
%         [ signal_power    SQNR(uniform)    SQNR(non-uniform) ];
%
%     All answers are in dBW.
%
%     AUTHORS : M. Zeytinoglu & N. W. Ma
%     Department of Electrical & Computer Engineering
%     Ryerson Polytechnic University
%     Toronto, Ontario, CANADA
%
%     DATE      : August 1991.
%     VERSION   : 1.0

%=====
% Modifications history:
% -----
%     o   Added "checking"  11.30.1992 MZ
%     o   Tested (and modified) under MATLAB 4.0/4.1 08.16.1993 MZ
%     o   Modified by Somboon Pr.  13-May-96
%=====

global START_OK;
global BELL;
global WARNING;

check:

%-----
%     Input parameter control
%-----
if (nargin ~= 1)
    error('eval(BELL),eval(WARNING),help exp4_5');
return;
end

no_pow = length(power);
if ( ~isempty(find(power<0)) )
    error('Power values must be a positive. ');
end
out = zeros(no_pow,3);

%-----
%     Perform required operations
%-----

```

```

if( nargin == 0 )
    disp(' '), ...
    disp(' SIGMAS^2 SQNR(un) SQNR(mu-law) '), ...
    disp('-----')
end

for ii = 1:no_pow

    s = limiter(laplace(1000,power(ii)),-1,1); % Original sequence
    sq = quantize(s,8); % Uniform quantized sequence
    msq = mu_inv(quantize(mu_law(s),8)); % Non-uniform quantized sequence

    sigma2_s = var(s); % Variance of "s"
    sigma2_sq = var(s-sq); % Variance of "sq"
    sigma2_msq = var(s-msq); % Variance of "msq"

    snr_unif = 10*log10( sigma2_s / sigma2_sq ); % SQNR(uniform)
    snr_nunif = 10*log10( sigma2_s / sigma2_msq ); % SQNR(non-uniform)

    out(ii,:) = [ 10*log10(var(s)), snr_unif, snr_nunif ];

end

```

4. ไฟล์ findconj.m

```

function [out,change] = findconj(in)
% Find Conjugate
% [ itsconjugate,changeStatus] = findconj(clicked_point)
% chnageStatus = 1 -> Z change
%               2 -> ZR change
%               3 -> P change
%               4 -> PR change

% Somboon Pr.
% 13-May-96

global Z_POINT
global ZR_POINT
global P_POINT
global PR_POINT

Z_Idx = find(Z_POINT == in); ZR_Idx = find(ZR_POINT == in);
P_Idx = find(P_POINT == in); PR_Idx = find(PR_POINT == in);
Zchange = ~isempty(Z_Idx); ZRchange = ~isempty(ZR_Idx);
Pchange = ~isempty(P_Idx); PRchange = ~isempty(PR_Idx);
change = [ Zchange ZRchange Pchange PRchange ];
if sum(change) == 0
    error('Function findconj has error !!!!')
end
change = find(change);

if Zchange
    if rem(Z_Idx,2) == 0
        out = Z_POINT(Z_Idx - 1);
    else
        out = Z_POINT(Z_Idx + 1);
    end
elseif ZRchange
    out = in;
elseif Pchange
    if rem(P_Idx,2) == 0
        out = P_POINT(P_Idx - 1);
    else
        out = P_POINT(P_Idx + 1);
    end
else
    % PRchange
    out = in;
end

```

5. ไฟล์ getpoint.m

```

function out = getpoint()
% GetPoint
% This function returns a handle of object that is clicked.
% point_clicked = getpoint;

% Somboon Pr.
% 15-May-96

keypress = 1;
set(gcf, 'pointer', 'crosshair');
while keypress == 1,
    keypress = waitforbuttonpress;
end
set(gcf, 'pointer', 'arrow');
out = gco;

```

6. ไฟล์ he.m

```

function out = he(v,n)
=====
% Histogram Equalization
% out = HE(v,n)
%           v = random input vector.
%           n = number of bins.
=====

%=====
% Generate CDF function.
%=====
[y,x] = mycdf(v,n);

%=====
% Prepare Data for create function piecewise linear CDF
%=====
xx = [min(v) x(10:10:40) max(v)];
yy = [0 y(10:10:40) 1];

%=====
% Piecewise linear approximation of CDF.
% 5 lines.
%=====
for i = 1:5
    A(i) = (yy(i+1)-yy(i))/(xx(i+1)-xx(i));
    B(i) = yy(i)-A(i)*xx(i);
end

%=====
% Piecewise Mapping
%=====
index1 = find( (v>=xx(1)) & (v<=xx(2)) );
index2 = find( (v>xx(2)) & (v<=xx(3)) );
index3 = find( (v>xx(3)) & (v<=xx(4)) );
index4 = find( (v>xx(4)) & (v<=xx(5)) );
index5 = find( (v>xx(5)) & (v<=xx(6)) );

out = v;
out(index1) = A(1)*v(index1)+B(1);
out(index2) = A(2)*v(index2)+B(2);
out(index3) = A(3)*v(index3)+B(3);
out(index4) = A(4)*v(index4)+B(4);
out(index5) = A(5)*v(index5)+B(5);

```

7. ไฟล์ hist_eq.m

```

function out = hist_eq(in);
% newPic = Hist_Eq(Pic)
% Histogram Equalization
%   Pic   = input image matrix
%   newPic = output image matrix

% Require file - he.m
%           - openfile.m

% Somboon Pr.
% 28-Feb-96

in = in(:)';
temp = he(in,50);
temp = 256*temp;          % scale to 256 gray scale

=====
% Translate vector (temp) to matrix200x125 (out)
=====
dataID = fopen('temp.$$$','wb');
fwrite(dataID,temp,'integer*1');
out = openfile('temp.$$$');

```

8. ไฟล์ lpfilter.m

```

function xout = lpfilter(xin,f);
% Low pass filter
% x_reconstruct = lpfilter(x_sampled,fcutoff)

% Somboon Pr.
% 12-Jun-96

global fsim;

if (nargin ~= 1) & (nargin ~= 2)
    error('Invalid numbers of argument')
end

if nargin == 1
    fcut = 2*xin/fsim;
    [b,a] = cheby2(9,60,fcut);
    [h,w] = freqz(b,a,1024);
    semilogy(w/pi*1/2*fsim,abs(h)),grid
else
    fcut = 2*f/fsim;
    [b,a] = cheby2(9,60,fcut);
    % [h,w] = freqz(b,a,1024);
    xout = filter(b,a,xin);
end

```

9. ไฟล์ mycdf.m

```

function [co,xo] = mycdf(v,n)
% MyCDF(n,x)   Compute or Display CDF.
%             v = random variable input vector.
%             n = number of bins.

[n,x] = mypdf(v,n);
deltaX = x(2)-x(1);
c = cumsum(n)*deltaX;

if nargout == 0
    bar(x,c)
    axis([min(x) max(x) 0 1])
else
    xo = x;
    co = c;
end

```

10. ไฟล์ mypdf.m

```

function [no,xo] = mypdf(y,x)
%MyPDF Plot pdf histogram.
%   Modify from hist.m
%   Make for DSP book.

if nargin == 1
    x = 10;
end
if min(size(y))==1, y = y(:); end
[m,n] = size(y);
if max(size(x)) == 1
    miny = min(min(y));
    maxy = max(max(y));
    binwidth = (maxy - miny) ./ x;
    xx = miny + binwidth*[0:x];
    xx(length(xx)) = maxy;
    x = xx(1:length(xx)-1) + binwidth/2;
else
    xx = x(:)';
    miny = min(min(y));
    maxy = max(max(y));
    binwidth = [diff(xx) 0];
    xx = [xx(1)-binwidth(1)/2 xx+binwidth/2];
    xx(1) = miny;
    xx(length(xx)) = maxy;
end
nbin = max(size(xx));
nn = zeros(nbin,n);
for i=2:nbin
    nn(i,:) = sum(y <= xx(i));
end
nn = nn(2:nbin,:) - nn(1:nbin-1,:);

=====
% Modify for display pdf function
%=====
factor = nn*binwidth;
nn = nn/sum(factor);
%-----

if nargout == 0
    bar(x,nn);
else
    if min(size(y))==1, % Return row vectors if possible.
        no = nn';
        xo = x;
    else
        no = nn;
        xo = x';
    end
end
end

```

11. ไฟล์ mysystem.m

```

function [out1,out2] = mysystem(x,y,linetype)
%   Copyright (c) 1984-94 by The MathWorks, Inc.
%   Modify by Somboon Pr.
%   20-May-96

n = length(x);
if nargin == 1
    y = x(:)';
    x = 1:n;
    linetype = '-';
elseif nargin == 2
    if isstr(y)
        linetype = y;
        y = x(:)';
        x = 1:n;
    else
        x = x(:)';
    end
end

```



```

        y = y(:)';
        linetype = '-';
    end
elseif nargin == 3
    x = x(:)';
    y = y(:)';
end
xx = [x;x;nan*ones(size(x))];
yy = [zeros(1,n);y;nan*ones(size(y))];
out1 = xx(:);
out2 = yy(:);

```

12. ไฟล์ openfile.m

```

function out = openfile(fname);
% Out = OpenFile('fname')
%     Out      = Output Matrix
%     fname    = image file's name

% 28-Feb-96

picID = fopen(fname,'rb');
out = fread(picID,[200,125],'uchar'); % for only 256color.raw
fclose(picID); % not complete

```

13. ไฟล์ plotf.m

```

function plotf( xa, dt )
%PLOTf Plot Fourier Transform (Mag) of "ANALOG" signal
% Usage: plotf( xa, dt )
%     xa : "ANALOG" signal
%     dt : sampling interval for the simulation of xa(t)
%
L = length(xa);
Nfft = round( 2 .* nextpow2(5*L) );
Xa = fft(xa,Nfft);
range = 0:(Nfft/4);
ff = range/Nfft/dt;
plot( ff/1000, abs( Xa(1+range) ) )
title('CONT-TIME FOURIER TRANSFORM (MAG)')
xlabel('FREQUENCY (kHz)'), grid

```

14. ไฟล์ psd_est.m

```

function [fre_out,psd_out] = psd_est(x,fstart,fstop,bw);
% PSD_EST ...Spectral estimation.
%
%     PSD_EST(X) estimates the power spectral density function of the
%     input sequence X, without explicitly computing its Fourier
%     transform. The input sequence X will be successively fed into
%     a center-frequency adjustable, band-pass filter with user
%     specified bandwidth. The frequency interval and the filter
%     bandwidth are interactively specified.
%
%     [f,Px] = PSD_EST(X) returns the mean-square value of the sequence X
%     at the output of a band-pass filter centered at f.
%
%     AUTHORS : M. Zeytinoglu & N. W. Ma
%     Department of Electrical & Computer Engineering
%     Ryerson Polytechnic University
%     Toronto, Ontario, CANADA
%
%     DATE      : August 1991.
%     VERSION  : 1.0
%     Modify by Somboon Pr.
%     4-Jun-96

global START_OK;
global SAMPLING_CONSTANT;
global SAMPLING_FREQ;
global BINARY_DATA_RATE;
global BELL;

```

```

global WARNING;

check;

%-----
%       Check input parameters
%-----

if (nargin ~= 4)
    error(eval('eval(BELL),eval(WARNING),help psd_est'));
    return;
end

%-----
%       Default values
%-----

fs2 = SAMPLING_FREQ/2;
min_fractional_bw = 200/5000;
min_fractional_Hz = min_fractional_bw * fs2;

norm_factor = sqrt( length(x) );

f_range = [ fstart fstop ];
f_range = sort(f_range);
f_start = min(f_range);
f_stop  = max(f_range);

if ( f_start < 0 )
    fprintf(' WARNING: Start frequency should be non-negative.\n');
    fprintf('         Resetting to 0 Hz.\n');
    f_start = 0;
end

if ( f_stop > fs2 )
    fprintf(' WARNING: Stop frequency must be less than %10.2f Hz.\n',fs2);
    fprintf('         Resetting to %10.2f Hz.\n',fs2);
    f_stop = fs2;
end

if ( bw < 0 )
    error('BPF Bandwidth must be positive. ');
end
if ( bw < min_fractional_Hz )
    fprintf(' WARNING: BPF bandwidth must be larger than %8.2f
Hz:\n',min_fractional_Hz);
    fprintf('         otherwise the BPF will be unstable.\n');
    fprintf('         Resetting BPF bandwidth to %10.2f
Hz.\n',min_fractional_Hz);
    bw = min_fractional_Hz;
end

freq_length = f_stop - f_start;
no_bpf      = fix(freq_length/bw);

if ( no_bpf <= 0 )
    error('FREQ_START, FREQ_STOP, and BANDWIDTH values are not compatible. ');
end

range = [f_start, f_start+bw];

for k = 1:no_bpf

    if ( min(range) == 0 )                                % LOW-PASS FILTER'
        range_true = max(range);
        f(k) = sum(range)/2;
        range_true = range_true/fs2;
        [b a] = butter(6,range_true);
        y(k) = meansq(filter(b,a,x))/norm_factor;
    elseif ( max(range) == fs2 )                          % HIGH-PASS FILTER
        range_true = min(range);
        f(k) = sum(range)/2;
        range_true = range_true/fs2;
        [b a] = butter(6,range_true,'high');
    end
end

```

```

        y(k) = meansq(filter(b,a,x))/norm_factor;
    else
        f(k) = sum(range)/2;
        range_true = range/fs2;
        [b a] = butter(6,range_true);
        y(k) = meansq(filter(b,a,x))/norm_factor;
    end

    range = range + bw;

    fprintf(' o PSD estimate at %10.2f [Hz] is %10.2e [W].\n',f(k),y(k));

end

semilogy(f/1000,y), xlabel('Frequency [kHz]'); ylabel('Power [W]');

if (nargout ~= 0)
    freq_out = f;
    psd_out = y;
end

```

15. ไฟล์ pulsetra.m

```

function pulsetrain(action,in1,in2);
%PULSETRAIN Interactive signal demo - 1 : Periodic Pulse and its fourier series
% and som property.

% Somboon Pr.
% 16-Sep-96

% possible actions:
% 'start'
% 'btnWdec'
% 'btnWinc'
% 'btnFdec'
% 'btnFinc'
% 'redraw'
% 'done'

if nargin<1,
    action='start';
end;

global PULSETRAIN_DAT f_env

if strcmp(action,'start'),

    =====
    % Graphics initialization
    oldFigNumber = watchon;
    figNumber = figure;
    set(gcf, ...
        'NumberTitle','off', ...
        'Name','สัญญาณคาบและอนุกรมฟูริเยร์', ...
        'backingstore','off',...
        'Units','normalized');

    =====
    % Information for all buttons
    labelColor=192/255*[1 1 1];
    top=0.95;
    bottom=0.05;
    left=0.775;
    yInitLabelPos=0.90;
    eft = 0.78;
    labelWid=0.18;
    labelHt=0.05;
    btnWid = 0.18;
    btnHt=0.07;
    % Spacing between the label and the button for the same command
    btnOffset=0.003;
    % Spacing between the button and the next command's label
    spacing=0.05;

```

```

=====
% The CONSOLE frame
frmBorder=0.02;
yPos=0.05-frmBorder;
frmPos=[left-frmBorder yPos btnWid+2*frmBorder 0.9+2*frmBorder];
h=icontrol( ...
    'Style','frame', ...
    'Units','normalized', ...
    'Position',frmPos, ...
    'BackgroundColor',[0.5 0.5 0.5]);

=====
% Label and button for pulse width change.
btnNumber=1;
yLabelPos=top-(btnNumber-1)*(btnHt+labelHt+spacing);
labelPos=[left yLabelPos-labelHt labelWid labelHt];
icontrol( ...
    'Style','text', ...
    'Units','normalized', ...
    'Position',labelPos, ...
    'BackgroundColor',labelColor, ...
    'HorizontalAlignment','left', ...
    'String','ความกว้างพัลส์');

    btnPos=[left          yLabelPos-labelHt-btnHt-btnOffset      btnWid/2
btnHt*2/3];
    btnWdec = uicontrol( ...
        'Style','Pushbutton', ...
        'Units','normalized', ...
        'Position',btnPos, ...
        'Callback','pulsetrain(''btnWdec'')', ...
        'string','<--');

    btnPos=[left+btnWid/2      yLabelPos-labelHt-btnHt-btnOffset      btnWid/2
btnHt*2/3];
    btnWinc = uicontrol( ...
        'Style','Pushbutton', ...
        'Units','normalized', ...
        'Position',btnPos, ...
        'Callback','pulsetrain(''btnWinc'')', ...
        'string','-->');

=====
% Label and button for Fundamental Freq. change.
btnNumber=2;
yLabelPos=top-(btnNumber-1)*(btnHt+labelHt+spacing);
labelPos=[left      yLabelPos-labelHt      labelWid      labelHt];
freq_text = uicontrol( ...
    'Style','text', ...
    'Position', labelPos, ...
    'Units','normalized', ...
    'BackgroundColor',labelColor, ...
    'String','ความถี่มูลฐาน');

    btnPos = [left          yLabelPos-labelHt-btnHt-btnOffset      btnWid/2
btnHt*2/3];
    btnFdec = uicontrol( ...
        'Style','Pushbutton', ...
        'Units','normalized', ...
        'Position',btnPos, ...
        'Callback','pulsetrain(''btnFdec'')', ...
        'string','<--');

    btnPos=[left+btnWid/2      yLabelPos-labelHt-btnHt-btnOffset      btnWid/2
btnHt*2/3];
    btnFinc = uicontrol( ...
        'Style','Pushbutton', ...
        'Units','normalized', ...
        'Position',btnPos, ...
        'Callback','pulsetrain(''btnFinc'')', ...
        'string','-->');

=====
% The Envelope button
btnEnvelope = uicontrol( ...

```

```

        'Style','push', ...
        'Units','normalized', ...
        'Position',[left bottom+(labelHt)+spacing btnWid 4/3*labelHt],
        ...
        'String','настройка', ...
        'Callback','pulsetrain(''btnEnvelope'')');

=====
% The CLOSE button
done_button=icontrol('Style','Pushbutton', ...
    'Position',[left bottom btnWid 4/3*labelHt], ...
    'Units','normalized','Callback',...
    'pulsetrain(''done''),'String','завершить');

=====
% Create initial signal
cycle = 5;
To = 32;          fo = 1/To;
pulse_width = 8;

pulse = [ ones(1,pulse_width) zeros(1,To-pulse_width) ];
pulse_amp = abs( fftshift( fft( pulse ) ) );
pulse_amp = [ pulse_amp pulse_amp(1) ];
pulse_amp = pulse_amp/max(pulse_amp)*(fo*pulse_width);

f = (-To/2:To/2)/To;

% Prepair for Display
ppulse = pulse*ones(1,cycle);
ppulse = ppulse(:)';
[xx,yy] = stair(ppulse);

% Create Time Axes
ax_time=axes('Position',[.12 .58 .6 .3] );
time_line=plot(xx,yy,'EraseMode','xor');
axis([0 cycle*To -0.5 1.5]);
xlabel('Time (Seconds)');
ylabel('Waveform');

% Create Freq. Axes
ax_freq=axes('Position',[.12 .14 .6 .3]);
[xx,yy] = msystem(f,pulse_amp);
freq_line=plot(xx,yy,'EraseMode','xor');
ylabel('Fourier Series');
xlabel('Frequency (Hertz)');
hold on

% Create Envelope
T = 1024;          % use for plot envelope
f_env = (-T/2:T/2)/T;
envelope = abs( fftshift( fft( pulse,T ) ) );
envelope = [ envelope envelope(1) ];
envelope = envelope/max(envelope)*(fo*pulse_width);
env_line = plot(f_env,envelope,'w','EraseMode','xor','visible','off');

PULSETRAIN_DAT = [ cycle; To; pulse_width; time_line; freq_line;
btnEnvelope; env_line ];

watchoff(oldFigNumber);

elseif strcmp(action,'btnWdec'),
    cycle = PULSETRAIN_DAT(1);
    To = PULSETRAIN_DAT(2);
    pulse_width = PULSETRAIN_DAT(3);
    time_line = PULSETRAIN_DAT(4);
    freq_line = PULSETRAIN_DAT(5);
    env_line = PULSETRAIN_DAT(7);

    if pulse_width == 0
        return;
    end

    fo = 1/To;
    pulse_width = pulse_width - 1;

```

```

pulse = [ ones(1,pulse_width) zeros(1,To-pulse_width) ];
pulse_amp = abs( fftshift( fft( pulse ) ) );
pulse_amp = [ pulse_amp pulse_amp(1) ];
pulse_amp = pulse_amp/max(pulse_amp)*(fo*pulse_width);
% Prepair for Display
ppulse = pulse'*ones(1,cycle);
ppulse = ppulse(:)';
[x,y] = stair(ppulse);
set(time_line,'YData',y,'XData',x);

f = (-To/2:To/2)/To;
[xx,yy] = mystem(f,pulse_amp);
set(freq_line,'YData',yy,'XData',xx);

% Create Envelope
T = 1024; % use for plot envelope
envelope = abs( fftshift( fft( pulse,T ) ) );
envelope = [ envelope envelope(1) ];
envelope = envelope/max(envelope)*(fo*pulse_width);
set(env_line,'YData',envelope);

PULSETRAIN_DAT(3) = pulse_width;

elseif strcmp(action,'btnWinc'),
cycle = PULSETRAIN_DAT(1);
To = PULSETRAIN_DAT(2);
pulse_width = PULSETRAIN_DAT(3);
time_line = PULSETRAIN_DAT(4);
freq_line = PULSETRAIN_DAT(5);
env_line = PULSETRAIN_DAT(7);

if pulse_width == To
return;
end

fo = 1/To;
pulse_width = pulse_width +1;
pulse = [ ones(1,pulse_width) zeros(1,To-pulse_width) ];
pulse_amp = abs( fftshift( fft( pulse ) ) );
pulse_amp = [ pulse_amp pulse_amp(1) ];
pulse_amp = pulse_amp/max(pulse_amp)*(fo*pulse_width);
% Prepair for Display
ppulse = pulse'*ones(1,cycle);
ppulse = ppulse(:)';
[x,y] = stair(ppulse);
set(time_line,'YData',y,'XData',x);

f = (-To/2:To/2)/To;
[xx,yy] = mystem(f,pulse_amp);
set(freq_line,'YData',yy,'XData',xx);

% Create Envelope
T = 1024; % use for plot envelope
envelope = abs( fftshift( fft( pulse,T ) ) );
envelope = [ envelope envelope(1) ];
envelope = envelope/max(envelope)*(fo*pulse_width);
set(env_line,'YData',envelope);

PULSETRAIN_DAT(3) = pulse_width;

elseif strcmp(action,'btnFinc'),
cycle = PULSETRAIN_DAT(1);
To = PULSETRAIN_DAT(2);
pulse_width = PULSETRAIN_DAT(3);
time_line = PULSETRAIN_DAT(4);
freq_line = PULSETRAIN_DAT(5);
env_line = PULSETRAIN_DAT(7);

if To == 0
return;
end

To = To - 2;
fo = 1/To;

```

```

pulse = [ ones(1,pulse_width) zeros(1,To-pulse_width) ];
pulse_amp = abs( fftshift( fft( pulse ) ) );
pulse_amp = [ pulse_amp pulse_amp(1) ];
pulse_amp = pulse_amp/max(pulse_amp)*(fo*pulse_width);

% Prepair for Display
ppulse = pulse'*ones(1,cycle);
ppulse = ppulse(:)';

% àµÀÖÄÄ;ÄÖ;äËëàuçÄ range 0-160
if To < 32
    addpulse = ceil( (160 - max(size(ppulse)))/To );
    ppulse = pulse'*ones(1,cycle+addpulse);
    ppulse = ppulse(:)';
else
    addpulse = 0;
end
[x,y] = stair(ppulse);
set(time_line,'YData',y,'XData',x);

f = (-To/2:To/2)/To;
[xx,yy] = mystem(f,pulse_amp);
set(freq_line,'YData',yy,'XData',xx);

% Create Envelope
T = 1024; % use for plot envelope
envelope = abs( fftshift( fft( pulse,T ) ) );
envelope = [ envelope envelope(1) ];
envelope = envelope/max(envelope)*(fo*pulse_width);
set(env_line,'YData',envelope);

PULSETRAIN_DAT(1) = cycle+addpulse;
PULSETRAIN_DAT(2) = To;

elseif strcmp(action,'btnFdec'),
    cycle = PULSETRAIN_DAT(1);
    To = PULSETRAIN_DAT(2);
    pulse_width = PULSETRAIN_DAT(3);
    time_line = PULSETRAIN_DAT(4);
    freq_line = PULSETRAIN_DAT(5);
    env_line = PULSETRAIN_DAT(7);

    if To == 160
        return;
    end

    To = To + 2;
    fo = 1/To;
    pulse = [ ones(1,pulse_width) zeros(1,To-pulse_width) ];
    pulse_amp = abs( fftshift( fft( pulse ) ) );
    pulse_amp = [ pulse_amp pulse_amp(1) ];
    pulse_amp = pulse_amp/max(pulse_amp)*(fo*pulse_width);
    % Prepair for Display
    ppulse = pulse'*ones(1,cycle);
    ppulse = ppulse(:)';

% เครื่องหมายให้เต็ม range 0-160
if To < 32
    addpulse = ceil( (160 - max(size(ppulse)))/To );
    ppulse = pulse'*ones(1,cycle+addpulse);
    ppulse = ppulse(:)';
else
    addpulse = 0;
end
[x,y] = stair(ppulse);
set(time_line,'YData',y,'XData',x);

f = (-To/2:To/2)/To;
[xx,yy] = mystem(f,pulse_amp);
set(freq_line,'YData',yy,'XData',xx);

% Create Envelope
T = 1024; % use for plot envelope

```

```

envelope = abs( fftshift( fft( pulse,T ) ) );
envelope = [ envelope envelope(1) ];
envelope = envelope/max(envelope)*(fo*pulse_width);
set(env_line,'YData',envelope);

PULSETRAIN_DAT(1) = cycle+addpulse;
PULSETRAIN_DAT(2) = To;

elseif strcmp(action,'btnEnvelope'),
    cycle = PULSETRAIN_DAT(1);
    To = PULSETRAIN_DAT(2);
    pulse_width = PULSETRAIN_DAT(3);
    time_line = PULSETRAIN_DAT(4);
    freq_line = PULSETRAIN_DAT(5);
    btnEnvelope = PULSETRAIN_DAT(6);
    env_line = PULSETRAIN_DAT(7);

    check = get(env_line,'visible');
    if check(1:2) == 'of'
        set(env_line,'visible','on');
        set(btnEnvelope,'String','กดซ่อนหน้าต่าง')
    else
        set(env_line,'visible','off');
        set(btnEnvelope,'String','กดแสดงหน้าต่าง')
    end

elseif strcmp(action,'done'),
    % close the figure window that is showing the window function:
    close(gcf);
    clear global PULSETRAIN_DAT
end

```

16. ไฟล์ rp1.m

```

function v = rp1(M,N);
a = 0.02;
b = 5;
Mc = ones(M,1)*b*sin((1:N)*pi/N);
Ac = a*ones(M,1)*[1:N];
v = (rand(M,N)-0.5).*Mc + Ac;

```

17. ไฟล์ rp2.m

```

function v = rp2(M,N);
Ar = rand(M,1)*ones(1,N);
Mr = rand(M,1)*ones(1,N);
v = (rand(M,N)-0.5).*Mr + Ar;

```

18. ไฟล์ rp3.m

```

function v = rp3(M,N);
a = 0.5;
m = 3;
v = (rand(M,N)-0.5)*m + a;

```

19. ไฟล์ sampling.m

```

function out = sampling(x,fs);
% Sampling signal x with sampling freq. fs Hz.
% x_sampled = sampling(x,fs)
% Somboon Pr.
% 10-June-96

global fsim;

m = length(x);
interval = fsim/fs;
xs = x(1:interval:m);
out = zeros(1,m);
out(1:interval:m) = xs;

```


20. ไฟล์ sfactor.m

```

function [mag,phase] = sfactor(a,w)
% Compute magnitude and phase of factor
%      [ s - a ]
% [mag,phase] = sfactor(s,w)

% Somboon Pr.
% 24-Apr-96

dim = size(w(:));
wm = w(:)*ones(1,max(size(a))); am = ones(dim)*a;
h = j*wm - am;

mag = abs(h);
phase = unwrap(angle(h));

```

21. ไฟล์ sfunctio.m

```

function sfunctio(action);
% Sfunction Interactive frequency response of a single zero or pole.
% This file require - sfactor.m
%                   - calc_mp.m
%                   - findconj.m
%                   - getpoint.m

% Somboon Pr.
% 14-May-96

if nargin<1,
    action='start';
end;

global SFUNCTION_DAT
global Z_POINT
global Z_VALUE
global ZR_POINT
global ZR_VALUE
global P_POINT
global P_VALUE
global PR_POINT
global PR_VALUE
global w

if strcmp(action,'start'),

    %===== ส่วนหน้าของ S plane=====
    figure1 = figure('Visible','off','units','normalized','position',
[0.0038 0.1300 0.4262 0.7983]);
    set(figure1, ...
        'NumberTitle','off', ...
        'Name','S Plane', ...
        'MenuBar','none', ...
        'backingstore','off');
    axis([-10 10 -10 10]),axis('equal'),grid
    hold on

    %===== ส่วนเมนู Add and Delete Zeros Poles =====
    menuAdd =uimenu(figure1,'Label','เพิ่มจำนวน Zero/Pole');
    addZero = uimenu(menuAdd,'Label','เพิ่ม Zero');
    labelList = str2mat('Zero บนแกนจำนวนจริง','Zeros (คู่คอนจูเกต)');
    cmdList = str2mat('sfunctio(''addzr''),'sfunctio(''addz'')');
    setmenu(addZero,labelList,cmdList);
    addPole = uimenu(menuAdd,'Label','เพิ่ม Pole');
    labelList = str2mat('Pole บนแกนจำนวนจริง','Poles (คู่คอนจูเกต)');
    cmdList = str2mat('sfunctio(''addpr''),'sfunctio(''addp'')');
    setmenu(addPole,labelList,cmdList);
    menuDel =uimenu(figure1,'Label','ลดจำนวน Zero/Pole');
    delZero = uimenu(menuDel,'Label','ลด Zero');
    labelList = str2mat('Zero บนแกนจำนวนจริง','Zeros (คู่คอนจูเกต)');
    cmdList = str2mat('sfunctio(''delzr''),'sfunctio(''delz'')');
    setmenu(delZero,labelList,cmdList);

```

```

delPole = uimenu(menuDel,'Label','ลบ Pole');
labelList = str2mat('Pole บนแกนจำนวนจริง','Pole 1 คู่คอนจูเกต');
cmdList = str2mat('sfunction(''delpr''),'sfunction(''delp'')');
setmenu(delPole,labelList,cmdList);

%===== set 2 zeros 2 poles value =====
zr = 5;
p = -1+j*5;
pc = p';

zr_point = plot(real(zr),imag(zr),'oy','EraseMode','xor');
p_point = plot(real(p),imag(p),'xy','EraseMode','xor');
pc_point = plot(real(pc),imag(pc),'xy','EraseMode','xor');

%===== Save Zeros - Poles Data =====
Z_POINT = [];
Z_VALUE = [];
ZR_POINT = [ zr_point ];
ZR_VALUE = [ zr ];
P_POINT = [ p_point, pc_point ];
P_VALUE = [ p, pc ];
PR_POINT = [];
PR_VALUE = [];

%===== เตรียมค่าสำหรับกราฟจำนวน frequency, phase response =====
w = logspace(-1,2,200);
[mag_zr,phase_zr] = sfactor(ZR_VALUE,w);
[mag_p,phase_p] = sfactor(P_VALUE,w);

mag = (mag_zr)./(prod(mag_p)');
mag = 20*log10(mag/max(mag));
phase = phase_zr - sum(phase_p)';

%===== จำนวน Impulse Response =====
zz = [ ZR_VALUE Z_VALUE ];
pp = [ PR_VALUE P_VALUE ];
[num,den] = zp2tf(zz,pp,1);
[y,x,t] = impulse(num,den);

%===== สร้างหน้าต่าง response =====
figure2 = figure('visible','off','units','normalized','position',[0.44
0.13 0.5538 0.7983]);
set(figure2, ...
    'NumberTitle','off', ...
    'Name','Frequency and Phase Response', ...
    'MenuBar','none', ...
    'backingstore','off');

