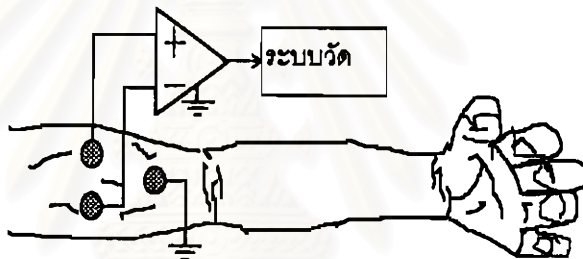


บทที่ 3

วงจรวัดสัญญาณกล้ามเนื้อ

ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว สัญญาณกล้ามเนื้อมีขนาดเล็ก ในการวัดสัญญาณจึงจำเป็นต้องผ่าน วงจรขยาย และวงจรกรองความถี่เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนอื่นที่ไม่ต้องการทั้ง ในบทนี้จะกล่าวถึง การออกแบบวงจรขยาย วงจรกรอง และส่วนของ DSK (Digital Signal Processing Starter Kit) ที่ ใช้เก็บสัญญาณกล้ามเนื้อ

ในการเก็บสัญญาณจะใช้ อิเล็กโทรดแบบผิวสัมผัส 1 ช่องสัญญาณ ชนิด Ag-AgCl ดัดที่ ตำแหน่งกล้ามเนื้อไบเซ็ปส์ (Biceps) ในการทดลองแต่ละครั้ง พยายามเลือกติดที่ตำแหน่งเดียวกัน ทุกครั้ง รูปที่ 3.1 แสดงตำแหน่งการติดอิเล็กโทรด

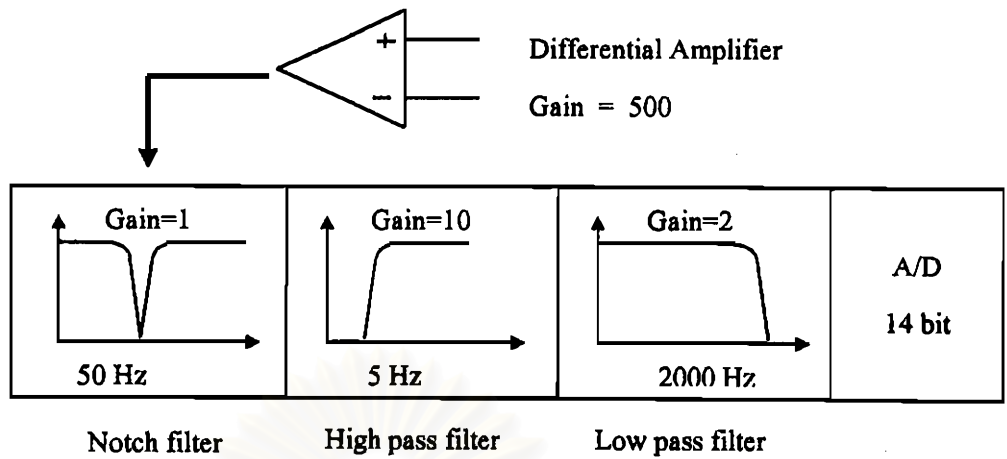


รูปที่ 3.1 ตำแหน่งกล้ามเนื้อไบเซ็ปส์ (Biceps) ที่ทำการวัดสัญญาณกล้ามเนื้อ

ในการเลือกอิเล็กโทรด 2 ตำแหน่งของแต่ละงานวิจัยที่กล่าวไว้ในบทนำก็จะเลือกตำแหน่ง แตกต่างกันไป เช่น Atsma[16] เลือกตำแหน่งอิเล็กโทรดที่จะนำมาเข้าวงจรขยายผลต่างเป็น ตำแหน่งไบเซ็ปส์ กับ ไตรเซ็ปส์ แต่ผลการวิจัยของ Kuruganti[21] แสดงให้เห็นว่าควรที่จะเลือกให้ 2 ตำแหน่งนั้นอยู่ใกล้กันจะให้ผลที่ดี ดังนั้นในงานวิจัยจึงเลือกตามที่แสดงในรูปที่ 3.1

