

## ผลการทดลองใช้ชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล

### บทนำ

จากการทดลองใช้งานชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัล พบว่ามีปัญหาและข้อบกพร่องเกิดขึ้นจากการทำงานร่วมกันของโปรแกรม MATLAB โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด และโปรแกรมไมโครซอฟต์อินเทอร์เน็ตแอสซิสแตนท์ ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์หลักที่นำมาใช้สร้างชุดทดลองนี้ ในส่วนท้ายเป็นการเปรียบเทียบชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัลกับชุดทดลองประเภทฮาร์ดแวร์ที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน

#### 1. การทำงานร่วมกันระหว่างโปรแกรม MATLAB และโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด

พบว่าเมื่อนำโปรแกรม MATLAB มาทำงานร่วมกับโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด จะทำให้ไม่สามารถใช้ความสามารถทางด้านกราฟิกรับอินพุตจากคีย์บอร์ดของโปรแกรม MATLAB บางประการได้ และปัญหาด้านเวลาในการประมวลผลยังไม่ดีพอเนื่องจากต้องใช้เวลาในการประมวลผลคำสั่งของโปรแกรม MATLAB โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด และการติดต่อสื่อสารระหว่างโปรแกรมทั้งสอง สำหรับในปัญหาด้านเวลานี้สามารถแก้ไขได้โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีความเร็วสูงพอ แนะนำว่าควรใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ชนิด Pentium และมีหน่วยความจำ 16 Mbytes ขึ้นไป

ปัญหาอีกประการในการใช้งานร่วมกันระหว่างโปรแกรม MATLAB และโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ดก็คือเมื่อมีการเปิดไฟล์เอกสาร M-book หลายๆ ไฟล์พร้อมกัน อาจเกิดปัญหาเกี่ยวกับการตั้งชื่อตัวแปรได้ เนื่องจากไฟล์เอกสาร M-book ทุกไฟล์ จะทำงานร่วมกับสภาวะแวดล้อมของโปรแกรม MATLAB ตัวเดียวกัน การตั้งชื่อตัวแปรชื่อเดียวกันในไฟล์เอกสารที่ต่างๆ กัน อาจก่อให้เกิดความผิดพลาดในการคำนวณได้

และในไฟล์เอกสาร M-book การเชื่อมโยงการประมวลผลของเซลล์อินพุตต่างๆ ในไฟล์ยังไม่ดีพอ กล่าวคือ ถ้ามีเซลล์อินพุต 2 เซลล์ที่มีความสัมพันธ์กัน เช่น  $[ a = 1 ]$  และ  $[ b = a + 5 ]$  เมื่อมีการเปลี่ยนค่าตัวแปร a ในเซลล์อินพุตแรกและทำการประมวลผลเซลล์นี้ ค่าของตัวแปร b ในเซลล์อินพุตที่สองจะยังไม่มีการเปลี่ยนแปลงจนกว่าจะมีการสั่งประมวลผลเซลล์ที่สองก่อน ซึ่งข้อบกพร่องนี้ทำให้เกิดความไม่สะดวกในการทำการทดลอง

#### 2. การทำงานร่วมกันระหว่างโปรแกรม MATLAB

##### ร่วมกับโปรแกรมไมโครซอฟต์อินเทอร์เน็ตแอสซิสแตนท์

การใช้งานโปรแกรม MATLAB ร่วมกับโปรแกรมไมโครซอฟต์อินเทอร์เน็ตแอสซิสแตนท์ สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีหน่วยความจำไม่เกิน 8 Mbytes อาจเกิดอาการเครื่องทำงานค้าง (hang) โดยไม่ทราบสาเหตุ และบางครั้งจะแจ้งความผิดพลาดว่า Invalid TrueType Font ซึ่งเมื่อเกิดกรณีนี้ขึ้นจะต้องปิดโปรแกรมวินโดวส์และเปิดโปรแกรมใหม่จึงจะสามารถใช้งานได้ตามเดิม ความผิดพลาดเหล่านี้หลายๆ จะเกิดสักครั้งหนึ่ง ซึ่งการแก้ไขในส่วนนี้ยังไม่สามารถทำได้เนื่องจากเราไม่สามารถดูซอร์สโค้ดและแก้ไขมาโครต่างๆ ของโปรแกรมไมโครซอฟต์อินเทอร์เน็ตแอสซิสแตนท์ได้