%===== สร้างเมนูพล็อตกราฟ =====
menuResp = uimenu(figure2,'Label','พล็อตกราฟ');
labelList = str2mat('Frequency - Phase Response','Frequency -
Impulse Response');
cmdList = str2mat('sfunction(''plot_fp''),'sfunction(''
plot_ft'')');
setmenu(menuResp,labelList,cmdList);

%===== สร้างเมนูออกจากโปรแกรม =====
menuExit = uimenu(figure2,'Label','ออกจากโปรแกรม','Callback','sfunction(''
exit'')');

subplot(211), ...
freq_line = semilogx(w,mag);grid, ...
    ylabel('dB'),xlabel('Radian frequency')

ax = subplot(212);, ...
time_line = plot(t,y);
hold on
set(time_line,'visible','off');
set(ax,'XScale','log');
phase_line = semilogx(w,phase);, grid, ...
    xlabel('Radian frequency (w)'),ylabel('Radians')

```

```

set(figure2,'visible','on');
set(figure1,'Visible','on');

%==== Save Global Variables =====
point_clicked = 0;    point_conjugate = 0;
change = 0;    fromDelMenu = 0;
SFUNCTION_DAT = [ figure1,    figure2,    freq_line,    phase_line,
point_clicked, point_conjugate, change, fromDelMenu, time_line, ax ];

%===== คลิกเพื่อดูการคลิกที่แกนที่ zero และ pole ใน z-plane หรือไม่ =====
set(zr_point,'ButtonDownFcn','sfunction(''down'')');
set(p_point,'ButtonDownFcn','sfunction(''down'')');
set(pc_point,'ButtonDownFcn','sfunction(''down'')');
drawnow;

elseif strcmp(action,'down'),
% คลิกเพื่อดูการคลิกจุด zero ใน S-Plane
fig1 = SFUNCTION_DAT(1);

if (fig1~=gcf),
    figure(fig1);
    drawnow discard;
end

%==== Check clicked point and assign its conjugate =====
point_clicked = gco;
[its_conjugate,change] = findconj(point_clicked);

set(point_clicked,'color','w');
set(its_conjugate,'color','w');
drawnow

SFUNCTION_DAT(5) = point_clicked;
SFUNCTION_DAT(6) = its_conjugate;
SFUNCTION_DAT(7) = change;

set(gcf,'WindowButtonDownFcn',sprintf('sfunction(''move'')'));
set(gcf,'WindowButtonUpFcn',sprintf('sfunction(''up'')'));

elseif strcmp(action,'move'),
point_clicked = SFUNCTION_DAT(5);
its_conjugate = SFUNCTION_DAT(6);

%==== ภาชนะหนึ่งจะถูกเคลื่อนย้าย =====
pt = get(gca,'currentpoint');
x = pt(1,1);
y = pt(1,2);

% ===== Update S-Plane =====
if (point_clicked == its_conjugate)
    set(point_clicked,'YData',0,'XData',x);
else
    set(point_clicked,'YData',y,'XData',x);
    set(its_conjugate,'YData',-y,'XData',x);
end

elseif strcmp(action,'up'),
fig1 = SFUNCTION_DAT(1);
point_clicked = SFUNCTION_DAT(5);
its_conjugate = SFUNCTION_DAT(6);
change = SFUNCTION_DAT(7);

figure(fig1)
pt = get(gca,'currentpoint');
x = pt(1,1);
y = pt(1,2);

set(gcf,'WindowButtonDownFcn',''); % reser เมื่อมีการเคลื่อนย้าย
set(gcf,'WindowButtonUpFcn',''); % reser เมื่อปิดจอปุ่มเมาส์

%===== Save Pole-Zeros value =====
if change == 1
    Idx1 = max(find(Z_POINT == point_clicked));

```

```

        Idx2 = max(find(Z_POINT == its_conjugate));
        Z_VALUE(Id1) = x + j*y;
        Z_VALUE(Id2) = x - j*y;
    elseif change == 2
        Idx1 = max(find(ZR_POINT == point_clicked));
        ZR_VALUE(Id1) = x;
    elseif change == 3
        Idx1 = max(find(P_POINT == point_clicked));
        Idx2 = max(find(P_POINT == its_conjugate));
        P_VALUE(Id1) = x + j*y;
        P_VALUE(Id2) = x - j*y;
    else
        Idx1 = max(find(PR_POINT == point_clicked));
        PR_VALUE(Id1) = x;

end

sfunction('redraw');

elseif strcmp(action,'redraw'),
    point_clicked = SFUNCTION_DAT(5);
    its_conjugate = SFUNCTION_DAT(6);
    freq_line = SFUNCTION_DAT(3);
    phase_line = SFUNCTION_DAT(4);
    time_line = SFUNCTION_DAT(9);
    fromDelMenu = SFUNCTION_DAT(8);

    calc_mp; % Check Zero , Pole is empty ?

    mag = prod(magz)'./prod(magp)';
    mag = 20*log10(mag/max(mag));
    phase = sum(phasez)'. - sum(phasep)';

    %===== إجابة Impulse Response =====
    zz = [ ZR_VALUE Z_VALUE ]';
    pp = [ PR_VALUE P_VALUE ]';
    [num,den] = zp2tf(zz,pp,1);
    [y,x,t] = impulse(num,den);

    set(freq_line,'YData',mag);
    set(phase_line,'YData',phase);
    set(time_line,'YData',y,'XData',t);

    if fromDelMenu
        SFUNCTION_DAT(8) = 0;
    else
        set(point_clicked,'color','y');
        set(its_conjugate,'color','y');
    end

    drawnow;

elseif strcmp(action,'addz'),
    [x,y] = ginput(1);
    newz_value = x + j*y;
    newzc_value = x - j*y;
    newz_point = plot(x,y,'oy','EraseMode','xor');
    newzc_point = plot(x,-y,'oy','EraseMode','xor');
    SFUNCTION_DAT(5) = newz_point; SFUNCTION_DAT(6) = newzc_point;
    Z_POINT = [ Z_POINT, newz_point, newzc_point ];
    Z_VALUE = [ Z_VALUE, newz_value, newzc_value ];

    sfunction('redraw');

    set(newz_point,'ButtonDownFcn','sfunction(''down'')');
    set(newzc_point,'ButtonDownFcn','sfunction(''down'')');

elseif strcmp(action,'addr'),
    [x,y] = ginput(1);
    newzr_value = x;
    newzr_point = plot(x,0,'oy','EraseMode','xor');
    SFUNCTION_DAT(5) = newzr_point; SFUNCTION_DAT(6) = newzr_point;
    ZR_POINT = [ ZR_POINT, newzr_point ];
    ZR_VALUE = [ ZR_VALUE, newzr_value ];

```

```

sfunction('redraw');

set(newzr_point, 'ButtonDownFcn', 'sfunction(''down'')');

elseif strcmp(action, 'addp'),
[x,y] = ginput(1);
newp_value = x + j*y;
newpc_value = x - j*y;
newp_point = plot(x,y,'xy','EraseMode','xor');
newpc_point = plot(x,-y,'xy','EraseMode','xor');
SFUNCTION_DAT(5) = newp_point;      SFUNCTION_DAT(6) = newpc_point;
P_POINT = [ P_POINT, newp_point, newpc_point ];
P_VALUE = [ P_VALUE, newp_value, newpc_value ];

sfunction('redraw');

set(newp_point, 'ButtonDownFcn', 'sfunction(''down'')');
set(newpc_point, 'ButtonDownFcn', 'sfunction(''down'')');

elseif strcmp(action, 'addpr'),
[x,y] = ginput(1);
newpr_value = x;
newpr_point = plot(x,0,'xy','EraseMode','xor');
SFUNCTION_DAT(5) = newpr_point;      SFUNCTION_DAT(6) = newpr_point;
PR_POINT = [ PR_POINT, newpr_point ];
PR_VALUE = [ PR_VALUE, newpr_value ];

sfunction('redraw');

set(newpr_point, 'ButtonDownFcn', 'sfunction(''down'')');

elseif strcmp(action, 'delz'),
point_del = getpoint;
Idx1 = find( Z_POINT == point_del );
if isempty(Idx1), return; end
Idx2 = rem(Idx1,2)*(Idx1+1) + (~rem(Idx1,2))*(Idx1-1); % วน index 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
if Idx2 < Idx1,
    temp = Idx1;
    Idx1 = Idx2;
    Idx2 = temp;
end
delete(Z_POINT(Idx1));
delete(Z_POINT(Idx2));
Z_POINT(Idx1:Idx2) = [];      Z_VALUE(Idx1:Idx2) = [];

SFUNCTION_DAT(8) = 1;
sfunction('redraw');

elseif strcmp(action, 'delzr'),
point_del = getpoint;
Idx1 = find( ZR_POINT == point_del );
if isempty(Idx1), return; end
delete(ZR_POINT(Idx1)); ZR_POINT(Idx1) = []; ZR_VALUE(Idx1) = [];

SFUNCTION_DAT(8) = 1;
sfunction('redraw');

elseif strcmp(action, 'delp'),
point_del = getpoint;
Idx1 = find( P_POINT == point_del );
if isempty(Idx1), return; end
Idx2 = rem(Idx1,2)*(Idx1+1) + (~rem(Idx1,2))*(Idx1-1); % วน index 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
if Idx2 < Idx1,
    temp = Idx1;
    Idx1 = Idx2;
    Idx2 = temp;
end
delete(P_POINT(Idx1));
delete(P_POINT(Idx2));
P_POINT(Idx1:Idx2) = [];      P_VALUE(Idx1:Idx2) = [];

SFUNCTION_DAT(8) = 1;
sfunction('redraw');

```

```

elseif strcmp(action,'delpr'),
    point_del = getpoint;
    Idx1 = find( PR_POINT == point_del );
    if isempty(Idx1), return; end
    delete(PR_POINT(Idx1)); PR_POINT(Idx1) = []; PR_VALUE(Idx1) = [];

    SFUNCTION_DAT(8) = 1;
    sfunction('redraw');

elseif strcmp(action,'plot_ft'),
    phase_line = SFUNCTION_DAT(4);
    time_line = SFUNCTION_DAT(9);
    ax = SFUNCTION_DAT(10);

    set(phase_line,'visible','off');
    set(ax,'XScale','linear');
    set(time_line,'visible','on');
    xlabel('Time (secs)'),ylabel('Amplitude');

elseif strcmp(action,'plot_fp'),
    phase_line = SFUNCTION_DAT(4);
    time_line = SFUNCTION_DAT(9);
    ax = SFUNCTION_DAT(10);

    set(time_line,'visible','off');
    set(ax,'XScale','log');
    set(phase_line,'visible','on');
    xlabel('Radian frequency (w)'),ylabel('Radians');

elseif strcmp(action,'exit'),
    close all
    clear global SFUNCTION_DAT
    clear global Z_POINT
    clear global Z_VALUE
    clear global ZR_POINT
    clear global ZR_VALUE
    clear global P_POINT
    clear global P_VALUE
    clear global PR_POINT
    clear global PR_VALUE
    clear global w

end

```

22. ไฟล์ spect_est.m

```

function [fre_out,psd_out] = spect_est(x);
% SPECT_EST ... Spectral estimation.
%
% SPECT_EST(X) estimates the power spectral density function of the
% input sequence X, without explicitly computing its Fourier
% transform. The input sequence X will be successively fed into
% a center-frequency adjustable, band-pass filter with user
% specified bandwidth. The frequency interval and the filter
% bandwidth are interactively specified.
%
% [f,Px] = SPECT_EST(X) returns the mean-square value of the sequence X
% at the output of a band-pass filter centered at f.
%
% AUTHORS : M. Zeytinoglu & N. W. Ma
% Department of Electrical & Computer Engineering
% Ryerson Polytechnic University
% Toronto, Ontario, CANADA
%
% DATE : August 1991.
% VERSION : 1.0
%
%-----
% Modifications history:
% -----
% o Added "checking" 11.30.1992 MZ
% o Tested (and modified) under MATLAB 4.0/4.1 08.16.1993 MZ

```

```

=====
global START_OK;
global SAMPLING_CONSTANT;
global SAMPLING_FREQ;
global BINARY_DATA_RATE;
global BELL;
global WARNING;

check;

%-----
%      Check input parameters
%-----

if (margin ~= 1)
    error(eval('eval(BELL),eval(WARNING),help spect_est'));
    return;
end

%-----
%      Default values
%-----

fs2 = SAMPLING_FREQ/2;
min_fractional_bw = 200/5000;
min_fractional_Hz = min_fractional_bw * fs2;

norm_factor = sqrt( length(x) );

fprintf('-----\n');
fprintf('FOR SPECTRAL ESTIMATION FREQUENCY RANGE SHOULD BE [ 0, %10.2f ] Hz.\n',fs2);
fprintf('-----\n');

f_range = input('Enter frequency range [FREQ_START, FREQ_STOP] [Hz] ..... = ');
f_range = sort(f_range);
f_start = min(f_range);
f_stop = max(f_range);

if ( f_start < 0 )
    fprintf(' WARNING: Start frequency should be non-negative.\n');
    fprintf('          Resetting to 0 Hz.\n');
    f_start = 0;
end

if ( f_stop > fs2 )
    fprintf(' WARNING: Stop frequency must be less than %10.2f Hz.\n',fs2);
    fprintf('          Resetting to %10.2f Hz.\n',fs2);
    f_stop = fs2;
end

bw      = input('Enter bandwidth for BPF [Hz] ..... = ');

if ( bw < 0 )
    error('BPF Bandwidth must be positive. ');
end
if ( bw < min_fractional_Hz )
    fprintf(' WARNING: BPF bandwidth must be larger than %8.2f\n',min_fractional_Hz);
    fprintf('          otherwise the BPF will be unstable.\n');
    fprintf('          Resetting BPF bandwidth to %10.2f\n',min_fractional_Hz);
    bw = min_fractional_Hz;
end
disp('')

freq_length = f_stop - f_start;
no_bpf      = fix(freq_length/bw);

if ( no_bpf <= 0 )
    error('FREQ_START, FREQ_STOP, and BANDWIDTH values are not compatible. ');
end

```

```

end

range = [f_start, f_start+bw];

for k = 1:no_bpf

    if ( min(range) == 0 )                                % LOW-PASS FILTER'
        range_true = max(range);
        f(k) = sum(range)/2;
        range_true = range_true/fs2;
        [b a] = butter(6,range_true);
        y(k) = meansq(filter(b,a,x))/norm_factor;
    elseif ( max(range) == fs2 )                          % HIGH-PASS FILTER
        range_true = min(range);
        f(k) = sum(range)/2;
        range_true = range_true/fs2;
        [b a] = butter(6,range_true,'high');
        y(k) = meansq(filter(b,a,x))/norm_factor;
    else                                                  % BAND-PASS FILTER
        f(k) = sum(range)/2;
        range_true = range/fs2;
        [b a] = butter(6,range_true);
        y(k) = meansq(filter(b,a,x))/norm_factor;
    end

    range = range + bw;

    fprintf(' o PSD estimate at %10.2f [Hz] is %10.2e [W].\n',f(k),y(k));

end

disp('')
disp('SPECTRAL ESTIMATION process is complete');
input('Hit any key to display the estimated magnitude spectrum. ');

semilogy(f/1000,y), xlabel('Frequency [kHz]'); ylabel('Power [W]');

if (nargout ~= 0)
    freq_out = f;
    psd_out = y;
end

```

23. ไฟล์ transform.m

```

function [out,f] = transform(in)
% Take FFT to signal.

% Somboon Pr. 17-Nov-95.

global SAMPLING_FREQ;

len = length(in);
%m = fftsize(len);
%IN = fft(in,m)*2/len;
IN = fft(in)/len;

out = fftshift(IN);
fscale = 0:(len-1);
f = ( fscale - len/2 ) *SAMPLING_FREQ/len;

```

24. ไฟล์ uifft.m

```

function uifft(action) :
% UIFFT User Interface FFT Progame
% You can input any waveform.

% Somboon Pr.
% 17-Jun-96

% ??? nSig = ? -> Amplitude of freq response

global POINT
global POINT_VALUE

```



```

global GUI_DATA

if nargin<1,
    action='start';
end;

if strcmp(action,'start'),

    %===== ส่วนหน้าส่ง โดเมนพวงแหวน =====
    figure1 = figure('Visible','off','units','normalized','position',[0.003
0.6 1-2*0.003 1-0.6]);
    set(figure1, ...
        'NumberTitle','off', ...
        'Name','โดเมนพวงแหวน', ...
        'MenuBar','none', ...
        'backingstore','off');
    axis([0 15 -8 8]),grid
    ylabel('Amplitude')
    xlabel('Time (sec)')
    ax = get(figure1,'Children');
    yscale = [-8 -6 -4 -2 0 2 4 6 8 ];
    xscale = [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 ];
    set(ax,'XTick',xscale,'YTick',yscale);

    %===== ส่วนเมนู ของ Figure1 =====
    menuClear = uimenu(figure1,'Label','เคลียร์สัญญาณ','Callback','uiff('
clearpoint'))');
    menuExit = uimenu(figure1,'Label','ออกจากโปรแกรม','Callback','uiff('
exit'))');

    hold on

    % Set data and plot
    POINT_VALUE = zeros(1,16);
    for i = 0:15,
        eval( [ 'point' num2str(i) ' = plot(' num2str(i) ',0,','*',' ',
'EraseMode','xor'); ' ] );
        POINT = [ POINT eval( [ 'point' num2str(i) ] ) ];
    end
    POINT_VALUE(1:3) = [4 4 4];
    set(point0,'YDATA',4);
    set(point1,'YDATA',4);
    set(point2,'YDATA',4);

    %===== ส่วนหน้าส่ง Response (Figure2) =====
    figure2 = figure('Visible','off','Units','normalized','Position',[0.003
0.003 1-2*0.003 0.48]);
    set(figure2, ...
        'NumberTitle','off', ...
        'Name','ผลตอบสนองทางความถี่แอมพลิจูด', ...
        'MenuBar','none', ...
        'backingstore','off');

    % Calculation for response displays.
    nFFT = 1024;
    nSig = 1;
    out = fft(POINT_VALUE,nFFT)/nSig;
    out = fftshift(out);
    fscale = 0:(nFFT-1);
    f = ( fscale - nFFT/2 )/nFFT;

    subplot(121), ...
        freqline = plot(f,abs(out),'EraseMode','xor');
        axis([-0.5 0.5 0 20]), grid
    subplot(122), ...
        phaseline = plot(f,angle(out),'EraseMode','xor');
        axis([-0.5 0.5 -4 4]), grid

    % Set grid for figure2
    ax2 = get(figure2,'Children');
    xscale = [ -0.4 -0.2 0 0.2 0.4 ];
    yscale_freq = [0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20];
    yscale_phase = [-4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4];

```

```

set(ax2(1), 'XTick', xscale, 'YTick', yscale_phase);
set(ax2(2), 'XTick', xscale, 'YTick', yscale_freq);

clicked_point = 0;
clicked_idx = 0;
GUI_DATA = [ freqline, phaseline, clicked_point, clicked_idx, figure1,
figure2 ];

set(figure2, 'Visible', 'on');
set(figure1, 'Visible', 'on');

for i = 1:16,
    set(POINT(i), 'ButtonDownFcn', 'uiff(''down'')');
end

elseif strcmp(action, 'down'),
    clicked_point = gco;
    set(clicked_point, 'color', 'w');
    drawnow

    GUI_DATA(3) = clicked_point;

    set(gcf, 'WindowButtonMotionFcn', sprintf('uiff(''move'')'));
    set(gcf, 'WindowButtonUpFcn', sprintf('uiff(''up'')'));

elseif strcmp(action, 'move'),
    freq_line = GUI_DATA(1);
    phase_line = GUI_DATA(2);
    clicked_point = GUI_DATA(3);

    pt = get(gca, 'currentpoint');
    y = pt(1,2);
    if y < -8, y = -8; end
    if y > 8, y = 8; end

    % Update clicked point position
    set(clicked_point, 'YData', y);

    % Update POINT_VALUE
    clicked_idx = find(POINT == clicked_point);
    POINT_VALUE(clicked_idx) = y;

    % Update frequency and phase response
    nFFT = 1024;
    nSig = 1;
    out = fft(POINT_VALUE, nFFT)/nSig;
    out = fftshift(out);
    fscale = 0:(nFFT-1);
    f = ( fscale - nFFT/2 )/nFFT;
    set(freq_line, 'XData', f, 'YData', abs(out));
    set(phase_line, 'XData', f, 'YData', angle(out));

    GUI_DATA(4) = clicked_idx;

elseif strcmp(action, 'up'),
    clicked_point = GUI_DATA(3);
    clicked_idx = GUI_DATA(4);

    pt = get(gca, 'currentpoint');
    y = pt(1,2);
    if y < -8, y = -8; end
    if y > 8, y = 8; end

    set(gcf, 'WindowButtonMotionFcn', ''); % reset เมื่อมีการเคลื่อนเมาส์
    set(gcf, 'WindowButtonUpFcn', ''); % reset เมื่อปล่อยปุ่มเมาส์

    POINT_VALUE(clicked_idx) = y;
    set(clicked_point, 'color', 'y');

    uiff('redraw');

elseif strcmp(action, 'redraw'),
    freqline = GUI_DATA(1);
    phaseline = GUI_DATA(2);

```

```

nFFT = 1024;
nSig = 1;
out = fft(POINT_VALUE,nFFT)/nSig;
out = fftshift(out);
fscale = 0:(nFFT-1);
f = ( fscale - nFFT/2 )/nFFT;
set(freqline,'XData',f,'YData',abs(out));
set(phaseline,'XData',f,'YData',angle(out));

drawnow;

elseif strcmp(action,'clearpoint'),
POINT_VALUE = zeros(1,16);
for i = 1:16
    set(POINT(i),'YData',0);
end

uiff('redraw');

elseif strcmp(action,'exit'),
figure1 = GUI_DATA(5);
figure2 = GUI_DATA(6);
figure(figure1), close
figure(figure2), close
clear global POINT
clear global POINT_VALUE
clear global GUI_DATA

end

```

25. ไฟล์ uiploft.m

```

function [ff,Amp] = uiploft( xa, dt )
%UIPLOTF Plot Fourier Transform (Mag) of "ANALOG" signal
% Usage: [f,XA] = uiploft( xa, dt )
% xa : "ANALOG" signal
% dt : sampling interval for the simulation of xa(t)
%
L = length(xa);
Nfft = round( 2 .* nextpow2(5*L) );
Xa = fft(xa,Nfft);
range = 0:(Nfft/4);
ff = range/Nfft/dt;
Amp = abs( Xa(1+range) );

```

26. ไฟล์ uisample.m

```

function uisample(action,in1);
% Require : msystem.m
%          sampling.m
%          uiploft.m

if nargin<1,
    action='start';
end;

global UISAMPLE_DAT
global POINT

if strcmp(action,'start'),

=====
% Initial Data
=====
fsim = 180e3;
fs = 20e3;
POINT = fsim/fs;
f = 0.5*fs;
fmin = 0;
fmax = 2*fs;

```

```

t = (0:1000)/fsim;
x = cos(2*pi*f*t);
x_sampled = sampling(x,fs);
x_s = x_sampled*fsim/fs;          % Compensate Energy
[ff,H] = uiploft(x_s,1/(fsim));

=====
% Graphics initialization
oldFigNumber = watchon;
figNumber = figure;
set(gcf, ...
    'NumberTitle','off', ...
    'Name','การทดลองการสุ่มตัวอย่าง', ...
    'backingstore','off',...
    'Units','normalized',...
    'Position',[0.0025 0.2 0.992 0.7] );

=====
% Information for all buttons
%=====
top=0.95;
bottom=0.05;
left=0.82;
yInitLabelPos=0.90;
btnWid = 0.13;
btnHt=0.08;
% Spacing between the label and the button for the same command
btnOffset=0.02;
% Spacing between the button and the next command's label
spacing=0.02;
%bottom=bottom+spacing;

=====
% The CONSOLE frame
frmBorder=0.02;
yPos=0.02;
frmPos=[left-frmBorder bottom-frmBorder btnWid+2*frmBorder ...
        0.9+2*frmBorder];
h=uicontrol( ...
    'Style','frame', ...
    'Units','normalized', ...
    'Position',frmPos, ...
    'BackgroundColor',[0.5 0.5 0.5]);

=====
% The Envelope button
env_button = uicontrol( ...
    'Style','push', ...
    'Units','normalized', ...
    'Position',[left bottom+btnHt+spacing btnWid btnHt], ...
    'String','เห็นสัญญาณเต็ม', ...
    'Callback','uisample(''analog'')');

=====
% The CLOSE button
done_button=uicontrol('Style','Pushbutton', ...
    'Position',[left bottom btnWid btnHt], ...
    'Units','normalized',...
    'Callback','uisample(''done''),'','String','ปิดหน้าต่าง');

=====
% Signal freq. slider
%=====
f_text=uicontrol('Style','text','Position',[.18 .02 .38 .07],...
    'Units','normalized','BackgroundColor','black',...
    'ForegroundColor','white','String','ความถี่ของสัญญาณที่ดู (Hz)');

% Text min to max
uicontrol('style','text','text','pos',[.14 .07 .02 .05],...
    'Units','normalized','BackgroundColor','black',...
    'ForegroundColor','white','String','0');
uicontrol('style','text','text','pos',[.74 .07 .02 .05 ],...
    'Units','normalized','BackgroundColor','black',...
    'ForegroundColor','white','String','2fs'); % text '2fs'

```

```

% Edit Text : f
f_field=icontrol('Style','edit','Position',[.59 .02 .12 .07],...
    'Units','normalized','String',num2str(f),...
    'Callback','uisample(''set_f''); uisample(''redraw'');');

% Slider
fn = f/fs;
fn_max = fmax/fs;
fn_min = fmin/fs;
f_slider=icontrol('Style','slider','Position',[.12 .12 .6 .04],...
    'Units','normalized','Value',fn,'Max',fn_max,'Min',fn_min,...
    'Callback','uisample(''set_f''); uisample(''redraw'');');

=====
% Edit text and label for sampling freq : fs
=====
labelColor=192/255*[1 1 1];
labelWid=0.13;
labelHt=0.05;
btnNumber=1;
yLabelPos=top-(btnNumber-1)*(btnHt+labelHt+spacing);
labelStr='Sampling Rate (fs)';

% Generic label information
labelPos=[left yLabelPos-labelHt labelWid labelHt];
icontrol( ...
    'Style','text', ...
    'Units','normalized', ...
    'Position',labelPos, ...
    'BackgroundColor',labelColor, ...
    'HorizontalAlignment','left', ...
    'String',labelStr);

% Edit Text : fs
Pos=[left yLabelPos-labelHt-btnHt-btnOffset btnWid btnHt];
fs_field=icontrol('Style','edit','Position',Pos,...
    'Units','normalized','String',num2str(fs),...
    'Callback','uisample(''set_fs''); uisample(''redraw'');');

=====
% Button Fs Decrease and Increase
=====
% Button Fs Decrease
bm = yLabelPos-labelHt-btnHt-btnOffset-btnHt;
btnFSdec=icontrol('Style','Pushbutton', ...
    'Position',[left bm labelWid/2 labelHt], ...
    'Units','normalized',...
    'Callback','uisample(''btnFSdec'');',...
    'String','<-');

% Button Fs Increase
btnFSinc=icontrol('Style','Pushbutton', ...
    'Position',[left+labelWid/2 bm labelWid/2 labelHt], ...
    'Units','normalized',...
    'Callback','uisample(''btnFSinc'');',...
    'String','->');

=====
% Plot Graphic Time and Freq. Domain
=====
% time domain
ax_time=axes('Position',[.12 .66 .6 .26],'XLim',[0 5],'YLim',[-1 1]);
time_line = plot(t*1000,x_sampled);
axis([0 5.6 -1 1]);
grid;
ylabel('Waveform');
xlabel('Time (mSec)');

% frequency domain
ax_freq=axes('Position',[.12 .28 .6 .26],'XLim',[0 50],'YLim',[0 1000]);
freq_line=plot(ff/1000,H);
axis([0 45 0 600]);
grid;

```

```

ylabel('Magnitude');
xlabel('Frequency (kHz)');

drawnow;

env_check = 0; % use for action 'analog'
UISAMPLE_DAT = [ fsim; fs; f; fmin; fmax; ax_time; ax_freq; time_line;
freq_line; fs_field; f_field; f_slider; env_check; btnFSdec; btnFSinc; x' ];
watchoff(oldFigNumber);

elseif strcmp(action,'redraw'),
    fsm = UISAMPLE_DAT(1);
    fs = UISAMPLE_DAT(2);
    f = UISAMPLE_DAT(3);
    ax_time=UISAMPLE_DAT(6);
    ax_freq=UISAMPLE_DAT(7);

    t = (0:1000)/(fsm);
    x = cos(2*pi*f*t);
    x_sampled = sampling(x,fs);
    x_s = x_sampled*fsm/fs; % Compensate Energy
    [ff,H] = uiploft(x_s,1/(fsm));

    % Update f_field and f_slider
    set(UISAMPLE_DAT(11),'string',num2str(f));
    fn = f/fs;
    set(UISAMPLE_DAT(12),'value',fn);

    % Update fs_field
    set(UISAMPLE_DAT(10),'string',num2str(fs));

    % Update Graphic
    axes(ax_time);
    plot(t*1000,x_sampled);
    axis([0 5.6 -1 1]);
    grid
    ylabel('Waveform');
    xlabel('Time (mSec)');
    axes(ax_freq);
    plot(ff/1000,H);
    axis([0 45 0 600]);
    grid;
    ylabel('Magnitude');
    xlabel('Frequency (kHz)');

    UISAMPLE_DAT(16:1016) = x';

    drawnow;

elseif strcmp(action,'set_f'),
    fs = UISAMPLE_DAT(2);

    if (inl==1), %set from slider
        fn = get(UISAMPLE_DAT(12),'value');
        UISAMPLE_DAT(3) = fn*fs;
    else % set from edit text
        fmin = UISAMPLE_DAT(4);
        fmax = UISAMPLE_DAT(5);
        f=str2num(get(UISAMPLE_DAT(11),'string'));
        if isempty(f), % handle non-numeric input into field
            set(UISAMPLE_DAT(11),'string',num2str(UISAMPLE_DAT(3)));
        else
            if (f > fmax),
                f = fmax;
            end;
            if (f < fmin),
                f = fmin;
            end;
            UISAMPLE_DAT(3) = f;
        end
    end

elseif strcmp(action,'set_fs'),
    fsm = UISAMPLE_DAT(1);

```

```

fs = str2num(get(UISAMPLE_DAT(10), 'string'));
POINT = round(fsim/fs);
if POINT < 9,
    POINT = 9;
end
if POINT > 18,
    POINT = 18;
end

fs = fsim/POINT;

UISAMPLE_DAT(2) = fs;
uisample('redraw');

elseif strcmp(action, 'btnFSdec'),
    fsim = UISAMPLE_DAT(1);

    POINT = POINT+1;
    if POINT > 18,
        POINT = 18;
    end
    fs = fsim/POINT;

    UISAMPLE_DAT(2) = fs;
    uisample('redraw');

elseif strcmp(action, 'btnFSinc'),
    fsim = UISAMPLE_DAT(1);

    POINT = POINT-1;
    if POINT < 9,
        POINT = 9;
    end
    fs = fsim/POINT;

    UISAMPLE_DAT(2) = fs;
    uisample('redraw');

elseif strcmp(action, 'analog'),
    fsim = UISAMPLE_DAT(1);
    fs = UISAMPLE_DAT(2);
    f = UISAMPLE_DAT(3);
    ax_time = UISAMPLE_DAT(6);
    env_check = UISAMPLE_DAT(13);
    x = UISAMPLE_DAT(16:1016)';

    tau = (0:1000)/(fsim);
    axes(ax_time);
    if env_check == 0,
        hold on
        plot(t*1000, x, 'w');
        hold off
        env_check = 1;
    else
        x_sampled = sampling(x, fs);
        plot(t*1000, x_sampled)
        axis([0 5.6 -1 1]);
        grid
        ylabel('Waveform');
        xlabel('Time (mSec)');
        env_check = 0;
    end

