



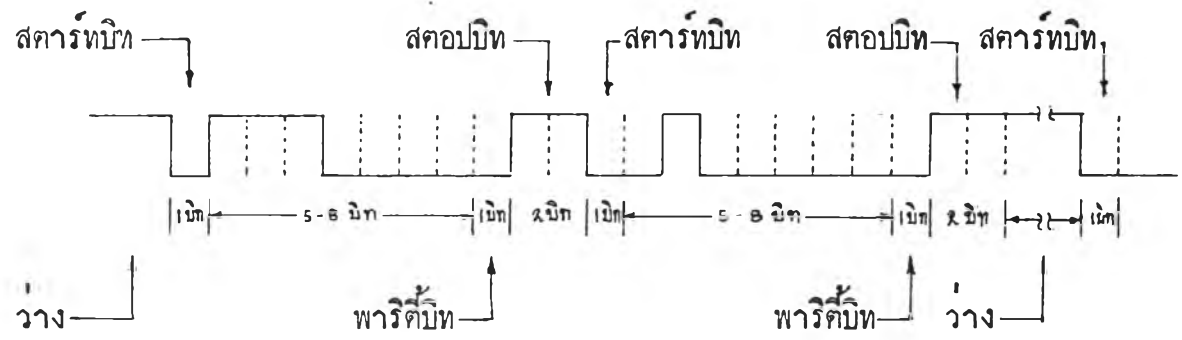
บทที่ 4

การออกแบบและสร้างวงจรรีจิสเตอร์เฟส

การออกแบบสร้างวงจรรีจิสเตอร์เฟสสำหรับการค้นคว้าวิจัยนี้ จะคำนึงถึงความต้องการใช้ของการสื่อสารข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์ กับเทอร์มินอลเป็นสำคัญ คือจะยึดมาตรฐานของการสื่อสารข้อมูลที่ใช้กันอย่างกว้างขวางเป็นหลัก การออกแบบจะออกแบบไว้อย่างกว้าง ๆ ไม่เฉพาะเจาะจงสำหรับเครื่องใดเครื่องหนึ่ง สามารถที่จะนำไปดัดแปลงเป็นส่วนรับส่งข้อมูลอนุกรมของคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ภายนอกทั่วไปได้ แต่ก็คำนึงถึงเป้าหมายที่วางไว้ในตอนต้นด้วยคือ ให้สามารถนำไปประกอบเข้าเป็นส่วนรับส่งข้อมูลของซีอาร์ทีเทอร์มินอลได้

4.1 ชนิดและวิธีรับส่ง

การส่งถ่ายข้อมูลของวงจรีใช้การส่งถ่ายแบบเป็นบิตต่อเนื่องออกไปในสายส่ง และรับบิตต่อเนื่องเข้ามาจากสายรับ วิธีรับส่งข้อมูลเป็นแบบอะซิงโครนัส ตัวรับและตัวส่งไม่ใช้ความถี่ร่วมกัน มีตัวกำเนิดความถี่สำหรับวงจรีโดยเฉพาะ ข้อมูลที่ส่งในแบบนี้ไม่จำเป็นต้องส่งต่อเนื่องกันตลอด สามารถเว้นช่วงระยะเวลาการส่งเท่าไรก็ได้ แต่คงไม่น้อยกว่าช่วงเวลาของบิตหยุดที่กำหนดไว้ รูปที่ 4.1 แสดงการส่งข้อมูลแต่ละตัวเป็นบิตต่อเนื่องกัน ก่อนเริ่มส่งบิตข้อมูลจะเริ่มด้วยสคาร์ทบิต 1 บิตก่อนเป็นลอจิก "0" ต่อมาจะเป็นบิตข้อมูลแล้วตามด้วยพาริตี-บิต (Parity bit) เมื่อสิ้นสุดบิตข้อมูลและพาริตีบิตแล้วจะจับอีกครึ่งตัวนั้นด้วยสคอปบิต ในรูปกำหนดสคอปบิตไว้ 2 บิต ช่วงต่อมามีการส่งข้อมูลตัวใหม่ทันทีหลังจากสิ้นสุด 2 สคอปบิตแล้ว ขณะไม่มีการส่งข้อมูลสัญญาณจะปรากฏเป็นลอจิก "1" ตลอด และเมื่อเริ่มเปลี่ยนสถานะของสัญญาณจากลอจิก "1" เป็นลอจิก "0" ก็คือการเริ่มที่จะส่งข้อมูลตัวใหม่



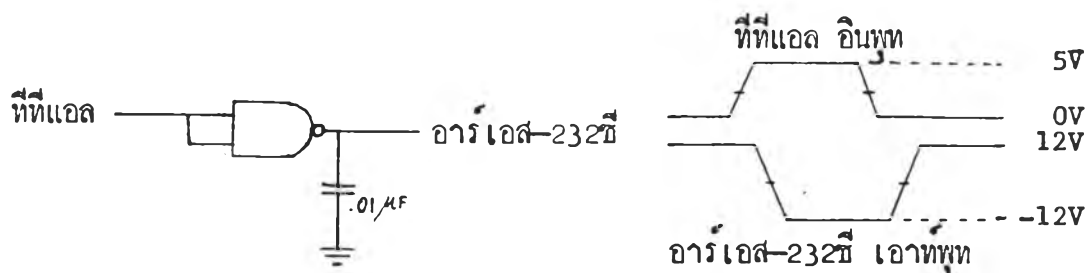
รูปที่ 4.1 การส่งสัญญาณอนุกรมแบบอะซิงโครนัสของอักขระต่าง ๆ

