

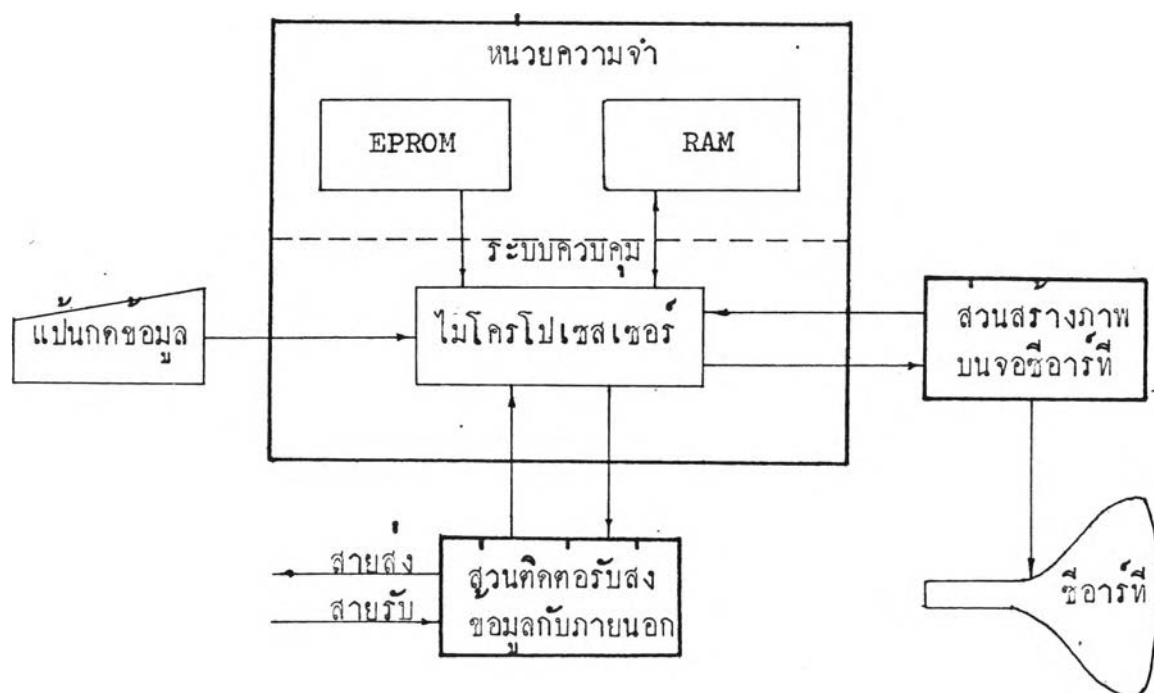


## บทที่ 5

### วิธีต่อวงจร เข้ากับระบบควบคุมและการทดสอบ

#### 5.1 ส่วนประกอบของซีอาร์ทีเทอร์มินอลและระบบควบคุม

ซีอาร์ทีเทอร์มินอลเป็นอุปกรณ์ไอโอชนิดหนึ่ง ใช้สำหรับเป็นตัวส่งและแสดงผลข้อมูล มีซีอาร์ทีเป็นจอภาพแสดงผลและมีแบงก์ข้อมูลเป็นที่กักข้อมูลส่ง ข้อมูลรับส่งเป็นแบบต่อเนื่อง อะซิงโครนัส ใช้สัญญาณคิกค่อแบบอีไอเอ หรืออาร์เอส-232 ซี วิธีรับส่งใช้โค้ดทั้งแบบ พูลล์ กูเพิลกและ ฮาส์ฟลูเพิลก อัตราความเร็วรับส่งสามารถเลือกได้ ปกติจะรับส่งไคสูงถึง 9,600 บิท/วินาที หรือ 870 อักขระ/วินาที



รูปที่ 5.1 แผนภูมิแสดงส่วนประกอบของซีอาร์ทีเทอร์มินอล

ส่วนประกอบของซีอาร์ ทีเทอร์มินอล แบ่งออกเป็นส่วนใหญ่ ๆ ใคดังนี้ คือ

1. ระบบควบคุม
2. ส่วนสร้างภาพบนซีอาร์ที
3. แป้นกดข้อมูล
4. ส่วนติดกอร์รับส่งข้อมูลกับภายนอก

แผงวงจรอินเทอร์เฟสที่ออกแบบสร้าง สามารถใช้เป็นส่วนติดกอร์รับส่งข้อมูลของซีอาร์ทีเทอร์มินอล ระบบควบคุมที่ใช้คือเพื่อทดสอบวงจร เป็นอุปกรณ์ซึ่งออกแบบสร้างในหัวข้อวิจัยเรื่อง การใช้ไมโครโปรเซสเซอร์บังคับการทำงานระหว่างแป้นพิมพ์กับหน่วยความจำของเทอร์มินอลและระหว่างอินเทอร์เฟสกับหน่วยความจำของเทอร์มินอล โดย นายเมธี ศรีสังวาล ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 8080 เป็นตัวกลางควบคุม และส่วนสร้างภาพบนจอซีอาร์ที เป็นอุปกรณ์ซึ่งออกแบบสร้างในหัวข้อวิจัยเรื่อง การพัฒนาเครื่องรับโทรทัศน์ให้เป็นหน่วยแสดงผล โดย นายสำนวน หิรัญวงษ์ อุปกรณ์ทั้งสองที่นำมาประกอบการทดสอบ เป็นส่วนหนึ่งของการทำวิทยานิพนธ์ตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ระบบควบคุมใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 8080 มีหน่วยความจำแบบ EPROM (ERASABLE PROM ) สำหรับเก็บโปรแกรม ซึ่งใช้ควบคุมลำดับการทำงานของส่วนต่าง ๆ มีหน่วยความจำแบบ RAM สำหรับเก็บอักขระซึ่งจะนำไปแสดงบนจอซีอาร์ที ความถี่สัญญาณนาฬิกาที่ไมโครโปรเซสเซอร์ใช้มีความถี่ 2 MHz เวลาของสัญญาณนาฬิกาแต่ละรอบ ( clock cycle ) เป็น

