

บทที่ ๑

บทนำ



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในชีวิตประจำวันของมนุษย์ทุกวันนี้ อาจกล่าวได้ว่าต้องเกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์ตลอดเวลาไม่ว่าเด็กหรือผู้ใหญ่ คณิตศาสตร์ได้มีริบบัณฑารมยาเรื่อย ๆ เพื่อให้สอดคล้องกับวิชาการแขนงอื่น ๆ ที่ได้ก้าวหน้าไปมากmany ทั้งทางด้านวิทยาศาสตร์และสังคมวิทยา เพราะคณิตศาสตร์เป็นวิชาหลักและเป็นรากฐานตลอดจนเป็นกุญแจจนนำไปสู่วิชาใหม่ ๆ มากmany ในขณะที่โลกจะเริ่มก้าวหน้าด้วยวิทยาการต่าง ๆ ถ้าวิชาคณิตศาสตร์ไม่มีการปรับปรุงแก้ไขย่อมจะไม่เหมาะสมกับสภาวะของโลกซึ่งเปลี่ยนแปลงอยู่ทุกขณะ ปัจจุบันวิชาคณิตศาสตร์มีบทบาทมากกว่าในอดีตและมีความสำคัญในชีวิตประจำวันมากขึ้น แต่ก่อนเราใช้วิชาคณิตศาสตร์ในรูปแบบที่ง่ายจนเราไม่รู้สึกตัว เช่นการตัดต่อซื้อขาย การกระแสไฟฟ้า การคำนวณเวลา การประมาณหรือการตรวจสอบรายรับรายจ่าย แต่ในปัจจุบันคณิตศาสตร์ได้มีส่วนใช้ในงานอาชีพอื่น ๆ อย่างกว้างขวาง ความเจริญอย่างรวดเร็วของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นผลลัพธ์เนื่องมาจากความเจริญทางคณิตศาสตร์ ความเจริญทางเทคโนโลยีทำให้ผู้ปฏิบัติงานต้องมีความเข้าใจในวิชาคณิตศาสตร์แขนงใดแขนงหนึ่ง เช่น วิศวกรไฟฟ้าต้องเรียนคณิตศาสตร์ สมการติดไฟฟ้า เรนเชียล

¹ ลั่น พิมพ์, "คำกล่าวรายงานของผู้อำนวยการสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่อประธานในการเปิดสัมมนาวิชาคณิตศาสตร์," การสัมมนาวิชาคณิตศาสตร์ สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 15 - 16 พฤษภาคม 2515

(ประธาน : รองพิมพ์คุณสุกาน, 2516), หน้า (10).

(Differential equations) อุตสาหกรต้องมีความรู้วิชาสถิติว่าด้วยการควบคุมคุณภาพ (Quality control) ผู้บริหารต้องสามารถแปลความหมายของข้อมูลทางสถิติได้ งานวิจัยทั้งหลายถ้าขาดความรู้ทางคณิตศาสตร์เลี้ยงแล้วก็แทบจะเกิดขึ้นไม่ได้ จะเห็นได้ว่าคณิตศาสตร์ได้เข้าไปแทรกอยู่ในงานทุกสาขา ไม่ว่าจะเป็นงานทางด้านวิทยาศาสตร์หรือสังคมศาสตร์ก็ตาม¹ เพื่อให้คณิตศาสตร์ได้มีส่วนช่วยในการดูรักษาและวิทยาการแขนงต่าง ๆ ในวงการศึกษาทุกระดับ จึงมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ไปในแนวใหม่ให้เหมาะสมกับสภาพและความต้องการของสังคม