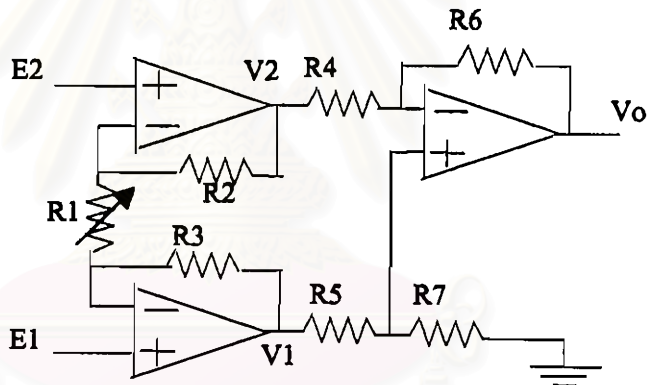
สัญญาณกล้ามเนื้อที่วัดมาจากอิเล็กโทรด จะนำมาผ่านวงจรขยายผลต่างๆ โดยมีอัตราขยาย ประมาณเกือบ 10,000 เท่า วงจรนอกรีตฟิลเตอร์ 50 Hz วงจรกรองผ่านสูง 5 Hz และวงจรผ่านต่ำ 2000 Hz ตามลำดับ

รูปที่ 3.2 แสดงบล็อกไดอะแกรมวงจรวัดสัญญาณกล้ามเนื้อ จากรูป ภาคแรกเป็นวงจรขยาย แบบผลต่างซึ่งมีอัตราขยายเท่ากับ 420 เท่า ภาคที่ 2 เป็นวงจรถ่ายฟิลเตอร์ สำหรับตัดสัญญาณ 50 Hz ภาคที่ 3 เป็นวงจรกรองผ่านสูงที่ความถี่ตัดเท่ากับ 5 Hz และมีอัตราขยายเท่ากับ 10 เท่า ภาคสุดท้ายคือวงจรผ่านต่ำที่ความถี่ 1000 Hz อัตราขยายเท่ากับ 2 เท่า



รูปที่ 3.2 วงจรวัดสัญญาณก้านเนื้อ

3.1 วงจรภาคขยายผลต่าง



รูปที่ 3.3 วงจรภาคขยายผลต่าง

วงจรรขยายที่แสดงในรูปที่ 3.3 เป็นวงจรรขยายผลต่างที่นิยมใช้กันทั่วไปในระบบวัด และเป็นที่นิยมใช้ในการวัดสัญญาณไฟฟ้าทางชีวภาพ เนื่องจากมี CMMR(Common mode rejection ratio) สูง

จากวงจรกำหนดให้ $R2 = R3$,

$$V2 - V1 = (E2 - E1)(1 + 2 \cdot R2/R1) \tag{3.1}$$

โดยใช้วิธี Superposition จะได้ V_o ดังนี้

$$V_o = -R_6/R_4 \cdot V_2 + R_7/(R_5+R_7) \cdot (R_6+R_4)/R_4 \cdot V_1 \quad (3.2)$$

ในการออกแบบจะเลือกให้ $R_6/R_4 = R_7/R_5$ ดังนั้นจากสมการ (3.2) จะลดเหลือเป็น

$$V_o = R_6/R_4 \cdot (V_1 - V_2) \quad (3.3)$$

ดังนั้นอัตราขยายของวงจรภาคขยายผลต่างคำนวณได้จากสมการ (3.1), (3.3)

$$\text{Gain} = R_6/R_4 \cdot (1 + 2 \cdot R_2/R_1) \quad (3.4)$$

ข้อดีของวงจรดังกล่าวคือให้อิมพีแดนซ์ขาเข้าสูง อัตราขยายผลต่างสูง และ unity common-mode gain คุณภาพทางด้าน CMRR ขึ้นกับคุณภาพของออปแอมป์ 2 ตัวแรก และความ match กันของตัวต้านทาน ซึ่งในงานวิจัยนี้เลือก ออปแอมป์ เบอร์ TL084