$$T = \frac{1}{f} \quad \text{ไมโครวินาที}$$

$$\text{สัญญาณนาฬิกา 1 รอบ} = 0.5 \quad \text{ไมโครวินาที}$$

ชุดคำสั่งของ 8080 ไมโครโปรเซสเซอร์ที่ได้จากภาคผนวกท้ายบท แต่ละคำสั่งจะ  
ใช้จำนวนรอบสัญญาณนาฬิกาในการทำคำสั่ง แตกต่างกันไป

## 5.2 วิธีที่วงจรเข้ากับระบบควบคุมของซีอาร์ทีเทอร์มินอล

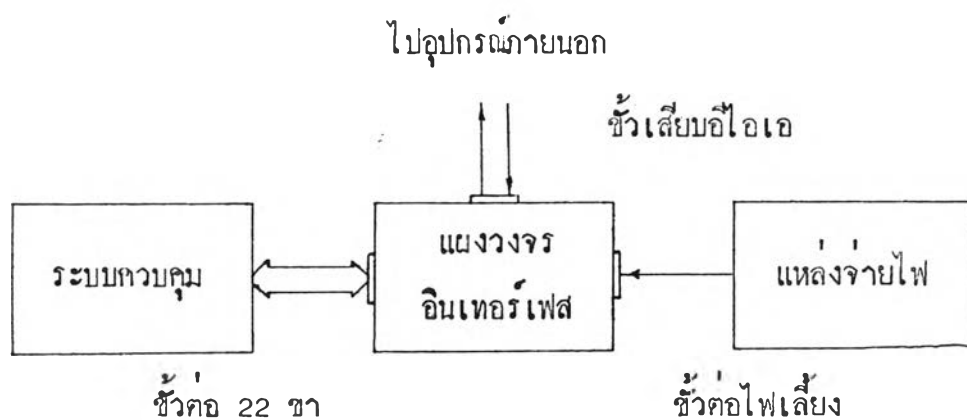
แผงวงจรที่ออกแบบสร้างมีขั้วต่อซึ่งทำหน้าที่ต่าง ๆ กันดังนี้คือ

- ขั้วต่อไฟเลี้ยงวงจร
- ขั้วต่อสัญญาณกับบัสของระบบควบคุม
- ขั้วต่อสัญญาณกับอุปกรณ์ภายนอก

ขั้วต่อไฟเลี้ยงวงจรประกอบด้วย +5 โวลต์ +12 โวลต์ -12 โวลต์และกราวนด์

ขั้วต่อสัญญาณกับบัสของระบบควบคุมประกอบด้วยสายบัสข้อมูล สายแอกเทรสมัสและ  
สายสัญญาณควบคุมต่าง ๆ

ขั้วต่อสัญญาณกับอุปกรณ์ภายนอก เป็นขั้วสัญญาณแบบไอไอเอ ( 25 ขา )



รูปที่ 5.2 แสดงการต่อวงจรกับระบบควบคุม

### 5.3 โปรแกรมควบคุมการทำงานของอินเทอร์เฟซ

ในหน่วยความจำ EPROM ซึ่งใช้เก็บโปรแกรมควบคุมลำดับการทำงานของซีอาร์ทีเทอร์มินอล สามารถแบ่งเป็นส่วนโปรแกรมต่าง ๆ ดังนี้คือ

- โปรแกรมกำหนดค่าเริ่มต้นของฮาร์ดแวร์ในส่วนต่าง ๆ
- โปรแกรมอินเทอร์รัพท์ของส่วนแสดงภาพ
- โปรแกรมควบคุมการจัดอักษรในหน่วยความจำแสดงผลและควบคุมการกดข้อมูล
- โปรแกรมควบคุมการสื่อสารข้อมูลของอินเทอร์เฟซ

โปรแกรมกำหนดค่าเริ่มต้นจะอยู่ในส่วนต้นของโปรแกรมในระบบที่ใช้กำหนดการทำงานของไอซีต่าง ๆ เช่นกำหนดวิธีการแสดงภาพวิธีการรับส่ง รูปแบบสัญญาณต่อเนื่องความเร็วรับส่งและอื่น ๆ