ในการเสนอความรู้ทางคณิตศาสตร์ที่เหมาะสมสมำหรับสังคม การสอนคณิตศาสตร์ที่จะทำให้เกิดประโยชน์นั้น จะต้องสอนให้เป็นแบบต่อเนื่องกันไป และให้ผู้เรียนเกิดแนวความคิดซึ่งถือว่าเป็นเรื่องจำเป็น การสอนนั้นไม่เพียงแต่เพื่อจะให้เข้าใจและนำไปใช้ได้ทันที แต่จะต้องคำนึงถึงผู้ที่ pragmatism จะศึกษาต่อค้าย ถึงแม้ว่าคนส่วนใหญ่จะเป็นจะต้องมีความรู้และความเข้าใจคณิตศาสตร์เรื่องต่าง ๆ ในระดับหนึ่ง แต่ก็จะเป็นต้องมีการเตรียมจัดวิชาสาขาวัฒน์ที่มีความสามารถทางคณิตศาสตร์ซึ่งจะเรียนต่อขั้นมหาวิทยาลัย เพื่อจะทำการวิจัยและประกอบอาชีพขั้นสูงต่อไปด้วย บุคคลกลุ่มนี้แห่งนี้เป็นกลุ่มที่สำคัญที่สุดต่อความเจริญและความก้าวหน้าทางสังคม เป็นผู้สร้างสิ่งใหม่ ๆ ในสาขาวิชาชีพต่าง ๆ เช่น วิศวกร นักวิจัย แพทย์ ทนายความ ผู้บริหารธุรกิจ นักประดิษฐ์ คณิตศาสตร์ในระดับสูงขึ้นมา จึงเป็นสิ่งที่จำเป็นสำหรับบุคคลกลุ่มนี้ ดังนั้นการบูรณาการความรู้จึงเป็นสิ่งจำเป็นตั้งกล่าว²

¹ พันล หันนาคินทร์, "ความสำคัญ ประโยชน์ และจุดประสงค์ของวิชาคณิตศาสตร์," คําราวิชาชุดคณิตย์ วิชีสอนคณิตศาสตร์ (พะนก : โรงพิมพ์ครุสภาก, 2512), หน้า 2.

² ไซเวอร์ดิ เอฟ. เฟร์, "ของ 'ใหม่' ใน การศึกษาคณิตศาสตร์," การสัมมนาวิชาคณิตศาสตร์ สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 15 - 26 พฤษภาคม 2515 (พะนก : โรงพิมพ์ครุสภาก, 2516), หน้า 48.

คณิตศาสตร์แนวใหม่ที่นำมาศึกษาในระดับโรงเรียนนั้นมีความแตกต่างจากคณิตศาสตร์ที่เคยสอนกันมาแต่เดิม 2 ประการคือ ลักษณะใหม่ในเนื้อหาวิชาและความใหม่ในวิธีการสอน ความใหม่ในเนื้อหาวิชา หมายถึง การนำเอาเนื้อหาวิชาบางเรื่องซึ่งเคยสอนในระดับวิทยาลัยหรือมหาวิทยาลัยมาสอนแก่นักเรียนในระดับประถมศึกษาหรือระดับมัธยมศึกษา หลักจากที่ได้มีการปรับปรุงแก้ไขให่ง่ายขึ้นและเหมาะสมแก่วัยของผู้เรียน ซึ่งช่วยให้คนส่วนมากที่ไม่ได้เรียนในระดับอุดมศึกษา มีโอกาสได้เรียนรู้วิชาและหลักการทางคณิตศาสตร์ซึ่งสามารถนำไปใช้ในแขนงงานของตนได้¹

ความใหม่ในวิธีการ หมายถึง การสอน การแก้ปัญหา และการอธิบายความหมายของเรื่องต่าง ๆ ในลักษณะที่ต่างไปจากเดิมกล่าวคือ เป็นการสอนให้นักเรียนเข้าใจหลักการของคณิตศาสตร์และเห็นโครงสร้างของคณิตศาสตร์² การเรียนแต่เดิมนักเรียนจะได้รับการบอกให้จำจำกฎเกณฑ์ต่าง ๆ โดยไม่ทราบความเป็นมา การสอนแต่ละเรื่องในหลักสูตรก็สอนเป็นเรื่อง ๆ ไปไม่เกี่ยวข้องกัน นักเรียนไม่เห็นความสัมพันธ์ของเรื่องต่าง ๆ ในแขนงเดียวกัน หรือความสัมพันธ์ระหว่างแขนงวิชาต่าง ๆ ของคณิตศาสตร์ การสอนส่วนใหญ่ผิดทักษะการคำนวณไม่ได้ฝึกให้นักเรียนใช้ความคิดและใช้เหตุผล²