ปัญหาอีกปัญหาที่พบคือ เมื่อมีการเปิดไฟล์เอกสาร M-book โดยใช้การเชื่อมโยงไฟล์แบบไฮเปอร์ลิงค์ของโปรแกรมไมโครซอฟต์อินเทอร์เน็ตแอสซิสแตนท์ จะเกิดปัญหานหน่วยความจำประเภทสแตคค์ (stack) ไม่พอเนื่องจากมาโครของโปรแกรม MATLAB Notebook มีการเรียกโปรแกรมย่อยหลายๆ ชั้น ซึ่งคาดว่าโปรแกรมทั้งสองคงใช้หน่วยความจำสแตคค์นี้ แต่ปัญหานี้สามารถแก้ไขได้ด้วยการลดจำนวนชั้นของการเรียกโปรแกรมย่อยในมาโครของโปรแกรม MATLAB Notebook ให้น้อยลง ซึ่งมีผลช่วยลดการใช้งานหน่วยความจำสแตคค์ให้น้อยลงด้วย

### 3. การเปรียบเทียบชุดทดลองด้านสื่อสารแบบดิจิทัลกับชุดทดลองฮาร์ดแวร์ที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน

สำหรับชุดทดลองฮาร์ดแวร์ที่นำมาเปรียบเทียบนี้เป็นชุดทดลองชื่อ Teknikit Digital Communication ผลิตโดยบริษัท Feedback Instrument ซึ่งชุดทดลองนี้ประกอบด้วยฮาร์ดแวร์เกือบทั้งหมด มีเพียงส่วนของการคำนวณและการติดต่อกับผู้ใช้เท่านั้นที่อาศัยซอฟต์แวร์ ในปัจจุบันมีการใช้ชุดทดลองนี้อยู่ในการเรียนการสอนวิชาปฏิบัติการไฟฟ้าสื่อสารของภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ในที่นี้ขอเปรียบเทียบการทดลองที่มีเนื้อหาคล้ายคลึงกันระหว่างชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัลที่ได้พัฒนาขึ้นกับชุดทดลองฮาร์ดแวร์ Teknikit Digital Communication คือการทดลองเรื่องทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง

สำหรับการทดลองเรื่องทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างของชุดทดลอง Teknikit มีรูปแบบการติดต่อกับผู้ทำการทดลองที่ปรากฏบนหน้าจอมอนิเตอร์ของคอมพิวเตอร์แสดงในรูปที่ 6.1 และรูปที่ 6.2

Assignment 30 (Sampling) Practical 2 (Sample and Hold)

**System Theory Background Practicals Questions Colours**

Observe the PAM signal (monitor point 18) using the oscilloscope. Vary the Signal frequency <2> and the Signal level <1> controls.  
Observe the Sample Pulses (monitor point 3). Investigate the effect of altering the Sample time <4> control.

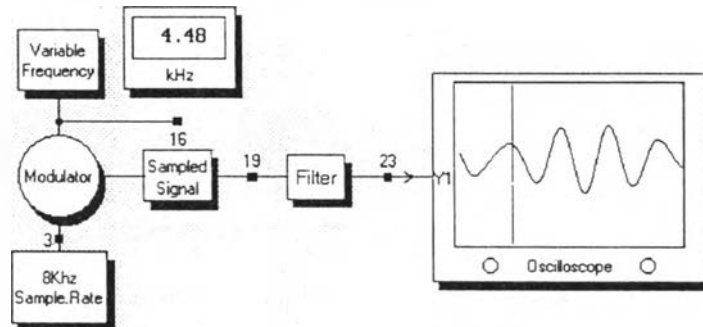
Look at the Sample and Hold signal (monitor point 19) with the oscilloscope. Vary the Signal frequency <2> and Sample time <4> controls and observe the results. Go to the Questions menu and answer the relevant questions. You will need to return to the practical and make some observations in order to answer them.

