การใช้รหัสที่ปรากฏในงานของนักเขียนการ์ตูนไทย



นาย ประสพโชค นวพันธุ์พิพัฒน์

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญานิเทศศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาการสื่อสารมวลชน
บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย
ปีการศึกษา 2540
ISBN 974-638-592-5
ลิขสิทธิ์ของบัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย

THE USE OF CODES IN THE WORKS OF THAI CARTOONIST

Mr Prasopchok Navapunpipat

A Thesis Submited in Partial Fullfillment of the Requirements for the Degree of Master of Arts in Mass Communication

Department of Mass Communication

Graduate School

Chulalongkorn University

Academic Year 1997

ISBN 974-638-592-5

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การใช้รหัสที่ปรากฏในงานของนักเขียนการ์ตูนไทย
โดย	นายประสพโชค นวพันธุ์พิพัฒน์
ภาควิชา	การสื่อสารมวลชน
อาจารย์ที่ปรึกษา	รองศาสตราจารย์ ดร. ศิริชัย ศิริกายะ
บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรเ ของการศึกษาตามหลักสูตร	ณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้นับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง ปริญญามหาบัณฑิต
	คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย (ศาสตราจารย์ นายแพทย์ สุภวัฒน์ ชุติวงศ์)
คณะกรรมการสอบวิทยานิท	ขนธิ์
	ประธานกรรมการ (รองศาสตราจารย์ วิภา อุตมฉันท์)
	อาจารย์ที่ปรึกษา (รองศาสตราจารย์ ดร. ศิริชัย ศิริกายะ)กรรมการ (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ โอพาร วงศ์บ้านคู่)

ประสพโชค นวพันธุ์พิพัฒน์: การใช้รหัสที่ปรากฏในงานของนักเขียนการ์ตูนไทย The Use of Codes in the Works of Thai Cartoonist อ.ที่ปรึกษา: รศ.คร.ศิริชัย ศิริกายะ, 150 หน้า. ISBN 974-638-592-5

การศึกษาเรื่อง"การใช้รหัสที่ปรากฏในงานของนักเขียนการ์ตูนไทย"นี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อชื้ ให้เห็นและเข้าใจถึงการเลือกใช้รหัสของนักเขียนการ์ตูนไทย ในการถ่ายทอดทัศนคติและความคิด ของตนมายังผู้อ่าน และเพื่อวิเคราะห์ให้ทราบถึงลักษณะเฉพาะในการใช้รหัสดามประเภทของการ์ตูน ที่แตกค่างกัน อันจะสามารถนำมาเป็นแนวทางในการสร้างสรรค์"ตัวสาร"ให้เหมาะสมกับผู้รับสารและ เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ โดยใช้การศึกษาวิจัยเชิงคุณภาพ เก็บรวบรวมข้อมูลจากผลงานและ สัมภาษณ์เจาะลึกนักวาดการ์ตูนประเภทต่าง ๆที่มีชื่อเสียง นำมาวิเคราะห์ผลโดยอาศัยกรอบทฤษฎี และแนวคิดต่าง ๆ

ผลจากการศึกษาการ์ตูน 3 ประเภทคือ การ์ตูนการเมือง การ์ตูนเด็ก การ์ตูนตลกพบว่า ประเภทของการ์ตูนที่แคกต่างกัน จะมีการใช้รหัสที่คล้ายคลึงกันแต่วางน้ำหนักความสำคัญไม่เท่ากัน เช่นรหัสเฉพาะของการ์ตูน รหัสภาษา มุข และรหัสเสริมอื่นๆ ขณะเดียวกันก็มีข้อแตกต่างที่เห็นได้ เค่นชัดคือ ส่วนใหญ่ของการ์ตูนการเมืองต้องการตัวอ้างอิง ขณะที่การ์ตูนเด็กและการ์ตูนตลกไม่ ต้องการตัวอ้างอิงถึง และยังมีปริบทอื่นๆที่เข้ามามีอิทธิพลต่อการใช้รหัส เช่นเงื่อนไขเวลา วัฒนธรรม ประสบการณ์เป็นต้น นอกจากนี้ เมื่อมุ่งศึกษาในปริบททางวัฒนธรรมจะเห็นว่า โลกของการ์ตูนเป็น โลกสมมติ ที่ได้สร้างวัฒนธรรมการ์ตูนเฉพาะของตนเองขึ้นมาชุดหนึ่ง เป็นวัฒนธรรมที่ยอมรับร่วม กันระหว่างผู้วาดในฐานะผู้ส่งสารและผู้ดูการ์ตูนในฐานะผู้รับสาร

ภาควิชา การสื่อสารมวลชน	ถายมือชื่อนิสิต ปัญษา
สาขาวิชา การสื่อสารมวลชน	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา 🗸 🏎 :
ปีการศึกษา 2540	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรีกษาร่วม

พื้นสมัยแบบสมยังสมาภาพสมมักรท่องเมษายื่องเมษายื่อง

3970985328 MAJOR MASS COMUNICATION KEY WORD: CARTOON / CODE

PRASOPCHOK NAVAPUNPIPAT: THE USE OF CODES IN THE WORKS OF THAI CARTOONIST. THESIS ADVISER: ASSOC. PROF. SIRICHAI SIRIKAYA, ph. d. 150 pp. ISBN 974-638-592-5

The objectives of the study of "The Use of Codes in the Works of Thai Cartoonist" are: (1) to identify and understand how Thai cartoonists choose the codes in conveying their ideals and ideas to the readers (2) to analyze the characteristic in using different set of codes for different types of cartoons so that it may be used in the creation of effective communication to match the audience. This research is done qualitatively by collection of samples and in-depth interviews of well-known cartoonists. Analysis is based on various theories and concepts.

The results from the study of 3 types of cartoons i.e. political cartoons, children cartoon and comic cartoon; show that different types of cartoons use similar codes but differ in the weight of importance given in different areas e.g. specific codes of cartoon, language code, device and other accessories. Simultaneously, it is significantly different in that political cartoons require referents while children or comic cartoons do not. Other context also comes into play in the use of codes e.g. time condition, culture, experiences etc. Moreover, when focusing in the cultural context, it would seem that the world of cartoon is a make-belief world that has created specifically a set of cartoon culture for itself. This culture has been mutually accepted by the cartoonists as the senders and the readers as the receivers.

ภาควิชา การสื่อสารมวลชน	ลายมือชื่อนิสิต ป. 🗪 🗸
สาขาวิชา การสื่อสารเภลชน	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา 🔊 🔊 🕹 :
ปีการศึกษา2540	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ สำเร็จลุล่วงได้ก็ด้วยความเอาใจใส่ช่วยเหลือ การสละเวลาอันมีค่ามาให้คำปรึกษาเคี่ยวกรำชี้แนะ แก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆอย่างไม่เห็นแก่เหน็ดเหนื่อยของ รองศาสตราจารย์ ดร. ศิริชัย ศิริกายะ อาจารย์ที่ปรึกษาของผู้วิจัย รวมตลอดจนถึงกรรมการวิทยานิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ โอฬาร วงศ์บ้านคู่ และประธานกรรมการวิทยานิพนธ์ รองศาสตราจารย์ วิภา อุตมฉันท์ ที่ให้ความกรุณาช่วยเหลือแก่ผู้วิจัยเป็นอย่างดี ซึ่งผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณอย่าง สูงมา ณ ที่นี้

ขอกราบบูชาพระคุณบิดาและมารดา ที่เลี้ยงดูอบรมผู้วิจัยจนเติบใหญ่ หากดวงวิญญานของท่านทั้งสองจะยัง รับรู้ได้ คงชื่นชมกับผลสำเร็จของลูกคนนี้

ขอขอบพระคุณพี่รุ้งตวันและพี่พัลลภ พี่ๆที่แสนดีที่คอยให้กำลังใจสนับสนุนตลอดมา และขอบคุณ เพื่อนๆพี่ๆน้องๆร่วมชั้น ที่คอยให้กำลังใจช่วยเหลือทุกวิถีทางในการฟันฝ่าอุปสรรคต่างๆตลอดสองปีจนลุล่วง

ท้ายนี้ ขอมอบความสำเร็จเล็ก ๆนี้ให้แก่ภรรยาอันเป็นที่รัก ที่คอยเป็นปราการหลังอันมั่นคง และเป็นแสง สว่างนำทางในคืนอันมืดมิด

ประสพโชค นวพันธุ์พิพัฒน์

สารบัญ

			หน้า
บทลัง	์ ลยอภา	ษาไทย	1
บทคัง	ลย่อภา	ษาอังกฤษ	ข
กิตดิเ	ารรมป	ระกาส	ฉ
สารบ้	ัญ		ч
บทที่			
1	บทนํ	1	1
	1.1	ที่มาและความสำคัญของปัญหา	1
	1.2	วัตถุประสงค์	9
	1.3	ข้อสันนิยฐาน	9
	1.4	ขอบเขตของการวิจัย	10
	1.5	นิยามศัพท์	10
	1.6	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	11
2	แนวร์	คิด ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	12
	2.1	การแบ่งประเภทของการ์ตูน	12
	2.2	สัญญวิทยา และการวิเคราะห์เชิงสัญญะ	16
	2.3	แนวคิดเกี่ยวกับรหัสของการ์ตูน	28
	2.4	แนวคิดเกี่ยวกับมุขของการ์ตูน	45
3	ระเบี	ยบวิธีวิจัย	51
	3.1	แหล่งข้อมูล	51
	3.2	การเก็บรวบรวมข้อมูล	56
	3.3	การวิเคราะห์ข้อมูล	58
	2 1	ง การนำเสนอดอบล	50

สารบัญ (คอ)

บทที่			หนา
4	การวิเคราะหลักษณะการใช้รหัส		
	4.1	ประเภทการ์ตูนการเมือง	60
	4.2	ประเภทการ์ดูนเด็ก	97
	4.3	ประเภทการ์ตูนตลก	114
5	บทสรุ	ปและข้อเสนอแนะ	137
	5.1	ประเภทการ์ตูนการเมือง	138
	5.2	ประเภทการ์ดูนเด็ก	140
	5.3	ประเภทการ์ดูนตลก	141
	5.4	เปรียบเทียบการใช้รหัสของการ์ตูนทั้ง 3 ประเภท	143
	5.5	วัฒนธรรมการ์ตูน	144
	5.6	ข้อเสนอแนะ	146
รายก	ารอ้างอื	ia	147
ประวั	ัดิผวิจัย	J	151