เฟรด ฮูฟเฟอร์³ (Fred Hoofer) แห่ง International School of Bangkok

¹ กระทรวงศึกษาธิการ, กรมวิชาการ, รายงานการสัมมนาครุคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษา (กรุงเทพมหานคร : กระทรวงศึกษาธิการ, 2509), หน้า 1 - 2.

² สุภา สริริตพงศ์, "ทำไม่จึงสอน Modern Mathematics," วิทยาจารย์ (กัมพယัน, 2512), หน้า 19.

³ กระทรวงศึกษาธิการ, กรมวิชาการ, รายงานการสัมมนาครุคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษา (กรุงเทพมหานคร : กระทรวงศึกษาธิการ, 2509), หน้า 34.

ให้ข้อคิดว่า การสอนคณิตศาสตร์ในปัจจุบันควรสอนคณิตศาสตร์ให้นักเรียนเกิดการค้นพบด้วยตนเองแทนที่จะใช้วิธีสอนข้อมูลทั้งหมด

วิธีการสอนเพื่อให้เกิดการค้นพบนั้นมีหลายแบบ เช่น การสอนแบบสาธิต (Demonstration Method) การสอนแบบอภิปราย (Discussion Method) การสอนแบบสืบสวนสอบสวน (Inquiry Method) เป็นต้น การสอนวิธีต่าง ๆ เหล่านี้มีจุดประสงค์ร่วมกันอย่างหนึ่งคือให้นักเรียนสุปัญญาหรือคำตอบด้วยตนเอง การสอนแบบนี้คุณคราชใช้สูตรการสอนต่าง ๆ ให้เหมาะสม

บทเรียนแบบโปรแกรม (Programmed Instruction) เป็นอุปกรณ์อย่างหนึ่งที่ส่งเสริมการเรียนและการคิดด้วยตนเอง และในขณะเดียวกันบทเรียนแบบโปรแกรมเป็นสิ่งที่นักการศึกษาเชื่อกันว่าจะนำมาใช้ช่วยแก้ปัญหาการขาดแคลนครูได้ ในระบบการสอนปัจจุบันที่ใช้ครูหนึ่งคนต่อห้องเรียนประมาณ 30 คน การที่จะสอนนักเรียนที่ละคนเป็นสิ่งที่เป็นไปไม่ได้ และนักเรียนทุกคนก็มีความสามารถ ความคิดอ่านไม่เหมือนกัน ไม่สามารถจะเข้าใจบทเรียนบทหนึ่ง ได้ในเวลาเท่ากัน นักเรียนบางคนสามารถเข้าใจได้ทันทีหลังจากที่ครูอธิบายเป็นครั้งแรก แต่ถ้าครูต้องอธิบายซ้ำลำบับเด็กคนอื่น นักเรียนพากนีก็อาจจะเป็น ส่วนนักเรียนบางคนอาจจะไม่เข้าใจบทเรียนนั้นเลยแม้ครูจะอธิบายให้ฟังซ้ำหลาย ๆ ครั้ง นักเรียนพากนีอาจจะเกิดความลazoleยไม่กล้าขอให้ครูอธิบายซ้ำ หรือครูอาจจะเห็นว่าเป็นการเสียเวลาของนักเรียนล้วนมากถ้าจะอธิบายให้เด็กเพียง 2 - 3 คนทั้ง ทำให้นักเรียนพากนีไม่เข้าใจบทเรียนบทหนึ่งที่จะเรียนบทต่อไป ทำให้เกิดความไม่เข้าใจซึ้งกัน เป็นเหตุให้นักเรียนเกิดความท้อถอย¹ ดังนั้นบทเรียนแบบโปรแกรมจึงอาจช่วยแก้ปัญหานี้ได้ เพราะนักเรียนมีโอกาสเรียนด้วยตนเอง เรียนไปตามความสามารถของตนซึ่งคล้ายกับนักเรียนได้มีโอกาสได้เรียนกับครูหัวต่อหัว และเมื่อนักเรียน

¹ สุภา สุจิตรพงศ์, "Programmed Instruction," ประมวลบทความเกี่ยวกับนวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา (พะรนนคร : โรงพิมพ์ครุสก, 2517), หน้า 194.