ในวงจรที่ได้ทำนี้จะเลือกค่าต่างๆดังต่อไปนี้

$$R_1 = 2 \text{ k}\Omega, R_2 = R_3 = 20 \text{ k}\Omega, R_4 = R_5 = 1 \text{ k}\Omega, R_6 = R_7 = 20 \text{ k}\Omega$$

จากค่าความต้านทานที่กำหนดไว้จะได้อัตราขยายของวงจรภาคขยายผลต่างเท่ากับ $420 \times 10 \times 2 = 8400$ เท่า

3.2 วงจรนอกรีตเฟดเตอร์

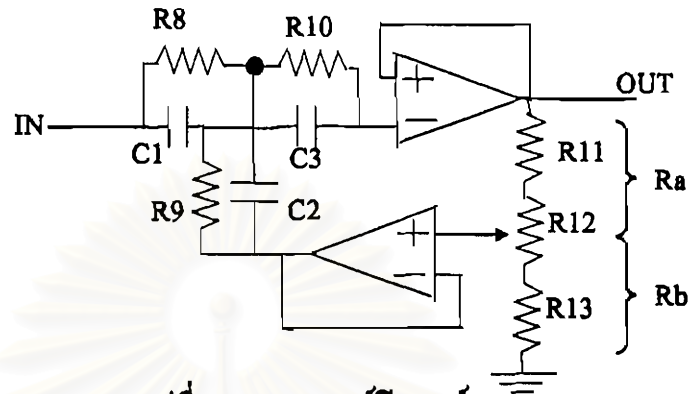
วงจรถูกนอกรีตเฟดเตอร์ เป็นวงจรกรองที่ใช้กรองความถี่ที่ไม่ต้องการออกไป ในงานวิจัยนี้ต้องการจะกรองความถี่ไฟฟ้า 50 Hz เนื่องจากเป็นสัญญาณรบกวนหลัก วงจรที่ใช้เป็นวงจรแบบ twin-T ซึ่งจะใช้วงจร twin-T สร้างวงจรที่มีค่า Q สูงๆ เพื่อที่จะกรองความถี่ที่เราไม่ต้องการออกไป

วงจร twin T ประกอบไปด้วยตัวต้านทาน 3 ตัว และตัวเก็บประจุ 3 ตัวมาต่อกันเป็นรูปตัว T ซ้อนกัน 2 ตัว โดยที่ $R_8 = R_{10}$, $C_1 = C_3$, จะได้ว่า $R_9 = R_8/2$, $C_2 = 2 \cdot C_1$ และความถี่ที่ต้องการกรองออกสามารถคำนวณได้ดังนี้

$$f = \frac{1}{2\pi R_8 C_1} \quad (3.5)$$

รูปที่ 3.4 แสดงวงจรถูกนอกรีตเฟดเตอร์แบบ twin - T ออปแอมป์แต่ละตัวต่อเป็นบัฟเฟอร์ ออปแอมป์ตัวบนต่อเป็นแบบการป้อนกลับแบบบวก (positive feedback) เพื่อที่จะทำให้อิมพีแดนซ์เปลี่ยนค่าได้โดยมี $R_5 = R_6$ เป็นตัวป้อนกลับ แต่ถ้าไม่มีการป้อนกลับจะได้ ค่า $Q = 0.25$