การติดต่อด้วยวิธีอะซิงโครนัสใช้คู่สายในการรับและส่งสัญญาณแยกกันออกไป วงจรนี้จะมีทั้งส่วนรับและส่งสัญญาณอยู่ในตัวเดียวกัน ต้องใช้ 2 คู่สายในการติดต่อ ความเร็วในการรับส่งแบบนี้สามารถทำการรับส่งได้ในอัตราสูงถึง 9600 บิต/วินาที ซึ่งก็ถือว่าเร็วมากแล้ว นอกจากนี้ยังสามารถที่จะเปลี่ยนระบบสัญญาณข้อมูลแบบดิจิทัลเป็นสัญญาณอนาลอก (Analog) ส่งไปตามสายส่ง โดยมีอุปกรณ์สื่อสารข้อมูล (Data Communications Equipment ชื่อย่อ DCE) หรือเรียกกันทั่วไปว่าโมเด็มเป็นตัวเปลี่ยนสัญญาณ ตัวโมเด็มอินเทอร์เฟซส่วนใหญ่มีลักษณะสัญญาณติดต่อทางกายภาพเป็นระบบสัญญาณไอเอเอ

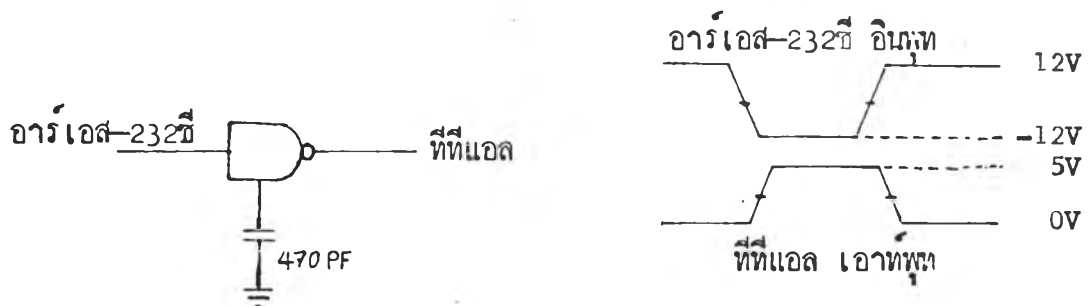
4.2 ระบบสัญญาณติดต่อ

ระบบสัญญาณติดต่อที่ใช้ในวงจรที่สร้างนี้เป็นระบบไอเอเอ สัญญาณข้อมูลและสัญญาณควบคุมต่าง ๆ ของวงจรอินเทอร์เฟซที่จะติดต่อกับอุปกรณ์อื่น ๆ ใช้สัญญาณแบบอาร์เอส-232 ซี ในวงจรที่สร้างมีส่วนของวงจรที่จะเปลี่ยนสัญญาณจากทีทีแอลเป็นอาร์เอส-232 ซี และอาร์เอส-232 ซี เป็นทีทีแอล โดยใช้ไอซีเบอร์ 1488 และเบอร์ 1489 เมื่อต้องการส่งสัญญาณออกจากวงจรอินเทอร์เฟซจะต้องแปลงสัญญาณให้เป็นสัญญาณอาร์เอส-232 ซีก่อน แล้วจึงส่งสัญญาณออกไปที่ขาสลับ ส่วนกันรับก็ออกแบบไว้เพื่อรับสัญญาณอาร์เอส-232 ซี เท่านั้น ในรูปที่ 4.2 เป็น

ส่วนของ วงจรเปลี่ยนสัญญาณทีทีแอลเป็นอาร์เอส-232 ซี เพื่อส่งไปยังอุปกรณ์ภายนอก ส่วนรูปที่ 4.3 เป็น วงจรเปลี่ยนสัญญาณอาร์เอส-232 ซีที่รับจากภายนอกเป็นสัญญาณทีทีแอล



รูปที่ 4.2 วงจรเปลี่ยนสัญญาณ ทีทีแอล เป็น อาร์เอส-232ซี



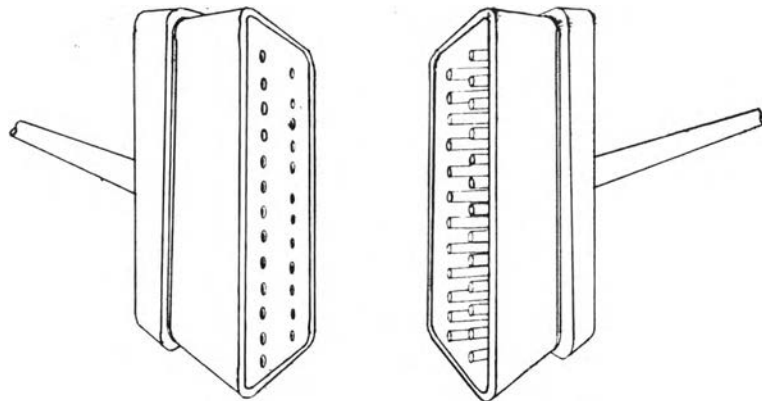
รูปที่ 4.3 วงจรเปลี่ยนสัญญาณ อาร์เอส-232ซี เป็น ทีทีแอล