    UISAMPLE_DAT(13) = env_check;

elseif strcmp(action, 'done'),
    close(gcf);
    clear global UISAMPLE_DAT

end

```

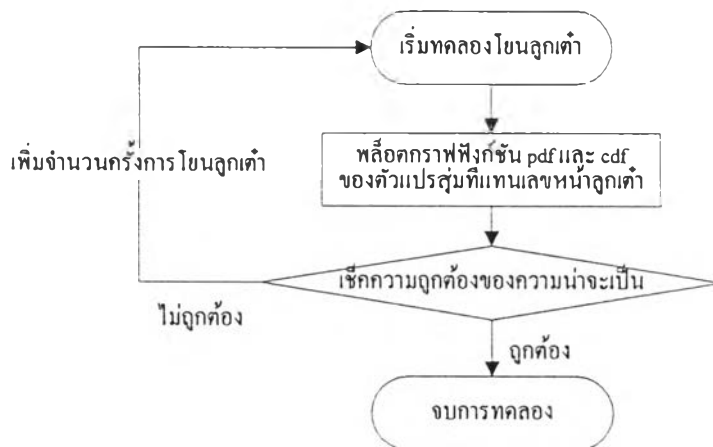
ภาคผนวก ง

แผนผังงานแสดงขั้นตอนการทดลองของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

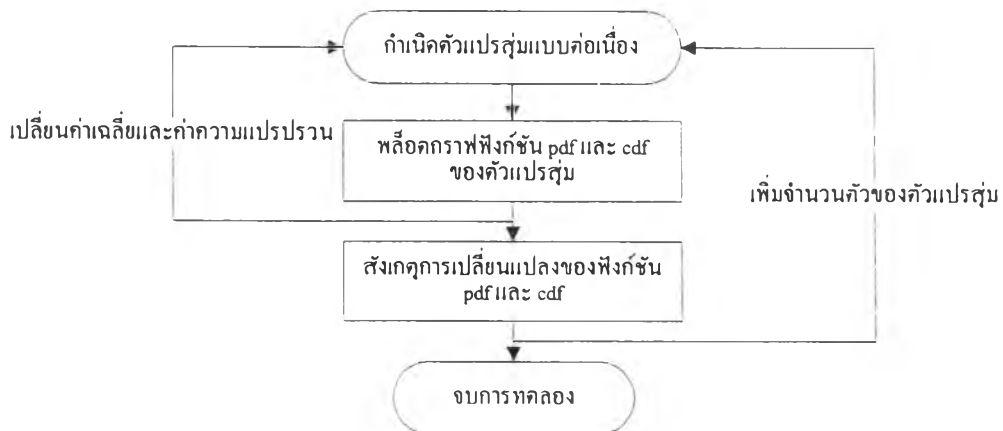
ความนำ

ในภาคผนวก ง นี้ เป็นการแสดงแผนผังงานของแต่ละการทดลองของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

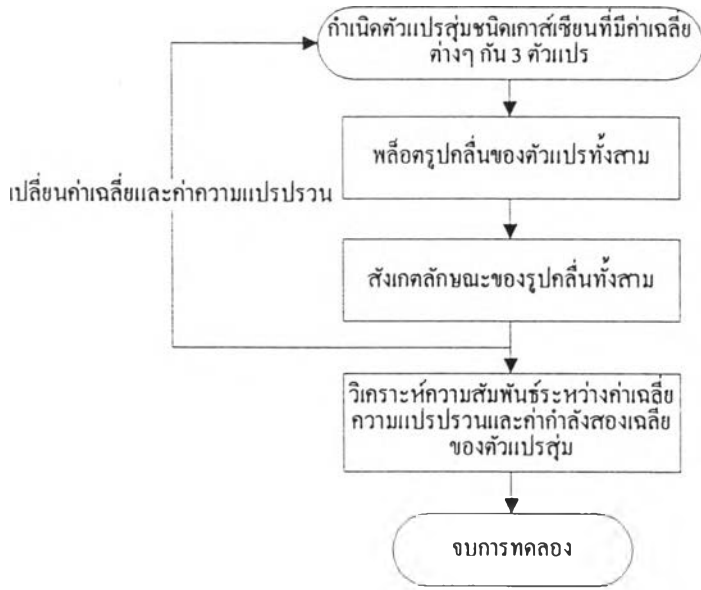
แผนผังงานการทดลองที่ 1 ทฤษฎีความน่าจะเป็น



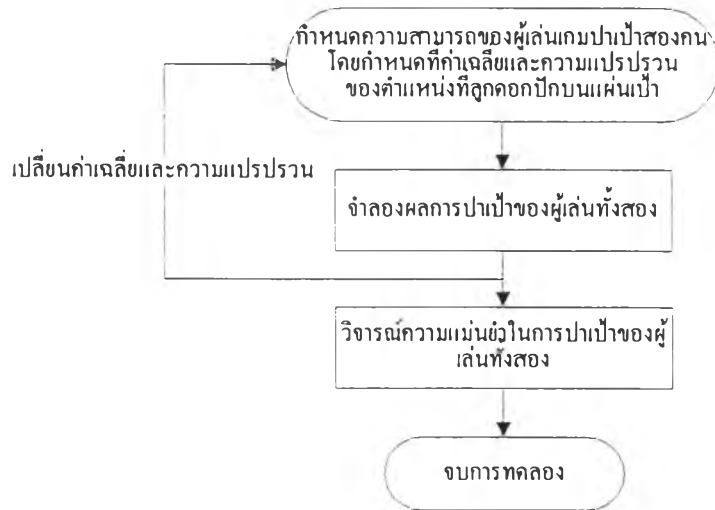
รูปที่ 1 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 1.1 ตัวแปรสุ่มแบบไม่ต่อเนื่อง



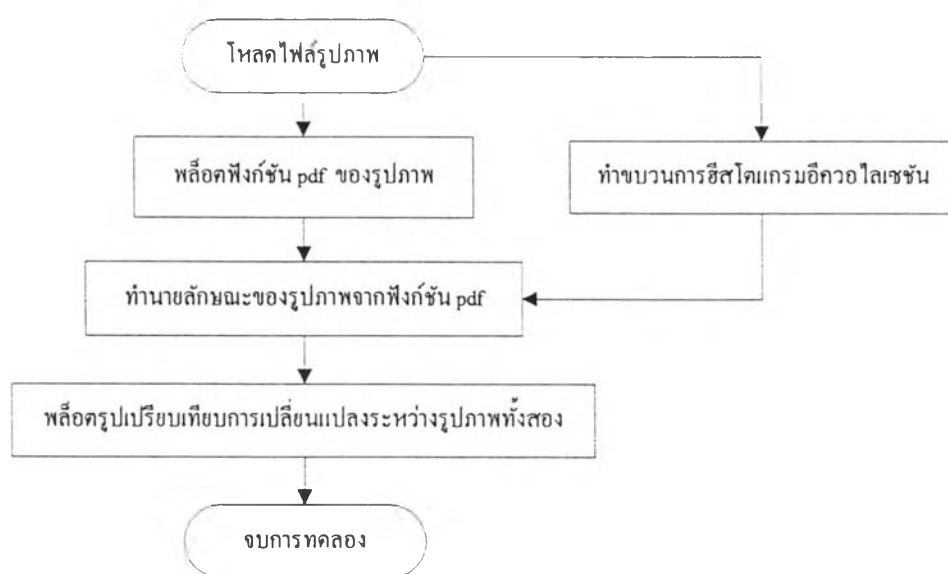
รูปที่ 2 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 1.2 ตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง



รูปที่ 3 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 1.3 ค่าเฉลี่ย ความแปรปรวนและกำลังงาน

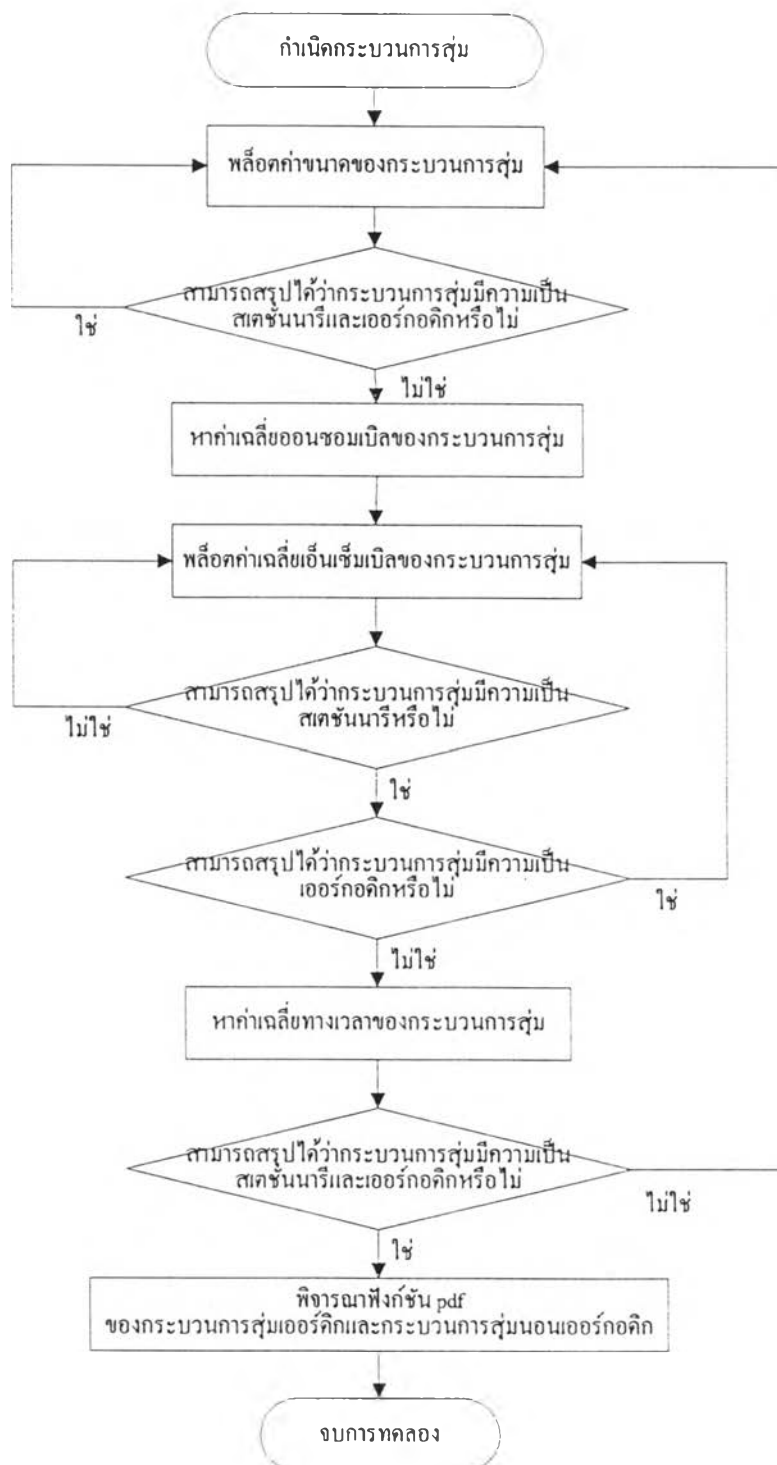


รูปที่ 4 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 1.4 เกมปาเป้า

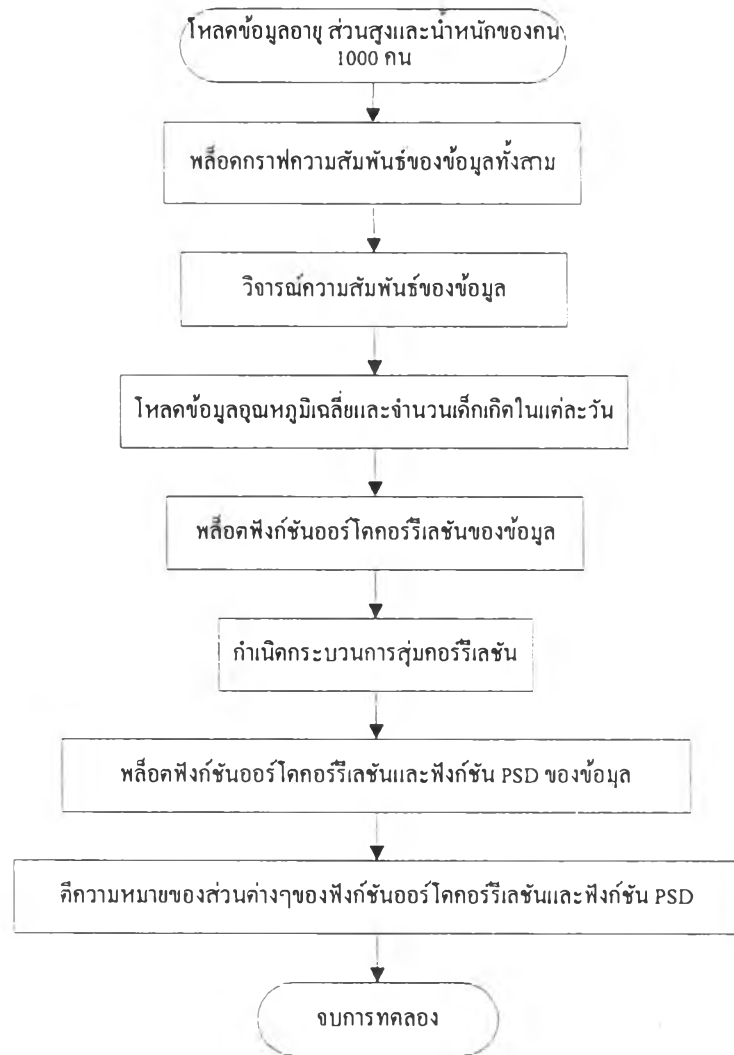


รูปที่ 5 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 1.5 ฟังก์ชัน pdf กับการประมวลผลภาพ

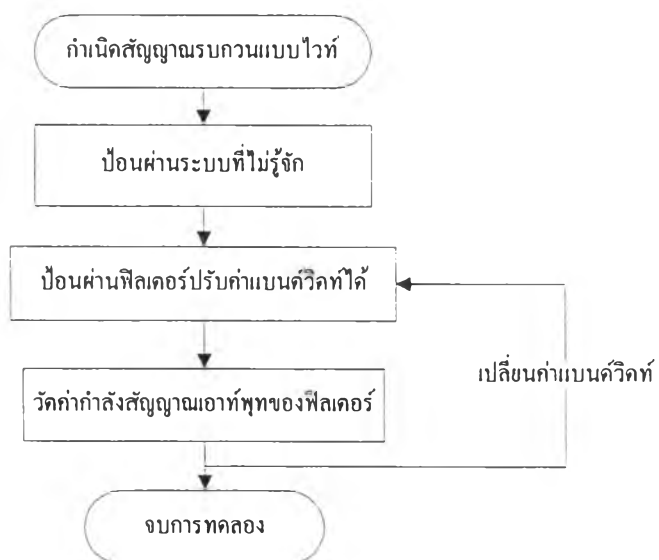
แผนผังงานการทดลองที่ 2 กระบวนการสุ่ม



รูปที่ 6 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 2.1 ความเป็นสเตชันนารีในมุมกว้างและเออร์กอดิก

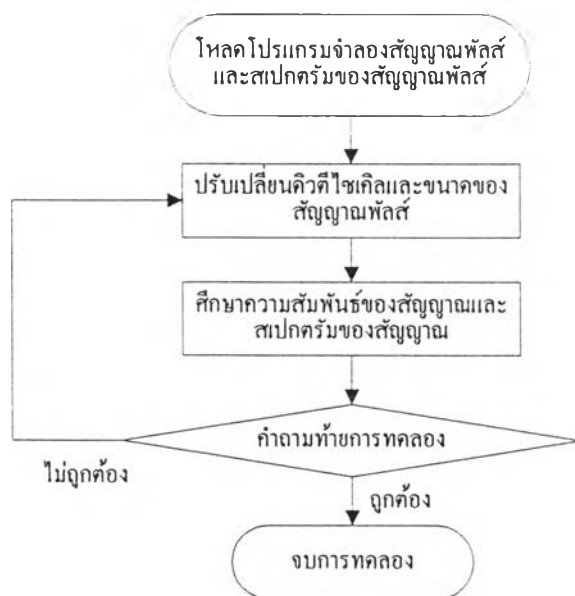


รูปที่ 7 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 2.2 ฟังก์ชันคอรีเลชันและความหนาแน่นสเปกตรัมกำลัง

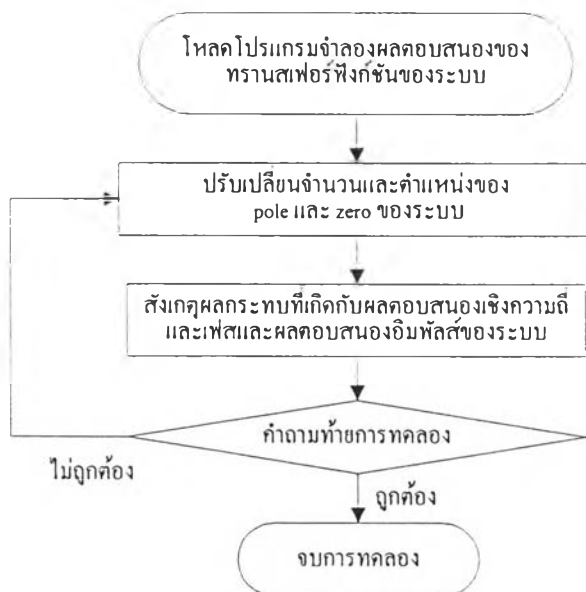


รูปที่ 8 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 2.3 สัญญาณรบกวนแบบไวท์

แผนผังงานการทดลองที่ 3 การวิเคราะห์สัญญาณและระบบเชิงเส้น

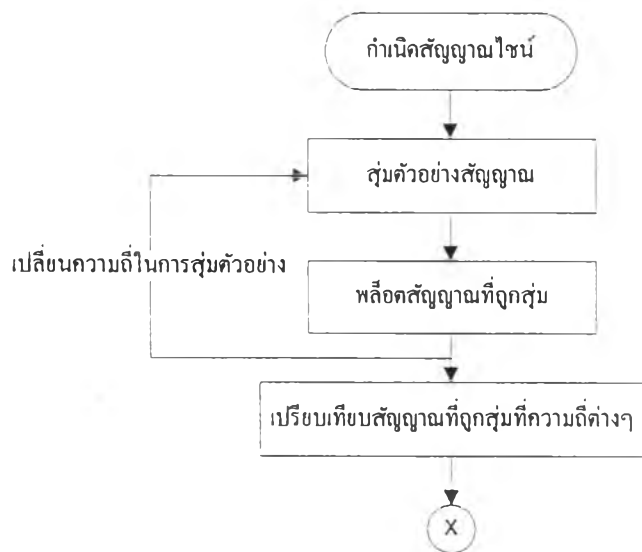


รูปที่ 9 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 3.1 การวิเคราะห์สัญญาณ

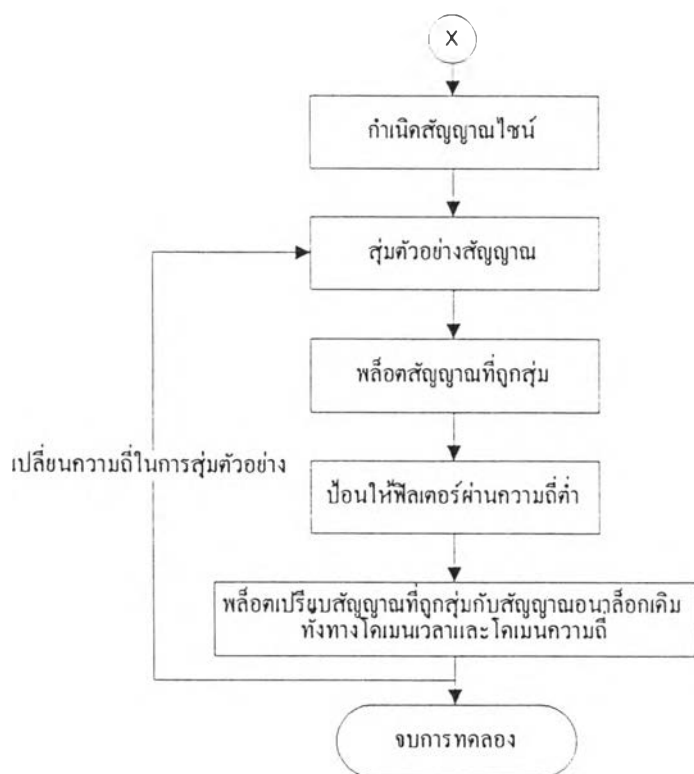


รูปที่ 10 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 3.2 การวิเคราะห์ระบบเชิงเส้น

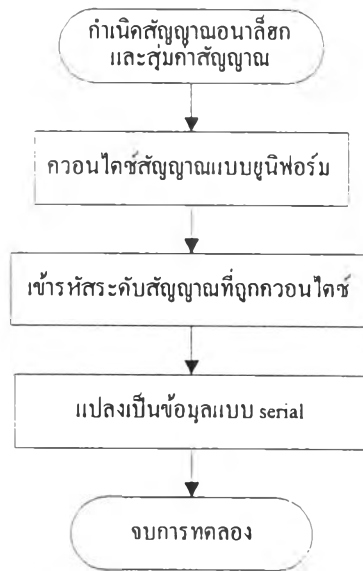
แผนผังงานการทดลองที่ 4 การแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล



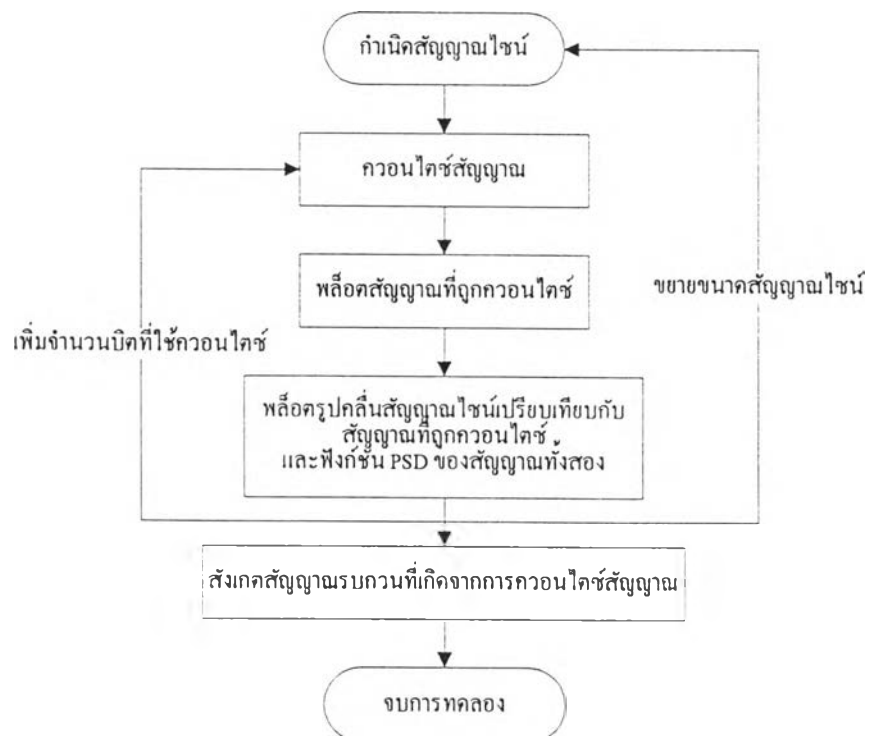
รูปที่ 11 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 4.1 ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง (วิเคราะห์เชิงเวลา)



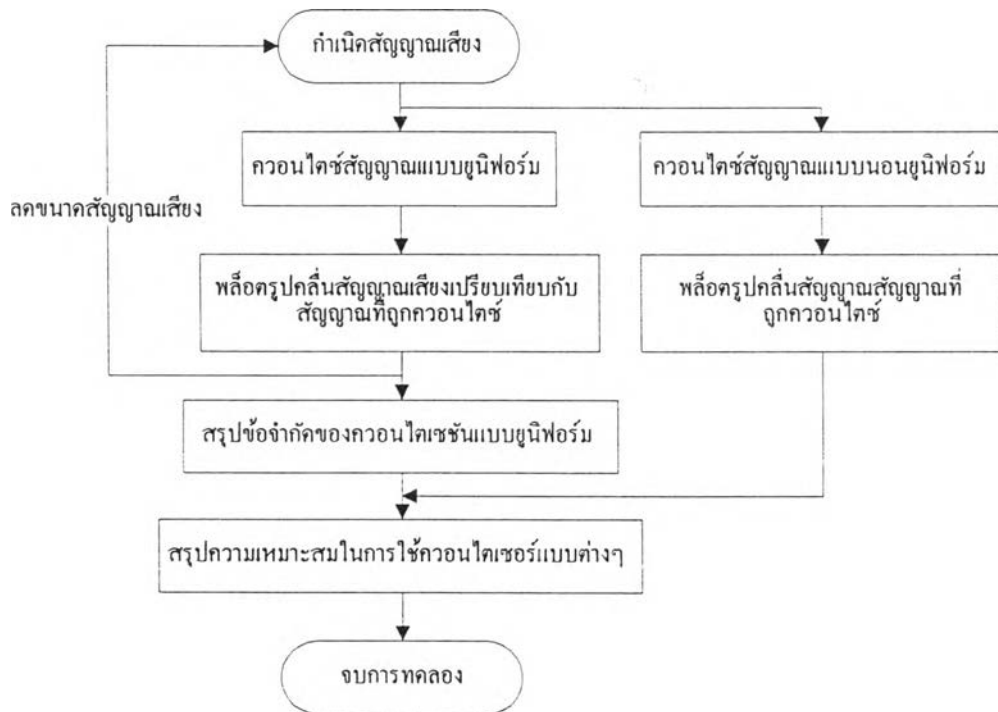
รูปที่ 12 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 4.1 ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง (วิเคราะห์เชิงความถี่)



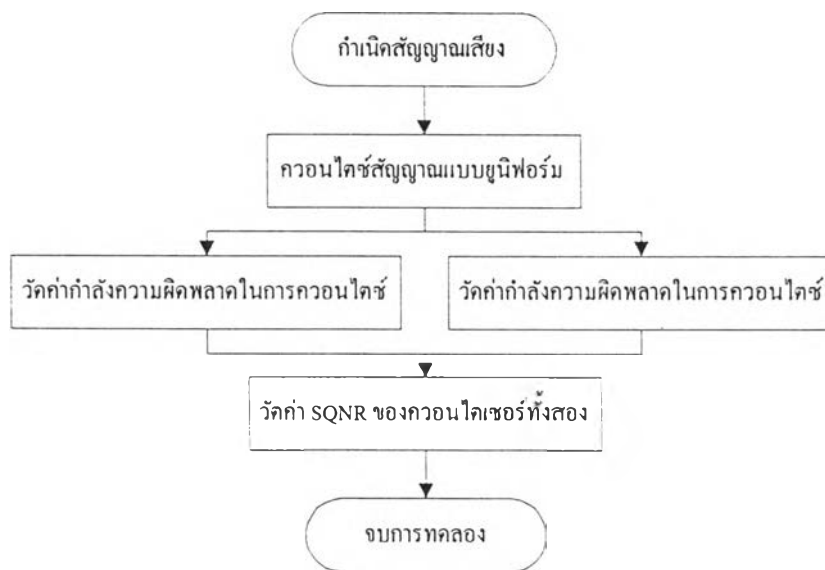
รูปที่ 13 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 4.2 ควอนไทซ์สัญญาณแบบยูนิฟอร์ม



รูปที่ 14 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 4.3 การผิดเพี้ยนของสัญญาณที่เกิดจากควอนไทซ์สัญญาณ

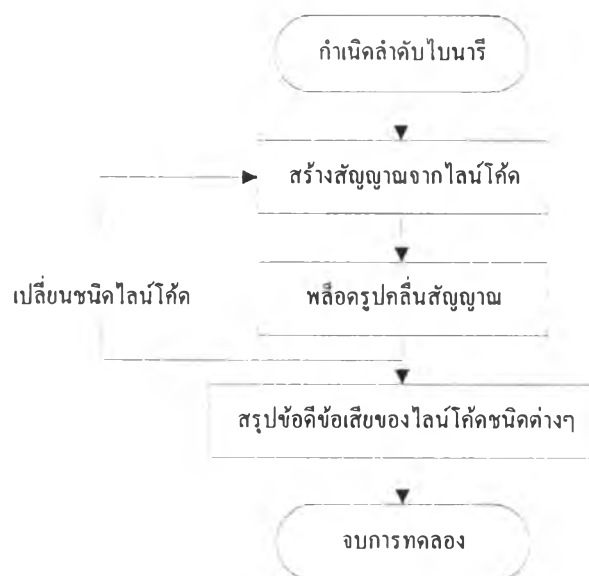


รูปที่ 15 แผนผังงานการทดลองที่ 4.4 ควอนไทเซอร์แบบนอนยูนิฟอร์ม

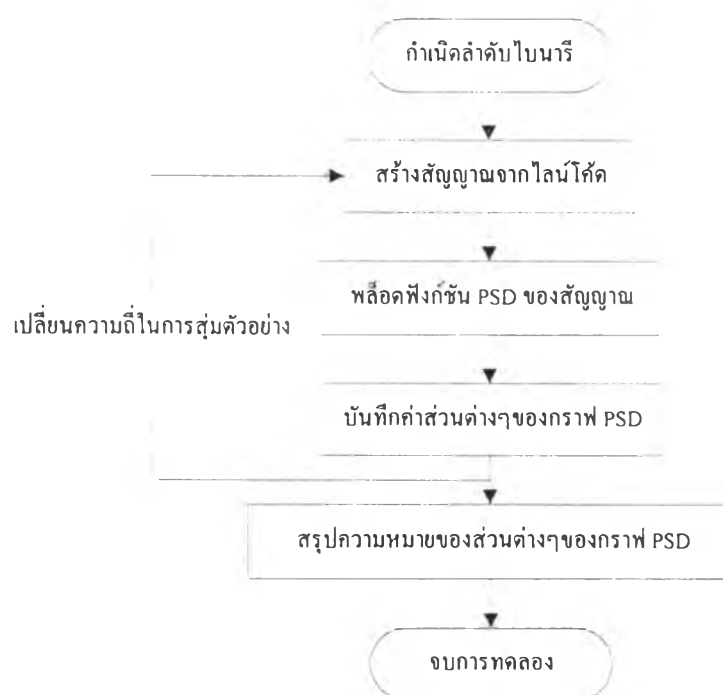


รูปที่ 16 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 4.5 ค่ากำลังของสัญญาณต่อควอนไทเซอร์แบบนอนยูนิฟอร์ม

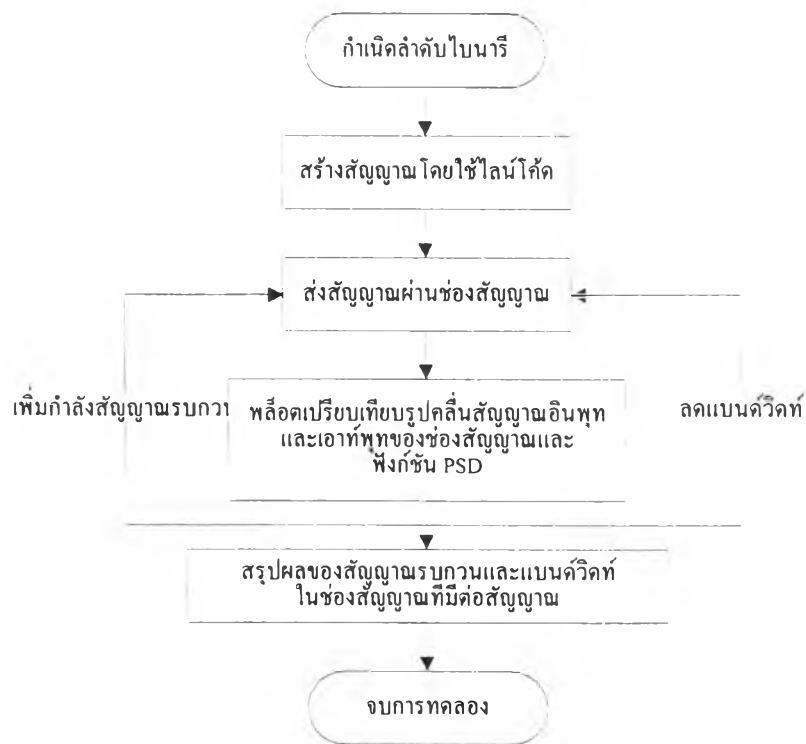
แผนผังงานการทดลองที่ 5 รูปแบบการส่งสัญญาณไบนารี



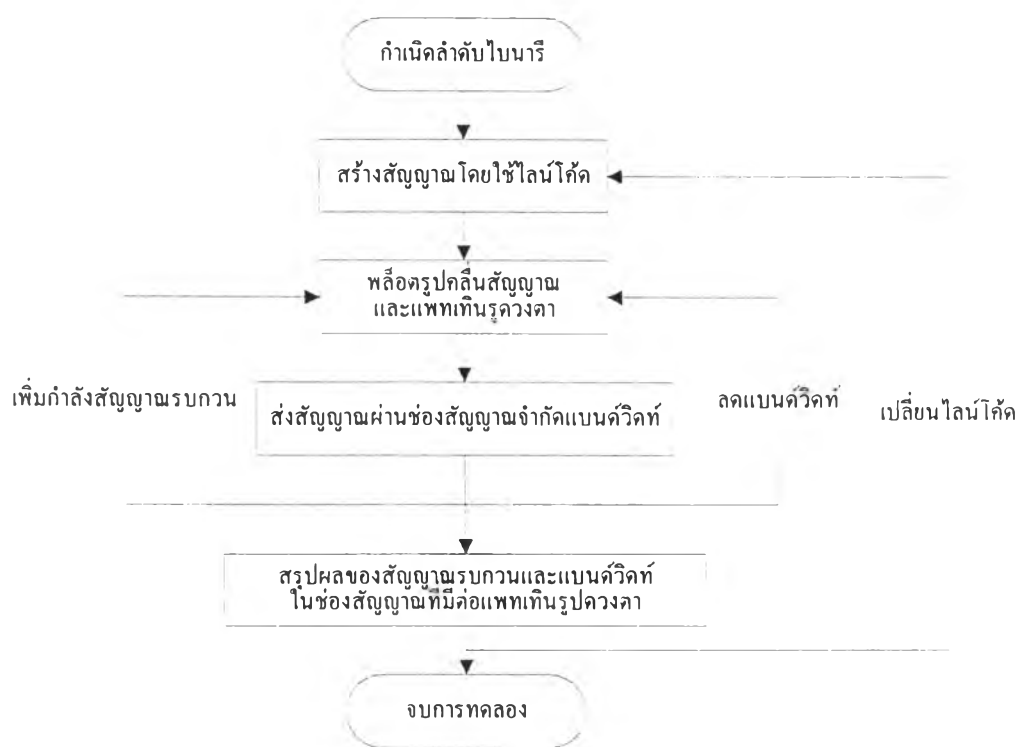
รูปที่ 17 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 5.1 ไลน์โค้ดแบบต่างๆ ที่ใช้ในระบบสื่อสาร



รูปที่ 18 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 5.2 ความหนาแน่นสเปกตรัมกำลังของไลน์โค้ดแบบต่างๆ

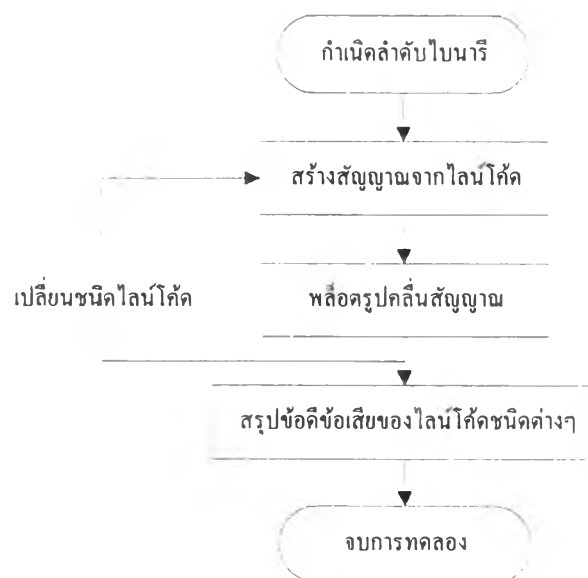


รูปที่ 19 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 5.3 คุณลักษณะของช่องสัญญาณ

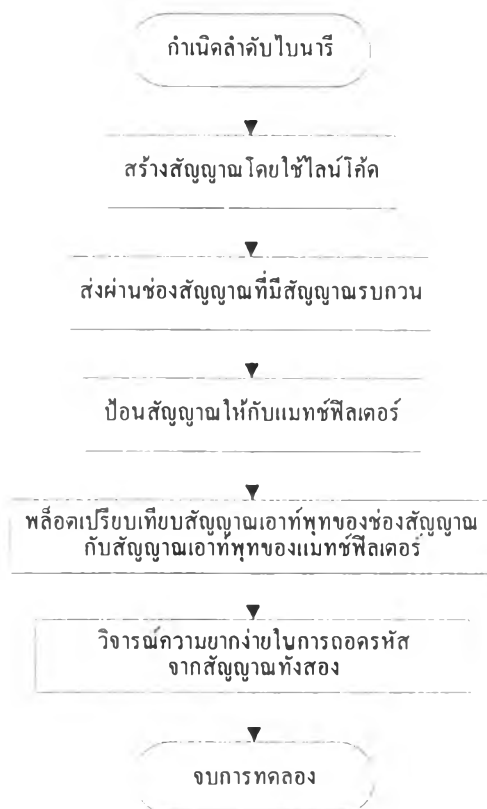


รูปที่ 20 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 5.4 แพทเทิร์นรูดวงตา

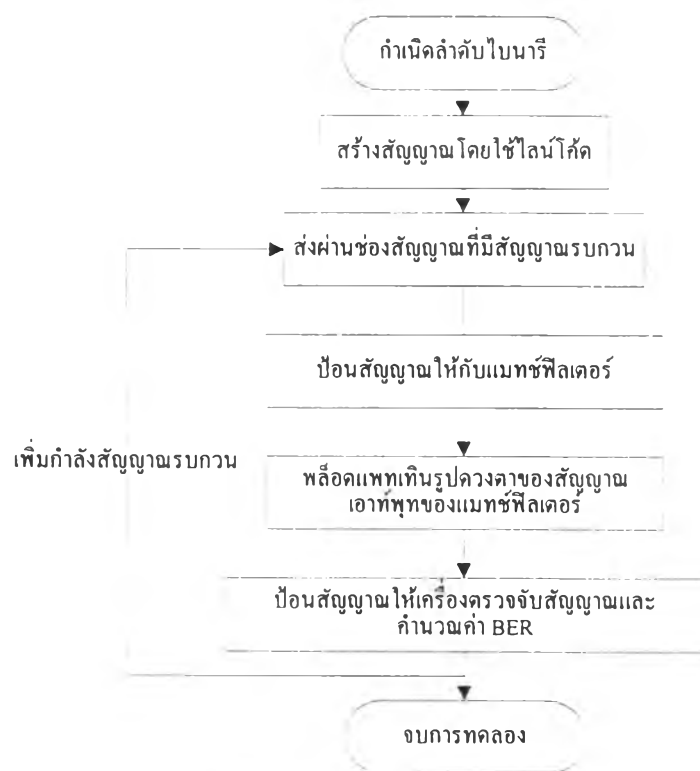
แผนผังงานการทดลองที่ 6 การตรวจจับสัญญาณ



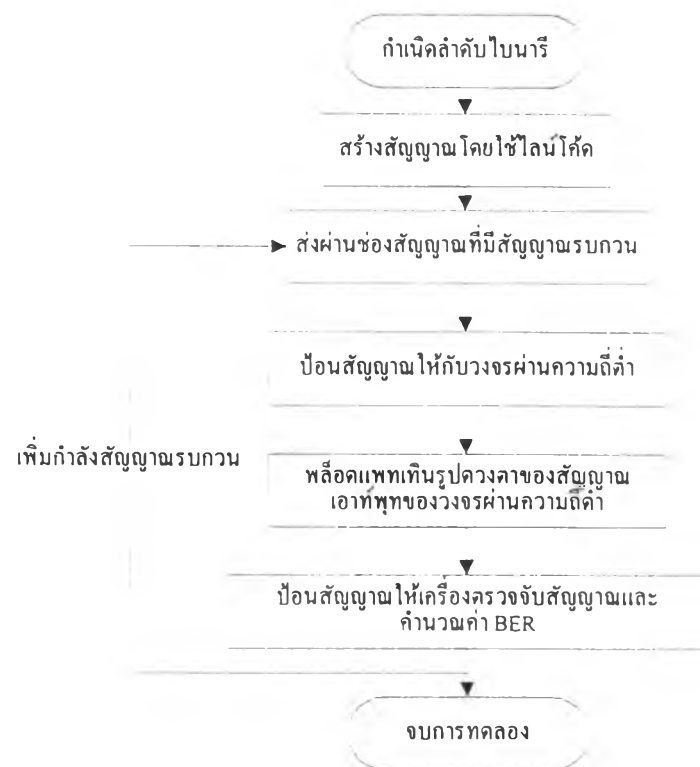
รูปที่ 21 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 6.1 คุณลักษณะต่างๆ ของแมทซ์ฟิลเตอร์



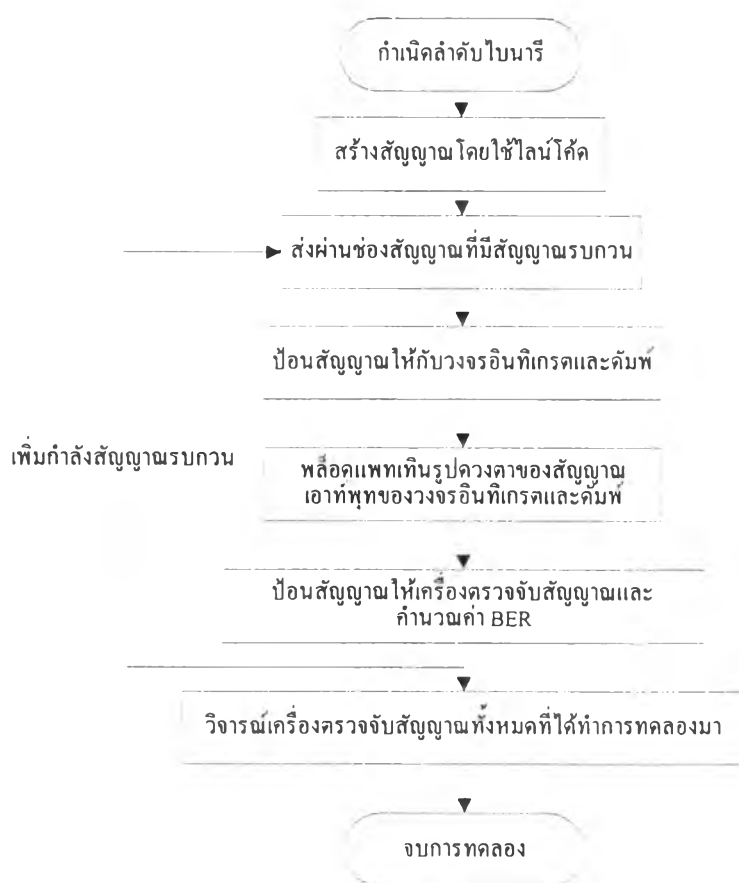
รูปที่ 22 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 6.2 การตรวจจับสัญญาณ



รูปที่ 23 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 6.3 เครื่องรับสัญญาณแมทซ์ฟิลเตอร์

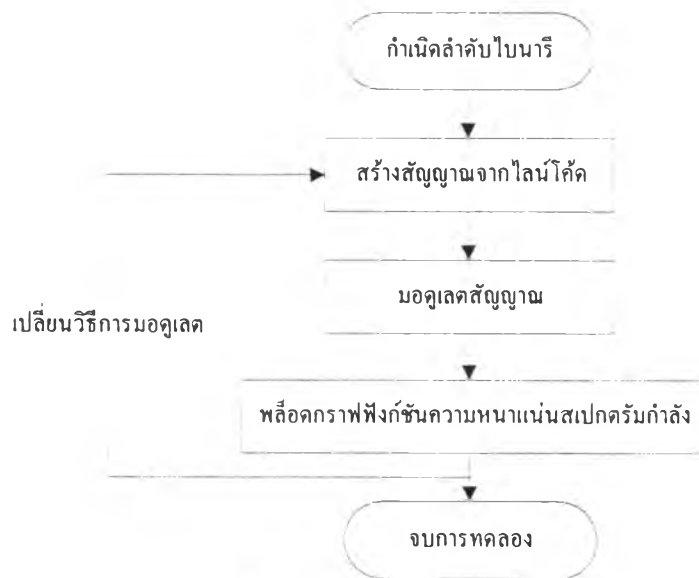


รูปที่ 24 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 6.4 เครื่องรับสัญญาณวงจรมีความถี่ต่ำ

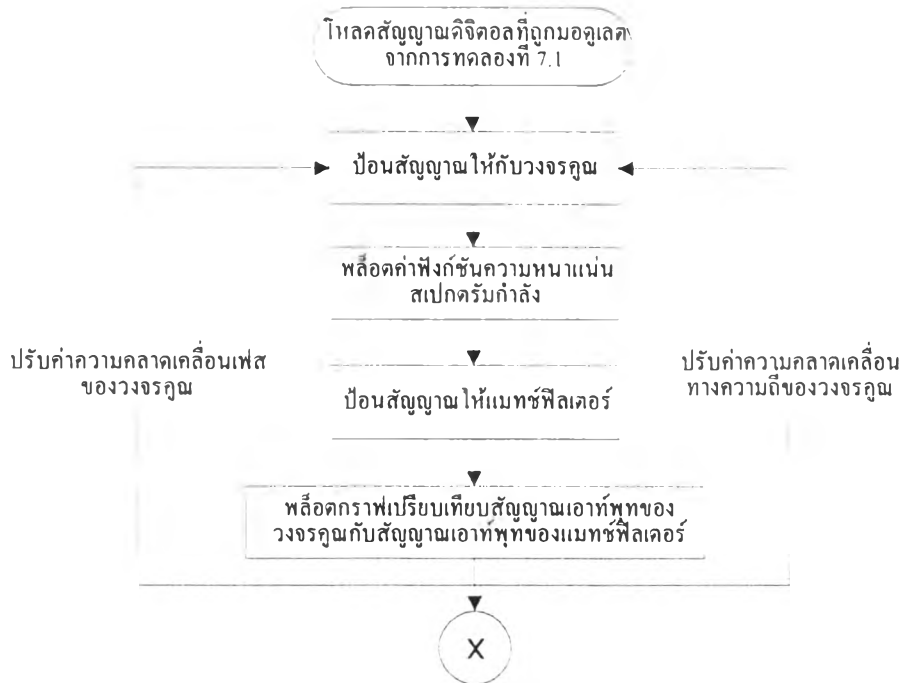


รูปที่ 25 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 6.5 การประยุกต์ใช้งานแมทซ์ฟิลเตอร์

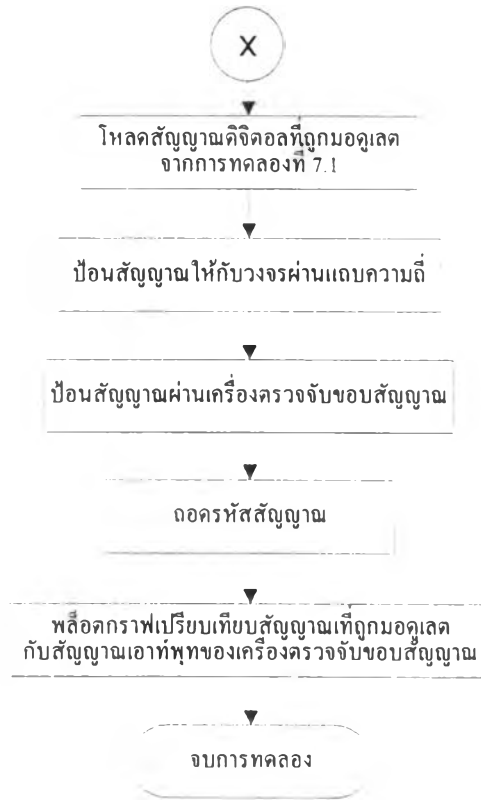
แผนผังงานการทดลองที่ 7 การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัล



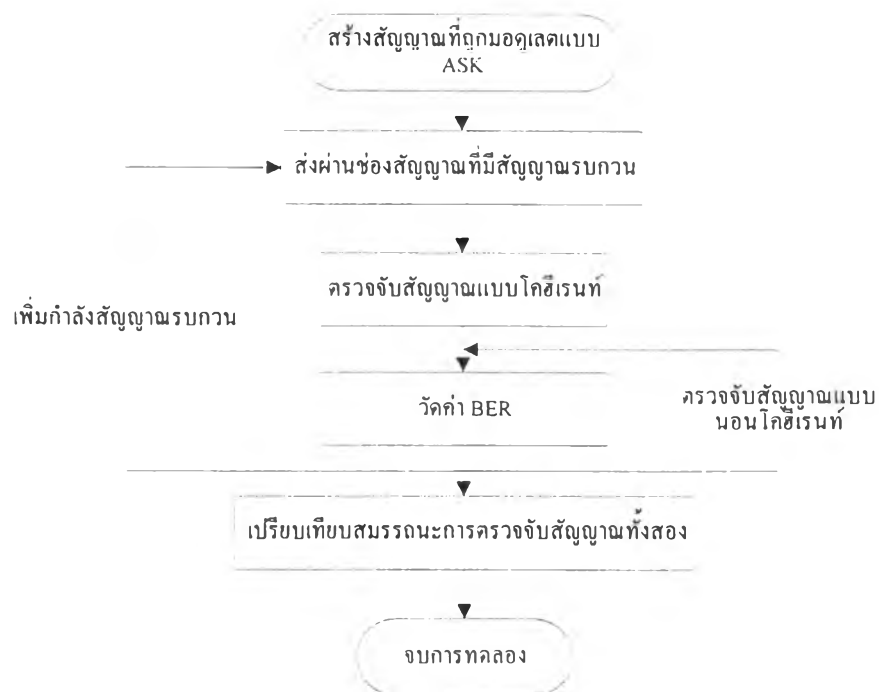
รูปที่ 26 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 7.1 การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลแบบต่างๆ



รูปที่ 27 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 7.2 การตรวจจับสัญญาณดิจิทัลที่ถูกมอดูเลต (โคฮีเรนต์)

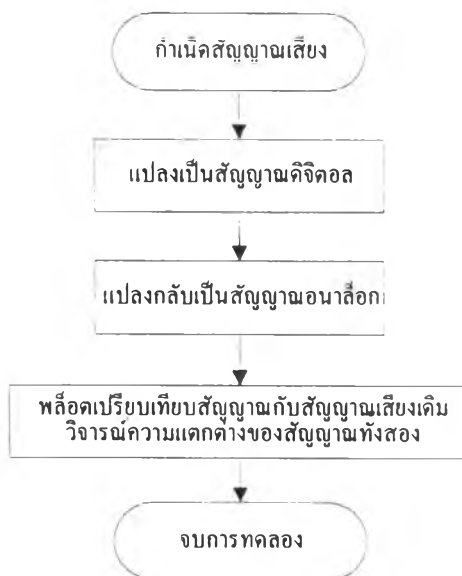