$$Q = \frac{1}{4} \times \frac{1}{1-K}, K = \frac{R_A}{R_A + R_B} \quad (3.6)$$



รูปที่ 3.4 วงจรนอกรีตฟิลเตอร์

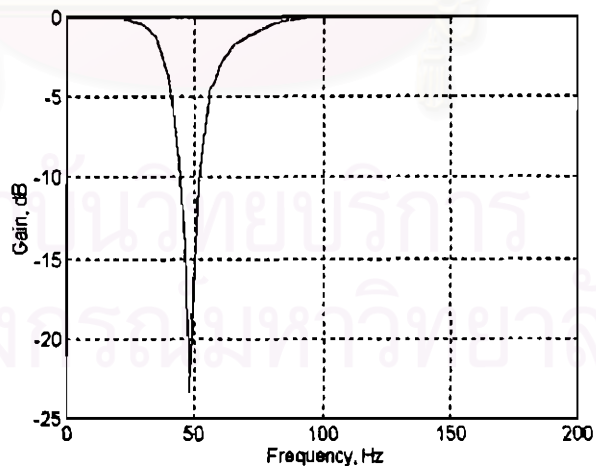
ในกรณีที่ต้องการตัดสัญญาณ 50 Hz ออกนั้นสามารถคำนวณและเลือกได้ค่าต่างๆ ดังนี้

$$R8 = R10 = 68 \text{ k}\Omega, R9 = 68/68 \text{ k}\Omega$$

$$C1 = C3 = 0.047 \text{ }\mu\text{F}, C2 = 0.047/0.047 \text{ }\mu\text{F}$$

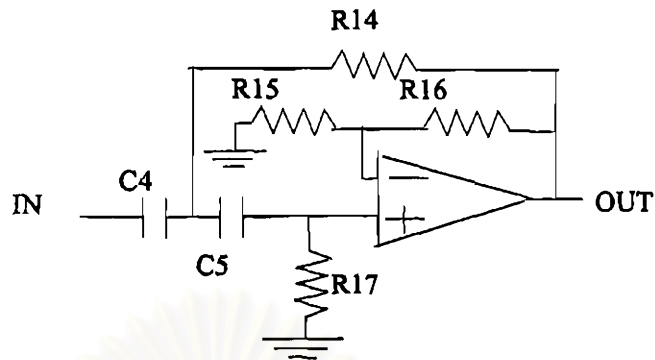
$$R11 = 240 \text{ }\Omega, R12 = 2 \text{ k}\Omega, R13 = 7.5 \text{ k}\Omega$$

ผลของผลตอบทางความถี่ของวงจรถัดกรีตฟิลเตอร์ที่ประดิษฐ์ขึ้นแสดงในรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.5 ผลตอบทางความถี่ของนอกรีตฟิลเตอร์

3.3 วงจรภาคกรองผ่านสูง



รูปที่ 3.6 วงจรภาคกรองผ่านสูง

ออกแบบวงจรเป็นแบบบัตเตอร์เวิร์ทอันดับ 2 ซึ่งอัตราขยายจะมีค่าคงที่ในช่วงความถี่สูงที่มากกว่าความถี่คัตออฟ โดยต้องการออกแบบให้มีความถี่คัตออฟที่ 5 Hz ซึ่งอัตราขยายมีนิพจน์ดังนี้

$$A_v(s) = \frac{A'_v s^2}{s^2 + a_1 s + a_0} = \frac{A'_v s^2}{s^2 + \frac{\omega_0 s}{Q} + \omega_0^2} = \frac{A'_v s^2}{s^2 + 1.414 \omega_0 s + \omega_0^2} \quad (3.7)$$

$\omega_0 = 2\pi f_0$ โดยที่ f_0 คือความถี่คัตออฟ

จากวงจรเราสามารถคำนวณได้ว่าอัตราขยายของวงจรกรองในรูปที่ 3.6 มีค่าเท่ากับ [20]

$$A_v(s) = \frac{Ks^2}{s^2 + s \left[\frac{1}{R14C4} + \frac{1}{R17C4} + \frac{1-K}{R17C5} \right] + \frac{1}{R14R17C4C5}} \quad (3.8)$$

ในวงจรเลือก $f_0 = 5 \text{ Hz}$, $K = 10$ (อัตราขยายเท่ากับ 10) จะได้ $R15 = 1 \text{ k}\Omega$, $R16 = 10 \text{ k}\Omega$ ใช้วิธีเทียบสัมประสิทธิ์ของสมการ (1) กับ (2) และเลือกให้ $C4 = C5 = 0.22 \mu\text{F}$ หลังจากนั้นทำการคำนวณหาค่า R จะได้ค่า R ที่ใกล้เคียงและมีใช้งานได้จริงคือ $R17 = 55 \text{ k}\Omega$, $R14 = 390 \text{ k}\Omega$

เมื่อทำการคำนวณกลับพบว่า ได้ค่าความถี่คัตออฟเป็น 4.93 Hz ซึ่งยอมรับได้
สรุปค่าต่างๆของวงจร

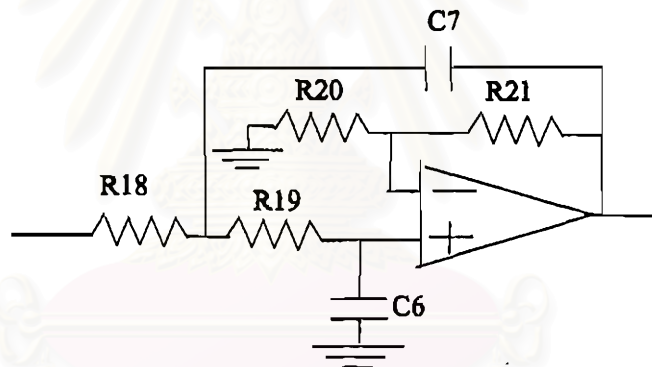
$$C4 = C5 = 0.22 \mu\text{F}, R15 = 1 \text{ k}\Omega, R16 = 10 \text{ k}\Omega, R17 = 55 \text{ k}\Omega, R14 = 390 \text{ k}\Omega$$

ผลของผลตอบทางความถี่ของวงจรกรองผ่านสูงที่ประดิษฐ์ขึ้นแสดงในรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.7 ผลตอบทางความถี่ของวงจรกรองผ่านสูง

3.4 วงจรภาคกรองผ่านต่ำ



รูปที่ 3.8 วงจรภาคกรองผ่านต่ำ

ออกแบบวงจรเป็นแบบบัตเตอร์เวิร์ทอันดับ 2 ซึ่งอัตราขยายจะมีค่าคงที่ในช่วงความถี่ต่ำที่น้อยกว่าความถี่คัตออฟ ซึ่งอัตราขยายมีนิพจน์ดังนี้[20]

$$A_v(s) = \frac{A_{v0}a_0}{s^2 + a_1s + a_0} = \frac{A_{v0}\omega_0^2}{s^2 + \frac{\omega_0s}{Q} + \omega_0^2} = \frac{A_{v0}\omega_0^2}{s^2 + 1.414\omega_0s + \omega_0^2} \quad (3.9)$$

$\omega_0 = 2\pi f_0$ โดยที่ f_0 คือความถี่คัตออฟ

จากวงจรเราสามารถคำนวณได้ว่าอัตราขยายของวงจรกรองในรูปที่ 3.8 มีค่าเท่ากับ

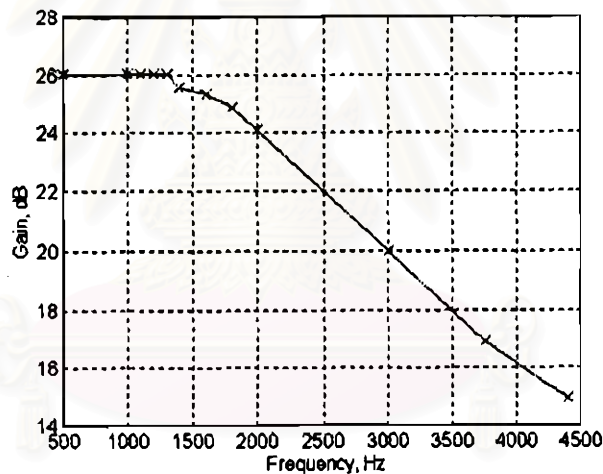
$$A_v(s) = \frac{\frac{K}{R18R19C7C6}}{s^2 + s \left[\frac{1}{R18C7} + \frac{1}{R19C7} + \frac{1-K}{R19C6} \right] + \frac{1}{R18R19C6C7}} \quad (3.10)$$

ในวงจรเลือก $f_0 = 1000 \text{ Hz}$, $K = 2$ จะได้ $R21 = R20 = 1 \text{ k}\Omega$ ใช้วิธีเทียบสัมประสิทธิ์ของสมการ (3.9) กับ (3.10) และเลือกให้ $R18 = 4.6 \text{ k}\Omega$, $R19 = 9 \text{ k}\Omega$ หลังจากนั้นทำการคำนวณหาค่า C จะได้ค่า C ที่ใกล้เคียงและมีใช้งานได้จริงคือ $C7 = C6 = 0.022 \mu\text{F}$

เมื่อทำการคำนวณกลับพบว่า ได้ค่าความถี่คัตออฟเป็น 1124 Hz ซึ่งยอมรับได้
คำนวณค่าต่างๆได้ดังนี้

$$R18 = 4.6 \text{ k}\Omega, R19 = 9 \text{ k}\Omega, R20 = R21 = 1 \text{ k}\Omega, C7 = C6 = 0.022 \mu\text{F}$$

ผลตอบทางความถี่ของวงจรกรองผ่านต่ำที่ได้ประดิษฐ์ขึ้นแสดงในรูปที่ 3.9



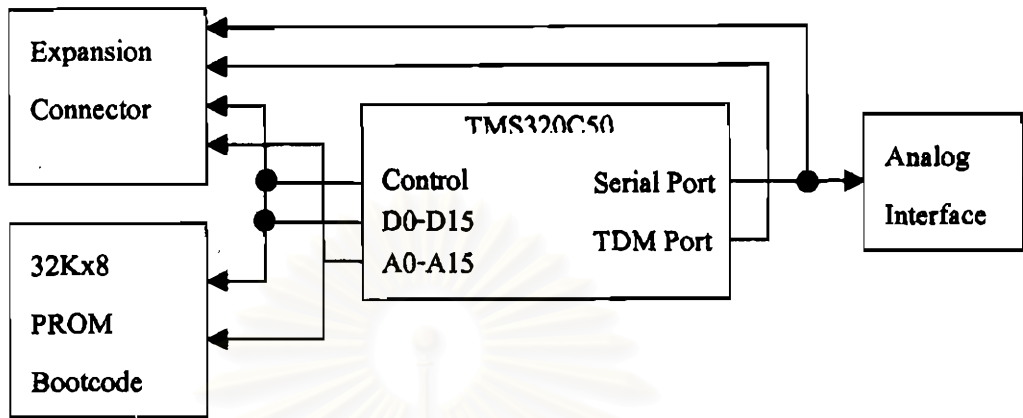
รูปที่ 3.9 ผลตอบทางความถี่ของวงจรกรองผ่านต่ำ

3.5 ไมโครคอนโทรลเลอร์

ถึงแม้ว่าไมโครคอนโทรลเลอร์ซึ่งเป็นหน่วยประมวลผลข้อมูลจะมีประสิทธิภาพการทำงานที่ต่ำกว่า PC (Personal Computer) ก็ตาม แต่เนื่องจากมีขนาดเล็ก และสามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพเพียงพอ ไมโครคอนโทรลเลอร์จึงมีความเหมาะสมมากกว่า

ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้เป็นบอร์ด DSK (Digital Signal Processing Starter Kit) ซึ่งเป็นบอร์ดสำเร็จรูป โดยใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ชิปเบอร์ TMS320C50 ของบริษัท Texas Instrument ประมวลผลข้อมูลขนาด 16 bit, มีหน่วยความจำบนชิป (on-chip Memory) ได้แก่ หน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory) และหน่วยความจำข้อมูล (Data Memory) แต่ละหน่วยมีความจุ 64

keyword จีป A/D ความละเอียด 14 bit โปรแกรมได้ มีเรกกูเลเตอร์แปลงไฟสลับ 9 V เป็นไฟตรง 5 V



รูปที่ 3.10 บล็อกไดอะแกรมของ DSK

Program		Data	
0000h	Bootloader (on-chip) ROM	0000h	Memory Map Register
0800h	Interrupt Vector	0060h	Reserved by Kernel B2
0840h	Debugger Kernel Program	0080h	Reserved
0980h	User's Program	0100h	[B0]
2C00	External Space	0300h	R1
FE00h	[B0]	0500h	Reserved
FFFFh		0800h	Reserved by Debugger Kernel
		0980h	User's Space
		2C00h	External Space
		FFFFh	

รูปที่ 3.11 หน่วยความจำของ TMS320C50

รูปที่ 3.10 แสดงบล็อกไดอะแกรมพื้นฐานของ TMS320C50 ซึ่งแสดงการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่นๆ ได้แก่ ส่วนเชื่อมต่อแอนะลอก หน่วยความจำ PROM 32 กิโลไบต์เก็บโปรแกรมสำหรับโหลดคอนเริ่มต้น (boot loading) รูปที่ 3.11 แสดงโครงสร้างของหน่วยความจำ DSK จะเห็นได้ว่าส่วนที่เป็นหน่วยความจำที่สามารถใช้ได้ คือส่วนที่เป็น user space ซึ่งมีพื้นที่หน่วยความจำเท่ากับ $2C00h-980h=2280h=2280$ เวิร์ด (word)

สัญญาณที่วัดได้ จะถูกส่งผ่านเข้ามาที่ DSK board (TMS320C50) ซึ่งมีวงจร A/D 14 bit โดยโปรแกรมให้มีอัตราสุ่ม 4 kHz โดยจะเก็บข้อมูลสัญญาณที่แปลงเป็นดิจิตอลแล้วเก็บลงในหน่วยความจำ ซึ่งจะสุ่มข้อมูล 7000 ข้อมูลต่อ 1 ตัวอย่าง หลังจากเก็บข้อมูลเสร็จจะส่งข้อมูลทั้งหมดไปเก็บบนคอมพิวเตอร์ เพื่อนำไปใช้ในการประมวลผลต่อไป

ในส่วนของซอฟต์แวร์ในการเก็บข้อมูลตัวอย่างของสัญญาณกลั่นเนื้อ เขียนด้วยภาษาแอสเซมบลีของ TMS320C50 โดยทำหน้าที่สุ่มข้อมูลของสัญญาณกลั่นเนื้อ เก็บไว้ในหน่วยความจำก่อน เมื่อได้ข้อมูลครบแล้วจะส่งไปให้เครื่องคอมพิวเตอร์(PC) การส่งข้อมูลส่งแบบ Asynchronous mode ความเร็ว 9600 bps stopbit 1 bit ไม่มีพาริตี

ในส่วนของซอฟต์แวร์ด้านคอมพิวเตอร์ เขียนโปรแกรมด้วยภาษา Visual Basic ทำหน้าที่โหลดโปรแกรมภาษาเครื่องของตัว TMS320C50 (ไฟล์ .DSK) ไปที่ DSK แล้วทำหน้าที่รับข้อมูลที่ส่งมาจาก DSK