รูปที่ 6.1 หน้าจอมอนิเตอร์ของชุดทดลอง Teknikit Digital Communication (การทดลองเรื่อง sample and hold)

**Assignment 30 (Sampling) Practical 3 (Aliasing)**

System Theory Background Practical Questions Answers

Set all of the potentiometer controls to their mid positions.  
 Observe the analogue source signal (monitor point 16), the Sampled Signal (monitor point 19) and the Filter output (monitor point 23) with the oscilloscope. Adjust the Signal frequency <?> control over its whole range and examine the resulting sampled signals



Go to the Questions menu and answer the relevant questions. You will need to return to the practical and make some observations in order to answer them

รูปที่ 6.2 หน้าจอมอนิเตอร์ของชุดทดลอง Teknikit Digital Communication (การทดลองเรื่องเอเลียสซิง)

จากรูปที่ 6.1 และ 6.2 จะเห็นได้ว่า ในกรณีของชุดทดลองฮาร์ดแวร์นั้น การทดลองถูกออกแบบมาให้ใช้การสุ่มตัวอย่างในลักษณะที่เรียกว่า sample and hold แทนการสุ่มตัวอย่างโดยใช้อิมพัลส์เหมือนในทางทฤษฎี เนื่องจากติดปัญหาเรื่องขีดความสามารถของวงจรถ่ายสัญญาณอนาล็อก ซึ่งในประเด็นนี้ถ้ามองในแง่ความต้องการศึกษาทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างในทางอุดมคติแล้ว ชุดทดลองฮาร์ดแวร์จะไม่สามารถรองรับความต้องการในจุดนี้ได้ ในทางกลับกันชุดทดลองซอฟต์แวร์สามารถจำลองสถานการณ์การสุ่มแบบ sample and hold ได้ แต่ถ้ามองในแง่ของการใช้งานจริงในทางปฏิบัติ ชุดทดลองฮาร์ดแวร์ก็มีความได้เปรียบมากกว่าชุดทดลองซอฟต์แวร์เนื่องจากทำให้ผู้ทำการทดลองได้เห็นถึงปรากฏการณ์หรือปัญหาต่างๆที่อาจเกิดกับอุปกรณ์ที่ใช้งานจริงๆเช่นปัญหาการใช้ฮอสซิลโลสโคปจับสัญญาณที่สุ่มด้วยความถี่ที่ไม่ซิงโครนัสกัน ก็จะทำให้ภาพสัญญาณที่ได้ไม่นิ่ง จำเป็นต้องมีวิธีพิเศษในการทริกสัญญาณให้นิ่งได้ เป็นต้น

ในส่วนของเนื้อหาการทดลองเรื่องทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง ตัวแปรสำคัญที่เกี่ยวข้องกับทฤษฎีก็คือ ความถี่ของสัญญาณที่ถูกสุ่มและความถี่ที่ใช้ในการสุ่มตัวอย่าง ในชุดทดลองฮาร์ดแวร์ได้มีการกำหนดความถี่ทั้งสองไว้อยู่ที่ช่วงความถี่ค่าหนึ่งตายตัวเท่านั้นเนื่องจากติดปัญหาในการออกแบบวงจร เช่น ใช้ความถี่ในการสุ่มตัวอย่างเท่ากับ 8 kHz. คงที่ปรับค่าไม่ได้ ส่วนความถี่ของสัญญาณที่ถูกสุ่มสามารถปรับค่าได้จากประมาณ 500 Hz ถึง 6 kHz เท่านั้น ทำให้ผู้ทำการทดลองไม่สามารถมองเห็นปรากฏการณ์เอเลียสซิงในกรณีต่างๆ ได้ดีพอ แต่สำหรับชุดทดลองซอฟต์แวร์ การกำหนดช่วงความถี่สามารถทำได้ตามต้องการ เนื่องจากอาศัยสมการคณิตศาสตร์เท่านั้น การหนดค่าความถี่ต่างๆ จึงทำได้ง่ายกว่า