รูปที่ 28 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 7.2 การตรวจจับสัญญาณดิจิทัลที่ถูกมอดูเลต (นอน โคฮีเรนซ์)

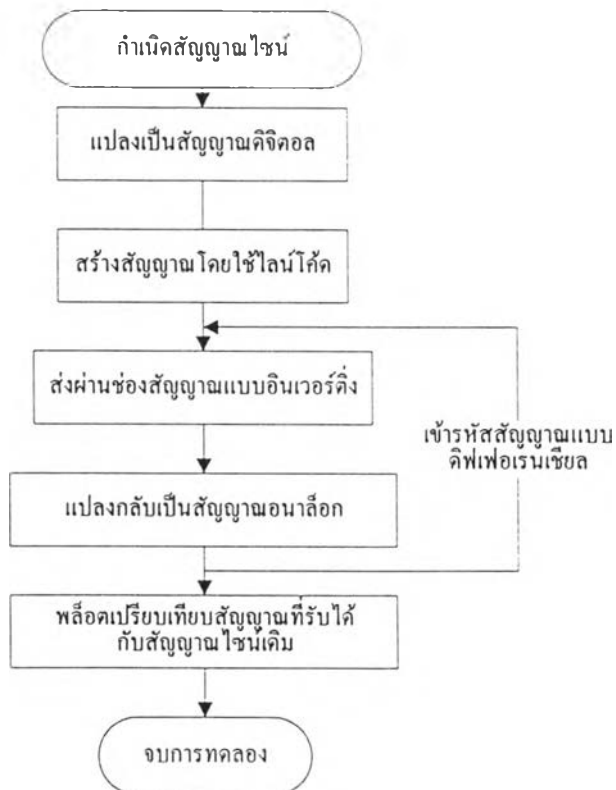


รูปที่ 29 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 7.3 สมรรถนะของระบบในสภาวะมีสัญญาณรบกวน

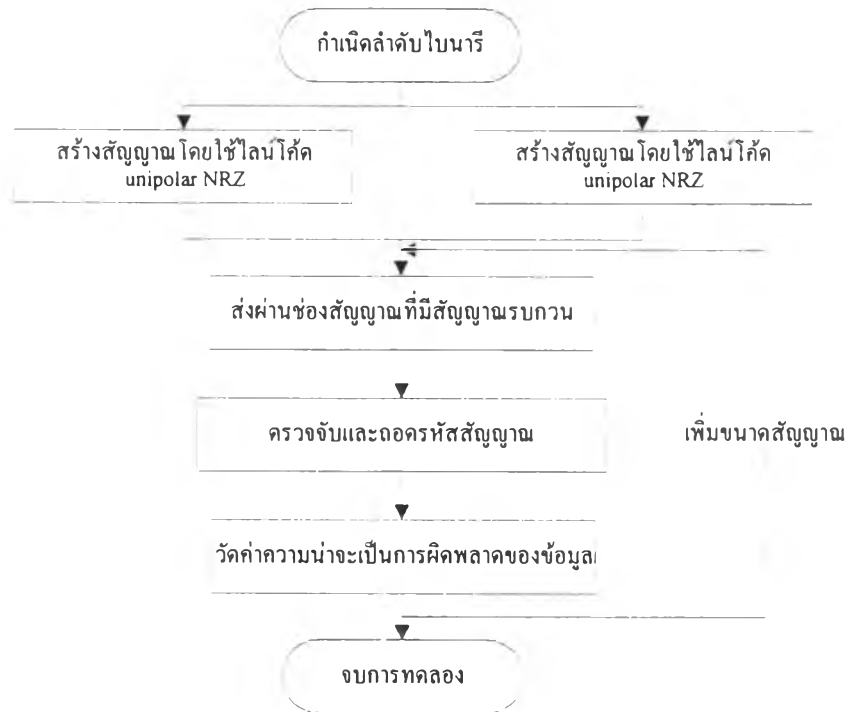
แผนผังงานการทดลองที่ 8 การสื่อสารแบบดิจิทัล



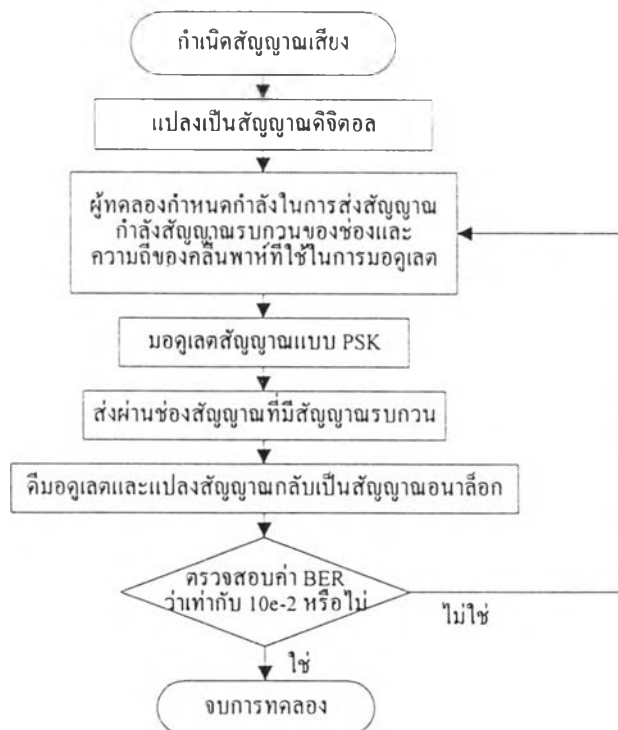
รูปที่ 30 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 8.1 การแปลงสัญญาณระหว่างสัญญาณอนาล็อกและสัญญาณดิจิทัล



รูปที่ 31 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 8.2 การเข้ารหัสสัญญาณแบบดิฟเฟอเรนเชียล



รูปที่ 32 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 8.3 การสื่อสารที่ความถี่แบนด์



รูปที่ 33 แผนผังงานขั้นตอนการทดลองที่ 8.4 การสื่อสารที่ความถี่แบนด์พาส

ภาคผนวก จ

รายละเอียดการทดลองของชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

ความนำ

ในภาคผนวก จ นี้ แสดงรายละเอียดของชุดทดลอง เป็นการนำไฟล์เอกสารของชุดทดลองจริงๆ มาย่อแสดงให้เห็นถึงเนื้อหาและหน้าตาของชุดทดลองทั้งหมด โดยชุดทดลองประกอบด้วยการทดลองทั้งหมด 8 การทดลอง และแต่ละการทดลองประกอบด้วยการทดลองย่อยต่างๆ

ในส่วนท้ายของภาคผนวกนี้ ได้สรุปแสดงไดอะแกรมการเชื่อมโยงกันระหว่างไฟล์เอกสารต่างๆ ของชุดทดลองไว้ด้วย

ชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

สารบัญการทดลอง

- ทำความเข้าใจในการใช้ชุดทดลอง
- การทดลองที่ 1 ทฤษฎีความน่าจะเป็น
- การทดลองที่ 2 กระบวนการสุ่ม
- การทดลองที่ 3 การวิเคราะห์สัญญาณและระบบเชิงเส้น
- การทดลองที่ 4 การแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล
- การทดลองที่ 5 รูปแบบการส่งสัญญาณไบนารี
- การทดลองที่ 6 การตรวจจับสัญญาณ
- การทดลองที่ 7 การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัล
- การทดลองที่ 8 การสื่อสารแบบดิจิทัล

รูปที่ 1 ไฟล์ commulab.doc

การใช้งานชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

ชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัลเป็นชุดทดลองที่พัฒนาขึ้นร่วมกันระหว่างโปรแกรมในโครซอฟต์เวิร์คช็อปของไมโครซอฟต์ 6.0a และโปรแกรม MATLAB เวอร์ชัน 4.2c1 โดยผู้ใช้สามารถรันคำสั่งของโปรแกรม MATLAB บนไฟล์เอกสารของโปรแกรมในโครซอฟต์เวิร์คได้ โดยที่ข้อความคำสั่งต่างๆ ที่ปรากฏอยู่ในไฟล์เอกสารมีรูปแบบแตกต่างจากข้อความปกติดังนี้

ตารางที่ 1 ลักษณะประเภทข้อความต่างๆ

ประเภทข้อความ	ตัวอย่าง
ข้อความคำสั่ง (input cell)	[b = binary(2000);]
ข้อความอัตโนมัติ (autoexec cell)	[inrt6_3;]
ข้อความแจ้งความผิดพลาด (error cell)	
ข้อความแสดงผลลัพธ์ (output cell)	[a = 10000]

จากตารางที่ 1 สังเกตว่าข้อความทุกประเภทที่ติดต่อกับโปรแกรม MATLAB จะถูกล้อมรอบด้วยวงเล็บกำกับ [...]

สำหรับส่วนของคู่มือการใช้งานชุดทดลอง มีรายละเอียดการใช้งานดังต่อไปนี้

ตารางที่ 2 ความหมายของไอคอนต่างๆ ของชุดอบรม

รูป Icon	คำอธิบาย
	ป้อนข้อความคำสั่ง input cell ที่เลือกไว้
	เลือกโหมดการแสดงผลทางกราฟฟิก
	เรียกหน้าต่าง Figure ของ MATLAB
	กลับไปยังไฟล์เอกสารที่แล้ว
	พิมพ์ค่า pmb ที่เก็บไฟล์ * m
	เรียกโปรแกรมแสดงผลและแก้ไขค่าแปรของ MATLAB
	เรียกโปรแกรมความช่วยเหลือของทุกบล็อกด้านระบบสื่อสาร
	เรียกโปรแกรมความช่วยเหลือของ MATLAB
	เรียกโปรแกรมความช่วยเหลือของ Notebook

การรันคำสั่ง

การรันคำสั่ง MATLAB จากไฟล์เอกสารสามารถกระทำดังต่อไปนี้ คือ

1. เลือกข้อความคำสั่ง input cell ที่ต้องการ โดยเคอร์เซอร์ไปที่คำสั่งนั้น
2. กดปุ่ม "ป้อนข้อความคำสั่ง" ที่คู่มือของชุดทดลอง หรือ กดปุ่ม Ctrl-Enter

การสร้าง Input cell

การสร้าง input cell บนไฟล์เอกสารสามารถกระทำดังต่อไปนี้ คือ

1. พิมพ์คำสั่งที่ต้องการ เสร็จแล้วกดปุ่ม Enter
2. กดปุ่ม Ctrl-Enter

รูปที่ 2 ไฟล์ tutorial.doc

การทดลองที่ 1 ทฤษฎีความน่าจะเป็น

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปตั้งสารบัญญการทดลอง

สารบัญญการทดลองย่อย

การทดลองที่ 1.1 ตัวแปรสุ่มแบบไม่ต่อเนื่อง
การทดลองที่ 1.2 ตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง
การทดลองที่ 1.3 ค่าเฉลี่ย ความแปรปรวนและกำลังงาน
การทดลองที่ 1.4 เดมบูาเป้า
การทดลองที่ 1.5 ฟังก์ชัน pdf กับความประมวลผลภาพ

วัตถุประสงค์

ในการทดลองนี้ จะศึกษา

- คุณลักษณะต่างๆ ของตัวแปรสุ่มทั้งแบบต่อเนื่องและไม่ต่อเนื่อง
- ตัวแปรสุ่มชนิดคู่กันและเกาเกี่ยวกัน โดยพิจารณาจากฟังก์ชันความหนาแน่นความน่าจะเป็น (PDF) และฟังก์ชันการแจกแจงความน่าจะเป็น(CDF)
- การวัดค่าทางสถิติต่างๆ คือ ค่าเฉลี่ย (mean) แวเรียนซ์ (variance) และค่ากำลังของเจ็ดของพหาวอร์ (mean-square power)

หนังสืออ้างอิง

1. "หลักการระบบสื่อสาร", รศดร. ประสิทธิ์ ประพัฒน์มงคล บริษัท ชีเอตดูครัน จำกัด หน้า 38-46
2. "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร", รศดร. บัณฑิต โรจน์อรานนท์ สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หน้า 65-92
3. "Communication Systems," Third edition, A.B Carlson, McGraw-Hill,1986 หน้า 118-147
4. "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W Couch II, MacMillan,1990 หน้า 660-684
5. "An Introduction to Analog & Digital Communications", S.Haykin, Wiley & Sons, 1989 หน้า 404-430
6. "Digital Image Processing.", Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods, Addison Wesley, 1992 หน้า 173-180

รูปที่ 3 ไฟล์ lab1.doc

1.1 ตัวแปรสุ่มแบบไม่ต่อเนื่อง

ลำดับแรก กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
(init1_1;)
```

เราจะใช้ฟังก์ชัน dice ในการสุ่มตัวอย่างที่เกิดจากการทดลอง โยนลูกเต๋าทั้งหมด 2000 ครั้ง โดยแต่ละหน้าของลูกเต๋ามีการอ้างน้ำหนัก

```
[ x = dice(2000,6,'fair'); ]
```

จำนวนพร้อมทั้งพหุคูณค่าฟังก์ชันความหนาแน่นความน่าจะเป็น (pdf) และฟังก์ชันการแจกแจง (cdf) ของลำดับ x

```
[ subplot(121), pdf(x)
  subplot(122), cdf(x) ]
```

ค่าเฉลี่ย ฟังก์ชัน pdf และ cdf มีความหมายอย่างไร และมีความสัมพันธ์กันอย่างไร ค่าเฉลี่ย จากปฏิบัติได้ ทำในความน่าจะเป็นของการทดลองโยนลูกเต๋าค่าที่ได้จึงไม่เท่ากันเป็นไปทันทีคาดไว้หรือไม่ และถ้าไม่ ทำอย่างไรจะหาให้ได้ค่าตามที่คาดหวังไว้

ต่อไป เราจะใช้ฟังก์ชัน dice ในการสุ่มตัวอย่างเหตุการณ์ที่เกิดจากการทดลองโยนลูกเต๋าค่าทั้งหมด 2000 ครั้งอีกที แต่คราวนี้ ลูกเต๋าค่าจะถูกถ่วงน้ำหนักแต่ละหน้าไม่เท่ากัน

```
[ y = dice(2000,6,'biased'); ]
```

ออบรูปที่พหุคูณครั้งแล้ว และพหุคูณฟังก์ชัน pdf ของลำดับ y ด้วยค่าฟังก์ชัน pdf

```
[ cdf, pdf(y) ]
```

วาดรูปฟังก์ชัน cdf จากกราฟฟังก์ชัน pdf ที่ได้ซึ่งบนและเราสามารถเช็คความถูกต้องได้จากกราฟใช้ฟังก์ชัน cdf

ค่าเฉลี่ย จากการทดลองโยนลูกเต๋าค่าทั้งหมด 2000 ครั้ง เหตุการณ์ที่ออกแต่ละหน้าของลูกเต๋ามีจำนวนครั้งประมาณกี่ครั้ง

รูปที่ 4 ไฟล์ lab1_1.doc

1.2 ตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง

ตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียน (นอร์มอล)

ตัวแปรสุ่มชนิดยูนิฟอร์ม

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
(inif_2:)

ในการทดลองนี้ เราจะใช้ฟังก์ชัน `unif_pdf` และ `unif_cdf` เพื่อแสดงกราฟฟังก์ชัน pdf และ cdf ของตัวแปรสุ่มชนิดยูนิฟอร์ม $U(2,6)$

```
[subplot(121), unif_pdf(2,6), axis([0, 8, -0.2, 1.2]);
subplot(122), unif_cdf(2,6), axis([0, 8, -0.2, 1.2]);]
```

คำถาม ถ้าให้ตัวแปรสุ่ม $U = U(2,6)$ จงหาความน่าจะเป็นเหล่านี้โดยอาศัยกราฟของฟังก์ชัน cdf และ pdf

$P(0 < U \leq 3)$	$P(3 < U \leq 5)$	$P(U = 3)$

คำถาม ทำไปบทความน่าจะเป็น $P(U = 3)$ จึงค่าไปจาก $P(X = 3)$ ในกราฟทดลองที่ 1.1

ต่อไป ทดลองคำนวณกับตัวแปรสุ่มที่ได้จากการสุ่มตัวอย่างจริงๆ สุ่มชนิดตัวแปรสุ่ม u ซึ่งมีการกระจายแบบยูนิฟอร์มในช่วง $[2,6]$ จำนวน 500 ตัวอย่าง

```
[u = uniform(2,6,500);]
```

คำนวณหาเฉลี่ยและความแปรปรวนของตัวแปรสุ่ม u

```
[mean_u = mean(u), var_u = var(u)]
```

คำถาม ค่า `mean_u` และ `var_u` ที่ได้กับค่าที่คำนวณตามทฤษฎี มีค่าเท่ากันหรือไม่ ทำไปซึ่งเป็นเช่นนั้น

ตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียน (นอร์มอล)

สำหรับตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียน เราจะใช้ `gauss_pdf` และ `gauss_cdf` ในการพล็อตกราฟฟังก์ชันความหนาแน่นความน่าจะเป็นและฟังก์ชันการแจกแจงความน่าจะเป็น ตามลำดับ โดยกรณีนี้ เราจะใช้ตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียนที่ค่าเฉลี่ยเท่ากับ `mean_u` และ ค่าความแปรปรวนเท่ากับ `var_u` ดังนี้

```
[fig, subplot(121), gauss_pdf(mean_u,var_u)
subplot(122), gauss_cdf(mean_u,var_u)]
```

ลองสังเกตดูค่าตัวแปรสุ่มค่าหนึ่งทีมีค่า pdf สูงสุด และค่าหนึ่งทีมีค่า cdf เท่ากับ 0.5 ว่ามีความสัมพันธ์กับค่าเฉลี่ยของตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียนนี้อย่างไร

คำถาม จงหาความน่าจะเป็นต่อไปนี้

$P(0 < U \leq 3)$	$P(3 < U \leq 5)$	$P(U = 3)$

รูปที่ 5 ไฟล์ lab1_2.doc

จะเห็นว่าตัวแปรสุ่ม G ในตาราง 1.2 และตัวแปรสุ่ม U ในตาราง 1.1 มีค่าเฉลี่ยและความแปรปรวนค่าเดียวกัน จงเปรียบเทียบค่าในตาราง 1.2 กับค่าในตาราง 1.1 พร้อมทั้งอธิบายความแตกต่าง

จับตาดูไป เราจะสังเกตคุณสมบัติของค่าความแปรปรวน σ^2 ที่มีต่อตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียน โดยกำหนดให้ตัวแปรสุ่ม $X = N(\mu, \sigma^2)$ สมมติให้ X มีค่า $\mu = 1$ คงที่ และค่าความแปรปรวนเปลี่ยนไปดังนี้ $\sigma^2 \in \{0.5, 1, 2, 5, 10\}$

```
[clf
m = 1; gauss_pdf(m,0.5)
axis([-10 10 0 0.6]), hold on]
[gauss_pdf(m,0.5)]
```

คำถาม ถ้าให้เหตุการณ์ $A = \{0 < X < 2\}$ โดยที่ตัวแปรสุ่ม $X = N(1, \sigma^2)$ ซึ่ง $\sigma^2 \in \{0.5, 1, 2, 5, 10\}$ จงหาว่า σ^2 ที่ค่าใดซึ่งจะทำให้ $P(A)$ มีค่ามากที่สุด

ต่อไป ลองเปลี่ยนจากฟังก์ชัน pdf เป็น cdf และเปลี่ยนค่า σ^2 ฐูบ้าง

```
[clf
m = 1; gauss_cdf(m,10)
axis([-10 10 0 1]), hold on]
[gauss_cdf(m,0.5)]
```

คำถาม ถ้าค่า σ^2 มีค่าน้อยมาก กราฟฟังก์ชัน cdf จะรูปร่างเป็นอย่างไร (ตัวอย่างเช่น σ^2 ประมาณ 0.00001)

การที่จะศึกษาความหนาแน่นของตัวแปรสุ่มที่มีความแปรปรวนน้อยมาก อาจสังเกตได้จากฟังก์ชัน pdf ดังนี้

```
[clf
unif_pdf(m,0.00001)
axis([0 2 0 200]) ]
```

คำถาม จากค่าตัวแปรสุ่ม u ที่สุ่มได้จากตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียนเป็นตัวแปรสุ่มชนิดยูนิฟอร์ม กราฟฟังก์ชัน pdf ที่ได้จะแตกต่างจากเดิมหรือไม่

ต่อไป เราจะศึกษาคู่สมการของค่าเฉลี่ย (μ) ที่มีต่อตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียน เมื่อกำหนดค่าความแปรปรวนคงที่เท่ากับ 1 และเปลี่ยนค่า μ ดังนี้ $\mu \in \{-4, -1, 2, 5\}$

```
[clf
s=1; gauss_pdf(-4,s)
axis([-8 8 0 0.5]), hold on]
[gauss_pdf(mu,s)]
```

คำถาม ถ้ากำหนดให้ $X(\mu, \sigma^2) = N(\mu, \sigma^2)$ แล้ว ความน่าจะเป็น $P(-5 < X(-4,1) < -3)$ มีค่าเท่ากับกับ $P(4 < X(5,1) < 6)$ หรือไม่

จากการสังเกตดูฟังก์ชัน pdf เราขอเปลี่ยนมาสังเกตดูฟังก์ชัน cdf แทนว่ามีการเปลี่ยนแปลงอย่างไร เมื่อค่า μ เปลี่ยนไป

```
[clf
s=1; gauss_cdf(-4,s)
axis([-8 8 0 1]), hold on]
[gauss_cdf(mu,s)]
```

รูปที่ 6 ไฟล์ lab1_2.doc (ต่อ)

1.3 ค่าเฉลี่ย ความแปรปรวนและกำลังงาน

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
[init_3; ]
```

กำหนดค่าตัวแปรสุ่มที่มีค่าเฉลี่ยต่างๆ กัน โดยใช้ฟังก์ชัน `gens` ดังนี้

```
[ x = gens(1,-5,1,100);
  y = gens(1,1,100);
  z = gens(5,1,100);
  clf
  plot(x)
  axis([1 100 -10 10]), grid on, hold on ;
  plot(y) ]
[ plot(z) ]
```

คำถาม คำนวณความถี่สัมพัทธ์ของค่าเฉลี่ยของระดับ dc ของรูปคลื่นสัญญาณ

ต่อไป กำหนดค่าตัวแปรสุ่มชนิดเกาส์เซียนซึ่งมีความแปรปรวนต่างๆ กัน

```
[ a = gens(0, 4, 100);
  b = gens(0, 1, 100);
  c = gens(0, 0.5, 100);
  d = gens(0, 0.01, 100);
  clf
  subplot(221), plot(a), axis([1 100 -10 10]) ]
[ subplot(222), plot(b), axis([1 100 -10 10]) ]
[ subplot(223), plot(c), axis([1 100 -10 10]) ]
[ subplot(224), plot(d), axis([1 100 -10 10]) ]
```

คำสั่ง ใช้ฟังก์ชัน `mean` และ `var` เพื่อหาค่าเฉลี่ยและความแปรปรวนของแต่ละค่าตัวแปรและได้ค่าอยู่ในตาราง 1.3

ตาราง 1.3

ลำดับชั้น	E(x)	variance	E(x ²)
a			
b			
c			
d			

*** เราสามารถหาค่า E(x²) ได้จากฟังก์ชัน `mean(x2)`

คำถาม ถ้าให้รูปคลื่นต่างๆ ที่พล็อตในกราฟทดลองนี้ เหมือนเป็นสัญญาณรบกวนรูปคลื่นรูปไซน์ ที่น่าจะพบเจอได้ในระบบสื่อสาร และ ถ้าจะให้รูปคลื่นเหล่านี้แทนรูปคลื่นของสัญญาณที่ปรากฏจากสัญญาณรบกวน รูปคลื่นนี้น่าจะเป็นรูปใด

1.4 เกมปาเป้า

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
[init_4; ]
```

วัตถุประสงค์ของเกมนี้นี้คือต้องการแสดงให้เห็นถึงความหมายและความสำคัญของค่าเฉลี่ยและความแปรปรวน โดยจะใช้ฟังก์ชัน `gens` จำลองเหตุการณ์ในการปาเป้าวงกลม โดยที่เราสามารถกำหนดความสามารถในการปาเป้าของผู้มาได้โดยกำหนดค่าเฉลี่ยและความแปรปรวนของแต่ละหน่วยที่ถูกต้องกับคะแนนเป้า

ต่อไปนี่เป็นการกำหนดความสามารถในการปาเป้าของผู้เล่นคนหนึ่ง

```
[ mean_x = 0.2; mean_y = 0.2;
  var_x = 0.1; var_y = 0.1;
  no_dart = 20;
  clf
  dart( mean_x mean_y, [var_x var_y], no_dart ) ]
```

ลองเปลี่ยนค่าเฉลี่ยและความแปรปรวน ในการปาเป้าเป็นค่าอื่นๆ และสังเกตดูผลที่ได้ โดยจะพิจารณาถึงความแปรปรวนในแกนหนึ่งหรือทั้งสองแกนมีค่าเป็นศูนย์

คำถาม พิจารณาความสามารถในการปาเป้าของผู้เล่น 2 คนนี้

```
ผู้เล่นคนที่ 1 : [mean_x mean_y] = [0 0]
               [var_x var_y] = [0.5 0.5]
ผู้เล่นคนที่ 2 : [mean_x mean_y] = [0.5 0.5]
               [var_x var_y] = [0.01 0.01]
```

ผู้คนที่ทั้งสองคนใครปาเป้าแม่นยำกว่ากัน และพิจารณาความสามารถในการปาเป้าของผู้เล่นทั้งสองคน

1.5 ฟังก์ชัน pdf กับการประมวลผลภาพ

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประมวลผลภาพแบบดิจิทัล
การปรับปรุงคุณภาพของรูปภาพด้วยวิธี Histogram Equalization

ในการทดลองนี้ จะกล่าวถึงขั้นตอนการทางดิจิทัลในการปรับปรุงคุณภาพของรูปภาพ
โดยใช้วิธีที่เรียกว่า Histogram equalization

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
(in1_5;)

ด้านแรก โหลดรูปภาพที่เก็บอยู่ในไฟล์ชื่อ dummy.raw ซึ่งเป็นภาพขาวดำ (gray
scale) ขนาด 125x200 pixels มีระดับสีทั้งหมด 256 สี และเก็บไว้ในเมตริกซ์ p
(p = openfile('dummy.raw');)

พล็อต histogram ของภาพ dummy.raw โดยใช้ฟังก์ชัน mypdf และตั้งเกตุการ
กระจายของจุด pixel ที่ความเข้มต่างๆ

```
[ subplot(211),
  mypdf(p,50),
  axis([0 255 0 0.06]),
  s = axis;
  grid ]
```

คำถาม จากฟังก์ชัน pdf ที่ได้ จะสามารถทำนายได้หรือไม่ว่ารูปภาพในไฟล์ dummy.raw
มีลักษณะเป็นอย่างไร

พล็อตภาพในไฟล์ dummy.raw ดูว่าเป็นไปตามที่ทำนายไว้หรือไม่

```
[ figure(2)
  subplot(121)
  image(p)
  colormap(gray(256))
  axis('image') ]
```

คำถาม ภาพที่พล็อตได้ คุณภาพของภาพดีหรือไม่ สอดคล้องกับฟังก์ชัน pdf ที่ได้หรือไม่
และสามารถบอกได้หรือไม่ว่าเป็นภาพของอะไร

คำตอบ จากภาพ dummy และฟังก์ชัน pdf ของมัน องค์ประกอบส่วนใหญ่ที่เป็นสาเหตุที่
ทำให้ภาพมีคุณภาพไม่ดี

ต่อไป เราจะทำการปรับปรุงคุณภาพของรูปภาพ dummy ให้ดีขึ้น โดยใช้วิธี Histogram
equalization แล้วเก็บภาพไว้ในเมตริกซ์ p_new
(p_new = hist_eq(p);)

พล็อตฟังก์ชัน pdf เทียบกับของภาพในเมตริกซ์เดิม และตั้งเกตุความแตกต่าง

```
[ figure(1)
  subplot(212)
  mypdf(p_new,50)
  axis(a)
  grid ]
```

คำถาม จากฟังก์ชัน pdf ที่เปลี่ยนไปนี้ จะมีแนวโน้มทำให้ภาพ dummy เปลี่ยนไปอย่างไร
เพราะเหตุใด

พล็อตภาพจากเมตริกซ์ p_new เทียบกับภาพ dummy เดิม

```
[ figure(2)
  subplot(122)
  image(p_new)
  colormap(gray(256))
  axis('image') ]
```


การทดลองที่ 2 กระบวนการสุ่ม

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปข้อสารบัญญครทดลอง

สารบัญญครทดลองย่อย
ครทดลองที่ 2.2 ความเป็นสเตรชันนารีในมวกว้างและเออร์กอดิก
ครทดลองที่ 2.2 ฟังก์ชันคอรีเลชันและความหนาแน่นความน่าจะเป็น
ครทดลองที่ 2.3 สัญญาณรบกวนแบบไวท์

วัตถุประสงค์

- ศึกษาพฤติกรรมและคุณสมบัติต่างๆ ของสัญญาณสุ่ม ได้แก่
 - ความเป็นสเตรชันนารีในมวกว้างและความเป็นเออร์กอดิก (Wide-sense stationarity and Ergodicity)
 - ฟังก์ชันคอรีเลชัน (Correlation) เครื่องมือวัดความสัมพันธ์ระหว่างกระบวนการสุ่ม 2 กระบวนการ
 - ความสัมพันธ์ระหว่างกระบวนการสุ่ม ฟังก์ชันออริโคคอรีเลชัน และฟังก์ชันความหนาแน่นสเปกตรัม

หนังสืออ้างอิง

- "หลักการระบบสื่อสาร", รศ.ดร. ประสิทธิ์ ประพัฒน์มงคล บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด หน้า 24-32
- "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร", รศ.ดร. บัณฑิต ไรจน์ธำรยานนท์ สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หน้า 93-108
- "Communication Systems" Third edition, A.B Carlson, McGraw-Hill, 1986. หน้า 152-180
- "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W. Couch II, MacMillan, 1990 หน้า 447-477
- "An Introduction to Analog & Digital Communications," S. Haykin, Wiley & Sons, 1989 หน้า 434-464

2.1.1 ความเป็นสเตรชันนารีและเออร์กอดิก

2.1.2 การหาค่าเฉลี่ยเชิงสถิติโดยใช้ค่าเฉลี่ยของข้อมูล
2.1.3 การหาค่าเฉลี่ยเชิงสถิติโดยใช้ค่าเฉลี่ยของเวลา
2.1.4 การคำนวณวงกวม
2.1.5 กระบวนการสุ่มแบบเออร์กอดิก ฟังก์ชันความหนาแน่นความน่าจะเป็น

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
(init2_1;)

ในการทดลองนี้ เราจะสร้างตัวอย่างของกระบวนการสุ่มขึ้นมา 3 กระบวนการ เพื่อใช้ในการศึกษาสถานะสเตรชันนารีและเออร์กอดิก โดยใช้ฟังก์ชัน MATLAB คือ `rp1()`, `rp2()` และ `rp3()` กำหนดกระบวนการสุ่มทั้งสาม
(v1 = rp1(4,100);
v2 = rp2(4,100);
v3 = rp3(4,100);)

ค่าตั้งขึ้นมา เป็นการสร้างกระบวนการสุ่ม v1, v2 และ v3 โดยแต่ละกระบวนการประกอบด้วยสัญญาณตัวอย่าง 4 สัญญาณ และแต่ละสัญญาณมีจำนวน 100 ค่า พล็อตกราฟของสัญญาณทั้งสี่ในแต่ละกระบวนการสุ่มและตั้งเกดดูพอที่ได้
(subplot(411),plot(v7(1,:));
subplot(412),plot(v7(2,:));
subplot(413),plot(v7(3,:));
subplot(414),plot(v7(4,:));)

คำถาม กระบวนการสุ่มทั้งสาม มีความเป็นสเตรชันนารีและเออร์กอดิกหรือไม่

กลับไปทีส่วนบนสุด

2.1.2 การหาค่าเฉลี่ยเชิงสถิติโดยใช้ค่าเฉลี่ยของเอ็นเซมเบิล

ในการหาค่าเฉลี่ยของข้อมูล 4 จำนวนโดยใช้จำนวนสัญญาณตัวอย่างจำนวนบท สำหรับในแต่ละกระบวนการสุ่ม ซึ่งในทีนี้กำหนดค่าให้ 1000 สัญญาณ และแต่ละสัญญาณมีขนาด 100 ค่า
กำหนดกระบวนการสุ่ม 3 กระบวนการคือ v1, v2 และ v3 ดังนี้
(u1 = rp1(1000,50);
u2 = rp2(1000,50);
u3 = rp3(1000,50);)

จงหาค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation) โดยใช้ฟังก์ชัน `mean()` และ `std()` และพล็อตค่าเหล่านี้เทียบกับเวลา พิจารณาอีกครั้งหนึ่งว่าแต่ละกระบวนการสุ่มมีความเป็นสเตรชันนารีและเออร์กอดิกหรือไม่
(mu = mean(u?);
plot(mu), axis([0 50 0 1]), grid)

(su = std(u?);
plot(su), axis([0 50 0 1 5]), grid)

คำถาม พิจารณาอีกครั้งว่า กระบวนการสุ่มแต่ละกระบวนการ มีความเป็นสเตรชันนารีและเออร์กอดิกหรือไม่

กลับไปทีส่วนบนสุด

2.1.3 การหาค่าเฉลี่ยทางสถิติโดยใช้ค่าเฉลี่ยทางเวลา

กลับไปทีส่วนบนสุด

ในทางทฤษฎี การหาค่าเฉลี่ยทางเวลาให้ค่าที่ถูกต้องนั้น ขอบของสัญญาณจะต้องมีจำนวนเข้าใกล้อนันต์ แต่ในการทดลองนี้ จะใช้ขนาดของสัญญาณ $N = 1000$ ซึ่งถือว่าเพียงพอต่อการสุ่มซ้ำของค่าเฉลี่ย

กำหนดกระบวนการสุ่ม v_1, v_2 และ v_3

```
[ x1 = rp1(4,1000);
  x2 = rp2(4,1000);
  x3 = rp3(4,1000); ]
```

หาค่าเฉลี่ยทางเวลา $\langle V_x \rangle$ โดย $\lambda = 1, 2, 3, 4$ สำหรับสัญญาณต่างๆในแต่ละกระบวนการสุ่ม

```
( mx? = mean(x?) )
```

พิจารณาอีกครั้งว่า แต่ละกระบวนการสุ่มมีความเป็นสแตชันนารีและเออร์กอดิกหรือไม่ (ใช้ข้อที่ได้จาก การทดลองที่ 2.1.2 ช่วยในการวิเคราะห์ ถ้าจำเป็น)

กลับไปทีส่วนบนสุด

2.1.4 การคำนวณทางทฤษฎี

จงวิเคราะห์ค่าที่ต่างๆ ของ MATLAB ในฟังก์ชัน `rp*.m` โดยใช้ค่าทั้ง `type` และเขียนสูตรทางคณิตศาสตร์ของแต่ละกระบวนการสุ่ม และถ้าเป็นไปได้ หาสูตรของฟังก์ชัน pdf ของแต่ละกระบวนการสุ่มมาด้วย

คำนวณหาค่าเฉลี่ยเชิงสถิติ (Expected value) และ แวเรียนซ์ของแต่ละกระบวนการสุ่มสุดท้ายพิจารณาว่าแต่ละกระบวนการสุ่มมีความเป็นสแตชันนารีและเออร์กอดิกหรือไม่

```
( type rp*.m )
```

คำนวณ กำหนดค่าให้กระบวนการสุ่ม $Y(\phi, \theta) = \sin(\omega t + \phi)$ โดยที่ $\phi \in [0, \pi/2, \pi, 3\pi/2]$ กระบวนการสุ่มนี้มีความเป็นสแตชันนารีและเออร์กอดิกหรือไม่

กลับไปทีส่วนบนสุด

2.1.5 กระบวนการสุ่มแบบเออร์กอดิกและฟังก์ชันหนาแน่นความน่าจะเป็น

สำหรับกระบวนการสุ่มแบบเออร์กอดิก เราสามารถหาฟังก์ชัน pdf ของกระบวนการสุ่มได้จากค่าเฉลี่ยทางเวลา ของฮิสโตแกรมฮันฟังก์ชันระหว่างฟังก์ชัน pdf กับค่าเฉลี่ยทางเวลาของกระบวนการสุ่มเออร์กอดิกจากกระบวนการสุ่ม `rp*.m` ที่เป็นเออร์กอดิก กำหนดสัญญาณให้มีขนาด $N = 100, 1000$ และ 8000 คนสำหรับ แล้วพล็อตฟังก์ชัน pdf โดยประมาณของกระบวนการสุ่มนั้นโดยใช้ฟังก์ชัน `mypdfR.`

```
[ v = rp7(1,N);
  subplot(317);
  pdf(v) ]
```

พล็อตกราฟทั้งสามกรณีด้วยฟังก์ชัน `subplot` เปรียบเทียบกราฟทั้งสามและสังเกตการดูเข้าของฟังก์ชัน pdf เมื่อค่า N มีค่ามากขึ้น

คำนวณ เป็นไปได้หรือไม่ที่จะวัดค่าฟังก์ชัน pdf ของกระบวนการที่ไม่มีค่าเป็นสแตชันนารี (ใช้ฟังก์ชัน `pdf`)

กลับไปทีส่วนบนสุด

รูปที่ 12 ไฟล์ lab2_1 doc (ต่อ)

2.2.1 ฟังก์ชันคอรีเลชัน

2.2.2 ฟังก์ชันคอรีเลชัน

2.2.3 ฟังก์ชันคอรีเลชันกับฟังก์ชันความหนาแน่นสเปกตรัม (PSD)

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
( inR2_2; )
```

จับแวก กำหนดข้อมูลของคนที่มีอายุระหว่าง 20 ถึง 50 ปี จำนวน 1000 คน โดยบันทึก อายุ ส่วนสูง และน้ำหนักของแต่ละคนไว้

```
[ a = person_data(1000); ]
```

จากข้อมูลที่เก็บไว้บนอาร์เรย์ `a` หรือคือ `scatter diagram` ซึ่งแสดงค่าน้ำหนักเทียบกับส่วนสูง อาจเทียบค่าน้ำหนักกับส่วนสูง

```
[ subplot(131), stat_plot(a, 'weight', 'height');
  subplot(132), stat_plot(a, 'age', 'height');
  subplot(133), stat_plot(a, 'age', 'weight'); ]
```

คำนวณ ระหว่างค่า อายุ ส่วนสูง และน้ำหนัก ข้อมูลสองชนิดไหนที่มีความสัมพันธ์กันมากที่สุด

2.2.2 ฟังก์ชันออโต้คอรีเลชัน

กลับไปทีส่วนบนสุด

ฟังก์ชันออโต้คอรีเลชันเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวัดความสัมพันธ์ของแต่ละค่าตัวอ่อนในขบวนการสุ่มหนึ่งๆ ลองพิจารณากระบวนการสุ่ม $T(t)$ ซึ่งแทนอุณหภูมิเฉลี่ยในแต่ละวันในประเทศแคนาดาในช่วงวันที่ 1 มิถุนายน ถึงวันที่ 31 สิงหาคม

```
[ clf;
  subplot(211), temperature ]
```

หลังจากนั้น กำหนดกระบวนการสุ่มชนิดเกาส์เซียน $B(t)$ ซึ่งเป็นบันทึกจำนวนของเด็กที่เกิดในเมืองโตรอนโตในช่วงวันที่ 1 มิถุนายน ถึงวันที่ 31 สิงหาคม

```
[ subplot(212), new_born ]
```

คำนวณ จากกระบวนการสุ่มทั้งสอง กระบวนการสุ่มไหนที่ค่าข้อมูลใกล้เคียงกันมีความสัมพันธ์กันมากกว่า

พล็อตกราฟของอุณหภูมิและจำนวนเด็กที่เกิด และฟังก์ชันออโต้คอรีเลชันของ $T(t) - E(T(t))$ และ $B(t) - E(B(t))$

```
[ clf, subplot(211), temperature(0);
  ( figure(2), subplot(211), new_born(0) ) ]
```

ถ้าให้ $R_x(3)$ แทนคอรีเลชันระหว่างค่าตัวอ่อน 2 ค่าของกระบวนการสุ่มที่อยู่ห่างกันเท่ากับ 3 หน่วยเวลา จากรูป 2 รูปเมื่อสักครู่ จงวัดค่า $R_x(3)$ ของกระบวนการสุ่มที่แทนอุณหภูมิและจำนวนเด็กเกิด

```
R_u(3) =
R_g(3) =
```

คำนวณ ถ้าต้องการหาค่าคอรีเลชันของอุณหภูมิเฉลี่ยระหว่างวันที่ 10 มิถุนายนกับวันที่ 28 มิถุนายน จะต้องใช้ค่า R_x กำหนด และอธิบายว่า ฟังก์ชันออโต้คอรีเลชัน ซึ่งเป็นฟังก์ชันลดของค่า x เมื่อ $x > 0$

กลับไปทีส่วนบนสุด

รูปที่ 13 ไฟล์ lab2_2.doc

2.2.3 ฟังก์ชันออริโคคอร์เรชันและฟังก์ชันความ

หนาแน่นสเปกตรัม

กลับไปส่วนบนสุด

คำนวณและพล็อตค่าฟังก์ชันออริโคคอร์เรชัน จำนวน 4096 ค่า โดยใช้ฟังก์ชัน `corr_seq` และพล็อตรูปที่ได้

```
[ close(2), clf
z = corr_seq(0.85, 4096, 3, 0);
waveplot(z) ]
```

คำนวณและพล็อตค่าฟังก์ชันออริโคคอร์เรชัน $R_z(\tau)$ และฟังก์ชัน PSD $S_z(f)$ ของกระบวนการสุ่ม $Z(t)$

```
[ clf, subplot(211), acf(z)
subplot(212), psd(z) ]
```

อธิบาย ใช้รูป $R_z(\tau)$ ที่ได้ จงหาค่า `mean` และ `mean-square` ของกระบวนการสุ่ม $Z(t)$

$$E\{Z(t)\} = \dots$$

$$E\{Z^2(t)\} = \dots$$

การหาค่า `mean-square` ของกระบวนการสุ่ม $Z(t)$ ยังสามารถหาได้เชิงวิเคราะห์จากกราฟ $S_z(f)$ (ค่า `mean-square` มีค่าเท่ากับพื้นที่ใต้กราฟของฟังก์ชัน PSD และเนื่องจากเกิดผลกระทบจากการสุ่มตัวอย่างใน MATLAB ค่า `mean-square` จึงมีค่าเท่ากับพื้นที่ใต้กราฟคูณกับค่าคงที่ 0.04096 (ขนาดของข้อมูลความถี่ในการสุ่มตัวอย่าง)

$$E\{Z^2(t)\} = [? * 0.04096] = \dots$$

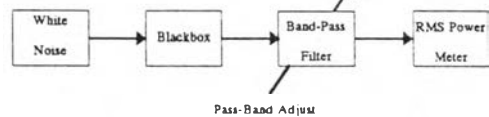
กลับไปส่วนบนสุด

2.3 สัญญาณรบกวนแบบไวท์

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
( init2_3; )
```

เนื่องจากฟังก์ชัน PSD ของกระบวนการสุ่มจาวทน์ออกซ์ มีค่าเท่ากับคอนสแตนต์แบนด์วิดท์ทั้งหมดของระบบที่พิจารณา ดังนั้น เราสามารถใส่กระบวนการไวท์นออกซ์เป็นเครื่องมือในการแยกแยะระบบ (system identification) โดยป้อนกระบวนการไวท์นออกซ์เป็นอินพุตให้กับระบบที่ไม่รู้จัก ตัวอย่างเช่น คือการทราบผลตอบสนองของระบบใดๆ ก็จะมีขั้นตอนดังรูปที่ 2.3.1



รูปที่ 2.3.1 การวิเคราะห์โดยใช้กระบวนการสุ่มไวท์นออกซ์

ก่อนอื่น กำหนดกระบวนการไวท์นออกซ์ (เขียนออกซ์ที่มีค่างลัดเท่ากับ 0 และค่าความแปรปรวนเท่ากับ 1 จำนวน 1024 ค่า ป้อนกระบวนการนี้เป็นอินพุตให้กับ blackbox ซึ่งแทนพืคออร์ที่โมโนทรมแบบควิตซ์แอนด์ออร์เคอร์

```
( wn = gauss(0,1,1024);
cn = blackbox(wn); )
```

หลังจากนั้น ป้อนเอาต์พุตของ blackbox ให้กับพืคออร์แบบ pass-band ซึ่งเปลี่ยนค่า pass-band ไปได้เรื่อยๆ และทำการวัดค่าเชิง RMS ของสัญญาณที่เอาต์พุตของพืคออร์ โดยขั้นตอนทั้งสอง คือ บล็อก Band-Pass Filter และ RMS Power Meter ถูกรวมไว้กับฟังก์ชัน `psd_est`