โปรแกรมอินเทอร์รัพท์ของส่วนแสดงภาพใช้เพื่อเริ่มการทำ ดีเอ็มเอ (direct memory access) ให้อ่านอักขระที่จะนำแสดงที่จอจาก RAM โปรแกรมอินเทอร์รัพท์นี้เป็นชุดคำสั่งต่อเนื่องที่จะหยุดการทำงานคำสั่งส่วนอื่น ใช้เวลาประมาณ 105 รอบสัญญาณนาฬิกาเทียบเป็นเวลาใดดังนี้

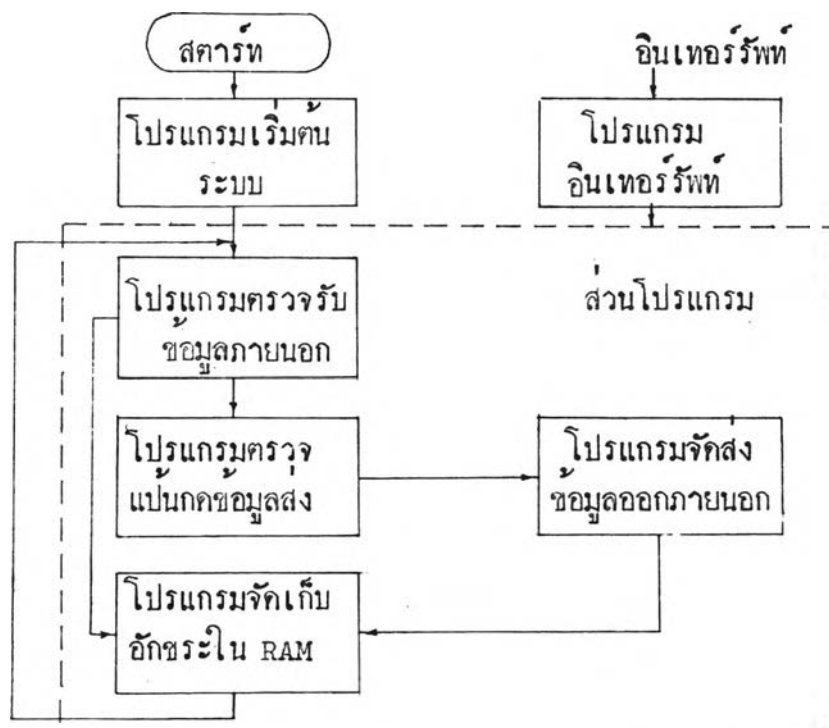
$$\begin{aligned} \text{เวลาทำอินเทอร์รัพท์ทุวินาที} &= 105 \times 0.5 && \text{ไมโครวินาที} \\ &= 52.5 && \text{ไมโครวินาที} \end{aligned}$$

โปรแกรมควบคุมการจัดอักษรลงหน่วยความจำ RAM จะตรวจสอบอักขระจากแป้นกดข้อมูลหรืออินเทอร์เฟซที่ส่งเข้ามาเป็นอักขระประเภทใด คือถ้าเป็นอักขระควบคุมก็จะไปทำยังส่วนโปรแกรมที่จัดการอักขระควบคุมนั้นถ้าเป็นอักขระหรือตัวเลขก็จะไปทำยังส่วนโปรแกรมควบคุมการเก็บค่าลง RAM นอกจากนี้ยังมีโปรแกรมที่จัดการเกี่ยวกับการปรับบรรทัดใหม่เมื่อแสดงอักขระถึงบรรทัดสุดท้ายและต้องการแสดงแถวอักขระต่อไป เรียกกันว่าการทำสโกลล์ (Scroll) โปรแกรมจัดอักษรจะใช้เวลาในส่วนของโปรแกรมแตกต่างกันออกไป

ไปขึ้นอยู่กับคำสั่งและรอบของการทำโปรแกรมนั้น ๆ

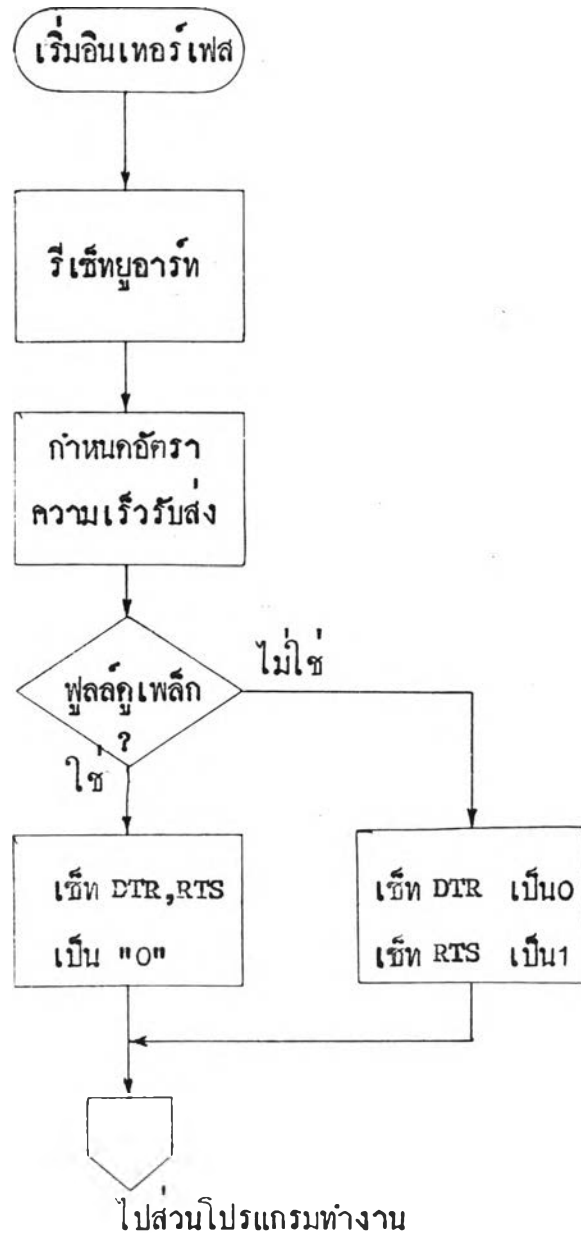
โปรแกรมควบคุมการสื่อสารข้อมูลของอินเทอร์เน็ตเป็นส่วนหนึ่งของโปรแกรมควบคุมการส่งและส่วนโปรแกรมควบคุมการรับส่วนของโปรแกรมควบคุมการส่งทำหน้าที่รับข้อมูลจากแอสคิวเตอร์ส่งออกไปภายนอกทางสายส่งและโปรแกรมควบคุมการรับทำหน้าที่รับข้อมูลภายนอกจากสายรับข้อมูลเพื่อส่งเข้าแอสคิวเตอร์