ความแตกต่างอีกประการระหว่างชุดทดลองซอฟต์แวร์กับฮาร์ดแวร์คือปัญหาเรื่องการเข้ารหัส ในการทดลองเรื่องทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง เมื่อพิจารณาในเชิงเวลา การสุ่มตัวอย่างสัญญาณและการแสดงสัญญาณผลลัพธ์ ชุดทดลองฮาร์ดแวร์มีความได้เปรียบมากกว่าคือสามารถออกแบบให้ผู้ทำการทดลองปรับเปลี่ยนค่าความถี่ที่ใช้สุ่มตัวอย่างสัญญาณได้อย่างต่อเนื่องทั้งนี้เนื่องจากใช้วงจรรวมอิเล็กทรอนิกส์ในการกำเนิดสัญญาณและการสุ่มตัวอย่างสัญญาณขึ้นมาจริงๆ ทำให้การเปลี่ยนแปลงของสัญญาณเป็นไปอย่างรวดเร็ว แต่สำหรับชุดทดลองซอฟต์แวร์แล้ว การจำลองการสุ่มตัวอย่างสัญญาณจะเกิดปัญหาการเข้ารหัสสัญญาณเนื่องจากการทำงานของคอมพิวเตอร์มีลักษณะไม่ต่อเนื่อง การเก็บข้อมูลของสัญญาณจึงเป็นลักษณะไม่ต่อเนื่องตามไปด้วย ดังนั้นจึงเป็นไปได้ที่จะสร้างสัญญาณอนาล็อกขึ้นบนคอมพิวเตอร์ อาจทำได้เพียงจำลองสัญญาณให้ใกล้เคียงกับสัญญาณอนาล็อกจริงๆมากที่สุดเท่าที่ทำได้ซึ่งก็คือการใช้อัตราการสุ่มที่สูงมากในการจำลองสัญญาณอนาล็อก สำหรับขั้นตอนการสุ่มตัวอย่างของชุดทดลองซอฟต์แวร์ พบว่าจำเป็นต้องใช้เทคนิคที่ยุงยาก การออกแบบความถี่ที่ใช้สุ่มตัวอย่างสัญญาณไม่สามารถออกแบบให้มีความต่อเนื่องเหมือนชุดทดลองฮาร์ดแวร์ได้เนื่องจากสัญญาณที่ถูกสุ่มไม่ใช่สัญญาณอนาล็อกที่แท้จริง เป็นเพียงสัญญาณอนาล็อกเทียมที่ถูกสุ่มตัวอย่างมาด้วยความถี่สูงมากๆเมื่อเทียบกับความถี่ที่ใช้สุ่มตัวอย่างในการทดลอง ซึ่งจะต้องมีความถี่เข้าจังหวะกัน ทำให้การออกแบบความถี่ที่ใช้สุ่มตัวอย่างทำได้เป็นขั้นๆ เท่านั้น ถ้าต้องการลดความกว้างระหว่างขั้นความถี่ที่ใช้สุ่มสามารถทำได้โดยกำเนิดสัญญาณอนาล็อกเทียมด้วยอัตราการสุ่มที่มีค่าสูงมากๆ ซึ่งจะทำให้มีจำนวนข้อมูลมากๆ ส่งผลให้การจำลองสถานการณ์และการคำนวณผลทางคอมพิวเตอร์เกิดเวลาดำเนินการขึ้นมากตาม

สำหรับชุดทดลองด้านระบบสื่อสารแบบดิจิทัลที่พัฒนาขึ้น ในการทดลองทฤษฎีการสุ่มตัวอย่าง มีการกำเนิดสัญญาณอนาล็อกเทียมโดยจำกัดความยาวไว้ที่ 5 มิลลิวินาที และใช้ความถี่ในการสุ่มตัวอย่างเท่ากับ 180 kHz. ซึ่งต้องใช้ข้อมูลจำนวน 900 ค่า ในการออกแบบความถี่ที่ใช้สุ่มตัวอย่าง เพื่อให้ความถี่ที่ใช้สุ่มเข้าจังหวะกับสัญญาณอนาล็อกเทียม ได้ออกแบบให้สุ่มสัญญาณอนาล็อกเทียมมา 1 ค่าจากทุกๆ 9 ถึง 18 ค่า ซึ่งเท่ากับเป็นการออกแบบความถี่ที่ใช้สุ่มให้มีค่าเป็น 20, 18, 16.364, 15, 13.846, 12.857, 12, 11.25, 10.588 และ 10 kHz. ตามลำดับ สำหรับเวลาดำเนินการที่เกิดขึ้น ได้ทำการทดลองใช้อัตราการสุ่มตัวอย่างสัญญาณอนาล็อกเทียมมีค่าเป็น 180, 1800 และ 3600 kHz. โดยรันบนเครื่องคอมพิวเตอร์ DX2-66 MHz. หน่วยความจำ 8 kBytes พบว่าใช้เวลาในการคำนวณผลลัพธ์ประมาณ 0.747, 3.314 และ 17.032 วินาที ตามลำดับ