ตอบคำถามผิด ก็ไม่ต้องอายใคร เพราะไม่มีผู้อื่นเห็น เมื่อผิดแล้วก็สามารถจะแก้ความเข้าใจผิดได้ทันที นอกจากรู้วิชาคณิตศาสตร์ยังเป็นวิชาที่หมายสำคัญในการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรม เป็นอย่างยิ่ง เพราะเป็นวิชาที่เกี่ยวกับข้อเท็จจริง (facts) มีคำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว

คณิตศาสตร์ เป็นเรื่องที่สำคัญ เรื่องหนึ่งของวิชาคณิตศาสตร์ เพราะเป็นเรื่องที่ประมวลความรู้เกือบทั้งหมดของคณิตศาสตร์ใหม่เข้ามาด้วยกัน เพื่อประสมประสานให้เกิดความรู้ใหม่ แต่ คณิตศาสตร์ เป็นเรื่องที่เรียนรู้กันอยู่เฉพาะในระดับอุดมศึกษาเท่านั้น ซึ่งความความเป็นจริง วิชานี้ เป็นประโยชน์อย่างมากที่จะนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน การนำคณิตศาสตร์มาสอนในระดับมัธยม มีจังหวะให้นักเรียนมองเห็นโครงสร้างของระบบคณิตศาสตร์ และมองเห็นประโยชน์ของเรื่องต่าง ๆ ที่เรียนมา เป็นพื้นฐาน เช่น เช็ต ระบบจำนวนจริง คำสัมบูรณ์ พังก์ชัน การเรียนเรื่องคณิตศาสตร์จะทำให้นักเรียนมองเห็นความสัมพันธ์ของเรื่องต่าง ๆ ในวิชาคณิตศาสตร์ ตลอดจนเป็นการหนุนแหนนความรู้เดิมซึ่งเรียนมาตลอดเวลา ซึ่งจะช่วยเสริมความเข้าใจและฝึกหัดกระบวนการคณิตศาสตร์ให้แก่ผู้เรียน จากกล่าวได้ว่าคณิตศาสตร์เป็นชุมทางของคณิตศาสตร์แขนงต่าง ๆ ความเป็นขันหนึ่งอันเดียวกันของคณิตศาสตร์ทุกแขนงจะมาถึงจุดสูงสุด เมื่อเรียนวิชาคณิตศาสตร์

จากเหตุผลที่กล่าวมาทั้งหมด เกี่ยวกับปัจจัยและจุดมุ่งหมายในการเรียนการสอน ผู้วิจัยจึงได้สร้างบทเรียนแบบโปรแกรมเรื่อง คณิตศาสตร์ เป็องตน์ชั้น เพาะเจาะว่างานวิจัยนี้จะมีประโยชน์สำหรับครูผู้สอนทุกท่าน เนื่องจากผู้ทำหลักสูตรได้ตัดเรื่องคณิตศาสตร์ เป็องตน์ ไว้ในหลักสูตรระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ดังนั้น เรื่องคณิตศาสตร์ เป็องตน์ชั้น เป็นเรื่องใหม่สำหรับครูผู้สอนและนักเรียน ผู้วิจัยเชื่อว่างานวิจัยนี้จะช่วยส่งเสริมแนวความคิดในการปรับปรุงการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในโรงเรียนได้