ในโปรแกรมควบคุมการรับส่ง จะต้องมีการตรวจสอบสถานะของบิตเฟลอร์ และตรวจสอบสายส่งว่าพร้อมหรือว่างสามารถส่งข้อมูลได้หรือยัง ซึ่งจะต้องตรวจสอบทุกครั้งของการส่งอีกชั้น

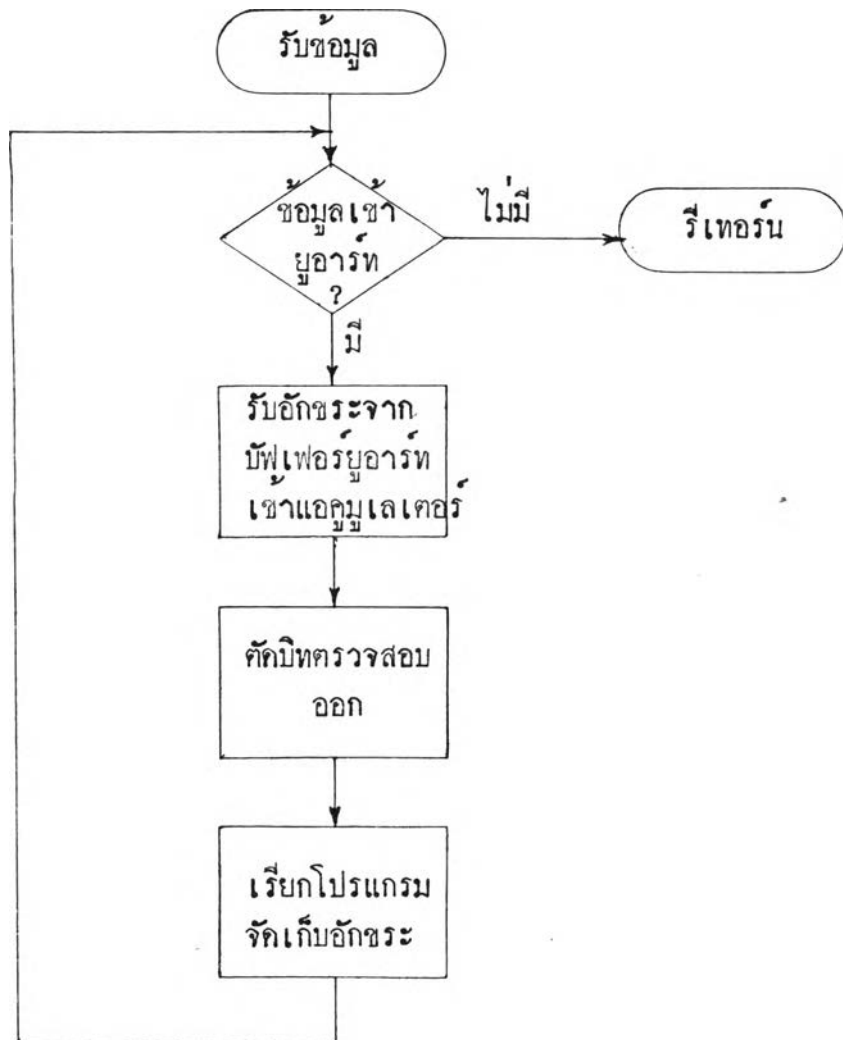


รูปที่ 5.3 แผนภูมิแสดงลำดับการทำงานภายในซีอาร์ทีเทอร์มินอล

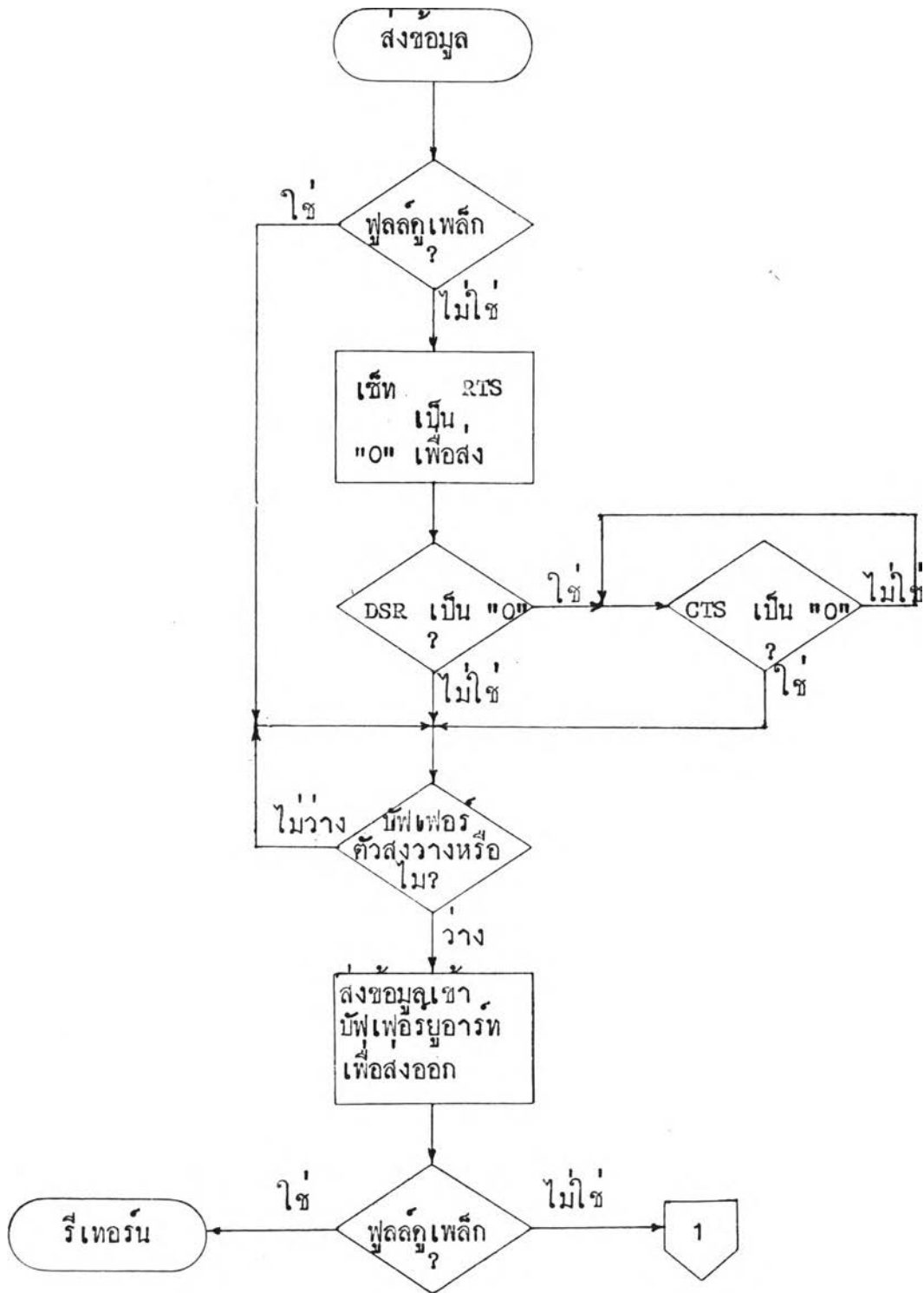
แผนผังโปรแกรม เริ่มต้นของอินเทอร์เฟส



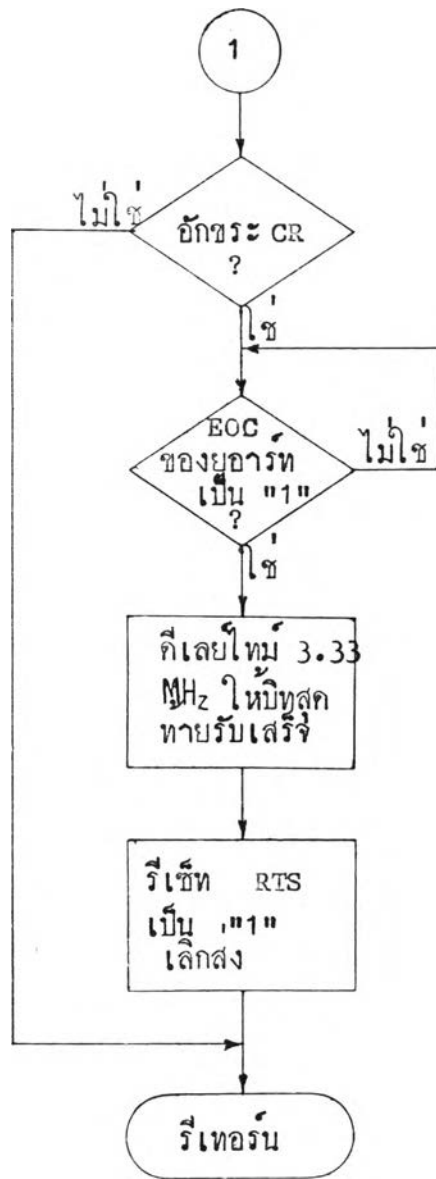
## แผนผังโปรแกรมตรวจรับข้อมูลจากภายนอก



แผนผังโปรแกรมจัดส่งข้อมูลออกภายนอก







## โปรแกรมเริ่มต้นอินเทอร์เฟซ

ตำแหน่ง	คำสั่ง	ความหมาย
PINIT	OUT	PREST ; รีเซ็ทยูอาร์ท
	OUT	PBAUD ; กำหนดอัตราการความเร็วรับส่ง
	IN	PREG 2 ; อ่านสแตตัสรีจิสเตอร์ 2
	ANI	08H ; ตรวจสอบฮาล์ฟหรือฟูลล์
	JZ	HALD ; ไปฮาล์ฟฟูลล์
	MVI	A,04H ; ฟูลล์ฟูลล์ เซ็ท
	JMP	SFLAG ; เซ็ทแฟล็ก
HALFD	MVI	A,06H ; ฮาล์ฟฟูลล์