ถ้าต้องการใช้อินเทอร์เฟซนี้ติดต่อกับเทอร์มินอลที่ใช้สัญญาณรับส่งแบบ 20 มิลลิแอมป์ กระแสวนกลับ ต้องมีส่วนของวงจรเปลี่ยนสัญญาณจากอาร์เอส-232 ซี เป็น 20 มิลลิแอมป์ กระแสวนกลับเพิ่มเติมเข้าไปอีกส่วนหนึ่ง

4.3 แบบขาเสียบและรายละเอียดของสัญญาณ

แบบขาเสียบสัญญาณ เป็นขาเสียบที่ใช้สำหรับการติดต่อสัญญาณแบบ อีไอเอ โดยเฉพาะคือหัวเสียบแบบ 25 ขา (DB 25) ขาเสียบแบบนี้ใช้กันอยู่ในอุปกรณ์เทอร์มินอลและอุปกรณ์สื่อสารข้อมูล โดยกำหนดสัญญาณที่ขาต่าง ๆ ไว้เป็นมาตรฐานเดียวกัน ขาต่าง ๆ ประกอบด้วยสัญญาณเหล่านี้คือ (2)

1. กราวนด์ไฟฟ้า (Electrical ground)
2. สัญญาณข้อมูล (Data signal)
3. สัญญาณควบคุม (Control signal)
4. สัญญาณนาฬิกา (Timing on clock)



รูปที่ 4.4 หัวเสียบ 25 ขาสำหรับ อีไอเอ อินเทอร์เฟซ

ในตารางที่ 4.1 แสดงถึงสัญญาณที่ขาต่าง ๆ ของหัวเสียบในวงจรที่สร้างส่วนสัญญาณอื่น ๆ ดูได้จากภาคผนวก ก.

ชาติ	ชื่อย่อ	ชื่อสัญญาณ
1	PGND	Protective Ground
2	TD	Transmitted Data
3	RD	Received Data
4	RTS	Request to Send
5	CTS	Clear to Send
6	DSR	Data Set Ready
7	SGND	Signal Ground
8	CD	Data Carrier Detect
20	DTR	Data Terminal Ready
22	RI	Ring Indicator

ตารางที่ 4.1 สัญญาณที่ขาต่าง ๆ ของขาสีบบีไอเออินเทอร์เฟส

Protective Ground : โดยมากจะต่อถึงกันระหว่างโครงเหล็กยึดอุปกรณ์ แต่ในบางอุปกรณ์อาจต่อร่วมกับขา Signal Ground

Signal Ground หรือ Common Return: เป็นตัวนำที่ต่อถึงกันระหว่างวงจร คิดต่อสำหรับเป็นกราวด์รวม ใช้เทียบศักดาไฟฟ้าที่ส่งถึงกันหรือเป็นทางกลับของกระแสไฟฟ้าที่คิดต่อกัน

Transmitted Data : เป็นสัญญาณข้อมูลจากอุปกรณ์เทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์ ที่ส่งผ่านโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูลไปยังอุปกรณ์คิดต่อที่อยู่ไกลออกไป สัญญาณที่ขา นี้จะเป็นลอจิก "1" ในช่วงว่างของการส่งอักขระ และช่วงที่ไม่มีการส่งข้อมูล

Received Data : เป็นสัญญาณข้อมูลที่รับผ่านโมเด็มหรือรับโดยตรงจากสายส่งเข้ามาในอุปกรณ์เทอร์มินอล สัญญาณนี้จะมีสถานะเป็นลอจิก "1" ในช่วงว่างของการส่งอักขระและช่วงที่ไม่มีการส่งข้อมูล

Request to Send : เป็นสัญญาณจากอุปกรณ์เทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์ที่ส่งไปยังโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูล เพื่อควบคุมทิศทางของการส่งข้อมูล สัญญาณนี้จะกำหนดเป็นลอจิก "0" เมื่อต้องการให้อุปกรณ์สื่อสารหรือโมเด็มทำหน้าที่เป็นตัวส่ง และจะกำหนดเป็นลอจิก "1" เมื่อไม่ต้องการให้อุปกรณ์สื่อสารหรือโมเด็มทำหน้าที่ส่ง

ในวิธีการส่งแบบ Half duplex ใช้สายส่งและรับรวมกัน จะกำหนดการรับและส่งด้วยสัญญาณ RTS ว่าช่วงใดต้องการส่ง ช่วงใดไม่ส่งหรือต้องการรับ โดยสัญญาณจะเป็นตัวบอกไปยังอุปกรณ์ที่ติดคอกอยู่และรอจนได้รับสัญญาณ CTS จากอุปกรณ์ที่ติดคอกกลับมา ก็จะเข้าในช่วงส่งทันที เมื่ออุปกรณ์ต้องการทำหน้าที่รับก็จะรีเซ็ตสัญญาณ RTS ให้เป็นลอจิก "1"

Clear to Send : เป็นสัญญาณจากโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูล เพื่อบอกกลับไปยังเทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์ ว่าพร้อมให้ส่งข้อมูลหรือยัง เมื่อโมเด็มหรืออุปกรณ์ติดคอกได้รับสัญญาณของส่ง RTS (RTS เป็นลอจิก "0") ถ้าไม่มีสัญญาณข้อมูลส่งเข้าสัญญาณ CTS ก็จะถูกเซ็ทให้เป็นลอจิก "0" ถ้าสายส่งไม่ว่างหรือยังมีสัญญาณพาหะ (Carrier signal) จากอุปกรณ์ติดคอกที่อยู่ไกลส่งเข้ามา ก็จะมีคงสถานะของสายสัญญาณ CTS ไว้ที่ลอจิก "1" ในช่วงนี้เทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์จะวนตรวจสอบสัญญาณ CTS จนกว่าจะพบว่าถูกเปลี่ยนสถานะไปเป็นลอจิก "0" แล้ว จึงจะเริ่มการส่งข้อมูล