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาเทคนิคการสร้าง การใช้ และคุณประโยชน์ของบทเรียนแบบโปรแกรม
วิชาคณิตศาสตร์
2. เพื่อลร้างและหาประสิทธิภาพของบทเรียนแบบโปรแกรม เรื่อง "คลูส์ส เป็งตัน"
3. เพื่อศึกษาว่าบทเรียนแบบโปรแกรม เรื่องนี้ สามารถนำไปใช้สอนนักเรียนชั้นมัธยม
ศึกษาตอนปลายได้
4. เพื่อส่งเสริมการรับบทเรียนแบบโปรแกรมไปใช้ให้แพร่หลาย

สมมติฐานของการวิจัย

1. บทเรียนแบบโปรแกรม เรื่องคลูส์ส เป็งตัน ที่สร้างขึ้นนี้จะใช้สอนได้อย่างมี
ประสิทธิภาพ โดยผู้เรียนได้บรรลุถึงจุดประสงค์ของบทเรียนที่ได้กำหนดไว้ และถึงเกณฑ์มาตรฐาน
90/90
2. หลังจากได้เรียนบทเรียนนี้แล้ว ผู้เรียนจะมีความรู้ในเนื้อหาวิชาเพิ่มขึ้น

ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

1. เป็นแนวทางให้ครูผู้สอนได้เปลี่ยนแปลงปรารายากาศการเรียนการสอน
2. บทเรียนแบบโปรแกรมที่สร้างขึ้นจะส่งเสริมความสามารถของนักเรียน เป็นราย
บุคคล
3. บทเรียนที่สร้างขึ้นอาจช่วยแก้ปัญหารือการขาดแคลนครูได้
4. เป็นแนวทางในการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมชุดอื่น ๆ ต่อไป

ขอบเขตของการวิจัย

1. บทเรียนแบบโปรแกรมนี้สร้างขึ้นตามหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เรื่อง คลูส์ส เป็งตัน

2. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการทดลองภาคสนาม เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2520 โรงเรียนสตว์ลุมพุทธประการ จังหวัดสตูลประการ จำนวน 100 คน
3. บทเรียนแบบโปรแกรมที่สร้างขึ้นนี้เป็นบทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเส้นตรง (Linear Program)

ข้อตกลงเบื้องต้น

1. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ถือว่ามีพื้นฐานความรู้เท่ากัน แต่ไม่เคยเรียนเรื่อง ศัลยศาสตร์เบื้องต้นมาก่อน
2. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้จำนวน 100 คน เสือกโดยวิธีสุ่มตัวอย่างแบบง่าย (Simple Random Sampling) และไม่จำกัดเพศ
3. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ถือว่ามีพื้นฐานความรู้เกี่ยวกับเรื่อง ต่อไปนี้อย่างดี

3.1 พังค์ชั้น

3.2 เลขยกกำลัง

3.3 สิมิตเบื้องต้น

คำจำกัดความของการวิจัย

1. บทเรียนแบบโปรแกรม (Programmed Instruction) คือ บทเรียนที่สร้างขึ้นเพื่อให้ผู้เรียนสามารถเรียนได้ด้วยตนเอง และเรียนได้เร็วหรือช้าตามความสามารถของตนของแต่ละบุคคล ภายในบทเรียนจะแบ่งเนื้อหาออกเป็นส่วนย่อย ๆ ซึ่งเรียกว่า กรอบ (Frame) และกรอบจะบรรยายความรู้ย่อย ๆ จากสิ่งที่ผู้เรียนเคยรู้แล้วและนำไปสู่ความรู้ใหม่ตามลำดับจากง่ายไปยาก โดยจะมีหัวข้อเชิงรายละเอียด คำถานอาจะจะมีทั้งแบบให้เลือกตอบ หรือสร้างคำตอบเอง ซึ่งนักเรียนจะทราบผลการตอบได้ทันที โดยการคูณผลของแต่ละกรอบที่มีไว้ให้ในแบบเรียน

2. กรอบ (Frame) คือส่วนย่อยลึกลง ๆ ที่มีอยู่ในบทเรียนแบบโปรแกรม ในแต่ละกรอบจะมีหมายเลขอ้างอิงไว้เพื่อบอกว่าเป็นกรอบที่เท่าไร ในตอนท้ายของแต่ละกรอบอาจะจะมี