SIFLAG	OUT	PREG3
	EI	

## โปรแกรมตรวจรับข้อมูลจากภายนอก

ตำแหน่ง	คำสั่ง	ความหมาย
PIST	IN	PREG1 ; อ่านสแตตัสของยูอาร์ท
	RAR	
	RNC	; กลับที่เดิมถ้าไม่มีอักขระภายนอก
PFIN	IN	PINP ; รับอักขระจากบัฟเฟอร์ยูอาร์ท
	ANI	7FH ; คัดบิตตรวจสอบเออร์เรอร์
	CALL	PCHA ; เรียกโปรแกรมจับเก็บอักขระใน
	JMP	PIST ; กลับไปตรวจรับอักขระตัวใหม่

## โปรแกรมจํากัดส่งข้อมูลออกภายนอก

ตำแหน่ง	คำสั่ง	ความหมาย
PSEND	PUSH	PSW
	IN	PREG2 ; อ่านสแต็ครีจิสเตอร์ 2
	ANI	08H ; ตรวจสอบฮาล์ฟหรือฟูลด์
	JNZ	PPOUT ; ฟูลด์กุเพิลิก
	MVI	A,04H ; ฮาล์ฟกุเพิลิก
	OUT	PREG3 ; เซ็ท RTS
	IN	PREG2 ; อ่านสแต็ครีจิสเตอร์ 2
	ANI	40H ; ตรวจสอบ DSR
	JZ	PPOUT ; ไปส่วนส่ง
	PCTS	IN
RAL		; ตรวจ CTS
JNC		PCTS ; CTS ยังไม่เป็น "0"
PPOUT	IN	PREG1 ; อ่านสแต็คสบูอาร์ท
	ANI	04H ; บัฟเฟอร์ส่งวางหรือยัง
	JZ	PPOUT ; ไม่วาง
	POP	PSW
	OUT	POUTP ; ส่งข้อมูลเข้าบัฟเฟอร์ส่งยูอาร์ท
	PUSH	PSW
	IN	PREG 2 ; อ่านสแต็ครีจิสเตอร์ 2
	ANI	08H ; ฟูลด์ หรือ ฮาล์ฟกุเพิลิก
	JNZ	RETN ; ฟูลด์กุเพิลิก
POP	PSW ; ฮาล์ฟกุเพิลิก	

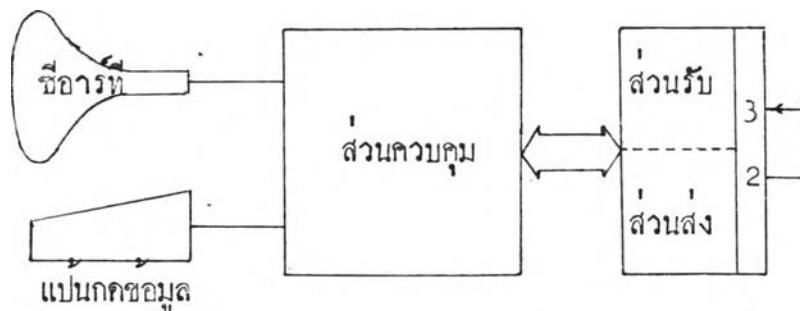
ตำแหน่ง	คำสั่ง	ความหมาย
	CPI	ODH ; ชักขระ "CR" ?
	JZ	IREST ; "CR"
	RET	
RETN	POP	PSW
	RET	
IREST	IN	PEOC ; อ่านสแต็คส EOC ยูอาร์ท
	RAL	
	JNC	IREST ; ส่งชักขระยังไม่เสร็จ
	PUSH	D
	MVI	E,50H
FLOOP	DCR	E
	NOP	
	:	
	:	
	:	
	NOP	
	JNZ	FLOOP
	POP	D
	MVI	A,06H ; รีเซ็ท RTS
	OUT	PREG3
	RET	

#### 5.4 การทดสอบวงจร

แผงวงจรที่ออกแบบสร้างเมื่อประกอบเข้ากับส่วนวงจรควบคุมพร้อมทั้งโปรแกรมควบคุมลำดับการทำงานใน EPROM เรียบร้อยให้นำมาทดสอบรับส่งข้อมูลเพื่อตรวจดูว่าแผงวงจรที่สร้างสามารถรับส่งอักขระต่าง ๆ ได้ถูกต้องหรือไม่ โดยทำการทดสอบดังนี้

1. ทดสอบด้วยตนเอง
2. ทดสอบกับไมโครคอมพิวเตอร์

การทดสอบด้วยตัวเอง ทำโดยกดแป้นกดข้อมูลเพื่อส่งอักขระออกทางสายส่ง แล้วคอยดูสัญญาณกลับทางสายรับเพื่อแสดงผลบนจอซีอาร์ที การทดสอบแสดงไว้ในรูปที่ 5.4

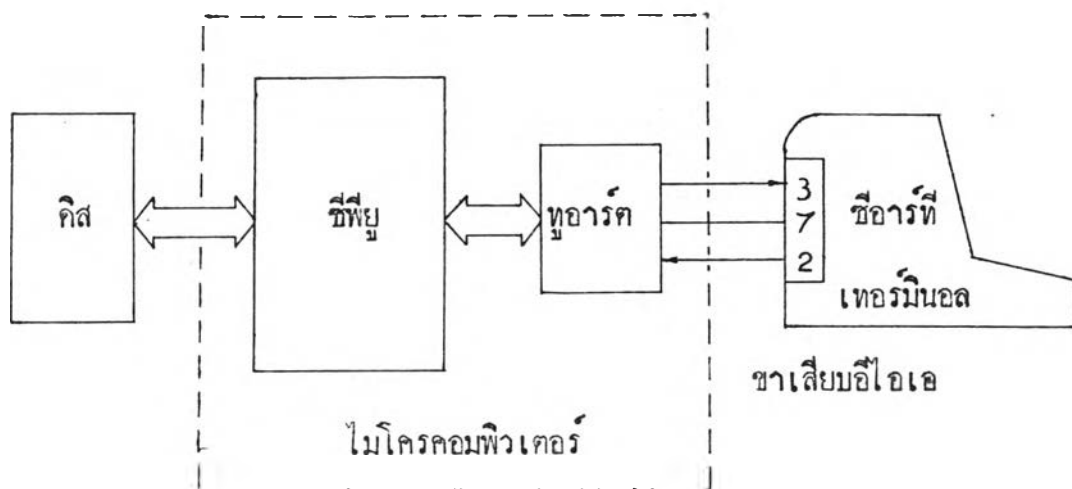


รูปที่ 5.4 แสดงการทดสอบด้วยตัวเอง

การทดสอบใช้อัตราความเร็วรับส่งตั้งแต่ 110 บิต/วินาที จนถึง 9600 บิต/วินาที โดยใช้วิธีส่งทั้งแบบฮาล์ฟดูเพล็กซ์และฟูลดูเพล็กซ์

ผลการทดสอบอักขระทุกตัวจากแป้นกดข้อมูลสามารถส่งออกและรับกลับมาแสดงผลบนจอซีอาร์ทีได้ถูกต้องโดยได้ทำการทดลองซ้ำแล้วซ้ำอีกอยู่หลายครั้งก็ไม่ปรากฏข้อมูลผิดปกติ

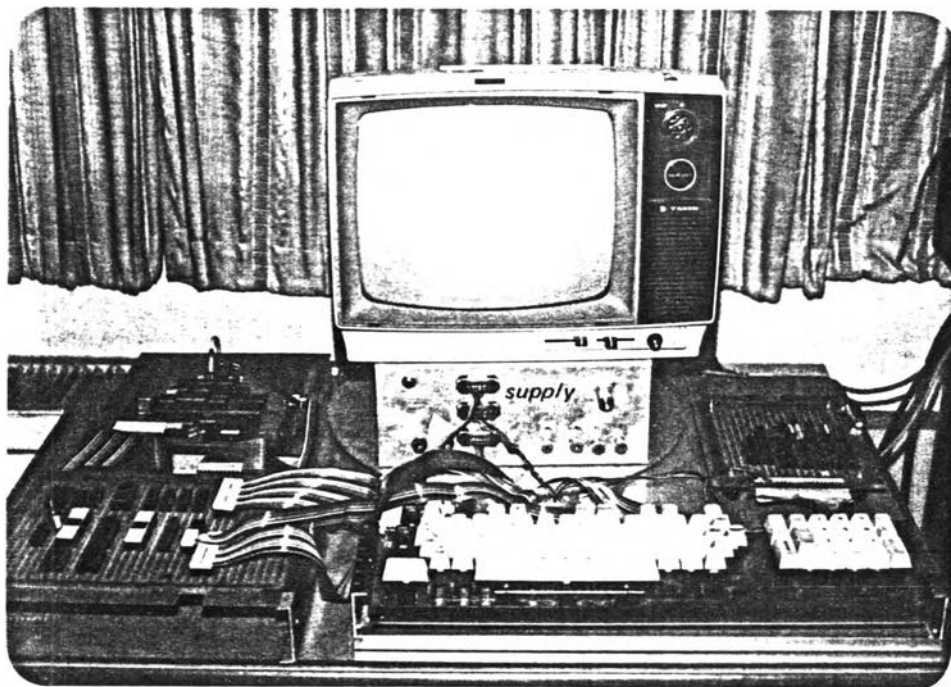
ทดสอบกับไมโครคอมพิวเตอร์ ใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ IMSAI ของภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ทดสอบการติดต่อโดยใช้อุปกรณ์ซีอาร์ทีเทอร์มินอลที่ประกอบขึ้นเป็นอินพุทเอาต์พุท ต่อตรงเข้าไมโครคอมพิวเตอร์ การต่อแสดงไว้ในรูปที่