Data Set Ready : เป็นสัญญาณจากโมเด็ม หรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูลเพื่อแสดงสถานะของตัวเอง ถ้าเป็นลอจิก "0" หมายถึงโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารพร้อม ถ้าเป็นลอจิก "1" หมายถึงโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารอยู่ระหว่างทดสอบหรือยังไม่พร้อม

Data Terminal Ready : เป็นสัญญาณจากเทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์ที่ส่งไปยังโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูล เพื่อบอกว่าอุปกรณ์เทอร์มินอลนั้นพร้อม สามารถติดคอกรับส่งข้อมูลได้ สัญญาณนี้จะแบ่งลักษณะการส่งสัญญาณออกเป็น 2 แบบดังนี้

1. เมื่อต้องการเรียกไปที่อุปกรณ์สื่อสารข้อมูลให้เชื่อมคอกสัญญาณกับสายส่ง
2. เมื่อต้องการบอกสถานะของอุปกรณ์เทอร์มินอล หรือคอมพิวเตอร์ว่าพร้อม

ติดคอกหรือยัง เมื่อได้รับสัญญาณเรียก (Ring Indicator) จากอุปกรณ์สื่อสารข้อมูลหรือโมเด็ม

สัญญาณนี้จะถูกกำหนดเป็นลอจิก "0" เมื่ออุปกรณ์เทอร์มินอลต้องการเรียกคิกค่อหรือพร้อมทำงาน และในทางตรงกันข้ามสัญญาณนี้จะถูกกำหนดเป็นลอจิก "1" เมื่อไม่ต้องการคิกค่อหรือไม่พร้อมทำงาน

Ring Indicator : เป็นสัญญาณจากโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูล ที่บอกไปยังเทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์ ถ้าสัญญาณเป็นลอจิก "0" ก็คือโมเด็มได้รับสัญญาณเรียกจากอุปกรณ์คิกค่อที่อยู่ไกล สัญญาณนี้ใช้สำหรับสื่อสารทางสายโทรศัพท์โดยใช้สายคิกค่อแบบ Dial-Up

Data Carrier Detect : เป็นสัญญาณจากโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารข้อมูล ที่บอกไปยังเทอร์มินอลหรือไมโครโปรเซสเซอร์ ถ้าสัญญาณเป็นลอจิก "0" หมายถึงมีสัญญาณพาหะมาจากอุปกรณ์สื่อสารข้อมูลที่อยู่ไกลคิกค่อเข้ามา เพื่อบอกว่าข้อมูลจากอุปกรณ์คิกค่อกำลังจะส่งมา ถ้าเป็นลอจิก "1" หมายถึงยังไม่มีพาหะข้อมูลเข้ามา คืออุปกรณ์คิกค่อไม่ต้องการส่งข้อมูล อุปกรณ์คิกค่ออีกด้านหนึ่งสามารถส่งข้อมูลไปได้

4.4 การกำหนดความเร็วรับส่ง

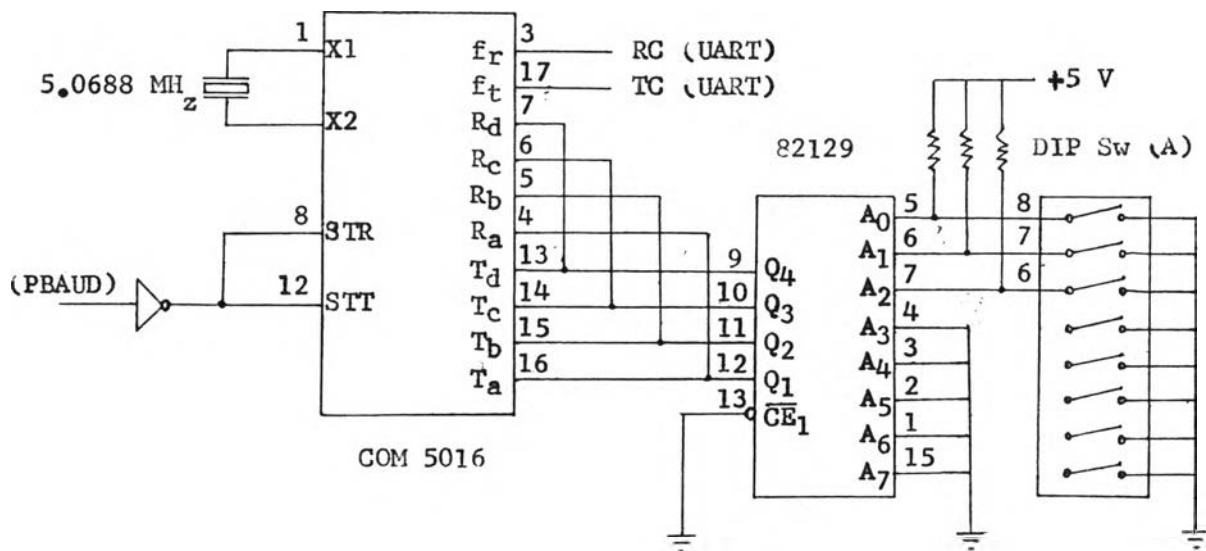
ความเร็วรับส่งข้อมูลของวงจรที่สร้าง กำหนดด้วยความถี่สัญญาณนาฬิกาจากไอซีสร้างอัตราความถี่เบอร์ COM 5016 ความถี่ต่าง ๆ สามารถกำหนดเลือกได้จากสวิตช์เล็ก ๆ (Dip switch) ของชุดสวิตช์ A วงจรนี้กำหนดเลือกด้วยสวิตช์ตัวที่ 8 7 และ 6 การเลือกความถี่ที่กำหนดไว้ในตารางที่ 4.2 ความถี่จากวงจรส่วนนี้จะกำหนดอัตราความเร็วของการรับส่งข้อมูลให้กับยูอาร์ที

รูปที่ 4.5 เป็นส่วนของวงจรสร้างอัตราความถี่ ตัวสร้างความถี่ COM 5016 จะถูกกำหนดเลือกด้วยการตั้งสวิตช์ A ตามตารางเลือก ไอซีเบอร์ 82129 เป็นซีงโปรแกรมไว้สำหรับเป็นตัวถ่วงหัดเลือกอัตราความเร็วรับส่ง เมื่อตั้งสวิตช์เลือกความถี่ และมีสัญญาณที่สาย (PBAUD) เป็นพัลส์ทางลบกระสุน COM 5016 จะรับรหัสเลือก

เซาริจิสเตอร์ภายใน เพื่อควบคุมความถี่ที่จะส่งออกที่ขา f_r และ f_t

อัตรารับส่ง บิต/วินาที	ความถี่ $16 \times \text{CLOCK}$	สวิตช์เลือก Δ		
		8	7	6
110	1.76 kHz	0	0	0
150	2.40	0	0	1
300	4.80	0	1	0
600	9.60	0	1	1
1200	19.20	1	0	0
2400	38.40	1	0	1
4800	76.80	1	1	0
9600	153.60	1	1	1

ตารางที่ 4.2 การเลือกอัตราความเร็วรับส่ง



รูปที่ 4.5 ส่วนของวงจรสร้างอัตราความถี่

4.5 การกำหนดรูปแบบสัญญาณ (Signal Format)

รูปแบบสัญญาณต่อเนื่องที่ไซคติกคือ ต้องกำหนดไว้สำหรับอุปกรณ์เทอร์มินอลหรือไอโอแต่ละตัว การกำหนดอาจโดยตรงเข้ากับสัญญาณลอจิกหรือตั้งเป็นสวิตช์เลือก วงจรที่สร้างใช้ไอซียูอาร์ทเป็นอุปกรณ์รับส่งสัญญาณต่อเนื่อง จากข้างต้นที่กล่าวมาไอซียูอาร์ทสามารถกำหนดรูปแบบสัญญาณคิกตอได้ โดยส่งสัญญาณเข้าที่ขาเลือกของยูอาร์ท ในวงจรใช้ชุดสวิตช์ A เป็นตัวเลือก ซึ่งกำหนดสวิตช์เลือกไว้ดังนี้ สวิตช์ตัวที่ 5 และ 7 เป็นตัวกำหนดขนาดของข้อมูลว่าจะใช้กี่บิตต่ออักขระ สวิตช์ตัวที่ 3 เป็นตัวกำหนดความพริตบิทไว้ตรวจหรือไม่ สวิตช์ตัวที่ 2 เป็นตัวกำหนดชนิดของพริตตี และสวิตช์ตัวที่ 1 เป็นตัวกำหนดจำนวนสตอปบิทของการส่งอักขระหนึ่งตัว รายละเอียดของการกำหนดคิกตอได้จากตารางที่ 4.3

ส่วนของวงจรสำหรับเลือกรูปแบบสัญญาณรับส่ง ให้อูจากรูปที่ 4.10

ขนาดบิตข้อมูล	สวิตช์ A	
	ตัวที่ 5	ตัวที่ 4
5 บิต/อักขระ	0	0
6 "	0	1
7 "	1	0
8 "	1	1

(ก) ตารางกำหนดบิตข้อมูล

พริตตีบิท	สวิตช์ตัวที่ 3	ชนิดพริตตี	สวิตช์ตัวที่ 2
มี	1	คี่ (odd)	1
ไม่มี	0	คู่ (even)	0

(ข) ตารางกำหนดพริตตีบิท

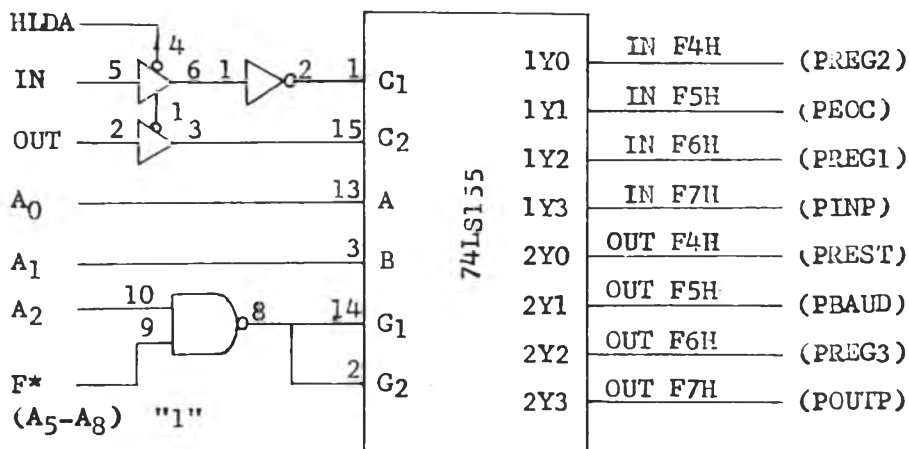
จำนวนสทอปบิต	สวิตช์คัทที่ 1
1 บิต	1
2 บิต	0

(ค) ตารางกำหนดกจำนวนสทอปบิต

ตารางที่ 4.3 การกำหนดรูปแบบสัญญาณรับส่ง

4.6 การเลือกพอร์ทแอกเกรส

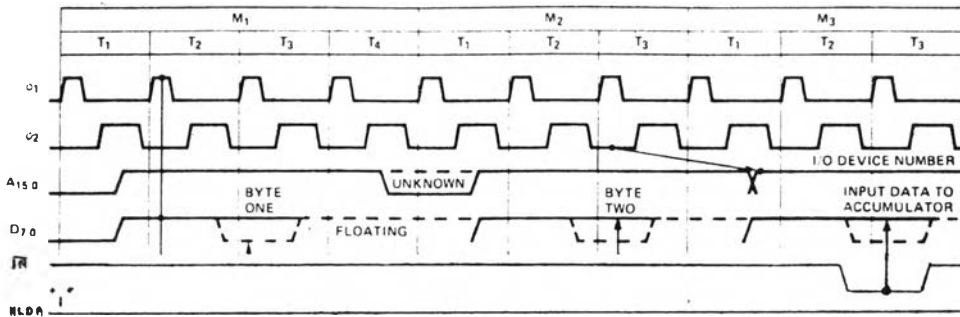
ในวงจรที่สร้างมีส่วนของวงจรถอดรหัสสัญญาณ เพื่อกำหนดเลือกการทำงานในส่วนต่าง ๆ ส่วนของวงจรมีจะถอดรหัสสัญญาณ \overline{IN} หรือ \overline{OUT} ร่วมกับสัญญาณแอกเกรส ออกเป็นสัญญาณเลือก วงจรในรูปที่ 4.6 จะถอดรหัสสัญญาณเมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ ทำคำสั่งเกี่ยวกับอินพุทหรือเอาพุท สัญญาณเลือก $\overline{INF4H}$, $\overline{INF5H}$ และอื่น ๆ เป็นสัญญาณพัลส์ทางลบ (Negative clock pulse) สายสัญญาณเลือกใดจะให้พัลส์ออกมานั้นขึ้น



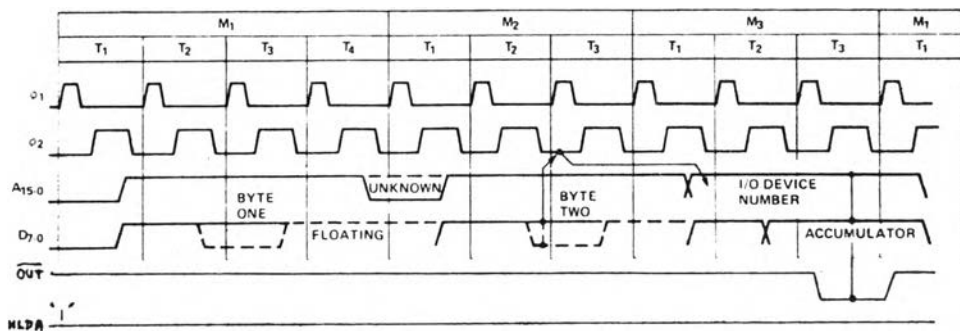
รูปที่ 4.6 วงจรถอดรหัสสัญญาณเลือก

อยู่ที่บิตทางอินพุตคือ IN , OUT , A_0-A_2 และ (A_5-A_8) สัญญาณ HLDA จากไมโครโปรเซสเซอร์จะหยุดการทำงานของวงจรมันไว้ เมื่อไมโครโปรเซสเซอร์ถูกโฮลด์ (hold) อยุ่

ตัวอย่าง ถ้าใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 8080 เป็นตัวควบคุม เมื่อทำคำสั่ง IN 0F7H จะให้สัญญาณพัลส์ทางลบออกที่เอาต์พุต \overline{IN} 7H สัญญาณนี้จะต่อไปยังสายควบคุม (PNP) กระตุ้นให้ฮิวอาร์ทส่งสัญญาณข้อมูลที่รับเข้า ส่งลงบนบัสข้อมูลเพื่อส่งเข้าแอกคูมูเลเตอร์ (Accumulator) การทำงานจะเป็นขั้นตอนตามตารางเวลาซึ่งแสดงไว้ในรูปที่ 4.7 ส่วนการทำคำสั่งเอาต์พุตจากรูปที่ 4.8 (6)



รูปที่ 4.7 ตารางเวลาของการทำคำสั่ง อินพุต



รูปที่ 4.8 ตารางเวลาของการทำคำสั่ง เอาต์พุต

สัญญาณเลือกจากขาต่าง ๆ ซึ่งถอยรหัสออกมา มีหน้าที่ควบคุมการทำงานในวงจร
ดังนี้ คือ

IN F4H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (PREG2) ใช้เป็นสัญญาณสรีทรมให้กับส่วนของ
วงจรที่จะรับสัญญาณคอบรับจากภายนอกเข้าแอกคูนูเลเตอร์เพื่อตรวจสอบ หรือรับสัญญาณกำหนด
วิธีรับส่งว่าเป็นฮาล์ฟ-ดูเพล็กซ์ (Half-duplex) หรือ ฟูลล์-ดูเพล็กซ์ (Full-duplex)

IN F5H เป็นสัญญาณสรีทรมเพื่อรับสัญญาณ EOC (End of character)
จากส่วนส่งข้อมูลของยูอาร์ทีมาตรวจสอบว่าสิ้นสุดการส่งอักขระหรือยัง

IN F6H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (PREG1) ใช้เป็นสัญญาณสรีทรมนำสเทคส์บิท
ของยูอาร์ทีเข้าแอกคูนูเลเตอร์เพื่อตรวจสอบสถานะการรับส่ง

IN F7H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (PINP) ใช้เป็นสัญญาณสรีทรมเพื่อนำข้อมูล
ยูอาร์ทีที่รับเข้าส่งให้แอกคูนูเลเตอร์

OUT F4H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (PREST) ใช้เป็นสัญญาณรีเซ็ทยูอาร์ทีในคอน
เริ่มการทำงาน

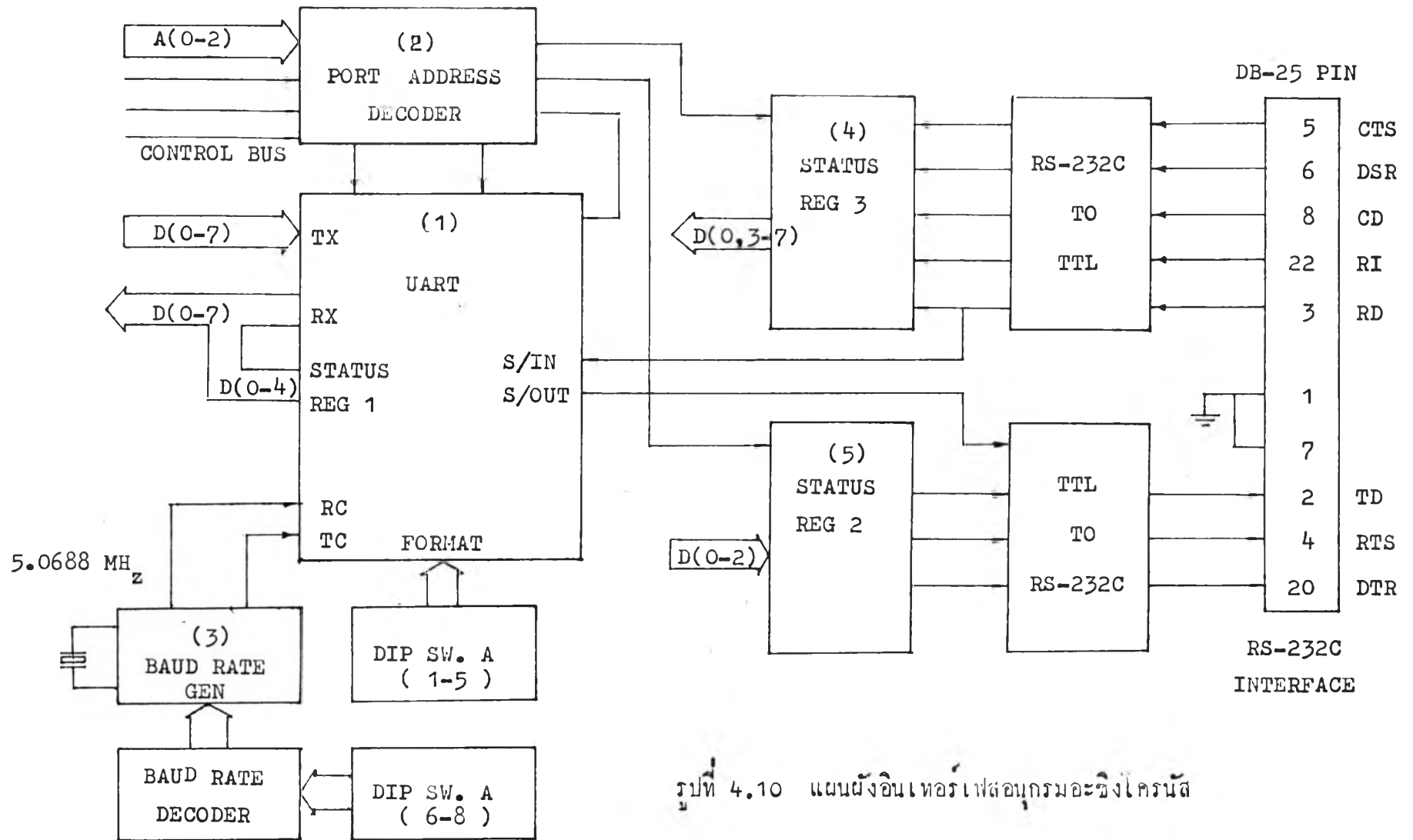
OUT F5H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (PBAUD) ใช้เป็นสัญญาณสรีทรมเพื่อส่งรหัส
เลือกความถี่ให้กับไอซี COM 5016 ซึ่งเป็นตัวสร้างอัตราความถี่

OUT F6H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (PREG3) ใช้เป็นสัญญาณสรีทรมนำข้อมูลจาก
แอกคูนูเลเตอร์ส่งให้กับรีจิสเตอร์หรือพลิบ-ฟลอปเพื่อเป็นสัญญาณคอบรับส่งออกไปภายนอก

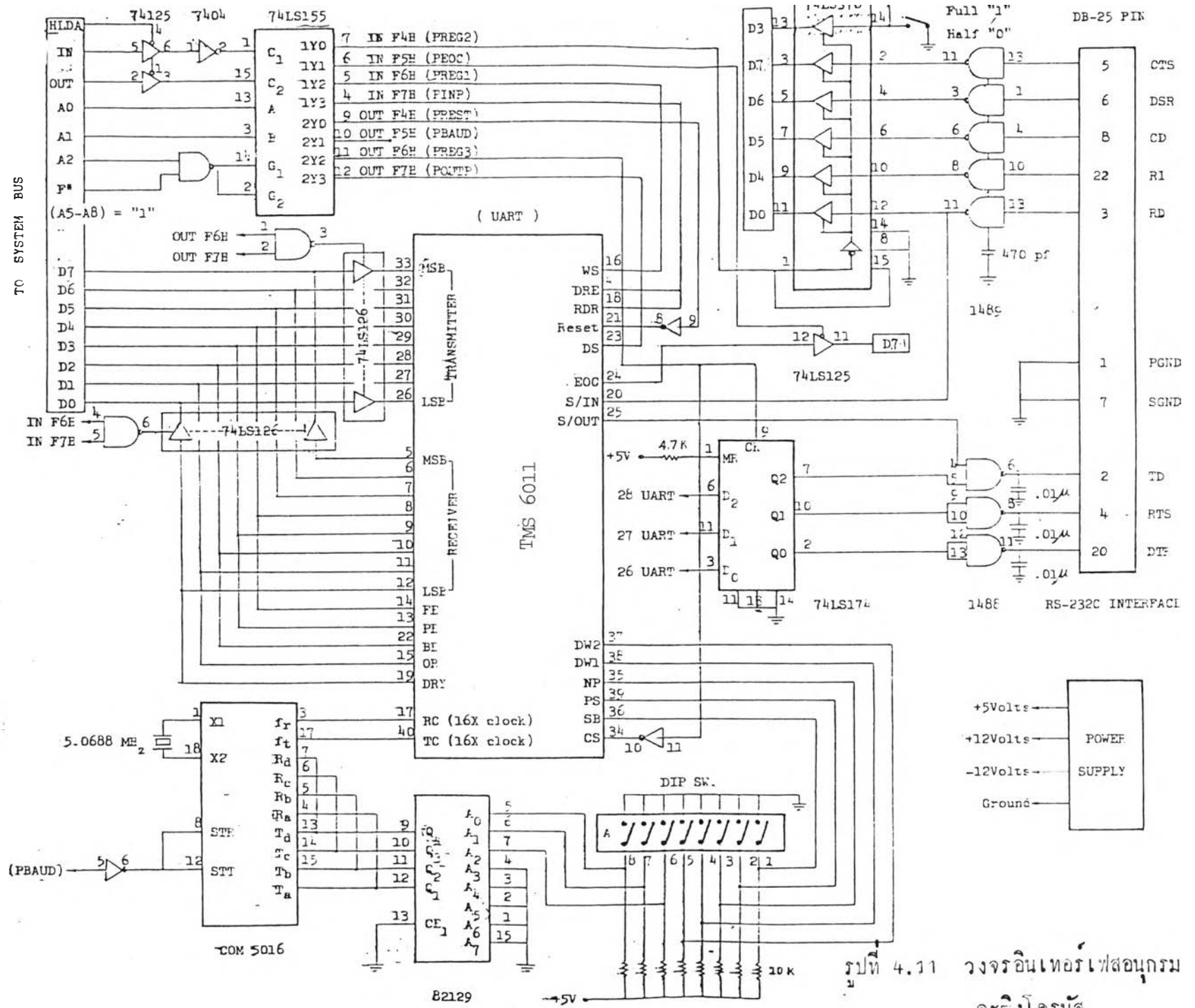
OUT F7H สัญญาณพัลส์เข้าสาย (POUTP) ใช้เป็นสัญญาณสรีทรมส่งข้อมูลจาก
แอกคูนูเลเตอร์เข้าบัฟเฟอร์ของส่วนส่งข้อมูลในยูอาร์ทีเพื่อส่งออกในแบบคอบเนื่อง

สัญญาณเลือกพอร์ท หรือควบคุม	ความหมายหรือหน้าที่การทำงาน							
	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
IN F4H	CTS	DSR	CD	RI	F/H	no	no	RD
IN F5H	EOC (end of character PIN 24 ของ UART)							
IN F6H	(word status UART)		FE	PE	BE	OR	DRY	
IN F7H	_____ (รับข้อมูลเข้า) _____							
OUT F4H	_____ (รีเซ็ต UART) _____							
OUT F5H	_____ (รีเซ็ต BAUD RATE) _____							
OUT F6H	(control strobe and status)					TD	RTS	DTR
OUT F7H	_____ (ส่งข้อมูลออก) _____							

ตารางที่ 4.4 พอร์ทและหน้าที่การทำงาน



รูปที่ 4.10 แผนผังอินเตอร์เฟสอนุกรมอะซิงโครนัส



รูปที่ 4.11 วงจรอินเทอร์เฟซอนุกรมอะซิงโครนัส