ในการทดลองนี้ จะใช้ความถี่ในช่วง (0, 5 Hz.) ในการประมาณสเปกตรัม และให้ band-pass filter ปรับค่าเป็นควิตซ์ไปทีละ 250 Hz. ดังนี้

```
[ clf, psd_est(cn,0,5000,250) ]
```

พล็อตฟังก์ชัน PSD ของเอาต์พุตของ blackbox เปรียบเทียบกับเอาต์พุตที่ได้จากฟังก์ชัน `psd_est` เพื่อดูความถูกต้องในการประมาณสเปกตรัมของระบบ

```
[ hold on, psd(cn) ]
```

คำถาม หากค่า pass-band และออร์เคอร์ของพืคออร์ (blackbox) ที่โมทรมค่านี้

การทดลองที่ 3 การวิเคราะห์สัญญาณและระบบเชิงเส้น

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปดูสมมติฐานการทดลอง

สารบัญการทดลองย่อย

การทดลองที่ 3.1 การวิเคราะห์สัญญาณในเชิงเวลาและเชิงความถี่
การทดลองที่ 3.2 การวิเคราะห์ระบบเชิงเส้นในเชิงเวลาและเชิงความถี่

วัตถุประสงค์

เพื่อศึกษาข้อเท็จจริงเกี่ยวกับ

- การเปิดวงของสัญญาณรบกวนและอนุกรมฟูเรียร์ของสัญญาณ
- การเปิดวงของสัญญาณไม่เป็นวงกลมและฟูเรียร์ทรานสฟอร์ม
- ความหนาแน่นของสเปกตรัมในเชิงเวลาและเชิงความถี่ของ pole-zero ในทรานสเฟอร์ฟังก์ชันของระบบ

หนังสืออ้างอิง

1. "หลักการระบบสื่อสาร", รศ.ดร. ประสิทธิ์ ประพัฒน์มงคลการ บริษัท ซีอีเอส จำกัด หน้า 16-18
2. "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร", รศ.ดร. บัณฑิต โรจน์อรานนท์ สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หน้า 12-32
3. "Communication Systems," Third edition, A. B. Carlson, McGraw-Hill, 1986. หน้า 152-180
4. "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W. Couch II, MacMillan, 1990 หน้า 49-64, 78-93

รูปที่ 16 ไฟล์ lab3.doc

3.1 การวิเคราะห์สัญญาณ

ในการทดลองนี้ เราจะใช้ฟังก์ชัน pulsewidth ในการศึกษาการเปิดวงของสัญญาณรบกวนคาบ เมื่อเรียดฟังก์ชันนี้แล้ว จะปรากฏหน้าต่างแสดงสัญญาณพัลส์ที่เชื่อมรวมคาบและการเปิดวงที่เกิดจากการกระจายอนุกรมฟูเรียร์ของสัญญาณพัลส์นี้ ทดลองเปลี่ยนค่า คาบเวลาของสัญญาณ (T) และ ความกว้างของพัลส์ พร้อมกับสังเกตการเปลี่ยนแปลงของการเปิดวงของสัญญาณ และ คอบค่าตามต่อไปนี้

[pulsewidth:]

คำถาม ถ้าให้ความกว้างของพัลส์ที่เท่ากับคาบเวลาของสัญญาณ การเปิดวงของสัญญาณจะมีลักษณะเป็นอย่างไร

คำถาม ถ้าให้ความกว้างของพัลส์ที่มีค่าน้อยกว่า เมื่อเทียบกับคาบเวลาของสัญญาณ การเปิดวงของสัญญาณจะมีลักษณะเป็นอย่างไร

คำถาม คาบเวลาของสัญญาณพัลส์ มีผลต่อการเปิดวงของสัญญาณอย่างไร

คำถาม สัญญาณพัลส์ที่เชื่อมรวมคาบการมีลักษณะอย่างไร ซึ่งจะให้การเปิดวงของสัญญาณมีความต่อเนื่องมากขึ้น

รูปที่ 17 ไฟล์ lab3_1.doc

3.2 การวิเคราะห์ระบบเชิงเส้น

ระบบเชิงเส้นเป็นระบบพื้นฐานที่พบในวงจรไฟฟ้าและระบบสื่อสารทั่วไป ซึ่งเราสามารถแทนวงจรเหล่านี้ได้ด้วยสมการดิฟเฟอเรนเชียลแบบไม่เป็นโฮโมเจนีอัส (nonhomogeneous differential equations) สมการประเภทนี้จะมีคุณสมบัติเป็นเชิงเส้น แต่เนื่องจากความยุ่งยากในการแก้ปัญหาสมการดิฟเฟอเรนเชียล จึงได้มีการนำ ทรานสฟอร์มลาปลาซ (Laplace Transform) มาใช้แก้ปัญหาแทน

ในการทดลองนี้ จะศึกษาคุณลักษณะต่างๆ ของทรานสเฟอร์ฟังก์ชันของระบบ ศึกษาความสัมพันธ์ของ pole และ zero ของทรานสเฟอร์ฟังก์ชัน โดยเรียกฟังก์ชัน s -function เมื่อเรียดฟังก์ชัน mfucos จะปรากฏหน้าต่าง 2 หน้าต่าง คือ หน้าต่าง s -plane แสดงถึงตำแหน่ง pole และ zero ของทรานสเฟอร์ฟังก์ชันของระบบ และหน้าต่างแสดงผลคูณของสมการความถี่และเฟสของทรานสเฟอร์ฟังก์ชันนั้นๆ

ต่อไป เรียดฟังก์ชัน mfucos และลองเปลี่ยนค่าของ pole และ zero พร้อมทั้งสังเกตการเปลี่ยนแปลง

[sfunction:]

รูปที่ 18 ไฟล์ lab3_2.doc

การทดลองที่ 4 การแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปสังฆารณ์การทดลอง

สารบัญการทดลองย่อย

การทดลองที่ 4.1 ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง
การทดลองที่ 4.2 ความบิดเบือนบนฮอนนีเฟอรัม
การทดลองที่ 4.3 การบิดเบือนของสัญญาณที่เกิดจากความบิดเบือน
การทดลองที่ 4.4 ความบิดเบือนบนฮอนนีเฟอรัม
การทดลองที่ 4.5 ค่ากำลังของสัญญาณกำลังความบิดเบือน

วัตถุประสงค์

ในการทดลองนี้ จะศึกษา

- ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างและปรากฏการณ์เอเลียตซิง
- คุณลักษณะต่างๆ ของคอนโวลูชันทั้งแบบฟูร์ริเยร์และฮอนนีเฟอรัม
- ลักษณะของระบบจากการใช้คอนโวลูชันแบบต่างๆ
- วัตถุประสงค์ระหว่างกำลังของสัญญาณต่อคอนโวลูชันบอร์ (Signal to Quantization error ratio) สำหรับคอนโวลูชันแบบต่างๆ เป็นฟังก์ชันของกำลังสัญญาณอินพุต

หนังสืออ้างอิง

1. หนังสือ "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร" ของ รศ.ดร.บัณฑิต ไรจน์อรานนท์ สำนักพิมพ์หอกรณัฒนมหาวิทยาลัย หน้า 246-258
2. หนังสือ "Communication Systems," Third edition, 1984 A.B. Carlson, McGraw-Hill, 1984 หน้า 430-439
3. หนังสือ "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W. Couch II, MacMillan, 1990 หน้า 130-144
4. หนังสือ "An Introduction to Analog & Digital Communications," S.Haykin, Wiley & Sons, 1989 หน้า 187-197

4.1 ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง

การศึกษาทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างโดยพิจารณาที่โดเมนความถี่

เนื่องจากการทดลองนี้เป็นการศึกษาของระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งเป็นไปไม่ได้ที่จะสร้างสัญญาณอนาล็อกที่แท้จริงขึ้นมา แต่อย่างไรก็ตาม เราสามารถสร้างสัญญาณที่เสมือนเป็นสัญญาณอนาล็อกได้โดยกำหนดค่าระหว่างความถี่ในการจำลองสัญญาณอนาล็อกกับความถี่ในการศึกษาทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างที่เหมาะสม (ความถี่ในการจำลองสัญญาณอนาล็อกมีค่าประมาณ 10 เท่าของความถี่ที่สุ่มตัวอย่าง)

ในการขั้นแรก เราจะศึกษาปัญหา aliasing ของสัญญาณ โดยพิจารณาสัญญาณไซน์ความถี่เดียวที่มีสมการดังนี้

$$x(t) = \sin(2\pi f_s t + \phi)$$

สมมติว่าเราสุ่มตัวอย่างสัญญาณ $x(t)$ นี้ ที่อัตราความถี่ $f_s = 1/T_s$ ก็จะได้สัญญาณชนิดไม่ต่อเนื่องทางเวลา (discrete-time signal) ดังนี้

$$x[n] = x(t)|_{t=nT_s} = x(t)|_{t=\frac{n}{f_s}} = \sin\left(2\pi \frac{f_s}{f_s} n + \phi\right)$$

เราจะใช้สมการข้างบนวิเคราะห์ปัญหา aliasing ของสัญญาณ

ก่อนอื่น กำหนดค่าตัวแปรที่ใช้ในการทดลอง

```
fs = 1000; % Hz
Ts = 1/fs; % s
n = 0:(1000*Ts); % samples
x = sin(2*pi*f_s*n); % samples
stem(n*Ts,x); % plot
```

กำหนด $f_s = 8$ kHz แล้วสุ่มตัวอย่างสัญญาณไซน์ที่มีความถี่ $f = 300$ Hz. และพล็อตสัญญาณที่ได้โดยใช้ฟังก์ชัน stem

```
fs = 8000; Ts = 1/fs; f = 300;
n = 0:(1000*Ts);
x = sin(2*pi*f*n);
stem(n*Ts,x);
```

คำถาม จากกราฟที่พล็อตได้ เมื่อดูด้วยตา เราสามารถหาสัญญาณไซน์ต้นได้หรือไม่

ต่อไป จะเปลี่ยนความถี่ f ของสัญญาณไซน์จากความถี่ 100 ถึง 475 Hz. โดยเปลี่ยนที่ 125 Hz. โดยยังคงใช้ความถี่ในการสุ่มตัวอย่าง $f_s = 8$ kHz. อยู่เช่นเดิม พล็อตสัญญาณที่ต้นได้ และสังเกตการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น

```
n = 0:(fs/100); % samples
f = 100;
x = sin(2*pi*f*n);
subplot(4,1,1), stem(n*Ts,x);
```

คำถาม จากกราฟที่พล็อตได้ สัญญาณ ไซน์ที่ถูกสุ่มมีความถี่ถูกต้องตามที่คาดไว้หรือไม่

คราวนี้ จะเปลี่ยนความถี่ f ของสัญญาณ ไซน์จากความถี่ 7525 ถึง 7900 Hz. แทน และเปลี่ยนความถี่ที่ 125 Hz. พล็อตสัญญาณที่ต้นได้ และสังเกตการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น

```
n = 0:(fs/7525)*100; % samples
f = 7525;
x = sin(2*pi*f*n);
subplot(4,1,1), stem(n*Ts,x);
```

คำถาม จากกราฟที่พล็อตได้ สัญญาณ ไซน์ที่ถูกสุ่มมีความถี่ถูกต้องตามที่คาดไว้หรือไม่ และอธิบายสาเหตุว่าทำไมจึงเป็นเช่นนั้น

คำถาม ถ้าเปลี่ยนความถี่ของสัญญาณ ไซน์เป็นความถี่ 32,100 ถึง 32,457 โดยเปลี่ยนที่ 125 Hz. ถ้าวางเราสามารถใช้ตาหาได้หรือไม่ว่า สัญญาณ ไซน์ที่ถูกสุ่มมีความถี่ 8 kHz. นี้จะมีค่าที่ปรากฏเพิ่มขึ้นหรือลดลง

กลับไปทีส่วนบนสุด

การศึกษาทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างโดยพิจารณาที่โคไซน์ความถี่ถ่วงไปกึ่งแบนแบนด์

เมื่อสัญญาณต่อเนื่องทางเวลาถูกสุ่มตัวอย่าง ต่อบริเวณของสัญญาณจะเป็นคิวนอกถึงผลกระทบของ aliasing เนื่องจากขอบเขตของสเปกตรัมของสัญญาณจะถูกเลื่อนออกไปเป็นจำนวนเท่าของความถี่ที่ใช้ในการสุ่มตัวอย่าง

ในการทดลองนี้ เราจะใช้ความถี่ที่ใช้ในการจำลองสัญญาณอนาล็อก f_m เท่ากับ 200 kHz และจำลองสัญญาณต่อเนื่องทางเวลาหรือสัญญาณโคไซน์ที่มีความถี่ f_0 เท่ากับ 6 kHz.

```
[ fsim = 200e3;
  f0 = 6000;
  n = (0:1000)/fsim;
  x = cos(2*pi*f0*n); ]
```

จับคิวนำไป สุ่มตัวอย่างสัญญาณ โคไซน์นี้ด้วยความถี่ f_s เท่ากับ 20 kHz. หรือหรือคือสัญญาณที่สุ่มมาได้

```
[ fs = 20e3;
  x_sampled = sampling(x,fs);
  stem(x_sampled) ]
```

จะเห็นว่าสัญญาณโคไซน์ที่ถูกสุ่มตัวอย่างแล้วเป็นสัญญาณไม่ต่อเนื่องทางเวลา เราจะนำสัญญาณนี้ไปอินทิเกรตกับคิวนำความถี่ต่ำเพื่อสร้างสัญญาณอนาล็อกกลับขึ้นมาโดยที่เฟสเดอริเวทีฟจะมี cut-off frequency (f_{cut}) เท่ากับ $f_s/2$ Hz.

```
[ xr = lpfiler(x_sampled,fs/2); ]
```

พล็อตกราฟของสัญญาณ x_r เทียบกับสัญญาณอนาล็อกเดิม x และสังเกตความแตกต่าง

```
[ plot(n(1:300),x(1:300)), grid, hold on
  plot(n(1:300),xr(1:300),'w') ]
```

คำถาม ความถี่ของสัญญาณ x_r ที่สร้างกลับขึ้นมา เปลี่ยนไปจากเดิมคือสัญญาณ x หรือไม่

จับคิวนำพล็อตสัญญาณที่โคไซน์ความถี่ โดยพล็อตสเปกตรัมของสัญญาณอนาล็อกเดิม x และสัญญาณอนาล็อกหลังจากที่สร้างขึ้นมา x_r เทียบกันเพื่อสังเกตการเปลี่ยนแปลง โดยใช้ฟังก์ชัน `fplot`

```
[ subplot(211), fplot(x, 1/fsim)
  subplot(212), fplot(xr, 1/fsim) ]
```

จากขั้นตอนทั้งหมดทั้งหมด ตั้งแต่ การจำลองสัญญาณอนาล็อก การสุ่มตัวอย่างสัญญาณ และการสร้างสัญญาณอนาล็อกกลับขึ้นมา จะถูกรวบรวมไว้ในฟังก์ชัน `examlab4` ทดลองเปลี่ยนค่าความถี่ของสัญญาณโคไซน์ $f_0 \in \{ 6 \text{ kHz}, 7 \text{ kHz}, 9 \text{ kHz}, 10 \text{ kHz}, 15 \text{ kHz} \}$ และพล็อตกราฟสเปกตรัมสัญญาณทั้งสองเปรียบเทียบกับ

```
[ testlab4(15e3) ]
```

คำถาม ที่ความถี่ใด ที่สัญญาณเริ่มเกิดปรากฏการณ์เอเลียซซิ่ง ทำในเชิงเป็นจำนวน

4.2 กวอนไทเซชันแบบยูนิฟอร์ม

ในการแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลหรือหลังจากที่สัญญาณถูกสุ่มตัวอย่าง จับคิวนำไป คือควอนไทซ์ค่าสัญญาณที่สุ่มได้และเนื่องจากสัญญาณอนาล็อกมีขนาดที่ต่อเนื่อง พล็อตของสัญญาณที่ถูกสุ่มตัวอย่างจะมีจำนวนระดับสัญญาณเป็น อนันต์ ดังนั้นเราจะไม่สามารถแทนค่าระดับสัญญาณนี้ได้หาวิธีที่มีความยาวจำกัด ควอนไทเซชัน (quantization) จึงเป็นการประมาณขนาดสัญญาณที่ถูกสุ่มด้วยขนาดสัญญาณแบบไม่ต่อเนื่อง (discrete)

กำหนดค่าพารามิเตอร์ที่ใช้ในการทดลอง

```
[ init4_2; ]
```

เริ่มต้นการทดลองคือการพล็อตกราฟการแมป (mapping) สัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของควอนไทเซอร์แบบยูนิฟอร์ม 2 บิต (2 bit uniform quantizer) โดยใช้ฟังก์ชัน `quantize`

```
[ quant_ch1('uniform') ]
```

กำหนดค่า x แทนขนาดของพ้อยต์แบบอนาล็อก และ x_q แทนสัญญาณเอาต์พุตของควอนไทเซอร์เมื่ออินพุตเป็น x สมมติให้ขนาดของพ้อยต์ x ถูกนอร์มอลไอซ์ (normalize) ค่าเป็น $b_i \leq 1$

คำถาม จากกราฟที่ได้ เติบโตต่าง ๆ อยู่ในคอลัมน์ที่ 1 และ 2 ในตาราง 4.2.1

ตาราง 4.2.1

ช่วงของสัญญาณอินพุต	x_q	ได้คิวนำ

คำถาม ในควอนไทเซชันแบบยูนิฟอร์ม ความกว้างของช่วงของสัญญาณอินพุตมีความสัมพันธ์กับจำนวนระดับสัญญาณเอาต์พุตของควอนไทเซอร์อย่างไร

ต่อไป กำหนดค่า x จำนวน 8 ค่า โดยแต่ละค่าจะแทนขนาดของพ้อยต์แบบอนาล็อกที่ `samples` instant นั้น

```
[ x = [0.8, 0.6, 0.2, -0.4, 0.1, -0.9, -0.3, 0.7]; ]
```

คำถาม จากตาราง 4.1 ถ้าป้อนค่าพ้อยต์ x เป็นอินพุตของควอนไทเซอร์ และ x_q เป็นสัญญาณเอาต์พุตของควอนไทเซอร์ จงเติมค่าในคอลัมน์ที่ 1 และ 2 ของตาราง 4.2.2

ตาราง 4.2.2

ลำดับที่	x	x_q	ได้คิวนำ
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

ลองเปรียบเทียบที่ได้กับค่าที่คำนวณจากฟังก์ชัน `quantize`

```
[ xq = quantize(x,2) ]
```

คำถาม เงื่อนไขแบบไคบีในทฤษฎี 2 บิตที่ทบทวนระดับควอนไทเซชันแต่ละระดับในตาราง 4.2.1 โค้ชอสมูรัล code (แทนค่าระดับควอนไทเซชันค่าสุดท้าย 00)

```

function natural_code(x)
    % Natural binary code
    [xbn] = bin_enc(xq,2);
endfunction
    
```

ขั้นตอนในคำถามข้างบนนี้ เรียกว่า source coding และใช้จำนวนการนับบิตสำหรับ xq และเพิ่มค่าลงในตาราง 4.2.2

เราสามารถเรียกค่าตอบได้โดยใช้ฟังก์ชัน bin_enc (natural binary encoder)

```

[xbn] = bin_enc(xq,2);
    
```

คำถาม เป็นไปได้หรือไม่ที่จะเข้ารหัสสำหรับ x และ xq ด้วยไคบีขนาด 2 บิต โดยแต่ละค่ามีไคบีที่ซ้ำกันเอง

ในขบวนการการแปลงสัญญาณแบบอนาล็อกเป็นสัญญาณแบบดิจิทัล มีวิธีๆ หนึ่งในที่นิยมกัน เรียกว่า Pulse Code Modulation (PCM) ซึ่งขั้นตอนการทำงานดังนี้

- การสุ่มตัวอย่าง (sampling)
- ควอนไทเซชัน (quantization)
- การเข้ารหัส (source coding)
- แปลงข้อมูลเป็น serial data stream

ดังนั้น ถ้าสำหรับ x และ ถูกแปลงเป็นข้อมูลแบบ serial เราจะได้ข้อมูล PCM ที่แทนด้วย x ดังนี้

```

[par2ser(xbn)]
    
```

รูปที่ 23 ไฟล์ lab4_2.doc (ต่อ)

4.3 การผิดเพี้ยนของสัญญาณที่เกิดจากควอนไทเซชัน

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```

[fs,fs2] = [1000,500];
    
```

ควอนไทเซชันเป็นการประมาณค่าให้กับค่าข้อมูลที่เป็นจริง เพื่อที่จะลดขนาดของสัญญาณไคบีสัญญาณ เราจะกำหนดสัญญาณไซน์ขนาด 1 หน่วย ดังนี้

```

[x = sin(2*pi*[1:400]/SAMPLING_FREQ);]
    
```

ค่าความถี่ในการสุ่มตัวอย่างที่ส่งไว้คือ 8 kHz (SAMPLING_FREQ) จำนวนไปใช้ควอนไทเซชันแบบทวินพอร์มขนาด 2 บิต และพล็อตกราฟเปรียบเทียบรูปคลื่น x ก่อนและหลังการควอนไทซ์

```

[clf, waveplot(x)]
hold on, waveplot(quantize(x,5))
    
```

รับค่าส่งเข้ามาในโค้ดใช้ควอนไทเซชันขนาด 3, 4 และ 5 บิต

เนื่องจากค่าบิตที่ถูกควอนไทซ์เป็นค่าบิตที่ถูกประมาณมาจากค่าบิตข้อมูลที่เป็นจริง ดังนั้นควอนไทเซชันจึงทำให้เกิดการผิดเพี้ยนของสัญญาณ (distortion) ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ

1. overload distortion (clipping)
2. quantization noise

โค้ช overload distortion จะเกิดขึ้นเมื่อสัญญาณอินพุตมีขนาดเกินเรนจ์อินพุตของควอนไทเซชัน (ในการทดลองนี้คือ [-1,1])

ลองเช็คค่าขนาดของสัญญาณไซน์ x เทียบกับ 0.9 และพล็อตรูปคลื่น x และรูปคลื่น x ที่ถูกควอนไทซ์ขนาด 3 บิต

```

[a = 0.9;]
[clf, waveplot(a*x)]
hold on, waveplot(quantize(a*x,3))
    
```

สังเกตกราฟที่ได้ เนื่องจาก max(x) = 0.9 ซึ่งน้อยกว่า 1 จึงไม่เกิด overload distortion ต่อไป ลองรับค่าส่งเข้ามาใหม่โดยเปลี่ยนค่าขนาดของสัญญาณ x เป็น a = 1.25, 2 และ 5

คำถาม เงื่อนไขสัญญาณ x ก็เปอร์เซ็นต์ที่ถูกควอนไทซ์สัญญาณเมื่อเช็คค่าขนาดสัญญาณ x เป็น 0.9, 2 และ 5 และสำหรับควอนไทเซชันแบบทวินพอร์มขนาด 3 บิต จะมีระดับควอนไทเซชันสูงสุดและต่ำสุดเท่ากับเท่าไร

จำนวนไป สังเกตความผิดพลาดที่เกิดจากควอนไทเซชันของสัญญาณ x โค้ชที่ N = 2, 3, 4 และ 5 หรือที่บันทึกค่าความผิดพลาดลงในตาราง 4.3.1

```

[xq = quantize(x,N); xe = x-xq;]
[clf, waveplot(xe)]
    
```

N	2	3	4	5
max xe				

คำถาม หากดูของค่าความผิดพลาดสัมบูรณ์ของควอนไทเซชันแบบทวินพอร์ม N บิต ในรูปฟังก์ชันของ N และในกรณีไหนที่ค่าความผิดพลาดมีค่าสูงสุด

กำหนดค่าสัญญาณ y และพล็อตฟังก์ชัน PSD ของสัญญาณ

```

[y = sin(2*pi*[1:2048]/SAMPLING_FREQ);]
[psd(y)]
    
```

ต่อไป เป็นการพล็อตกราฟฟังก์ชัน PSD ของรูปคลื่น xq และหาทำให้งของความผิดพลาดในการควอนไทซ์ (dB) และบันทึกค่าลงในตาราง 4.3.2

```

[yq = quantize(y,2);]
[psd(yq)]
[eq2 = 10*log10(var(y-yq))];
    
```

รูปที่ 24 ไฟล์ lab4_3.doc

ตาราง 4.3.2

N	2	3	4	5	6
σ_s^2					

ภายใต้สมมติฐานที่ว่า จำนวนของความผิดพลาดที่เกิดจากการควอนไทซ์มีการกระจายแบบสุ่มใน ช่วง $[-q/2, q/2]$ โดยที่ q คือขนาดของแอมพลิจูดในการควอนไทซ์ของคอนโทรลเลอร์แบบสุ่มจำนวน N บิต และกำลังของสัญญาณรบกวนเท่ากับ

$$\sigma_s^2 = -4.77 + 6.02N \text{ dB}$$

เปรียบเทียบค่าที่ได้ในตาราง 4.3.2 กับค่าที่คำนวณได้จากสูตรข้างบน

รูปที่ 25 ไฟล์ lab4_3.doc (ต่อ)

4.4 คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์ม

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
[init4_4;]
```

กำหนดค่าสัญญาณ s แทนสัญญาณเสียงขนาด 100 คำคือฟังก์ชัน `speech` และพล็อตกราฟของสัญญาณนี้

```
[s = speech(100);
subplot(211), waveplot(s)]
```

ฟังก์ชัน `speech` จะหวนกลับไปหาค่าเดิมจนกระทั่งอยู่ในช่วง $[-1, 1]$ ซึ่งเป็นเรนจ์ของอินพุตของคอนโทรลเลอร์

ลำดับต่อไป คอนโทรลเลอร์สัญญาณ s ใช้คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์มขนาด 6 บิต และพล็อตรูปคลื่นที่ถูกควอนไทซ์แล้ว

```
[sq = quantize(s,6);
subplot(212), waveplot(sq)]
```

จะเห็นว่ารูปคลื่นที่ถูกควอนไทซ์ sq มีรูปร่างใกล้เคียงกับรูปคลื่นที่แท้จริง s มากต่อไป เราจะเปลี่ยนขนาดของสัญญาณ s ด้วยค่าคงที่ x โดยที่ $max(|x|) \leq 0.01$

```
[x = normalize(s, 0.01);]
```

เราอาจสมมติได้ว่าสัญญาณ x คือสัญญาณ s ที่ถูกลดทอน (attenuate) คือไปพล็อตรูปคลื่นของสัญญาณ x และคอนโทรลเลอร์สัญญาณ x โดยใช้คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์มขนาด 6 บิตเหมือนในคอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์มที่ถูกควอนไทซ์แล้ว

```
[xq = quantize(x,6);
subplot(211), waveplot(x)
subplot(212), waveplot(xq)]
```

คำนวณ ทำในรูปคลื่น xq และ sq จึงแตกต่างกันมากขนาดนี้

รูปที่ 26 lab4_4.doc

คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์ม

พล็อตกราฟแสดงคุณลักษณะต่างๆของคอนโทรลเลอร์ที่ใช้กฎ μ -law companding ขนาด 3 บิต

```
[clf, quant_ch(3; mu_law')]
```

คำนวณ สมมติให้สัญญาณที่สุ่มตัวอย่างมีขนาดพอดีจำกัดอยู่ในช่วง $[-0.25, 0.25]$ ถ้าสัญญาณนี้ถูกควอนไทซ์ด้วยคอนโทรลเลอร์แบบ μ -law companding ขนาด 3 บิต จะมีระดับคอนโทรลเลอร์ที่ดูใช้จริงๆ ก็ค่า และหาในกรณีที่ใช้คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์มด้วย

ในการควอนไทซ์แบบนอนยูนิฟอร์ม เราสามารถทำได้โดยเขียนคอนโทรลเลอร์คือ

- `companding`
- `uniform quantization`

และเนื่องจาก สัญญาณที่ถูกควอนไทซ์สุดท้ายจะถูกแปลงค่าให้เป็นไปตามค่าที่แท้จริงก่อนถูกควอนไทซ์ ดังนั้นจึงต้องผ่านขั้นตอนสุดท้ายคือ

- `expanding`

ต่อไป คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์มกับสัญญาณพอดีที่สุ่มมา s และ x และแปลงค่าคืนจากสัญญาณที่ถูกควอนไทซ์

```
[msq = mu_inv(quantize(mu_law(s),6));
mxq = mu_inv(quantize(mu_law(x),6));]
```

พล็อตรูปคลื่น `msq` และ `mxq` และเปรียบเทียบค่ากับสัญญาณที่แท้จริง s และ x ด้วยโปรแกรมเปรียบเทียบที่มีขนาดใหญ่ก่อน คือสัญญาณ s

```
[clf, subplot(311), waveplot(s)
subplot(312), waveplot(sq)
subplot(313), waveplot(msq)]
```

ลำดับต่อไป ในกรณีสัญญาณที่มีขนาดเล็กหรือสัญญาณ x

```
[figure(2), subplot(311), waveplot(x)
subplot(312), waveplot(xq)
subplot(313), waveplot(mxq)]
```

ในกรณีที่ระดับคอนโทรลเลอร์จำนวนเท่าๆ กัน คอนโทรลเลอร์แบบนอนยูนิฟอร์มจะเป็นวิธีที่เหมาะสมที่สุดถ้าขนาดของสัญญาณอินพุตมีการกระจายแบบนอนยูนิฟอร์มในช่วง $[-1, 1]$ แต่จะไม่เหมาะสม ถ้าเป็นสัญญาณเสียงซึ่งขนาดของสัญญาณจะมีการกระจายแบบลาปลาซ (Laplace)

คุณสมบัติที่มีการกระจายแบบลาปลาซที่มีค่า `variance` เท่ากับ 0.01 จำนวน 2,000 คำคือใช้ฟังก์ชัน `laplace`

```
[close(2), figure(1), clf
s = laplace(2000,0.01);
pdffs,301]
```

คอนโทรลเลอร์ลำดับ a คือ μ -law compander และพล็อตฟังก์ชัน `pdf` ของลำดับคอนโทรลเลอร์ที่ได้

```
[b = mu_law(a);
hold on, pdffb,301]
```

คำนวณ ฟังก์ชัน `pdf` ของลำดับ b ที่ถูกคอนโทรลเลอร์มีลักษณะเป็นอย่างไร เหมาะสมที่จะถูกควอนไทซ์แบบนอนยูนิฟอร์มหรือไม่

รูปที่ 27 lab4_4.doc (ต่อ)

การทดลองที่ 5 รูปแบบการส่งสัญญาณไบนารี

วัตถุประสงค์
 หนึ่งข้อ
 กลับไปยังสารบัญชการทดลอง

สารบัญชการทดลองย่อ

การทดลองที่ 5.1 โคนโค้ดแบบต่างๆ ที่ใช้ในระบบสื่อสาร
 การทดลองที่ 5.2 ความหนาแน่นสเปกตรัมกำลังของโคนโค้ดแบบต่างๆ
 การทดลองที่ 5.3 คุณลักษณะของช่องสัญญาณ
 การทดลองที่ 5.4 แปรเก็บรูปผลตรวจ

วัตถุประสงค์

ศึกษาการส่งผ่านข่าวสารแบบไบนารีที่ความถี่แบนด์ โดตรง

- โคนโค้ดแบบต่างๆ ที่ใช้ในระบบสื่อสาร
- ฟังก์ชันความหนาแน่นสเปกตรัม (PSD) ของโคนโค้ดแบบต่างๆ
- ความผิดเพี้ยนของสัญญาณที่เกิดจากช่องสัญญาณสื่อสาร
- ผลกระทบของการรบกวนรบกวนสัญญาณ (ISI) และสัญญาณรบกวนของช่องสัญญาณเมื่อพิจารณาจากแพทเทิร์นรูปผลตรวจ

หนังสืออ้างอิง

1. "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร", ตรีศร บัณฑิต โรจน์อรอนันท์ สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หน้า 273-288
2. "Communication Systems," Third edition, A.B.Carlson, McGraw-Hill, 1986. หน้า 381-391
3. "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W. Couch II, MacMillan, 1990 หน้า 144-165
4. "An Introduction to Analog & Digital Communications," S.Haykin, Wiley & Sons, 1989 หน้า 197-200 และ 227-230

5.1 โคนโค้ดแบบต่างๆที่ใช้ในระบบสื่อสาร

สัญญาณไบนารีในระบบสื่อสารต่างๆ เช่น ระบบ PCM รูปแบบการส่งสัญญาณเป็นบิตต่อเนื่องอาจมีหลายรูปแบบซึ่งเราจะเรียกรูปแบบต่างๆ ว่า โคนโค้ด (line codes) ในการทดลองนี้เราจะศึกษาโคนโค้ดชนิดต่างๆ และคุณสมบัติของมัน

ก่อนอื่นกำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
[init5_1:]
```

เราจะใช้ฟังก์ชัน wave_gen กำหนดรูปคลื่นสัญญาณของลำดับไบนารีต่างๆ

ขั้นแรก สร้างลำดับสัญญาณไบนารี bi

```
[ bi = [1 0 1 0 1 1]; ]
```

กำหนดรูปคลื่น x1 ของลำดับไบนารี bi โดยใช้โคนโค้ดแบบ Unipolar NRZ โดยมี $R_b = 1 \text{ kbps}$ และพริวดูรูปคลื่น x1

```
[ x1 = wave_gen( bi, 'unipolar_nrz', 1000); waveplot(x1) ]
```

เราสามารถสร้างโคนโค้ดแบบอื่นๆ ได้เปลี่ยนค่า line_code_name ในคำสั่ง wave_gen เป็นค่าอื่น ดังต่อไปนี้

- unipolar RZ ('unipolar_rz')	- bipolar RZ ('bipolar_rz')
- polar NRZ ('polar_nrz')	- bipolar NRZ ('bipolar_nrz')
- polar RZ ('polar_rz')	- manchester ('manchester')

• โคนโค้ด bipolar มีชื่อเรียกอีกชื่อหนึ่งคือ Alternate Mark Inversion (AMI)

คำถาม โคนโค้ดแบบใดที่ไม่มีส่วนประกอบกระแสตรง เมื่อสมมติให้ความน่าจะเป็นที่เกิดบิต 0 และ 1 ในลำดับไบนารีมีค่าเท่ากับ และโคนโค้ดแบบใดที่ไม่มีส่วนประกอบกระแสตรงเสมอ

คำถาม ในขณะที่ส่งผ่านข้อมูล ถ้ามีการส่งรูปคลื่นกับเครื่องหมายจากเดิม ส่งใช้โคนโค้ดแบบใด จึงจะสามารถตีรหัสลำดับไบนารีกลับคืนมาได้ถูกต้อง

5.2 ความหนาแน่นสเปกตรัมกำลังของไบนารีโค้ด

แบบต่างๆ

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
 [init5_2;]

คู่สัญญาณไบนารี b2 มีจำนวน 1,000 ค่า
 [b2 = binary(1000);]

พหุคูณค่า PSD ของไบนารีโค้ดแบบ unipolar NRZ ของคู่สัญญาณไบนารี b2 โดยใช้ฟังก์ชัน
 psd

```
[ psd(wave_gen(b2,'unipolar_nrz')) ]
```

กำหนดให้

f_{p1} = first spectral peak f_{s1} = first spectral null
 f_{p2} = second spectral peak f_{s2} = second spectral null

จากรูปที่ได้ บันทึกค่าความถี่เหล่านี้ลงในตารางที่ 5.2.1

ตารางที่ 5.2.1

R_b	f_{p1}	f_{s1}	f_{p2}	f_{s2}	B_T
unipolar NRZ					
polar NRZ					
bipolar RZ					
manchester					

** ตำแหน่งของ first spectral null จะเป็นตัวกำหนดแบนด์วิดท์ที่ใช้ในการส่ง B.

สังเกตค่า PSD ของไบนารีโค้ดแบบ manchester ในกรณีที่มีค่าอัตราข้อมูล

```
 $R_b \in \{ 5 \text{ kbps}, 10 \text{ kbps}, 20 \text{ kbps} \}$   

    [ psd(wave_gen(b2,'manchester', 5000)) ]
```

จากสี่สิ่งข้างบน ทดลองกับเขียนไบนารีโค้ดเป็นแบบอื่นๆ และสังเกตความแตกต่าง

ข้อสังเกต ตำแหน่งของค่าสูงสุดของสเปกตรัม (spectral peaks) และค่าศูนย์ของสเปกตรัม (nulls) มีความสัมพันธ์อย่างไรกับอัตราข้อมูล R_b

5.3 คุณลักษณะของช่องสัญญาณ

ผลกระทบของสัญญาณรบกวนในช่องสัญญาณที่มีต่อรูปคลื่นสัญญาณ
 ผลกระทบของแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณที่มีต่อคลื่นสัญญาณ

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
 [init5_3;]

ในที่นี้ เราจะใช้ฟังก์ชัน channel จำลองคุณสมบัติของช่องสัญญาณ
 คู่สัญญาณไบนารี b3 มี 10 ค่า และจำนวนรูปคลื่นของ b3 เป็นไบนารีโค้ดแบบ polar NRZ โดยอัตราข้อมูล (R_b) เท่ากับ 1 kbps.

```
[ b3 = binary(10);  

    x3 = wave_gen( b3, 'polar_nrz', 1000); ]
```

คำถาม แบนด์วิดท์ที่ใช้ในการส่ง สัญญาณ x3 ควรเป็นเท่าไร

พิจารณาของสัญญาณแบบแบนด์วิดท์ของ (gmsb) เท่ากับ 1 และมีสัญญาณรบกวนแบบเกาส์เซียนโดยมีค่ากำลังสัญญาณรบกวน (noise_power) เท่ากับ 10^{-4} W และแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณ (bandwidth) มีค่าเท่ากับ 4.9 kHz.

ส่งรูปคลื่นสัญญาณ x3 ผ่านช่องสัญญาณนี้ และพล็อตรูปคลื่นอินพุตและเอาต์พุตของช่องสัญญาณ

```
[ y3 = channel( x3, 1, 0.01, 4900);  

    subplot(211), waveplot(x3);  

    subplot(212), waveplot(y3) ]
```

คำถาม จากรูปคลื่นเอาต์พุตที่ได้ เราสามารถคาดคะเนได้หรือไม่ว่าคู่สัญญาณไบนารีที่ส่งมามีลักษณะอย่างไร

ผลกระทบของสัญญาณรบกวนในช่องสัญญาณที่มีต่อรูปคลื่น

กลับไปกับส่วนบนสุด

เพิ่มค่ากำลังสัญญาณรบกวนของช่องสัญญาณ โดยกำหนดค่าแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณคงที่เท่ากับ 4.9 kHz และสังเกตการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณเอาต์พุตของช่องสัญญาณ โดยใช้คำสั่งต่อไปนี้

```
[ subplot(212), waveplot(channel(x3,1,0.1,4900)) ]
```

ลองเปลี่ยนค่ากำลังสัญญาณรบกวน noise_power $\in \{ 0.1, 0.5, 1, 2, 5 \}$ และสังเกตความเปลี่ยนแปลง

คำถาม ทิศดับกำลังสัญญาณรบกวนขนาดไหนที่เราไม่สามารถแยกแยะรูปคลื่นเอาต์พุตของช่องสัญญาณออกจากสัญญาณรบกวนได้

ต่อไป ในทุกกรณีที่เกิดจากการเพิ่มกำลังสัญญาณรบกวนของช่องสัญญาณ โดยสังเกตจาก PSD ของรูปคลื่นที่คำนวณเอาต์พุตของช่องสัญญาณ

```
[ b4 = binary(1000); ]  

    [ x4 = wave_gen(b4, 'polar_nrz', 1000); ]  

    [ subplot(121), psd(x4), a = axis;  

    subplot(122), psd(channel(x4, 1, 0.01, 4900))  

    axis(a), hold on ]
```

ถ้าเพิ่มกำลังสัญญาณรบกวนของช่องสัญญาณจาก 10^{-4} W เป็น 1 W และ 5 W ตามลำดับ กราฟ PSD ที่ได้ จะมีลักษณะเปลี่ยนแปลงไปอย่างไร เปรียบเทียบโดยใช้คำสั่งต่อไปนี้

```
[ psd(channel(x4, 1, noise_power, 4900)) ]
```

ผลกระทบของแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณที่มีต่อรูปคลื่นกลับไปที่ส่วนบนสุด

ความผิดเพี้ยนของรูปคลื่นที่เกิดขึ้น อาจเกิดจากช่องสัญญาณที่ส่งผ่านสัญญาณอนั้น เป็นของสัญญาณที่มีแบนด์วิดท์จำกัด ในส่วนนี้เราจะมาดูความผิดเพี้ยนของรูปคลื่นในอีกขณะนี้ พิจารณาจะหาแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณเท่านั้น โดยคั้งค่าอ้างอิงสัญญาณรบกวนให้มีค่าเป็นศูนย์

```
[ b5 = binary(10); ]
[ x5 = wave_gen(b5, 'polar_nrz', 1000); ]
[ subplot(211), waveplot(x5) ]
[ subplot(212), waveplot(channel(x5, 1, 0, 4900)) ]
```

ลักษณะผลกระทบของแบนด์วิดท์ที่ต่อรูปคลื่นที่จากช่องสัญญาณ โดยเปลี่ยนค่าแบนด์วิดท์(bw) \in { 3000, 2000, 1000, 500} ในคำสั่งข้างล่างนี้

```
[ subplot(212), waveplot(channel(x5, 1, 0, bw)) ]
```

สังเกตดูเวลาหน่วง (delay) ของรูปคลื่นเอาท์พุทที่เกิดจากคุณสมบัติการถือเคอร์ของช่องสัญญาณว่ามีความสัมพันธ์อย่างไรกับแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณ

รูปที่ 32 ไฟล์ lab5_3.doc (ต่อ)

5.4 แพทเทินรูปดวงตา

ความหมายของส่วนต่าง ๆ มีปรากฏในแพทเทินรูปดวงตา

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
[ init5_4; ]
```

ขั้นตอนต่อไปนี้เป็นกรสร้างแพทเทินรูปดวงตาจากลำดับไบนารี b6

```
[ b6 = [ 1 0 0 1 0 1 1 0 ]; ]
[ x6 = wave_gen( b6, 'polar_nrz', 1000); ]
[ subplot(211), waveplot(x6) ]
[ subplot(212), eye_diag(x6) ]
```

ต่อไปสร้างแพทเทินรูปดวงตาจากสัญญาณที่ผิดเพี้ยนไปเนื่องจากแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณที่จำกัด แต่ปราศจากสัญญาณรบกวน

```
[ y6 = channel( x6, 1, 0, 4000); ]
[ subplot(211), waveplot(y6) ]
[ subplot(212), eye_diag(y6) ]
```

ทดลองกำหนดแพทเทินรูปดวงตาจากรูปคลื่นแบบ polar NRZ ที่ต้นเอาท์พุทของช่องสัญญาณ โดยให้ค่าอ้างอิงสัญญาณรบกวน (noise) และแบนด์วิดท์ของช่องสัญญาณ (bw) ตามตาราง 5.4.1 พร้อมทั้งบันทึกค่า t^* A และ B ของแต่ละกรณีด้วย

```
[ b7 = binary(100); ]
[ x7 = wave_gen( b7, 'polar_nrz', 1000); ]
[ clf ]
[ eye_diag( channel(x7, 1, s2, bw)) ]
```

รูปที่ 33 ไฟล์ lab5_4.doc

ตารางที่ 5.4.1

Polar NRZ Line Code					
s2	bw	t^*	A	B	
0 0 1	3000				
	2000				
	1000		a		
0 0 2	4000				
0 0 8					
0 1 0					

เปลี่ยนไบนารีได้เป็นแบบ manchester และบันทึกค่าต่างๆ ลงในตารางที่ 5.4.2

ตารางที่ 5.4.2

Manchester Line Code					
s2	bw	t^*	A	B	
0 0 1	3000				
	2000				
	1000				
0 0 2	4000				
0 0 8					
0 1 0					

คำอธิบาย จากชุดคำสั่งข้างบน ถ้าให้ $s2 = 0001$ และ $bw = 1000$ ทดลองสร้างแพทเทินรูปดวงตาจากไบนารีได้แบบ polar NRZ และ manchester แพทเทินรูปดวงตาจากไบนารีได้แบบไบนารีที่ดูคล้ายรูปดวงตามากกว่า ทำไปจึงเป็นเช่นนั้น อธิบายความแตกต่างในด้านคุณสมบัติของไบนารีได้ทั้งสอง

คำอธิบาย จากชุดคำสั่งข้างบน ของเปลี่ยนไบนารีได้เป็นแบบ polar RZ, unipolar RZ และ unipolar NRZ แล้วสังเกตดูว่าไบนารีได้เหล่านี้ทำให้แพทเทินรูปดวงตามีรูปร่างและความสมมาตรอย่างไร

รูปที่ 34 ไฟล์ lab5_4.doc (ต่อ)

การทดลองที่ 6 การตรวจจับสัญญาณ (ดีเทกชัน)

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปสังขารนัยการทดลอง

สารบัญการทดลองย่อย

- การทดลองที่ 6.1 คุณลักษณะต่างๆ ของแรมป์ฟิลเตอร์
- การทดลองที่ 6.2 การตรวจจับสัญญาณ
- การทดลองที่ 6.3 เครื่องรับสัญญาณแรมป์ฟิลเตอร์
- การทดลองที่ 6.4 เครื่องรับสัญญาณวงจรมุ่งความถี่ต่ำ
- การทดลองที่ 6.5 การประยุกต์ใช้งานโครงสร้างแรมป์ฟิลเตอร์

วัตถุประสงค์

ในการทดลองนี้ จะศึกษากระบวนการตรวจจับสัญญาณ (detection) โดยศึกษาส่วนประกอบต่างๆ ของเครื่องรับสัญญาณ และกระบวนการถอดรหัส (decoding process) ดังนี้

- ศึกษาคุณลักษณะของแรมป์ฟิลเตอร์
- ศึกษาสมรรถนะของเครื่องรับสัญญาณที่ใช้วงจรมุ่งความถี่แบบต่างๆ โดยวัดจากความน่าจะเป็นการผิดพลาด (probability of bit error)
- การใช้แพทเทิร์นรูปลวดตา (eye pattern) เป็นเครื่องมือในการตั้งค่าพารามิเตอร์ต่างๆ ในกระบวนการตรวจจับสัญญาณ

หนังสืออ้างอิง

- "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร", รศ.ดร. บัณฑิต โรจนอรอนนท์ สำนักพิมพ์ทางกรณมหาวิทยาลัยอโยธยา หน้า 293-304
- "Communication Systems," Third edition, A.B. Carlson, McGraw-Hill, 1986 หน้า 391-400
- "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W. Couch II, MacMillan, 1990 หน้า 497-504, 521-532
- "An Introduction to Analog & Digital Communications.", S.Haykin, Wiley & Sons, 1989 หน้า 197-200 และ 539-573

6.1 คุณลักษณะต่างๆ ของแรมป์ฟิลเตอร์

กำหนดค่าแปรค่าต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
`[init6_1;]`

กำหนดพัลส์สี่เหลี่ยมขนาดเท่ากับ 1 หน่วย และมีความกว้างเท่ากับ 1 มิลิวินาที
`[r = wave_gen(1,'polar_nrz',1000);]`

พล็อตรูปคลื่นของสัญญาณ r และพล็อตตอบสนองอิมพัลส์ของแรมป์ฟิลเตอร์ที่สัมพันธ์กับสัญญาณ r

```
[ subplot(311), waveplot(r)
subplot(312), match('polar_nrz') ]
```

จับคู่ไป ป้อนสัญญาณ r ให้กับแรมป์ฟิลเตอร์ พร้อมทั้งสังเกตค่าที่ทุกของแรมป์ฟิลเตอร์

```
[ rm = match('polar_nrz', r);
subplot(313), waveplot(rm) ]
```

คำถาม ที่เวลาไหน ที่เอาท์พุทของแรมป์ฟิลเตอร์มีค่าสูงที่สุด และที่เวลานั้นมีความสัมพันธ์กับรูปคลื่น r อย่างไร

จากค่าที่จับมาบนคลื่นแสดง สองพารามิเตอร์ของพัลส์สี่เหลี่ยมคือเป็นพัลส์สามเหลี่ยม (unangle) ที่มีขนาด 1 หน่วย และมีความกว้างพัลส์เท่ากับ 10 มิลิวินาที และค่าคณนคูณว่าพล็อตตอบสนองอิมพัลส์ของแรมป์ฟิลเตอร์และเอาท์พุทของแรมป์ฟิลเตอร์จะมีลักษณะเป็นอย่างไร

คำถาม ถ้าพัลส์สามเหลี่ยมเปลี่ยนขนาดความกว้างเป็น 1 มิลิวินาที ที่เวลาไหนที่เอาท์พุทของแรมป์ฟิลเตอร์มีค่าสูงสุด

จากนั้น ลองเปลี่ยนชนิดของพัลส์สี่เหลี่ยมเป็นพัลส์สี่เหลี่ยมแบบ madschewer ขนาด 1 หน่วย และมีความกว้างพัลส์เท่ากับ 10 มิลิวินาที ดูปริม และพารามิเตอร์อีกที่พล็อตตอบสนองอิมพัลส์ของแรมป์ฟิลเตอร์และเอาท์พุทของแรมป์ฟิลเตอร์จะมีลักษณะเป็นอย่างไร

จากที่ทำการทดลองมาทั้งหมด เป็นเฉพาะในกรณีของพัลส์สี่เหลี่ยมถูกเลือก การทดลองต่อไปนี้จะเป็นการศึกษาคุณลักษณะที่ถูกต้องของรับสัญญาณพัลส์สี่เหลี่ยม

กำหนดสัญญาณพัลส์สี่เหลี่ยม polar NRZ ที่แทนด้วยไบนารี [1 0 0 1 0] โดยมีอัตราข้อมูล (R_b) เท่ากับ 1 kbps และมีขนาดของพัลส์เท่ากับ 1 หน่วย

```
[ x5 = wave_gen([1 0 0 1 0], 'polar_nrz', 1000);
clf, subplot(211), waveplot(x5) ]
```

ป้อนสัญญาณ x5 ให้กับแรมป์ฟิลเตอร์ และพล็อตรูปคลื่นเอาท์พุทของแรมป์ฟิลเตอร์
`[subplot(212), waveplot(match('polar_nrz', x5))]`

คำถาม ถ้าอินพุทของแรมป์ฟิลเตอร์เปลี่ยนเป็นรูปคลื่นชนิด unipolar NRZ ที่มีแทนด้วยไบนารี [1 0 0 1 0] จงสังเกตรูปคลื่นเอาท์พุทของแรมป์ฟิลเตอร์

6.2 การตรวจจับสัญญาณ (Signal Detection)

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
[init6_2;]

สุ่มลำดับไบนารีจำนวน 10 ค่า พร้อมทั้งรูปคลื่นของลำดับไบนารีนี้ โดยคำนวณเป็นรูปคลื่น polar NRZ

```
[ b10 = binary(10);
  x10 = wave_gen(b10,'polar_nrz',1000);
  clf, subplot(211), waveplot(x10) ]
```

ป้อนสัญญาณ x10 ผ่านช่องสัญญาณที่มีแบนด์วิดท์ 4.9 kHz และมีสัญญาณรบกวนแบบ AWGN โดยมีกำลังสัญญาณรบกวนเท่ากับ 2 วัตต์ หรือสรุปคลื่นเอาต์พุตของช่องสัญญาณ (y10)

```
[ y10 = channel(x10,1,2,4900);
  subplot(212), waveplot(y10) ]
```

คำนวณ เงอครหิตส์ดับไบนารีจากรูปคลื่น y10

ส่งดับต่อไป ป้อนสัญญาณ y10 ให้กับแมทริกซ์พีเอชดี และพล็อตรูปคลื่นเอาต์พุตของแมทริกซ์พีเอชดี (z10)

```
[ z10 = match('polar_nrz',y10);
  subplot(212), waveplot(z10) ]
```

กำหนดค่าให้ T, คือ คาบเวลาของลำดับไบนารี และทำการสุ่มสัญญาณเอาต์พุตของแมทริกซ์พีเอชดีที่เวลา kT, โดยที่ k = 1,2,...,10 ค่าที่ได้จะนำมาจัดเก็บไว้เป็น 0 หรือ 1 จากกฎต่อไปนี้

$$\hat{b}_k = \begin{cases} 0 & \text{if } z10(kT_s) \leq 0 \\ 1 & \text{if } z10(kT_s) > 0 \end{cases}$$

โดยที่ \hat{b}_k คือค่าที่ประมาณได้ของข้อมูลดับที่ k ของลำดับไบนารี b10 โดยใช้กฎการตัดสินใจข้างบนนี้กับสัญญาณเอาต์พุตของแมทริกซ์พีเอชดี (z10)

$$b10 =$$

เปรียบเทียบกับค่าที่ประมาณได้กับลำดับไบนารีที่ต้นทาง (b10)

คำนวณ เงววิจารณ์ความน่าจะเป็นในการตรวจหิตส์ดับไบนารีที่ถูกส่งมา ทั้งตรวจหิตส์โดยตรงจากสัญญาณเอาต์พุตของช่องสัญญาณ (y10) หรือตรวจหิตส์จากสัญญาณเอาต์พุตของแมทริกซ์พีเอชดี (z10) และถ้าค่า sampling_instant มีค่าต่างจากที่ระบุไว้ข้างบน ความน่าจะเป็นของการตรวจหิตส์ผิดพลาดจะมีค่ามากขึ้น ทำนองนี้เป็นเช่นนั้น

6.3 เครื่องรับสัญญาณแมทริกซ์พีเอชดี

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
[init6_3;]

สุ่มลำดับไบนารี b จำนวน 2,000 ค่า และคำนวณเป็นรูปคลื่นชนิด polar NRZ
[b = binary(2000);
 x = wave_gen(b,'polar_nrz');]

ส่งสัญญาณ x ผ่านช่องสัญญาณที่มีแบนด์วิดท์ 4.9 kHz และมีสัญญาณรบกวน AWGN โดยมีกำลังสัญญาณ σ_n^2 เท่ากับ 0.5 วัตต์ ให้ y เป็นสัญญาณเอาต์พุตของช่องสัญญาณ
[y = channel(x,1,0.5,4900);]

หลังจากนั้น ป้อนสัญญาณ x ให้กับแมทริกซ์พีเอชดี และพล็อตแมทริกซ์รูปคลื่นของสัญญาณเอาต์พุตของแมทริกซ์พีเอชดี z

```
[ z = match('polar_nrz',y);
  [ clf, eye_diag(z); ]
```

ในการตรวจหิตส์สัญญาณที่ถูกส่งมา จะต้องทราบค่า sampling_instant, threshold value และ binary data period อีกตัวอย่างเช่น เมื่อกำหนดให้ binary data period เท่ากับ T_b และ sampling_instant เท่ากับ t ดังนั้นเครื่องตรวจหิตส์จะสุ่มตัวอย่างสัญญาณที่เวลา $t, t + T_b, t + 2T_b, \dots$

คำนวณ จากแมทริกซ์รูปคลื่นที่ได้ จะหาค่า sampling_instants และ threshold value ที่เหมาะสมในการตรวจหิตส์สัญญาณที่ถูกส่งมา

```
v_tb = 1; % วัตต์
sampling_instant = 1; % วินาที
```

ป้อนค่า v_tb และ sampling_instant ที่ได้มาใช้กับเครื่องตรวจหิตส์ (ฟังก์ชัน detect) ซึ่งจะทำงานอยู่ที่ต้นเอาต์พุตของแมทริกซ์พีเอชดี บันทึกค่าความน่าจะเป็นการผิดพลาดของข้อมูล P_e (อ้างอิงถึงอัตราผิดพลาดของข้อมูล (BER)) ในตารางที่ 6.3.1

```
[ detect(z,v_th,sampling_instant,b); ]
```

ตารางที่ 6.3.1

σ_n^2 (W)	P_e - empirical	P_e - theoretical
0.5		
1.0		
1.5		
2.0		

*** หน้าที่ MATLAB จำนวนห้าใหม่ในกรณี σ_n^2 มีค่าเท่ากับ 1, 1.5 และ 2 โดยในสี่ของพล็อตแมทริกซ์รูปคลื่นและจากการทดลองที่ 4 เราพบว่า ค่า sampling_instant และ threshold ที่เหมาะสม ไม่ขึ้นกับกำลังสัญญาณรบกวนในช่องสัญญาณ ดังนั้นเราสามารถนำค่า sampling_instant และ threshold value ที่หาได้ในครึ่งแรกข้างบน มาใช้ในกรณีที่มี σ_n^2 ของช่องสัญญาณมีค่าต่างๆ กันได้

ถ้ามีการใช้ค่า sampling_instant ค่าอื่นที่ไม่เหมาะสม ค่า BER ที่ได้จะมีค่าเพิ่มขึ้น เราสามารถสังเกตได้จากผลการตรวจหิตส์สัญญาณ (ฟังก์ชัน detect) โดยใช้ค่า sampling_instant เท่ากับ 0.9 และ 0.5 เท่าของค่าที่เหมาะสมที่ได้ตอนแรกในค่าตามข้างบน

คำนวณ จะหาค่าความน่าจะเป็นการผิดพลาดของข้อมูล (probability of bu error) ทางทฤษฎีในทุกกรณีของตารางที่ 6.3.1 โดยนิยามฟังก์ชัน PSD ของกระบวนการไวท์นอยส์เป็นดังนี้

$$S_n(f) = \frac{N_o}{2} = \frac{\sigma_n^2}{2 \times \text{system_bandwidth}}$$

โดย system_bandwidth ในการทดลองนี้เท่ากับ 5 kHz.

6.4 เครื่องรับสัญญาณวงจรผ่านความถี่ต่ำ

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
`[inrt6_4;]`

ขั้นแรก ป้อนสัญญาณทอัสสี่เหลี่ยม 1 ลูกให้กับฟิลเตอร์แบบ first-order RC ที่มีแบนด์วิดท์เท่ากับ 1 kHz และพล็อตสัญญาณเอาต์พุตของฟิลเตอร์ และวัดขนาดสูงสุดของสัญญาณ (A_s)

```
[ r = wave_gen(1,'unipolar_nrz');
  r_lpf = rc(1000,r);
  subplot(211), waveplot(r);
  subplot(212), waveplot(r_lpf); ]
```

A_s = โวลต์

กำหนดสัญญาณรบกวนไวท์นอยส์ที่มีค่า `scam` เท่ากับ 0 และมีกำลังเท่ากับ 0.5 วัตต์ จำนวน 2,000 ค่า ป้อนสัญญาณรบกวนนี้ให้กับฟิลเตอร์ RC และบันทึกค่า RMS ของกำลังของสัญญาณที่เอาต์พุตของฟิลเตอร์

```
[ n = gauss(0,0.5,2000);
  msnsq(rc(1000,n)) ]
```

σ_n^2 = วัตต์

คำนวณ จากค่า A_s และ σ_n^2 ที่ได้ หาค่า A_s/σ_n และถ้าป้อนสัญญาณ y จากการทดลองที่ 6.3 ให้กับเครื่องรับสัญญาณฟิลเตอร์ RC ของการทดลองนี้ จงหาค่า BER.

กำหนดสัญญาณ y จากการทดลองที่ 5.4 อีกครั้งหนึ่ง แล้วป้อนสัญญาณ y ให้กับฟิลเตอร์ RC และพล็อตเทคนิกรูปดวงตาของสัญญาณเอาต์พุต z_lpf

```
[ y = channel(x,1,0.5,4900);
  z_lpf = rc(1000,y);
  clf, eye_diag(z_lpf); ]
```

จากเทคนิกรูปดวงตาที่ได้ หาค่า `sampling instant` และ `threshold value` ที่เหมาะสม และถอยรหัสสำหรับไบนารีจากรูปคลื่น z_lpf

```
[ detect(z_lpf,v_th,sampling_instant,b); ]
```

เปรียบเทียบค่า BER ที่ได้กับค่า BER ใน การทดลองที่ 6.3
 รันคำสั่ง `detect` ซ้ำมบบนใหม่ โดยใช้กำลังสัญญาณรบกวนเป็น 1, 1.5 และ 2 วัตต์ และบันทึกค่าลงในตารางที่ 6.4.1

ตารางที่ 6.4.1

σ_n^2 [W]	P,	
	BW = 1.0 kHz	BW = 0.5 kHz
0.5		
1.0		
1.5		
2.0		

ลองป้อนสัญญาณ y ให้กับฟิลเตอร์ RC อีกครั้งหนึ่ง โดยแบนด์วิดท์ของฟิลเตอร์เปลี่ยนไปเป็น 500 Hz. และบันทึกค่า BER ที่ได้ลงในตารางที่ 6.4.1

คำนวณ จงอธิบายว่า ทำไมค่า BER ที่ได้จากฟิลเตอร์ผ่านความถี่ต่ำที่มีแบนด์วิดท์ 500 Hz ถึงมีค่าต่ำกว่าค่า BER ที่ได้จากฟิลเตอร์ที่มีแบนด์วิดท์เท่ากับ 1 kHz. และถ้าฟิลเตอร์ผ่านความถี่ต่ำมีแบนด์วิดท์เท่ากับ 100 Hz ค่า BER จะมีค่าลดลงอีกหรือไม่

6.5 การประยุกต์ใช้งานโครงสร้างแมทซ์ฟิลเตอร์

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
`[inrt6_5;]`

ในทบทปฏิบัติการนี้ ฟิลเตอร์อินทิเกรตและดีมพ์ (Integrate and dump filter) เป็นวงจร หนึ่งในที่ใช้ประยุกต์แทนแมทซ์ฟิลเตอร์

รูปที่ 6.5.1 วงจรอินทิเกรตและดีมพ์

จากรูป 6.5.1 สวิตซ์ S_1 จะถูกเปิดเป็นจังหวะเป็นเวลาดำเนินการ เพื่อ discharge คาปาซิเตอร์ และวงจร RC ที่มี time constant มีค่ามาก ๆ จะทำหน้าที่เป็นอินทิเกรเตอร์ (Integrator)

เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการทำงานของฟิลเตอร์ชนิดนี้ เราจะป้อนสัญญาณ x_5 จาก การทดลองที่ 6.1 ให้กับฟิลเตอร์ และสังเกตสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของฟิลเตอร์

```
[ y5 = int_dump(x5);
  clf, waveplot(x5), hold on, waveplot(y5); ]
```

สังเกต จากรูปที่ได้ จะระบุว่าส่วนไหนของสัญญาณที่คาร์ปาซิเตอร์ charge และ discharge ส่วนไหนที่สวิตซ์ S_1 ปิดวงจร และเราสามารถหาค่า `sampling instant` ที่เหมาะสมได้หรือไม่ ถ้าไม่พิจารณาเทคนิกรูปดวงตา

กำหนดสัญญาณ y ใน การทดลองที่ 6.3 และป้อนให้กับวงจรอินทิเกรตและดีมพ์ เปรียบเทียบค่า BER ที่ได้กับค่า BER ที่ใช้ฟิลเตอร์ผ่านความถี่ต่ำและที่ใช้แมทซ์ฟิลเตอร์ จาก การทดลองที่ 6.4 และ การทดลอง 6.3

การทดลองที่ 7 การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัล

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปสังฆสารบัญชีการทดลอง

สารบัญการทดลองย่อย

- การทดลองที่ 7.1 การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลแบบต่าง ๆ
- การทดลองที่ 7.2 การตรวจรับสัญญาณดิจิทัลที่มอดูเลต
- การทดลองที่ 7.3 สมรรถนะของระบบในสภาวะที่มีสัญญาณรบกวน

ในการทดลองนี้ มีการใช้ค่าพารามิเตอร์ ดังนี้

- อัตราข้อมูลไบนารี (binary data rate, R_b) = 1 kbps.
- ขนาดของสัญญาณที่ถูกมอดูเลต = 1 V
- คาบเวลาของแต่ละบิต (bit period, T_b) = $1/R_b$ (แทนด้วย 100 samples)

วัตถุประสงค์

ในการทดลองนี้ เป็นการประยุกต์ใช้ความรู้ในเรื่องการส่งสัญญาณดิจิทัลแบบแบบแบนด์ (baseband) และการมอดูเลตแบบต่อเนื่อง เพื่อศึกษาการส่งสัญญาณดิจิทัลแบบแบนด์พาส (band pass) โดยมีเนื้อหา ดังนี้

- รูปแบบต่างๆ ของรูปคลื่นของสัญญาณดิจิทัลที่ถูกมอดูเลต
- การตรวจรับสัญญาณที่ถูกมอดูเลตทั้งแบบ coherent (synchronous) และ noncoherent (envelope)
- สมรรถนะของระบบในสภาวะที่มีสัญญาณรบกวน

หนังสืออ้างอิง

- หนังสือ "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร" ของ รศ.ดร. บัณฑิต ไรจน์อรานนท์ สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หน้า 313-345
- หนังสือ "Communication Systems," Third edition ๑๙4 A.B Carlson, McGraw-Hill, 1986, หน้า 512-542
- หนังสือ "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, L.W Couch II, MacMillan, 1990 หน้า 331-344 และ 532-551
- หนังสือ "An Introduction to Analog & Digital Communications," S.Haykin, Wiley & Sons, 1989 หน้า 368-374 และ 574-583

7.1 การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลแบบต่างๆ

PHASE-SHIFT KEYING (PSK)
FREQUENCY-SHIFT KEYING (FSK)

Amplitude-Shift Keying (ASK)

กำหนดค่าพารามิเตอร์ ที่ใช้ในการทดลอง
[in7_1;]

ส่งลำดับไบนารี 50 ค่า โดยที่ 5 บิตแรกมีค่าเป็น [1 0 0 1 0]
[b = [1 0 0 1 0 binary(45)];]

กำหนดสัญญาณ ASK (sa) ที่มีความถี่คลื่นพาห้ (carrier frequency) เท่ากับ 8 kHz. โดย มีขั้นตอนดังนี้

- จากลำดับไบนารี b กำหนดสัญญาณแบบแบนด์ชนิด unipolar NRZ (xu)
- mix สัญญาณ xu กับเอาต์พุตของออสซิลเลเตอร์ที่ความถี่ 8 kHz.
[xu = wave_gen(b,'unipolar_nrz');
sa = mixer(xu,osc(8000));]

หลังจากนั้น พล็อตรูปคลื่น xu และ sa 500 ค่าแรก ซึ่งแทน 5 บิตแรกของลำดับไบนารี b เปรียบเทียบรูปคลื่นทั้งสอง

```
[ fr = [1:500];  
subplot(211), waveplot(xu(fr))  
subplot(212), waveplot(sa(fr)) ]
```

ต่อไป พล็อตฟังก์ชัน PSD ของสัญญาณ xu และ sa โดยพล็อตในช่วงความถี่ [0, 20 kHz.] โดยใช้ฟังก์ชัน psd

```
[ fr = [0, 2000];  
subplot(211), psd(xu,fr)  
subplot(212), psd(sa,fr) ]
```

Phase-Shift Keying (PSK)

กำหนดสัญญาณ PSK (sp) ที่มีความถี่คลื่นพาห้เท่ากับ 8 kHz. โดยมีขั้นตอนดังนี้

- จากลำดับไบนารี b กำหนดสัญญาณแบบแบนด์ชนิด polar NRZ (xp)
- mix สัญญาณ xp กับเอาต์พุตของออสซิลเลเตอร์ที่ความถี่ 8 kHz.
[xp = wave_gen(b,'polar_nrz');
sp = mixer(xp,osc(8000));]

พล็อตรูปคลื่น 500 ค่าแรกของสัญญาณ xp และ sp
[subplot(211), waveplot(xp(fr))
subplot(212), waveplot(sp(fr))]

ค่าตาม ที่แอมพลิจูดของบิตที่ 1 และ 2 สัญญาณ sp และคลื่นพาห้ $\sin(2\pi \cdot f_c \cdot t)$ มีผลต่างเฟสกันอยู่เท่าไร

พล็อตฟังก์ชัน PSD ของสัญญาณ xp และ sp ในช่วงความถี่ [0, 20 kHz.]
[subplot(211), psd(xp,fr)
subplot(212), psd(sp,fr)]

Frequency-Shift Keying (FSK)

กำหนดสัญญาณ continuous phase FSK (sf) ที่มีความถี่ mark และ space เท่ากับ 4 และ 8 kHz ตามลำดับ โดยมีขั้นตอนดังนี้

- จากลำดับไบนารี b กำหนดสัญญาณแบบแบนด์ชนิด polar NRZ (xp)
- ป้อนสัญญาณ xp ให้กับ voltage controlled oscillator (VCO) โดยในการทดลองนี้ VCO ให้อัตราความถี่ฟรีที่ 0 kHz. และมีค่า frequency sensitivity เท่ากับ -2 kHz/V

```
[ sf = vco(xp); ]

หรือดูรูปคลื่นของสัญญาณ xp และ sf ในช่วง 0 < t < 5Tb
[ subplot(211), waveplot(xp(m))
  subplot(212), waveplot(sf(m)) ]

หรือคหังกัน PSD ของสัญญาณ FSK (sf)
[ clf
  pad(sf,fr) ]
```

ตัวอย่าง เวลาสามารถรับสัญญาณ ASK 2 สัญญาณ(2 ความถี่) มาทำเป็นสัญญาณ FSK ได้
อย่างไร และสำหรับระบบที่ต้องการใช้แบนด์วิดท์ให้มีประสิทธิภาพที่สุด วิธีการมอดูเลต
แบบไหนดีจะเหมาะสม

รูปที่ 43 ไฟล์ lab7_1.doc (ต่อ)

7.2 การตรวจจับสัญญาณดิจิทัลที่ถูกมอดูเลต

Coherent Detection

คำอธิบายประกอบ

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง

```
[ inr7_2; ]
```

ลำดับแรก นำสัญญาณ sa จากการทดลองที่แล้วมาคูณกับคลื่นพาหะของเครื่องรับซึ่งมี
ความถี่และเฟสคงที่เท่ากับพาหะที่ใช้ในการกำเนิดสัญญาณ sa
คือจากนั้น พล็อตรูปคลื่นของสัญญาณ ya ที่ด้านเอาต์พุตของวงจรคูณ (multiplier) จำนวน
5 บิตแรก และพล็อตฟังก์ชัน PSD ในความถี่ช่วง [0, 20] kHz:

```
[ ya = mixer(sa, osc(8000));
  clf, subplot(211), waveplot(ya(m))
  subplot(212), psd(ya, fr) ]
```

ป้อนสัญญาณ ya ให้กับแมทช์เฟสล็อก (matched filter) และพล็อตค่าเอาต์พุตของ
แมทช์เฟสล็อกที่เวลา 0 < t < 5T_b:

```
[ za = match('unipolar_nrz', ya);
  subplot(212), waveplot(za(m)) ]
```

ตัวอย่าง ingsha impulse response ของแมทช์เฟสล็อก และ สัญญาณสัญญาณ za จะมีลักษณะ
คล้ายกับรูปคลื่นเอาต์พุตของแมทช์เฟสล็อกที่ใช้สำหรับสัญญาณชนิด unipolar NRZ
ทำนองนี้เป็นเช่นนั้น

ต่อไป ถึงแก่จุดประสงค์ของความสัมพันธ์ทางพหุคูณการคืนสัญญาณสัญญาณ sa
โดยใช้ออสซิลเลเตอร์ที่กลับข้างซึ่งมีอัตราเป็น $\cos(2\pi f_c \times t)$ ในที่นี้ f_c คือค่าเฟสที่
คลาดเคลื่อนไปเมื่อเทียบกับคลื่นพาหะที่ใช้ในออดูเลต มันก็จนทงสัญญาณที่ด้าน
เอาต์พุตของแมทช์เฟสล็อกในบางกรณีเกิดความคลาดเคลื่อนทางเฟสต่าง ๆ ในตาราง 7.2.1

```
[ ya1 = mixer(sa, osc(8000, phase_error));
  za1 = match('unipolar_nrz', ya1);
  subplot(212), waveplot(za1(1:500)) ]
```

รูปที่ 44 ไฟล์ lab7_2.doc

ตาราง 7.2.1

ค่าความคลาดเคลื่อนเฟส	จนทงสัญญาณ (V)
0°	
20°	
60°	
80°	
120°	

ตัวอย่าง เนื่องจากค่า BER จากการตรวจจับสัญญาณในสภาวะที่มีสัญญาณรบกวน มี ค่า
ขึ้นกับจนทงสัญญาณเอาต์พุตของแมทช์เฟสล็อก จากตาราง 7.2.1 ที่ค่าความคลาด
เคลื่อนเฟสเท่าใดที่จะทำให้ค่า BER มีค่าน้อยที่สุด

ตัวอย่าง ศึกษาค้นหาสัญญาณ sa ที่มีค่าความคลาดเคลื่อน 60° และ 120° และดูออสซิลเลชัน
เอาต์พุตของแมทช์เฟสล็อกเพื่อที่จะหาว่าค่า b จำนวน 5 บิตแรก และบันทึกค่าสัญญาณ
ออสซิลเลชันแล้วเปรียบเทียบกับความแตกต่าง

```
Phase error = 60° b1-5 =
Phase error = 120° b1-5 =
```

ต่อไป ถึงแก่จุดประสงค์ของความสัมพันธ์ทางความถี่ของออสซิลเลชันสัญญาณ
ASK โดยออสซิลเลชันสัญญาณ sa สัญญาณออสซิลเลเตอร์ที่กลับข้างมีความถี่ไว้ที่ 7,900 Hz
พล็อตสัญญาณ ya1 และ ya2 และเปรียบเทียบกับสัญญาณทั้งสอง

```
[ ya2 = match('unipolar_nrz', mixer(sa, osc(7900)));
  subplot(211), waveplot(ya1(m))
  subplot(212), waveplot(ya2(m)) ]
```

ตัวอย่าง เวลาสามารถออสซิลเลชันสัญญาณ ya2 ได้อย่างถูกต้องหรือไม่

พิจารณาอีกกรณีหนึ่งซึ่งความถี่ของออสซิลเลเตอร์ที่กลับข้างถูกตั้งไว้ที่ 7,985 Hz
สัญญาณสัญญาณ sa และสัญญาณสัญญาณเอาต์พุตของแมทช์เฟสล็อก

```
[ ya3 = match('unipolar_nrz', mixer(sa, osc(7985)));
  subplot(211), waveplot(ya1)
  subplot(212), waveplot(ya3) ]
```

ตัวอย่าง หากหาความถี่ของ envelope ของสัญญาณเอาต์พุตของแมทช์เฟสล็อก

ตัวอย่าง พิจารณาสัญญาณ ASK s_c(t) ที่ถูกมอดูเลตด้วยคลื่นพาหะที่มีความถี่ f_c ถ้าสัญญาณ s_c
(t) ถูกมอดูเลตโดยคูณกับสัญญาณเอาต์พุตของออสซิลเลเตอร์ที่กลับข้างที่มีความถี่ไว้ที่ f_c
โดยที่ f_c ≠ f_c แล้ว จอบ(envelope) ของเอาต์พุตจากแมทช์เฟสล็อกของคลื่นพาหะจะถูก
มอดูเลตด้วยสัญญาณในอีกที จึงหาความถี่ของสัญญาณเอาต์พุตที่มีรูปของฟังก์ชัน f_c
และ f_c

Noncoherent Detection

คำอธิบายประกอบ

ตั้งค่าแบนด์วิดท์ของ LPF ที่อยู่ในฟังก์ชัน envelope ให้มีค่าเท่ากับ 4,000 Hz ป้อน
สัญญาณ ASK (sa) ให้กับฟังก์ชัน envelope และพล็อตสัญญาณ sa และสัญญาณเอาต์พุต
ของฟังก์ชัน envelope

```
[ ya4 = envelope(sa, 4000);
  clf, subplot(211), waveplot(sa(m))
  subplot(212), waveplot(ya4(m)) ]
```

ตัวอย่าง ของออสซิลเลชันสัญญาณที่ถูกส่งมา 5 บิตแรก

ตัวอย่าง เวลาสามารถนำ noncoherent detector มาใช้กับสัญญาณ PSK ได้หรือไม่

รูปที่ 45 ไฟล์ lab7_2.doc (ต่อ)

7.3 สมรรถนะของระบบในสภาวะมี

สัญญาณรบกวน

กำหนดค่าตัวแปรที่ใช้ในการทดลอง

```
[ int7_3; ]
```

กำเนิดสัญญาณ ASK ที่แทนลำดับไบนารี 500 ค่า

```
[ b = [1 0 0 1 0 binary(495)];  
sa = mixer(wave_gen(b,'unipolar_nrz'), osc(8000)); ]
```

ส่งสัญญาณ sa ผ่านช่องสัญญาณที่มีอัตราขยาย (gain) เท่ากับ 1 มีกำลังสัญญาณรบกวน (σ_n^2) เท่ากับ 1 วัตต์ และมีแบบจำลองที่เพียงพอจนไม่เกิดการผิดเพี้ยนของสัญญาณ (distortion) เกิดขึ้น พล็อตสัญญาณ ASK (sa) และสัญญาณเอาต์พุตของช่องสัญญาณ y ในช่วง $0 < t < 5T_b$

```
[ y = channel(sa,1,1,5,49000);  
subplot(211), waveplot(sa(tt))  
subplot(212), waveplot(y(tt)) ]
```

ใช้ coherent detector ค้นหาสัญญาณ y และพล็อตกราฟเปรียบเทียบรูปคลื่นของสัญญาณเอาต์พุตของแมทริซโฟลเดอร์

```
[ zm = match('unipolar_nrz',mixer(y,osc(8000)));  
clf, eye_diag(zm); ]
```

จากกราฟเปรียบเทียบรูปคลื่น หากค่า `sampling_instant` ที่เหมาะสมและค่า `threshold` ป้อนสัญญาณ zm ไปกับวงจรตัดสินใจ (decision circuit) โดยใช้ฟังก์ชัน `detect` และบันทึกค่าความน่าจะเป็นการผิดพลาดข้อมูล (probability of bit error : BER)

```
detect(zm,vth,sampling_instant,b);
```

Coherent detection : $P_e =$

ค่าตาม จำนวนค่าความน่าจะเป็นการผิดพลาดข้อมูลในการทดลองไว้ในการนิยามการทดลองนี้ โดยใช้ฟังก์ชัน PSD ของสัญญาณรบกวนของช่องสัญญาณเป็นดังนี้

$$S_n(f) = \frac{N_n}{2} = \frac{\sigma_n^2}{2 \times \text{system_bandwidth}}$$

system_bandwidth ในการทดลองนี้คือ 50 kHz.

ใช้ noncoherent detector ถอดรหัสสัญญาณเอาต์พุตของช่องสัญญาณ (y) และเปรียบเทียบค่า BER ที่ได้กับในการมีที่เดียว (coherent)

```
[ ze = envelop(y,4000);  
detect(ze,vth,sampling_instant,b); ]
```

การทดลองที่ 8 การสื่อสารแบบดิจิทัล

วัตถุประสงค์
หนังสืออ้างอิง
กลับไปสังขารนำวงจรทดลอง

สารบัญการทดลองย่อย

- บทนำก่อนทำการทดลอง
- การทดลองที่ 8.1 A/D-D/A Conversion
- การทดลองที่ 8.2 Differential Encoding
- การทดลองที่ 8.3 การสื่อสารที่ความถี่แบบสเปกตรัม
- การทดลองที่ 8.4 การสื่อสารที่ความถี่แบบสเปกตรัม

วัตถุประสงค์

ในการทดลองนี้ จะนำเอาฟังก์ชันต่างๆ ในการทดลองที่ผ่านมา มาประกอบกันจนเป็นระบบการสื่อสารแบบดิจิทัล โดยสังขาร

- ระบบสื่อสารแบบดิจิทัลแบบ baseband และ band-pass
- ความสัมพันธ์ระหว่าง A/D - D/A Conversion และเครื่องส่งสัญญาณกับเครื่องรับสัญญาณ
- Phase reversal เมื่อใช้ differential encoding
- การเลือกค่าพารามิเตอร์ต่างๆ ของเครื่องส่งสัญญาณเมื่อพิจารณาจากคุณลักษณะของช่องสัญญาณสื่อสาร

หนังสืออ้างอิง

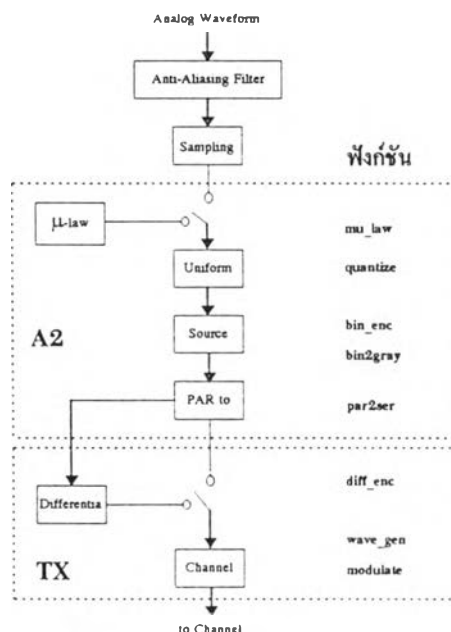
1. หนังสือ "หลักการไฟฟ้าสื่อสาร" ของ รศ.ดร. บัณฑิต ไรจน์อรอนันท์ สำนักพิมพ์ของกรมมหาวิทยาลัย หน้า
2. หนังสือ "Communication Systems," Third edition ของ A.B Carlson, McGraw-Hill, 1986. หน้า 430-439 และ 512-532
3. หนังสือ "Digital and Analog Communication Systems," Third edition, MacMillan Publishing, 1990. หน้า 130-144 และ 547
4. หนังสือ "An Introduction to Analog & Digital Communications," J. Wiley & Sons Inc. 1989 หน้า 177-202 และ 539-580

รูปที่ 47 ไฟล์ lab8.doc

บทนำก่อนการทดลองที่ 8

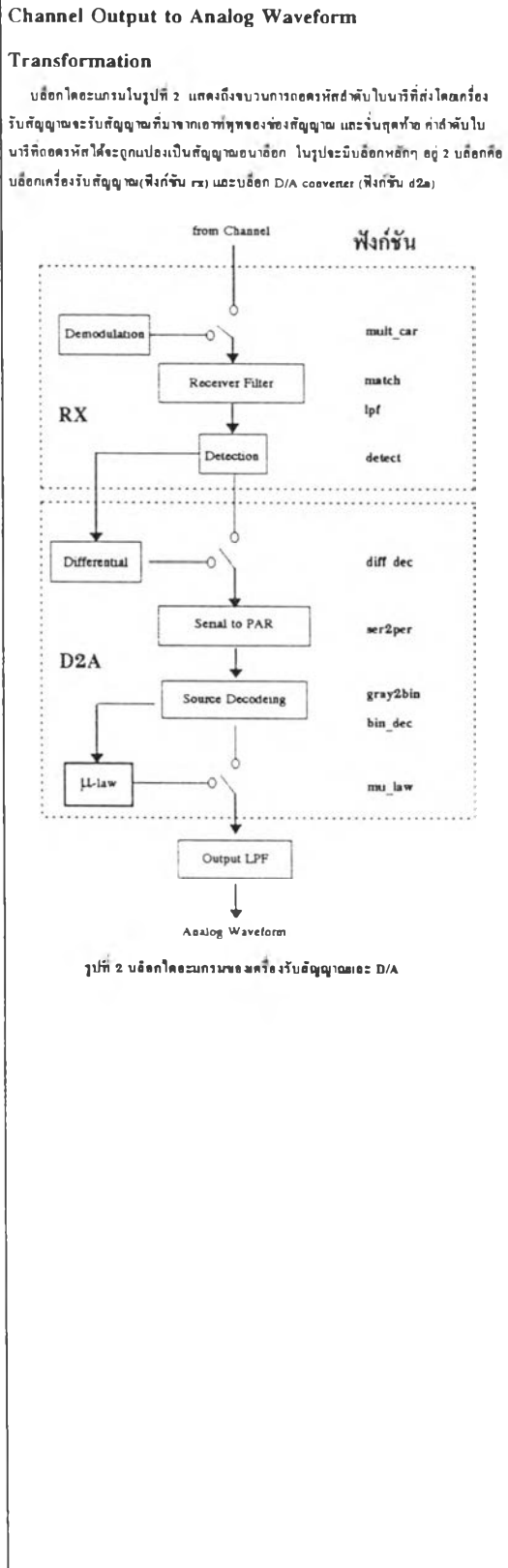
Analog Waveform to Channel Code Transformation

บล็อกไดอะแกรมที่แสดงในรูปที่ 1 แสดงถึงการแปลงสัญญาณอนาล็อกไปเป็นสัญญาณดิจิทัลและเปลี่ยนให้อยู่ในฟอร์มที่เหมาะสมกับคุณลักษณะของช่องสัญญาณ ในรูป จะมีบล็อกหลักๆ ที่ใช้คือ A/D converter (a2d) และ transmitter (tx)



รูปที่ 1 บล็อกไดอะแกรมของ A/D และเครื่องส่งสัญญาณ

รูปที่ 48 ไฟล์ lab8_0.doc



รูปที่ 49 ไฟล์ lab8_0.doc (ต่อ)

8.1 A/D - D/A Conversion

คำอธิบายประกอบ

กำหนดค่าตัวแปรที่ใช้ในการทดลอง

```
[init8_1;]
```

ในการทดลองนี้ จะทดสอบว่าฟังก์ชัน `s2d` และ `d2a` เป็นฟังก์ชันอินเวอร์ส (inverse) ของกันและกัน โดยกำหนดสัญญาณเสียงชนิดหนึ่งจำนวน 100 คำ

```
[ s = speech(100);
  s_binary = s2d(s,6);
  s_analog = d2a(s_binary,6); ]
```

ตรวจสอบดูว่า `s_binary` คือค่าไบนารีจริงหรือไม่ โดยแสดงค่าของตัวแปร `s_binary` มาดูจำนวนหนึ่ง

```
[ s_binary(1:10) ]
```

เปรียบเทียบสัญญาณข่าวสาร `s` กับสัญญาณเอาต์พุตที่ได้เมื่อผ่าน A/D และ D/A Converter : `s_analog`

```
[ subplot(211), waveplot(s)
  subplot(212), waveplot(s_analog) ]
```

คำตอบ จากจำนวนการแปลงสัญญาณจากสัญญาณอนาล็อกไปเป็นสัญญาณดิจิตอลและแปลงกลับมาจับสัญญาณอนาล็อกอีกครั้งหนึ่ง จะก่อให้เกิดการผิดเพี้ยนของสัญญาณหรือไม่ เกิดการผิดเพี้ยนขึ้น จงแยกแยะมาว่าเกิดการผิดเพี้ยนของสัญญาณที่ขั้นตอนไหนบ้างในระบบ `analog-to-digital-analog converter` นี้ และมีพารามิเตอร์ใดบ้างที่มีผลโดยตรงต่อการเกิดการผิดเพี้ยนของสัญญาณ

รูปที่ 50 ไฟล์ lab8_1.doc

8.2 Differential Encoding

ในการส่งข้อมูลแบบ serial ผ่านช่องสัญญาณสื่อสารที่ประกอบด้วยออร์เตอร์จำนวน นก อาจเกิดการก่อกวนเฟสสัญญาณ 180 องศาขึ้นโดยไม่ตั้งใจ เช่นในกรณีการสลับขั้วของ สาย (wired-pair) เป็นต้น ในการทดลองนี้ เป็นการศึกษาการแก้ไขปัญหานี้โดยใช้ การเข้ารหัสแบบดิฟเฟอเรนเชียล

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
[in8_2;]

กำหนดสัญญาณอินพุตจำนวน 100 ค่าเป็นสัญญาณเป็นสัญญาณแบบดิจิทัล และเรี ยนสัญญาณอินพุตที่จะใช้ส่งผ่านช่องสัญญาณแบบเบสแบนด์โดยใช้โอบีโค้ดแบบ manchester โค้ดเรียกฟังก์ชัน cx

```
[ x = sin(2*pi*400*[1:100]/SAMPLING_FREQ); ]
[ x_pcm = #2d(x,6); ]
xw = tx(x_pcm,'manchester','no_diff',1000); ]
```

ส่งสัญญาณ xw ผ่านช่องสัญญาณ invertsig ที่มีแบนด์วิดท์ 19,900 Hz และมีกำลัง สัญญาณรบกวนเท่ากับ 0.01 W

```
[ y = -channel(xw,1,0.01,19000); ]
```

ถอดรหัสสัญญาณเอาท์พุทของช่องสัญญาณโดยใช้เมทริกซ์โคออร์ดิเนตด้วยการตรวจจับ สัญญาณ (detectsig) และโค้ดตัว D/A converter โค้ดเรียกฟังก์ชัน cx เปรียบเทียบรูปคลื่น x และ x_analog

```
[ x_digital = rx(y,'manchester'); ]
x_analog = d2a(x_digital,6); ]
subplot(211), waveplot(x)
subplot(212), waveplot(x_analog) ]
```

คำอธิบาย ในระหว่างการแปลงสัญญาณจากอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล ออร์เปอริชันการเข้ารหัสจากเดิมแบบ Natural เป็นรหัสแบบ Gray และส่งสัญญาณผ่านช่องสัญญาณอิน เวอร์ตติ้ง แล้วจึงถอดรูปคลื่นที่กรับสัญญาณ เปรียบเทียบกับรูปคลื่นของสัญญาณเคื่อง ก่อส่ง หรือบันทึกจับความแตกต่างที่เกิดขึ้น

ต่อไป จะเปลี่ยนจำนวนการค้ำงๆ จำนวนมาใช้ differential encoding โดยเปลี่ยนค่า พารามิเตอร์อินพุทของฟังก์ชัน cx และ cx ดังนี้

```
[ u = tx(x_pcm,'manchester','diff',1000); ]
z = -channel(u,1,0.01,19000); ]
u_digital = rx(z,'manchester','diff'); ]
u_analog = d2a(u_digital,6); ]
subplot(211), waveplot(x)
subplot(212), waveplot(u_analog) ]
```

คำอธิบาย อธิบายความสำคัญของการป้องกันการก่อกวนเฟส 180 องศา ของสัญญาณอนาล็อก และสัญญาณดิจิทัล

คำอธิบาย โอบีโค้ดชนิดโอบีที่นิยมใช้มากที่สุดสำหรับการส่งสัญญาณผ่านช่องสัญญาณในกรณี เป็นช่องสัญญาณแบบอินเวอร์ตติ้ง

รูปที่ 51 ไฟล์ lab8_2.doc

8.3 การสื่อสารที่ความถี่เบสแบนด์

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
[in8_3;]

ในการทดลองนี้ เราจะหาอัตราการผิดพลาดข้อมูล (BER) ที่เกิดจากการส่งข้อมูลผ่าน ช่องสัญญาณสื่อสารที่ความถี่เบสแบนด์

ลำดับแรก คู่ลำดับโอบีจำนวน 1,000 ค่า กำหนดสัญญาณจากตัวโอบีในวิธีโอบีโค้ด ใช้ โอบีโค้ดชนิด bipolar NRZ และ manchester ที่อัตราข้อมูล $R_b = 1$ kbps สำหรับสัญญาณ ที่จะส่งผ่านช่องสัญญาณที่ความถี่เบสแบนด์

```
[ b = binary(1000); ]
Rb = 1000; ]
u = tx(b,'bipolar_nrz',Rb); ]
m = tx(b,'manchester',Rb); ]
```

พิจารณาของสัญญาณที่มีลักษณะผ่านความถี่ต่ำ (low-pass continuous channel) โค้ดที่

- channel_gain = 0 dB
- channel_noise_power $\sigma_n^2 = 1$
- channel_bandwidth = 19 kHz

กำหนดสัญญาณเอาท์พุทของช่องสัญญาณนี้และถอดรหัสด้วยโอบีที่ถูกต้องมาโดยใช้ ฟังก์ชัน cx โค้ดค่า A และ ch_input เป็นไปตามตาราง 8.3) และบันทึกค่า

```
[ ch_output = channel(A*ch_input,1,1,19000); ]
rx(ch_output,'linecode',b); ]
```

ตาราง 8.3.1

A (โอบี)	UNIPOLAR NRZ		MANCHESTER	
	E_b/N_0	P_s	E_b/N_0	P_s
0.2				
0.3				
0.4				
0.5				
0.6				
0.7				

*** $N_0 = \sigma_n^2 / 20,000$ (จากพารามิเตอร์ที่ 5)

เปรียบเทียบค่า P_s กับค่าที่ได้คำนวณได้จากทฤษฎี และพล็อตกราฟเปรียบเทียบกราฟทั้ง สองแบบแกนเดียวกัน

พิจารณาของสัญญาณสื่อสารที่ความถี่เบสแบนด์ในค่าส่งต่อไปนี้

```
[ ch_output = channel(ch_input,1,2,19000); ]
```

คำอธิบาย จะหา N_0 เมื่อกำหนดให้ $\sigma_n^2 = 2$ และ $R_b = 1$ kbps และถ้าอินพุทของช่อง สัญญาณเป็นสัญญาณ u จะหาค่ากำลังในการส่งสัญญาณที่ส่งการ(ในเทอมของ E_b) ที่จะ ทำให้ $P_s \leq 10^{-5}$ และหาในกรณีที่มีอินพุทคือสัญญาณ m แล้ว

รูปที่ 52 ไฟล์ lab8_3.doc

8.4 การสื่อสารที่ความถี่แบนด์พาส

กำหนดค่าตัวแปรต่างๆ ที่ใช้ในการทดลอง
[in18_4;]

กำหนดสัญญาณเสียงขนาด 100 คำ
[a = speech(100);]

ในการทดลองนี้ เราจะเตรียมสัญญาณโบนารีของสัญญาณ s สำหรับส่งผ่านของสัญญาณแบบแบนด์พาส โดยนิยามโมดูลต่างๆ ที่ระบุในเครื่องส่งสัญญาณและของสัญญาณดังนี้

- A/D conversion - a2d
8 bit, 11.144 quadsamples
- เครื่องส่งสัญญาณ - tx
ชนิดการมอดูเลตแบบดิจิทัลคือ : PSK
อัตราข้อมูล $R_s = 100$ kbps
- ช่องสัญญาณ - channel
อัตราของช่องสัญญาณ : 0 dB
กำลังของสัญญาณรวมรวม : 1 W
แบนด์วิดท์ : 600 kHz ถึง 1,400 kHz
- Bit Error Rate
 $P_e = 10^{-2}$

ความสัมพันธ์ระหว่างสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของช่องสัญญาณเป็นดังนี้
[out = channel(A*in, 1, 1, [600e3, 1400e3]);]

คำนวณ จาก $N_0 = \sigma_s^2 / (20R_s)$ โดยที่ $\sigma_s^2 = 1$ และ $A =$ ขนาดของรูปคลื่น ของคำนวณหาค่า SNR ของช่องสัญญาณ, E_b/N_0 เพื่อให้ได้ค่า BER ที่ต้องการ กำหนดค่ากำลังของเครื่องส่งสัญญาณสัญญาณรวมของช่องสัญญาณ และความถี่ของคลื่นพาห์ และใช้ฟังก์ชัน MATLAB คำนวณหาค่า BER และเปรียบเทียบกับค่า BER ที่ต้องการ

E_b	N_0	f_c	P_s

จับคู่ค่าของ แอมพลิจูดของเอาต์พุตของเครื่องรับสัญญาณ (ฟังก์ชัน rx) ไปเป็นสัญญาณอนาล็อกโดยใช้ฟังก์ชัน d2a และเปรียบเทียบกับสัญญาณเสียงเดิม s กับสัญญาณที่สร้างกลับคืนมา

คำนวณ ค่า BER ที่คำนวณได้จากฟังก์ชัน MATLAB กับค่า BER ทางทฤษฎีที่คำนวณกันหรือไม่ ถ้าเห็นแตกต่างกันมาก ของอธิบายเหตุผล

ประวัติผู้เขียน

นายสมบุญ ฤทธิ์ไพรมงคล เกิดวันที่ 2 สิงหาคม พ.ศ. 2514 จังหวัดกรุงเทพมหานคร จบการศึกษา
วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัย
เกษตรศาสตร์ เมื่อปี พ.ศ. 2537

พ.ศ. 2537 ได้เข้าศึกษาต่อระดับปริญญาโท สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