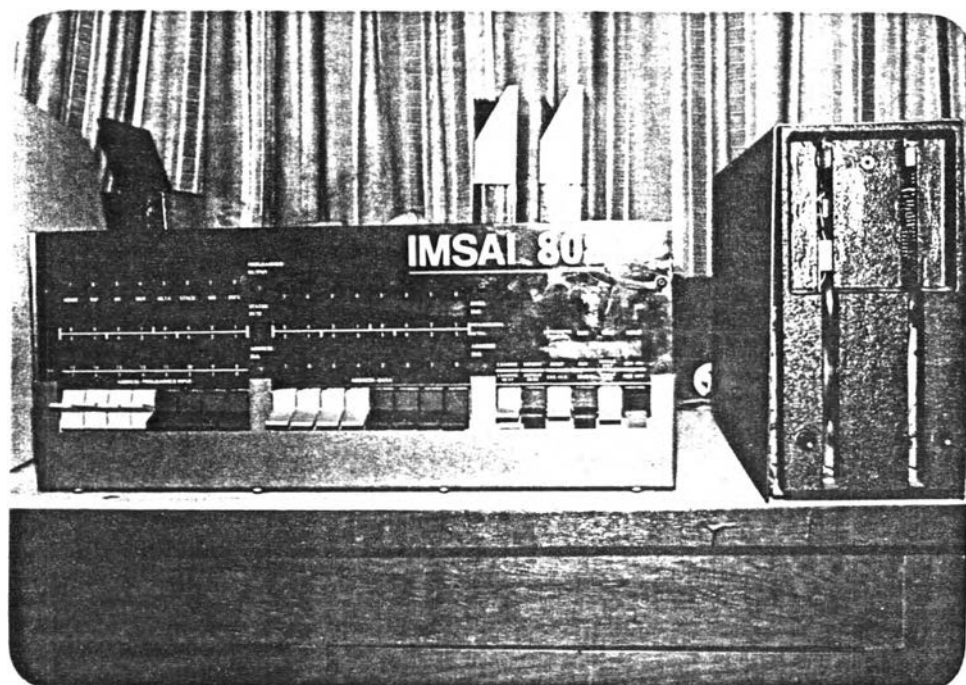
รูปที่ 5.5 แสดงการทดสอบกับไมโครคอมพิวเตอร์

การทดสอบกับไมโครคอมพิวเตอร์ ใช้วิธีรับส่งแบบพูลส์กุเพิลก ตามวิธีคิดของ TU-ART ในไมโครคอมพิวเตอร์ ความเร็วรับส่ง 300 บิต/วินาที ใช้รหัสรับส่งแบบ ASCII 7 บิต 2 สตอปบิต ทดสอบโดยใช้ โมนิเตอร์ (MONITOR) ของ CP/M (CONTROL PROGRAM / MONITOR) ซึ่งมีระบบควบคุมการทำงานเป็นแบบ disk operating system

วิธีทดสอบ เมื่อโหลด (load) โปรแกรมโมนิเตอร์ของ CP/M เข้าทำงาน ไมโครคอมพิวเตอร์จะติดต่อกับภายนอกตามโปรแกรมควบคุมของ CP/M ในช่วงนี้ทดสอบกดอักขระต่าง ๆ ส่งเข้าไมโครคอมพิวเตอร์ เมื่อไมโครคอมพิวเตอร์ได้รับอักขระที่ไม่ใช่อักขระควบคุมก็จะส่งอักขระเกิมนั้นย้อนกลับให้ส่วนรับข้อมูลของซีอาร์ทีเทอร์มินอล และส่วนรับ



รูปที่ 5.6 รูปถ่ายแผงวงจรที่ประกอบเข้ากับระบบควบคุมและส่วนสร้างภาพแล้ว



รูปที่ 5.7 รูปถ่ายเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่ไซทอททดสอบการทำงาน

จะส่งเข้าหน่วยความจำแสดงผลคือ ในการทดสอบกดอักขระจำพวกแอลฟา นิวเมอริก เซาไมโคร คอมพิวเตอร์ ปรากฏว่าอักขระทุกตัวที่ส่งไปสามารถย้อนกลับมาแสดงผลได้ถูกต้องทุกตัว การทดสอบได้ทำประมาณ 30 เทียวกัไม่มีตัวใดส่งกลับมาผิด

หลังจากได้ทดสอบส่งอักขระต่าง ๆ แล้ว ได้ทดลองใช้คอมมานด์ ( Command ) ต่าง ๆ ในโมนิเตอร์ของ CP/M กว้ย ผลการทดลองชี้ว่าที่เทอร์มินอลที่ประกอบขึ้นสามารถติดต่อได้ผลเช่นเดียวกับ ชีอาร์ทีเทอร์มินอลที่มีอยู่ในภาควิชา ๆ ทุกประการ