คำนำให้ผู้เรียนตอบ

3. บทเรียนแบบโปรแกรมชนิดเส้นตรง (Linear Program) คือ บทเรียนที่ผู้เรียนจะต้องเรียนเรียงตามลำดับที่ลักษณะนี้เป็นกันไป จากรอบแรกจนกระทั่งถึงรอบสุดท้าย จะข้ามรอบหนึ่งรอบใดไม่ได้ ไม่ว่านักเรียนเก่งหรือ笨 เรียนอ่อนจะต้องเรียนเหมือนกันหมดทุกรอบ สิ่งที่เรียนจากกรอบแรก ๆ จะเป็นพื้นฐานสำหรับกรอบถัดไป บทเรียนชนิดนี้ส่วนมากมักจะให้ผู้เรียนเติมคำตอบลงในช่องว่าง และให้ผู้เรียนตรวจสอบความถูกต้องของคำตอบที่เติมได้โดยอุปจากเฉลยที่อยู่ในกรอบถัดไป

4. แบบสอบถาม คือเครื่องมือที่สร้างขึ้นเพื่อวัดความรู้ของนักเรียนก่อนและหลังเรียน บทเรียนแบบโปรแกรม แบบสอบถามนี้เป็นแบบปรนัยชนิด เลือกตอบ

5. ประสิทธิภาพของบทเรียนแบบโปรแกรม คือ คุณภาพของบทเรียนที่จะทำให้ผู้เรียนตอบคำถามต่าง ๆ และทำแบบสอบถามได้ตามมาตรฐาน 90/90

90 ตัวแรก หมายถึงคะแนนที่นักเรียนทำทั้งเรียนได้ถูกต้อง เช่น 90

90 ตัวหลัง หมายถึงคะแนนที่นักเรียนทำแบบสอบถามหลังจากเรียนบทเรียนแล้ว

ได้ถูกต้อง เช่น 90

6. นักเรียน คือ นักเรียนที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ โดยการทดลองขั้นตอนนี้คือการทดลอง 90% และการทดลองขั้นกลุ่ม เล็ก เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ปีการศึกษา 2520 ของโรงเรียน ทั่วไปพิทยาคม จังหวัดเพชรบูรณ์ สังกัดกรมสามัญศึกษา ส่วนนักเรียนในการทดลองขั้นภาคสนาม เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2520 ของโรงเรียนสหสมุทรปราการ จังหวัด สมุทรปราการ สังกัดกรมสามัญศึกษา

วิธีที่จะดำเนินการวิจัย

1. ศึกษาวิธีการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรม
2. ศึกษาหลักสูตรและเนื้อหาเรื่อง ศัลคูลัสเบื้องต้น ระดับมัธยมศึกษาตอนปลายของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
3. กำหนดคุณประสิทธิภาพที่นำไปและคุณประสิทธิภาพเชิงพฤติกรรม

๔. สร้างแบบสอบถามความคิดเห็นของบุคลากรที่ก้าวหน้าไว้ เพื่อใช้ทดสอบก่อนและหลังการเรียนบทเรียน

๕. สร้างบทเรียนแบบโปรแกรมตามวัตถุประสงค์ที่ก้าวหน้า

๖. ทำการทดลองเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนแบบโปรแกรมที่สร้างขึ้น โดยดำเนินการทดลองเป็นขั้น ๆ ดังนี้

๖.๑ การทดลองขั้น 1 คน ๒ ครั้ง

๖.๒ การทดลองขั้นกลุ่มเล็ก ทดลองกับนักเรียน จำนวน 10 คน

๖.๓ การทดลองขั้นภาคสนาม ทดลองกับนักเรียน จำนวน 100 คน

๗. ประเมินผลการเรียนตามเกณฑ์มาตรฐาน 90/90 วิเคราะห์หาความเชื่อมั่นของแบบสอบถามและความก้าวหน้าในการเรียนรู้

๘. ประเมินผลและสรุปผลการวิจัย

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย